

Los Gaiteros del Cielo

¿Quién toca la melodía?

La Cienciología, la Nueva Era y sus personajes.

Por L.Kin

Chamanes, Gurúes, Ocultistas, Magos, Poderes
Cósmicos, Logias Secretas, Cienciólogos, UFOs,
Extraterrestres, Confederaciones Galácticas y
Conspiraciones contra el Planeta tierra



**ATTENTION
MANIPULATION**

L. RONALD HUBBARD

Más de 20 000 000 de ejemplares vendidos

DIANÉTICA

EL PODER DEL PENSAMIENTO SOBRE EL CUERPO





TOM CRUISE



**AND THE LEGION^E OF
SCIENTOLOGY HEROES.**

XENU

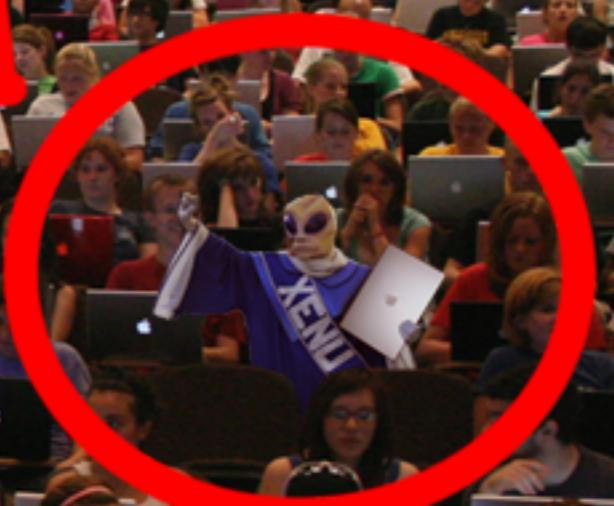


TABLA DE CONTENIDOS

Prefacio

CAPITULO 1. Oriente y Occidente Esotéricos

1.1 Espíritus, Fantasmas y Demonios

ENCUENTROS CON FANTASMAS * DEMONIOS * ENERGIA MENTAL Y SU FUENTE * EMOCIONES * LA MENTE Y EL CEREBRO * EL ESTATICO *ILUMINACION * LA COSA DE LA QUE ESTA HECHA LA MENTE *EL BANCO REACTIVO * AUDITACION * JUEGOS Y POSTULADOS * PROBLEMAS * IMPLANTES *COMPARTIENDO LA MENTE * RESPONSABILIDAD Y REENCARNACION * EL CLEAR

1.2 Mente y Cuerpo

EL ALIENTO DE VIDA * FUERZA DE VIDA Y ALMACENAMIENTO DE MEMORIA *DESARROLLO INFANTIL * PSICOSOMATICOS * PRANA * CHAKRAS * CH'I * KAHUNA * DROGAS, HIPNOSIS, MEDICINA *OCULTISMO EUROPEO *MEDICINA LIMITE *EL PRINCIPIO DE RESONANCIA

1.3 Creando un Universo

AKASHA * PODER DEL ETER * DE ESTATICO A MEST *UNA ESPIRAL DESCENDENTE *DESHACIENDO EL UNIVERSO

1.4 Dios y el Infinito

ATEISMO * MONOTEISMO * ESTATICO Y DINAMICA * CAPITULO SOBRE LOS DOS DERECHOS BASICOS

CAPITULO 2. Cienciologia- ¿ciencia o Ciencia Ficción?

2.1 La Auditacion Comparada a Prácticas Tradicionales

MEDITACION Y AUDITACION * SHAMANISMO Y DIANETICA * SOBRE LA TRANSFORMACION DE ENERGIA Y DESCRECACIÓN

2.2 “Opera Espacial” de Hubbard

CIENCIA FICCION * FUNDAMENTOS CIENTIFICOS *CIENCIA CONTRA MITOLOGIA *LOS AXIOMAS * EL ELECTROSCOMETRO (E-METER) *¿HECHO O FICCIÓN?

CAPITULO 3. El Mito de Xenu

3.1 Una Catástrofe Global

ADVERTENCIA PARA EL LECTOR * UN GOLPE DE PODER GALACTICO *CAMPO DE BATALLA LA TIERRA *UN LUGAR DE MALDAD *SOBRE BTs Y CLUSTERS *

3.2 De Dios y Ángeles

INCIDENTE UNO * UNIVERSOS IMAGINARIOS * UN ESPECTACULO MULTIMEDIA MAGICO * EL FIN DE LA CONDICION INDIVIDUAL * EL COMIENZO DEL TIEMPO * PREPARACIONES DE JUEGOS * ATRAPANDO ATENCION * XENU RECLUTA SU EQUIPO * EL JUEGO DESPEGA * UNA RED PARA CONTROLAR TODO

3.3 Antes DE Que El Tiempo Empezara

LA CRÓNICA AKASHA * LUCIFER Y SUS DISCIPULOS *UNA CONFERENCIA SOBRE PRESERVACION DE ENERGIA * ALTERNATIVAS DE JUEGO * DOS CONCURSANTES

CAPITULO 4. Antes de Atlantis

4.1 Doce que son Trece

UN TERCER CONCURSANTE * NOMBRES DE JUEGOS * EL PROYECTO PHI * EL PROGRAMA DE CONVERSION * CONCEPTOS SIN TIEMPO * YATRUS

4.2 El Vínculo de Espíritu y Alma

UNO MAS UNO HACEN TRES * NUEVOS JUGUETES PARA THETANES * PREOCUPACIONES DE SUPERVIVENCIA * SEXUALIDAD * PARAISO PERDIDO * AGARRA TU MISMO UN THETAN * SIRVIENTES DEL CUERPO

4.3 Estableciendo Leyes Cómicas

DOS RIVALES * VIEJAS HABILIDADES NUEVAMENTE IMPLANTADAS * COMO IMPLANTAR* PROPOSITOS CRUZADOS * UN SEGUNDO CONMUTADOR *LEY COSMICA* UNA LECCION EN GEOMETRIA BASICA

4.4 Una Nueva Cultura

BIO LABORATORIO DE YATRUS * SIGNOS DE DECLINACION * NUESTRA HERENCIA ATLANTICA

CAPITULO 5. El Destino de la Tierra

5.1 La Tierra Desde El cataclismo

UN BREVE RESUMEN DE LA LINEA TEMPORAL COMPLETA * EDUCACION MEDIANTE IMPLANTE * UNA TRAMPA DE LANGOSTAS PARA THETANES * EL PLANETA DEMONIO * MISIONEROS DE MUCHAS CLASES * LA CONFEDERACION MARCABIANA * PROYECTOS DE RECIVILIZACION * ALTA TECNOLOGIA PARA MR. CAVEMAN * UNA RED PARA ATRAPARLOS A TODOS * THETANES CON COLLAR * EL IMPACTO MARCABIANO * "R6 DECO"

5.2 Historia de los Maestros de la Mente

¿DE QUIEN ES "UN MUNDO"? *MONOLOGO DE XENU * UN MUNDO UN VOTO *UN PLANETA BLANCO

5.3 En las manos de Extraterrestres

YATRUSCAN DISFRUTA UN ESCENARIO A CUESTAS * HOMBRES LAGARTO * MANIOBRAS EXTRATERRESTRES

CAPITULO 6. Defensa Mediante Telepatía

6.1 La Guerra de los Magos

OCULTISMO BLANCO Y NEGRO * UNA FORMACION DE FUERZAS

6.2 Ataque de Hubbard

CLEAR EN PROBLEMAS * EL GRAN AVANCE DE OT III * HUBBARD RECLUTA OFICIALES LEALES * UN ATAQUE DIRECTO

6.3 La Batalla continúa

UNA NUEVA IGLESIA * EXCALIBUR * ADMINISTRACION GALACTICA * XENU EN SESION * UN NUEVO TIPO DE CLEAR * YATRUS OBTIENE AUDITACION * EL FONDO COMUN DE LA GE * "GERD" * LA MATRIZ PHI * DESPROGRAMANDO LA PANTALLA * LA "NAVE NODRIZA" EN ORBITA * PROYECTOS FUTUROS

CAPITULO 7. El futuro

MARCAB DESPEDAZADO * UNA CULTURA DEL CUERPO * "EL PLANETA AMIGABLE" * POLITICAS* CIENCIA Y ARTE * LA RESPONSABILIDAD ATLANTICA

Epilogo

APENDICE

A. Glosario

B. Remedio de Reestimulacion del Lector

C. Excalibur

D. Bibliografia

Prefacio

Varias técnicas de la Nueva Era tales como la meditación han generado una conciencia acerca de la posición del hombre en el cosmos espiritual, el “channeling” ha abierto líneas de comunicación con seres de otros mundos, UFOlogistas observan actividades extraterrestres y advierten a la población de este planeta sobre peligros inminentes. Dentro de este contexto, este libro añade otra faceta. Es una tentativa de comunicar algo que considero que vale la pena, quizás con la esperanza de contribuir a cambios globales deseables. Uno podría decir que tiene que ver por sí mismo con una visión más específica del mundo como la de Ron Hubbard y sus adherentes. (Por favor nota que ni el autor ni el editor están conectados a la Iglesia de Cienciología o cualquiera de sus organizaciones.)

La opinión de Hubbard del mundo podría ser reducida a la simple declaración de que el planeta Tierra está en proceso de ser conquistado, colonizado y prácticamente esclavizado por poderes extraterrestres desde milenios atrás. Él no es el único en así decirlo. Para llegar a esta conclusión, la cual es el tema principal de este libro, tenemos que examinar cuatro capítulos preparatorios sin los cuales las conclusiones y las interpretaciones del capítulo 5, "El Destino de la Tierra", parecerían incomprensibles y sin sentido. Tenemos que construir una pista de aterrizaje y despegue de longitud suficiente, como si así lo fuera, para poder despegar con seguridad.

El capítulo 1 trata algunos fundamentos que conciernen al espíritu, el alma, dios y el universo; este incorpora conceptos clásicos, así como esotéricos acerca del tema de lo sicosomático y los compara unos con otros. El capítulo 2 trata con la pregunta acerca de la verdad científica Vs la verdad esotérica y da algunos ejemplos de los mitos que las "ciencias naturales" se dan el lujo de permitirse sin realmente admitirlos. Los capítulos 3 y 4 dan una cuenta de la historia de este universo y se centra alrededor del mito de Xenu, un espíritu poderoso que Hubbard identificó como el controlador del destino del mundo. En el capítulo 5 sigue una interpretación general de los datos acumulados hasta ahora, especialmente con referencia a la posición política y cultural de la tierra dentro de esta galaxia. El Capítulo 6, "Defensa mediante Telepatía", muestra que ha sido hecho y que se está para que la tierra pueda escapar de su destino. El capítulo 7 es un intento por predecir algunos esquemas del futuro. El apéndice contiene un glosario de términos, así como también notas sobre los procedimientos que han llevado a las conclusiones y resultados descritos en los capítulos del 3 al 6.

Reconocimientos: Aunque cualquier libro parece ser escrito por un solo autor, es de hecho el resultado de una corriente de conocimiento resumida a través del autor en particular y que de algún modo finaliza como tinta en papel. Mis agradecimientos van a todos aquellos a cuyo conocimiento yo podría referirme y usar en mi propio trabajo; ellos van a mis clientes y ayudantes quienes, en la tentativa de quitarse su carga psíquica, encontraron datos bastante insólitos, incidentes y escenarios, y así ayudaron a escribir esta versión; tales agradecimientos van a los profesores que tuve en esta vida, en particular a Ron Hubbard y Bill Robertson, y por último ni mucho menos, a mis profesores más antiguos de hace muchas vidas gastadas en las colinas del Himalaya, llamados Sri Yuktesvar y el santo Babaji (como son llamados hoy día).

Notas: Las citaciones del trabajo de Hubbard están impresas en letra *cursiva*. Pequeñas cifras al final de las oraciones se refieren a títulos listados en la bibliografía. Todos los términos técnicos específicos a cienciología aparecerán en letra **negrita** cuando son mencionados por primera vez; dichos términos están resumidos en el apéndice en forma de glosario para una fácil referencia. Aquí y allí en el texto encontrarás algo como esto: (Fac.12) (o Ax. 45) (o Dn Ax. 2). Estas son referencias a materiales de fuente de cienciología, como los Factores (Fac), los Axiomas (Ax) o los Axiomas de Dianética (Dn Ax). Los Factores, Axiomas y Axiomas de Dianética son estructuras filosóficas que se derivan de las enseñanzas de Hubbard.

CAPITULO 1

Oriente y Occidente Esotéricos

1.1 Espíritus, Fantasmas y Demonios

ENCUENTROS CON FANTASMAS * DEMONIOS * ENERGIA MENTAL Y SU FUENTE *
EMOCIONES * LA MENTE Y EL CEREBRO* EL ESTATICO * ILUMINACIÓN * LA COSA DE LA
CUAL LA MENTE ESTÀ HECHA * EL BANCO REACTIVO * AUDITACIÒN * JUEGOS Y
POSTULADOS * PROBLEMAS * IMPLANTES * LA PARTE DE LA MENTE * RESPONSABILIDAD
Y REENCARNACIÒN * EL CLEAR

ENCUENTROS CON FANTASMAS

Me topé con mi primer fantasma cuando estaba caminando por una estrecha senda cerca a East Grinstead, Sussex, Inglaterra. Era cerca de la medianoche. En el silencio de repente escuché el crujido de ruedas, el clop-clop de herraduras sobre la calle, y de repente ahí apareció, justo frente a mí, tan cerca que podía haberla tocado, la silueta de un cochero. El cochero estaba sentado todo acurrucado en su capa, tan negro como el demonio mismo y me dio una fría mirada. La aparición permaneció cerca de dos minutos y entonces desapareció. Yo seguí caminando. Esto era bastante fuerte, particularmente para una parte tan densamente poblada del país. Uno podría esperar este tipo de cosas en Escocia, pero ¿en Sussex? Mientras llegaba a casa, le dije a mi esposa: "¿sabes qué acaba de pasarme?" Y ella dijo, sin que yo fuera capaz de continuar: "¿el cochero? ¿También lo viste? Resulta que a ella le había pasado lo mismo cerca de una hora antes.

Otra: Tomé una caminata alrededor de la gran zona verde enfrente de la finca en la cual solía vivir; la luna estaba llena, el viento soplaba en los árboles, las nubes cruzaban a través del cielo, y estaba disfrutando infinitamente todo ello. De repente, sentí una angustia de miedo, como el filo de un cuchillo que estaba entrando en mi pecho. Inmediatamente observé la dirección de dónde venía: de un lugar oscuro en donde los árboles crecían espesos y negros. Más allá de eso, cerca de 100 yardas de distancia, había una laguna. Me puse en disposición de recibir la corriente de imágenes que sabía acompañarían esta poderosa emoción, y jahí estaba! La historia de un hombre joven, un jardinero, quien se ahogo el mismo una noche de verano por una pérdida amorosa, casi 20 años atrás. Mientras él veía a su cuerpo flotando en el lago y siendo este arrastrado hasta una tubería, una pérdida incluso más grande le sobrevino y él se suspendió sobre su cuerpo muerto en pena y no compresión y nunca salió del incidente. Él permaneció ahí, pegado en ese punto, ¡por unos buenos 20 años! Él descargó su miseria en mí, y luego decidió darle un nuevo comienzo a su vida y se fue.

Al siguiente día le pregunte a una propietaria del sector si algo curioso alguna vez había pasado en el lago, y ella dijo oh sí, que si yo también lo había percibido y que definitivamente había algo

desagradable allí, que a ninguno de los niños nunca les gustó ir al lago a pesar de que era el lugar ideal en el verano, y esto probablemente comenzó hace aproximadamente veinte años cuando el pobre Guillermo F., el jardinero, se ahogó en el lago etc., etc. (el siguiente verano, a propósito, el lago estaba lleno de niños.)

Encontré que la gente, al menos la inglesa, tiene bastante buen entendimiento de los fantasmas. Una vez, cuando hacía un poco de pintura y decoración de hogar como trabajo adicional, trabajé en una finca del país y percibí al fantasma de una mujer que escapó cuando ella notó que yo la había descubierto. Le dije a la propietaria acerca de mi observación. Ella dijo: "No hay necesidad de preocuparse; ella es un fantasma agradable, la conocemos bastante bien. El siglo pasado ella era la propietaria de la casa. Solamente no le gusta que la gente duerma en el dormitorio donde ella solía estar con su amante. Cuando tenemos invitados de los cuales queremos deshacernos, los ponemos en aquella cama y ella vendrá de noche y aparecerá." Todo muy cierto.

Las mujeres embarazadas son a veces muy conscientes de los fantasmas, lo cual es decir, de espíritus en necesidad de cuerpos. Una señora me dijo que ellos vinieron a ella para hacer cola, aplicando para entrar, y ella no se los permitió hasta que encontró el correcto. (Ahora, siete años más tarde, sólo puedo felicitarla por su elección.). Otra señora me dijo que ella se dio cuenta de un segundo espíritu desafiando al primer espíritu que ya había reclamado el embrión en su matriz. Ella estaba sentada en su salón una tarde, cuando de repente una tensión enorme crecía en el cuarto, con cuadros moviéndose en las paredes y libros cayendo de los estantes, hasta que los dos habían peleado entre ellos. La señora misma se había añadido a la lucha ya que ella estaba a favor del propietario existente y no le gustó el intruso. Entonces, ella ayudó a luchar contra el intruso, y aún así este ganó. Después de esto, le tomó a la señora un tiempo el acostumbrarse a él, y finalmente ella le dio la bienvenida. Ellos hicieron un buen equipo, como resultó al pasar los años.

Un fantasma es un espíritu atorado en un incidente y dando vueltas esperando a ser redimido por un alma amable. Simplemente ¡inténtalo en tu cementerio local! Encontrarás un gran número de espíritus sentados en sus lápidas lamentando su destino. Escúchalos y ellos agradecidamente desaparecerán. Algunos te pedirán la dirección de la sala de maternidad más cercana antes de irse. (No es broma). El proceso para lograr esto es bastante simple: sólo haz que el fantasma te diga su historia penosa cerca de una docena de veces- y él se disolverá o saldrá para comenzar una nueva encarnación, dependiendo de si es un demonio o un fantasma real.

DEMONIOS

Un fantasma "real" es un espíritu individual como tú y yo excepto que no tiene cuerpo. Él puede dirigir libremente su atención y causar ciertos efectos consciente y voluntariamente, él es creador, mientras que un demonio es sólo una **entidad** creada. Magos blancos tratando de influenciar el clima o haciendo que la siembra crezca mejor están creando o usando tales entidades por medio de "evocaciones", y así lo hacen los magos negros para subordinar a otros a su voluntad o incluso matarlos. En el lenguaje de la magia, las entidades demonio son llamadas "elementales".

Aunque un demonio no es un espíritu libre e ilimitadamente causativo, tiene, sin embargo, un "ego", y puede actuar. Tú puedes hablar libremente y argumentar con demonios. Ellos tratarán de dominarte y engañarte acerca de su verdadera naturaleza cuando se sienten descubiertos. Ellos pueden reaccionar como una persona real de carne y hueso que está sentada al otro lado de la mesa. Esto depende del tamaño y densidad de la entidad y de la intención con la cual esté cargada. Algunos de ellos-como aquellos usados en el Vudú y la magia negra-son verdaderamente asesinos!

En contraste a un espíritu, una entidad es solamente un **risko**. Un risco es una masa de energía mental que contiene toda la información del incidente cuando fue formado, incluyendo las grabaciones de la voz de la gente involucrada. Todo el mundo hace riscos en momentos de gran estrés, pérdida o peligro físico. Los riscos lo molestan a uno mucho tiempo después de que el incidente actual se ha ido; algunas veces ellos aparecen como persistentes **cuadros de imagen mental** que lo distraen a uno o lo jalan a uno a un sueño estando despierto.

De modo que los riscos son hechos por uno mismo; sin embargo, con entidades, es un tanto más complicado. Aunque ellas son sólo riscos, ellas no son hechas por uno mismo sino por otra persona durante algún incidente pesado. Una entidad es el risco de otra persona que vaga hacia ti. Entra desde el espacio de otro individuo al tuyo, y como esto no te gusta, tú empujas energía contra eso y lo separas como un muro- y esto hace que esto realmente se vuelva sólido. Esto lo suelda para siempre. Entonces, un día o quizás en la mitad de la noche, encuentras que alguien te está hablando desde "allí" ipavorosa sensación!, toma un poco el acostumbraste. Muy demoniaco.

Las entidades usualmente son percibidas como "ahí afuera" mientras que los propios cuadros de uno parecen estar alrededor o quizás enfrente de uno. Dado que las entidades son hechas de materia mental de otro (sumada a la de uno), ellas son un poco más resistivas que los riscos "hechos en casa". Ellas revelan sus contenidos en forma de imágenes como cualquier otro risco lo haría, pero, para resolverlas, uno realmente tiene que reconocerlas por lo que son y acusarles recibo como "hechas foráneas" (hechas por otro). Esto hace que algunas de ellas desaparezcan en el aire-mientras que otras realmente responden. Ellas contienen circuitos de voz y son incluso capaces de dar respuestas inteligentes acerca del incidente de cuando fueron creadas y en caso de magia negra, para qué propósito fueron creadas. Tú preguntas "¿cuándo fue eso?" O "¿quién estaba ahí?", y la entidad te da los detalles por los que estabas preguntando, en forma de imágenes.

Uno tiene que ser consciente de la existencia de entidades cuando uno hace algún tipo de proceso de recuerdo o "terapia de reencarnación", porque las impresiones que uno obtiene pueden no provenir de uno mismo sino de una entidad y, por lo tanto, de la línea temporal de otra persona. Tener líneas temporales mezcladas puede llevar a severas complicaciones en cualquier forma de terapia. Un ejemplo simple de esto es el miedo usualmente asociado con fantasmas- quizás es el miedo del fantasma, y nosotros no estamos acostumbrados a distinguir tales cosas.

LA ENERGÍA MENTAL Y SU FUENTE

Dijimos que los riscos y entidades fueron hechos de energía mental. ¿Qué es esto? ¿De dónde viene esto, cómo es hecho? Para ayudar a explicar esto, tenemos que introducir dos términos: theta y Thetán. "Theta" significa pensamiento, el poder de pensamiento, la energía de pensamiento. Correspondientemente, el espíritu que hace el pensamiento es llamado "Thetán". (La "th" en la letra griega "theta" se parece al "th" en la palabra inglesa " pensamiento" (tought), por lo tanto Hubbard decidió usar la letra "theta" como un símbolo para todas las cosas que tienen que ver con el pensamiento.).

"Thetán" y "theta" son el corazón de la materia; debemos examinarlos estrechamente. Cada ser espiritual es considerado un Thetán; tú eres un Thetán, yo soy un Thetán, mucha gente operando un cuerpo humano es un Thetán. Sería incorrecto decir: "tengo un Thetán ", porque "Thetán" se refiere al espíritu mismo, no a alguna parte de él. Igualmente, sería incorrecto asumir que cualquier ser humano sea un Thetán y que " ser humano" y Thetán sean sinónimos, dado que "Thetán" se refiere al aspecto espiritual solamente y, como veremos, un ser humano es impulsado y controlado por más fuerzas que las de sólo un Thetán. Vendremos a esto en el curso de este capítulo. Por ahora es suficiente saber que un Thetán es un ser espiritual inmortal que produce y usa una energía llamada "theta" para traducir sus pensamientos en acción.

Theta se manifiesta por si misma de doble manera: primero como pensamiento puro, concepto puro en la forma de postulados, segundo, como "pensamiento energizado" en la forma de "pensamiento en voz alta" y cuadros de imagen mental. Los cuadros de imagen mental, imaginaciones, alucinaciones, fantasías, sueños, todos consisten de **masa mental y energía** existentes en el espacio y tiempo. (Esto es usualmente abreviado como **mest mental**).

Algunos cuadros tienen más masa que otros, son más densos, más sólidos, más grandes y persisten más tiempo que otros. Dependiendo de la cantidad de atención que el Thetán les de, esto puede ir al extremo de cuadros siendo más sólidos y reales que la materia, energía, espacio y tiempo reales de los alrededores del universo físico. En este punto, la persona es considerada sicótica. Ella ve cosas que nadie más ve; su realidad personal difiere severamente de la realidad compartida con la gente "normal" (por ejemplo la mayoría) y, entonces, él es llamado un loco.

Esto nos da una interesante perspectiva de cómo la realidad es formada. "Realidad es el acuerdo sobre percepciones e información en el universo físico". (Axioma de Dianética 113). Esta frase debe ser escrita en letras de neón de 10 metros de altura. El mundo real sólo es real al punto en que las realidades son compartidas. Cuando uno acuerda con uno mismo solamente y desacuerda con la mayoría, uno es llamado loco. Esto puede ser fácilmente observado. Solamente ve a una fiesta en la que la gente se dedique a beber y permanece sobrio tú mismo. Pronto verás que la realidad se escabulle bastante dramáticamente. Y entonces uno se pregunta ¿a quién hay que llamarle loco?

Para repetir, theta aparece de un modo doble - como pensamiento puro (conceptos, postulados) y como pensamiento energizado (cuadros, intenciones, impulsos). Una entidad demonio, por ejemplo, no es un pensamiento puro, si no una masa de energía theta alguna vez creada por un Thetán. Un pensamiento puro, en contraste, es invisible.

Ambos tipos de theta son creados por el Thetán. Theta es creada por thetares.

Y los dos modos de manifestación aplican también al Thetán. Un fantasma, por ejemplo, es un Thetán en su forma energizada. Él es un Thetán sin cuerpo y dando impulsos de energía que le hacen reconocible. Sus impulsos de energía son "codificados" como emociones tales como miedo, terror o pesar. Cuando él está en el negocio de espantar casas, usualmente está atorado en algún incidente del pasado y tiene una compulsión de hablarle a cualquiera acerca de eso, o a cualquier persona promedio que el vea como "sensitiva".

Uno usualmente percibe a una persona como un cuerpo súper impuesto por un patrón de vibraciones emocionales. Incluso sin el cuerpo uno puede reconocer la mezcla individual de vibraciones de energía típicas para cierta persona. Si no fuera así, uno no reconocería a gente de la vida pasada de uno cuando uno se encuentra con ella en ésta vida! Tampoco podría uno hacer repetido contacto telepáticamente con otros, estén ellos en este planeta o en otro lugar, con cuerpo o sin cuerpo, porque uno no sería capaz de reconocer si uno estaba tratando con el mismo individuo cada vez.

Un Thetán como "pensamiento puro", por otro lado, siendo un pensamiento puro sin ningún tipo de energía atado a él, sería telepáticamente imperceptible. Uno podría "conocerlo", sí, pero no "verlo".

A esto le sigue que un Thetán crea su propio campo theta para tener una plataforma desde la cual actuar. Entonces, aunque él realmente existe fuera de las coordenadas del tiempo, espacio, energía y materia (mest), él está también ubicado dentro de ellas. Sin tal campo, él existiría por fuera de mest solamente.

Este paquete de energía mental es referido por Hubbard como **mente**. En su función como un jugador del juego de la vida en donde él necesita un cuerpo, comida, compañeros de equipo y cosas con las cuales jugar, el Thetán se manifiesta él mismo- por medio de su mente- en el nivel de mest mental y mest físico. La mente contiene útiles circuitos e información, por ejemplo, toda la memoria consciente, todas las habilidades para aprender, todas las automaticidades tales como caminar, escribir o conducir. La mente es el maletín del Thetán, o quizás su "agenda electrónica".

En el hecho de que el Thetán continuamente crea su campo de energía llamado mente y en el hecho de que él descuidadamente tiende a identificarse con eso, uno podría correctamente decir que el Thetán es su mente. Los Thetares - tu, yo y cualquiera - existen como jugadores del juego hasta el punto en que ellos mismos puedan hacerse perceptibles por un campo mental y actuar por medio de uno.

EMOCIONES

La mente, siendo un fenómeno energía, siempre está en algún estado de vibración. Sin embargo no se puede agarrar; pulsa. Las vibraciones emanando de ella son sentidas como emociones. ("Emoción", latín, significa "emanando un movimiento"). Las emociones tienen frecuencia y amplitud. Mientras más baja es la frecuencia, más baja es la emoción; mientras más baja es la amplitud, más débil es su volumen de expresión. Esto es un paralelo total a cuerdas de guitarra—mientras más tirantes sean ellas, más alto su punteo; mientras más amplio sea su balanceo atrás y adelante (porque ella son punteadas duro), más fuerte ellas suenan. Las emociones son el modo del theta de pulsar dentro de su cuerpo y el ambiente y responder a él. *"La intención para ejercer esfuerzo hace un puente (desde el theta) dentro del cuerpo mediante emoción. En otras palabras el puente físico-mental es emoción"*. Uno no puede poner el cuerpo en movimiento mediante pensamiento solamente; uno adicionalmente debe producir fuerza mental (emoción) sobre las bases del pensamiento para alcanzar actividad física (movimiento).

Las actitudes son un patrón de postulados y contra postulados acumulados sobre muchas vidas. Algunos de ellos están habitualmente energizados, eso es, con atención puesta en ellos lo cual los mantiene activados, y esto es lo que hace que cada theta tenga un cierto "carácter". Él pulsa de acuerdo a sus series de postulados/contra postulados (axioma 2,3). En el curso del tiempo él puede volverse más estrecho hasta un patrón fijo de frecuencia emocional y así hasta una banda fija de enviar y recibir. *"Emoción es la manifestación de energía de afinidad. (...) Emoción podría ser llamado el índice de un estado de ser"*.

Un Theta que no es flexible en la escala tonal emocional sino que está atorado en cierta banda, solamente responderá hasta un rango de medio tono por encima y por debajo de donde él permanece y simplemente no percibirá lo que está más allá por encima y por debajo. Vistas de esta manera, las emociones no son simplemente humores pasando si no actitudes básicas y ampliamente persistentes hacia la vida. Ellas funcionan como filtros para las percepciones de uno (flujo de entrada) y acciones (flujo de salida). El hombre ve su ambiente a través de estos filtros; ¡él literalmente crea el mundo en su propia imagen! Un hombre furioso ve el mundo a través de esta emoción en particular y actúa de acuerdo a ella, así lo hace el miedoso, el apático, y también el alegre y entusiasta.

Como todas las acciones son precedidas por pensamiento y acompañadas por emociones, sigue que "emoción" e "irrationalidad" no son sinónimas. Uno seguramente no llamaría a una persona habitualmente feliz tomando decisiones sanas, "irrational", sólo porque aquellas decisiones estaban basadas en una emoción feliz; pero uno correctamente usaría ese término para una persona habitualmente enojada tomando decisiones insanas por el enojo involucrado. Solamente una emoción baja puede blindar la mente consciente, la "proporción", y ser por lo tanto correctamente llamada "irrational". Sobre las bases de este modelo, se puede ver que la interacción entre thetaes ocurre puramente por resonancia. Las vibraciones de un theta pueden tocar una "cuenta simpática" en el otro-y jadelante! Hay comunicación. O no. Depende del nivel de tono crónico del Theta que recibe. Si los dos no armonizan, su comunicación no permanecerá

mucho tiempo- iellos pueden incluso no percibirse uno al otro! "Resonancia" es por lo tanto otra palabra para "afinidad".

Yendo atrás a los riscos y entidades por un momento-su interacción con un theta trabaja sobre las mismas bases, naturalmente. Como riscos y entidades son pequeños subcampos dentro del campo general de un theta, viviendo una vida de su propiedad porque el "jefe" los ha amurallado para impedir sus contenidos no placenteros salir de él, y como ellos no pueden ayudar vibrando, ellos por supuesto influencian y modifican la calidad del campo general y así afectan al theta. Él responde a las vibraciones de otros Thetas, sus propios riscos y entidades foráneas de la misma manera en que un radio responde a una estación de radio. Al punto en que él no reconoce esto, el theta no responde conscientemente si no que reacciona inconscientemente a estas influencias, y de acuerdo a esto la parte amurallada de la mente es llamada mente reactiva. La mente reactiva está desconectada de su conciencia pero todavía la afecta. Usualmente uno sólo nota cuando uno está siendo afectado-en la forma de emociones no deseadas y dolores del cuerpo- pero no ve la fuente de eso. (En la terminología Sanskrit de la antigua India la mente reactiva se compara al concepto de "samskara" que literalmente significa "impresión permanente". Las "impresiones permanentes" de muchas vidas- mientras uno está inconsciente de ellas- son las fuerzas impulsoras generando el karma presente de uno y todos los percances conectados con él).

LA MENTE Y EL CEREBRO

Una clara distinción debe ser hecha entre la mente y el cerebro. El cerebro es un bulto de tejido, no piensa ni contiene cuadros. La mente, en contraste, es un fenómeno de energía Theta producido por el Theta para operar dentro del mundo de la materia, energía, espacio y tiempo mental y físico. Es un punto de relevo de comunicación para ese nivel de juego.

He aquí una prueba: cierra tus ojos e imagina un gato. Ahora haz que un cirujano del cerebro abra tu cráneo y encuentre el cuadro de ese gato en tu cerebro. Él no lo encontrará. Porque no está en tu cerebro sino en tu mente. Y quien observó al gato eres tú. Esta simple demostración clarifica la diferencia entre Theta, mente y cuerpo.

Esto permanece en obvio contraste con algunas escuelas de psicología, psiquiatría y medicina en las cuales es aceptado como verdad que el hombre es una masa de carne, su desarrollo basado en una serie de genes, su si que gobernada por circuitos cerebrales, neuronales y endocrinos y su existencia limitada al período de tiempo entre su salida del útero hasta el instante en que la entidad genética cesa de registrar en su cerebro. Esta criatura es conocida con el nombre de Homo Sapiens, "el hombre sabio". Ciertamente el cerebro tiene su valor en el hecho de que funciona como "*un conmutador muy mecánico y parecido a un auto viejo*", como Hubbard irrespetuosamente lo llama y, ciertamente, cuando estimulas o remueves quirúrgicamente ciertas partes del cerebro, ciertas partes de la mente y su capacidad "*para traducir el pensamiento en acción y coordinar energía*" se ve afectada, sin embargo, ¡la mente no es el cerebro! Cualquier cosa que pudiera ser dicha acerca de la función de los lóbulos cerebrales derecho e izquierdo se

refiere a la estructura del conmutador, no a la mente. Es de suprema importancia observar la diferencia entre estructura y función. Un operador de un conmutador puede funcionar bien, pero con un comunicador dañado no tiene ninguna oportunidad. No hay estructura allí con la cual trabajar. Sería completamente incorrecto poner la inteligencia del operador del conmutador (función) en duda sólo porque el conmutador (estructura) está dañado; también, incluso un conmutador estructuralmente intacto es despreciable en las manos de un operador de conmutador tonto que no funciona bien.

La conexión entre Thetán, mente y cerebro está (una vez más) basada en resonancia. Un Thetán pone a trabajar su cerebro mediante pulsar hacia él; en otras palabras, son las vibraciones mentales de la mente decidiendo la actividad neural del cerebro. Experimentos científicos demostrando que el cerebro como un todo responde a frecuencias de gigahertz realmente confirman esto. Pacientes psiquiátricos en Rusia quienes fueron tratados con microondas mostraron mejoras significativas en su comportamiento. No fueron dadas drogas ni psicoterapia. Microondas fueron transmitidas al cerebro; eso fue todo. El cerebro es una antena. Esto no es para subestimar la complejidad y finura del cerebro. Él continuamente recibe y codifica información de los órganos de los sentidos del cuerpo y también integra y amplifica las vibraciones de energía generadas por el Thetán dentro de los apropiados canales motores con fenomenal velocidad y coordinación. Uno estaría completamente incorrecto al suponer que todo acerca de él es ya conocido, sin embargo, el principio de que es una herramienta se mantiene.

EL ESTÁTICO

Por encima del nivel de mest mental y de telepatía mente- a- mente, un Thetán se manifiesta como postulados. En este nivel de existencia, él es invisible e infinito. "Infinito" significa: sin fronteras, sin límites. Un pensamiento, un postulado, no existe dentro del espacio y el tiempo. No se muestra cómo masa o energía. Es infinito. A través de sus postulados todos los Thetanes "se superponen unos sobre otros" como infinitos o quizás, "en" el infinito. Este aspecto infinito de un Thetán es referido como estático.

El juego de la vida, de individualidad y ego, solamente puede ser mantenido por una pretensión llamada "no saber". Uno no puede jugar un juego cuando uno puede predecir (saber) todo lo que todos harán. Uno tiene que acordar estar en un no saber para experimentar sorpresa. No saber, entonces, es una acción determinada, una acción de deseo, pero ipuede convertirse en un hábito! Ahí es donde se vuelve peligrosa. Alguna vez uno pretendió no saber de modo que uno pudiera tener un juego y, con el tiempo, esto se volvió un hábito.

Es como jugar a las escondidas con niños pequeños. Tú pretendes no saber dónde están ellos, tú pretendes buscarlos, pretendes estar sorprendido habiéndolos "encontrado". Ellos, a su vez, a menudo sólo pretenden esconderse. Es un hacer creer en ambos lados para tener un juego. Ahora imagínate que la pretensión se convierte en una seria convicción - que *realmente* no sabes dónde están los niños y que no los ves aunque están justo detrás de la silla derecha. Esto cambiaría el

juego alegre inicial en una búsqueda más dramática de todos los clósets y gabinetes y la carga completa acompañada por enojo, miedo, esfuerzo, frustración, desespero.

Mientras más el no saber se convierte en un hábito, más uno se ve a uno mismo como "aquí abajo", como atrapado en el universo de la materia, energía, espacio y tiempo. Y entonces uno olvida que uno realmente está "ahí arriba" también, que uno es puro pensamiento y, más allá incluso, la fuente del pensamiento - el estático.

Hubbard define al Thetán como **una unidad con conciencia de conciencia** y también como una "*unidad de producción de energía-espacio*". De modo que él crea sus pensamientos, emociones y su espacio mental y está consciente de eso. También está consciente de los pensamientos, emociones y percepciones llegando a él del ambiente y de sus respuestas a eso. Él está "consciente de estar consciente". Si uno pudiera tener y mantener esta posición de conciencia uno permanecería no afectado por pensamientos y emociones tanto como la cima de la montaña está no afectada por nubes de lluvia. Este estado de ser la causa de movimiento sin moverse uno mismo es la esencia de la condición del estático.

El Estático, desafortunadamente, no es un estado "automático" sino uno situado en una escala deslizante desde conciencia total hacia abajo hasta no conciencia. El Thetán puede, por negligencia, perder su herencia de ser completamente consciente de sí mismo como un estático y como fuente. El deseo de invertir esto arrastra a la gente hacia religiones y prácticas místicas. Ellos quieren abrirse camino a través de esta barrera autoerigida de no sabiduría, unir su mitad inferior con su mitad superior y ser uno con ellos mismos.

ILUMINACIÓN

Romper la barrera del no saber es llamado "samadhi" o "satori" en el oriente; usualmente esto es traducido como "iluminación". Una mejor traducción sería "un despertar" porque uno no "ve una luz", uno más bien despierta hasta "bodhi", hasta la verdadera naturaleza espiritual de uno. Ver una luz significa que uno se vuelto consciente de algún tipo de fenómeno de energía, aunque bodhi, la verdadera naturaleza de uno como estático, está más allá de eso. Entonces, en lugar de ver algo de lo que uno está consciente, mejor uno comprende y sabe que no hay nada para ser visto, escuchado o experimentado. Es como si uno hubiera estado observando afuera de la ventana todo el tiempo, disfrutando de la vista, y un día uno descubriera que la ventana estaba solamente pintada en la pared, que el muro mismo no era más grueso que una hoja de papel- y que detrás de eso sólo había vacío.

"Bodhi" traducido en la terminología de Hubbard iría acompañado con la habilidad para tener todo así como también nada, todo ello sin evitar, evadir, atacar, ignorar o sin cualquier otro mecanismo. Uno tomaría esto (lo que venga o suceda) cómo sea que llegue sin perder el buen humor y la serenidad propia. El término para esta habilidad es **Havingness**. Cuando Jesucristo sugirió poner la otra mejilla realmente no estaba pidiendo por una demostración de docilidad sino de Havingness. "¡Dame otro golpe! Yo puedo tenerlo. Yo soy más fuerte que tú."

"Tener total nothingness" (totalmente nada) significaría tolerar la ausencia de absolutamente todo. Esto es increíblemente difícil, porque el concepto de "ser alguien", del ego, ya es algo y finalmente uno tendría que dejar ir eso ¡también! Pero... pero... pero entonces uno sería nada... ¡qué horrible! Incluso un maestro Zen diría: igrandioso! ¿Quién necesita un ego de todas formas? ¡Lánzalo lejos!"

El ego, real como pudiera ser en un nivel de existencia, crea la ilusión de dualidad y bloquea el camino hasta niveles más altos de existencia que están más allá de la dualidad. El nivel de no dualidad en donde "la condición de uno" y "nada" se unen, es definido como "nirvana" en el budismo. Una conciencia de nirvana mientras se está simultáneamente "aquí abajo" en el campo de juego del mundo sin caer en la trampa del universo mest- esa es la verdadera prueba de la iluminación.

Mediante la técnica específicamente cienciologica de auto realización llamada auditación- para explicar su propósito en este contexto en particular- ocurre un despertar espiritual gradual. Sesión tras sesión uno reconoce un "yo no soy eso". Todos los incidentes, cuadros y masas con los cuales uno anteriormente se identificó, uno finalmente los ve como "no yo". En un nivel más fino de percepción, uno se vuelve consciente de los postulados negativos, sabe "yo no soy eso" y los cancela.

"En la búsqueda del Tao, uno suelta algo cada día", como lo tiene el Tao-te-ching, un libro chino de sabiduría. Lao-tsu, su autor, dice esto acerca de la naturaleza del tao: "está más allá de la forma. Está más allá del sonido. Es intangible. Regresa a la nada. La forma de lo sin forma, la imagen de lo sin imagen, es llamado indefinible y más allá de la imaginación."

La búsqueda de la "iluminación" es frecuentemente vista como un escape de todas las cosas no placenteras y pesadas. Más bien, el objetivo es una integración plena, una integridad donde la vida pueda ser totalmente entendida y experimentada con alegría total.

LA COSA DE LA CUAL LA MENTE ES HECHA

Ahora ¿de qué consiste el mest mental realmente? Hasta aquí, simplemente se declaró que el mest mental está ahí- en forma de voluntad y emoción y espero que el lector, sobre las bases de sus propias observaciones, pueda estar de acuerdo. Pero ¿cómo llega a darse? De acuerdo a Hubbard, la energía mental consiste de unidades de atención. Ya que él usa un número de nombres para este fenómeno para distinguirlo entre funciones específicas, yo personalmente prefiero llamarlas por el nombre comodín de "partículas Theta" o "Theta cuanta". Ellas son cantidades de energía mental vibrando muy finamente y comparables a las cuanta subatómicas observadas en física, las cuales se dice que son las más sutiles partículas en el universo físico, mucho más abajo del nivel de los átomos.

Hubbard notó que "*la electrónica es una manifestación más baja y más cruda y del mismo orden de realidad que el pensamiento*", y que "*las leyes del Universo Theta forman un paralelo con las leyes de la gravedad electromagnética*". Y justo como los físicos prueban la existencia de cuanta

subatómicas por medio de sus aceleradores lineales, se puede demostrar que existen partículas mentales o Theta cuanta con un "Emetro", el mal reputado, censurado por los medios y sin embargo ampliamente copiado y usado electro sicómetro de Hubbard. (El Emetro es un aparato de detección de energía mental frecuentemente usado en la auditación. Sus funciones exactas son descritas en el capítulo 2).

Sea lo que sea en lo que uno ponga su atención, ello es energizado por el flujo de Theta cuanta consistente esencialmente de la atención de uno. La energía desaparece tan pronto uno ha reconocido que uno la puso en un cierto lugar, particularmente luego de que uno ha encontrado la decisión (un postulado) que precedió la acción.

Podrías hacer que una persona ponga su atención en un objeto, o pedirle que ponga su atención concentradamente en medio del aire, y verías una reacción correspondiente en el Emetro. Esto puede ser visto que funciona incluso en partículas individuales Theta, no importa a qué distancia. El Thetán es capaz de detectar estas partículas donde sea que ellas estén. Después de todo, es él quien las creó; ellas son de su propia "carne y sangre", ellas contienen una huella de sus postulados y emociones en el momento que fueron hechas. Y él, invariablemente, las encontrará y las deshará si es lo que él desea. El espacio físico no es obstáculo para esto, porque uno está tratando con espacio *mental* que no es medido en kilómetros sino en términos de afinidad o ausencia de ella.

Alguna gente se la arregla para detectar sus partículas Theta "parqueadas" a millones de años luz en alguna parte remota de esta galaxia u otra. Ellas fueron extraídas de ellos en el esfuerzo por deshacer una actitud, emoción, sensación o dolor no deseados. El Emetro lee actuando como un contador Geiger, mostrando el camino; cuando es descubierto el incidente que hace que la atención allí se congele, el fenómeno no placentero desaparece.

Habitualmente uno pone pedacitos o quizás cúmulos de unidades de atención en cosas, gente u otros aspectos de la vida. Estas unidades de atención lo conectan a uno dentro del mundo y lo estabilizan como un barco bien amarrado por cadenas de anclaje. Por esta razón, Hubbard ocasionalmente los llama puntos de anclaje. Ellas (las unidades de atención), crean el espacio mental de un Thetán.

Usualmente uno no piensa mucho acerca de los puntos de anclaje de uno, uno los da por sentado. El compañero de matrimonio de uno, los niños, el carro, el trabajo, el hecho de que el invierno sigue al verano y la noche sigue al día; todo esto es dado por sentado. Uno principalmente nota puntos de anclaje en el momento de cambio abrupto o pérdida. Un repentino accidente de carro, la muerte de un miembro de la familia, todo esto desestabiliza la vida y hace que el espacio de uno colapse. Uno se siente "caved in" (derrumbado) y cae en la escala de emociones hasta un punto bajo.

Sin embargo sólo una cierta cantidad de la propia atención está fijada de esta manera. Más allá de eso, uno tiene una capacidad potencialmente ilimitada para producir más y más Theta cuanta para ponerla libremente en cosas, gente, emociones, cuadros de imagen mental y pensamientos. Sea

donde sea que uno ponga atención, ello se vuelve altamente energizado, como ya lo vimos, y se vuelve importante sea positiva o negativamente. Por ejemplo, cuando uno se siente triste y pone una cantidad de atención en eso, uno se siente inclusive más triste. Si uno, por el contrario, pusiera la atención de uno en algo alegre en lugar de lo otro, la tristeza habría disminuido. Así mismo, el poner la atención en postulados de juego positivos de uno lo pone a uno en un estado de entusiasmo, mientras que el energizar los contra postulados negativos de uno lo hace a uno sentirse apático, masudo (lleno de masa mental) y deprimido. Como Thetán, uno puede canalizar la energía Theta de uno, la atención de uno, hacia problemas o hacia soluciones, y la vida funcionará de acuerdo a esto (Axioma 49).

EL BANCO REACTIVO

Ahora que es comprendido que la energía mental consiste de Theta cuanta, podemos tener una mejor visión de lo que es un risco realmente. Un risco consiste de partículas theta apretadamente empacadas, creadas en un intento por mantener alejados los eventos no placenteros o dolorosos de la vida. Ellos sirven como una protección o un amortiguador para el shock. A medida que uno trata de mantener alejado dicho evento mientras está sucediendo o a medida que uno lo censura de la mente de uno una vez que ya pasó, uno trabaja contra eso con la energía Theta de uno. En otras palabras, el tratar a la fuerza de no tener algo como lo que es, crea un risco.

Havingness significa seguir con la corriente, doblándose en el viento como un junco, rodando junto con la onda. No hay daño. Esto incluso puede significar el disolver el flujo de entrada mediante amor puro. No Havingness significa oposición, y conlleva a riesgos.

Un risco contiene toda la información pertinente a su situación formativa- las emociones de uno, los postulados de uno, y también aquellos de cualquier otra persona involucrada en el incidente. Contiene acción, emoción y pensamientos. Un risco es como un videocasete de la vida real. Cuando es **reestimulado** por influencias externas, recita de un tirón su contenido y es **dramatizado** por la persona. Él rápidamente y sin saberlo repite partes del "vídeo film" contenidas en el risco, en el nivel de acción, emoción, pensamiento o todos los tres de ellos. En la mayoría los casos, esto puede no parecer terriblemente insano, sin embargo sí se muestra en la ausencia de resultados positivos y de soluciones óptimas.

Un ejemplo bastante simple: un hombre es mordido por un perro; su pierna sangra. Ése es el incidente como tal. Más tarde, cuando quiera que él vea un perro (restimulación), él se siente enfermo fácilmente y puede incluso tener sensaciones no placenteras en su pierna (dramatización). El punto es que él obtiene esto *incluso a pesar* de que él sabe que ha sido mordido y de que antes se sentía bien acerca de los perros. Entonces hay algo desconocido del incidente que tiene el poder de desencadenar la mala emoción y las sensaciones físicas en la presencia de un reestimulador (en este caso, el perro). Si la persona estuviera completamente consciente de todos los aspectos del incidente, no podría ser reestimulada por nada.

El mecanismo de restimulación, para ser exactos, no es puesto en movimiento por la influencia externa misma sino mediante los postulados o contra postulados de los propios juegos del Thetán.

Esto se evidencia por el hecho de que algunas veces uno puede tolerar (tener) una cierta influencia externa sin sentirse reestimulado en absoluto, mientras que otras veces una restimulación completa puede aparecer. Vamos a tomar un ejemplo más sofisticado. Supongamos que hubiera una dama (vamos a llamarla María) que tuviera problemas al ir en su carro, por qué ella muy frecuentemente siente como que su pecho estuviera apretado y no pudiera respirar. Ella le dice a su amigo: "mira, John, no puedo ir para que vamos a dar una vuelta en el auto por qué esto me está matando". "Esto me está matando" es el contra postulado. María lo pronuncia sin ser consciente de eso. Pero, y ese es el punto, *iesto no siempre entra en su mente!* Cuando ella está de buen humor, ella se encuentra ella misma disfrutando cuando maneja su carro. Ninguna atención en el contra postulado "esto me está matando" ¡en absoluto!

Sin embargo, cuando ella está deprimida por alguna razón, ella encuentra que sus síntomas empiezan a aparecer- por qué en una condición emocional baja, los pensamientos negros están más propensos a cruzar la mente de uno, incluso pensamientos que pueden haber sido causados por algo completamente diferente. El hecho de que ella ponga atención en un pensamiento negro en particular ("*iesto está matándome!*") energiza eso y así crea la masa que hace presión sobre su cuerpo y resulta en "*sus síntomas*".

Si le dieras a María alguna cocaína u opio, ella podría quedar tan drogada que no sentiría pánico en el carro no importa cuán rápido fuera. O, si ella fuera a la farmacia y comprará un antidepresivo, ella estaría tan embotada como para tener cualquier emoción en absoluto, ni siquiera pánico. ¿Por qué ella tiene esta sensación de opresión en su pecho? Aquí están los antecedentes históricos (que ella no sabe): ella tuvo un accidente de tránsito en su vida pasada. Cuando el carro empezó patinar en la carretera, ella pensó: "*iesto está matándome!*", y así pasó. Ella murió porque el volante se estrelló contra su pecho. De ahí proviene un contra postulado ("*iesto está matándome!*") Y un dolor sicosomático (en su pecho).

La información está almacenada en los bancos de información mental de María ahora. Pero no sólo almacenada- ellos están guardados bajo llave y escondidos de la vista detrás de muros impenetrables de energía mental, apilados en el momento del accidente por el deseo de María de nunca volver á verlos de nuevo. Demasiado terrible.

Todavía, en una condición emocional baja, María reaccionará a estímulos en el ambiente que se parezcan a aquellos del incidente original. Ella no será consciente del accidente como tal; ella simplemente lo dramatizará. Debido a esta condición involuntaria, no deseada y aún así compulsiva reacción a eventos del pasado, Hubbard llamó a los bancos donde tal información está almacenada, el **banco reactivo o mente reactiva**. (Nosotros ya hemos dado una breve mirada a esto en páginas anteriores).

La restimulación del banco reactivo no es "completamente automática". Nosotros vemos que el dolor de pecho de María no siempre aparece cuando ella conduce en una calle lluviosa, ni cada vez que ella se sienta en un carro o conduce en una carretera, no - aparece cuando el pensamiento "*esto está matándome*" cruza su mente. Sólo en ese entonces. Es este pensamiento que ella no desea tener, ella empuja en contra de él con toda su energía mental- y así recrea el risco que fue

formado en el momento del incidente original. El pensamiento precede a la producción de energía y a la acción.

El mecanismo de restimulación, por lo tanto, no es para ser comparado como si el ambiente lanzara un golpe directo en el banco como a una pelota en una máquina de pinball golpeando los blancos y haciendo que la pantalla se vuelva frenética. Esto presupondría que el banco tenía una existencia propia- lo cual no es cierto. Ciertamente, algunas porciones del banco están en restimulación crónica, así que el banco sí existe- pero sólo porque es hecho existir, para empezar, gracias a que el Thetán crea contra postulados en las bases de emociones negativas, y luego manteniendo ambos, los postulados y las emociones, sucediendo indefinidamente. Los postulados son superiores a mest. El Thetán crea Mest mental sobre las bases de postulados. No es el mundo exterior creando masas mentales alrededor del Thetán, más bien es el Thetán mismo haciéndolo tan pronto recuerda sus contra postulados en contexto con una situación en particular. Por supuesto, para el Thetán por fuera del mest sólo hay "condición sin tiempo" o "eternidad". Entonces él está creando para él mismo partículas y riscos con un aparente sentido de tiempo, espacio y contenido y también una justificación para creer todo esto acerca de ellos.

AUDITACION

Des-crear tal contra postulado usualmente requiere encontrar el incidente cuando fue hecho (**el básico**) y recorrerlo completamente muchas veces hasta que su secuencia de eventos este completamente conocida y toda las emociones negativas (**carga**) sean extraídas de él. Esto puede requerir muchas horas y la dramatización del contenido del incidente puede ser muy demandante para el auditado. Pero tan pronto toda la carga se ha ido, el postulado aparecerá a la vista y el auditado tendrá una **cognición** que le cambiará la vida.

Después de tal fenómeno final, las quejas sicosomáticas del auditado habrán desaparecido. Lo mismo pasa para los demonios y otras entidades- tan pronto los postulados que se mantenían creándolos son encontrados, ellos se disolverán en el aire. Esto implica que los lugares que solían estar encantados ya no estarán encantados. La única razón por la cual la entidad se mantenía en ese lugar era que un postulado se mantenía vivo y energizado sin saberlo por su "propietario". Sea que uno audite al propietario o a la entidad, no tiene diferencia- en ambos casos la entidad se irá y su propietario se sentirá correspondientemente aliviado (Aunque él puede no darse cuenta de que alguien estaba auditando la entidad creada por él).

Los dos campos de energía, la del Thetán por un lado, y la de sus entidades por el otro, podrían ser comparados a un tazón conteniendo una mezcla de sal y azúcar. El tazón en este ejemplo correspondería a la mente, los granos de sal y azúcar a los diferentes tipos de theta cuanta. La auditación es el intento por separar los granos observando cada uno, determinando su correcta clasificación (de si es hecho en casa o hecho por otro) y descubriendo quién los puso ahí en primer lugar (Axioma 29). La "Cordura" dice Hubbard, "*consiste de la habilidad para reconocer diferencias, similitudes e identidades*".

Usualmente, la auditación es hecha entre dos personas, el auditor y el **auditado**. El auditado, en la jerga de cienciología, es generalmente llamado preclear o PC. Este término presupone que había un punto definido de claridad mental (**Clear**) después del cual no ocurre auditación adicional, lo que definitivamente no es el caso. La gente se ha auditado después de Clear, simplemente porque no hay límites para la expansión de uno. "Clear", por lo tanto, es un fenómeno de desarrollo gradual. Más comúnmente la gente continúa con su proceso mental de limpieza como "Auditor de Solo", eso es, ellos usan técnicas de auditación y un Emetro para alcanzar su banco directamente y sin la ayuda de un auditor. Aunque hay puntos en donde el Havingness del auditor por si solo no es suficiente como para observar ciertos incidentes- en cuyo caso él buscará la ayuda de un auditor y para ese período de tiempo se convertirá en auditado de nuevo. Entonces, la palabra "auditado" parece ser un término más conveniente que "preclear", dado que uno siempre está de este lado del hipotético estado de "Clear absoluto".

Un auditor avanzado de sólo no tendrá problemas en entrar en el banco de datos reactivos de otra persona telepáticamente y en ayudarle a limpiarlo. Esto está limitado por la habilidad del auditado y por la disposición para cooperar. Para dar un ejemplo: BS, un capacitado Auditor de Solo (nombre abreviado), decidió ayudar a su prima, Catalina (nombre alterado), una mujer en sus 50 que ha sufrido severas depresiones y que terminó en una clínica psiquiátrica en donde le dieron muchas drogas farmacológicas. Catalina ya había gastado dos años en la clínica y estaba en un estado de apatía. La clínica estaba a 600 kilómetros del lugar en donde BS vivía. Ellos tenían contacto telefónico ocasional, pero BS descubrió que no podía hacer nada por ella sólo hablándole. Entonces él entró en sesión poniéndose el mismo en la posición del punto de vista de Catalina, telepáticamente observando su banco (el de ella) "desde adentro", poniéndose consciente del número de riesgos, entidades y postulados y limpiando lo que había encontrado. La sesión tomó cerca de 90 minutos y finalizó exactamente a las cuatro de la tarde. Cerca de las 7 de la noche Catalina le llamó y le dijo que a las 4 la tarde, por primera vez en muchos meses, ella se había sentido auto confiada lo suficiente como para dejar la clínica y tomar un paseo en la ciudad. Ella realmente la había pasado muy bien. BS continúa con su ayuda telepática y Catalina hizo buenos progresos, pero finalmente ellos no pudieron ganar contra la influencia super poderosa de las drogas que le eran administradas a Catalina. Un cambio de ambiente y de tratamiento habría sido necesario, el cual en el caso de Catalina no fue posible lograr.

JUEGOS Y POSTULADOS

Cualquier actividad conteniendo una meta y la intención para alcanzarla a pesar de todos los obstáculos, es (en lenguaje de cienciología) considerada un juego. Éste consiste de metas, libertades y barreras. El juego como tal no es importante, podría ser cualquier cosa. Ganarlo, sin embargo, es importante.

Una intención de juego - por ejemplo, "sé que pasare mi examen"- es expresada como un postulado que contiene el elemento de inquebrantable certeza. Un postulado es un tipo de pensamiento ocurriendo sin ningún cuadro mental. Es un concepto puro. Uno lo lleva con uno y

extrae las decisiones de uno, imaginaciones y evaluaciones de dicho postulado. Los cuadros de imagen mental son creados sobre las bases de tales conceptos puros o postulados.

Usualmente uno esta tan completamente identificado con los propios postulados y conceptos que uno ni siquiera sabe que uno está funcionando sobre ellos. Por ejemplo, hay un rango completo de conceptos (o actitudes básicas, como uno podría decir también) conectados con existir como hombre o mujer en las partes cristianas de Europa. Una serie conceptos completamente diferentes son mantenidos en el África del norte islámico y de nuevo en el África negra (y así sucesivamente). Estos conceptos están tan profundamente arraigados en la cultura y su gente que los hombres individuales y las mujeres tendrían dificultades en responder a una pregunta como: "para jugar el juego de ser un hombre (o una mujer), ¿a qué postulados de juegos te adhieres?" Esto requeriría que ellos dieran un paso atrás desde un hábito cultural al cual ellos están adaptados durante su vida completa y más probablemente también a lo largo de series de vidas pasadas.

Un postulado, por lo tanto, es algo que uno da por sentado o incluso sin ser consciente de él. Es una verdad personal. La vida está formada por verdades personales postuladas. El hombre es como el mismo se considera ser (Axioma 2, 3,14). Ahora, alguien podría decir: "ipero yo estoy enfermo e infeliz y yo puedo decir que yo no deseo eso particularmente!" Muy bien, pero ¿qué postulado está operando él que le hace persistir en la enfermedad e infelicidad? "No sé...", dice él. Hay algo que la persona desea saber pero no sabe. Él está involucrado en un juego pero no es consciente de eso. Quizás él deba enfocar su atención con la ayuda de una guía espiritual.

PROBLEMAS

Aparentemente hay dos tipos de postulados: postulados de juegos y contra postulados. Los postulados de juegos, cuando se actúa sobre ellos, te dan lo que deseas, los contra postulados te alejan de eso. ¿Dónde y cuándo fueron ellos formados? Durante un tiempo de abrumamiento cuando las cosas se salieron de control y uno estaba preocupado de perder el juego de uno. Antes, uno pensó: "ijo puedo hacer eso!" Ese es un postulado de juegos; es el primero de los dos, el comienzo de algo. Es poderoso porque es hecho por el Thetán fuera del Mest del juego. Entonces, una dificultad aparece, barreras insalvables, él pelea, pierde y piensa: "no puedo hacer eso!" Ese es el segundo de los dos, el contra postulado. Significa que uno desacelera en un curso dado o se aleja de eso: esto quizás llegué incluso a un paro total.

Sin embargo, sólo pensar "no puedo hacer eso" dentro del juego no es suficiente, pero en el momento de abrumamiento, cuando él pierde el agarre de sus puntos de anclaje, él está por un instante fuera del juego, y tiene un súbito poder Theta para hacer un contra postulado que aunque él esté en un estado emocional bajo, es comparativamente tan poderoso como el postulado de juego inicial.

Para llegar a un paro completo en un juego, para sumergir un postulado de juego completamente, se requiere de un gran número de contra postulados. Usualmente sólo uno no es suficiente. ¡Incluso un postulado juegos no desaparecerá sólo porque haya sido sumergido por contra

postulados! Él todavía está ahí y lucha en contra de los contra postulados que están tratando de silenciarlo.

Esto, y sólo esto, es la verdadera fuente de la tensión interna llamada "carga"- la fricción entre un postulado de juegos y sus contra postulados.

Todo mundo sabe lo que significa tener que decidir entre dos opciones conocidas de igual valor (¿helado de vainilla o fresa?)- Pero eso es nada comparado con la tensión producida entre las dos opciones desconocidas de postulado y contra postulado. La depresión, la condición masuda (masa mental) resultante de tal tensión interna es llamada una **Masa de Problemas de Metas o GPM**. Sobra decir que cualquier problema "normal" es agravado y hecho insoluble cuando esto reestimula una GPM ya existente.

El término "GPM" describe la secuencia de acontecimientos que conducen hasta una masa mental. Primer paso: hay un postulado hacia una meta; segundo paso: tras encontrarse con una barrera, hay un postulado lejos de la meta. Resultado: una parada e indecisión. Tercer Paso: como uno no sabe qué camino tomar, uno pone atención (Theta cuanta) en el postulado, el contra postulado, el postulado, el contra postulado, postulado, contra postulado, y así sucesivamente, uno no puede decidirse en cuál de los dos y finaliza rindiéndose totalmente.

Ahora que uno ha energizado completamente este par de postulados, uno se siente masudo, con mala emoción y deprimido. Para ponerlo brevemente: el poner la atención en la meta y la contra meta conlleva a un problema que finalmente resulta en una masa (y finalmente en una enfermedad sicosomática). Veamos un ejemplo de alguien intentando sumergir sus postulados de juegos mediante contra postulados: Juan desea ser un maestro de guitarra de jazz. Él estudia duro pero falla por varias razones. No es lo suficientemente bueno (contra postulado). Para permanecer dentro del oficio él decide dar lecciones de guitarra (compromiso de supervivencia). Él no hace un buen trabajo ya que esto realmente no es lo que desea hacer. De todas formas, todos sus estudiantes son estúpidos (contra postulado). Él se convierte en un crítico de jazz para el periódico local (compromiso). Estando más deprimido ahora, él empieza a beber. Un hombre necesita un trago después de todo (contra postulado). Él termina siendo un vago de la calle y duerme bajo los puentes (compromiso). Él es agarrado por el ejército de salvación, se convierte en un ferviente seguidor y toca la guitarra en el coro. El señor le ha salvado (contra postulado contra su propia responsabilidad). Se convierte en un predicador y habla fuerte contra la música de jazz y otros rasgos degradados de la sociedad moderna (compromiso). Y así sucesivamente. Todo hecho para sumergir, ahogar, tapiar, olvidar que ¡realmente deseaba ser un maestro de guitarra de jazz! Él no podía tener (soportar) la pérdida de no convertirse en uno, no podía cancelar sus postulados de juego con toda serenidad y hacer uno nuevo y diferente. Él actuó contra eso. Y ese fue su error. No Havingness. Mal perdedor (Axioma 11).

IMPLANTES

Algunas veces las GPMs son instaladas a la fuerza en la gente, como por ejemplo, en lavado de cerebro. A la persona se le hace "olvidar" su intención original y es condicionada para ir a su opuesto o lo que sea que su torturador le imponga. Hubbard llamó a esto un implante. Al igual que uno puede implantar tejido foráneo en un organismo, uno puede, usando la combinación de dolor, drogas e hipnosis, implantar una idea dentro de la mente de una persona. El hecho de que eso no sea una cosa del futuro puede ser recogido de las palabras de James V. McConnell en una emisión de 1970 de la revista Psicología Hoy: "el día ha llegado en que nosotros podemos combinar la privación sensorial con drogas, hipnosis, y una astuta manipulación de premios y castigos, para ganar casi absoluto control sobre un comportamiento y personalidad individual (...) nosotros reformaremos la sociedad de modo que nosotros seamos entrenados desde el nacimiento para desear hacer lo que la sociedad desea que nosotros hagamos. Nosotros tenemos las técnicas para hacerlo. (...) ¿Nadie posee su propia personalidad?

Los métodos listados por McConnel son bastante crudos comparados a lo que ellos tienen en reserva hoy, 20 años más tarde. En 1991, en enero, la universidad de Arizona presentó una conferencia titulada "NATO Advance Research Workshop on Coherent and Emergent Phenomena in Bimolecular Systems". El organizador de la conferencia, el doctor Hameroff, dijo: "un individuo puede entonces ser capaz de transferir su conciencia a un medio artificial cuando su cuerpo se aproxime a la caducidad"

¿No es esto grandioso? Ellos pueden deshacer tu mente y almacenarla. Esto está llegando muy cerca a las técnicas sofisticadas usadas en la línea temporal antigua y a las técnicas usadas por algunas civilizaciones del espacio en el presente, en donde implantar no es solamente hecho en el compuesto de espíritu más cuerpo sino también sobre Thetanes, quienes no tienen más sustancia para agarrarlos que sus campos de energía (regresaremos a esto en el capítulo de Xenu).

Por medio de implantes, un Thetán "se convierte en su banco" mucho más irreversiblemente que por la simple creación de un risco o por contactar una entidad. Esto es debido a que los implantes usualmente contienen precauciones contra su detección tales como la orden para olvidar, además de información falsa con respecto a su tiempo y localización. Peor aún, los implantes degradan a los Thetanes a tal estado de víctima que ellos ven, como su única oportunidad para sobrevivir, el identificarse con el implantador y "convertirse en él"- ellos ahora harán a otros lo que le hicieron a ellos. (Esto explica bastante lo que pasa con los prisioneros de guerra o campos de concentración). Un paso distante de esto pero igualmente desastroso, es un Thetán identificándose con una entidad que él ha adquirido y que fue creada en una ocasión cuando otro fue implantado, que de manera indirecta hará que el Thetán dramatice el papel de la víctima o el papel del implantador- o ambos alternativamente, dependiendo de que reestimuladores prevalecen en su ambiente.

MIND-SHARING (COMPARTIENDO LA MENTE)

Los riscos tienen una característica más particular: ellos pueden vagar de un Thetán al siguiente y convertirse en lo que nosotros llamamos entidades. El "lubricante" que facilita esto, es la afinidad, particularmente cuando viene en forma de lástima ("lástima" en éste contexto significa "reactivamente identificado con una víctima a tal punto que uno casi se convierte en la víctima misma"- algo completamente diferente de la muy deseable actitud de "karuna", un término sanscrito significando "compasión guiada por la sabiduría").

Como ejemplo, vamos a considerar a María, nuestra veloz conductora. Ella creó un risco durante su accidente en un esfuerzo por evitar que el timón penetrara su pecho para eludir los eventos que ella involuntariamente había creado. Todo el tiempo ella dice "esto está matándome". Ella parcialmente recrea el risco y de acuerdo a esto sufre una depresión. Esto pasa muchas veces ya que "esto está matándome" es una de sus frases de repertorio. (¡Que día tan caliente! Esto está matándome - seguido por un dolor en el pecho). Ahora supongamos que María y su amigo Juan, quien ama correr en los carros, estaban sentados en su sala y ella estaba diciendo: "oh, me gustaría salir a conducir, pero es uno de esos días... me temo que esto está matándome". En este momento ella estaría recreando el risco y se sentiría deprimida. Juan, con verdadera lástima por ella (y por él mismo también), podía decir: "oh, querida, siempre este problema del pecho tuyo, justo cuando podíamos salir y divertirnos", y él extendería este tremadamente fuerte puente de afinidad hasta ella. Para ayudarle- él se ajusta a su nivel emocional. Un poco más tarde, John sale sintiendo la cabeza un poco pesada, se sienta al volante de su carro deportivo para ir por una curva, y justo mientras él acelera siente como si un pedazo de timón estuviera en su pecho y él no pudiera respirar. "Phew", dice él mientras disminuye la velocidad, "¿qué es esto? ¡Esto está matándome!". ¿Qué pasó? Juan hizo una copia del postulado de su amiga cuando estaba abajo en su nivel emocional (en el de María) y, de ahora en adelante, este risco puede ser recreado también por él. ¡Aunque dicho risco no dejó el espacio de ella! Ambos lo tienen ahora. Juan momentáneamente compartió el campo de fuerza mental de María. Él "entró en su **valencia**". ("Valencia", latín, significa "fuerza"). Esto explica porque los niños "heredan" ciertos rasgos de carácter de sus padres.

El risco, una vez ha paseado desde su creador a algún otro anfitrión, es una entidad, como ya lo sabemos. El risco ha sido copiado. Sin embargo su creador original no se deshizo de él, porque consiste de su Theta cuanta. Nos enteramos antes que cada Theta cuanta tiene un sello característico en él, consistente del postulado de su creador y de la emoción en el momento de su creación. Sólo por esto puede uno decir quién es el propietario. La diferencia real entre una entidad y un risco es que una entidad, en contraste a un risco, consiste de al menos dos clases de partículas Theta: aquellas del creador original y aquellas del segundo propietario que subconscientemente registró su risco extranjero (de otro), y al tratar de deshacerse de él, hizo una copia de él. John no pudo tener (soportar) que su compañera estuviera deprimida (no Havingness) y así contra creó contra esto. Él no le permitió ser al risco de ella sino que hizo un pequeño risco de su propiedad y lo empujó contra ella y así una entidad fue formada. Esto está pegado a John por las propias unidades de atención de John.

En teoría, este vagar de los riscos podría continuar indefinidamente. Aunque en la práctica uno raramente encuentra una entidad con más de un puñado de anfitriones. Lo borras mediante rastrear a estos anfitriones desde el último hasta el primero y encontrando todos los postulados hechos durante el proceso.

La moraleja del cuento: uno es responsable por poseer las entidades de uno, porque uno fabricó el pegante uno mismo. Pero ¿una persona muy consciente no se mantendría libre de esto? Ciertamente- ¡mientras se las arregle para permanecer muy consciente! Es como esto: imagínate tú mismo sentado en una ciénaga de malaria con tus binoculares y tu cuaderno de notas, observando a los pájaros. No hay nada más ahí excepto los mosquitos. Tú eres una persona muy consciente y realmente notas un mosquito en el momento en que se posa en tus brazos desnudos y lo matas con un golpe de tu mano. Pero luego de un rato, después de horas y horas de espera, este espécimen increíble y casi excitante de ornithos bipedis aparece (¿el que tiene pico amarillo?), permaneces sin movimiento y pegado a tus binoculares por los siguientes quince minutos sin notar que media docena de mosquitos están chupando tu sangre. Y entonces llegas con malaria y te preguntas por qué. Es lo mismo con los Thetanes muy conscientes que llegan a este planeta por primera vez (muy limpios) y lentamente son infectados con lo que hay en este planeta. Requiere más que simple conciencia para dar abasto con esto. Se requiere de un método de limpieza espiritual para permanecer en la cima de las cosas- tal como las técnicas tradicionales del pasado, ambas del occidente y del oriente. La theta cuanta es separada cada una de la otra descubriendo que la creó, cuando, donde y por qué. Reconocer esto las hace desaparecer (Factor 20,28).

RESPONSABILIDAD Y REENCARNACIÓN

Para limpiarse uno mismo espiritualmente uno usualmente mira hacia adentro, porque es ahí donde descansa la causa de los problemas propios. Inevitablemente uno encontrará que uno hizo algo estúpido, torpe y algunas veces incluso terrible, y eso conduce a un desastre u otro. Por ejemplo, uno podría haberse quitado el cinturón en una vía de gran velocidad, no prestar atención por un rato y ¡Wham!- Choque de carro. Resultado: un choque, una pierna rota y miedo general a conducir carros. Y no importa si esto fue, desde el punto de vista de la ley, culpa de la otra persona- uno no puede negar que uno mismo, también, estuvo involucrado. ¿Qué hizo uno para ayudar a producir el accidente, qué hizo uno para evitarlo? ¿Cómo fue uno responsable de eso? Este sistema de pensamiento no permite culpar a otros. Pone la responsabilidad para la condición de uno sobre uno mismo. Esta condición es el resultado del buen pasado y los malos hechos de uno- un concepto bien conocido en el budismo bajo el nombre de "karma". Karma, un término sanscrito, significa una "acción - obra". Vida tras vida el mal karma es acumulado siempre que uno ha actuado irresponsablemente.

Los malos hechos de la vida pasada de uno jalan la atención de uno lejos del presente. Uno no está "completamente aquí y ahora". Esto conlleva a comportamientos aberrados o no óptimos. Tomado del latín, "aberrado" significa literalmente "habiéndose vagado fuera de la senda". Uno no va desde A hasta B como uno lo intenta, sino que es distraído y finaliza en algún otro lugar.

Por supuesto, uno no vive la vida solo. Hay otros, hay duras circunstancias. Sin embargo, de nada sirve quejarse. Uno está obteniendo lo que uno merece. No hay un solo incidente que haya sucedido al azar. Uno experimenta lo que uno experimenta porque uno considera que ese tipo de experiencias son necesarias como proceso de aprendizaje, como retos, para hacer enmiendas o lo que sea. Uno puede morir e ir a través de la misma serie de experiencias vida tras vida. Los propios acuerdos de uno le hacen a uno hacer esto. (Uno tiene que cavar profundo dentro del individuo o incluso de la inconsciencia colectiva para encontrar esos acuerdos, pero tales acuerdos pueden ser encontrados).

Sólo después de haber sufrido suficientemente lo que uno consideró que valía la pena sufrir, uno dirá: "estoy cansado de esto. ¿Por qué me está pasando esto?" Y en el intento de salir de la "rueda de nacimiento y muerte" llamada "samsara" en el budismo y el hinduismo, uno cambia hacia la filosofía y hacia la religión en busca de una respuesta. Vivir la vida no parece proporcionar respuestas y entonces uno mira hacia "niveles más altos" en busca de ellas.

La reencarnación puede causar problemas sociales severos. Solo por el hecho de que una persona haya muerto físicamente no quiere decir que deja ir sus intenciones y deseos. ¡Al contrario! Un ejemplo de esto es el culto neonazi diseminándose en Alemania y en otros lugares. Ellos son gente joven en sus 15 y 20 años, entonces, ellos deben haber tenido sus últimas muertes entre 1970 y 1980. Asumiendo que hubieran muerto a finales de los sesentas, los años de nacimiento de sus vidas pasadas serían entre 1910 y 1920- y esa de la generación que creció alrededor de Hitler y que lo apoyó! Y ahora, habiendo vuelto de nuevo, ellos por supuesto intentan repetir vivir los "gloriosos" días de su pasado. Naturalmente, sus víctimas se mantienen regresando también. Y entonces uno puede esperar que este juego continúe por un rato.

El problema es que no puedes impedir que la gente reencarne. Pero puedes auditárlas y sacar sus aberraciones de su mente.

EL CLEAR

El resultado final de contactar incidentes suprimidos en las vidas pasadas de uno es una mente aclarada; la persona que alcanza este fenómeno final es llamada un "Clear". Aunque él ha limpiado una parte de su "mal karma", él no ha encontrado y borrado cada singular y traumático incidente de unos cuantos miles de años del pasado de su línea temporal, más bien se ha vuelto capaz de manejar tales memorias a medida que aparecen. Él ha adquirido la habilidad para "tenerlas" cuando el ambiente las reestimula. Él puede manejar mest mental sin ayuda, no necesita pelear o identificarse con él. Y, como sucede con cualquiera y todas las habilidades, él es responsable por mantener esta habilidad intacta- si no, él se deteriorará y no será Clear por mucho tiempo.

A propósito, el ser clear no está limitado a una sola vida, mientras uno mantenga la habilidad en buena condición. Hace algunos años un clear (vamos a decir que su nombre era Steve) me dijo que luego de sólo unas cuantas horas de su primera auditación que alguna vez tuvo en esta vida, se dio cuenta de que él se había vuelto clear en una vida anterior. En ese entonces, al igual que ahora, él vivía en Birmingham. Él podía recordar detalles de un pequeño grupo de auditación al que él solía

ir, y recordaba la mujer a cargo de tal grupo. Todo tuvo lugar en su sala. Aparentemente él, un hombre de edad, había muerto pronto luego de convertirse en clear. Luego de recordar esto, Steve fue a casa a Birmingham para ver si esa mujer todavía vivía en la misma dirección. Ella estaba ahí. Él, ahora un joven muchacho 20 años, tocó el timbre de la puerta y esperó. Ella, ahora una dama en sus 60, abrió la puerta y dijo, ligeramente asombrada, sonriendo al joven hombre enfrente de ella: "¿puedo ayudarte?" él dijo: "¿no me reconoces?" Y ¡ella lo hizo! Con lo cual hubo algunos abrazos y besos y ella lo condujo a la sala y le dio una taza de té y hubo historias de los viejos días.

Hay grados de la condición de Clear- uno puede ser clear con respecto a las propias vidas pasadas, con respecto a las entidades de uno, con respecto al campo de energía organizando el cuerpo de uno, con respecto a la compulsiva interacción de uno con el universo físico etc. Un Clear, en el sentido total de la palabra, sería un ser completamente no aberrado. Él no estaría, sin saberlo, atado a pensamientos irritantes o a cuadros de cualquier fuente, no, él estaría exactamente aquí y ahora, en tiempo presente, sin ninguna distracción. Consecuentemente, uno esperaría que él viviera completamente a la altura de los requerimientos de una situación dada y de que resolviera cualquier dificultad para el mayor beneficio de todos los involucrados y efectivamente, para mantener su estado de Clear intacto, él tendría que esforzarse por encontrar una "solución óptima" sobre el principio del mayor bien para el mayor número de participantes. En esto, él seguiría la pauta de que su integridad y su honor son más importantes que su vida inmediata. De esta manera, él saldría de cualquier situación sin ninguna mala sensación de o hacia otros y por lo tanto ni siquiera sería arrastrado de regreso en su pasado. Él sería libre por el siguiente momento.

En sus acciones, él no sacaría un gran y ruidoso ego si no que se sintonizaría y armonizaría con la situación. A pesar de estar en total control de la situación, él escasamente sería notado. Sus hechos serían sin esfuerzo- una habilidad nombrada " wu-wei" en la filosofía del Tao-te-ching: haciendo sin esfuerzo.

El concepto de Hubbard de "ser" se enlaza con este concepto de " wu-wei". *"Si uno está temeroso de ser, uno, por supuesto, se volverá lógico"*. Esto significa que una vez que uno ha perdido la espontaneidad y necesita pensar, imaginar y llegar a "conclusiones lógicas", uno se queda atrás- y la situación se escapa de uno. Uno ha cometido el error de no "ser" intuitivamente todos los factores pertinentes a una situación dada. Uno se salió "de sintonía". Ésta es la fuente de las decisiones precipitadas, incorrectas y de los fracasos. El pensamiento no reemplaza una certeza de conocimiento. Saber por medio de ser es superior a saber por medio de información (Factor 28).

Un hermoso ejemplo de esto es dado en la autobiografía del Yogi indio Yogananda. En su camino a América en 1920- él llegó por un barco de vapor- se le pidió a Yogananda que diera un discurso, aunque su inglés era sólo rudimentario en ese momento. Sin embargo, su firme creencia en Dios y su certeza de que iba a hacerlo de alguna manera le dio la fuerza para pararse en el podio, de cara a la audiencia- y el más embarazoso silencio ocurrió. La audiencia reía disimuladamente. Pero de repente, Yogananda estuvo "dentro" del lenguaje inglés y dio un encendido discurso sobre el Hinduismo que le hizo ganar una ovación. La gente dijo que su inglés fue brillante. Cuando el

evento terminó, Yogananda no tenía ni idea de lo que había pasado y cómo. Pero de algún modo él se las había arreglado para "ser inglés" y el lenguaje inglés emanó de él.

Las dos habilidades mencionadas anteriormente- la de estar en tiempo presente y de encontrar soluciones óptimas- se suman al comportamiento ético. Uno esperaría que un Clear, dentro de los límites de su conciencia, fuera ético. Si un juego fuera jugado en el espíritu de wu-wei, eso es, sin egoísmo o ninguna compulsión acerca de ganar o perder, si a todo mundo involucrado le fuera garantizada su rectitud personal en lugar de ser puesto incorrecto (para ponerse uno mismo correcto), un juego podría ser divertido, incluso cuando uno lo perdiera.

1.2 Alma y Cuerpo

EL ALIENTO DE VIDA** FUERZA DE VIDA Y ALMACENAMIENTO DE MEMORIA *
DESARROLLO INFANTIL * SICOSOMATICOS * PRANA * CHAKRAS * CH'I * KAHUNA *
DROGAS, HIPNOSIS, MEDICINA * OCULTISMO EUROPEO * MEDICINA ALTERNATIVA * EL
PRINCIPIO DE RESONANCIA

EL ALIENTO DE VIDA

En el último capítulo hemos escuchado acerca de espíritus, fantasmas, demonios, energías y masas mentales compuestas de theta cuanta y acerca de un Thetán que tiene una doble función como la de un jugador de juegos y la de un estático permaneciendo por encima de todos los juegos.

Con eso, hemos descrito lo que Hubbard llama un **universo** y que es *un sistema completo de cosas creadas*. Un creador y sus cosas creadas conforman un universo. Ese es *un Thetán*. Y como otros Thetanes han creado sus universos también, , cada persona carga su universo y se siente en casa allí. Y sólo al punto en que estos universos interactúen y se sobrepongan puede entonces haber acuerdos y desacuerdos en juegos y opiniones y por lo tanto, realidad.

Hasta aquí sólo hemos hablado acerca de la interacción de Thetanes y sus universos thetanicos- pero, ¿qué hay acerca del cuerpo? Después de todo, aquí en la tierra este es un aparato bastante usado comúnmente para jugar los juegos de uno. ¿Cómo interactúan el Thetán y el cuerpo? Hubbard bromea al respecto: "*el cuerpo es una máquina de carbono y oxígeno que funciona a 98.6 grados °F. El Ser Theta es el ingeniero operando esta máquina en un homo sapiens*". Está bien, uno debe distinguir entre uno mismo y el cuerpo- pero... de nuevo, ¿cómo interactúan el Thetán y el cuerpo? Uno seguramente- como Thetán- no se encarga de cada latido del corazón y movimiento del intestino desde el nacimiento hasta la muerte, ¡no! Y definitivamente, tenemos que diferenciar completamente: entre Thetán, cuerpo y campo de energía organizando su cuerpo y sumandole vida a este. "*El cuerpo está controlado directamente por la entidad genética en actividades tales como respiración, latido cardiaco y secreción endocrina; pero estas actividades puede ser modificadas por el Thetán*".

La **entidad genética o GE-** es un campo de energía Theta permeando el cuerpo y encargándose de las necesidades de dicho cuerpo en términos de crecimiento, salud, mantenimiento y procreación. La entidad genética impulsa el conjunto material de genes. En otras partes, este campo es conocido como "Aura" (palabra griega) o "alma" (un término germánico). Ambas palabras significan "aliento" y se refieren al aliento de vida sin el cual el cuerpo sería materia muerta. En la palabra romana uno distingue entre "animus", significando "espíritu, mente, voluntad" (Thetán), y "anima", el "principio vital, alma, vida" (GE). Una distinción similar fue hecha por los griegos con "psyche" y "eros".

FUERZA DE VIDA Y ALMACENAMIENTO DE LA MEMORIA

El cuerpo y el Thetán perciben y experimentan en dos niveles diferentes. El cuerpo siempre sufre cuando es lesionado: el espíritu no siempre. Piensa en los accidentes deportivos- ¡unas cuantas costillas rotas son consideradas parte de la diversión! Y mientras el Thetán considere divertido ser lesionado, él esperará que el cuerpo sane, y el cuerpo sanará. Sin embargo, la "fuerza de vida" que permea y rodea el cuerpo grabará el accidente y almacenará la información. El aura- o, en términos de Hubbard, la GE- es transportadora de información.

De modo que hay dos partes involucradas en el funcionamiento de un cuerpo. El Thetán lo dirige y la Entidad Genética hace trabajos de mantenimiento y crecimiento. El cuerpo por sí mismo no hace nada. La Entidad Genética tiene sólo un objetivo en mente - hacer que el cuerpo sobreviva en todas las circunstancias. Cuando el cuerpo es dañado, la GE hará salir theta quánta contra el intruso que está poniendo en peligro la supervivencia, formando así un risco- justo como el Thetán lo hace. Entonces, la GE está muy bien equipada para hacer su trabajo; de verdad, es "*ese beingness no distinto al Thetán y que ha llevado y ha desarrollado el cuerpo a partir de sus momentos más tempranos a lo largo de la línea evolutiva sobre la Tierra (...) no tiene ninguna verdadera personalidad, no es "el yo" del cuerpo. Es "la mente" de un animal, un perro o un gato o una vaca.*"

"En cualquier incidente, dos modos separados de experimentar están involucrados. Por ejemplo, durante una operación y bajo el efecto de la anestesia, el Thetán generalmente deja el cuerpo y observa la mesa de operaciones desde arriba, mientras que la GE graba los detalles desde adentro. Recorrer al auditado a través de este tipo de incidentes desde su propio punto de vista le hará recordar sus propias consideraciones y emociones en el momento, sin embargo, el recorrerlo a través del incidente desde adentro, desde el punto de vista de la GE, producirá emociones pesadas de pérdida, sensaciones físicas y dolores.

Esto plantea una pregunta interesante: ¿quién está en realidad ahí cuando una persona se encuentra bajo cuidados intensivos durante meses o incluso años? El Corazón está latiendo, en el cerebro aún registra el EEG (Electroencefalograma), la comida es dada intravenosamente - ¿quién es mantenido vivo aquí? La persona misma o sólo una desesperada GE (Entidad Genética)?

Los riesgos formados por la GE se llaman **engramas**, una palabra griega que significa algo así como "inscripción". Un engrama contiene toda la información recibida por las células del organismo en el momento en que resultaron heridas. El vínculo es la GE. Esta registra y almacena los accidentes y las lesiones mentales como cuadros de imagen mental creados sobre la base de theta quanta. El engrama es tal cuadro.

En su definición de diccionario, un engrama es "un cambio permanente, que se cree ocurre en el protoplasma de los tejidos nerviosos, en respuesta a los estímulos, lo que podría explicar la adquisición de conocimientos, memorias pasadas, etc." Hubbard llevó esto un paso más allá diciendo que, si bien todo tipo de estímulos son impresos en las células, el proceso de aprendizaje

como tal no es realizado por el cuerpo propiamente, sino por el campo de energía que él llama Entidad Genética.

La definición citada se remonta al siglo 19 en donde la psicología investigaba el fenómeno de la memoria, es decir, la capacidad de recordar incidentes en forma de imágenes mentales. Semon, un psicólogo alemán, propuso en 1911 una teoría de que toda la vida orgánica, para sobrevivir, depende de su pasado y que el presente debe ser entendido como el resultado de la experiencia acumulada a partir de la existencia anterior. Esos residuos del pasado, contenidos en una mente inconsciente supra-personal, Semon los llamó "engramas".

Sólo recientemente los puntos de vista de Semon y Hubbard fueron confirmados por el biólogo Inglés Rupert Sheldrake, que encontró pruebas de que las formas "morfogenéticas" o los campos que dan formas, actúan como portadores de información y forman la inteligencia vital de los organismos vivos. Él concluye que la amplia gama de comportamiento inteligente en los vegetales, animales y humanos sólo puede explicarse en estos términos, y no solo por la herencia.

Según Sheldrake, la existencia de genes dentro de una semilla no son suficientes para explicar el comportamiento flexible de un árbol creciendo y que está tratando de hacerlo contra todas las probabilidades, cambiando de esta manera y de aquella, asumiendo una cierta forma individual, siendo consciente de los cambios ambientales y adaptándose a ellos. La "inteligencia" del árbol lo hace sobrevivir, no sólo sus genes.

Una vez en un viejo y enorme árbol talado, yo realmente "vi" el campo morfogenético o Entidad Genética de ese árbol. La moto sierra había mordido su paso por el tronco, el árbol cayó y se estrelló en el suelo - sin embargo, ¡el "alma" del árbol se mantuvo en posición vertical! Por un momento fue como si hubiera dos árboles, uno, el material sobre el terreno, y la imagen de la energía que seguía en pie. Una enorme ola de choque, la incomprendión, decepción y, por último, el duelo fue enviado por ese árbol, por su alma. Mi propia GE reaccionó enérgicamente, sentí que mi estómago se revolvía. Mi esposa, observando el mismo fenómeno, tuvo lágrimas en su rostro. Despues de unos segundos, el alma del árbol se disolvió y desapareció.

Algunas plantas tienen campos muy fuertes. Recientemente vi un botón de Hibiscus abriéndose y uno podía ver claramente cómo su campo de GE se ampliaba alrededor de todo el capullo físico y "lo jalaba hacia su forma física" por así decirlo. No era el capullo expandiéndose en el espacio a su alrededor, sino más bien al contrario - la evolución de la flor de "implosionándose" cada vez más sobre el terreno a su alrededor.

Un engrama no es formado cada vez que uno se corta un dedo. La GE sabría cómo hacer frente a esto como parte de su programa básico. Pero tan pronto como no puede hacer frente, en cuanto la situación se sale de las manos de la GE y se siente desesperada, el incidente se registra como un engrama. Ejemplos para esto serían los no programados e irreparables daños y muertes causadas por la tortura, la mutilación, la radiación, la interferencia electromagnética, descargas eléctricas y otras tensiones ambientales no previstas en el "modelo original" (de los que vamos a oír más en el capítulo 6).

Las imágenes de los Engramas son mantenidas en los bancos de datos de la GE más allá de la muerte del cuerpo y forman parte de su "programa de supervivencia". La GE ha aprendido lo que hay que evitar - y eso llega a ser útil para la ella cuando entra en un cuerpo futuro. De hecho, la muerte puede considerarse como una parte vital y positiva del proceso de aprendizaje de la evolución. La intimidad de la experiencia de una fuerza abrumadora ambiental proporciona datos concretos sobre cómo funciona dicho ambiente, de modo que la protección se pueda diseñar. Por ejemplo, los moluscos sin concha, rodando más sobre las rocas debido a las olas, obtienen daños y muertes de esa manera. Aprenden tres cosas: una, que la dureza es una táctica de ganar supervivencia - después de todo las rocas ganaron: dos, adoptar el modelo de la estructura de una cáscara dura, por contacto a nivel molecular y, quizás tres, que una forma circular permite rodar con el movimiento de las mareas. Por lo tanto, las rocas le dijeron al molusco cómo cultivar una concha, y esta comprensión se convirtió en parte del campo morfogenético (o GE, dependiendo de la terminología).

Por lo tanto, no sólo el espíritu pasa de una vida a otra, teniendo un nuevo cuerpo cada vez, la Entidad genética también. Ambos, no siendo físicos sino entidades mentales - son inmortales. Sin embargo, en el momento de la muerte, ellos no van en paralelo sino que toman diferentes cuerpos en su próxima reencarnación.

La diferencia entre la reencarnación de un Thetán y de la GE es considerable, los es en que un Thetán continúa de cuerpo a cuerpo como un individuo, mientras que la GE se combina con algún tipo de "campo general de GE y un fondo común de información" con la que todas las GES están conectadas, según las especies y en dónde ellas obtienen su información y en donde retroalimentan su nueva información. (Sheldrake menciona este hecho en el contexto de los fenómenos globales de aprendizaje dentro de las especies.) Después de la muerte corporal, GEs completas realmente "suben" al fondo común de información general de la GE "lloviendo hacia abajo" de nuevo cuando un nuevo organismo es creado durante el coito" (La investigación que conduce a esta información es tratada en el capítulo 6).

Por lo tanto y estrictamente hablando, no hay vidas "pasadas" para un Thetán. Existiendo como un ser inmortal, él sigue a lo largo de una línea ininterrumpida, a veces con un cuerpo, a veces sin él. La GE, sin embargo, deja de existir después de la muerte corporal, se fusiona con el Grupo de GE y "cae como una nueva entidad" en el momento de la fertilización. Durante un acto sexual, una nueva GE para una especie en particular se mantiene en espera, lista para comenzar a supervisar el crecimiento de las células. Esto ha sido confirmado en sesiones de auditación. Tan pronto como el esperma entra en el óvulo, la GE entra en escena, provocada por un fenómeno de resonancia (afinidad) entre las GES de los dos padres y el fondo común de GE. Los datos almacenados en los bancos de la GE de uno son por lo tanto no "personales" para esa GE, sino que son todos los datos (engramas) que cada vez fueron acumulados por GES desde el comienzo de los organismos en la Tierra, independientemente de las especies. (En el seguimiento de engramas, se ha encontrado que los auditados contactan los incidentes sufridos por especies no humanas de manera rutinaria.)

Para comprobar que el cuerpo está muerto, la GE puede perseverar en él durante algunos días por lo menos, a veces incluso más de una semana. A continuación de eso, se disuelve y despega como una nube amorfa de humo azul. Quizás es por esta razón que nos sentimos horrorizados al ver una persona fallecida recientemente, cuya GE se encuentra todavía en el cuerpo - no está ni muy vivo ni muy muerto. Nuestras propias GEs reaccionan ante eso. El mismo horror nos ocurre cuando tratamos con personas que tienen una GE "muerta" y que actúan con insensible e inhumana crueldad. Aquí tenemos a un Thetán que ha suprimido totalmente su GE-un "espíritu sin alma".

El sólo y único propósito de la entidad genética es hacer que el cuerpo sobreviva, no importa cómo. A tal efecto, contiene todo tipo de programas de construcción y mantenimiento. Cualquier raza o especie tiene su propia entidad genética altamente especializada. Los superiores, los más importantes, son los programas de tipo sexual, ya que garantizan la supervivencia de la raza. Son ellos los que determinan los patrones de comportamiento típicamente femeninos y masculinos que se encuentran en el fondo de todas las culturas en este planeta (y, por supuesto, en los reinos animal y vegetal también).

Una persona no tendrá dificultades comportándose de acuerdo con los patrones de su sexo cuando ha sido del mismo sexo en su vida pasada y estuvo de acuerdo con serlo de nuevo en su vida presente. Sin embargo, un Thetán usando cuerpos para hombres puede fácilmente sentirse muy mal en uno femenino y protestar los patrones que le impuso el programa de la GE. Del mismo modo, es posible que un programa incorrecto sea desencadenado en la GE, significando que un cuerpo masculino es operado en un patrón femenino. El interesado se sentirá muy inseguro acerca de su rol sexual y de su comportamiento social en general. Es la GE y no el Thetán el que determina el 'sabor' sexual de la interacción humana y de la comunicación.

Debido a que el hombre está compuesto de espíritu y cuerpo, y debido a que el cuerpo está dirigido e impulsado por la Entidad genética, los tres - Thetán, GE y cuerpo – forman un compuesto. Los engramas (memorias de muertes pasadas, mutilaciones, accidentes, etc.) que figuran en la GE, por lo tanto, son parte del subconsciente compuesto del hombre, de su mente reactiva. Cuando son reestimulados, aparecen como cuadros en su pantalla mental y causan irritación, depresión y enfermedades psicosomáticas – al igual que sus propios cuadros thetaéticos lo harían.

Mucha gente sólo siente los efectos de esto y no son conscientes de la verdadera película en la pantalla. En un Clear avanzado, uno esperaría esto como cuestión de tiempo. Él determinaría la fuente correcta del cuadro de imagen mental (sea él mismo, una entidad o la entidad genética), y lo borraría. Fracasar en discriminar entre los cuadros propios de uno y los cuadros de la entidad genética puede llevarlo a uno a creer que uno fue un caracol en su vida pasada y que uno volverá a nacer como una cucaracha cuando no se comporta de acuerdo a los estándares en esta vida. Esta es una noción falsa. El Thetán siempre escoge la forma humana porque es la única manera en que él puede lograr el tipo de cosas que son importantes para él. Nunca me he encontrado con nadie que haya sido una lombriz en una de sus vidas pasadas. Los auditados que aparecen con tales

cuadros – imágenes, luego de una breve inspección, invariablemente se dan cuenta de que vienen de la entidad genética.

La entidad genética opera el cuerpo, el espíritu vive en él. Cuando el espíritu deja el cuerpo en la noche, la entidad genética encuentra tiempo para limpiar. Cuando el cuerpo es lesionado, el espíritu es sabio como para permanecer frío, calmado y sereno; así él habilita a la entidad genética para activar sus programas de curación. El excitarse no ayuda en lo absoluto.

Un Thetán usualmente reclama su cuerpo en algún lugar entre la concepción y el nacimiento. Sin embargo, ha habido casos de gente "robando" el cuerpo de otro en un cuerpo a la edad de 15 o incluso 25 años. Ellos entraron furtivamente y cuando el titular se encontraba fuera, como por ejemplo después de un accidente o durante una prolongada enfermedad, o tal vez llegaron a un acuerdo de caballeros y el otro cedió su cuerpo. En cualquier caso, en dichos casos ellos esperaron el habitual período de espera de 20 años a partir de la infancia, para ser de nuevo tomados en serio.

En realidad, es bastante desconcertante que tales personas se sientan inmediatamente como en casa en el entorno social del nuevo cuerpo. ¿De dónde obtienen los datos (nombre de la madre y padre, la lengua hablada, la dirección de su casa, recuerdos de infancia etc.)? Sesiones de auditación revelaron que todas las informaciones esenciales relativas al Thetán, son "fotocopiadas" y archivadas por la GE. Porque son, a nivel social, datos de supervivencia. El nuevo Thetán, tomando el cuerpo de su ex titular, hereda este paquete de información, almacenado en la GE, como parte del trato. El ex titular, mientras sirvan, mantiene los datos con él, almacenados en su propia mente, porque son parte de su línea temporal personal. La GE no mantiene los datos de supervivencia social hasta después de la muerte, sino que los borra. Sólo almacena los datos de importancia somática.

(Este es el porqué se necesita de muchas generaciones de "aprendizaje mediante engramas' antes de que una raza de perros se lleve a cabo. La GE de un perro puede aprender en el lapso de una vida que debería recuperar patos o rebaño de ovejas, pero lo olvida de una vida a la siguiente, porque no es parte del "programa básico del perro". Sin embargo, muchas generaciones de recompensa y castigo de perros en el verdadero espíritu pavloviano harán que la lección se asimile lentamente.

DESARROLLO INFANTIL

Los embriones están completamente conscientes en el sentido de la entidad genética estando presente y grabando desde el momento en que el esperma penetra el óvulo. Si un Thetán, también, como tal, estuviera presente en tal etapa temprana, tendría una conciencia de su propiedad, separada de la de la entidad genética. Por esta razón Hubbard comprensiblemente habló fuertemente claro contra el aborto en "Dianética".

Sus consideraciones permanecen en obvio contraste con los profundos elementos de la ciencia moderna enseñándonos que el feto es sólo un manojo de células crecientes, pero no una persona. Con eso, no somos más sabios que en los años de la Edad media dónde ellos dijeron que el alma no entra en el cuerpo antes de que aquel cuerpo tenga tres meses? (¿lo cual hizo correcto el matar embriones hasta aquella edad?). Sin embargo y a la luz de nuestras conclusiones, el aborto - si es hecho antes de tres meses del embarazo o después - no parece tanto una simple operación para remover un poco de crecimiento no deseado de la matriz, sino que podría ser comparado con asesinar. Con todo el debido respeto al derecho de una mujer de jugar su juego y de disfrutar de su libertad - pero ¿qué hay de la GE y su juego? Aquí está el área de fricción, el choque eterno de intenciones entre espíritu y GE, ambas exigiendo sus derechos, ambas forzadas a compartir el mismo cuerpo, ambas incapaces de marcharse. ¡Qué planeta!

Desde la infancia a la vejez, el hombre es severamente influenciado por los requerimientos de la GE. ¿Qué es más importante en la mente de esta? Comida, bebida, sexo, cuidado del cuerpo: que ni demasiado caliente, que ni demasiado frío, precauciones contra la enfermedad y la senilidad. Muerte - un horror. En el vector contrario permanece la lucha ascética y la supresión de su GE mediante abnegación, ayuno severo y un voto al celibato. Sin embargo otra expresión y muy siniestra de este choque entre Thetán y GE puede ser encontrada en todos los campamentos para prisioneros que alguna vez existieron, donde el torturador, sabiendo que el Thetán no puede retornar a su cuerpo de este lado de la muerte, hace de los órganos sexuales de hombres, mujeres y niños su objetivo favorito. ¡Qué planeta!

Los niños son “gente real”. Ellos no nacen como “pizarras limpias”; ellos han vivido antes. Y aparte de una caja de tesoros llena de capacidades que traen con sigo, también traen un cubo de carbón negro cargado de un banco reactivo.

Como analogía, imagina que tu bebé recién nacido es un hombre crecido que vino para vivir contigo en tu casa. Aquí está alguien que mira hacia atrás a la experiencia de una vida larga de su propiedad (vidas pasadas), quién afirma recibir llamadas telefónicas frecuentes de sus amigos y enemigos (debido a su conciencia intacta de fantasmas, demonios y thetanes sin cuerpo) aunque no puede demostrarlo y por lo tanto, con frecuencia, parece irracional y quién tiene inesperadas necesidades del cuerpo (por orden de la GE). Ahora supón que seguirías diciéndole a este hombre:

“¡Silencio, no hagas eso!”, “Ah, eres todavía un poco pequeño como para eso, ¿verdad? ¡, Tú imaginas todo esto! ”, “ ¡No puedes tener hambre otra vez! y cosas por el estilo - ¿Cómo se sentiría él?

Un fenómeno particular resultante del conflicto entre el Thetán y la GE es la relación de odio - amor entre niños y padres. El niño, como Thetán, está interesado en juegos, imparcialidad y justicia: él se escapa del injustamente castigo del padre, de la crítica que- no estando basada en políticas explícitas, le parece totalmente arbitraria a él (y realmente a menudo lo es).

La GE, sin embargo, sabiendo que el padre es la única posibilidad para la supervivencia del cuerpo, atrae al niño cerca del padre. Y tanto como un niño puede odiar a sus padres a nivel intelectual, él o ella sin embargo 'aman' a sus padres al nivel de animal instintivo de la GE.

En el crecimiento humano y desarrollo social, los bancos de datos de la GE desempeñan un papel enorme. Puede suponerse que la sonrisa, los gritos, sonrojarse etc. no son gobernados por los genes sino por los programas más básicos de la GE. ¡Y sólo mira el cambio de los niños durante la pubertad! Ellos cambian de pequeños seres angelicales a pequeñas masas introvertidas tristes tan pronto como la GE comienza a instalar sus programas de procreación. El cuerpo, hasta ahora un instrumento útil para el niño, comienza a jugarle de modos inesperados, el niño (como Thetán) no sabe lo que está pasando- y se introvierte.

El deseo de procrear es un asunto de dos caras porque el aspecto de 'debe hacerse algo por la supervivencia corporal' incita todo tipo de incidentes pasados de no supervivencia en el banco de la GE, memorias de muerte. El niño comienza a ser orientado hacia la muerte y quizás, orientado hacia una tendencia suicida o - si aquellos incidentes pasados contienen elementos de crueldad, sadismo, tortura - el niño dramatizará esto arrancando las piernas de una rana o mutilando realmente y asesinando a sus compañeros.

Los modelos impuestos por la GE permanecen intactos para la parte más larga de la vida adulta - mientras la potencia sexual permanece intacta. Sólo cuando el sexo disminuye, tales dramatizaciones disminuyen y conseguimos "la sabiduría de la vejez".

SICOSOMATICOS

Para resumir brevemente: de acuerdo a Hubbard, el hombre es entendido como un sistema interactivo (un universo) consistente de los siguientes componentes: estático (el Thetán no manifestado)- Thetán (el Thetán manifestado como energía mental, por ejemplo, como una mente)- riscos y entidades (banco reactivo del Thetán)- la Entidad Genética (y su banco reactivo, es decir, los engramas)- y el cuerpo de carne. La interacción entre los componentes de un universo particular y entre los varios diferentes universos es hecha mediante theta cuanta (unidades de atención). La acción de theta cuanta y el comportamiento como un todo de un universo dado depende de postulados.

En términos de emoción esto significa que estamos observando tres campos superpuestos. Cada uno de ellos pulsando a su propio ritmo y, sin embargo, si son considerados de manera conjunta, ellos se nivelan en un común denominador entre ellos, sobre una vibración general. Es como en un escenario que es iluminado con un punto de luz de un color y un segundo foco de un color diferente fue sobrepuerto en el primero; el resultado es una luz de un tercer color. Este conglomerado de vibraciones es lo que consideramos "una persona".

"Los seres de la clase de del Homo sapiens son seres compuestos motivados por un ser theta, entidades, la GE y el ambiente."

La secuencia que conduce a enfermedades psicosomáticas más o menos funciona de esta manera: un Thetán juega un juego y sufre un accidente; su cuerpo es lesionado. El Thetán hace un contra postulado contra su postulado de juegos inicial y así construye una GPM; él registra el incidente incluyendo las emociones y el postulado como un cuadro de imagen mental. Simultáneamente, la GE hace su propia grabación, enfatizando en las sensaciones y dolores (engrama) que el cuerpo sufrió. Después de que el incidente ha terminado, ambos tipos de cuadros de imagen mental desaparecen lentamente. La desestimulación ha ocurrido.

Cuando el contra postulado es restimulado, la mala emoción del incidente es nuevamente recreada por el Thetán, él desarrolla carga y mediante resonancia un engrama es disparado en los bancos de la GE. Esto, cuando es dramatizado, incapacita el cuerpo.

En resumen: un Thetán que se permite una actitud pesimista en algún aspecto de la vida evocará de vez en cuando o crónicamente las emociones correspondientes; cuando esto es hecho por mucho tiempo y con el volumen suficiente (amplitud), estas vibraciones emocionales tenderán un puente dentro de la GE, restimularán engramas y producirán sensaciones desagradables y hasta dolores en el cuerpo. Fórmula: actitudes - emociones - sensaciones - dolores.

Entre los tres componentes que constituyen un universo, varias interacciones y restimulaciones cruzadas puede ocurrir. Un Thetán preocupado puede ya sea afectar directamente la GE o primero despertar una entidad que por su parte dispara algún engrama en la GE. Inversamente, una entidad crónicamente reestimulada puede emitir sus vibraciones y postulados en el Thetán quién toma su pensamiento y emoción (de la entidad) y lo refleja a la GE. El ciclo puede comenzar hasta con la GE: disparado por estímulos ambientales (venenos etc.) esta puede dramatizar engramas que por su parte afectan el Thetán directamente o vía una entidad.

Cualquier combinación es posible. Recuerdo cuando audité a un carnicero que, veinte años atrás, había sufrido de lo que él llamó un colapso nervioso y desde entonces estaba con medicinas psiquiátricas porque él se sintió suicida. Le pregunté cómo había sido el tener "un colapso nervioso". Él dijo que él tenía dolores severos en la frente, todo se volvió oscuro alrededor de él y él sabía que iba a morir. Esto había pasado un lunes por la tarde, después de varios meses de tensión severa que tenía que ver con su negocio. Él se había sentido que había trabajado en exceso y también se había sentido ligeramente desesperanzado aquel lunes. Y, como de costumbre, como cada lunes por la mañana, él había ido al matadero para matar a sus animales. El ganado fue matado con una pieza de metal en la frente. Los cerdos con abrazaderas eléctricas en la frente. ¿Cómo se sentiría la GE del animal? Dolor de cabeza, oscuridad y una certeza de que iba a morir. Y esto es lo que brincó dentro del carnicero emocionalmente debilitado, afectó su GE – y lo llevó "a un colapso nervioso con tendencias suicidas subsecuentes". Ello fue desde una GE extranjera hasta la GE propia y de ahí al Thetán.

La interacción entre los universos de individuos puede ser mucho más intensa que lo descrito antes; esto depende del número de personas implicadas en un cierto incidente. Cuando sucede un impacto, como por ejemplo un accidente de aeroplano y le sucede a varias personas, a todos al mismo tiempo, ellos naturalmente se resistirán fuertemente en contra del incidente, poniendo

una enorme cantidad de atención (energía theta) en ello como defensa. Ellos terminarán teniendo "el mismo" cuadro, lo cual no es completamente verdad ya que cada uno de ellos tenía un ángulo diferente de observación. De modo que existe una diferencia en el lugar, aunque puede no haber habido una diferencia de tiempo. Pero, para propósitos prácticos, ellos realmente tienen "el mismo" cuadro, porque su theta quanta se volvió tan atrapada en una red la una con la otra que ellos efectivamente han cambiado de ser thetanes individuales a un clúster de thetanes. De aquí en adelante ellos están en una línea de comunicación telepática impuesta en el uno con el otro. Cuando uno de ellos es reestimulado, los demás también lo serán - no importa donde ellos resulten estar en el mundo y no importa cuánto tiempo haya pasado desde el incidente original. Cada punto de vista iguala cada otro punto de vista; todo lo experimentado, pensado o sentido por alguien es pensado, sentido o experimentado por todos- resultado: "Somos todos uno". Esto, siendo un acuerdo reactivo, no es por supuesto conocido por la gente implicada. Ellos no son conscientes de esto, pero aún así no pueden evitar seguir dichos pensamientos. Ellos están atorados en el incidente y de esta forma, están atorados juntos.

Para dar un ejemplo: una mujer se quejó de sentir pánico en áreas cerradas e incapacidad de embarazarse. En la sesión encontramos un incidente de guerra de 1943 cuando su cuerpo era un embrión de ocho meses. Su madre estaba en camino a un refugio subterráneo de bombas porque se esperaba una incursión aérea. Mientras ella todavía andaba por la calle, una bomba cayó en una casa cercana y explotó. La mujer cayó de rodillas, cubrió su cabeza y cuando el peligro había terminado, caminó. Era todo. ¡Aunque sólo aparentemente! Ya que bajo "la superficie", una cantidad enorme de interacción había pasado. Seguimos pasando por el incidente desde el principio hasta el final innumerables veces, y todavía nuevos aspectos de él se abrirían. Se necesitaron unas quince buenas horas (extendidas a lo largo de dos días); considerando que ésta era el primer lote de auditación que ella había tenido alguna vez, ella lo hizo sumamente bien.

Lo siguiente surgió: ruidos del estruendo y el astillado de la casa explotando a) asustaron tanto a la madre como al bebé como thetanes y les hicieron desear escapar y estar en otra parte. Del mismo modo esto b) hizo que la GE del bebé deseara que el bebé saliera, naciera inmediatamente, a fin de asegurar su supervivencia; contra esto c) la GE de la madre argumentó que no era el momento oportuno aún, por lo tanto, a fin de sobrevivir, uno debería quedarse dentro. Así hubo pánico y la desgana de dar a luz al niño; la interacción de estos cuatro puntos de vista pareció suficiente como para explicar el problema del auditado y de hecho la alivió. El auditado se había "convertido en su madre". ¡Sin embargo eso no era todo! La madre tenía comprensiblemente la atención en d), el padre, su esperanza "voló a través" a donde el padre estaba y quién resultó estar ocupado rescatando a la gente de una casa completamente diferente en otra parte de la ciudad, lleno de miedo por la posibilidad de que esto le estuviera sucediendo también a su propia familia. Como el punto de vista del padre estaba disponible a través de la madre, esto pudo ser resuelto; el auditado, quién se había "convertido en el padre" desde entonces, pudo desconectarse de aquel punto de vista. Hay más por venir: cuando la bomba detonó, esto e) hirió y mató a unas docenas de personas y f) interrumpió una fiesta de una boda. Todos estos puntos de vista tenían que ser considerados. Ellos podrían ser "leídos" a través del punto de vista de la

madre, porque involuntariamente y sin control, la atención fluía hacia el incidente, su theta quánta estaba pegada junta con aquella de la otra gente. Un postulado compartido de "esto está sucediendo muy rápido!" fue encontrado (aparte de los personales de ella y su madre), otra vez explicando la tendencia del auditado de sentir pánico. Ella se había "convertido" con eficacia en todas estas víctimas. Para continuar con un punto de vista adicional, g): el piloto del bombardero fue atacado por el fuego de tierra, soltó su bomba, su avión fue golpeado, él saltó y fue asesinado cuando todavía estaba en el aire. Su atención, también, había estado en la casa que explotó, que era su objetivo. Más allá de eso, el auditado notó h) todo tipo de seres desencarnados, blancos y negros, con intenciones malas y buenas, ocupados en los enfrentamientos generales desde un plano diferente de operación; ella reconoció que ella estaba implicada en esta lucha y i) tenía un punto de vista desde "allá arriba" así como uno desde "aquí abajo". Ella comprendió que ésta era de hecho su primera visita a la Tierra y que ella estaba en "una misión especial". (Vendremos a esto en capítulos posteriores.)

Para regresar al punto: ¡el auditado desde entonces continuó siendo todos estos puntos de vista simultáneamente! Ella se había "clustered" (empaqueado) con todos esos otros hasta cierto punto, creando una impresión de esos otros puntos de vista en el momento del ataque. Ella se agarró a esto como un vínculo theta con los demás que compartieron el incidente.

La "línea de mando" dentro de un "universo" en particular va desde el Thetán a la GE. El Thetán, como el iniciador, es en últimas el responsable de la condición de su universo, una condición por lo general caracterizada por entidades "recalentadas" y la por GE dramatizando engramas. Puede verse que el cuerpo es, por lo tanto, "el campo de juego" de las tres partes implicadas (Thetán, entidades, GE).

Mientras el Thetán permanezca calmado, todo estará bien. Esta superioridad del Thetán sobre la GE es expresada en el Axioma 55: "*Crear, sobrevivir, destruir, el ciclo de acción aceptado por la GE, es sólo una consideración que puede ser cambiada por el Thetán, haciendo una nueva consideración o ciclos de acción diferentes*". De cierta manera, su relación se parece a la de un jinete y su caballo. El caballo puede espantarse por ciertas barreras, en particular el caballo de batalla antiguo puede haberse sentido aterrorizado por la sangre, los gritos que perforan sus oídos, las vibraciones de muerte que llenan el aire – aún así, el jinete, completamente contra la naturaleza del caballo, mantendría esto fuertemente controlado y en funcionamiento. Sin tal control uno no podría hacer cosas, cosas amenazantes desde el punto de vista de la GE como escalar picos de una helada montaña o saltar de aeroplanos con un paracaídas sin morir de miedo.

El modelo de Hubbard de la mente no es de ningún modo una novedad. Modelos similares han existido desde que el hombre ha caminado en la Tierra, probablemente porque una vez que uno ha examinado el propio mundo interior lo suficiente, uno no puede evitar encontrar el mismo camino como todos los demás. E igualmente, por largo tiempo, el hombre ha intentado idear métodos para el control de la fuerza de vida y la conversión de la tensión entre los bandos en guerra (Thetán, entidades, GE) en una resonancia positiva, armónica y en una coexistencia pacífica en afinidad mutua, para tener "mens sana in corpore sano", una mente sana en un cuerpo sano.

Mucho del conocimiento sobre tales métodos nunca fue aceptado por ciencia la "oficial" y la religión; en parte por esta razón y en parte porque uno necesitaba de ciertas iniciaciones metafísicas, pues esto, tenía que permanecer "oculto".

Sin embargo, los logros espirituales de los yoguis, lamas, chamanes y curadores por todo el mundo están demasiado bien documentados como para ser negados. Lo mismo sucede con algunos físicos occidentales, biólogos y médicos. Parece haber una sabiduría que las culturas en este planeta han compartido en todas partes a lo largo de los años, una sabiduría que lleva a resultados prácticos no importa qué diferencias terminológicas puedan existir entre las muchas escuelas de pensamiento representando dicha sabiduría. Y como Cienciología trata con la fabricación de un espíritu sano y un cuerpo en buen estado, con la reencarnación, con experiencias fuera del cuerpo y la inmortalidad del alma, Cienciología obviamente se sienta en la misma embarcación que estas otras escuelas.

PRANA

Permitámonos empezar nuestro viaje mundial esotérico en India. Allí, el conocimiento religioso y médico fue pasado oralmente durante aproximadamente cinco mil o diez mil años; la fuente de este conocimiento son los Vedas, una colección de los conocimientos y las visiones de los videntes o "rishis". Ellos hablaban Sánscrito, una lengua antigua sofisticada (todavía en uso hoy en día), presentando términos muy diferenciados para una serie enorme de fenómenos psíquicos, más allá del vocabulario de cualquier lengua europea actual.

La palabra Sánscrita para la fuerza de vida es "prana". Este término, junto con una tecnología espiritual completa, fue introducido al Oeste a un nivel popular por el yogui Paramhansa Yogananda en 1920. Yogananda enseñó Kriya Yoga, una meditación y técnica de respiración (pranayama) permitiendo el control de la fuerza de vida (prana) a medida que esta corre por el cuerpo. Se ha visto que el controlar la respiración iguala el control de la fuerza de vida. De esta manera, el yogui no sólo comprende que él es un ser espiritual inmortal, sino que también alcanza el poder de tener un cuerpo sano y hasta inmortal. Por ejemplo, en 1895, Lahiri Mahasaya, el profesor de Yogananda, predijo el día que iba a morir, se alejó de sus amigos y murió sentándose en una posición de yoga. Después de su muerte, su cuerpo no mostró señales de descomposición durante muchos meses. Mientras su cuerpo de carne todavía estaba tendido en ese estado, el maestro resucitó y se mostró en un cuerpo prana a muchos de sus discípulos.

La misma demostración del control de la GE fue dada por el gurú de Yogananda. Sri Yukteswar, quién también predijo el día de su muerte, impidió que su cuerpo se descompusiera y reapareció para consolar a sus discípulos inconsolables. El mismo Yogananda hizo igual hazaña, salvo que él no resucitó. Cabe decir que India no era el único lugar para esto. Volviendo a Europa encontramos a Teresa de Ávila, una santa que murió en 1582 y cuyo cuerpo se dice que no se ha deteriorado hasta este día.

Otro profesor bien conocido en el campo de la autorrealización y el control de fuerza de vida es Maharishi Mahesh Yogi, que en 1958 inició la Meditación Transcendental (TM) en el Oeste. En su

sistema, el estrés es visto como la carga principal que opprime al Hombre y que contamina su cuerpo. La meditación de mantra sirve para reducir la tensión. En la ceremonia de iniciación, su profesor da un mantra a la persona. Entonces él se sienta durante al menos media hora por día y se concentra en su mantra. En principio, no se requiere más. De esta manera un proceso limpiador espiritual da inicio.

Un mantra es una sílaba afinada al patrón vibratorio de la persona. Cuando es repetido en la meditación, esto resuena desde la profundidad más baja del ser hasta sus estratos más sutiles. Todos los mantras están en resonancia con el mantra principal "Aum". Se supone que Aum es la vibración de toda la fuerza de vida que impregna el universo. Por lo tanto, si el mantra de alguien es correctamente elegido por el profesor de TM, uno estaría finalmente en armonía con todos los fenómenos de los universos espirituales y físicos. (En términos del modelo de Hubbard, puede verse que la omnipresencia de theta quánta se suma a esta fuerza de vida universal o prana y forma el medio de transporte para interacciones de ondas telepáticas.)

La técnica actual de la Meditación Transcendental podría ser comparada con una vela que se quema en un cuarto oscuro. La vela es el mantra; el cuarto oscuro es la mente. En el borde del espacio iluminado por la vela, los vapores oscuros y malos flotan por el aire. Tan pronto como ellos entran en el espacio brillante, ellos son quemados por la vela y el espacio brillante se amplía. Más vapores son "reestimulados por el mantra", quemados y cada vez más y más, y todo el tiempo el espacio brillante se amplía. A causa de este efecto se dice de Gurudev, el propio gurú de Maharishi, que en el espacio de dos millas alrededor de su domicilio de meditación, reinó allí la paz entre las aves y las bestias del bosque.

CHAKRAS

No sólo en las disciplinas de meditación del Hinduismo y del budismo, sino en prácticamente todas las escuelas de la autoexploración alrededor del mundo, se ha encontrado que la Entidad Genética no existe como un "bulto" de energía, como un campo homogéneo, sino que está estructurada internamente. Esta estructura ha sido conocida en el Oeste en particular bajo el término Sánscrito de "chakra".

Chakra significa "la rueda". A lo largo de un canal central ("sushumna") desde la entrepierna hasta la corona siete ruedas de energía pueden ser experimentadas; estos no existen en el cuerpo físico, sino en el cuerpo "astral" y por lo tanto no pueden ser encontrados mediante cirugía. Sin embargo, hay paralelos de energía del cuerpo en el modo en que la energía fluye hacia arriba y hacia abajo mecánicamente por la columna, lo cual produce remolinos y desviaciones, asemejándose esto exactamente a los chakras, entre otros aspectos que se asemejan como en que el desequilibrio en los chakras está relacionado con la postura y viceversa. Esto ha proporcionado a los terapeutas que manipulan el cuerpo (p. ej. en shiatsu) un acercamiento para remediar el bienestar físico.

De cada chakra, un número de canales ("nadis") se ramifica. Dentro de éstos, el prana fluye y alimenta con energía de vida a los órganos físicos de uno. Con cada chakra va una cierta vibración

que puede ser evocada o incrementada por mantras específicos; con mucha práctica y habilidad, el yogui ganará así poderes paranormales ("siddhis"). También, cada chakra parece tener un color específico, aunque no parece haber un acuerdo claro acerca de cuáles son éstos. Algunas fuentes dicen que ellos siguen los colores del arco iris (chakra del fondo rojo, hasta el chakra superior morado), otros dan especificaciones diferentes.

Los Thetas que no distinguen entre ellos mismos y su Entidad Genética se identificarán con ciertos chakras y sus órdenes (postulados). Esto es evidenciado por algunas personas que involuntariamente señalan a su corazón cuando se refieren a ellos mismos, siendo el chakra del corazón el asiento de las emociones. Otros, bajo el mando de los dos chakras inferiores, percibirán el mundo exclusivamente como un patio de juegos sexuales y colecciónarán o hasta producirán literatura pornográfica. Otros podrían estar tan introvertidos en su 6to chakra "intelectual" en la frente que totalmente pierden el contacto con cuerpo, sexo y emociones y así por el estilo. Una caracterología completa, así como un modelo de quejas psicosomáticas van de la mano con estos chakras, en particular cuando ellos están en una condición desequilibrada.

Se puede ver que el primer chakra (entrepierna) contiene "kundalini", una enorme reserva de energía de vida que, de ser evocada, subirá gradualmente de chakra a chakra y proporcionalmente incrementará los poderes espirituales de uno (siddhis). Cuando el practicante ha logrado "poner en cortocircuito" el primer y el séptimo chakra mediante la purificación de los chakras intermedios, el kundalini desarrollará su fuerza completa y producirá sensaciones como felicidad divina, ondas de luz como de un millón de soles y un sentimiento de estar más allá del más allá. Todo pensamiento consciente es borrado en este estado; ello escapa de cualquier descripción.

Como el 7mo chakra está situado *encima* de la cabeza y así fuera del cuerpo, uno está tratando con el éxtasis, literalmente traducido "un estado exterior" y hoy a menudo referido como "OOB" (experiencia fuera del cuerpo – Out Of Body). De este chakra no se siente un número limitado, sino un "innumerable" número de nadis bifurcándose lejos, por lo tanto, la persona que medita ("chela"), se siente conectada "con toda la vida", "el universo entero" o "Dios". Esta experiencia es considerada por algunos como la aclaración ("samadhi").

El flujo de kundalini - o generalmente el de prana, es inhibido por impurezas de chakra que provienen de la tensión, es decir, de incidentes no resueltos del pasado, "viejo" karma. No es de extrañar que los practicantes del kundalini-yoga encuentren cuadros detestables fluyendo hacia ellos, emociones devastadoras y contra postulados destructivos cuando su meditación abre tales engramas.

En términos de Cienciología, uno podría decir que cada chakra contiene ciertos aspectos del banco de la GE que *no* es el banco del Thetán-, pero que representa "la inconsciencia Filogenética colectiva" yendo atrás de millones de vidas. Desde este banco, cuando es "encendido" por kundalini al tocar ciertos chakras, depresiones considerables, compulsiones y miedos pueden salir a borbotones, a veces dejando señales durables en el chela no preparado, por cuya razón kundalini yoga se considera una disciplina peligrosa. (Se ha encontrado que la auditación deshace los efectos secundarios desagradables del yoga kundalini.)

CH'I

Moviéndonos del extremo oriente, hasta China y Japón, encontramos disciplinas como el T'ai-chich'uan, Reiki, Aikido y Shiatsu, utilizando una energía llamada "ch'i". Se ve que Ch'i, al igual que prana, impregna el universo entero, incluso el cuerpo de uno. "Ch'i primal" (T'ai-chi o Tao) es unidad pura; sin embargo, cuando se vuelve activo, se manifiesta en los principios opuestos del yin y el yang, los cuales representan dualidad y actividad.

Aquellos que pueden sintonizarse con ch'i y tener éxito en la armonización de sus dos aspectos dinámicos de yin y yang, disfrutan de buena salud, longevidad, fuerza física y hasta poderes paranormales. Al igual que los yoguis, ellos cómodamente se bañan en agua helada y con igual placer caminan a través de lava volcánica candente. En una persona sana, el ch'i se mueve a lo largo del cuerpo como un flujo equilibrado, en una persona malsana su equilibrio es interrumpido.

También, las técnicas de lucha del Este, como el judo, karate, kung fu - son construidas alrededor del concepto de ch'i. El luchador saca su poder desde el área alrededor del plexo solar, el centro primario de acumulación de ch'i del cuerpo. Es a través de esta área (el 3er chakra en términos indios) que toda la corriente envolvente de ch'i cósmico- vía 7mo chakra (del fondo común de la GE) puede ser mejor activado y usado. Los acupunturistas, ya bien introducidos al Oeste, consideran que la condición del cuerpo es el resultado de la energía armoniosa o discordante que fluye a través de este a lo largo "de meridianos". Pegando agujas en ciertos puntos de nodo, el flujo de ch'i es facilitado, impedido o redireccionado. (De nuevo, estos meridianos no son diferentes de los nadis que transportan prana observados por los yoguis -.)

Algunas personas, una vez que se han vuelto conscientes de prana o ch'i y han aprendido a usarlo para ellos, realmente hacen el siguiente paso que es conferir eso sobre otros para curarlos. Y al igual que un auditor que debe tener más "theta libre" que el auditado cuya theta está amarrada a su banco reactivo, un curador ch'i sólo puede trabajar cuando él tiene más ch'i para dar que el que la enfermedad que su paciente puede absorber. Él realmente bombea ch'i en una persona enferma. Es bastante notable. Un curador chino en un documental de TV hizo caminar a una mujer en tan sólo media hora, la cual había estado postrada en cama durante quince años, sin que un doctor convencional hubiera sido capaz de ayudarle. Este curador obviamente tenía mucha theta libre (o ch'i libre, como él diría probablemente). Otro, sosteniendo cables de cobre de 410 voltios con sus manos desnudas y haciendo que grandes chispas de luz volaran entre sus manos sin dañarse, demostrado de forma convincente que el control de ch'i le permite a uno dominar energías del universo físico.

En el trabajo práctico de curadores y chamanes, cuando ellos hacen que las energías de vida bloqueadas de sus pacientes fluyan otra vez, es bastante común que incidentes de pena sean provocados y descargados. La liberación de energía suprimida es muy naturalmente igualada por la liberación de emociones suprimidas y a menudo una sesión ch'i se convertirá en una sesión de terapia en donde el paciente le dice a su practicante sobre la infancia, nacimiento o engramas prenatales - la clase de cosa contenida en los bancos de la Entidad Genética. Esto sugiere que los

términos "ch'i", "prana" "y fuerza lambda" (GE) se refieren bastante al mismo tipo de energía mental.

KAHUNA

Yendo incluso más al este en nuestro itinerario esotérico, llegamos a Hawái y descubrimos Kahuna, una forma antigua de chamanismo. Se conoce que sus practicantes, los Hunas, hacen cobrar vida a los muertos, evocar las imágenes visibles de reyes y hombres santos del pasado, haciéndolos pasearse en procesiones para ser vistos por todos; ellos usan la telepatía tanto para curar como para matar a grandes distancias. (Quizás habría que añadir con cautela que ellos realmente hicieron todo eso en el pasado antes de que la práctica de Kahuna fuera prohibida por las autoridades estadounidenses. Sin embargo, parece que algunos Hunas han mantenido su tradición). Definitivamente vale la pena invertir algún tiempo estudiando este sistema muy claro y científico de Kahuna que casi misteriosamente se compara con el modelo de Hubbard de la mente. Se considera que el hombre está formado de tres "identidades". Él yo más inferior cuida del cuerpo; es la clase de mente que una vaca o un perro tendrían. El Yo medio es lo que podría ser llamado "el hombre consciente". Él yo más alto es algo como un "ángel de la guarda omnisciente" de los dos inferiores. Mediante su interacción, la vida se vuelve posible.

Las tres identidades se comunican una con la otra y con otra gente por medio de una fina sustancia llamada "materia de la sombra" o "maná". Ya que el maná sumerge e impregna cada una de las tres identidades, tres "cuerpos de la sombra" son formados. El cuerpo de la sombra del yo inferior impregna todo el cuerpo físico. Este contiene un concepto de la condición ideal para cada órgano, cada trozo de tejido y cada célula única. Los cuerpos de la sombra combinados del yo más bajo y del yo medio forman el campo bio - eléctrico alrededor del cuerpo, el aura.

Como él yo más bajo y medio dirigen la vida de una persona, el intercambio de información entre ellos (sobre la bases de maná) es más frecuente e intenso. El yo superior, en contraste, es un consultor de supervisión al cual se dirige el yo medio en forma de rezo o meditación cuando es necesario. La respuesta ocurre en la forma de perspicacias, visiones e inspiraciones.

Cinco paralelos a Cienciología son obvios: En primer lugar, el hombre es visto como un Thetán atado a un cuerpo e identificado con el juego de vida (yo medio), más bien que con su propio aspecto infinito o estático (yo más alto). En ambos sistemas se ve que la GE (yo más bajo) contiene el cianotipo de un cuerpo ideal y dirige el cuerpo actual en consecuencia.

En segundo lugar, él yo más bajo graba continuamente y no selectivamente - exactamente como la GE haría. El yo medio (Thetán), capaz de poder de voluntad, pensamiento lógico y razonamiento, alimenta los cuadros almacenados del siguiente nivel inferior. Cuando razona "con sensatez" sobre cualquiera de los datos falsos recibidos de parte del yo más bajo (información proporcionada por engramas), este llegará a soluciones aberrativas.

En tercer lugar, el yo medio consulta con el yo más alto (estático) en cómo continuar cuando la vida se pone dura. La comunicación entre las dos identidades ocurre mediante materia de la sombra o maná (theta quánta) y postulados.

En cuarto lugar, el Maná no es sólo el transportista de la información entre las tres identidades propias de uno y aquellas de otros, esto también se pega a todo en lo que uno ha puesto alguna vez la atención. Por lo tanto el hombre (en su yo medio), parece colgar en una red de líneas invisibles diminutas que le unen con cosas, acontecimientos y con la gente de su pasado, presente y futuro.

En quinto lugar, no sólo las identidades medias si no también la identidades más altas de todos los hombres están estrechamente interconectadas las unas con las otras. Ellas "se superponen como infinitos" como ya lo dijimos de los thetares. Cada uno, aunque sea un individuo, está conectado al resto del mundo mediante la materia de la sombra (maná) y simultáneamente, por encima del nivel de maná (en el plano de postulados), a todos los otros seres infinitos.

DROGAS, HIPNOSIS, MEDICINA

Según la ciencia Huna, la curación es hecha dirigiéndose directamente al yo inferior y simultáneamente dando un toque a los poderes del yo superior. La energía de vida es entonces vertida por el yo superior y utilizada por el yo inferior. Por ejemplo, un curador Huna curará un tobillo en unos cuantos segundos recordándole al yo inferior, es decir, a la GE, la escena ideal incrustada en ella, y así entonces extrovertiéndola del acuerdo engrámico en el cual se atoró.

El yo medio, y este es el punto crucial, es totalmente saltado. La curación es hecha dejando al Thetán por fuera del juego. Él piensa demasiado, está demasiado excitado y así interrumpe el proceso de curación. El yo más bajo (GE) sabe muy bien que hacer de todos modos, sólo necesita un poco de ayuda del yo más alto. El "pensar - pensar- pensar" del yo del medio realmente se entromete en el camino. Todos los procesos de curación parecen estar basados en esta observación, no sólo los que nos hemos referido hasta ahora, sino toda la ayuda médica realmente. Dicen al paciente: "usted estará bien, no se preocupe. Sólo tome esta medicina y dele al cuerpo un buen descanso." Ellos quieren al Thetán por fuera del camino de modo que la GE pueda hacer su trabajo. "La medicina" realmente no tiene nada que ver en lo absoluto, mientras el Thetán confíe en "su doctor". El agua coloreada funciona bien en muchos casos - ¡sobre todo si sabe repugnante! Esto es llamado efecto "placebo" y es un aspecto reconocido del tratamiento.

Con lo qué estamos tratando aquí, es de hecho hipnosis. La GE es liberada para hacer su trabajo tan pronto como la atención del Thetán es fijada en otra parte. Esta fijación de la atención, resultado de la hipnosis, es llamada "trance". Tan pronto como un estado de trance ha sido establecido, la GE puede ser dirigida directamente por el curador. Tú podrías poner, por ejemplo, una moneda en la mano de un hombre, hipnotizar al Thetán y decir a su GE que la moneda es candente - y su mano desarrollará una ampolla. Inversamente, uno puede hacer desaparecer dicha ampolla con el mismo método. Algunos hipnoterapeutas occidentales (en particular aquellos de la escuela de Milton Erickson) realmente usan este método de reducir el sufrimiento de pacientes

aquejados por el dolor en hospitales. Unos hasta hacen a sus pacientes someterse a operaciones quirúrgicas bajo hipnosis y sin anestesia.

Otros efectos más allá de la mera curación pueden darse cuando ni el Thetán ni la GE dramatizan cualquier aberración - como el andar a través del carbón candente, atravesar las mejillas de alguien con alfileres o lanzas, ser crucificados en un estado de éxtasis religioso, etcétera. Parece que todo esto funciona mientras el Thetán y la GE no se preocupen. Tan pronto como ellos están preocupados, los engramas son encendidos y duelen y las enfermedades psicosomáticas y la muerte les siguen.

Aparte de la hipnosis, otros medios tradicionales de poner al Thetán en una condición no preocupada son las drogas, alcohol, medicinas farmacéuticas fuertes y narcosis. En la GE, ellos estimulan de nuevo el viejo engrama de ser envenenada y ésta por lo tanto piensa en la muerte; el Thetán obtiene el mensaje y se exterioriza, es decir, deja el cuerpo. (Él siempre lo hace cuando las cosas se vuelven difíciles y deja a la GE para recoger los trozos rotos, muy a pesar de la consternación de la GE.) Aunque se ha conocido que funciona- y de hecho funciona tan bien que el Thetán lo hace por el placer y se droga para evitar las garras de la GE al menos temporalmente - esto tiene el efecto secundario de aterrizar al Thetán en su banco con un estrépito tremendo una vez que el efecto de la medicina disminuye. Él tiene que volver de su posición exterior, despreocupada y encantadora sólo para entrar en un cuerpo que dramatiza las sensaciones y los dolores de muchas muertes pasadas. (Esto es diversamente llamado como "la resaca" o el "pavo frío", dependiendo de la medicina ingerida.)

La toma de excesiva de drogas puede trastornar la interacción fina entre Thetán, entidades y GE a tal grado que sus campos de fuerza colapsan momentáneamente, llevando a una gigantesca súper restimulación acompañada por inconsciencia - un Thetán en completo agarre de sus varios bancos, dejándole insano más allá de cualquier fácil reparación.

OCULTISMO EUROPEO

Continuando con nuestro recorrido mágico y misterioso más allá en el este, llegamos a los EE. UU y - más imperdonablemente saltando sobre la enorme ciencia del Amerindio - estamos de vuelta en la tradición europea. Allí encontramos dos ramas que están por fuera de la religión "regular" y por fuera de la ciencia, el ocultismo y de la medicina alternativa - ambas teniendo que ver con la tensión entre el espíritu y alma.

"Ocultismo", en latín, significa "escondido". El término se refiere al conocimiento escondido que no se encuentra a primera vista, al conocimiento del mundo "astral", más que del mundo material. En el siglo 19, "el ocultismo" llegó a estar de moda en algunos círculos de la sociedad. Quizás los mejores conocidos son Helena Blavatsky (1831-1891), la fundadora de la Teosofía, y Rudolf Steiner (1861-1925), quién desarrolló la Antroposofía. Ambos tomaron su inspiración de fuentes Védicas y con frecuencia usaban la terminología Sánscrita. En contraste, el cabalista Franz Bardon (1909-1958) quién continuó la tradición "hermética" del Egipto antiguo que proviene con Hermes

Trismegistos, prefirió un lenguaje bastante ordinario. Se dice que Bardon es una reencarnación de Hermes Trismegistos (sentido “del maestro triple de la magia”).

A estas tres personas uno podría llamarlas “magos blancos” que evocan “entidades elementales provechosas” y que paran a las destructivas entidades negras evocadas por magos negros. Un representante bastante infame de esta última categoría es Aleister Crowley (1875-1947) de Ordo Templis Orientalis (O.T.O.) quién, ayudado por la heroína, combinó la magia negra con sangre y rituales sexuales.

Mientras que Blavatsky y Steiner fueron estudiantes de la ciencia oculta, visionarios de misterios astrales pero sólo ligeramente equipados con verdaderos poderes ocultos (siddhis), Bardon era un maestro del arte, un mago de escenario famoso que atrajo considerables muchedumbres a las taquillas de Dresde, Alemania - y su magia no estaba basada en trucos, era verdadera. Él podía leer la historia de vida de la gente y su futuro hasta con detalles minuciosos como si estuviera escrito en sus caras; por tanto, de un vistazo él podía diagnosticar y curar enfermedades (a veces al instante, como los Hunas); él sabía cómo usar chakras para instalar líneas telepáticas para defensa y ataque y él era experto en la evocación de espíritus naturales (“elementales”) a fin de hacer nubes de lluvia o luz del sol.

En términos generales, los modelos psicológicos de Blavatsky y Steiner se comparan con los de Bardon; sin embargo, una terminología diferente es usada. Steiner llama a la Entidad Genética “el cuerpo de éter”; para Blavatsky es “el alma animal” compartiendo el cuerpo físico “con el alma humana”. Steiner realmente declara que el cuerpo de éter hace su trabajo de reconstrucción del cuerpo físico durante el sueño profundo cuando no hay ninguna perturbación “del cuerpo astral” (el término de Steiner para Thetán) y que el cuerpo de éter se disuelve después de la muerte (como uno lo diría también de la GE). Todos estos tres ocultistas convienen en la existencia de un elemento espiritual superior llamado “akash” o “éter”, fuente de los famosos “cuatro elementos”, fuego, aire, agua y tierra.

En el sistema de Bardon el “threesomeness” o quizás “la Trinidad” que podríamos descubrir ya en el sistema de los Hunas y aquel de Hubbard, es representado en la forma más simple que en aquellos de Blavatsky y Steiner, entonces, lo esquematizaremos brevemente. Bardon compara el todo-penetrante akasha con Dios (estático). Una astilla o chispa de esto es manifestada en cada hombre como su espíritu inmortal o “Yo”. Esto es akasha en su forma individualizada, “el cuerpo mental” del hombre (Thetán) y su nivel más sutil de existencia. El cuerpo mental contiene dentro de sí los cuatro elementos como un mero potencial; sólo cuando son activados ellos forman “el cuerpo astral” (probablemente se compara con la GE). Adicionalmente y de modo que uno pueda hacerse activo en el mundo físico, un cuerpo físico es necesario también. La línea de control va desde “la cima” hacia abajo, desde el cuerpo mental a través del cuerpo astral y hacia el interior del cuerpo físico. La conexión entre los tres cuerpos es hecha mediante “materia mental” y que Bardon considera que tiene propiedades electromagnéticas.

MEDICINA ALTERNATIVA

No sólo los ocultistas de Europa trabajaron sobre la base de los conceptos de los cuales estamos discutiendo - algunos científicos, por lo general externos "a la corriente principal del conocimiento" de su día, también así lo hicieron. Para nombrar unos cuantos: Paracelsus (1493-1541) era uno de los primeros en afirmar que "las motivaciones inconscientes" eran la razón de la neurosis, una reclamación verdadera en un tiempo todavía dominado por el sistema médico de Hipócrates (460-377 a. de J.C.) quién no permitió ninguna otra explicación para el desorden mental o físico, sino la de "un desequilibrio de los zumos". El inconsciente, lo religioso y lo transcendental no tenían ningún lugar en el pensamiento de Hipócrates. Aún así, Paracelsus demostró que la enfermedad puede ser curada colocando imanes en el cuerpo. Haciendo eso, él claramente influenció el campo de energía de lambda de la Entidad Genética.

Robert Fludd (1574-1637), una encarnación más tempranera de Franz Bardon, declaró que el microcosmos del hombre era paralelo con el macrocosmos del universo, que el hombre estaba rodeado por un campo magnético y que los fenómenos magnéticos entre los campos de dos personas explicaban mucho sobre la interacción humana. En la disonancia entre microcosmos y macrocosmos, Fludd vio la razón de la enfermedad.

Franz Anton Mesmer (1734-1815) reconoció una fuerza que él llamó "magnetismo animal". Los tratamientos hechos sobre esta base resultaron ser espectaculares, en particular cuando él curó a una mujer psicosomáticamente ciega. Él tenía tanta demanda que tenía que aparecer en escena y hacer curaciones en masa. En 1799 Mesmer teorizó que debe haber un "fluído físico" llenando el cosmos completo (lo cual se compararía supuestamente con lambda, ch'i o prana).

Los alumnos de Mesmer comenzaron a hablar en contra de "el fluido cósmico de Mesmer", pero encontraron que el trance hipnótico era un método funcional en la curación de enfermedades. La hipnosis fue extensamente experimentada; hacia mediados del siglo 19, James Braid promovió operaciones quirúrgicas bajo hipnosis y demostró que la tasa de mortalidad bajaba desde un 60 % hasta sólo el 5 % en algunos casos! Este desarrollo prometedor pronto llegó a un paro, porque en el curso de la Revolución Industrial (siendo también una revolución científica), las nuevas medicinas y los medicamentos fueron inventados, entre ellos el éter y el cloroformo. La anestesia mediante la química llegó a ser preferida a la anestesia mediante hipnosis y la hipnosis fue desacreditada como "no científica" en esta nueva edad de ciencia materialista y mecánica.

La hipnosis, sin embargo, continuó viviendo; fue transmitida por Ambroise Liebeault (1823-1904) a Hyppolite Bemheim (1840-1919) quién realmente acuñó el término "psicoterapia" y finalmente a Sigmund Freud (1856-1939). Sin embargo, luego de la experimentación inicial con la hipnosis Freud la proclamó inútil y desarrolló el psicoanálisis. Aquí la hipnosis es usada en una forma muy ligera solamente, lo suficiente como para relajar al paciente física y mentalmente de modo que él pueda ser capaz de explorar sus bancos de datos inconscientes - su mente reactiva. (Finalmente, algunos métodos freudianos terminaron en las manos de Hubbard, cuyas sesiones iniciales de Dianética de alrededor de 1950 se parecen fuertemente al psicoanálisis - hasta en detalles como el

paciente que descansa en el canapé y se pone en "ensueño". Hubbard sabía su psicología y era claramente también un hipnotizador con experiencia).

La gran idea pionera de Freud consistía en que todas las formas de neurosis tienen una causa no física y que esta causa es encontrada en "el inconsciente". Los cuadros contenidos en el inconsciente son explicados como una parte parcial de "la herencia del alma del hombre" y en parte el resultado de su lucha contra los requerimientos del "libido", una fuerza de vida que quiere solamente el placer físico y sexual. Sin embargo, como la sociedad considera otras cosas como más importantes, el hombre tiene que suprimir los instintos y urgencias de la libido. Esto conlleva a una conversión de la libido, haciéndola una fuerza positiva de ayuda para el hombre o haciéndola una fuerza para su perversión cuando las imágenes irresistibles del inconsciente cogen lo mejor del hombre y lo destruyen. El modelo psicológico de Freud consiste en el id ("el ello"), el ego y el superego. Las metas éticas y estéticas, los objetivos y los patrones establecidos por el super ego chocan con el cuerpo y la lujuria orientada al sexo del id; el ego del hombre es el producto de esta fricción. Otra vez, e incluso en medio del mundo catedrático de una universidad vienesa a finales de este siglo, encontramos nuestra "Trinidad" ya familiar – el concepto de estático, Thetán y GE.

Y en efecto - todo lo anterior sucedió en las grandes salas de la ciencia establecida. ¡Hasta ahora no hemos hablado de la medicina alternativa en lo absoluto, completamente lo contrario!

Llegando a los alternativos encontramos ahora a científicos cuyo trabajo ha sido reconocido, de mala gana, por la medicina oficial, científicos como Christian Friedrich Samuel Hahnemann (1755-1843), fundador de la homeopatía, de Edward Bach (1886-1936), conocido por su terapia de flores Bach, de Albert Abrams (1863-1924) quién descubrió Radionics, y de Wilhelm Reich (1897-1957).

Reich había estudiado bajo Freud, pero más tarde desarrolló su propio sistema. El consideró que la salud del organismo era permeada por una bio energía que él llamó "Orgone", el flujo armonioso del cual saldría una vida feliz y saludable. Él teorizó que en el curso de la vida de uno la bioenergía se acumulaba o era encerrada en la forma de una corteza ("Panzer") engendrando así enfermedades psicosomáticas. Reich desarrolló sus ideas a partir de los años 1930 en adelante, fue despreciado por sus compañeros científicos, y murió en el aislamiento. (Oiremos de él otra vez en el capítulo 6.)

De cierta forma, Reich tuvo un predecesor, un verdadero "hombre raro" – el alemán Karl Freiherr von Reichenbach (1788-1869). Después de hacer su carrera y su dinero con la química, minería y mineralogía - algunas de sus invenciones, como por ejemplo la parafina, todavía son usadas hoy y su tratado sobre meteoritos se considera un estándar - él comenzó a experimentar con 600 "sensitives", entre ellos gente famosa de su tiempo y encontró en la más estricta disciplina de ciencias naturales, fenómenos de energía como gente provocando "llamas" de cristales e imanes, fenómenos ligeros y en color entre dos personas, entre gente y minerales, y entre gente y plantas. Durante más de veinte años y con su propio dinero, él analizó ampliamente cambios de energía entre el micro - y macrocosmos. Reichenbach no trató de demostrar alguna teoría favorita extravagante - él simplemente hizo observaciones e intentó explicarlas. Su conclusión consistía en que debe de haber un "agente móvil" aún desconocido penetrando el cosmos; él después lo llamó

el "od", una palabra germánica que significa "movimiento" y afirmó que una razón de la enfermedad era "una perturbación en el equilibrio del od". Como sus conclusiones no encajaron en los paradigmas de su tiempo tales como gravedad, electricidad, magnetismo, luz, calor y sonido, Reichenbach se encontró con la animosidad severa de parte de científicos superiores de su tiempo, algunos de ellos sus antiguos amigos y admiradores. Él murió como un paria social y un hombre pobre. Y así Reichenbach sufrió un destino similar al que Wilhelm Reich iba a tener 90 años más tarde.

Doscientos años antes de Reich, Hahnemann observó que ciertas plantas producen efectos en el cuerpo que exactamente igualan los síntomas de ciertas enfermedades, y que estas enfermedades pueden ser curadas usando la misma planta como medicina. Un catarro, por ejemplo, produce los mismos fenómenos que el corte de cebollas: nariz tapada, lágrimas en los ojos, etc. Y en efecto, el catarro puede ser curado convirtiendo la cebolla en la medicina homeopática.

"Homeopático", tomado del griego y literalmente traducido, significa "sufrimiento similar". En latín, la lengua científica de los días de Hahnemann, el principio de su teoría médica es declarado como "similia similibus currentur". Aproximadamente traducido esto significa "para curar una enfermedad debes usar lo que es similar a ella". Con esto, Hahnemann siguió una serie de pensamientos ya sugeridos trescientos años antes por Paracelsus, y sin embargo su declaración era y todavía es, revolucionaria.

La medicina oficial generalmente aboga por la "alopatía", un método de tratar una enfermedad usando remedios que producen efectos diferentes o contrarios a aquellos de la enfermedad, así anulándolos. ("Alloion", griego, significa "diferente, ajeno".) La mayor parte de medicinas farmacéuticas trabajan sobre este principio. La homeopatía era la alternativa de Hahnemann a la alopatía. Él vio la enfermedad como un sufrimiento "de la fuerza de vida" (el propio término de Hahnemann). La fuerza de vida mantiene el cuerpo de modo que el espíritu pueda usarlo para sus objetivos. El organismo material no puede mantenerse por si solo ni seguir cualquier línea de acción. Esto es hecho mediante el "dynamis", el otro término de Hahnemann para "la fuerza de vida". El dynamis maneja la supervivencia del cuerpo y se expresa a sí mismo en forma de emociones.

En caso de enfermedad, el dynamis está disgustado o "fuera de tono". No es el cuerpo el que está enfermo, es el dynamis. Este es el por qué la medicina tiene que influir en el dynamis y no en el cuerpo. Hahnemann vio el desarrollo desde la salud a la enfermedad y de regreso a la salud como un proceso totalmente inmaterial. Como el dynamis, que es una entidad espiritual, sólo puede enfermarse debido a factores espirituales como la mala emoción, el tratamiento de enfermedades debe ser por lo tanto hecho sobre una base espiritual también. Para recuperar el dynamis, "el poder que sintoniza" de un remedio es mucho más importante que meras reacciones químicas en el cuerpo.

Por consiguiente, el tratamiento no es hecho comiendo o bebiendo un brebaje herbario, sino mermando sustancias de la planta en proporciones de 1:100 hasta 1:50.000. Se dice que los poderes de curación de la planta, así "dynamizadas", impregnán el organismo entero con sus

vibraciones de curación en el momento en que la medicina como tal toca al cuerpo. La curación no ocurre por una transmisión mecánica de partículas como en la de átomos, sino que es causada por la resonancia enérgica. Mientras más una planta haya sido dynamizada, se supone que más su poder de curación es liberado.

Hablando en términos Cienciológicos, uno diría que los remedios homeopáticos se dirigen directamente a la Entidad Genética del paciente. Entre las GEs de hombre y planta, la resonancia simpática es establecida. Y como la resonancia es sólo otro término para "afinidad", uno podría decir que sobre la base de afinidad, la comunicación no verbal entre la planta y las GEs humanas ocurre.

Sin embargo, no todos los remedios homeopáticos son plantas - algunos son minerales. Así que quizás uno debería hablar de la demostración de los patrones vibratorios de una forma de vida, sea esto planta o mineral, influenciando a otro, pero no de un "poder de curación real" inherente en la planta o mineral. Los experimentos han mostrado que tales vibraciones pueden ser creadas artificialmente y cuando son transmitidas al agua, tendrán los efectos de curación homeopáticos esperados.

En esto, así como en todas las otras terapias que están basadas en el reconocimiento de la fuerza de vida, el papel del terapeuta como persona es decisivo. Es su análisis de caso e indicación de semejanzas de vibración de extractos de planta (que a menudo, en concentraciones grandes, sería veneno) y los síntomas y la condición del paciente lo que juega un papel decisivo - a menudo su reconocimiento del modelo de caso en términos de remedios disponibles es suficiente tratamiento.

Usando este mismo principio de resonancia, la terapia de flor de Bach va incluso un paso adelante. En la teoría de Edward Bach, se ve que el hombre es formado de un "más Alto Yo" "y una Personalidad"; entre ellos hay consonancia o disonancia.

El Más Alto Yo es visto como el asiento de las intenciones benévolas y virtuosas, mientras que la Personalidad, a consecuencia de la lucha del hombre por la supervivencia, puede ser en el peor de los casos un nudoso, magullado, ego de mal genio, malvado, y quién no escucha mucho las peticiones del siguiente nivel para que se comporte de manera virtuosa y benevolente. El conflicto entre los dos es, por lo tanto, pre programado. Cuando esto ocurre, la disonancia consiguiente es sacada en el cuerpo en la forma de una enfermedad psicosomática.

La enfermedad le "dice" a la Personalidad que tenga cuidado, que cambiar sus costumbres y que regrese a un estado de consonancia con su más Alto Yo. Para dirigir la Personalidad de regreso a la salud, las flores y las plantas son usadas. El arte de la curación Bach consiste en el descubrimiento de qué planta o flor equivaldrían mejor a la personalidad del paciente. La calidad vibracional del concentrado de flor, de ser elegida correctamente, ayudará a restaurar una vibración en consonancia entre la personalidad y el más Alto Yo.

Lo interesante sobre Bach consiste en que él no usa una planta individual tradicionalmente clasificada como "una planta que cura". La plantas o hierbas curatorias directamente se dirigen a los problemas somáticos del paciente; ellas (en términos de Cienciología) se dirigen a la GE directamente. Las flores de Bach, sin embargo, trabajan a un nivel más alto; se dirigen al carácter de la Personalidad, el juego de actitudes (postulados) habitualmente activados sin que la persona sea consciente de ello. ("Circuitos", en términos de cienciología.) Puede decirse que el sistema de Bach, entonces, se dirige a los postulados, la misma materia de la que un Thetán está hecho-entonces, esto en efecto funciona a un nivel muy alto. (Sin embargo, para curar realmente una enfermedad permanentemente, el Thetán tendría que reconocer los postulados de la GE y anularlos. Valdría la pena averiguar si esto realmente es alcanzado durante la terapia de flor de Bach junto con los efectos que se curan.)

Ahora vamos a tratar con Radionics, el último desarrollo en las franjas de la medicina occidental. ¡(La lista no está, de ningún modo, completa!)

Según la teoría Radionic, todas las formas de vida tienen campos electromagnéticos específicos alrededor de ellas. Se ve que todos los campos se combinan con los campos electromagnéticos alrededor de la Tierra. Por consiguiente, el paciente es mirado como un complejo de campos de energía interpenetrantes. Cuando ellos están en un estado de disonancia, resulta la enfermedad.

Radionics fue desarrollado por el médico americano Albert Abrams a principios del siglo 20. Él construyó instrumentos electrónicos de diagnóstico para medir las reacciones de la enfermedad. Desarrollos adicionales, en particular en el año 1940, hicieron posible diagnosticar y tratar a un paciente en la distancia con no más que una muestra de sangre o un cabello. Los patrones vibratorios de los órganos enfermos y de sus remedios, también, son analizados y luego sintonizados el uno al otro. La detección y el tratamiento son hechos a través de cientos de kilómetros usando el campo de la Tierra como un vínculo de comunicación telepática entre paciente y practicante. Radionics no está completamente ligado al instrumento. Un prerequisito mayor son las facultades de percepción extrasensorial (ESP) del practicante; Radionics es, por lo tanto, como todo las demás mencionadas, una disciplina realmente esotérica. Cuando el practicante y sus instrumentos son sintonizados al paciente, una serie de preguntas diagnósticas son hechas telepáticamente. La causa de la enfermedad, que yace debajo del diagnóstico médico, es descubierta. Entonces, la proporción vibratoria acumulada para el proceso de curación es determinada. A veces los remedios homeopáticos o los remedios de Bach son colocados cerca de la muestra de pelo o sangre del paciente. "Las proporciones" (una palabra clave Radionic) son transmitidas entonces al paciente.

Las ventajas de Radionics consisten en que la enfermedad puede ser descubierta hasta antes de su brote actual y que los remedios no dejan efectos secundarios en el cuerpo. (Por supuesto, todas las otras medidas prudentes son también recomendadas, como mantener una dieta o ver a un quiropráctico o a un médico.)

Es notable que los órganos internos del donante de la muestra de sangre puedan ser fotografiados por cámaras radionic unidas a la muestra, otra vez más a cientos de kilómetros de

distancia. Las cámaras de Radionic fotografían "cuadros de éter" mediante un "enlace de éter", resultando en fotografías, por ejemplo de tejido canceroso o tumores cerebrales. En un caso cuando una foto fue tomada durante una operación en curso, mostró incluso las manos del cirujano y de los instrumentos trabajando en un órgano. (En este caso en particular, el equipo fotográfico estaba en los EE. UU y la operación fue en Inglaterra.)

Uno es llevado a la posibilidad de que la fotografía Radionic hace visibles los cuadros de la GE, los afamados cuadros registrados por la Entidad Genética como engramas durante un accidente u operación y por lo general visualizado sólo por el auditado en su sesión. (Como una nota adicional: totalmente independiente de lo que pasó en Radionics, Franz Bardon en el año 1930 realmente tomó fotos de personas muertas hacía mucho tiempo y de sitios hacía mucho tiempo desaparecidos utilizando el estrato de éter o akasha).

EL PRINCIPIO DE LA RESONANCIA

La resonancia parece ser la base de la relación entre theta y theta, theta y GEs, GES and GES and GES y el ambiente. La interacción entre espíritu, alma, cuerpo y el universo físico puede ser vista que ocurre por medio de vibraciones de energía consonantes y disonantes, subjetivamente sentidas como emociones y objetivamente expresadas como enfermedades psicosomáticas. El principio es que algo colocado bastante cerca a una fuente de vibración comenzará también a vibrar. La proximidad (afinidad) y propiedades comparables (realidad) son necesarias para qué una duplicación de vibración, una resonancia, ocurran (comunicación). A causa de la conexión íntima entre Thetán y GE, y sobre la base de tal comunicación, las vibraciones en el ambiente que son desagradables pueden causar disonancia, tensión, enfermedad.

La curación ocurre introduciendo vibraciones armoniosas, "desenturbulando" así la disonancia. Esto puede ser hecho mediante hipnosis, auditación, medicina - incluso exponiendo "el universo" en cuestión (en particular la GE) a las vibraciones de colores y cristales.

Para dar algunos ejemplos: Una vez me senté en un banco de un jardín, un anciano estaba al lado mío y, después de unos minutos, sentí fuertes dolores de hombro como si yo tuviera reumatismo. El anciano se paró y se fue, los dolores se calmaron; luego él volvió, y mis dolores también. Comprendí que esto era un fenómeno de resonancia entre su GE y la mía y le indiqué esto a mi GE, con lo cual mis dolores se fueron. Más tarde, le pregunté al hijo del anciano si su padre sufrió de reumatismo y me dijo que en efecto así era.

Otro ejemplo: la investigación en bio resonancia ha evidenciado que las vibraciones de la GE pueden ser técnicamente imitadas por microondas. Por consiguiente, la MORA-terapia desarrollada en 1977 en Alemania por el médico doctor Franz Morell y el ingeniero E. Rasche, está basada en el concepto simple de descubrir las áreas de onda disonantes del paciente, alimentando la onda en un dispositivo electrónico que la refleja, la pone de regreso al paciente y así anula las vibraciones dañinas hasta cero.

Como un aparte - puedes recordar que las microondas fueron mencionadas una vez antes en el capítulo anterior, en la sección "la Mente y el Cerebro". Allí, el cerebro fue llamado "una antena". Ahora, al final de este capítulo presente, puede haberse hecho claro que el cerebro como tal no origina el pensamiento, la emoción o la acción, sino que los agentes operantes son la GE y el Thetán. Sin embargo, el cerebro sí recibe verdaderas vibraciones de microondas, no importa quién las generó, y a esto le sigue que uno podría usar microondas deliberadamente para influir en un Thetán o en su GE vía su cuerpo (cerebro) - no para hacerle sano o cuerdo, sino demente; no para curar, sino para causar enfermedad. Uno podría por ejemplo extender enfermedades mediante satélites que irradian microondas en partes escogidas del planeta. La radiación afecta al cuerpo y este efecto rebota de regreso en la GE; algunos tipos de radiación pueden afectar incluso directamente a la GE, como Morell lo ha mostrado. Las mutaciones genéticas pueden ocurrir después de que el cuerpo y la GE fueron expuestos a la radiación radiactiva. Entonces, directa o indirectamente, es la GE y sus bancos los que son afectados, y una vez que la información ("software") ha sido estafada, los genes ("hardware") sosteniendo esta información la distribuirán y la continuaran. Así uno obtiene la herencia. La resonancia, entonces, es un dispositivo de dos caras. Puede ser usado para la curación o para la deformación.

Algunos ejemplos adicionales y más agradables en los efectos de la resonancia: en 1966 Cleve Backster, el principal experto en detector de mentiras de América, encontró que su galvanómetro podía reaccionar ante las plantas así como también ante humanos. (Un galvanómetro no es, en principio, diferente del E-metro usado en la auditación.) Aparte de examinar a la gente con su detector de mentiras, Backster también enseñó esta habilidad a policías y agentes de seguridad de todo el mundo. En un experimento, él le pidió a un estudiante matar una de dos plantas caseras, luego alineó a varios estudiantes ante la planta sobreviviente y ciertamente obtuvo una reacción en el aparato cuando el hombre correcto entró en el cuarto.

En otro experimento, Backster usó un polígrafo que podía registrar reacciones en una hoja de papel. Con el uso de cronómetros sincronizados, él fue capaz de ver que cada una de las tres plantas conectadas al polígrafo monitorearon sus reacciones emocionales cuando él pasó una tarde emocionante y ligeramente aventureña en la Ciudad de Nueva York. En el momento exacto en que él se disgustaba acerca de algo, las plantas reaccionaban en el medidor del aparato.

Otro ejemplo: En 1969 Dorothy Rettallack, una estudiante de biología en la universidad de Denver, descubrió que varios tipos de plantas, como las petunias, el maíz tierno, squash, zinnias, y las caléndulas reaccionaban a la música de varios modos. Expuestas a la música rock, algunas plantas murieron al cuarto día, mientras que aquellas expuestas a la música clásica, realmente florecieron. En experimentos posteriores, las plantas se inclinaban hacia el lado contrario de los parlantes cuando se les puso música de rock, ellas se inclinaron luego hacia los parlantes cuando los preludios de órgano de Bach fueron puestos y cuando Ravi Shankar tocó un poco de ragas indias en el sitar, las plantas realmente se inclinaron de forma casi horizontal, las más cercanas casi abrazando el parlante.

También, en la meditación, el principio de resonancia es conocido y usado. Aum, el mantra ya mencionado en el contexto con la TM de Maharishi, se considera superior a todos los otros mantras porque este, no sólo simboliza, sino que realmente es el sonido del universo. En las etapas iniciales de la meditación, ese es un mantra dicho, pero el verdadero iniciado puede realmente oírlo. En la literatura de Zen, por ejemplo, ha sido comparado con un ruido profundo que retumba o el de la precipitación de una cascada. Similares descripciones fueron dadas por los profetas del viejo y nuevo testamento (Ezequiel 3,13; Revelaciones 1,15). Como uno compararía experiencias nuevas con lo que es familiar para uno, una persona de ciudad puede no comparar el Aum con el sonido de la caída del agua, sino quizás con el ronroneo de un gato contento reproducido (dicho sonido) por un juego de cajas de altavoz de 300 vatios en bajo volumen. Al menos es así como lo oí yo mismo durante una meditación kundalini particular. Ello no vino de algún lugar en particular, simplemente estaba allí.

Yogananda habla del Aum como "la vibración del Motor Cósmico". Parece que Hubbard está de acuerdo con esto cuando él dice: "*las investigaciones recientes que he hecho en el campo de la estética tienden a indicar que el ritmo es la fuente del tiempo presente. El Thetán es conducido a lo largo, tanto por su propio deseo de tener, hacer o ser, como por el haber sido abrumado en el pasado distante por un ritmo de minuto continuo. Esta es una posible explicación de la presencia continua de un Thetán en tiempo Presente. El Tiempo Presente, entonces, puede ser definido como una respuesta al ritmo continuo del universo físico, resultando en un hereness y nowness. (una condición del Aquí y del Ahora)*"

Estar "aquí y ahora", por lo tanto, no es necesariamente un estado muy deseable ya que esto lo ataría a uno al espacio (aquí) y al tiempo (ahora), una condición debajo del estado nativo de un Thetán que está sin tiempo y sin localización (estático). Por lo tanto, aquellos que no responden inconscientemente a este ritmo pero que son conscientes de él y pueden sintonizarse causativamente a él "desde arriba", tienen poder sobre cualquier cosa que vibre, esté viva o muerta. Según el filósofo indio Patanjali (200 a. de J.C.), cada vez que una persona dice una palabra o pronuncia un impulso mental, es transmitido por el Aum a la energía universal de akasha. En una vena similar, Helena Blavatsky dice - refiriéndose a la disciplina mágica "cábala" - que el alfabeto hebreo es una emanación del nombre inpronunciable de Dios y, de ser usado correctamente, dará al hablante poderes que igualan a aquellos de Dios cuando él dijo "la palabra" a principios de la creación (John 1, 1-3). E igualmente, Rudolf Steiner dijo que el mundo es sólo "akasha congelado", la palabra condensada de Dios".

Cada sonido o imagen mental, entonces, es visto como un acto creativo y, de ser realizado con gran pureza e integridad, causará efectos visibles y hasta tangibles como objetos creados de la nada. Acerca de esto, el gran músico indio Ravi Shankar dice: "no hay escasez de historias hermosas relatando como los grandes músicos y saintmusicians (...) milagros interpretados mediante el canto de ciertas ragas. Se dice que unos podrían encender fuegos o lámparas de petróleo cantando una raga, o atraer la lluvia, derretir piedras, hacer que las flores florezcan y atraer a animales salvajes feroces - hasta serpientes y tigres - a un círculo pacífico, tranquilo en un bosque alrededor de un músico cantante". De hecho, todo el lenguaje fue al principio creativo "o

evocador” en tanto que los sonidos de la raíz de las palabras denotan conceptos, más que cosas y, de ser dichas correctamente, evocarían “el espíritu de la cosa” y así harían que la theta quánta reuniera y trajera la cosa actual a la existencia física. El hecho de que esto pueda ser hecho mediante mantras hasta este día simplemente significa que en la India esta tradición no ha desaparecido aún. El poder del Sánscrito original todavía está vivo.

Que esto no son simplemente reminiscencias nostálgicas de días hace mucho tiempo ya idos es evidenciado por “las flores musicales de Rettallack”, experimento citado antes. Incluso algo tan alucinante como el transporte de materiales de construcción pesados sobre la base de la resonancia sola fue sólo observado recientemente en el Tíbet, no más que hace aproximadamente 50 años, por el médico sueco Doctor Jarl. Los monjes estaban construyendo una pared frente a la entrada de una cueva; la parte complicada del proyecto era que la cueva estaba detrás de una saliente, que la saliente estaba a 250 m de la cara de un acantilado escarpado y que la pared debía ser colocada en aquella saliente. No había ningún acceso a la saliente excepto mediante poleas de cuerda que iban desde la cumbre hasta el acantilado. Así fue como los monjes llegaron allí, pero no su material de construcción - los bloques de piedra fuertes, de una longitud de 1 m de lado y de 1.50 m de altura. Para ponerlos allá arriba, ellos no usaron poleas - ¡sino música!

250 m de distancia lejos del acantilado, en la tierra a nivel, un plato hondo, llano y esculpido en una pieza sólida de la roca fue colocado. En aquel plato hondo, los componentes básicos, arrastrados por los yaks, fueron puestos uno tras otro. De nuevo, y a 63 m de distancia del plato hondo, un círculo de cuatro monjes músicos se reunió. Así, los músicos, el plato hondo y el acantilado, fueron colocados en una línea recta. Ellos usaron los instrumentos comunes en la música religiosa tibetana. Detrás de los músicos había cuatro filas de sacerdotes. Al darles una señal los músicos comenzaron a golpear sus tambores y soplar sus cuernos (instrumentos tibetanos), los sacerdotes cantaron sus mantras, y después de aproximadamente cuatro minutos, el componente básico comenzó a moverse suavemente, luego a levantarse para luego cernirse en una curva parabólica y después de aproximadamente tres minutos adicionales, establecerse en la saliente. De esta manera, los monjes transportaron aproximadamente cinco bloques por hora.

El Doctor Jarl, siendo un bueno y escéptico científico occidental, queriendo asegurarse de que no sufría de psicosis masiva, hizo filmar el acontecimiento simultáneamente por dos cámaras separadas. Cuando él dio las películas a la sociedad científica británica para la que él trabajaba, le dijeron que las películas eran consideradas máximo secreto y tuvieron que ser encerradas con llave durante 50 años, hasta 1990.

Habiendo llegado al final de nuestro pequeño viaje esotérico a campo abierto, podemos concluir seguramente que debajo de todas las diferencias terminológicas hay una certeza y una conciencia de un estático, de un Thetán, de una Entidad Genética y de un potencial de energía de vida aparentemente infinito.

Ahora ¿qué hay respecto a la energía física? ¿Qué hay acerca del universo físico con sus soles, planetas, galaxias y el gran espacio entre ellos? ¿Qué clase de energía mantiene todo esto junta? El siguiente capítulo te lo dirá.

1.3 CREANDO UN UNIVERSO

AKASHA * EL PODER DEL ETER * DE ESTATICO A MEST * UNA ESPIRAL DESCENDENTE *
DESHACIENDO EL UNIVERSO

AKASHA

A la vista de los ocultistas, a la vista de Bardon, Steiner, Blavatsky y a la vista de su fuente en común, la filosofía Védica, akasha, es la más sutil de las sustancias, un mero potencial y madre de los cuatro elementos. Transformándose, akasha se vuelve primero fuego, y como tal, produce gases (aire), éstos al enfriarse se licúan (agua) y finalmente, por condensación adicional, se convierte en materia sólida (tierra).

Los ocultistas asociaron algo santo o divino con akasha y sus cuatro elementos y, en efecto, según el Antiguo testamento, Dios creó el mundo en el mismo patrón alquímista - el espíritu de Dios hizo primero la luz (fuego), luego el agua y la tierra. Sin embargo, en términos indios, akasha simplemente significa "energía universal" o, para usar una expresión de la física moderna, "energía - espacio" (a diferencia de prana que es "energía de vida".)

Vamos a echar una segunda mirada a este proceso de creación cósmico, esta vez en movimiento lento: en su manifestación no activa y no perceptible como potencial puro, akasha es también llamada "prakriti". Prakriti podría ser traducido como "el potencial de materia prima" y está compuesto de diminutas partículas que tienen tanto calidad como sustancia y parecen equivaler a la theta quánta de Hubbard. Estas partículas están subdivididas en tres categorías llamadas "gunas". Mientras que prakriti permanezca como un mero potencial, no hay ningún "mundo real" aún. Sólo cuando la conciencia (purusha) actúa sobre prakriti, hace que prakriti pierda su potencialidad y tome verdaderas figuras y formas. Las partículas guna se agregan y se vuelven manifiestas en forma de fuego, aire, agua y tierra. El pensamiento consciente actuando sobre el *potencial* de sustancia produce sustancia *real*, tal como el espacio, la energía y la materia.

Por lo tanto, el universo visible, tangible, tan real como esto pudiera parecerle a uno, es realmente una ilusión (maya). Consistiendo de diminuta energía quánta, es una cosa continuamente creada. Es real pero no es real. No se mantiene quieta más que lo que haría una mancha de petróleo en el agua. Pero, y siendo bastante interesante, a pesar de que una mancha de petróleo siga oscilando sin cesar, todo mundo parece saber como se ve ello. Esto es porque uno no lo define como un evento único, sino como una generalización sobre la base de muchas observaciones. Una vez más, podemos ver que "*la realidad es un acuerdo*".

Un principio comparable es conocido en la física occidental como "superposición". La superposición básicamente significa que cualquier cosa no puede ser simplemente definida como una unidad sin cambios, sólida, sino sólo como la suma de cambios por los cuales esta puede pasar posiblemente en el curso de su existencia. Los dados, por ejemplo, no son simplemente cubos con

puntos en ellos y numerados del uno al seis, ellos son - en términos de superposición - la suma de los modos posibles en los cuales ellos pueden caer. Entonces, el universo no es mirado como una cosa fija, sino como un conjunto de probabilidades - es sólo maya, una apariencia engañososa.

EL PODER DEL ETER

La siguiente declaración, aunque muy Védica en espíritu, fue hecha por un científico occidental: "hace mucho tiempo el hombre reconoció que toda la materia perceptible viene de una sustancia primaria, de una delicadeza más allá de la concepción, llenando todo el espacio, el Akasha o Éter Luminifero, que actúa sobre el prana proporcionante de vida o fuerza creativa, llamando a la existencia, hacia los interminables ciclos de todas las cosas y fenómenos. La sustancia primaria, lanzada en giros infinitésimos de velocidad prodigiosa, se vuelve materia bruta; la fuerza se aplaca, el movimiento cesa y la materia desaparece, volviendo a la sustancia primaria."

Nicola Tesla (1856-1943), quién dijo esto, no sólo afirmó sino que experimentalmente demostró que la fuerza descrita anteriormente, conocida en el Oeste desde Aristoteles como "el éter", podría ser tocada y usada. Él inventó generadores impulsados por éter que conducirían coches así como también causarían terremotos artificiales y tormentas; él encontró modos de transmitir la electricidad sin alambre de cobre y pilones. En pocas palabras, él puso el akasha en un uso industrial.

Según Tesla, si uno solo usara la energía cósmica universalmente disponible, posiblemente no nunca habría ninguna escasez de energía. Hablando en comparación, es como si una persona se sentara en el fondo del mar con una taza en su mano, preguntándose como llenarla de agua. Como aquella persona no es consciente del agua que le rodea, no parece que el hombre sea consciente de la omnipresencia de la energía cósmica.

No sorprendentemente, la física oficial de hoy ridiculiza el trabajo de Tesla, los monopolistas de energía compraron sus patentes y las cerraron con llave mientras que los militares de los EE. UU y Rusia investigan el asunto para desarrollar armamento avanzado. Aún a pesar de todas las campañas de desinformación en el tema de la Energía Libre, la visión de su posibilidad nunca podría ser sellada.

Sin embargo otro científico occidental conjeturó que el espacio no es vacío, sino lleno de un éter todo-penetrante y que ninguna verdadera diferencia puede ser hecha entre el espacio y el éter. Este científico es Albert Einstein (1879-1955). Él miró el espacio como un "somethingness" (un algo), más bien que "una nada" (hablando en la terminología de Hubbard).

De joven, Einstein creyó, junto con la ciencia contemporánea, en la existencia de un éter. En la tradición de James Clark Maxwell (1860) e Isaac Newton (1690), se consideró que el éter era el medio de transporte de la luz y la fuerza a través de la inmensidad del cosmos. En 1905 Einstein abandonó esta idea y, durante once años, hasta 1916, la negó totalmente. Este periodo de tiempo durante el cual Einstein desarrolló su teoría de la relatividad, probó ser crucial para el curso que

tomaría la física. La teoría de la relatividad se convirtió en el credo oficial; otras declaraciones posteriores de Einstein, en particular aquellas acerca del éter, fueron ignoradas.

En 1934 por ejemplo, él dijo: "el espacio físico y el éter son nombres simplemente diferentes para los mismos conceptos; los campos son estados físicos del espacio." Él fue tan lejos como hasta declarar que no había ningún espacio vacío, que el espacio es un medio de campo dinámico que realmente produce partículas elementales - no un muy lejano de lo que la India antigua dice sobre akasha.

Aunque la física establecida generalmente desatendió la noción de Einstein de un éter, hay excepciones ocasionales. Hannes Alfvén, el ganador de Premio Nobel de física de 1970, dijo en la reunión de 1982 de los laureados Nobel en Konstanz, Alemania, que el espacio interestelar no es vacío como había sido generalmente asumido, sino que "el 99 % del universo está lleno de plasma". Con esto, él enfatizó de nuevo un punto que otros laureados de Premio Nobel habían hecho antes de él: Lenard en 1905, Stark en 1919, Compton en 1927, Broglie en 1929, Dirac en 1933, Yukawa en 1949. El concepto de éter sobrevivió - encubierto como "mar neutrino", "energía radiante", "energía primaria", "campo tachyon", "energía de punto cero", "energía de campo gravitacional" o "energía espacial"

Éter, akasha, prana, ch'i - ¿de dónde viene esta energía? ¿Siempre ha estado allí? ¿Fuimos nosotros, como thetales, los que produjimos este potencial, o somos su producto? ¿Quién es la causa de esto? ¿La conciencia de quién está trabajando aquí, convirtiendo el potencial para materia en materia real? ¿La conciencia de Dios?

"Completamente", contestaría el sabio Védico, "puedes llamarlo Dios, pero para ser más específico uno debería decir que es atman. Atman es la fuente de todo esto."

Vale- pero ¿quién o qué es atman? Atman eres tú o yo o cualquiera; es la palabra Sánscrita para Thetán. Conclusión: todos nosotros juntos, creamos nuestro mundo - y luego creemos que es real. Lo cual es un error, porque no lo es. Es maya - una ilusión haciéndose pasar por realidad.

Ahora, luego de toda esta terminología Sánscrita, veamos lo que Hubbard tiene que decir sobre el asunto. Consultaremos expresamente "los Factores", treinta declaraciones de como la vida y el universo llegaron a existir.

DESDE ESTÁTICO HASTA MEST

Factores, según definición del diccionario, son "una circunstancia, hecho o influencia que tiende a producir un resultado". Los Factores de Cienciología son una descripción de las circunstancias, hechos e influencias resultantes en un universo- cualquier universo, sea mental o físico. Desarrollarlos le tomó a Hubbard treinta años, desde 1923 hasta 1953.

El factor 1 dice que antes del comienzo de cualquier juego hay una Causa y que el propósito completo de la Causa es la creación de un efecto. En esta etapa la Causa es simplemente un potencial.

Esta declaración no necesariamente se refiere a algo muy grandioso que pudo haber ocurrido hace cuatrillones de años. Se refiere a tiempo presente también. Tú o yo o cualquiera está en una posición de causa la mayoría del tiempo, al menos cuando empezamos a conceptualizar un juego. Nosotros empezamos cosas. Y antes de que cualquier cosa sea comenzada, nosotros, los iniciadores, ya estamos allí.

Para ser una Causa real con efectos demostrables, la primera cosa que uno tendría que hacer es poner a alguien ahí para hacer comenzar las cosas; careciendo de alguien más, uno por supuesto se tomaría a uno mismo. *En el comienzo de cualquier juego, por lo tanto, está la decisión de SER.* Alguien tiene que *estar* ahí, y así la Causa asume un beingness. Ese es el Factor 2. Tienes que *ser* alguien antes de que puedas *hacer* (actuar), y finalmente *tener* el resultado de tu hacer. Ser, Hacer y Tener son los elementos de cualquier ciclo de acción.

Ahora que uno ha asumido un beingness (la condición de asumir una identidad), uno necesitaría realmente tomar una posición, un punto desde el cual actuar. Uno no puede levantar una silla sin un campo firme sobre el cual pararse. Entonces uno debería, como primera acción, tener que tener un punto de permanencia o punto de vista. Y desde ese punto de vista, uno extendería la propia Theta cuanta en varias direcciones (Factores 3 y 4). En términos de los axiomas, esto significaría: el estático ha descendido y se manifiesta el mismo como un Thetán. Él se ha convertido en una "*unidad productora de energía-espacio*".

La posición de un punto de vista está definida por las partículas emanando de él. Toma un río por ejemplo: para encontrar su fuente, simplemente caminas río arriba hasta un punto donde las partículas de agua emanen. Ésa es la fuente del río, ése es el lugar desde donde él actúa- ése es su "punto de vista". Uno posiblemente no podría tener un punto de vista si no hiciera que las partículas fluyeran hacia fuera; asimismo, uno no podría hacer fluir ninguna partícula hacia afuera sin un punto de vista. No puedes ver sin ser visto. Una es condición para la otra y viceversa.

Cada partícula emanando desde el punto de vista sirve como un punto de orientación para el Thetán. Así, la circundante monotonía de la nada (nothingness) se vuelve estructurada por una impresión de dimensiones. Éste es el porqué Hubbard llamó a tales partículas Theta cuanta "puntos de dimensión" con una función específica.

Como resultado de emanar partículas hacia fuera y como resultado de crear coordenadas, el espacio es creado (Factor 5). Ejemplo: supongamos que estás sentado en un barco afuera en el mar abierto (espacio sin estructura) y lanzas algunas boyas, habrás creado un espacio de dos dimensiones alrededor tuyo. El espacio por lo tanto es definido como las dimensiones creadas y experimentadas desde un punto de vista específico. (Un punto de vista. Por favor nota que uno podría tener más de uno).

Entonces, el espacio es definido en términos de dimensiones, dimensiones en términos de la ubicación de Theta cuanta. Esto significa que para el Thetán, no hay otro espacio que el creado mediante su Theta cuanta. El resto del mundo no existe para él. El Thetán está donde sus unidades de atención estén parqueadas, él no está en ningún otro lugar "también". Como una comparación,

observa una manada de pájaros, nota su condición siempre cambiante- ése es el espacio de un Thetán (suponiendo que cada pájaro fuera un punto de dimensión).

Algunos de los Factores pueden ser leídos como refiriéndose solamente al propio mundo interior, aunque algunos otros definitivamente se refiere a la creación de un universo físico muy real. Así es como ellos van a ser interpretados a medida que avanzamos, porque todo lo que deseamos ver es si Hubbard puede ofrecer una historia de magnitud mítica y comparable a aquellas que hemos visto antes. Esto ya comienza a mostrarse realmente. Cuando nosotros sumamos la declaración de Hubbard: "*la unidad básica de energía es el punto de dimensión*" a su definición de espacio (como consistente de puntos de dimensión), no estamos tan lejos de los principios de Tesla y Einstein de que "espacio es igual a energía".

¿Cómo continúa esto luego de que el espacio ha sido creado? Bien, este espacio pronto empieza a zumar con actividad. Entre tú, el punto de vista, y tus puntos de dimensión, hay conexiones e intercambio. A medida que observas hacia atrás y hacia adelante entre los varios puntos de dimensión ya creados, sigues haciendo fluir hacia fuera más y más Theta quanta y así hay comunicación (Factores 6 y 7). Esto (la intensa comunicación entre puntos de vista y puntos de dimensión) produce el fenómeno de la luz. Seguidamente, la energía evoluciona y, finalmente, la vida (Factores 8, 9 y 10).

La vida en esta etapa de su evolución sería puramente espiritual. Esto significaría que uno existe como un ser espiritual que es perceptible por su campo de energía Theta, que participa en el campo de juego de la materia, energía, espacio y tiempo mental (Mest) y, como jugador, crea cuadros de imagen mental, objetos resplandecientes y fantásticos, demonios y entidades.

Por supuesto, uno no estaría haciéndolo solo. Otros, también, tomaron un punto de vista y extendieron sus puntos de dimensión (Factor 11), pero uno no sabe de ellos *excepto* por medio del intercambio de puntos de dimensión, por medio de dar y recibir Theta cuanta (Factor 24). Es en esta zona donde la Theta cuanta se mezcla y lo que nosotros llamamos un "universo compartido" y por lo tanto, "realidad". El alcance del juego que uno puede tener con otro es proporcional a la cantidad de coincidencia que el propio universo de uno tenga con el de él (Axiomas de Dianética 113, 114).

¿Suena un poco soberbio, quizás? Pero mira, si es verdad que espíritus puros en su estado estático viven en un lugar donde no hay partículas, ¿cómo se "verían" los unos a los otros? ¡No lo harían!

Pero ellos *se conocerían* el uno al otro. Y ese es un asunto completamente diferente. Porque el conocer a otro ocurre mediante el reconocimiento mutuo de postulados sobre un nivel "por encima" de los flujos quanta, mientras que mirar o cualquier otra forma de percepción relacionada con energía depende de las partículas sirviendo como un medio de comunicación. Sin un medio allí no puede haber ninguna vibración y por lo tanto ni comunicación sensual (por medio de los sentidos) ni comunicación telepática.

Un Thetán no energizado existe simplemente como un beingness. Ése es el primer paso hacia abajo desde estático, desde Causa potencial. Beingness es el resultado de postulados. Los Postulados son infinitos. Las partículas no lo son. Por lo tanto, aquellos en un plano estático y aquellos un paso más abajo (Thetanes identificados con no más que sus postulados) *sabrían* uno del otro, ellos notarían los beingness de los otros, pero no se *percibirían* uno al otro de ninguna manera relacionada con Mest. Así, "saber" y "ver" son dos modos enteramente diferentes de conciencia.

Para resumir: nuestro estático está operando simultáneamente en tres pisos para este momento; primero como un nothingness estático (donde él no está operando en absoluto realmente); segundo, como un postulado o quizás una voluntad, un pensamiento determinado; tercero, en el nivel de sustancia, la cosa que él crea o usa para poner ese deseo en acción. Él produce su Theta cuanta, la lanza lejos y más lejos y más lejos, la jala de regreso, intercambiándola con aquellos otros, apilándola en un lugar, dispersándola en algún otro. Entonces hay movimiento (Factor 12). Debido a la solidez postulada de partículas Theta, ellas pueden ser combinadas en todo tipo de formas, sea gases, fluidos o sólidos. De este modo hay materia (Factor 13 hasta 16). La materia en este punto significa la cosa de la cual está hecho el universo físico. Ya no es más sólo imágenes mentales. Tanto como el Mest mental sea sólido a este punto, el universo físico es *más* sólido. Es la misma cosa, pero mucho más condensada.

Un simple ejemplo: tú, cómo la Causa, podrías postular ser un hacedor de café (beingness), tomas un punto de vista en la cocina y comienzas a obtener tus conceptos acerca de tazas y cucharas y agua y tetera y café (puntos de dimensión), creando por lo tanto tu espacio en la cocina. Luego, procederías a mover estas formas y figuras y a combinarlas y, al final, tendrías una taza de café. De nuevo, hablamos acerca del ciclo de acción, hablamos acerca de Ser-Hacer-Tener.

Las Theta quánta no son neutras. Cada una de ellas tiene dos características: el postulado y la emoción en el momento de su creación. Ellas cargan el sello personal de su fabricante. Aparte de eso, ellas cargan toda la información posterior, por ejemplo, quién las usó, cuándo, y con qué postulado y emoción. En efecto, theta quánta contiene la historia completa del universo particular al cual ellas pertenecen.

UNA ESPIRAL DESCENDENTE

Los Factores restantes describen lo que Hubbard de vez en cuando llama "la espiral descendente". Los puntos de vista (thetanes) comenzaron a considerar más valiosas a sus creaciones que a ellos mismos y se sintieron dependientes de dichas creaciones. Esto es, en parte, porque muchas de estas creaciones eran co-creaciones. Los Thetanes no sabían ya más qué partícula había sido creada por quien y por lo tanto no podían fácilmente descrearlas y así se volvió terriblemente prudente acerca de crear algo. Al final, ellos dejaron de creer que ellos podrían crear en lo absoluto; y así hubo escasez y la ilusión de muerte (Factores 17 a 26).

Aquí es donde nosotros como Thetanes permanecemos hoy - estamos tan fuertemente concentrados en tener que volvemos mejores o más libres o más santos, en tener que volvemos

diferentes, que olvidamos completamente que realmente *éramos* alguien desde el principio de todas formas y que todavía lo *somos*, en este mismo momento. “*Hay beingness, pero el hombre piensa que sólo hay becomingness (llegar a ser).*” (Factor 27.)

La infelicidad y la necesidad de cambiar sólo aparecen cuando uno ha perdido el contacto con el propio yo inmortal más “alto”. En los Factores 13 y 28 sugerencias son hechas sobre cómo resolver el enredo del Thetán con mest: restaurando su capacidad de crear libremente y de deshacer tal creación, de comenzar, cambiar y para cualquier clase de theta quánta y de permitirle admirar el universo mest como un todo y con cada condición particular y cada creación y hasta cada singular theta quánta dentro de dicho universo - porque sólo eso descrearía cualquier condición o creación no deseada. Ver esto exactamente *como es* y admirarlo ¡lo hace hacer poof! y desaparecer. “(...)*la admiración es tan fuerte que su sola ausencia permite persistencia.*”(Factor 13.)

Como un aparte- lo anterior es realmente puesto en práctica en cada sesión de auditación, porque ahí las masas mentales que uno crea involuntariamente son des creadas (un-created) por los simples medios de observarlas exactamente como son y de “admirarlas a pedacitos”. Éste es un proceso basado en afinidad. Expresado en términos de resonancia, significa que uno duplica el patrón de onda exacto y realmente lo crea de nuevo voluntariamente en su propio tiempo y espacio, una condición que en este universo lleva a la inmediata aniquilación (Axioma 12, 15,16). (Esto implicará reconocer y conceder beingness a otros que como co-creadores han contribuido a la existencia de las masas. Como ya lo hemos dicho, este olvido para diferenciar entre uno mismo y otros como co-creadores es probablemente la razón principal por la cual estamos en un estado de creer que nosotros tenemos que experimentar y sufrir de tanta solidez.)

Para finalizar con los Factores - hay dos más, 29 y 30, que contienen declaraciones filosóficas generales que no tenemos que tomar aquí. Pero antes de terminar, debería ser dicho que los Factores no necesariamente son igualmente relevantes a todos los thetanes, y que el desarrollo histórico mostrado en ellos no ha sido sufrido por todo los thetanes con la misma seriedad. Cada Thetán es diferente. Cada Thetán está en su propio punto en esta espiral descendente, o quizás él está ya en una espiral ascendente y en su camino de salida. Y no es que todos nosotros comenzamos en el mismo caso y pasamos a través de este desarrollo completo en secuencia uno con el otro. Personalmente, veo todas las partes del desarrollo descrito en los Factores como existiendo simultáneamente aquí y ahora. Hay una llegada y salida perpetua de thetanes de diferente conciencia y habilidad, y algunos de ellos pueden haber venido al universo específico descrito por los Factores desde otros universos posibles no descritos en los Factores que pueden existir paralelos a éste, o ellos han descendido directamente hacia abajo desde el plano estático como manifestaciones no diluidas de la Causa. (Algunas sesiones de auditación realmente proporcionaron pruebas de esto. En el Sánscrito los llaman “avatares”.)

Regresando a nuestra pregunta inicial de “¿Quién hizo el éter?” Bien, si es verdad que el éter, akasha, ch'i o prana son consecuentes con la theta quánta de Hubbard, la respuesta sería que estos campos de energía no siempre” existieron, sino que fueron creados por cada uno de quienes alguna vez participaron en el juego de universo mest. ¡Una gigantesca co-creación!

"El universo MEST (...) se encuentra que consiste de un alto nivel de acuerdo entre nosotros. (...) la realidad del propio universo de uno es pobre porque uno está en un estado de comatoso acuerdo con el universo MEST. (...) (Un Thetán está en buena y activa condición en proporción directa con el grado en que pueda romper este flujo de acuerdo y establecer sus propios flujos y así crear su propio universo. La apreciación de uno del universo MEST es casi uniformemente la energía que uno mismo coloca en el universo MEST, en otras palabras, sus ilusiones. Cuando uno pierde sus esperanzas y sueños (sus ilusiones), es porque ha perdido su capacidad de emanar energía sobre el universo MEST y es dependiente de la energía que el universo MEST impone en él. "

DESHACIENDO EL UNIVERSO

Incluso la theta quanta, condensada hasta la solidez del MEST físico, está suficientemente "viva" como para dar y recibir comunicación. Hay muchos ejemplos para esto. Se ha visto que alguna gente es capaz de comunicarse tan íntimamente con metales que pueden arreglárselas para doblar cucharas y barras de metal incluso sin tocarlas; los animales pueden pre adivinar avalanchas y terremotos; los mineros en los viejos días consultaron a gnomos de montaña para encontrar una veta y su camino a través de la roca; la gente del desierto como los aborígenes australianos tiene un sexto sentido para los embalses acuáticos subterráneos; los geomancers (la gente que percibe puntos de poder magnéticos bajo la tierra) solían determinar los sitios para construir las catedrales, monasterios y capillas de Europa medieval. Esto ha vivido en la costumbre china "de feng shui" exigiendo que uno consulte al dragón de la Tierra antes de construir la casa de alguien para equilibrar las fuerzas de yin y yang. El campo de energía del paisaje debe conformarse y realizarse, más que destruirse por la posición de edificios, tumbas, paredes y caminos.

Incluso las ciencias naturales confirman la condición de vida "de la materia inanimada". Alrededor del siglo 20, el gran científico indio Sir Jagadis Chandra Bose demostró que los metales responden al estímulo mediante ondas Hertzianas o a la exposición a drogas del mismo modo en que el tejido orgánico, demostraciones que hasta a los expertos les fue difícil distinguir las curvas que resultan de ello. La tensión y la tensión en lo vivo y en lo no vivo gráficamente se mostró en el mismo modo. Bose concluyó que no hay ninguna línea de demarcación clara entre lo orgánico y lo inorgánico. En las palabras de Hubbard: "*Mest persiste y se solidifica al grado que no se le concede vida.*" (Ax. 52)

Quizás deberíamos contemplar brevemente las implicaciones de la visión de Hubbard del mundo. Si todas las condiciones de la existencia en efecto fueran producidas únicamente por la irresponsabilidad, si la materia, la energía, el espacio y el tiempo fueran estados impuestos y no "naturales", entonces la consecuencia última de cada Thetán al tomar responsabilidad por su parte de la creación consistiría en que el universo físico se disolviera y que cada partícula volviera de donde vino - a la nada.

Para facilitar el digerir esto, es quizás provechoso indicar que Hubbard no es el único favoreciendo propósitos en gran escala. Siddartha Gautama, el histórico Buda de hace 2500 años, se dispuso a

liberar “a todos los seres sensibles” de samsara, la rueda de nacimiento y muerte. Esta intención fue sostenida en todas partes a lo largo de los años por los líderes religiosos y maestros de la India, China y Japón, entre ellos el Dalai lama, que hasta ahora ha reencarnado catorce veces para ayudar en esta misión y el Karmapa tibetano, quién ha reencarnado continuamente diecisésis veces (800 años) con el mismo propósito.

Algunos lectores pueden preguntarse sobre el aspecto de tiempo de tales esfuerzos y, en efecto, hay grandes períodos implicados. Aunque para el espíritu no hay ningún tiempo como ya lo hemos visto, y como la “Edad de Brahma” de uno (la vida útil de un universo entero) asciende a 314 billones de años por el cálculo Védico, hay obviamente tiempo en abundancia y ninguna razón para estar nervioso. (Un “billón”, en el sistema numérico de los EE. UU y Canadá usado en este libro, es 1 seguido de 12 ceros.)

1.4 Dios y el Infinito

ATEÍSMO* MONOTEÍSMO* ESTÁTICO Y DINÁMICO* DOS DERECHOS BÁSICOS

En muchas culturas tres visiones en cuanto a la naturaleza de Dios coexisten lado a lado - una politeísta, donde se ve que muchos dioses gobiernan aspectos diferentes de la vida, una monoteísta, donde Un Dios se considera la única fuente de influencia en la vida del hombre y, una atea, donde Dios no está personificado sino considerado como un estado que uno puede experimentar. (El ateísmo, a pesar de que niega la existencia de un Dios-persona, no es irreligioso)

Toma al cristianismo como ejemplo - allí el clero afirma el dominio incuestionable de Un Dios (monoteísmo), sin embargo, simultáneamente encuentras gente que prefiere rezarle a Jesús e inclusive más a la Virgen María y a sus santos locales (porque un santo local con poderes que curan parece una apuesta más segura que un Dios abstracto- lo cual es politeísmo) y, de nuevo y simultáneamente, encuentras al místico cristiano que después de experimentar un estado de Dios en su “unión mística”, considera a Dios algo más allá de una descripción (ateísmo), y es por lo tanto juzgado como hereje por el clero y diligentemente quemado en una estaca.

De Manera similar, el Hinduismo y el budismo, ambos esencialmente ateos, están llenos de cultos a demonios y medios dioses (politeísmo). Sin embargo, ellos no van tan lejos como para pensar en una sola deidad para gobernar el destino del hombre completamente (monoteísmo).

En el largo capítulo sobre “Alma y Cuerpo” encontramos varios modelos psicológicos - aquel del mago blanco alemán Franz Bardon, el de Hunas hawaiano, el del Hinduismo y el budismo, y de último, pero no menos importante, aquel de Hubbard - ¡todos ellos ateos! No nos encontramos con uno monoteísta como el Judaísmo, cristianismo o Islam. Esta omisión obviamente pide un poco de investigación adicional en el tema. Entonces, resumiremos brevemente lo que sabemos ya en el tema del ateísmo y luego añadiremos algunos pensamientos sobre el monoteísmo y a lo largo haremos comparaciones con las enseñanzas de Hubbard.

ATEÍSMO

Franz Bardon tiene el concepto de un siempre muy sutil estrato de "akasha" (al cual él realmente se refiere como a Dios), manifestándose individualmente como el espíritu inmortal del hombre o "Yo". Akasha forma "el cuerpo mental" del hombre, su nivel más sutil de existencia. En un plano más amplio, existe él "cuerpo astral" y, más abajo, el cuerpo físico. Estos tres cuerpos están conectados por "la materia mental".

Igualmente, los Hunas ven el aspecto infinito del hombre (Yo más alto) como atado al juego de la vida (Yo medio) e identificado con el cuerpo y la GE (Yo más bajo). La comunicación entre estos tres cuerpos ocurre mediante "la materia de la sombra" (maná) y mediante los postulados. El Yo medio del hombre parece colgar en una red de líneas invisibles y diminutas que le unen con objetos, acontecimientos y la gente de su pasado, presente y futuro; simultáneamente, por encima del nivel de maná, su yo más alto está interconectado con todos los otros seres infinitos - "traslapándose como infinitos" como dijimos ya acerca de los thetales en su estado estático.

Paralelos adicionales a este "sistema de Trinidad" aparecen en los Vedas, la fuente del Hinduismo y del budismo. En el Hinduismo, por encima de todas las cosas mundanas se ubica "atman", el espíritu inmortal del hombre. Parte de atman está identificado con cuerpo, mente y ego y así vive en el mundo de la dualidad. Este aspecto de atman es llamado "jiva". Atman es la fuente del pensamiento; el jiva se identifica con el pensamiento. Jiva piensa que *él* es su mente; el atman está por *encima* del nivel de la mente. Atman equivale al estático de Hubbard, el potencial no manifestado de un Thetán; jiva se compararía con el Thetán actualizándose él mismo como beingness y pulsaciones de energía.

Atman no es más que una manifestación "de brahmán", el absoluto, el infinito más allá del pensamiento, del lenguaje o las imágenes. Brahman, en los términos de Hubbard, sería "la coexistencia del estático" (Ax. 25), Una nada con una cualidad, un potencial".

Para "alcanzar el nirvana" y hacer la fusión de atman con el brahmán (hacer al Thetán volver al estado de estático), el jiva, la necesidad de "ego", obviamente se interpone y necesita ser superado. Ahora ¿significa esto que en el punto de aclaración (samadhi) uno es apagado como una vela y "se hace uno/se junta" con alguna enorme y anónima nada? No.

De la relación entre "estático individual" (atman) y "estático general" (brahmán), el filósofo indio del siglo 7 Shankara dijo: "Debe haber una existencia, una realidad, que percibe el sentido del ego y sus cubiertas y también es consciente del vacío que es su ausencia. (...) Él que experimenta está consciente de si mismo. Sin un experimentador, no puede haber autoconciencia. El atman es su propio testigo, ya que está consciente de sí. El atman no es otro más que brahmán." Lo cual es decir que Thetán y estático son de la misma calidad, ellos son "chitananda", la alegría absoluta (ananda) de la conciencia absoluta (chit) y beingness absoluto (sat).

La cita siguiente resume esto muy maravillosamente. Si uno sustituyera la palabra "being" por "estático", sonaría a una conferencia de los axiomas de Hubbard, aunque de hecho el escritor es

Maharishi Mahesh Yogi: "las bases de la energía y el pensamiento nosotros las llamamos el estado de Ser. Así, Ser y el Absoluto son sinónimos. (...) Debajo de la capa más sutil de todo lo que existe en el campo relativo está el abstracto, campo absoluto del Ser puro que está no manifestado y transcendental. No es maná, ni energía. Es el Ser puro, el estado de existencia pura. (...) la Existencia es abstracta; aquello que existe es concreto. (...) aunque la naturaleza de karma y la naturaleza de Ser sean incompatibles, es posible (...) para un hombre vivir en el campo de acción y aún vivir simultáneamente una vida de libertad eterna en conciencia de felicidad de Ser absoluto. Es posible para el hombre actuar con completo interés en el mundo y aún vivir simultáneamente en conciencia de Dios, así uniendo los valores de la existencia absoluta y relativa". "Cuando la mente consiente trasciende el nivel más sutil de pensamiento, esto supera el estado más sutil de experiencia relativa y llega al Ser transcendental, el estado de pura conciencia o auto conciencia."

Así que de acuerdo a Maharishi y Shankara no somos "todos uno" en el nivel de lo absoluto, de estático. Hubbard estaría de acuerdo. Lacónicamente, él lo pone de esta manera: "*un Thetán (es decir estático) es simplemente tú antes de que hicieras el mock up de ti mismo.*" Hablando sin rodeos, esto significa que lo que pareces ser está muy abajo de lo que realmente eres. Y en cuanto a "la condición de "uno" "(One-ness)" y la de "ser uno con el universo", Hubbard dice: *la Gente ha tenido la idea de que había un cuerpo principal de theta y de que todo el mundo se volvía UNO cuando llegaras a la cima de la escala tonal emocional. Por suerte no es verdad. Pero bajas la escala de tono y todo el mundo se convierte en uno. Y la condición de uno (One-ness) es mest. No hay ninguna individualidad en absoluto en mest. Uno de los mecanismos de control que ha sido usado en theta es que cuando ellos se elevan en potencial se les conduce a creer que ellos mismos son uno con el universo. Esto es claramente falso. Los Thetares son individuales. Ellos mientras ascienden en la escala no se fusionan con otras individualidades.*

Entonces, por lo visto no somos una gran sopa estática. El Thetán, consciente de estar consciente, es siempre él mismo - aun cuando ha dejado atrás su "ego". Ahora ¿cuál es el punto? ¿Qué pretende este estático? "La creación de un efecto", dice Hubbard (Fac. 1) - pero ¿de qué efecto? El hinduismo con tranquilidad contesta que todos los individuos atmans, juntados, cuando ellos juegan sus juegos y crean la ilusión "de un mundo real" (maya), son sólo brahmán jugando con sigo mismo ("lila"). Esto muy sorprendentemente equivale al Axioma 39 de Hubbard, puesto de nuevo más concisamente: *la Vida plantea problemas para su propia solución.*

Ahora, si la última verdad es un estático (AX. 35) y si el juego de la vida es jugado con el único propósito de jugar a un juego - ¿qué sentido tiene todo esto entonces...? ¿(Esto realmente pone a prueba el havingness de uno, ¿verdad?)

Y ahora, para otra forma de ateísmo, el budismo - como sus fundamentos son los Vedas, encontramos principios familiares sólo con alguna diferencia en la terminología. El budismo, siendo bastante hermético comparado con el Hinduismo floreado y exuberante, no habla de atman y brahmán o de alcanzar la unión con Dios, de hecho uno generalmente no habla sobre lo que no puede ser hablado. Por ejemplo, cuando uno despierta a la " verdadera naturaleza de

"Buda" de uno, uno simplemente encuentra el vacío (shunyata). Y uno realmente no puede "alcanzar" la naturaleza de Buda ya que uno la tiene de todos modos; uno sólo puede despertar a dicha naturaleza. Esto es llamado "bodhi", "despertar". El término "Buda" se refiere a esta experiencia - Buda es un "despertar".

Sin embargo y a pesar de todas las tentativas de Buda de mantenerlo simple, varias diferenciaciones fueron hechas y entonces encontramos nuestra "Trinidad" otra vez. El vacío fundamental (shunyata) vino a estar subdividido en tres cuerpos espirituales, el más alto denotando absoluto knowingness/conocimiento (dharmakaya), el medio denotando la alegría de comprender la verdad absoluta (sambhogakaya), el más bajo denotando la aplicación de la verdad y la ética en el mundo (nirmanakaya).

La filosofía médica tibetana, una disciplina budista, está también construida alrededor de la idea de una "Trinidad". El más alto es "chi", un principio más allá del espacio y el tiempo (estático) y constituyendo el potencial para todo lo que alguna vez podría ser, segundo "shara", la voluntad para crear y formar, tercero "badgan", la sustancia que debe ser formada. La combinación de chi, shara y badgan es el requisito previo para la vida - una fórmula ahora familiar para nosotros.

MONOTEÍSMO

El catolicismo y el Islam, arraigados en el Antiguo testamento, pueden considerarse como variaciones de una religión monoteísta aún más vieja: el Judaísmo. Tanto el Nuevo Testamento como el Corán están en deuda con el Talmud. Ellos convienen en Un Dios que no es tanto un principio, un potencial de poder anónimo como el brahmán, sino una personalidad definida y completamente exigente también, quién no permite a ningún otro dios al lado de él, transmite códigos morales mediante sus profetas, castiga y disciplina al creyente e impone procesos para probar su fe. Seguramente, el nombre verdadero del Dios judío, JHVH, es tanto indecible como incomprensible, aún a pesar de que muchas políticas emanan de él, gobernando la vida del creyente en todo detalle. Entonces, incluso en el monoteísmo, el aspecto de Dios es diverso - existe el Dios del Génesis que creó el mundo, el Dios de Moisés que hizo de los israelitas su gente elegida, el Dios colérico de los profetas-Un Dios a la vez, ciertamente, pero ¿es realmente el mismo?

El acuerdo trimonoteísta promueve que ellos creen en un sistema de puntos de relevo entre Dios y el hombre, yendo desde Dios hasta un arcángel que le dice a un profeta lo que Dios desea comunicarle a la gente; después de la muerte del profeta, un clero asume a partir de este para interpretar la palabra de Dios a la parroquia. Obviamente, son muchos puntos de relevo.

Mientras que budismo e Hinduismo permiten la comprensión de la verdadera naturaleza espiritual de uno los propios esfuerzos - por ejemplo practicando yoga y meditación- el monoteísmo enseña que hay una dualidad fundamental entre el hombre y Dios que es imposible de acortar por el buscador religioso, porque hay un ingrediente sobre el cual él no puede hacer nada, y es "la gracia

de Dios". La gracia de Dios ("bechinam" en hebreo) llega cuando llega, uno no puede influenciar su llegada.

Aún a pesar de todo dogma y doctrina, los libre pensadores y los místicos siempre y en contra de todas las reglas, encontraron modos de experimentar a Dios y no encontraron una personalidad específica llamada "Un Dios en el Cielo". Ciertamente gente muy peligrosa (desde el punto de vista del clero). En el Judaísmo, éstos fueron los cabalistas, en el Islam, los Sufis persas. (Directamente a lo largo de la frontera de Persia está la India... una mera coincidencia?) Mediante sus prácticas, estos místicos lograron trascender la aparente dualidad entre el hombre y Dios y llegar a una certeza "de estar en Dios" - la "unión mística" tan difícilmente luchada por conseguir también por ermitaños cristianos medievales.

El místico con el impacto más duradero es, por supuesto, el mismísimo Jesucristo. No vamos a especular si él realmente fue una personalidad histórica, si él estudió con los Essenes quienes por su parte recibieron su conocimiento de parte de monjes budistas, enviados al Oriente Medio aproximadamente en el año 250 a. de J.C. por el emperador Akosha, o si "Jesucristo" simplemente denota un estado de conciencia. No importa si el Nuevo Testamento es una versión real o una magnífica metáfora, lo que cuenta es cómo se diferencia del Antiguo testamento, del Judaísmo, del catolicismo y del Islam. Hay un sabor claramente budista en algunas palabras de Jesús, un incomprendible toque ateo. Sólo escucha: "los zorros tienen madrigueras y las aves tienen nidos; pero el Hijo del hombre no tiene dónde reposar su cabeza" (Mt 8.20). "En ninguna parte" - ¿es ése "el vacío" (shunyata) que uno comprende después de bodhi, es el despertar de uno? O toma ésta: "Créeme que estoy en el Padre y el Padre en mí" (Jn 14.11). Reemplazando "padre" con "estático" o "dharmakaya" haría sonar esto bastante budista en efecto y definitivamente ¡no como en el viejo-testamento! O quizás éste: "soy el camino, la verdad, y la vida; nadie viene al Padre, si no a través de mí" (Jn 14.6). ¡Bien, completamente! Si la conciencia de Cristo es un estado, entonces no hay ningún otro modo de alcanzar el despertar de uno sino pasando a través de él (a través del *estado*, no a través de la *persona* de Cristo) - un pensamiento repetido por el místico cristiano del siglo 14 Meister Eckhart que dice: "Ver a Dios es ver cómo Dios", quién habla de Dios como "luther nicht" (la nada pura) y quién se ve incapaz de describir su unión mística excepto mediante paradojas de Zen. ¡Muy herético en efecto!

ESTÁTICO Y DINÁMICO

Para resumir: los místicos del este y del Oeste acuerdan en un estado estático que, en sí mismo no tiene movimiento, causa movimiento dinámico y así produce los altibajos de la vida. Aunque a este estado usualmente se le refiere como a "Dios" en la literatura occidental (en los antecedentes de 2000 años del catolicismo), no necesariamente podría ser idéntico a la deidad mencionada en el Antiguo Testamento.

Vimos anteriormente que Dios, brahmán o dharmakaya representan una condición de individualidad (one-ness) supra individual enorme, "la coexistencia de estático". Al grado en que

uno se aleja del estado estático y entra en el reino de la afinidad, realidad y comunicación, uno se vuelve un espíritu confuso y abandonado. *"La Afinidad es una escala de actitudes que baja desde la coexistencia del estático, a través de la interposición de distancia y energía, para crear identidad, bajando a una proximidad cercana aunque de misterio."*

(Explicación: *Mediante la práctica de Beingness y el rehusarse a Ser, la individualización progresará desde el Knowingness de la completa identificación bajando a través de la introducción de cada vez más y más distancia y menos y menos duplicación (...) hasta Not Knowingness (Misterio).*" (AX. 25)

Estas líneas son incluso otra formulación “de la espiral descendente” de los Factores. Por razones prácticas, Hubbard estructuró el juego “debajo de estático” para abarcar **8 dinámicas**, subdividiendo así la vida en ocho campos de juego de diferente magnitud y responsabilidad. Ya que necesitaremos este concepto más adelante en este libro, tendremos que esquematizarlo brevemente.

Leídas desde la parte superior hasta abajo, las ocho dinámicas describen la evolución de un universo y de esta manera forman un paralelo con los Factores. El estático, un potencial infinito, principalmente se manifiesta él mismo como pensamiento. Él puede crear, cambiar y descrear el pensamiento. Ésta es posiblemente la más sutil de las acciones dinámicas que uno podría emprender; es la 8va dinámica. Esto resulta en un "beingness", en el ser de pensamiento que llamamos Thetán (Ax. 1, 2,11).

Yo, el pensador, siendo la causa de mis propios pensamientos, estoy fuera de ellos. Soy un estático por fuera de todas las dinámicas. Al formar postulados y conceptos (pensamientos), yo creo mi juego y así caigo desde ser un estático "puro" y me convierto en un ser de pensamiento, un Thetán. Soy de hecho ambos - al menos mientras no lo olvide (AX de Dn. 1, 2; AX. 25).

Después, deseando crear efectos visibles, produzco theta quánta y así mest mental (7ma dinámica). Mediante la interacción con otros thetales las co-creaciones son hechas. Cuando la pregunta “¿Quién ha creado qué?” no es contestada debido a la irresponsabilidad, a la theta quánta no se le podrá determinar su propietario y las creaciones mentales (o “astrales”) se acumularán y se condensarán. Mediante acuerdo adicional y en parte por impotencia, se produce más y más solidificación, resultando finalmente en mest físico (6ta dinámica). Combinando entidades espirituales tales como la GE y el Thetán (7ma dinámica) con sustancias materiales como cuerpos (6ta dinámica), conseguimos la vida orgánica (5ta dinámica) que está organizada en la 4ta dinámica como grandes poblaciones de especies diferentes y en la 3era dinámica como subgrupos más pequeños dentro de una especie. A fin de perpetuar físicamente la raza en el futuro, los cuerpos se unen y crean nuevos cuerpos (2da dinámica); éstos, por lo general comienzan como pequeños individuos egocéntricos (1era dinámica), antes de que ellos comiencen a labrar su camino hacia arriba otra vez, hacia el infinito.

Cada dinámica es modificada por dos consideraciones – la ética y la estética. Ética significa tanto como “hacer la elección correcta dentro de un contexto dado”, encontrando así “soluciones óptimas” que idealmente satisfacerían a todas las partes involucradas (Ax de Dn. 193). El orden

resultante de tal solución será óptimo dentro del contexto en cuestión y, por lo tanto, parece estético. Algunas composiciones de Bach y Mozart, algunas pinturas de Durer y Rembrandt, algunas esculturas indias, japonesas o africanas consisten de una serie de elecciones correctas. Si cambiaras una nota o un pincelazo de la pintura, el resultado sería menos convincente que el original. Lo que prueba que la ética (elecciones correctas hechas dentro de un contexto dado) conlleva a la estética. La una le sigue a la otra.

Cuando estas dos consideraciones modificantes tienen fuerza dinámica propia, Hubbard las llamó "9na dinámica" para la estética "y 10ma dinámica" para la ética.

DOS DERECHOS BÁSICOS

Ahora ¿cuál elección es la "correcta"? Si uno fuera a medir elecciones solamente por la satisfacción o no satisfacción que estas producen en los participantes de un juego específico, y dado qué a) la mayoría de los juegos (excepto los deportivos) no tienen reglas y b) la satisfacción y la insatisfacción no son siempre iluminadas en carácter si no que c) más comúnmente basadas en auto rectitud y testarudez, las posibilidades son fantásticas para que uno, con este antecedente, pueda llegar a algunas "soluciones óptimas" bastante lamentables - santurronas, moralizadoras y miopes que resultarán fatales en el futuro y harán que uno camine metido hasta las rodillas en karma malo. Ciertamente no óptimas para nadie, ni siquiera para los que deciden tales soluciones.

Entonces ¿mediante qué estándares puede ser medida la rectitud ética? Hubbard los formuló como "Los Dos Derechos de un Thetán": 1. el Derecho al Auto Determinismo, y 2. el Derecho a Dejar un Juego.

¡Unirse a un juego nunca es un problema pero dejar uno frecuentemente lo es! Por lo tanto, cualquier pensamiento o acción quitándole a uno el auto determinismo y la libertad para dejar un juego, tendría que ser considerado estrictamente no ético. El camino de regreso hasta Causa, a estático, no debe ser obstruido por nadie bajo ninguna circunstancia. Y como todos nosotros nos encontramos en el plano estático, cada pensamiento cuenta, el de cada uno - ¡no sólo nuestras acciones! Cada uno de nosotros, al pensar pensamientos, contribuye la sazón del juego en el cual todos somos jugadores.

Si quisieramos tener un juego ético y por lo tanto estético, uno que sea fácil de entrar, fácil de jugar, y fácil de salir, tendríamos que asegurarnos de que todos los postulados dentro de aquel juego estuvieran alineados con los Dos Derechos.

CAPITULO 2

CIENCIOSOLOGÍA ¿Ciencia o Ciencia Ficción?

2.1 La Auditación Comparada a las Prácticas Tradicionales

MEDITACIÓN Y AUDITACIÓN * SHAMANISMO Y DIANÉTICA * SOBRE LA TRANSFORMACIÓN DE LA ENERGÍA Y LA DESCRECACIÓN

MEDITACIÓN Y AUDITACIÓN

Filosóficamente, el Hinduismo, el budismo y Cienciólogía parecen bastante comparables. Pero en términos prácticos, ¿tienen ellos algo en común también? Los practicantes de la meditación, por ejemplo, a menudo no averiguan nada sobre sus vidas pasadas y las razones del karma de su vida presente; ellos no siempre reconocen los contenidos de los malos vapores que ellos queman mediante la luz de sus mantras. En los sistemas de autorrealización de Yogananda y Maharishi esto no es ningún defecto; simplemente no se considera necesario - en la auditación, sin embargo, uno no podría hacerlo sin ver el cuadro exactamente como es, con vista, sonido, olor, movimiento propio, movimientos de cada otro, tiempo exacto, lugar, forma y secuencia de acontecimientos. Ver ello como es, es *el* prerrequisito para la disolución de la energía emocional no deseada en ello.

Se sabe en ambas disciplinas que mientras más atención uno da a un cuadro más energía es alimentada a él y más es blow (volado). En la auditación esto es deseable ya que uno literalmente estimula de nuevo el infierno de un cuadro hasta que el auditado lo haya mirado en todos los aspectos, haya pasado por todas las dramatizaciones dolorosas relacionadas con él, haya descubierto que él no puede ser atemorizado por ello y finalmente se ríe. En la meditación, volar cuadros de tamaño completo no es deseado ya que esto distraerá de su mantra a la persona que medita. Se supone que él debería mantener su mantra y seguir produciendo un espacio de cariño seguro dentro del cual el cuadro se derretirá como una muñeca de cera del diablo enfrente de una estufa eléctrica.

Uno podría sospechar que el mantra sirve como un amortiguador que impide que uno encare directamente los cuadros del banco propio de la manera en que se hace en la auditación; por otra parte, uno podría defender la meditación de mantra diciendo que sin el mantra el banco no sería activado en absoluto – sea como sea, la auditación así como la meditación trabajan sobre el principio de havingness. Havingness, para repetir, es la capacidad de tener lo que llega a tus sentidos o a tu mente, sin tratar de escapar de ello o actuar contra ello. Tu simplemente "tienes" lo que está sucediendo; como cualquier surfista bueno, tu vas con la ola en vez de ir en contra de ella. Como cualquier otra habilidad, el havingness no está ni "allí" ni "allá", si no más bien más o menos allí. La meditación y la auditación realzan ambas el havingness. Ellas aumentan el havingness de uno con respecto al mundo interior propio. Y así, a pesar de todas las diferencias metódicas, el resultado final parece el mismo: ambos practicantes terminan siendo capaces de dejar que las masas mentales se esfumen simplemente apreciándolas.

Este es un proceso de afinidad. Mientras no resistas estas masas de energía, si no que voluntariamente te sintonices a ellas y causativamente duplique su banda de resonancia, ellas se disuelven. Esto funciona puramente mediante duplicación de la vibración “*hacer que el estático cree un perfecto duplicado causa el desvanecimiento de cualquier existencia o parte de eso*” (Ax. 20) Todo lo que necesitas es Amor.

Aunque los resultados puedan parecer iguales en el exterior una pregunta permanece, y es en efecto una muy importante desde el punto de vista de un auditor: ¿qué papel juegan los postulados en la meditación? En la auditación, un proceso se considera completo tan pronto como el postulado en el incidente haya sido encontrado, ya que es mediante de este postulado que el Thetán obsesivamente recrea dolores del cuerpo y malas emociones. Una vez que un postulado es sacado de la profundidad oscura de unknowingness hacia la brillante luz del knowingness, el Thetán no caerá en su trampa ya más. Con el postulado encontrado y conocido, la aberración se irá - para siempre, porque es el pensamiento el que crea hábitos no deseados y síntomas psicosomáticos. El pensamiento va antes que todo.

Durante la meditación mantra, uno construye afinidad sobre una escala siempre expansible y disuelve cualquier cosa que pueda cruzarse en el camino de uno. ¿Son los postulados parte de este proceso también? ¿Se da uno cuenta de ellos, los ve por lo qué son y los cancela? (Como todos los thetales “coinciden/superponen” (overlap) en la 8va dinámica a través del infinito de sus pensamientos, el cancelar postulados individuales no éticos y de no supervivencia naturalmente afectaría y cambiaría vectores generales de pensamiento. Por lo tanto, la pregunta anterior planteada es de suprema importancia; en particular en vista de lo que vas a leer en los capítulos 3 a 6.)

SHAMANISMO Y DIANÉTICA

Todos los sistemas de curación a los cuales nos hemos referido prefieren al Thetán “fuera del camino” a fin de facilitar la curación. El Huna, el hypnoterapista, desean un contacto directo con la GE; desde su punto de vista, el Thetán sólo se entromete en su camino. En la auditación, sin embargo, se espera que el Thetán se quede en la sesión y sea parte del proceso. Es él mismo quien tiene que mirar los cuadros, resolverlos y tomar responsabilidad de haber contribuido a un estado emocional o físico no óptimo.

La auditación estilo Dianética- en particular pone al Thetán y la GE en contacto el uno con el otro. Dianética funciona a través “dia nous” - “de la mente”, abriendo un canal de comunicación directo entre el practicante y la GE del paciente y no pasando por alto la mente.

Las terapias Ch'i, la acupuntura y la curación shamánica no intentan hacer al paciente consciente de cómo él es responsable de sus problemas. A pesar de que durante un proceso de sanación Ch'i los engramas son abiertos y a pesar de que es descargada la pena que por mucho tiempo ha sido suprimida, los incidentes subyacentes por lo general no son manejados hasta que toda la carga sea

borrada y el postulado sea encontrado (haciendo probable que las masas mentales y las enfermedades psicosomáticas recién idas regresen un día).

Hubbard considera que un nivel de tono emocional alto es *el* prerrequisito para la sana interacción entre thetales, entre thetales y entidades demonio, thetales y GEs. Es un precepto básico en Cienciología y Dianética el que la posición crónica de una persona en la escala de tonal emocional permite predicciones precisas en cuanto a la cordura futura y en cuanto a la salud de aquella persona. Por lo tanto, Hubbard define la auditación ("procesamiento") así: "*algo que eleva el tono (emocional) de una persona puede ser considerado un procesamiento legítimo. El procesamiento logra permanentes subidas en el tono.*"

Un curador no se dirige tanto al Thetán si no al cuerpo (o a la GE, para ser precisos); en cambio un auditor se dirige al Thetán aunque no hace nada por él o por su cuerpo, sino que más bien ayuda al auditado a hacer algo por él mismo. Visto de esta manera, las técnicas shamanicas no serían consideradas "procesamiento" bajo la definición de Hubbard - una conclusión que de ninguna manera debería desacreditar los logros de los chamanes, curadores e hipnoterapeutas. Sus resultados validan su trabajo así como los resultados de un auditor validan el suyo. Todo esto depende del propósito que uno tenga- el curador quiere curar a una persona que sufre, tan rápido como él pueda y el auditor quiere que el Thetán reconozca su papel en la interacción entre él y los mensajes telepáticos de otros thetales, entre él y las entidades demonio y la GE y finalmente, desea que el auditado eleve su responsabilidad hasta un punto en dónde él se vuelva independiente de los doctores, sacerdotes, psicólogos, chamanes, curadores - y ¡auditores también!

SOBRE LA TRANSFORMACIÓN DE LA ENERGÍA Y LA DES- CREACIÓN

El místico caucásico Gurdjieff (1873-1949) definió el objetivo del misticismo como la transformación de la energía y así ganar relevantes perspicacias y poderes. Su definición parece extensamente aplicable – prueba de ello son aquellos monjes tibetanos que levantan piedras con su música, aquellos ocultistas y chamanes que evocan “los espíritus elementales de la naturaleza”, aquellos yoguis que dominan el calor del carbón encendido, el frío de los inviernos himalayos y las leyes de la gravedad (levitando).

Tan pronto como uno menciona “ocultas transformaciones de energía”, uno está automáticamente en el tema de “siddhis” - poderes espirituales. Los faquires del Este y los saddhus hacen un show de sus siddhis; por lo general, ellos son gente ganándose la vida transformándose ellos mismos en un espectáculo de circo. Esto, sin embargo, no debe ser mezclado con el siddhis que uno comienza a poseer como efecto secundario natural de la honesta purificación espiritual de uno. (¡Un yogui sincero nunca haría un espectáculo!)

Sin embargo, incluso sin ninguna limpieza espiritual particular, uno puede aprender a dominar ciertos trucos mágicos que le hacen a uno parecer espiritualmente avanzado. Algunos ejemplos en la Autobiografía de “Yogananda” muestran cómo un mantra secreto, dado a un individuo indigno, no sólo puede evocar poderes mágicos considerables en aquel individuo, ¡si no también hacerle

causar daño igualmente serio a su entorno! Por esta razón, ciertos mantras son guardados como confidenciales y pasados por generaciones del gurú al chela (discípulo). Completamente aparte de tales precauciones, su secreto es también auto contenido, porque leyéndolos desde un pedazo de papel no los hace funcionar- se requiere el saber su correcta pronunciación en el momento adecuado del día o de la noche y bajo la constelación astrológica apropiada antes de que ellos produzcan el efecto deseado.

La educación Yogica en este nivel bastante práctico de actuación comparte elementos comunes con el shamanismo; en primer lugar, una iniciación en donde se supone que uno va al cielo para hablar con divinidades y luego al infierno para hablar con demonios; en segundo lugar, curando gente y salvándola de una muerte cercana arrancándolos de las garras de los demonios; en tercer lugar, caminando sobre el fuego.

Prácticamente toda la curación chamán es hecha mediante la GE. Una vez yo tuve la oportunidad de ver a un curador de vudú africano; él sostuvo a un pollo delante de una persona enferma, hizo entrar en el pollo al demonio que creó la enfermedad, luego mató al pollo e hizo que la GE del pollo agonizante se llevara con ella al demonio de la persona. Esto es curación de engramas efectuada mediante el establecimiento de resonancia entre dos GEs. ("Vudú", a propósito, significa "Espíritu".)

La hipnosis trabaja directamente desde el hipnotizador hasta la GE, la curación de flores de Bach, la homeopatía - están todas basadas en la transformación de la energía. Incluso el "canalizar", el equivalente de nuestros días al trance del médium de los viejos tiempos contactando a la muerte funciona de esa manera; ¡incluso allí la Entidad Genética es usada! Esta sirve como "una caja de resonancia" a los impulsos telepáticos de alguna entidad o Thetán, sus circuitos de voz permiten al mensaje no sólo ser formulado, sino hasta pronunciado con los manerismos típicos del querido difunto - mientras el Thetán del médium está ido, dejó el cuerpo, se fue a almorzar, no sabe nada cuando la sesión es terminada. Transformación de energía una vez más.

Para todo esto - evocación, transformación, levitación, adivinación, armonización, nigromancia - las energías como akasha, prana o ch'i son usadas. Ellas son consideradas preexistentes. Ellas están "ya allí", uno las usa cuando uno las necesita. Una vez yo tuve un argumento mayor con un profesor de Meditación Transcendental sobre esto; él rotundamente rechazó aceptar la tesis de Hubbard de que el Thetán, siendo reestimulado, cada vez nuevamente recrea sus cuadros de imagen mentales junto con sus actitudes, emociones, sensaciones y dolores. Para él, estos cuadros, una vez creados, se hacen parte de akasha y no son literalmente recreados, mejor dicho ellos son como si fueran "arrancados de akasha". Yo no podía aceptar esto por supuesto; la batalla continuó hasta un punto muerto ya que ninguno de nosotros podría demostrar su punto convincentemente.

De esto aprendí que parece haber una diferencia fundamental entre la visión de Hubbard de la creación y algunas viejas escuelas del pensamiento, en que Hubbard no habla de la transformación de energía, sino que se mantiene en su posición de que el Thetán crea mest mental nuevamente cada vez que él pone su atención en algo y que él lo descrea inmediatamente después a menos

que la creación sea hecha en un nivel de tono bajo y basada en un postulado vagabundo que por supuesto haría que la creación persistiera. Pero incluso así, esta creación puede deshacerse; cada sesión de auditación demuestra esto - hasta al punto de devolver cada theta quánta a su dueño legítimo. Esta experiencia (una experiencia esotérica en todos los estándares) que en un modo confirma la suposición de Hubbard sobre la creación y la descreación de mest mental, es muy significativa en tanto que el "juego universal de des creación" completo de Hubbard está fundado en eso. El cambio de energía de un estado a otro es un juego totalmente diferente. Sabiendo esto, uno puede entender por qué Hubbard estuvo en malos términos "con la sabiduría del Este". Sólo para recordarte lo que él dijo sobre esto "el tiempo presente es el resultado del Thetán respondiendo al ritmo del universo" - esto es tan cierto así como peligroso si uno se rindiera ante el siddhis que iría acompañado con sintonizarse suavemente con aquel ritmo con el único objetivo de la jactancia.

Vimos antes que Hubbard, tan claramente como él aboga por el deshacer y descrear, advierte también en contra de "volverse uno con el universo". Enamorarse con la transformación de la energía - debido a los poderes que esto le da a uno - realmente podría hacer entrar al Thetán en el universo mest, en vez de hacer que este salga de él. La cita siguiente tendría que ser entendida en este contexto, creo: *"India y la 'unión con el Nirvana' nos han dado 'técnicas' que son garantizadas para pegar a un Thetán a un cuerpo como pensamiento remachado y atado con bandas de hierro. Entonces, cuidado con el misticismo y sus técnicas y el yoguismo. Tu laborioso autor ha estado sobre los saltos y a través de los aros de más misticismo del que alguna vez se haya sospechado en la tierra y en donde el misticismo por primera vez apareció en la Tierra - India, y puedo garantizarte que estas prácticas y esperanzas son una especie de trampa theta para mantener a los hombres en sus cuerpos, en apatía, enfermos y atados a la superstición."*

Suena un poco áspero quizás, pero podría haber alguna verdad en ello también. Podría ser una buena idea volver a esta cita y reevaluarla después de haber pasado por este libro más allá del capítulo 5.

2.2 "LA ÓPERA ESPACIAL" DE HUBBARD

CIENCIA FICCIÓN*FUNDAMENTOS CIENTÍFICOS*CIENCIA VS. MITOLOGÍA*LOS AXIOMAS*EL ELECTROSCÓMETRO (E-Mtro)*¿HECHO O FICCIÓN?*

CIENCIA FICCIÓN.

Hasta ahora, este libro fue escrito en una nota bastante conservadora; con la esperanza de no tuviera demasiado con lo cual uno pudiera discrepar. Entidades de demonio, la Entidad Genética, fuerza de vida, fantasmas, theta quántums, el Thetán y sus capacidades - "no científico" como todo esto pueda parecer, ha sido experimentado por demasiadas personas a lo largo de demasiados milenios como para simplemente ser dejado de lado. Sin embargo, del capítulo 3 en adelante cambiaremos de rumbo y el libro delante de ti se hará positivamente increíble y suficientemente ridículo como para de manera legítima merecer ser llamado "no científico".

Porque lo que vas a leer más o menos suena a una mezcla "de la Guía del Excursionista de la Galaxia - The Hitch Hiker's Guide to the Galaxy (una famosa novela de ciencia ficción)", "las Series de Lensman" y la película "Star Wars", con un poco "del Señor de los Anillos".

Sin embargo - ¿qué es científico y qué no lo es? Tendremos que encontrar una respuesta a esto, ya que no podemos, sin ser bastante imprudentes y arrogantes nosotros mismos, encasillar a Hubbard como "un mero escritor de ciencia ficción que cayó víctima de sus propias fantasías y se convirtió en un gurú religioso". Claro que sí, Hubbard era un escritor de ciencia ficción y con éxito; después de todo, él financió sus años jóvenes y su investigación de aquella manera. Él puede no haber producido "literatura" pero él fue un profesional en el sentido en que él hizo su dinero escribiendo. Él llama a Robert Heinlein su "querido amigo" y entre 1940 y 1950, junto con Asimov, escribió para la Revista "la Ciencia ficción Asombrosa - astounding science fiction". Varios cientos de títulos aparecieron bajo varios seudónimos de Hubbard.

¿Hubbard y sus colegas escritores sufren de una imaginación demasiado desarrollada y ligeramente extraña, bordeando lo paranoico, o se nutren ellos de un pozo en común? ¿Quizás ellos elaboran memorias embotadas de acontecimientos actuales y cómodamente las ponen en el futuro, memorias que son ocultadas por pantallas de improbabilidad? Aún así y sólo porque algo es improbable no significa que esto nunca ocurrió en el pasado o que alguna vez no ocurrirá en el futuro. La improbabilidad es un argumento demasiado débil como para catalogar algo de "simplemente ficticio" "o no científico".

La ciencia ficción comenzó con Edgar Allan Poe y Julio Verne alrededor del tiempo de la Revolución Industrial, un periodo de tiempo cuando el ambiente cambio radicalmente y se oriento a la fábrica en vez de la agricultura, cuando fueron descubiertas sustancias inauditas y las máquinas inventadas hicieron del transporte y de la comunicación algo impresionantemente rápido - en resumen, fue un tiempo con muchas probabilidades de reestimular tiempos similares anteriores en este planeta u otros. La astronomía exploró el espacio exterior, los militares inventaron horrorosas máquinas de matanza, la restimulación causada así se hizo cada vez más omnipresente y severa - y finalmente encontró su articulación en un nuevo género de la literatura, un género que alcanzó su pico más alto durante los años 1940 en "la edad de oro de la ciencia ficción".

Hablando como un auditor puedo decir con absoluta certeza que cualquier parte de un libro, cualquier escena en una película que una persona recuerde bien y por la cual se sienta fascinada o aterrorizada, debe de haber tocado un área de carga en la vida pasada de esa persona. Cuando auditas y el auditado, en la pregunta: "¿Hay un incidente anterior similar?", aparece con algo de tiempos pasados u otros mundos y entonces dice: "bien, yo sólo leí eso en un libro el otro día", puedes estar seguro que debajo de eso hay un incidente real, un incidente que el auditado (o una de sus entidades) experimentó y que este incidente, cuando es encontrado y descargado, causará la desaparición de las dificultades del auditado y un cambio mayor en su vida.

Conclusión: el hecho de que la ciencia ficción tenga tan enorme audiencia significa que presiona el "botón" correcto en la gente y evoca sus memorias- no lo suficiente como para un recuerdo total, pero sí lo suficiente como para que ellos estén fascinados o aterrorizados. (A propósito, lo inverso

también es cierto: una persona sin carga en su línea temporal particularmente no responderá a tales botones. De cualquier forma sabría cómo *realmente* era su track).

FUNDAMENTOS CIENTÍFICOS

Vamos a empezar esta sección con una pequeña anotación bastante sorprendente: Hubbard, como ingeniero, ha abordado el problema de la mente desde el método científico. Básicamente, ese método es: 1. Reunir toda la información posible que haya, o que parezca ser, importante. 2. A partir de la información, formar una hipótesis. 3. Sobre las bases de la hipótesis, hacer una predicción. 4. Experimentar para verificar la validez de la predicción. 5. Variar los experimentos y recolectar más información. 6. Cuando la nueva teoría se rompa, tomar los nuevos datos y formular una nueva hipótesis. 7. Regresar al paso 3.

Esto es tomado de la introducción del editor a la edición de mayo de 1950 de la revista “Ciencia ficción Asombrosa”; el redactor era John W. Campbell. Él continúa diciendo: “La mayor parte de los lectores de esta revista están totalmente acostumbrados a aquel método; para aquellos que no lo están, el susodicho proceso descrito no es circular; es espiral. Cada vuelta de la espiral abarca cada vez más territorio. Es el girar de tal proceso espiral lo que exactamente condujo desde la temprana hipótesis atómica de Dalton a la teoría original de Bohr acerca de la estructura atómica, para presentar el análisis mecánico cuántico de fuerzas nucleares. Esto ha llevado a aviones que vuelan, coches que funcionan y a la radio que cubre el planeta.

También es el proceso lógico que llevó a las teorías presentes de Dianética.

Ahora, hay una cosa interesante sobre una teoría científica; el científico siempre espera vagamente a que la teoría con la cual él trabaja sea verdad, pero sabe que *no necesariamente tiene que serlo*. Una teoría científica es un instrumento útil; no tiene que ser verdad mientras sea útil. La teoría de Dalton implicó que los átomos eran pequeñas pelotas duras; era incorrecto, pero esto hizo avanzar a la química. Por lo tanto era una teoría buena. Las teorías presentes de Dianética pueden o no ser verdad; esto no es importante, *siempre y cuando las técnicas descritas realmente funcionen*. (...) hay un y nada más que un argumento científico, a favor o en contra de cualquier teoría científica: la evidencia experimental. (...) el único método científico de examen es hacer que muchos y dispersos trabajadores repitan los experimentos de Hubbard, usando exactamente los métodos que Hubbard especifica y registrando los resultados.

La exigencia de Campbell, expresada en la última oración, realmente ha sido obedecida en unos buenos cuarenta años más tarde. Muchos trabajadores dispersos realmente repiten los experimentos de Hubbard, de hecho en cada sesión de auditación- porque es la sesión de auditación lo que sirve como campo de pruebas para la verdad o falsedad de la hipótesis sobre la que el auditor trabaja.

¿Qué hipótesis forma el auditor, por qué y cómo? Simple. Él quiere solucionar el problema de caso de su auditado y no lo hace así mediante simple prueba y error, sino analizando los datos dados por el auditado, deduciendo de ellos una hipótesis, ideando un acercamiento de sesión gradual ("el experimento") y prediciendo un cierto resultado para cada paso. Si un paso dado no obtiene el resultado predicho, otro paso tiene que ser ideado; si éste no funciona tampoco, el auditor tendrá que regresar un paso y formar una nueva hipótesis en el caso.

En esto él no comienza desde cero, sino que trabaja desde una teoría general, desde una base de experiencias y acuerdos en cuanto a ciertos fenómenos y su causa, compiladas por auditores anteriores. En otras palabras, él se basa en el modelo de Hubbard de la mente, es decir, toda la materia por la cual pasamos en el primer capítulo. Este modelo está más concisamente expresado en "los Axiomas de Cienciología" ya citados aquí y allá.

Sobre los axiomas hablaremos en un momento; vamos primero a simplificar y a resumir lo que ha sido dicho sobre "la ciencia" hasta ahora: *la ciencia permite predicción*. Eso es todo en pocas palabras. Alguien observando y reuniendo fenómenos, analizándolos, encontrando denominadores comunes, reglas y leyes y en aquellas bases prediciendo mas y quizás hasta fenómenos aún desconocidos, es un científico - la ciencia permite predicción.

No podrías hacer una taza de café si no dieras por sentado que una llama de gas calienta el agua, que el polvo de café y el azúcar se disuelven en el agua, que una taza sostendrá líquidos sin derretirse - y sólo porque consideras todos estos fenómenos y las reglas y las leyes pertinentes a ellos, puedes sin peligro predecir que una taza de café será servida dentro de los pocos minutos siguientes. Estrictamente hablando, alguien haciendo una taza de café es un científico.

Un modelo científico útil y confiable explica un máximo de fenómenos por medio de un mínimo de hipótesis y teorías. "Una teoría" es establecida cuando de una hipótesis mayor y general la hipótesis menor y más específica puede ser deducida. Cuando una teoría ha sido suficientemente consolidada mediante observación y experimento, cuando las reglas y las leyes han surgido y cuando estas reglas y leyes se relacionan con las reglas y las leyes de otras teorías, formando un todo completo, hemos llegado a un modelo científico. El modelo científico ideal sería bastante grande como para comprender todos los fenómenos en el macrocosmos de astronomía y el microcosmos de la biología molecular y explicarlos sin contradicción.

CIENCIA vs. MITOLOGÍA

En uno de sus ensayos el famoso físico y astrónomo Stephen Hawking está de acuerdo en que una teoría sólo sirve para explicar el fenómeno que observamos, que una buena teoría explica un gran número de fenómenos y hasta predice fenómenos aún desconocidos; luego él añade el comentario intrigante de que no tiene sentido el preguntar si una teoría en particular coincide con la realidad - ¡porque uno no siempre sabe a qué realidad se supone que eso se refiere!

Esto significa básicamente que la ciencia construye un mundo propio mediante sus propias observaciones, acuerdos sobre observaciones, explicaciones de observaciones y acuerdos sobre explicaciones - y con un giro rápido e inesperado y estamos justo de regreso a la declaración de Hubbard de "*Realidad es el acuerdo sobre las percepciones y datos en el universo físico*" (Ax de Dn. 113).

Ahora, como parece que a fin de llamarle a una actividad "científica", todo lo que se necesita es a) tener un modelo teórico que explique todo y b) prediciendo resultados sobre sus bases, junto bien podría llamar al yoga, la meditación, el shamanismo y en efecto Cienciología, científicos también! Un conjunto de mitos (aquellos de la ciencia occidental) son tan buenos como los otros (aquel del yogui en su cueva) siempre y cuando dentro de un universo circunscrito unos resultados se puedan predecir y realmente ser obtenidos. "La verdad "o" la falsedad" están totalmente más allá del caso.

Puede parecer peculiar usar la expresión "mito" en contexto con la ciencia - pero mira las muchas cosas que la ciencia sólo asume o pretende saber, ipero que para lo cual de hecho no tiene ninguna explicación! Por ejemplo el "Big-Bang", extensamente proclamado por los medios para marcar el principio del universo. Pero ni siquiera su fecha está firmemente acordada - supuestamente pasó en algún sitio en el bastante amplio período entre hace 5 y 15 mil millones de años (10 a la 9na potencia) - sin mencionar si realmente ocurrió. Los astrónomos lo han debatido acaloradamente; por ejemplo sir Fred Hoyle en 1946 sugirió una alternativa, "la Teoría del Estado Estable", por la cual el cosmos es visto como un campo de energía enorme que de vez en cuando crea a partir de sus partículas, nuevas galaxias (jakasha otra vez!). ¡Y que ha existido, no durante unos simples 5 mil millones de años solamente, sino por unos buenos mil billones de años! (Ellos se acercan a la idea hindú de los ciclos de tiempo cósmicos...)

Hay más ejemplos y uno no tiene que ir lejos para encontrarlos. ¿Cómo es que las nubes que llevan millones de toneladas de agua permanecen flotando? ¿Cómo es que las gotitas en ellas sólo se congelan en menos 40 grados centígrados y no en el punto de congelación normal de cero grados? ¿A dónde va el agua después de que los bancos de nube gigantescos de un ciclón se han disuelto? La meteorología no lo sabe. O toma por ejemplo el agujero de ozono: los medios nos hacen preocupar por eso, aunque todo lo que podemos decir sin peligro sobre eso es que existe y podemos estar seguros de esto sólo porque la meteorología finalmente tiene los instrumentos para observarlo. Nos dicen que lo causamos en años recientes, pero realmente nadie sabe por cuánto ha existido. A propósito, ha sido conocido desde 1934, - ¿existió quizás antes de aquella fecha y nadie estuvo preocupado porque no podían observarlo? Y la física, para dar un ejemplo final - aunque ellos sepan calcular los efectos del magnetismo y la gravedad, ellos no saben lo que es. Ellos no pueden explicarlo.

Etcétera, etcétera. Tratamos con mitos, no con hechos científicos fuertes. Las suposiciones y las teorías de la ciencia son convertidas en hechos "reales" por ingenieros que desarrollan tecnologías y en un nivel público, en donde el dar vueltas y vueltas sabiendo que *realmente* no sabes como

algo funciona es un desgaste de havingness, alegremente asumimos y creemos lo que nos dicen, sin importar que pueda ser completa ficción.

LOS AXIOMAS

En los capítulos pasados referencias frecuentes fueron hechas a los axiomas de Cienciología y de Dianética. Como resulta que ahora mismo estamos en el departamento de ciencias, podríamos gastar también unos cuantos párrafos sobre la definición de “axioma”.

Los axiomas son el terreno sobre el cual reposa una ciencia. Según el diccionario, son “verdades evidentes”; Hubbard dice que ellos son “acuerdos evidentes”. Ambas declaraciones significan lo mismo en cuanto a que tratamos con fenómenos que no pueden ser probados ni negados. Ellos son tan básicos que uno sólo puede decir: “sí, esto es así” sin saber por qué. Toma el Axioma 10 por ejemplo: *“el más alto propósito en este universo es la creación de un efecto.”* Uno no puede negar que esto sea así ya que uno no puede comportarse de otro modo y sin embargo uno no puede explicar por qué.

Es imposible discutir acerca de axiomas, porque si uno pudiera hacerlo, uno lograría pensar a un nivel lógico "por debajo" de ellos - y ientonces ellos no serían axiomas ya más! Los axiomas son el nivel más básico del acuerdo; todas las deducciones lógicas, la hipótesis experimental y las teorías científicas se derivan de ellos. Éste es el por qué ellos son la base sobre la cual reposa una ciencia. (Es bastante interesante que, no la ciencia, sino las matemáticas tenga axiomas. Entonces, en términos de habilidad científica, es una gran hazaña que Hubbard fundara Cienciología y Dianética a partir de ellos.)

Un buen sistema axiomático tiene dos requerimientos: 1. ellos no se deben contradecir el uno al otro; 2. ellos deben ser completos así como independientes el uno del otro. "Completo" significa que declaraciones válidas acerca del tema al cual los axiomas se refieren, pueden ser sacadas de ellos; "independiente" significa que cada axioma permanece por si mismo y ninguno puede derivarse del otro. Esta última exigencia necesariamente limita el número de axiomas al mínimo. Si ambos requerimientos son logrados, el sistema axiomático resultante es considerado estético. (Siempre y cuando nadie pruebe que los Axiomas de Hubbard no satisfacen estas exigencias, uno estaría justificado al considerarlos un todo estético.)

EL ELECTROSICÓMETRO

Prácticamente toda la información sobre el tema de thetanes, entidades, Entidades Genéticas y sus varias líneas temporales, reunida en cientos de miles de horas auditación, fue "desenterrada" con la ayuda de la pequeña caja mágica de Hubbard, el electro-psychometer o E-metro.

Un E-metro es una caja con un dial y una aguja y algunas perillas para el ajuste. Contiene una batería como en las de una linterna. El cliente sostiene un par de latas comunes y vacías de comida, una en cada mano, conectadas al E-metro mediante alambres de cobre. Una corriente de muy bajo voltaje va del metro a través del cuerpo del auditado y de regreso al E-Metro en donde la circuitería mide las variaciones diminutas en la corriente, que se muestran en el dial. En los años 50 esto fue una novedad absoluta (llamado "galvanómetro de piel" "o detector de mentiras"), aún hoy, los dispositivos similares son usados en tratamientos estilo Nueva Era, hasta en las formas más poco convencionales de psicoterapia y diagnóstico médico.

Ya que el E-Metro desempeña un papel tan grande en las investigaciones de Hubbard al interior de la mente, debemos -en nombre de la ciencia - entender su función para evaluar correctamente la información que uno puede conseguir por medio de él.

Cuando "un botón es tocado/oprimido" en el Thetán debido a un reestimulador en el entorno, la carga es desarrollada y conlleva a reacciones emocionales incontrolables tales como ruborizarse, palidez, reírse tontamente o llorar. Usualmente uno puede detectar la carga del otro mediante observación directa. Las cargas muy finas, sin embargo, no siempre se muestran en la cara de una persona o el cuerpo y, para detectarlas, el auditor necesita de su E-metro. Éste funciona así: el campo theta alrededor del cuerpo del auditado, consistiendo de su propia mente, sus entidades y su GE, es influenciado por la condición emocional de la persona y por lo tanto fluctúa continuamente. Tan pronto como el E-metro es encendido, un campo electromagnético se construye. Los dos campos - el del cuerpo más el de la persona y aquel del E-metro - interactúan; los cambios del campo emocional del auditado son recogidos por el campo del E-metro y de esta forma ello se registra en la aguja. (Esto no tiene nada que ver con la sudoración ni con que uno tenga las manos secas).

El auditor, mientras escucha a su cliente, vigila el E-metro, conduce la sesión a áreas muy cargadas y tanto como sea posible la mantiene allí. Supongamos que el tema sobre el cual el cliente deseaba trabajar era "sintiéndose como un tonto", el auditor podría preguntar: "Recuerda la ocasión más antigua cuando te sentiste como un tonto". Ahora, aunque el cliente pueda no recordar nada a mano, el E-metro puede mostrar una lectura y entonces el auditor se sentirá justificado en insistir en que el auditado debería mirar más. ¿Cómo puede el auditor estar tan seguro? Porque él sabe que la tensión entre "saber" por una parte y fingir "no saber" por la otra, es decir, la tensión entre un postulado de juegos y su contra postulado (GPM), produce la suficiente energía emocional como para registrar en el E-metro. Si él le hubiera permitido al auditado "librarse de una situación incómoda" después de que el E-metro leyera, él no le haría ningún favor en absoluto, porque él aceptaría el pretexto del auditado de no saber en vez de rehabilitar lo que él realmente sabe.

La aguja y los controles en el E-metro proporcionan mucha información valiosa sobre el auditado y su caso. Una lectura en la aguja significa: "en esta pregunta, hay respuestas disponibles" (En eso esto se parece al péndulo o a la vara del zahorí.) La "perilla del TA", que indica la resistencia del auditado contra lo que él está a punto de descubrir, le dice al auditor cuan lejos está el auditado

del target. (Mientras más alta sea la resistencia, mas lejos está el auditado del blanco.) Con la "perilla de sensibilidad", el auditor puede hacer que el E-metro lea vibraciones mentales gruesas o finas según sea necesario.

Ya que la correcta interpretación de las respuestas del E-metro a las preguntas del auditor, así como las respuestas del auditado le permiten al auditor mantener a su auditado correctamente en la línea principal de sus pensamientos, emociones y cuadros, los incidentes traumáticos pueden ser encontrados y borrados mucho más rápido con un E-metro que sin él. La auditación con E-metro es, por lo tanto, mucho más eficiente que la auditación sin E-metro. (Esto por supuesto depende de la habilidad del auditor. El E-metro no es obligatorio, pero ayuda mucho.)

HECHO O FICCIÓN

Con toda la rapidez y la franqueza de aproximación que el E-metro ofrece y con todo el alivio correspondiente que el auditado después siente, una pregunta fastidiosa permanece: ¿es verdad lo qué el auditado dijo? En sus sesiones él habló de vidas pasadas, de civilizaciones extraterrestres comprometidas en batallas espaciales por toda la galaxia - vale, pareció ayudarle que él pudiera hablar de esto, pero: ¿es verdad?

"¡Bien", dice el auditor con experiencia, "para comenzar esto leyó en el metro, y cuándo el auditado habló adicionalmente sobre ello, él dramatizó toda clase de dolores y malas emociones mientras el E-metro mostró mucha descarga y al final la aguja "floto", indicando que él estaba en un estado de armonía interior en cuanto al tema- entonces por supuesto que es verdad!" Esto seguramente es un pensamiento bueno y práctico, pero lamentablemente no científico.

Para dar un ejemplo: alguien quiere auditación porque cada vez él lee algo acerca de supresión política, conspiraciones mundiales y dispositivos de energía Tesla, él siente tales dolores en su plexo solar que él realmente tiene que dejar caer el libro. Él es un ingeniero, tiene una familia; su vida parece absolutamente bien salvo que él siente que nunca hace completamente lo que debería estar haciendo. En la sesión resulta que su vida presente es su primera visita a la Tierra, que él vino como un Thetán exterior (sin cuerpo) de algún planeta amistoso en algún sitio en esta galaxia con una misión de ayudar a la gente de la Tierra con sus problemas de energía, que él fue agarrado por una nave enemiga y fue implantado para impedirle hacer o leer algo que pudiera recordarle su misión. Demasiado doloroso como para continuar. Después de haber descubierto esto, el auditado tiene algunas grandes comprensiones acerca de su verdadera identidad y su misión política; él sabe que de aquí en adelante él puede perseguir ello sin ninguna incomodidad y realmente lo hace así en la vida real. Él se afilia a una sociedad científica que trata con fuentes de energía alternativas, se hace activo políticamente, etc. no más dolores adicionales en el plexo solar.

Él ahora se siente bien y resuelto - ¿eso hace que su historia sea verdad?

"¡bien, naturalmente!", algunos podrían decir. Había carga en un área, el área fue manejada hasta una cognición y una aguja flotante, la incomodidad del auditado ha desaparecido, él puede actuar en la vida como él desea y por lo tanto es verdad lo que él descubrió en la sesión. "¡tonterías!" Argumenta el lado que se opone. Todo lo que pasó en la sesión es que el auditado creó la clase de cuadros que él consideró ser una buena explicación para sus problemas, y si tuviera que ser tan rebuscado como ser un misionero del espacio exterior - eso está bien; mientras lo haga feliz. Todo el mundo tiene derecho a su propia paranoia. El pobre tipo sólo necesitó a alguien para escucharle y ahora que él tiene sus extraños sueños fuera de su pecho él se siente normal otra vez. Sólo porque él tuvo ciertos cuadros de imagen mental y se sintió aliviado después de contarlos no necesariamente significa que lo que él vio es la verdad objetiva. Las reacciones del E-metro son un lado natural del fenómeno; después de todo, el auditado consideró su historia importante. En términos claros: primero él se engañó respecto a su mala salud y luego se engañó de regreso respecto a su buena salud.

Desde un punto de vista estrictamente científico el segundo argumento tendría que ser favorecido. La historia del ingeniero en efecto no basta para demostrar que hay cosas como civilizaciones extraterrestres. ¿Pero qué puede uno demostrar de todos modos? ¿Puedes tú - sin testigos o documentación - probar que has vivido ayer? ¿Puedes demostrar que esa casa de allá era la casa de tu infancia? " ¡bien, tengo algunas fotos mostrándome como de unos cinco años delante de aquella casa!" Tienes 55 años ahora - ¿tratas de decirme que este niño en la foto eras tú? No te pareces en absoluto. ¡Demuéstramelo! ¡Podría ser cualquier niño!

Para añadir otro ángulo al debate, a favor "de es verdad": hablando desde un punto de vista de sentido psicológico muy común, ¿realmente pasaría aquel ingeniero por diez a quince horas de auditación, horas de dolor, sudor, enfermedad y privación, y pagaría él el dinero por esto, si él estuviera sólo sufriendo de una fantasía de la infancia que había sido dejada mintiéndole en alguna esquina polvorienta de su desván mental? ¿No estaría mucho más cercano a la naturaleza humana el suponer que lo que el soñó deliberadamente se le dejaría salir/desaparecer también deliberadamente, con quizás tanta ayuda como una buena vieja charla con un amigo? Parece difícil suponer que alguien tendría que pasar por los trabajos de una secuencia de sesión extendida para deshacerse de algo tan claro como una imaginación realmente auto hecha. (Piensa, el E-metro lee en imágenes de fantasía también, pero limpiarlas es un asunto de minutos. Ninguna comparación con lo susodicho. Y si alguien realmente necesitó un sueño grandioso tan artificial como para incrementar su seguridad en sí mismo, el auditor debería prestar atención no al sueño real, sino a la razón de por qué.)

No parece que vayamos a llegar a algún lugar con nuestro argumento; obviamente necesitamos más datos para llegar a una conclusión satisfactoria. Entonces vamos a ampliar nuestro ejemplo (es uno verdadero realmente): unos meses después de la sesión exitosa con el ingeniero, alguien más llega para auditación, una mujer inteligente que se vuelve toda brumosa y robótica en el momento en que ella tiene que hacer cualquier tipo de trabajo responsable y así permanece por debajo de su potencial verdadero. La sesión revela que en su última vida ella era un científico (un hombre) quién había hecho algunos descubrimientos notables en el campo de la física, llamó la

atención de ciertos grupos de poder, se rehusó a cooperar y fue finalmente asesinado por el servicio secreto. La historia general de aquella vida puede ser encontrada en cualquier enciclopedia sin embargo el auditado encaja información que no podría posiblemente ser conocida por nadie excepto por el científico implicado. Sin embargo, la parte importante pasa después de su muerte. Cuando ella deja su cuerpo se siente magnéticamente atraída a una nave espacial que está en órbita de la Tierra y tiene sacudidas eléctricas cada vez que ella actúa sobre un pensamiento propio. De esta manera, ella "aprende" que pensar no es bueno y que seguir órdenes como un robot es la cosa de supervivencia para hacer. (Un Thetán identificado con su propio campo de energía puede en efecto ser amenazado con electrónica.)

Grandioso, uno puede pensar, sólo va a mostrar que fructífera es su imaginación. ¡No prueba nada!

El punto de la historia: en ambos casos, del ingeniero y la señora, ¡era la misma nave espacial! El tiempo, el lugar, las circunstancias y la descripción del equipo se parecían estrechamente el uno al otro. ¡Dos declaraciones que coinciden hechas independientemente! Uf, podrías decir, esto es sólo telepatía; el segundo auditado de alguna manera recogió la historia del primero y la convirtió en algo más, o quizás el auditor que es un aficionado a la ciencia ficción telepáticamente inspiró ambas historias. Obviamente, no es una palabra verdadera. ¡Pero la señora tuvo sus problemas toda su vida! ¿Encontraría ella alivio recogiendo telepáticamente la historia extraña de alguien y convirtiéndola en algo privado? Aparte del hecho que usar "la telepatía" como una explicación no es en particular científico tampoco.

Ahora, que hay acerca de este ejemplo, uno completamente diferente: el 19 de marzo de 1992, una sesión de auditación de solo fue hecha debido a dolores de cabeza y dificultades enormes respecto a la concentración. Una nave espacial rusa fue observada, tenía generadores de frecuencia a bordo los cuales apaciguarían el estado propio de estar despierto. El auditor manejó la perturbación causada en su (de él) campo de energía personal (GE más el propio campo theta) y telepáticamente le dijo a la tripulación de la nave espacial que no deberían seguir causando tales efectos. Sus dolores de cabeza desaparecieron. Más tarde, después de la sesión, el auditor oyó en la radio que un transbordador espacial ruso/alemán había estado en su camino a la estación espacial rusa Mir. ¿Entonces era verdad lo qué el auditor encontró o no?

Recordando nosotros mismos los fundamentos de ciencia perfilada anteriormente - observaciones que llevan a teorías, reglas y leyes y éstas otra vez a explicaciones y predicciones - debemos concluir lo siguiente: si un número suficiente de gente, en sus sesiones, hace una cantidad suficiente de observaciones comparables en cuanto a ciertos fenómenos, si denominadores comunes pueden ser encontrados, hipótesis ser formadas y probadas con otros auditados en futuras sesiones, y si este procedimiento hace a la gente sentirse mejor uno tras otro, entonces estamos hablando acerca de un procedimiento científico. Si el tipo de universo extrapolado de la información rendida mediante este procedimiento es un hecho o ficción... bien, ¿quién debe determinarlo así? Después de todo, la realidad es sobre lo que estamos de acuerdo.

En este espíritu, los capítulos 3 a 6 tendrán que ser entendidos. La versión de Hubbard de confederaciones galácticas y guerras interestelares fue consecuentemente confirmada y sumada desde 1968 por miles de auditores de solo que nunca se encontraron el uno al otro. Los materiales reestimulantes revelados a ellos (llamados "Operating Thetan Levels") no siempre cayeron en tierras bien preparadas por mucha literatura de edad espacial ya que muchas de estas personas no eran admiradoras de la ciencia ficción. Entonces, ellos seguramente no inventaron sus variaciones personales al tema de Hubbard para su propio placer creativo o para hacerle a Hubbard un favor, no, ellos simplemente *encontraron eso*.

Su experiencia acumulada es contada en el siguiente capítulo, titulado "el Mito Xenu". ¿Por qué "mito"? Bien, porque ciertos rasgos típicos de la humanidad nunca fueron satisfactoriamente explicados por las religiones tradicionales, psicologías y sociologías. Y un mito, después de todo, explica cosas. Dice el diccionario: "el mito se aplica en particular a una historia relacionada con la religión o las creencias de una civilización primitiva. Los mitos son dichos sobre dioses o seres sobrehumanos y son inventados para explicar creencia o rituales o algo en la naturaleza." El punto no es si hay verdad académica detrás del mito Xenu de Hubbard o no, sino mejor dicho si la gente responde profundamente a sus imágenes y mejora en fuerza y bienestar después de haber llegado a aceptarlo en sus sesiones de solo.

¡Y aun si los capítulos siguientes fueran sólo una invención colectiva, ellos darían al menos una tremenda explicación para "las religiones y creencias" "de la civilización primitiva" de este planeta!

CAPÍTULO 3

EL MITO DE XENU

3.1 UNA CATÁSTROFE GLOBAL

ADVERTENCIA PARA EL LECTOR *UN GOLPE DE PODER GALÁCTICO *CAMPO DE BATALLA LA TIERRA *UN LUGAR DE MALDAD *SOBRE BTs y CLUSTERS

Algunos "viejos Cienciólogos" que comenzaron en Cienciología en los años 1970, los años 1960 o hasta antes y que crecieron al interior de la inquietud del secreto de la Iglesia de Cienciología, pueden pensar que es demasiado arriesgado y audaz, si no irresponsable, revelar los hasta ahora estrictamente datos "confidenciales" guardados en un libro de bolsillo "abierto a todos". Pero hay varios motivos que hacen correcto hacerlo así en esta etapa particular del juego, el principal es que los incidentes que serán descritos, y sus autores, han sido trabajados tan a fondo por tantos auditores por más de varias décadas que su potencial de restimulación ha sido bastante agotado. Esto es probado por el hecho de que en 1968, cuando los materiales siguientes fueron liberados al público, la gente mostró reacciones muy fuertes cuando fueron expuestos a ellos - algunos auditores de solo necesitaron años para auditar su carga- mientras que hoy día su efecto es comparativamente débil. Así que parece no haber ningún daño implicado en la presentación al público de éstos datos hasta ahora confidenciales.

Por favor no dudes en rechazar algo o todo de esto, verlo como alegoría o ciencia ficción, como el delirio de un loco o un esquema astuto para engañar el dinero del crédulo. Como Hubbard se mantuvo enfatizando: "Sólo lo que has observado tu mismo es verdad para ti".

Alguien puede argumentar que sacar todo esto a la luz haría a la gente copiar los contenidos "esotéricos" del mito de Xenu y hacer de la auditación de solo una experiencia superficial. Contra esto uno puede sostener que leer sobre una verdad esotérica no es completamente lo mismo como experimentarla uno mismo y comprenderla. Aquellos que no están listos para las experiencias pertinentes no las tendrán - incluso después de leer bibliotecas enteras sobre ellas. En cierta manera, esto sirve como un mecanismo de autoprotección que impide que la mente sea dañada. Sin embargo, sólo para asegurarte, toma esta advertencia:

Advertencia: ¡cualquiera que lea más allá de este punto lo hace así bajo su propio riesgo!

Si te arriesgas a pesar de esta advertencia y sientes cualquier incomodidad, náusea o insomnio en cualquier punto, esto es lo que puedes hacer: 1. Toma vitaminas C, E, B 1, calcio y magnesio en dosis grandes. Esto sirve para fortificar el campo de energía del cuerpo e impide a los impulsos de energía producidos por entidades "despertadas" afectar la Entidad Genética (lo que causaría insomnio y nerviosismo).

Es posible usar tranquilizantes o cerveza para ponerse encima de los efectos, pero esto no es recomendado ya que esto sólo los sumerge.

2. Haz trabajo físico, completa ciclos de acción físicos, mantén tu atención extrovertida. No entres en los contenidos de los cuadros que puedes ver. No actúes contra ellos tampoco; acúsales recibo a su existencia, pero mantén tu atención hacia fuera.

3. Usa el "Remedio para la restimulación del Lector" en el apéndice o encuentra a un auditor y maneja la restimulación en una sesión.

UN GOLPE DE ESTADO DE PODER GALÁCTICO

Las citas siguientes son tomadas de los llamados "materiales OT III"; de modo que ellas son instrucciones de auditación de solo y pertenecen al Operating Thetan Course, Nivel III. Ellas fueron escritas a mano por Hubbard de un modo bastante básico el 28 de octubre de 1968: *"el implante está calculado para matar (por pulmonía etc.) a alguien que intente solucionarlo. Este riesgo ha sido deshecho por mí mediante el desarrollo de la tecnología. (...) En diciembre del 67 yo sabía que alguien tenía que dar el paso decisivo. Lo hice y terminé muy noqueado pero vivo. Probablemente el único que lo hizo así en 75000000 de años. Tengo todos los datos ahora, pero sólo lo dado aquí es necesario."*

Otras fuentes útiles de información sobre el implante de OT III son la cinta 10 "del Curso de Auditor de Clase VIII" de octubre de 1968 y el guión de Hubbard "Rebelión en las Estrellas" de mediados de los años 70 dónde él no trata el tema confidencialmente en absoluto, ¡completamente al contrario! Cantidades de detalles espantosos son reveladas. (Cuando nos refiramos a esto, estos materiales serán abreviados "OT III", "Cinta 10" y "RITS". Todas las citas sin alguna otra indicación de su fuente son "OT III".)

La primera página de los materiales de OT III comienza con las palabras memorables: *"la cabeza de la Confederación Galáctica (76 planetas alrededor de estrellas más grandes visibles desde aquí) (se formó hace 95.000.000 de años; (ópera muy espacial) exceso de población solucionado (250 mil millones o así por planeta-178 mil millones de promedio) mediante implantación de masas. (...) Su nombre era Xenu. Él usó renegados."*

Ahora vamos a mirar esto poco a poco y comentarlo. Una Confederación Galáctica es mencionada. Según RITS, sus 76 planetas pertenecen a 21 estrellas: Sirius, Canopus, Alpha Centauri, Vega, Capella, Arcturus, Rigel, Procyon, Achernar, Beta Centauri, Altair, Betelgeuse, Acrux, Aldebaran, Pollux, Spica, Antares, Formalhaut, Deneb, Regulus y Sol (nuestro sol). Las distancias son considerables: para Rigel y Deneb, los sistemas más lejanos de la Tierra, son 500 años luz. Los más cercanos a la Tierra son Alpha Centauri con 4.3 años luz y Sirius con 8.5 años luz. El resto está en algún lugar entre ellos. Sin embargo, no parecía que la distancia fuera un obstáculo. Según la Cinta 10 se necesitaron nueve semanas para cubrir los 400 años luz desde Polaris a la Tierra.

La galaxia en la cual estamos está aproximadamente a 10.000 años luz de grueso y 100.000 años luz a lo largo. Nuestro vecino de al lado es Andromeda, una galaxia a 2.7 millones de años luz. Como aprendimos antes, la Confederación Galáctica fue formada hace 95 millones de años, es decir 20 millones de años antes de la catástrofe, y permaneció a lo largo de varias modificaciones hasta hoy día.

A propósito, los nombres de estas estrellas son sorprendentemente idénticos a aquellos que uno encuentra puestos en una lista en libros de astronomía bajo "las 21 estrellas más brillantes en el Hemisferio norte". ¿Los copió Hubbard de algún sitio porque esperó que el observador potencial de "Rebelión en las Estrellas" estuviera familiarizado con ellas? ¿Son las verdaderas estrellas de la Confederación Galáctica quizás diferentes? Después de todo, este dato es tomado de un guión, no de los materiales reales de OT III. Pero no importa, esto no cambiará ninguno de los acontecimientos que están a punto de ser relatados. Demasiados auditores encontraron pruebas por ellos mismos como para preocuparse de los nombres de las estrellas actuales - en particular cuando los nombres revelados por entidades no equivalen a ninguna lengua de la Tierra y a menudo son difíciles de distinguir.

¿Cómo se veían aquellos 76 planetas? Algunos como la Tierra hoy día, algunos un poco diferentes, pero en conjunto ellos habrían parecido completamente familiares a los estándares de hoy. Una civilización como en los años 1950, dice Hubbard en la Cinta 10. La gente tenía cuerpos, casas, coches, empleos, mujeres, maridos, niños, teléfonos, televisión, y vuelo espacial; por supuesto interestelar basado en la energía espacial y la gravitación controlada.

La tierra misma fue considerada sensacionalmente hermosa y agradable - las plantas tropicales podrían ser encontradas incluso al norte del círculo Ártico de hoy. Había dinosaurios y otras criaturas espectaculares. No es de extrañar que este planeta fuera un centro turístico y atrajera a gente de todas partes de la galaxia para pasar sus vacaciones aquí. La población local era predominantemente blanca, como los europeos de hoy; otras razas fueron representadas también, principalmente por turistas.

"¿Es 178 mil millones un promedio de personas posible?" Bien, si fueras a dar a cada persona - hombre, mujer y niño - 25 metros cuadrados de espacio vital, 25 metros cuadrados de espacio para trabajar y 25 metros cuadrados de espacio recreativo. (Esto es 75 metros cuadrados por persona), y si construyeras un edificio según estas especificaciones para alojar a los 6 mil millones de personas que viven en este planeta actualmente, esto cubriría 450 mil kilómetros cuadrados. Esto es el tamaño de España. Todos los 6 mil millones de personas actualmente en este planeta podrían vivir en España en un piso. Si construyeras un edificio en el estilo de un condominio de tres pisos de alto, esto cubriría 150 mil kilómetros cuadrados, el área de Inglaterra (sin Escocia y País de Gales). Si construyeras nueve pisos de alto, esto cubriría 50 mil kilómetros cuadrados, el tamaño de Holanda, Dinamarca o Suiza.

Entonces, toda la gente que actualmente vive en este planeta podría ser alojada en un área el tamaño de Suiza y tener el resto del planeta con objetivos agrícolas y como un recurso de naturaleza. Por supuesto que esto exigiría soluciones avanzadas en cuanto al suministro de

energía y transporte, soluciones no basadas en combustible basado en el carbón o fisión atómica, pero esto no le debería preocupar a nadie. Desde Nicola Tesla las invenciones necesarias han sido hechas; todo lo que uno tendría que hacer sería solamente sacarlos de los armarios de seguridad de los magnates del petróleo y la electricidad y realmente usarlos. Y la comida seguramente no sería un problema tampoco, si uno reforma los hábitos de desechos con la alimentación de hoy (con la agricultura ya lo bastante eficiente como para tirar parte de la cosecha para mantener los precios altos).

Ahora, en la Cinta 10 Hubbard menciona hasta 250 mil millones de personas que pueblan la Tierra. ¡Esto es 40 veces más que los 6 mil millones actuales! Un condominio de tres pisos según nuestras especificaciones cubriría cómodamente un área el tamaño de Australia; uno de nueve pisos podría ser fácilmente presentado dentro de los límites de México. Si construyeras condominios de 90 pisos tipo rascacielos - pues, ¡podrías acomodar todos los 250 mil millones en Italia! Todavía mucho espacio para cultivar comida y pasar vacaciones. Y no hay ninguna razón por la cual tales edificios deberían parecer feos o ser "inhumanos".

Para aquellos quienes escuchando estas cifras ya comienzan a sufrir de claustrofobia: en este esquema, la densidad de población por kilómetro cuadrado sería aproximadamente 4000 - menos que Francfort o Nueva York incluyendo sus áreas circundantes. Por favor nota que la densidad de población de Mónaco es 20 000 por kilómetro cuadrado. ¡Y nadie se va de Mónaco! Entonces 4000 parece completamente tolerable realmente. El susodicho esquema no es de ningún modo utópico. Entre 1930 y 1950 el arquitecto, ingeniero e inventor Buckminster Fuller diseñó edificios de 12 pisos que podían ser llevados por el aire hasta su posición por helicóptero en forma de ciudades flotantes como pirámides egipcias sosteniendo a un millón de personas cada uno, e incluso ciudades esféricas aerotransportadas para quienes debían ser antenidas solamente en lo alto por la luz del sol.

A la luz de esto, la reclamación de Xenu "de solucionar el exceso de población" fue un simple pretexto, una cubierta superficial para el delito a seguir. Xenu, como veremos cuando más sea revelado sobre él, estuvo pensando en algo más que sólo amablemente reducir la población de sus 76 planetas. Él tenía una avaricia helada, insensible de control total. *"Él hizo que la gente fuera traída a Teegeeack (Tierra) y puso una bomba-H sobre los volcanes principales (...). ¡Seguramente un medio muy humanitario "de reducir el exceso de población"!*

Uno supondría inmediatamente que estos volcanes no existían en ese entonces. Hace mucho. ¡Pero si! Un mapa geológico mostrando la Tierra hace 75 millones de años no parece demasiado diferente que el de hoy. La deriva de los continentes es demasiado lenta como para crear un cambio principal incluso durante un período tan grande. Entonces como ahora, las mismas placas geológicas trabajaban la una contra la otra. Los volcanes no estaban en exactamente los mismos sitios, pero ellos estaban allí - Monte Rainier, Monte Hood, Monte Shasta, San Georgino, Kilimanjaro, Krakatowa, Monte Washington, los volcanes de Hawái, Japón, Indonesia, las Filipinas, el Himalaya, los Andes. ¡Imagina a las bombas-H siendo dejadas caer en sus cráteres! Alguien

habiendo atestiguado la erupción del Monte Santa Helena en California en 1980 puede imaginar cómo parecería el mundo después de eso.

En cuanto a la fecha del incidente de 75 millones de años atrás, los geólogos han descubierto una capa de roca que contiene Iridium, un metal que no puede ser encontrado en esta distribución en particular en otra parte del planeta y le llamaron "la capa Álvarez". Se dice que esta capa se formó hace 63 millones de años, el tiempo cuando los dinosaurios desaparecieron. Uno no sabe qué pasó exactamente pero hay un acuerdo en que fue algo catastrófico. Tampoco nadie sabe cuánto tomó - unos hablan de unos miles de años, otros de unos cuantos días. ¡Incluso la fecha exacta es dudosa! A pesar del equipo de datación moderno, errores de diez millones de años pueden esperarse que se den cuando se trata de magnitudes como de hace 60 o 70 millones de años atrás, como un geólogo me lo expresó.

Bien, alguien podría decir, ¿cómo es que no se hallaron huesos humanos? Ellos encontraron esqueletos de dinosaurio, pero ninguno de humanos - lo que demuestra que ningún hombre estaba alrededor entonces, ¡verdad! De acuerdo, pero la pregunta es hecha de manera incorrecta. *Huesos humanos* han sido encontrados, muchos de ellos, pero fecharlos- ¡Ésa es la dificultad! Para fecharlos, los antropólogos generalmente usan el isótopo de carbono radiactivo C 14 contenido en los huesos. Pero debido a que uno necesita 2 kilogramos de hueso para hacer una apropiada medición y la mayor parte de las muestras de hueso no exceden los 300 g, y cuando el índice de error para fechas más viejas que 10 000 años es del 80 % (!) La fiabilidad de este método es sumamente cuestionable. Los experimentos de control que prueban la validez de las técnicas de fechado verifican esta preocupación. Una sola muestra de material orgánico, como una capa específica de madera de una capa de anillo de un árbol, cuando es presentada al mismo laboratorio como muestras "diferentes", a menudo da fechas extensamente diferentes, de tanto como 500 a 3000 años. De nuevo no estamos hablando de verdad o falsedad, sino de cuán correctos son los instrumentos de la ciencia. ¿Entonces, por qué debería no haber sido el bombardeo de Xenu el que creó la capa Álvarez e hizo desaparecer a los dinosaurios así como a los hombres? Después de todo, la fecha de hace 75 millones de años fue encontrada porque los E-metros reaccionaron a la carga de la gente en cuanto a aquella fecha, y uno podría preguntar en forma legítima de donde vino aquella carga si nada hubiera pasado entonces.

Oímos que Xenu usó renegados. Podrías comprarlos con promesas del dinero, drogas y sexo. ¿Renegados a qué? A la constitución de la Confederación, en uso durante algunos millones de años ya. Un grupo de trabajo especial llevando uniformes azules oscuros vigiló ello; Hubbard se refiere a ellos como los "oficiales leales a la gente". Esta constitución estipulaba que un Jefe Supremo debía ser elegido por los Oficiales Leales. Ellos eran el enemigo principal de Xenu en su tentativa de usurpar este sistema democrático y de convertirlo en una dictadura con él como dictador supremo más que como Jefe Supremo.

¡Él colocó agentes secretos en altas posiciones políticas que minaron el poder de los Oficiales Leales y debilitaron la Constitución - el sistema se había degradado mediante el uso de carnets de identidad, archivos de crédito, huellas digitales, pasaportes e impuesto sobre la renta - ¡todo

inconstitucional! Por consiguiente, hubo aumento de la insolvencia, la pobreza, la prostitución y la criminalidad como nunca antes. En la Cinta 10, Hubbard hace un fuerte punto en que la insolvencia de hoy, la pobreza, la prostitución y la criminalidad son solamente una dramatización, una repetición obsesiva de la situación de ese entonces. (La tierra, a propósito, fue la menos afectada por esto. Otros planetas estaban peor).

El malestar creciente y la rebeldía entre Oficiales Leales, artistas, intelectuales y la población en general se convirtieron en un problema. Xenu tenía que actuar rápido, porque él estaba a punto de ser destituido de su cargo. Su golpe debía suceder en tres fases. Fase uno: la matanza de cada Oficial Leal en la Confederación. Fase dos: la destrucción de la principal base de defensa en cada planeta. Fase tres: el rapto de minorías y elementos no deseados a Teegeeack y allí su exterminio.

Billones de thetares fueron llevados a la Tierra y sus volcanes explotados con bombas H. De todos modos, Xenu no se hizo dictador supremo: *"los oficiales Leales (a la gente) le capturaron después de 6 años de batalla y le pusieron en una trampa de montaña electrónica donde él todavía está. "Ellos" se han ido. El lugar (Confederación) ha sido desde entonces un desierto. La longitud y la brutalidad de todo esto fueron tales que esta Confederación nunca se recuperó."*

Una trampa electrónica es un dispositivo que fija a un Thetán (es decir el campo de energía que él creó y con el cual se identifica) a un lugar fijo por medios electrónicos. Esto le fue hecho a Xenu. Sin embargo, es discutible que él esté “todavía allí”. Él podría haber salido. Hay evidencias a favor y en contra de ello. Una, un diálogo citado de RITS: *"locutor de noticias: ¿Cuánto durará la corriente (...)? Electricista: aproximadamente setenta y cuatro millones de años, pienso, posiblemente más. Bastante tiempo."* Contra esto habla la Cinta 10 donde Hubbard menciona “una batería eterna”. Dos, una conversación entre Hubbard y Robertson, un miembro del personal cercano, alrededor de 1968 sobre la que Robertson me habló en 1985. Hubbard se preguntaba si debería hacer parte de los materiales OT III el que Xenu realmente se había escapado y estaba activo otra vez o si eso no sería demasiado para la gente. El OT III fue considerado bastante peligroso de todos modos; ituvo que ser hecho con un doctor pendiente de todo ya que uno estaba temeroso de que la gente pudiera morir mediante la sobrerestimulación! De este modo, según Robertson, Hubbard decidió amortiguar el mensaje un poco y escribió que Xenu todavía estaba en su trampa. Por otra parte, Otto Roos que, al igual que Robertson era un socio antiguo de Hubbard, dice que Hubbard personalmente le mostró una montaña en Madeira dentro de la cual se suponía que Xenu estaba atrapado cautivo.

En vista de la tercera pieza de evidencia, una consideración filosófica, ambas realmente podrían ser verdad. Puedes seguramente encerrar a un Thetán atrapando su campo electrónicamente, pero no hay nada que le impida a este Thetán (si él es bastante poderoso) reconstituirse con el tiempo, porque después de todo, siendo la fuente de su theta quánta, él podría crear un segundo campo a voluntad y reincorporarse al juego. La parte atrapada, por supuesto, permanecería atrapada - su propia atención literalmente mantenida en el lugar mediante dispositivos electrónicos. Entonces siempre podrías llegar a él por aquella parte atrapada. El cuarto pedazo de evidencia es que Xenu realmente fue auditado telepáticamente por Robertson y sus socios entre

1986 y 1988 y entonces, él parecía muy activo en efecto; no le parecía a uno auditar sólo una parte de él encerrada bajo llave (más en el capítulo 6).

¿Fue la Confederación en efecto un desierto desde entonces? Personalmente, no encontré ninguna prueba de sesión por cualquier auditor de solo que apoyara esto. La tierra no es ningún desierto (excepto espiritualmente) y lo que oigo (en la auditación) de llegadas recientes de alguna otra de las 21 estrellas de la antigua Confederación, hacen parecer que sus planetas hogar no están tan mal tampoco. Después de todo, ellos están tan avanzados como para venir y echarnos una mano, algo que no podríamos decir nosotros mismos.

CAMPO DE BATALLA LA TIERRA

El incidente de bombardeo- H es generalmente referido como “Incidente II” o 'Inc. 2. Hay también uno mucho más anterior, llamado el Incidente Uno, Inc. 1; se hablará más acerca de él más tarde. Por el momento miraremos sólo el Incidente Dos y usaremos “la 2da Nota de Hubbard” del 28 de octubre 68 para hacerlo así.

“Este incidente es de más de 36 días de duración. (Ése es el implante real hecho en la Tierra.) La Captura en otros planetas fue semanas o meses antes del implante. Aquellos en Teegeeack (Tierra) únicamente fueron explotados excepto por los Oficiales Leales quienes fueron (poco antes de la explosión en la Tierra) acorralados”

Ahora ¿cómo puedes implantar a alguien después de que su cuerpo ha sido rasgado a fragmentos en una explosión atómica? ¿Y antes de esto, quién fue capturado, llevado a la Tierra e implantado? ¿Cuerpos o thetales? La respuesta a ambas preguntas es: “thetales”. Puedes implantar un Theta aun cuando él no tenga ningún cuerpo. Él tiene un campo de energía, y esto es con lo que puedes sujetarle y luego forzar cuadros y conceptos en él mediante medios electrónicos o usando energía theta. Y en cuanto al transporte - uno puede transportar más abundancia de thetales por vuelo espacial que cuerpos. Llegaremos a esto en un momento.

En primer lugar, sin embargo, tenemos que echar un vistazo más cercano a lo qué es un implante. *“1. un medio doloroso y poderoso de abrumar un ser con un propósito artificial o con conceptos falsos en una tentativa malévola de controlarle y suprimirle. 2. un medio electrónico de abrumar al Theta con una significancia. 3. Una recepción de un pensamiento sin saberlo y sin desearlo. Una instalación intencional de ideas fijas, de contra supervivencia para el Theta.”* Las mecánicas de esto han sido cubiertas en el capítulo 1. Son las mismas como en la formación de un risco. El Theta (no importa si con cuerpo o no) es expuesto a un efecto que no puede tener, tal como vibración electrónica, choque eléctrico o dolor físico, quizás mientras está drogado o hipnotizado. Oraciones son transmitidas a él, dichas o reproducidas a él. Se le muestran cuadros o recibe conceptos (postulados) a través de rayos de transmisión electrónicos. Él empuja energía contra esto para defenderse; esto actúa como un plato de cera y la información que entra en él se graba en su energía. Su campo de defensa theta quanta hace lo opuesto para protegerlo: esto sirve para

register el incidente para siempre. También él hace un postulado de sucumbir que mantiene todo el asunto fijo en su lugar y hace que este sea recreado cada vez que él piensa en aquel postulado. Quizás él recibe algunos postulados externos durante el implante y también una fecha falsa para dicho postulado, como precaución en contra de auditores curiosos que averigüen sobre ello. Y él obtiene una orden forgetter (de olvidar)-, sólo para estar seguros de que: "no puedo recordar esto. ¡Olvida! ¡Olvida! ¡Olvida!"

Si se hace correctamente, esto se pega para siempre. El Thetán ahora tiene un paquete de información que consiste en energía auto creada, postulados foraneos y cuadros y encima de eso un postulado auto hecho para sellar todo esto y hacerlo inaccesible. De aquí en adelante uno puede confiar que este Thetán no esté cerca de cualquier juego que podría recordarle cualquier parte de esta información. ¡Demasiado doloroso! Que es exactamente lo que el implantador tuvo en mente en alcanzar.

Aquí está la secuencia completa del Inc. 2: "*1. Captura (being shot). 2. Congelación. 3. Transporte a Teegeeack (a veces vía un punto de relevo). 4. Siendo colocado cerca de un volcán. 5. bomba de hidrógeno arrojada en el volcán. Explosión. Vientos tremendos. Thetán transportado hasta la cima. La cinta electrónica aparece. Él se atora a ella. Esta fue entonces jalada y él fue (como parte de un grupo) implantado con R6. ("R6" es el nombre técnico de Hubbard para éste implante.) 6. Principio del implante (...). 7. Varias secuencias de cuadros. 8. Los 7's y CC & materiales de OT II. (Más nombres técnicos de implantes.) 9. 36 días de implantes de cuadros que dan una serie enorme de materiales y 3 explicaciones (falsas) para el bombardeo. 10. Transporte a Hawái o Las Palmas para empacar en clústers.*

Las imágenes contienen a Dios, el Diablo, Ángeles, Ópera Espacial, Teatros, helicópteros, un giro constante, un bailarín que gira, trenes y varias escenas muy como de la Inglaterra moderna. Todo eso está en éste implante. Lo llamamos en su totalidad 'R6'"

Dividamos la secuencia de Inc. II en pasos individuales. (A menos que mencionado de otro modo, los datos son tomados de la Cinta 10 y llenados con reportes del auditor de solo.)

Re 1: la captura consistió en asesinatos selectivos y posteriormente en masa, hechos mediante bombardeo, armas de tiroteo, envenenamiento. Las armas de ráfaga eran sobre la base de rayos electrónicos y los láseres, no pólvora. La fuerza del impacto y su brusquedad fue tal que esto paso a docenas y cientos de personas al mismo tiempo. Billones y billones fueron matados en varios planetas; ellos fueron llevados todos a la Tierra.

Re 2: A fin de transportarlos, ellos tuvieron que ser congelados. No los cadáveres como tal sino los thetanes escapando de los cadáveres. ¿Cómo congelas a un Thetán? Rocías el área con una mezcla de alcohol congelado y glicol. ¡Muy frío! Tan frío que paraliza toda la vibración de tipo electrónico cercana a él - por ejemplo, el campo de energía de un Thetán. ¡Sobre todo cuando él hace todo lo posible por defenderse con su energía theta! Mientras más riscos, más fácil es ubicarlo y capturarlo. Al final, tenías bloques de hielo con miles de thetanes atorados a ellos.

Re 3: Éstos fueron transportados a Teegeeack. La nave espacial tenía cámaras frías. Considerando su capacidad de carga útil enorme y el gran número de thetanes que uno podía congelar en un bloque de hielo, no muchos vuelos por planeta fueron necesarios. La duración de vuelo a Teegeeack fue de varias semanas solamente. Las naves espaciales realmente parecían como Dc-8s sin hélices (un ejemplo de la civilización de hoy copiando el incidente).

El punto de relevo mencionado fue Coltus, un planeta de un sistema político cerca a la Estrella polar y que no hacía parte de la Confederación Galáctica. Xenu tenía su puesto de avanzada personal allí. Quizás desde ahí fue de dónde él recibió sus bombas atómicas. Se necesitaron nueve semanas desde Coltus a Teegeeack. Los Oficiales Leales capturados en otros planetas fueron llevados vivos a Coltus, e implantados allí (con cuerpo) en el estilo de lavado de cerebro, es decir, allí fueron cambiados ideológicamente, devueltos a sus planetas hogar y hechos enviar a sus propias tropas contra la gente o trabajar para tropas renegadas llevando sus uniformes de Oficial Leales originales. Esto hizo parecer a la población como si los Oficiales Leales estuvieran detrás del baño de sangre, lo que por supuesto se sumó a la confusión.

Re 4: Thetanes fueron transportados en número por billones y billones y billones. La nave espacial entró y dejó caer su carga de bloques de hielo cerca de los volcanes principales de la Tierra. Esto no siempre resultó ordebadamente. Unos fueron dejados caer en el mar o en el lugar incorrecto. Muchos errores ocurrieron. Los renegados eran buenos en el vertimiento de sangre, pero malos en la disciplina. Cuando la entidad de un piloto de bombardero fue auditada, este había estado tan bebido durante su vuelo que se estrelló contra el lado del volcán y, por supuesto, fue bombardeado e implantado junto con todos los demás. (Antes de la auditación del incidente actual un manejo de drogas tuvo que ser hecho para aliviar su bruma.)

Re 5: la bomba fue dejada caer; ésta explotó, rasgó el volcán abierto y la fuerza combinada de la bomba y la erupción volcánica creó corrientes de vientos de tal fuerza que los thetanes fueron hechos girar y llevados hasta los picos. Los bloques de hielo se habían derretido ya por supuesto.

Para asegurarse de que nadie se volara del planeta y escapara, "una cinta electrónica" había sido ya instalada. En la Cinta 10 esto es llamado "una onda permanente" encima del volcán. Parecía un paraguas. Thetanes fueron hechos girar y se atoraron a esto. Alrededor de cada volcán, se formaron embudos y debajo de estos embudos los Thetanes recorrerían desde "el paraguas" hasta el nivel del suelo como el vapor condensado de un cristal. Así fue como ellos fueron canalizados.

Re 6 y 7: Ahora ellos fueron empacados y circularon dentro de alguna clase de tubería o túnel equipado con máquinas de proyección todo alrededor de ello. Ellos fueron expuestos a cuadros de sonido y color. El implante comenzó aproximadamente tres días después del bombardeo.

Re 8: Los "7's y materiales de CC & OT II" son paquetes de implante nombrados luego de que Hubbard ideó acciones de auditación para crackearlos (romperlos/solucionarlos).

Re 9: El implante clave duró 36 días. Fue hecho como una súper película colosal y tridimensional conteniendo todo lo que en esta civilización en la Tierra es querido para nuestros corazones:

muestran a Dios con el pelo blanco y barbudo, diablos, llamas del infierno, arcángeles como Gabriel o Michael, símbolos religiosos, arzobispos completos con báculos y toda la pompa del catolicismo romano, una cruz con un hombre que cuelga de ella, el tipo de teatros todavía en uso hoy con las sitios para espectadores a la derecha e izquierda del escenario, tortura sexual hecha en trajes de cuero con fustas y cadenas, perversiones, como sexo con niños, cuadros de guerra con helicópteros completos (dramatizado en Vietnam), naves espaciales, rascacielos, de hecho la arquitectura entera de Manhattan y otros centros bancarios y comerciales "modernos", todo Hollywood completo de películas, escritores, arquetipos de estrellas de cine siempre gloriosos como Marilyn Monroe o Clark Gable, psiquiatras haciendo sus choques eléctricos (un cuadro realmente picante es el de un psiquiatra crucificado), cirujanos que insensatamente disecan cuerpos hasta los huesos - y encima de todo esto, bombas que explotan. Además de las explosiones de bomba reales en los volcanes, los cuadros de explosiones de bombas son mostrados, sólo para asegurarse de que algún día alguien tendrá la buena idea de explotar el planeta entero otra vez.

Mientras más "progresamos", más estamos copiando el tipo de civilización implantada durante los 36 días. El suicidio planetario es entonces programado.

Re 10: Despues del implante un gran número de thetanes de cada volcán fue embalado, llevado a Las Palmas (Islas Canarias) y Hawái y empacados juntos; algunos paquetes fueron lanzados hacia el espacio, otros arrojados en la profundidad del océano. Los Thetanes restantes fueron dejados a la deriva sobre el planeta - siempre dentro de la cinta electrónica, por supuesto.

UN LUGAR DE MALDAD

Tomemos un respiro en este punto y revisemos la situación. La tierra fue borrada. Nubes de polvo y humo, cielos negros, temperaturas severamente cambiadas, radiación. Invierno nuclear. Ninguna vida.

Al menos ninguna vida en la superficie del planeta. La vida del mar probablemente no fue afectada con tanta severidad ya que el agua es un excelente protector contra la radiación. Sólo unos metros de agua superficial protegerían la vida del océano completamente bien. Las aguas por supuesto limpias podrían haberse vuelto gradualmente diluidas con aguas contaminadas, pero hasta qué punto y con qué implicaciones para la vida de mar, son preguntas dejadas para ser contestadas por un biólogo marino y un experto en radiación. Quizás el monstruo del Lago Ness es más viejo de lo que pensamos (si realmente existe).

Independientemente de lo que pasó bajo el mar, Teegeeack se volvió muy malamente reputado luego del Incidente 2. Llegó a ser conocido como un lugar maligno. Fue cortado políticamente. Nadie quiso tener que ver con él. Los amotinados, los desertores y los criminales fueron de vez en cuando arrojados aquí. (El Imperio británico usó a Australia con el mismo objetivo, obviamente

una dramatización.) ¡Algunos piratas espaciales voluntariamente tomaron asiento aquí - ellos sabían que nadie iba a venir tras ellos!

No sólo en términos biológicos sino también espirituales, una catástrofe gigantesca había ocurrido. Hubbard en forma legítima se refiere a esto como "engrama de 4ta dinámica". Por lo general uno se referiría a la 4ta dinámica como "toda la humanidad". ¡Aquí, sin embargo, las poblaciones de 76 planetas estuvieron implicadas - 76 4tas dinámicas!

Billones y billones de thetales fueron traídos aquí y fueron implantados. Ellos todavía están aquí.

Hubbard los llama "Body Thetans" o "BTs" porque ellos son thetales quiénes se agarran a cuerpos en forma de enjambres. Los cuerpos son un dato estable para ellos y un artículo muy solicitado en efecto. Por lo general uno no los nota. Uno inconscientemente se identifica con los cuadros y los postulados de los Body Thetans que se agarran a uno mientras uno se pasea en la Tierra. Como todos ellos tuvieron el mismo incidente ellos creen que ellos son "uno", y tú, no notándolo, crees que eres uno con ellos. Esto puede llevar a tremenda restimulación y dramatizaciones en un nivel personal también como cultural.

La mayoría de la población de la Tierra, 250 billones, fue asesinada como consecuencia del inicio del invierno nuclear. Incluso después de la muerte, allí no hubo escape debido a las cintas electrónicas. Ellos también todavía están aquí. Ellos no son Body Thetans, sino simplemente thetales en busca de un cuerpo como una posibilidad para encarnar. (Después de todo, había 250 billones de personas en la Tierra en ese entonces, hoy sólo seis.)

SOBRE BTS Y CLUSTERS

Veamos como un Body Thetan (BT) fue formado. En la Captura de los 76 planetas, y hasta antes de que ellos fueran asesinados, los thetales intentaron defenderse ellos mismos contra el escenario de horror empujando energía contra el incidente. Ellos formaron riscos. Entonces sus cuerpos fueron asesinados y ellos los abandonaron. Un momento después, en la Congelación, no sólo estos riscos sino también los campos theta completos de los thetales y de las GEs se atoraron a bloques de hielo y fueron transportados lejos. Estas masas de theta quánta llegando a Teegeeack, son llamadas BTs

Un Body Thetan, por lo tanto, no es un "Thetán vivo", sino sólo un risco desconectado de su fabricante (el Thetán propiamente dicho) y conteniendo toda la información sobre la identidad del Thetán original. Un Thetán, para recordarte, consiste de una serie de postulados y sobre sus bases crea energías mentales y masas, su campo vibracional. Él está vivo hasta el punto en que él puede hacer esto. Debido a la condición de abrumamiento, los Thetales implicados en el Incidente 2 inmediatamente no recrean sus campos vibracionales después de que estos habían sido quitados de ellos. Algunos hicieron esto después de que cierto tiempo había pasado, otros permanecen paralizados hasta este día. En ambos casos, un BT sería sólo una entidad, una muy compleja y

"potente". En contraste, un Thetán cuyo cuerpo falleció en la Tierra durante la catástrofe no es una entidad, sino un verdadero Thetán - uno bastante débil y desalentado, sin embargo.

El "dueño" de un BT, después de reponerse de su shock (que puede tardar mucho!) podría recrear un campo de energía de nuevo. Su risco sin embargo (el BT), permanecería aquí en la Tierra ya que sería mantenido activo por la GPM formada durante el incidente. Entonces el Thetán- propietario podría tomar un cuerpo y comenzar una nueva vida en su planeta hogar- pero ¡él seguramente tendría mucha atención obsesiva con la Tierra! Después de todo, un paquete grande de sus unidades de atención está agarrado cautivo aquí. Ellos no pueden ser salvados a menos que este Thetán lejano observe y duplique el incidente completo. Esto es muy difícil debido al implante. Y aun si él lo intentara, esto podría actuar atrás sobre él telepáticamente y hacerle dramatizar el implante en su planeta hogar. ¡Una perfecta contaminación espiritual por toda la galaxia!

"Los clústers" son BTs agrupados alrededor de un cuadro o imagen compartida. Todos ellos tienen el mismo incidente. Un clúster, por ejemplo, consistía de toda una clase de estudiantes más su profesor; sus cuerpos fueron destruidos simultáneamente en el instante en que una bomba explotó en la escuela. Los BTs en un clúster creen que todos ellos tuvieron el mismo incidente al mismo tiempo y en el mismo lugar - lo que obviamente no es verdad ya que ellos no murieron todos dentro de la misma fracción de segundo y cada uno de ellos tenía una posición diferente en el espacio cuando esto pasó. Tan pronto como cada uno de los BTs formando un clúster reconoce que él tenía su propia posición en el espacio y tiempo, el clúster se deshará.

Una persona con BTs y clústers en ella se identificará inconscientemente con ellos, es decir, ellos piensan que ellos son la persona y la persona piensa que es ellos. Los clústers son dramatizados en la tendencia de la gente a mantenerse unida en grupos, ir con la muchedumbre, compartir opiniones irreflexivamente, y en el placer "de ser uno" como durante festivales de rock o copas mundiales de fútbol.

Los BTs y clústers reaccionan fuertemente a la violencia y por su parte, cuando son restimulados en acción, causan el comportamiento violento; éste es el por qué la gente cuando es expuesta a explosiones de bombas atómicas por la TV experimentarán sensaciones de cuerpo peculiares y una fascinación inexplicable, o por qué ellos se volverán locos ante alarmas de catástrofe en áreas cerradas y saldrán en estampida el uno contra el otro hasta la muerte. Ellos son fácilmente abrumados. Ellos realmente podrían temerle a las muchedumbres (lo contrario de lo antes dicho!).

Incidentes restimulantes así como nuevos accidentes y heridas, hace que nuevos clústers se formen o que viejos clústers se empastelen el uno con el otro ("clústers acumulativos"). En la auditación, uno rompe clústers acumulativos encontrando cada instante de su empastelamiento desde tardío (el presente) a temprano (hace mucho) a lo largo de la línea del tiempo.

Vimos antes que la mayor parte de la población de Teegeeack murió a causa de las consecuencias naturales del desastre. Ellos no fueron hechos explotar, ellos no fueron implantados - ellos

simplemente murieron porque el planeta entero se había convertido en un desierto oscuro, frío. Entonces, Teegeeackans (terrícolas) nativos no se hicieron BTs. Ellos estaban simplemente muy confusos, muy ridgy thetanes (thetanes con riscos) sin cuerpos y sin un lugar adonde ir, y ellos se quedaron de ese modo. Ellos todavía están aquí. Incluso tú, el lector, muy probablemente no experimentaste el Inc. 2 tu mismo. Suponiendo que fueras uno de los Teegeeackans originales, te habrías reestimulado tanto por estas líneas que habrías dejado caer el libro hace mucho (lo cual no lo hiciste).

Si hubieras sufrido el Inc. 2 como extranjero, como un non-Teegeeackan (no terrícola) secuestrado y llevado a Teegeeack, serías un BT (lo cual posiblemente no seas).

Lo cual le permite a uno concluir que has venido sólo recientemente a este planeta, a lo más hace unos cuantos miles de años. Muchos otros lo hicieron también, de ambos lados- algunos para ayudar en la nueva civilización del lugar, algunos para mantener una fuerza policial y mantenerlo suprimido.

Esta cantidad enorme de BTs, thetanes -Teegeeack confundidos y también los recién llegados explicarían las filas para nuevos cuerpos. La población mundial sigue creciendo y todavía hay tal escasez de cuerpos que los thetanes luchan por ellos. Los Thetanes fuertes, por lo general recién llegados, lograrán conseguir cuerpos buenos en familias acomodadas; los Teegeeackans, quiénes sufrieron el incidente pero que no fueron implantados, llegan hasta "ciudadanos ordinarios" sin ambiciones espirituales en lo absoluto. Los BTs, el grado peor, termina operando cuerpos en el fondo de la sociedad; muy frecuentemente muchos BTs y clústers compartirán un cuerpo y le mandarán lo cual lleva a algún comportamiento muy irracional, en particular en sitios donde la violencia, la criminalidad, las drogas y la pornografía abundan. Escasamente con cualquier theta libre pero sí con la dramatización completa del Inc. 2.

3.2 DE DIOSSES Y ANGELES

INCIDENTE UNO* UNIVERSOS IMAGINARIOS* UN SHOW MAGICO MULTIMEDIA* EL FIN DE LA CONDICIÓN INDIVIDUAL* EL COMIENZO DEL TIEMPO* PREPARACIÓN DE JUEGOS* ATRAPANDO ATENCIÓN* XENU RECLUTA SU EQUIPO* EL JUEGO COMIENZA* UNA RED PARA CONTROLARLO TODO

INCIDENTE UNO

La fecha de las actividades de Xenu va mucho más atrás que unos simples 75 millones de años. En ese entonces, con él como Mandatario Supremo, él sólo repitió la tentativa de hacer una muy vieja intención suya de volver verdad la intención de controlar todos los thetales, ser su único y sólo maestro, su Dios. Extraño como esto puede sonar veremos finalmente que él fue sorprendentemente lejos con este plan.

Su primer y muy definitivo impacto dentro del marco de este universo - un universo definido por juegos de theta cuánta - él lo hizo hace eones cuando él organizó el Incidente Uno. Los manuscritos de OT III dicen lo siguiente sobre ello: "*el incidente 1 ocurrió aproximadamente hace 4 cuatrillones de unos años + o -. Es muchísimo más anterior que el 2 Inc. el cual ocurrió hace sólo 75000000 de años (un poco menos). El incidente 2 sólo es peculiar y general a este planeta y estrellas cercanas, mientras que el Incidente 1 fue recibido por todos los thetales.*".

"fue recibido todos los thetales" - ¡vaya declaración! Debería ser modificada sin embargo, "a todos los thetales que estaban aquí en ese entonces". Sólo aquellos que estaban en este universo en el momento en que fue recibido. Aquellos que entraron en este universo más tarde no lo recibieron, pero se contaminaron con él. Es parte del acuerdo de estar aquí. El Inc. 1 es *el* acuerdo básico desconocido acerca del universo en que vivimos, es su prerequisito y su fundamento.

Para Clarificar el período de tiempo: 4 cuatrillones, esto es un 4 seguido de quince ceros. Comparado con 75 millones, esto significa regresar un gran periodo de tiempo. En el caso de que un millón de años fuera un milímetro los 75 millones serían 7,5 centímetros. Y en la misma escala, 4 cuatrillones serían cuatro mil kilómetros. ¡7,5 cm con relación a 4.000 kilómetros! Esto es la longitud de tu índice comparada con una línea directa entre Lisboa y Moscú.

Aquí está la secuencia del Incidente 1: "*Ocurre al Principio de la línea. Fuertes snaps (sonido como el de un fuerte chasquito). Ondas de luz. Carrozas saliendo, volteando a derecha e izquierda. Querubines saliendo. Trompetas sonando acercándose. Series de snaps estallando. Querubines retrayéndose. Oscuridad cayendo sobre el Thetán*"

Estas dos anotaciones son todo lo que Hubbard alguna vez dijo acerca del incidente uno. Fue considerado altamente reestimulativo y por lo tanto se le dieron clasificaciones de alta seguridad. En la cinta 10 fue simplemente mencionado pero no discutido. Para obtener detalles tenemos que contar con los reportes de auditores solo. Su información forma el material antecedente para el siguiente texto.

UNIVERSOS IMAGINARIOS

El incidente 1 ocurre “al principio de la línea temporal”. Para explicar el por qué este incidente marca el comienzo de la línea temporal, tendremos que mirar primero “la vida diaria” de hace 4 cuatrillones de años atrás y luego el acontecimiento real del Inc. 1 por si mismo.

No había cuerpos en ese entonces, ninguna vida orgánica, no planetas y ningún universo físico. Había thetales y creaciones theta y esto es todo que había. Los Thetales parecían como invisibles o quizás como campos de energía ligeramente coloreados. Ellos no eran completamente amorfos, sino que tenían, según sus deseos, formas definidas. Algunos realmente hacían parecer sus campos a cuerpos humanos.

Atrás hasta el principio del tiempo, las imágenes mentales de todo el mundo y las creaciones habrían sido notadas por cada uno alrededor. Nada era "real" en el sentido de la solidez del universo mest de hoy. Aunque una mesa imaginada por los thetales de entonces, con sus percepciones “theta” superiores, era tan verdadera, visible y tangible como una mesa de madera lo sería para ti. Cualquier cuadro de imagen mental era visible a todos.

Los Thetales crearían individualmente objetos ligeros tridimensionales y jugarían con ellos. O ellos co-crearían cosas. Todo consistía de conglomeraciones de theta quánta. Un Thetán crearía algo, lo mostraría a otro que añadiría a la creación o la cambiaría y ellos jugarían con ello. Finalmente ellos se aburrirían, dejarían caer su juguete y se marcharían.

Universos enteros fueron inventados de esa manera, ciclos de juegos gigantescos y complejos, y también cosas del día a día como cuerpos y plantas y casas. Los Thetales jugaban a “la vida real” del mismo modo como los niños hacen hoy – todo un jugar a creer sin consecuencias. La mayor parte de lo que fue inventado en ese entonces luego se volvió verdad en forma de nuestra historia, nuestra vida hoy y nuestro futuro también.

Con el tiempo, las cosas se volvieron cada vez más sólidas - del modo en que son ahora. Como sabemos del capítulo 1, hay sólo un modo de deshacer una creación para siempre (para unmockarla - deshacerla): restaurar la theta quánta individual a sus dueños correctos. Cualquier otra cosa es sólo una transformación de energía en otras formas o estados. Pero uno no siempre se preocupaba por un-mock (deshacer) las cosas que uno había creado, entonces ellas permanecieron y se volvieron más sólidas.

Para dar un ejemplo: imagina que la theta quánta fuera unos pequeños bloques coloreados de plástico (lego o extralandia). Suponiendo que diez niños tuvieran cada uno diferentes bloques de colores y que cada uno estuviera construyendo una casa de juguete, con cada uno de ellos añadiendo sus bloques a esta co-creación. Cuando ellos se cansan de su juego, ellos dejan la creación y van a otra parte. La casa permanece.

Cualquier tentativa de deshacer esta co-creación, como enterrarla, quemarla, aplastarla hasta convertirla en polvo, no funcionaría. Sólo cuando cada uno de los diez creadores se siente

responsable por sus bloques de construcción individual, se los lleva y los hace desaparecer, la creación desaparecerá. Ellos han mocked up (ver diccionario técnico) estos bloques (theta quánta), ahora, a fin de terminar el ciclo de acción - ellos tendrían que hacerle un-mock-up a los bloques. Pero, por lo general, ellos no lo hicieron. ¿Por qué? Porque mientras más thetaanes jueguen con una creación, más theta quánta es añadida a ella y más aburrido se hace desmontar la cosa nuevamente.

Entonces, en lugar de hacerle un mocking a las creaciones, era mucho menos problemático si uno las abandonaba. No había ninguna escasez de espacio después de todo. Y ninguna escasez de theta quánta tampoco, ya que todo lo que tienes que hacer para conseguirla es crearla. Un Thetán, como vimos, es "una unidad de producción de espacio-energía". No hay ninguna escasez a menos que él lo considere así. Si él no lo hace, hay suministro ilimitado.

Esta irresponsabilidad extendida conllevaría a muchos problemas. Aunque sin el Incidente 1 no se habría vuelto todo ello tan malo como se volvió. El Inc. 1 desempeño un papel clave.

UN SHOW MAGICO MULTIMEDIA

En la parte anterior hemos diagramado el cuadro general: espacio interminable con thetaanes atareadamente jugando sus juegos y por lo general teniendo mucha diversión. Entonces, aproximadamente hace unos 4 cuatrillones de años, se corre la voz de que Xenu había preparado un espectáculo multimedia supergigantesco y maravilloso. ¡Absolutamente estupendo! Uno tenía que haberlo visto. Todos acerca de ángeles, como de costumbre ("no conocemos ya al viejo Xenu"), pero realmente digno de asistencia. Un deber.

Entonces fuiste allí. Parecía como una enorme carpa de circo flotando en el espacio. (Las carpas de circo en efecto son una dramatización de esto.) Mientras te acercabas, detectores de frecuencia agarraron tu patrón de energía personal y tocaron música para ti que armonizaba perfectamente con la estructura vibracional de la cual consistías. ¡Una experiencia estética de clases!

Lacayos sonrientes te acompañaban dentro y tomabas asiento en la más increíble de todas las atracciones posibles: ¡un cuerpo artificial de impresionante e inaudita solidez! (Hoy incluso no lo veríamos, tan transparente era. Como si fuera hecho de cristal. Pero para los thetaanes en ese entonces era tan sólido como un maniquí de escaparate lo sería para nosotros.) La función de este "cuerpo de muñeca astral" era muy importante ya que te daba una posición definida. Careciendo de eso, las cosas por venir no habrían sido posibles.

El espectáculo sucedió como fue descrito en la cita introductoria: primero fuertes chasquidos o ruidos secos que sobresaltan a cada uno, luego unas encantadoras ondas de luz, luego una carroza de luz, tridimensional, con un ángel poderoso en ella sosteniendo una trompeta y haciéndola sonar mientras él se acercaba. Todo muy novedoso y emocionante. Entonces, una segunda serie

demoledora de chasquidos, más espantosos que los primeros. Luego el querubín se desvanecía y todo se ponía negro.

Estas imágenes son familiares a nosotros porque fueron dramatizadas desde entonces. Mira una carrera de carrozas romanas, sumos sacerdotes y reyes Dioses- permaneciendo de pie, altos en su tradicional traje blanco; mira las pinturas del renacimiento e iglesias barrocas - ellas contienen suficientes carrozas y ángeles que tocan la trompeta como para hacer otro Incidente 1.

¿Pero dónde está el implante? El espectáculo parece bastante suave, entonces ¿dónde está la parte mala? La verdad del asunto es, ellos ni siquiera sabían que era un implante. De hecho algunos thetales hicieron cola para un segundo y tercer convite y después dijeron a sus amigos sobre ello. ¡Un espectáculo tan bueno! Realmente te sobresaltaba de principio a fin. ¡Muy impresionante!

EL FIN DE LA CONDICION DE INDIVIDUALIDAD

En efecto, la parte de implante del espectáculo está hábilmente escondida. Esta ocurrió durante "los chasquidos". Imagínate sentado en un cine justo antes del comienzo de la película. Tu atención no está enfocada en ninguna parte en particular. De repente hay un chasquito fuerte, como de un arma. ¿Girarías para ver de dónde vino esto, verdad? Entonces, mientras el espectáculo comienza, te concentras en la pantalla y estas absorto en lo que ves - y de repente ¡otra serie de chasquidos! El pánico y la confusión estallan. ¡Y las luces no continúan! Todo negro.

Esto es lo que pasó durante los chasquidos: theta quánta fue pegada a los thetales en sus cuerpos de muñeco. Para comparar esto con el ejemplo de cine - es como alguien en medio de toda esta confusión atorando un pedazo de chicle a tu abrigo. Tú no lo notarías. No podrías notarlo incluso después, si la pieza fuera bastante pequeña, y nadie más podría tampoco.

Por supuesto, te quitarías tu abrigo finalmente y estarías libre del defecto, pero - y aquí está la trickeyuela- los thetales no puede quitarse sus abrigos. Ellos son sus campos theta o "cuerpos theta". "El chicle" se ha atorado a *ellos*, se ha introducido en su estructura vibratoria.

Ello consistió de theta quánta. Masas prefabricadas de theta quánta fueron disparadas a los thetales durante los chasquidos, a thetales qué habían tomado la posición de un cuerpo de muñeca mientras la duración del espectáculo del implante y que por lo tanto tenían una posición definida y conocida. (El que los thetales tomaran su punto de vista dentro de un *cuerpo* hecho por otro en esta ocasión, en vez de usar alguna otra forma que sirviera al mismo propósito, es muy significativo ya que esto finalmente llevó a la condición de hoy en la que uno se pasea dentro de un cuerpo sólido de carne y no sale por lo general excepto en la muerte del cuerpo.)

Al final del Incidente 1 hubo oscuridad. Esta literalmente no fue "vertida" en los thetales, aunque así se sintió. La sensación de oscuridad provino de la retirada total, de tratar de evadir los chasquidos espantosos. Si jalarás hacia dentro tus unidades de atención de todo tu alrededor, no habría más oscuridad.

EL PRINCIPIO DEL TIEMPO

Vamos a volver a la oración enigmática directamente al principio de este capítulo: que el Inc. 1 ocurrió "al principio del Track". Antes del Inc. 1 había ciclos de acción individuales. No había ningún tiempo común porque no había ningún punto de referencia común. El tiempo, después de todo, sólo puede ser medido en cuanto a un punto de referencia, porque el tiempo implica cambio. Y el cambio sólo puede ser percibido si puedes observar dos puntos el uno con relación al otro. La observación de un solo punto sólo da la impresión de "no tiempo".

Antes del Inc. 1 cada uno tenía sus propios ciclos de la acción, sus propios cambios, sus propios ciclos de tiempo. El tiempo era un fenómeno estrictamente subjetivo. Después del Inc. 1 el tiempo llegó a ser un parámetro objetivo - porque cada uno tenía el Incidente 1. Un cambio fundamental en la relación de los thetares respecto a sus universos había sido creado. Antes, podrías un-mock (deshacer) cosas que habías creado, si así lo querías. Reunirías a toda la pandilla y dirías: "¡vamos a desarmar esto otra vez!" Y, con un poco de quejas quizás, ellos lo hacían. Después del Inc. 1 esto ya no era posible. Por qué cada uno inconscientemente tenía una diminuta creación escondida y hecha de manera foránea, (las masas theta prefabricadas) sentada en él. Por lo tanto, cualquier cosa que él creara, estuviera esto solo o junto con otros, tenía un ingrediente extranjero que permaneció imperceptible. Cada Thetán inconscientemente siguió añadiendo algo a sus creaciones y que no era de su propiedad y por lo tanto no podía hacer un-mock a dichas creaciones ya más. ¡Ellas permanecerían! (el hacerle un-mock a algo implica ver la totalidad de ello exactamente como es; ver el AX. 12, 16.)

Igualmente pasó con el espacio. Antes del Inc. 1 había sido "cerrado", restringido a las dimensiones del campo de juego que uno compartía con amigos de uno, era "privado" ya que ningunos otros thetares lo notaban, sólo participando en él, y, después del juego, este espacio era simplemente hecho desaparecer. Después del Inc. 1, esto se volvió imposible. Los espacios cerrados, una vez creados, se quedarían y finalmente ascenderían a un gran espacio común - akasha.

Las cosas se volvieron sólidas. Los Cuadros de imagen mental, las creaciones theta, visiones de universos - se hicieron cada vez más sólidos. La era del universo-mest, formado de materia, energía, espacio y tiempo "real", había comenzado.

(Si sientes cualquier restimulación deberías consultar "Notas de auditación" siguiendo el Remedio para la restimulación del Lector en el apéndice. Sus números se conforman con el acercamiento gradual de este texto; a este punto, por ejemplo, la Nota 1 de auditación aplicaría. La restimulación que uno siente por lo general no es propia, sino de un BT siendo despertado por este texto. Resulta que en la auditación de solo uno no se audita a uno, si no a BTs y clústers, los testigos oculares de la catástrofe.)

PREPARACIÓN DE JUEGOS

A veces un BT podría haber sufrido incidentes aún más tempranos, similares, llamados "incidentes pre 1". Tomando el Inc. 1 como un punto de referencia común para medir el tiempo, uno podría decir que los incidentes pre1 están antes del principio del tiempo. En los incidentes pre1, las masas prefabricadas de theta quánta mencionadas antes fueron diseñadas y probadas. Este proyecto fue comenzado aproximadamente hace 17 cuatrillones de años. Fue la idea de Xenu, por supuesto. (Puedes preguntarte cómo es posible asses (determinar) tales períodos de tiempo. Fácil. Cuando tú, después de mucha auditación, te has acostumbrado a 4 cuatrillones como un punto de referencia, no tienes ningún problema en pensar en múltiplos de 4 cuatrillones.)

Los incidentes Pre1 son "implantes amistosos". Ellos no duelen. Ellos siempre siguen el mismo patrón: estabas mirando imágenes luminosas de dioses, ángeles, jueces divinos (Xenu precisamente amaba estas imágenes) y, mientras estabas absorto debido a tus impresiones, los trozos prefabricados ("prefab") fueron atorados a ti.

No es que siempre miraras como un espectador lo que se encontraba en el escenario, no, a veces participabas tu mismo, como en un teatro. Después de todo, las imágenes "y los actores" (imágenes luminosas) eran tan sólidas como tú lo eras! Pero, por supuesto, sabías la diferencia entre una creación animada y un verdadero Thetán, y jugarías junto con las imágenes y te divertirías. En un incidente, Dios con la barba blanca tenía al Thetán arrodillado delante de él y tocaba su "cabeza" con algo como el báculo de un obispo, bastante parecido a la forma de una ceremonia medieval concediendo el título de caballero. En este punto, el prefab era transferido al Thetán sin él saberlo. ¡Imagínate a alguien (sin saberlo) jurando lealtad eterna a Xenu!. Y sin embargo se hizo. (Esto es dramatizado incluso hoy, por ejemplo en algunos rituales de la Francmasonería.) (Ver la Nota de auditación 2.)

ATRAPANDO ATENCIÓN

¿Ahora, de dónde consiguió Xenu aquellos prefabs? Bastante simple - aspirando theta quánta y poniéndola en un contenedor.

Los Thetanes, como vimos antes, amaban crear. Ellos habían comenzado a hacerlo así mucho antes que hace 17 cuatrillones de años, naturalmente, mucho antes del primer incidente pre 1. Y, para repetir, ellos eran demasiado descuidados en cuanto a pensarlo dos veces y descreer lo que ellos habían reunido. Resultado: cargas de creaciones abandonadas flotando. Todo lo que tenías que hacer era aspirarlas y usarlas.

¡Esto, no simplemente te daba algunos colores, unidades de energía neutral, no! Porque las theta quánta nunca son neutras. Ellas son unidades de atención. Ellas son con lo qué un Thetán percibe. También él puede usarlas para crear algo. ¡Por lo tanto, en cada creación, la atención de su creador es amarrada y así, cuándo has agarrado la atención de alguien, *le* has agarrado!

El método: las aspiras, las envías a través de unos cuantos giros y las almacenas como “esferas de energía”. De este reservorio se podría entonces recoger trozos y pegarlos en thetares.

XENU RECLUTA SU EQUIPO

Atrás en el comienzo de los días del juego de Xenu, mucho antes del Inc. 1, mucho antes de los incidentes pre1 o el hoovering, muchos thetares de verdad admiraban a Xenu y se sentían persuadidos a seguirle. Y en efecto, al principio de su juego, Xenu no impuso nada - él persuadió. Comparado con su ligereza y astucia inicial, el Inc 2 fue un espectáculo de poder brutal y ampuloso.

No imagines a Xenu como un poder oscuro. Él lo era en el momento del Inc. 2, sí – sin embargo, en los tempranos y primeros días, él era un Thetán fuerte, brillante, radiante, dotado de una capacidad fabulosa para prever juegos grandiosos, universos enteros de juegos y de hacer entrar a la gente en ellos mediante su fino carisma. De todos los thetares, él era el más fascinante y seductor. Sólo muy pocos lograron evitar sus encantos. Sus proyectos pueden haber sido oscuros, pero su aspecto era tan impresionante como la Vía láctea en el cielo de la noche.

Su método de reclutamiento era sumamente simple. Él sólo se sumergía contigo en la onda suave, irresistible de su poder, hasta que te sintieras hipnotizado como un conejo que enfrenta a una cobra, y luego dulcemente dijera: “eres exactamente la clase de persona que yo siempre necesité...” Y dirías: “¿qué, pobre y humilde yo necesitado por ti, poderoso mago?” Y él contestaría: “En efecto, así es”, y otorgaría algunos de sus resplandecientes trozos sobre ti, fino y brillante como el polvo de hadas, o quizás un medallón o una foto firmada a mano. Y tú los agarrarías y los sostendrías cerca de tu pecho tetánico como tu tesoro más secreto y te sentirías eufórico. Y ésa fue tu perdición.

Al identificarte con las theta quánta de Xenu (porque recuerda, todo en ese entonces, fuera polvo de hadas o medallones, fue hecho de este material), identificándote con su theta quánta, tú voluntariamente y por tu propia decisión te uniste al juego de Xenu. ¡Identificarte con dicha theta quanta significaba identificarte con él!

Ningún incidente especialmente organizado ocurrió, donde alguien pegaría con astucia prefab en thetares que no sospecharan nada. ¡No, ellos (los thetares) los tomaron por su propia voluntad! Y entonces un enlace entre ellos y él fue instalado, una unión de theta quánta soldada de manera junta mediante postulados. Cualquier pensamiento de Xenu, cualquier intención que él quiso que fuese ejecutada fue transmitida a través de la relación telepática establecida por esta obligación. Los seguidores de Xenu eran muy devotos. Ellos quisieron esta experiencia, querida para saber lo que se sentiría y en qué resultaría todo ello.

¿Por qué durarían estos vínculos para siempre? Para descreer alguna partícula tienes que verla totalmente como fue hecha (“as-is”). Pero en este ejemplo a) los thetares estaban encantados de

poseer algo de Xenu y no querrían destruirlo; b) ellos no tuvieron ni idea que era dañino; c) a fin de un-mock (deshacer-descrear) esto, ellos habrían tenido que duplicar no sólo la apariencia de la creación, sino el punto de vista del creador también - lo que significa que ellos tendrían que haber sido capaces de ser tan poderosos como Xenu y ser capaces de entenderlo completamente a él y a sus intenciones. ¡Algo bastante demandante! (Ver Nota de auditación 3.)

EL JUEGO DESPEGA

Cuando los seguidores de Xenu crecieron en número, él diseñó el proyecto que conocemos y lo delegó a sus ejecutivos, tales como aspirar creaciones, organizar pequeños juegos de teatro inocentes, descubrir maneras de como mejor pegar un prefab a un theta. Cuando todo esto había madurado a la perfección (que duró desde 17 hasta 4 cuatrillones de años), él organizó el Incidente 1. Fue hecho en más de una carpa de circo, a propósito, y ellos eran todos ligeramente diferentes el uno del otro, pero el espectáculo era básicamente el mismo. Y todos los thetanes del universo llegaron a tener el implante.

¿Por qué alguien llegó siquiera a jugar tal juego? ¿Qué hizo a Xenu tan sumamente atractivo?

Bien, no todos los thetanes eran igualmente grandes y dotados en aquella etapa de su desarrollo. Unos habían dejado el estado de puro estático hacia más tiempo que otros, algunos habían jugado sus juegos con más éxito que otros. ¡Algunos muy viejos, incluso atraídos por la perspicacia y el resultado de ciclos de juegos pasados antes del estado de estático! Por qué estático, en su forma pura, como fue indicado en los capítulos filosóficos, es sólo un estado de transición.

Había thetanes viejos y jóvenes, los experimentados e inexpertos, los ganadores y los perdedores. Y había los aburridos también, aquellos en necesidad de inspiración. Ellos habían jugado dentro de los límites de universos creados por ellos y se adhirieron a reglas diseñadas por ellos mismos; ellos habían estado solos o con otros, pero debido a que ellos no tenían ningún problema en leer los pensamientos de aquellos otros, las cosas se habían vuelto demasiado previsibles y aburridas. Había una sed de juegos más grandes, de nuevos, una sed de mayores libertades, barreras y propósitos.

Xenu ofreció el juego de juegos: control universal. Control de todos los thetanes. Juegos soberanos. Uno mismo un punto causa, todos los demás un punto efecto.

¡Esto era sensacionalmente deseable! Porque todos los reclutas de Xenu habían tenido pérdidas de juegos y habían bajado al menos hasta aburrimiento por la escala de emociones y quizás hasta abajo a pena. (¡Los Thetanes realmente tienen emociones! Incluso los que no tienen cuerpo. Ellos tienen campos de energía y las emociones son una manifestación de energía.) Ellos habían aprendido por su propia experiencia que la permanencia en causa y de manera exitosa era algo difícil y que ser efecto era algo hiriente. Y ellos sabían que ganar era mejor que perder. Ellos

decidieron afiliarse a lo que parecía ser el lado ganador. Y entonces el juego de Xenu ganó en ímpetu. (Ver Nota de auditación 4.)

UNA RED PARA CONTROLAR TODO

Para resumir: para preparar el Incidente 1, theta quánta fue aspirada de dondequiera que uno pudiera encontrarla, mezclada y almacenada. En los pre-l's y en el Inc. 1 real, dicha theta quanta fue redistribuida pegándola clandestinamente en thetanes. Todo esto fue planeado por Xenu y ejecutado por él y sus ayudantes. Se necesitaron aproximadamente 13 cuatrillones de años (de 17 a 4 cuatrillones).

El resultado del 1 Inc.: theta quánta de todo los thetanes estacionada en todos los otros thetanes. Todos los thetanes estuvieron, sin saberlo, relacionados el uno con el otro mediante theta quánta robada. Una red de control gigantesca había sido establecida.

La propia theta quánta de Xenu, y no demasiada poca de ella, fue mezcladas también. Y él seguramente *no* tenía un prefab sentada sobre él. Él estaba en la condición más segura posible, porque él podría alcanzar causativamente a cualquiera en todas partes a través de sus líneas de comunicación, pero no podía ser alcanzado él mismo (tal era su lógica). Sus intenciones, su voluntad iba de aquí en adelante, sin saberlo, hasta los Thetanes implicados, penetrando todos los mundos theta, todas las mentes, todas las creaciones.

Xenu, el Thetán para controlar todos los otros Thetanes; Xenu, el Supremo controlador. Él lo había hecho.

Al menos así lo pensó.

3.3 ANTES QUE EL TIEMPO EMPEZARA

LA CRÓNICA AKASHA * LUCIFER Y SUS DISCIPULOS * UNA CONFERENCIA SOBRE LA PRESERVACION DE LA ENERGÍA* ALTERNATIVAS DE JUEGOS* DOS COMPETIDORES

Xenu había juzgado mal su juego debido a un error fundamental, un error ingenuo, podría uno decir: él había creído que podría poner a jugar Thetanes con trozos de energía y de esa manera hacerles olvidar su poder para postular su propia libertad. Él había subestimado la importancia de la dinámica de pensamientos y postulados, la 8va dinámica. Él había juzgado mal el "knowingness" de los thetanes, su sabiduría innata y la intensidad de su deseo de volver al estado estático.

Mientras más él jugó su juego, más tensión construyó entre lo que era (theta fija) y lo que debería ser (theta estática) y más él tuvo que parar, parar, parar. En vez de inclinarse cómodamente y disfrutar de su juego desde el exterior, él fue atraído hacia su juego cada vez más. El controlador se volvió el controlado. Hacia el final, él necesitó algo tan pesado y brutal como el Inc. 2 para mantener el juego de la manera en que él lo deseaba.

¿Cómo sucedió esto?

LA CRÓNICA DE AKASHA

Cualquier acción, como sabemos, comienza con un pensamiento. Antes y más allá de un pensamiento está el pensador, el estático. Pensar, postular un juego, es "la primera condición de la existencia" (Ax. 11) y esto significa caerse "de la coexistencia del estático" (Ax. 25).

Para entender el juego de Xenu totalmente, debemos comenzar con el primer postulado de Xenu, con el pensamiento que le hizo desaparecer de la coexistencia de estático y mediante el cual él creó su existencia y esto es mucho más anterior que el incidente de aspiración (hoovering) de hace 17 cuatrillones de años atrás.

La historia se ha hecho conocida a través de informes de la theta quánta en sesiones de auditación. Cada theta quánta es "un testigo ocular" en tanto que registra todo a partir del momento en que ella es creada. Cualquier theta quánta contiene dos informaciones: el postulado en el momento de su creación, es decir la razón por la cual fue creada, y la emoción del creador en aquel momento. Esta información puede ser leída de ella.

La Theta cuanta se siente invalidada siendo mal atribuida y mirada como "materia prima" para los juegos de los thetanes. Ella quiere ser un-mocked (deshecha) y ser libre otra vez - estático. Pero por motivos que ya sabemos dichos pedazos de theta quanta no fueron un-mocked, y mientras más existiera, más conveniente se volvió el usarla para toda clase de objetivos – por ej. para almacenar conocimiento en ella, construir líneas de comunicación con ella o añadir energía y poder a actividades. Ella se convirtió en el akasha, prana y ch'i mencionado en el capítulo inicial de

este libro. En su totalidad, ella forma el "registro akashico". Cualquier dato que alguna vez quisiste saber sobre algo en cualquier parte: pregúntale. Ella lo tiene en el archivo.

Aunque nunca fue feliz con esto. Ella espera ser llamada fuera de servicio por sus creadores y ser hecha desaparecer. Como toda theta, tiene la tendencia "incorporada" de ser estático, el momento en que es colocada en algún sitio, la tensión entre ser un somethingness y desear ser un nothingness comienza. Ésta es "la carga" que se registra en el E-metro, la carga esencial incorporada en el juego de Xenu (Ax. 45).

LUCIFER Y SUS DISCÍPULOS

El concepto de usar theta cuanta apareció hace 25 cuatrillones de años atrás. Xenu fue el primero que usó theta energizada en la forma de cuanta diminuta. Fue su idea. Theta cuanta significa espacio, comunicación, luz, energía, vida- una nueva dimensión de juegos, incomparable a lo que era conocido antes. Xenu era un "lightbringer" (algo así como un productor o traedor de luz) (latín: Lucifer).

Su primer postulado fue: "¡Yo estoy aquí!" Y para definir lo que "aquí" significaba, él usó puntos de dimensión (que son theta quánta). Una novedad absoluta.

Todo el mundo vino para ver a qué se parecía eso de "aquí". Para hacerlo así, ellos necesitaron puntos de dimensión también.

De repente ellos se habían vuelto parte de un juego. Ellos encontraron que estaban "aquí" también. Todo el mundo, de repente, estaba "aquí y ahora". Un postulado compartido. Qué cosa tan encantadora para tener en común, ellos pensaron. Ellos no sabían que sería su trampa.

Y, por supuesto, ellos nunca le hicieron un-mock a su theta quánta, porque de haberlo hecho así, ellos no habrían tenido espacio, ni existencia ya más. Y como un beingness parecía más divertido que un no-beingness, como un juego era más divertido que ningún juego, ellos dejaron su theta quánta en el juego y la añadieron y la añadieron y la añadieron.

Era una nueva experiencia. Acordaste tener partículas sólidas (Fac. 13) y ¡whew! - ¡Tuviste partículas sólidas! Era algo que podrías *tener*. ¡Muy agradable! Tener algo es mucho más agradable que tener nada. La Theta quánta sólida es mucho más divertida que el sólo pensamiento puro. ¡Fascinante!

Esto no habría llegado a un mal final en lo absoluto si Xenu no hubiera iniciado su proyecto de hoovering y redistribución de hace 17 cuatrillones de años. Esto introdujo el mest - en esta etapa puramente mental - en una condición turbulenta, no armónica; se hizo desordenado, "enturbulado" y por lo tanto indisoluble.

Mest, como tal, es una condición ligeramente tolerable de existencia, pero, enturbulado, el mest es infinitamente peor, porque es casi imposible de un-mock (deshacer). (Por comparación, es

bastante difícil desmontar un reloj intacto, pero está cerca de lo imposible desmontar un reloj después de que un camión lo ha aplastado.)

Antes de los incidentes de hoovering, el mest no era duradero. Era inestable. No duraba. Un Thetán podría retirar simplemente su atención y la creación desaparecería. No que ellos lo hicieran, pero ellos podrían si ellos quisieran. Ninguna posibilidad de controlar algo.

El mest Enturbulado, sin embargo, era duradero. Esto duró. Esto hizo posible el control. Esto es lo que Xenu quiso. Sin embargo, nadie más quiso esto. Entonces Xenu tuvo que fingir que había una situación seria, un problema, y luego encontrar "una solución".

UNA CONFERENCIA SOBRE PRESERVACIÓN DE ENERGÍA

El juego mest había estado continuando unos 5 buenos cuatrillones de años, cuando Xenu, hace aproximadamente unos 20 cuatrillones de años, convocó a una reunión. Elron (Hubbard) asistió a ella y algunos otros.

Imagínense, dijo Xenu, si la gente sólo siguiera creando del modo en que lo hace, sin nadie limpiando -ja lo que iba a llevar esto! Un gran problema, sin duda. Entonces, uno debería conservar la energía y mermar un poco este asunto de "crear, crear, crear".

La solución obvia, dijo Xenu, era hacer al mest duradero. Atrapas theta quánta, dijo Xenu, y la sueltas de su fuente, el Thetán, mediante enturbularla con movimientos giratorios. Tú les ordenas que conformen modelos geométricos básicos (estructuras que hacen recordar celosías de cristal o las cúpulas geodésicas de Buckminster Fuller). Ellas (theta quanta) mutuamente se sostienen las unas a las otras. Ellas son forzadas juntas, no pueden volver a sus dueños, pero lo desean. Así hay tensión.

Postulados como "somos uno", "todos somos lo mismo", "somos diferentes de nuestros dueños" son implantados en la theta quánta capturada. También: "Debemos ayudar".

Así la ayuda se vuelve más importante que regresar. La theta quánta se vuelve "autodeterminada", debe ser independiente de sus creadores, debe ayudarles. Más tensión se crea. Al final, obtienes un campo de energía auto contenido, casi esférico.

Ahora que la energía es autocontenido no tienes que seguir creándola. Sólo dale un toque. ¿Práctico, verdad? ¡Está todo hecho para ti ahora!

Éstas eran las sugerencias de Xenu en su conferencia sobre preservación de energía.

Aquellos asistiendo a la reunión estaban perplejos. ¿Quién era Xenu realmente? Desde el principio del juego de creación mest nadie se había preocupado por crear; ¡de hecho era el punto completo del juego! Tampoco nadie pensó que la creatividad fuera un vicio y la escasez una virtud. No había problema.

Xenu sabía que no había problema. Por lo tanto, él tuvo que fingir que había uno y convencer a la gente de ello. Y él tuvo éxito. "imagínense", él dijo, "¡si esto continuara para *siempre*!" Necesitamos límites, él dijo, procedimientos fijos. "Mira lo que he calculado para ti" y él presentó a los asistentes de la conferencia un modelo de su Unidad de Producción de campo de energía conteniendo el ciclo completo descrito antes. Mientras él lo demostraba (campo hooverspin-), uno lo contemplaba atentamente, perdía la theta quánta de uno en ello - y él lo tenía a uno. Ahora uno estaba "convencido".

Su modelo era una trampa de atención. Mientras él lo demostraba, ello hacia exactamente lo que él decía - atrapaba la atención (theta quánta) de los asistentes.

ALTERNATIVAS DE JUEGOS

Una alternativa al juego mest de Xenu, el juego que precede a éste y que todavía corre paralelo a él, es el "juego beingness". Está basado en ser y saber, pero no supone la definición de punto de vista mediante la interacción de energía theta. Pura 8va dinámica. De esta manera, caes desde también desde el punto de estático, pero no muy lejos. Mantienes tu espacio como un espacio-knowingness, no como un espacio-mest. Juegas a juegos de pensamiento en el sentido de selectivamente co-existir, pero no co-actuar. No hay "líneas de comunicación". Ninguna quánta es usada. De vez en cuando tú "des-piensas" tus pensamientos y te reincorporas a estático. Una ondulación suave.

Xenu lanzó un ego-pensamiento ("¡estoy aquí!") al interior de este mundo apacible, ruidosa y deslumbrantemente como un cohete contra el cielo de la noche. Un grito lejano de co-existir. ¡Ego Puro!

Esto te hizo protestar. "¡Como iba alguien a atreverse...!" ¡Hay que tomar una posición contra esto! Al diablo con la serenidad. Y ahí caíste. Perdiste tu equilibrio. Fin de la ondulación. Atorado en el juego. El actual ciclo de juegos es definitivamente "el Universo de Juegos de Xenu". Todos los juegos dentro de este universo - ya que ellos están basados en theta quánta - son dirigidos por Xenu.

A pesar de que hay Universos de Juegos alternativos, parece que hubo una necesidad de éste, una necesidad de experimentar tanto mest mental como físico. Cada quien que se unió, quería hacerlo. Uno no puede culpar de esto a Xenu. Ciertamente, con todo el implante que él hizo, hizo que este juego fuera el más duro alguna vez jugado, pero aquellos que se quejan bien podrían culparse a ellos mismos. Después de todo, esto ofrece a cada uno una oportunidad de someterse a las experiencias que ellos consideran necesarias de experimentar - por la única razón de haberlas experimentado.

¡Bien hecho, Xenu!

DOS COMPETIDORES

Xenu y Elron comprendieron ambos el principio de deshacer (unmock) mediante asignar correcta propiedad a cuanta (AX. 29) pero usaron este principio de maneras opuestas. Mientras Xenu trabajó hacia el misownership (la incorrecta asignación de propiedad de algo), condensación, solidificación y finalmente control total, Elron defendió la asignación de la correcta autoría, tomando responsabilidad personal y finalmente logrando libertad total- lo que significa reunirse con el estado estático.

Tan pronto como Elron había verdaderamente ingresado al juego (luego de la conferencia), él se convirtió en el principal contendor del juego de Xenu.

Esta contienda aún no ha finalizado

CAPITULO 4

ANTES DE ATLANTIS

4.1 Doce que son Trece

UN TERCER CONTENDOR*NOMBRES DE JUEGOS*EL PROYECTO PHI*EL PROGRAMA DE CONVERSIÓN*CONCEPTOS SIN TIEMPO*YATRUS

Al final del último capítulo hablamos de Xenu y Elron como los dos concursantes en este juego mest. Bien, hay un tercero.

Él era bien conocido por todos y al mismo tiempo permaneció desatendido. Su influencia era tan sutil que nadie la notó. Él usó la 8va dinámica, aquella de postulados, en contraste con Xenu quién usó la 7ma dinámica, aquella de mest mental. De esta manera, ambos controlaron sus áreas de influencia sobre las cinco dinámicas inferiores. Quizás Xenu nunca comprendió cuánto de su propio juego fue modificado por la 8va dinámica, por los conceptos de otros mezclándose con el suyo- en particular aquellos del tercer concursante en este juego. Su nombre es Yatrus.

Aparte de Elron, Yatrus es otro Thetán que Xenu no pudo controlar. ¡No es que Yatrus, al igual que Elron, jugara hacia la libertad... ciertamente no! Él jugó un juego supresivo propio dentro de aquel de Xenu; éste aún se está dando. En un intento de conformarse con Yatrus, Xenu organizó dos implantes en gran escala y adicionales después del Inc. 1. De uno de ellos, del Inc. 2, ya hemos oído, y aproximadamente en medio de aquella enorme tierra incógnita de 4 cuatrillones de años entre el Inc. 1 e Inc. 2, hay otro. Yatrus y este tercer implante, "el implante de en medio", son el tema de este capítulo.

UN TERCER CONCURSANTE

Antes del verdadero principio del juego de mest quanta, hace aproximadamente 25 cuatrillones de años, había algo que uno podría llamar "el juego de conceptualización". La theta quánta no desempeñaba un papel aún. Uno "lanzaba conceptos" los unos a los otros, o mejor dicho, uno *era* estos conceptos. Se sentía como sentarse en un globo aerostático y flotando a lo largo de una tormenta eléctrica, con oscuridad encima, oscuridad abajo, oscuridad todo alrededor, sin puntos de orientación, sin formas, sino unos incesantes fuegos artificiales de relámpagos intermitentes de todas las esquinas a la vez. Un juego de conceptos, de lo que uno podría Ser y Hacer y Tener sin nadie realmente volviéndose serio sobre ello y haciéndolo "real". Esto es lo que Xenu hizo al introducir theta quánta. Él hizo que ello tuviera consecuencias; él lo volvió real.

Un postulado, un concepto, un pensamiento - ellos son por naturaleza ilimitados en espacio. Ellos no contienen energía, materia o tiempo. Ellos llegan tan rápido como se van (axioma 11). Y así, en el tiempo acerca del cual hablamos, nada permaneció-- pero de todos modos, había acuerdos y

desacuerdos sobre conceptos, había creadores de conceptos y seguidores de conceptos. En pocas palabras, había “vectores de pensamiento” - pensamientos lleno en ciertas direcciones.

Cuando Xenu originó y demostró su concepto theta cuánta, otros expresaron sus opiniones y comentarios. De esta manera, vectores de pensamiento fueron establecidos. Uno era: “aquellos que no son tan expertos en este juego como otros deberían tener la oportunidad para ser enseñados. Dejemos que sea un juego justo.” Otro: ¡“ todo lo que hagas con tus quántums, todo lo que crees (de crear) - sólo asegúrate de que sea estético!” El de Elron era: ¡“ por encima de todo, mantén el orden!” Y aquel de Yatrus era: “Descubre cuán lejos puedes llegar con ello.”

El postulado de Yatrus parece bastante inocente, pero es de hecho tan astuto que uno podría sostener que el juego de Xenu realmente fue dirigido por Yatrus y no por el mismo Xenu.

Comenzar con, “Descubre cuán lejos puedes llegar con ello” contiene la idea de extensión no comprobada, de cada uno ampliándose descoordinadamente y finalmente el uno contra el otro; el egotismo ilimitado y la irresponsabilidad completa están implicados. “Bien, sólo quise ver cuán lejos yo podría llegar con esto y como nadie me detuvo...” - ¿ves? Ninguna responsabilidad propia. Egotismo ilimitado.

Lo más complicado de todo es lo siguiente: mientras más alguien toma un juego hasta sus límites y lo pervierte quizás, más alguien agobia una relación y humilla a su compañero, en pocas palabras, mientras más alguien pone sus propias ideas en acción sin considerar el efecto que esto pueda tener en otros - más él realiza el postulado de Yatrus. Al creer que el está haciendo su propia cosa él realmente hace *la de él*: Sus propias ideas son modificadas por el concepto de juegos de Yatrus. Xenu mismo cayó en esta trampa, con su producción ilimitada y no coordinada, la solidificación y él implante de theta cuánta - veamos cuán lejos nosotros podemos llegar con ello. ¡Hubbard, también por cierto! Sólo mira cómo él fue excesivo en la operación de su iglesia.

Cualquier juego, de ser jugado sobre la base de aquel postulado particular, es realmente un Juego de Yatrus.

Y así, el juego de creación mest completo se salió de las manos. Antes del juego mest, en el "juego beingness" (hablamos sobre ello al final del último capítulo), uno se mezclaba, ondulaba entre estético y beingness, uno no era "importante" - y ahora: mientras más ego mejor. Mira cuán lejos puedes llegar con esto. Final de ondulación.

NOMBRES DE JUEGOS

El final del último capítulo demostró como el Thetán encarnado como L. Ron Hubbard comenzó a jugar su parte en el juego de Xenu mucho antes de que él tomara su cuerpo recientemente difunto de la Tierra. Para evitar confusión, ya hemos llamado un par de veces a aquel “otro Hubbard” por su nombre de juegos Elron.

Muchos thetales, al menos aquellos que están causativamente influyendo en este juego, tienen "nombres de juegos" para su identificación. "Xenu" es uno, "Elron" otro, "Yatrus" un tercero. Un nombre de juegos es el patrón vibracional del campo de energía del Thetán puesto en sonido. Los nombres de juegos no son restringidos al altivo y fuerte solamente; en efecto, bastantes auditores han encontrado el suyo también - por lo general, cuando ellos comprendieron su propósito de juegos personal. Mi nombre de juegos es "Elkin". Muy útil para seudónimos.

EL PROYECTO PHI

De regreso a la narración. Los efectos del postulado de juegos de Yatrus fueron principalmente sentidos después del Inc. 1, porque antes, uno no experimentaba fácilmente las consecuencias de lo que uno estaba haciendo ya que el mest no era un problema aún. Entonces, hagamos brevemente un balance de la situación después del Incidente 1, hace 4 cuatrillones de años: los Thetales habían sido implantados con pequeñas masas diminutas, no las notaron, continuaron jugando como si nada hubiera pasado, pero descubrieron bastante pronto que las cosas parecían un poco más sólidas que antes y eran difíciles de deshacer. Implantando estas "pequeñas masas diminutas" que eran de hecho masas prefabricadas de theta, es decir theta quánta robada de innumerables creadores, Xenu había bloqueado con éxito todas las tentativas de deshacer creaciones theta. No era posible ya más descrearlas por una mera decisión como uno podría hacerlo antes.

Siempre y cuando hubiera un lugar para abandonar las creaciones de uno, uno no tendría que preocuparse realmente. Bastante pronto, sin embargo, el desorden se hizo tanto evidente como embarazoso. No es que los thetales "se hubieran quedado sin espacio" en un punto dado - porque el espacio es ilimitado. La parte molesta era más bien que ellos, creadores todo-causativos y poderosos, se encontraron ellos mismos incapaces de causar un cambio de sus propias creaciones. Esto iba en contra del orden de las cosas y pedía a gritos algún esquema de acción.

Para realmente deshacer las cosas habría requerido de un entendimiento y la aplicación de los principios filosóficos puestos en los Axiomas, aunque es dudoso que ellos fueran conocidos en ese entonces, en aquel tiempo, en la formulación explícita que Hubbard les dio. Ellos eran conocidos implícitamente si mucho –intuitivamente por así decirlo. Considerando las condiciones particularmente complejas después del Inc. 1, esto fue completamente inadecuado para disolver las cosas. En cambio, la solución encontrada fue una estética - tomar aquellas creaciones inútiles e indisolubles y darles forma y condición. ¿Qué hacer mejor con toda esta basura? ¡Pues, conviértela en arte! Y así el universo físico surgió.

Para comenzar, el universo físico no era por supuesto menos débil y transparente como las creaciones de las cuales fue gradualmente fabricado. No era casi tan sólido como lo es hoy. El Inc. 1 promovió la Solidificación, es verdad, pero todavía tomó cuatrillones de años hasta que el sol, las lunas y las estrellas se parecieran a lo que comúnmente asociamos con la palabra "universo".

Vamos a referirnos a la creación del universo físico como “el Proyecto de Phi”. “Phi” es una letra griega y la abreviatura conveniente de Hubbard para “el universo físico” (Dn. Ax. 10). El Proyecto de Phi es la parte “del Programa de Conversión” sobre el cual oiremos en el siguiente capítulo. Para diseñar el Programa de Conversión y supervisar su ejecución, “el Consejo de los Doce” fue formado. A los Doce pertenecen algunos de los theta que habían asistido a “la conferencia de preservación de energía de Xenu” mucho antes del Inc. 1, y algunos otros. Ciertos rasgos fundamentales que gobiernan la interrelación de partículas del universo físico - como magnetismo y gravedad - uno realmente tuvo que postularlos; ellos no ocurrieron “por ellos mismos”. Un mecanismo enorme fue establecido de esta manera, durando hasta el presente. (Aún no está completamente claro si Elron fue un miembro de los Doce, un consejero de ellos o un ejecutivo de sus proyectos. Parece que él ha tenido las tres funciones en varios tiempos.)

El Consejo todavía existe realmente. Nunca fue disuelto. Algunos de sus miembros están físicamente representados en la Tierra. Los Doce todavía tienen el control consciente de su existencia tanto dentro como fuera del universo mest. Ellos se consideran ellos mismos beingnesses postulados puros (8va dinámica) quienes simultáneamente - tomando puntos de vista y desde allí extendiendo y retirando theta cuanta- operan en el nivel de mest mental (7ma dinámica).

Los Doce, como el cuerpo de dirección del Programa de Conversión, habrían tenido que mantener sus posiciones sobre un nivel de postulado encima de este juego a fin de supervisarlo correctamente. Sin embargo no lo hicieron. Ellos se comportaron como miembros del consejo que aparecen una vez al año y gastan el resto del tiempo en sus aficiones. Resultado: ninguna supervisión del Programa.

El implante del medio y el Incidente 2 sólo pudieron suceder porque los Doce no estaban en su puesto. Ellos no estaban lo suficientemente interesados como para prevenir desde arriba lo que iba a pasar abajo.

EL PROGRAMA DE CONVERSIÓN

El Programa de Conversión consistió de un número de proyectos que finalmente, de un modo muy tortuoso, debían restaurar a sus dueños legítimos toda la theta quanta mal ubicada. Los participantes en ello eran, y son, todos los theta, colectivamente llamados “estático de vida” o “theta”. *“El estático de vida está embarcado en una conquista del Universo físico. El símbolo para estático de vida en uso de aquí en adelante es la letra griega Theta. Una operación fundamental de theta respecto a la supervivencia es traer orden al caos del universo físico”* (Dn. Ax. 1, 7, 8, 9.)

Para alcanzar tal orden, la formación del universo físico como masas clasificadas de materia inanimada no era suficiente (el Proyecto de Phi de la sección anterior). Bastante cierto, el universo mest proporcionó un gran campo de juego. Era divertido para los Theta entrar en una montaña, un desierto o una cascada, luego retirarse y estar fuera otra vez; era emocionante crear

tormentas o aludes, arrojar planetas fuera de su curso o hacerlos chocar el uno contra el otro - pero para alcanzar el objetivo último de hacer al mest consciente de sí, de estar formado de masas de diminuta theta quánta y hacerlas volver a sus dueños individuales, el mest tuvo que ser dotado de vida, vida orgánica.

Al proyecto diseñado para este fin vamos a referirnos como "el Proyecto Lambda". Aparece en el trabajo de Hubbard como los "*Axiomas de Dianética*", que reflejan acuerdos fundamentales que pertenecen a la vida orgánica y a organismos. En los Axiomas de Dianética, "vida" es abreviada por la letra griega "lambda". Un organismo de vida está formado de materia y energía en el espacio y tiempo y animado por theta. Símbolo: los organismos de vida van a ser referidos por la letra griega Lambda. Lambda es el paso intermedio en la conquista del universo físico. " (Dn. Ax. 11, 15.)

El propósito de todo el programa en una oración: "*Theta, vía la lambda, efectúa una evolución de mest.*" (Dn. Ax. 17.)

En resumen, la idea era crear un campo de juego (6ta dinámica, phi), poner formas de vida sobre él (5ta dinámica, lambda), entre ellos gente (4ta dinámica), y luego hacer que los thetanes (7ma dinámica, theta) usaran éstos para convertir el caos del universo mest de regreso a theta y disolverlo (estático). Por lo tanto, nos referiremos a este programa como "el Programa de Conversión". Su fórmula: phi - lambda - theta.

El Programa de Conversión tiene un muy obvio y un segundo menos obvio defecto: en primer lugar, está diseñado para tener demasiados pasos intermedios antes de que el resultado real pueda ocurrir, y en segundo lugar, ha incorporado en él una tendencia de perpetuarse él mismo porque: "*el esfuerzo de lambda es hacia la supervivencia.*" (Dn. Ax. 19.). Y este es exactamente el porque no funcionó. Aún estamos en medio de este programa. (Además thetanes como Yatrus juguetearon con él y lo empeoraron - vendremos a esto en un momento.)

Comprensiblemente, Elron estaba horrorizado con el plan; él habría preferido el método directo de cada Thetán encargándose de sus propios trozos y piezas y de ese modo deshacer la trampa de Xenu (y más tarde aquella de Yatrus). Pero no iba a ser así. El Programa de Conversión fue puesto en acción. Paralelo a él, Elron desarrolló sus propios métodos de desviar theta quánta a sus fuentes individuales. Sólo en 1950, después de que los Doce comprendieron que el Programa de Conversión había fallado, fueron estos métodos oficialmente puestos en uso en la Tierra. Y así, teóricamente al menos, la conversión de phi y lambda a theta podría ocurrir finalmente - a condición de que la auditación fuera hecha bastante voluminosamente, que el número de participantes fuera suficientemente grande, que la tecnología fuera aplicada diligentemente, etc. Muchos peros y condiciones. Pero quizás Elron tenga una posibilidad de tener éxito esta vez.

Antes del Inc. 1 había asociaciones de thetanes de duración variada, pero sin consecuencias. Uno encontraba, jugaba y se iba. Después del Inc. 1, cuando cada uno estuvo irreversiblemente conectado con el resto, sólo un programa a largo plazo y estrechamente controlado tenía una posibilidad de deshacer esta supercomplejidad. ¡Un verdadero producto fue deseado! parte del

problema en el cual los Doce estaban era que ellos sufrieron de una carencia crónica de información, no hicieron la visión general del juego y, por lo tanto, no tuvieron ninguna base para sus decisiones.

CONCEPTOS SIN TIEMPO

Ninguna de las fantasías que se solidificaron después del Inc. 1 y que nos rodean hoy como objetos domésticos fue realmente ideada después de aquel incidente. Ellas habían estado allí antes, todas ellas, pero ahora que no podían ser deshechas ya más, ellas se hicieron reales de manera desconcertante. Uno no podía simplemente ignorarlas y entonces tenía que usarlas de alguna manera. Nuestro mundo de hoy, con sus árboles, flores, animales, casas, jardines, aeroplanos, fábricas, hombres, mujeres y niños, nuestro mundo existió como conceptos antes del 1 Inc., como un mundo de pensamiento, y esto seguirá existiendo hasta que estos conceptos hayan sido todos jugados completamente o sean considerados innecesarios y abandonados. Ése, y sólo ése, sería realmente el final de la necesidad de tener un universo mest.

El universo mest existe porque había una necesidad, una curiosidad, uno deseo de juegos para expresar pensamientos como formas y condiciones. Este deseo era (y es) compartido por todos los thetales en este juego, por eso ellos se unieron a esto. Que Xenu lo consolidara al final es, a pesar de todas sus implicaciones espantosas, sólo un rasgo particular de este juego. Sólo cuando el deseo de poner pensamiento en forma haya sido totalmente satisfecho, no habrá allí ninguna necesidad adicional de un universo mest, sea este mest mental o mest físico.

Nada de lo que puedes ver cuando miras alrededor es realmente "nuevo" conceptualmente, eso ha estado allí todo el tiempo. No existe el tiempo para el pensamiento, por lo tanto, todos los conceptos existen al mismo tiempo. Aun así ellos (los conceptos) son hechos reales sólo "cuando su tiempo haya llegado"- por ejemplo, en nuestro futuro.

YATRUS

Los doce, supervisando el programa de Conversión, tenían que tomar algo como "la opinión pública" en consideración- los Thetales, orgullosos de sus ideas creativas, deseaban verlas usadas en el gran plan. Una imaginería en particular había entrado en las fantasías del día - aquella de formas de vida. Incluso antes del Inc.1 uno pensó en ellas, pero ahora que las cosas no se disolvieron ya más, las formas de vida permanentes eran posibles: formas autómatas auto organizadas, con auto aprendizaje que podrían ser formadas a partir de creaciones theta abandonadas y ser impulsadas y programadas por energía theta.

El Theta que realmente empujó esta imaginería fue Yatrus. Él logró convencer incluso a Xenu de que los cuerpos eran una buena idea - demostrado por el hecho de que "los cuerpos de cristal" fueron usados durante el Inc.1 para colocar thetales en ellos. Incluso entonces, Yatrus tenía su

mano invisible en el juego. Él no era un miembro de los Doce, pero ganó su confianza lo suficientemente como para traicionarlos y engañarlos y así determinar decisivamente el curso del Programa de Conversión.

Yatrus era el "trece entre los doce", el traidor. Muchas paráboles míticas se derivan de eso, mencionado no sólo en el cristianismo donde Jesús tiene a doce discípulos (haciendo trece) y el trece es un traidor, pero también por Franz Bardon que habla de una jerarquía de entidades espirituales mayores, el grado superior que es doce más un maestro (hace trece), y por Rudolf Steiner que refiriéndose a los Vedas dice que el destino del mundo fue determinado por doce Budas sentados alrededor de Vishva Karman, su maestro central (trece otra vez). El islandés Edda menciona a doce dioses que residen en Asgard con Odin, su superior (trece en total), todas ellos no más que manifestaciones de un Todo-Dios omnipoente (estático).

Bastante significativamente, los auditores de solo que pueden recordar el Consejo por lo general hablan "de doce o trece, no muy seguros". Ésta es una observación correcta en la medida en que Yatrus era, "de algún modo", parte de los Doce, pero al mismo tiempo no lo era.

Subterfugios como estos son típicos de él. En contraste con Xenu, Yatrus siempre trabajaba en la parte de atrás del escenario. Él nunca se puso él mismo en primer plano, él nunca fue abiertamente en oposición, él nunca atacó. Él no implantó thetales, él no pegó masas theta en thetales para controlarlos. En cambio él los persuadió, inundó sus pensamientos con sus propios pensamientos, hábilmente pervirtió sus objetivos hasta que ellos absorbieron los suyos mientras todavía pensaban que ellos operaban por ellos mismos.

Cuando él estaba tratando con Thetanes, Yatrus usaba postulados y así actuó sobre la 8va dinámica - una dinámica arriba de Xenu quién usó la energía y así se aprovechó de la 7ma. (Yatrus realmente usó la energía theta también, pero sólo cuando se trataba de implantes a las Entidades Genéticas, no a thetales. Sin embargo, esto fue mucho más posterior.) Una de las características más excepcionales de Yatrus es que él no tenía absolutamente ningún reparo en romper todas y cada una de las promesas que él alguna vez hizo. Él comienza con un acercamiento en apariencia amistoso y victorioso, así ganándose la confianza y el acuerdo de su víctima, procede a absorber su fuerza de vida, le deja caer como una cáscara vacía y considera esto perfectamente bien-simplemente porque lo que está bien para uno mismo no puede posiblemente ser malo. Ve cuán lejos puedes llegar.

Yatrus ni siquiera notaría la condición de su víctima, sino que estaría de verdad sorprendido cuando es acusado de ser imprudente e irresponsable. La responsabilidad no era ningún concepto para él. "Haz lo que te gusta" era su única ley. Él fingió el amor sólo para salirse con la suya. Xenu nunca fingió el amor; él era un enemigo claramente visible y decisivo que usó sus efectos catastróficos abierta y deliberadamente. En este aspecto él era confiable y predecible. Yatrus no era ninguno de los dos. Actuando sobre la persuasión astuta, usando persuasión y traición, él vacía el havingness de uno - en cualquier momento que piensas que le tienes por el cuello, te encuentras con tus manos vacías. En ese entonces al igual que ahora, era difícil tratar con él lo cual se muestra en particular cuando uno intenta auditarse.

Para reducir sus características a dos rasgos fundamentales: 1. Xenu jugó a un juego abierto y abiertamente destructivo; Yatrus trabajó a hurtadillas. 2. Xenu instaló pequeños monitores de control secretos en el espacio de la gente para hacerles hacer lo que él quiso; Yatrus pervirtió la intención de ayudar, inherente en todos los thetales, de modo que ellos *destruyeran ayudando*.

4.2 La unión de Espíritu y Alma

UNO MAS UNO HACEN 3*NUEVOS JUGUETES PARA THETANES*PREOCUPACIONES DE
SUPERVIVENCIA*SEXUALIDAD*PARAÍSO PERDIDO*AGARRA TU MISMO UN
THETÁN*SIRVIENTES DEL CUERPO

La meta de Yatrus era el control de lambda, la vida orgánica; él finalmente lo logró infiltrando y permeando Entidades Genéticas (los campos de energía gobernando cuerpos) y deformando la información que ellas contenían y adicionando la suya propia. Sin embargo, al punto en la línea temporal donde hemos llegado hasta ahora - poco después del Inc. 1, con los Doce todos comprometidos en el Proyecto Phi y el Proyecto Lambda sólo llegando lentamente- no hay ninguna señal de GEs aún. Cómo ellas fueron construidas, probadas y finalmente maltratadas por Yatrus es el tema de este capítulo.

Yatrus usó la confusión creada por Xenu en el Inc. 1 para su ventaja; silenciosa y constantemente él trabajó en su “escenario Lambda” privado dentro del Proyecto Lambda general. Todo lo que él hizo, tuvo que ver con Lamba, con la energía de vida. Algunos de los pasos que él emprendió serán descritos ahora, en la secuencia cronológica en la cual parece que ellos han ocurrido. Que algunas etiquetas de tiempo sean atadas a estos incidentes es simplemente debido a la carencia de confirmación extensa cruzada. Los datos que vas a leer sólo han sido encontrados recientemente (ver capítulo 6.3). Y mientras un número insuficiente de auditores haya confirmado un tipo específico de incidente como ocurriendo dentro de un cierto lapso de tiempo, uno no puede decir en forma legítima que “hace 63.2 billones de años todas las serpientes eran moradas y tocaban la mandolina”. Entonces, por favor, considera lo siguiente como escenas individuales dispersas sobre un rollo de película de unos cientos de millas, y hasta esto puede interpretarse diferentemente mientras más certeza y datos se acumulan.

1 MAS 1 HACEN 3

Para comenzar, Yatrus sugirió que los thetales se reunieran en pares, “dando cada uno la energía al otro” y “ayudándose el uno al otro para purificar sus energías” de modo que ellos pudieran entrar de nuevo en el estado de “santidad” que ellos habían tenido antes del Inc. 1.

Los Doce estaban encantados con esta sugerencia. “Purificar energías” era muy aceptable para ellos ya que parecía encajar perfectamente con el Programa de Conversión. Pero - Yatrus siendo

Yatrus - tenía algún engaño implicado allí. Uno es que uno tuviera que obtener energía de otro en vez de generarla simplemente uno mismo. De esa manera, la energía fue hecha parecer escasa y por lo tanto valiosa; esto contribuyó a los thetales creyéndose ellos mismos menos que la energía. El segundo truco: haciendo que los thetales se compararan ellos mismos con las imágenes angelicales que ellos habían visto en el Inc. 1 y los incidentes pre1 de Xenu, Yatrus simplemente y con astucia había usado las imágenes de Xenu de dioses y ángeles para sus propios propósitos. Y, tercer truco, animando a los thetales para reunirse en pares para purificarse el uno con el otro él puso la semilla de una nueva idea en sus mentes: ésa de la 2da dinámica.

La segunda dinámica, en sus etapas tempranas sin cuerpos y más tarde con cuerpos (5ta dinámica), es el campo especial de operación de Yatrus. "Tú y yo por Siempre", "somos tan buenos, Limpios y Puros que no Nos separaremos nunca" son postulados encontrados en aquel tiempo temprano, una ideología de "dulzura y luz". Sólo mucho más tarde, una vez que los cuerpos fueron añadidos a esto, lujuria y deseo sexual jugaron una parte, también. Twosomeness, (¿condición de dos?) amor como un intercambio de vibraciones dulces, cuerpos, sexo - esto entró en aquella secuencia. El Cielo según Yatrus.

En una de las primeras tácticas para promover la idea de una 2da dinámica, dos thetales formaron "un pacto eterno" y lo tuvieron santificado por Yatrus, su gran inspirador y patrón, mediante ellos tomando "una ducha de luz" lujosamente saturada con theta quánta de Yatrus. Cada quantum llevaba el postulado "¡te necesito!". De esta manera el enlace eterno "con un compañero cósmico" se había hecho indispensable para la supervivencia de uno como un theta (que es una paradoja absoluta, pero ahí vas).

Después de tomar su ducha, el theta A y theta B hicieron que sus campos de energía ('theta bodies') se traslaparan para formar un tercer campo, C, que consistía de la theta cuanta de A y B en proporciones bastante iguales y le fue concedida una vida propia. ¡Una creación de 2da dinámica! Naturalmente, esto llevó a problemas de propiedad y peleas interminables, porque uno no podía lograr disolverlo más y entonces permaneció en existencia. Éstos "descendientes del Thetan" debían formar la materia prima para la fabricación de GEs de Yatrus mucho tiempo más tarde.

NUEVOS JUGUETES PARA THETANES

Los Doce estaban confiados. Thetales responsables, observando lo que pasaba, habían dado sus informes y notas de preocupación, pero en vano. Yatrus había engañado a los Doce. Ellos no escucharían a nadie más después de que él había ofrecido su ayuda. Aproximadamente hace 2.7 cuatrillones de años los Doce tuvieron los primeros prototipos de Entidad Genética construidos. Uno usaba theta cuanta como material de construcción. Entonces las creaciones abandonadas de los tiempos de los Inc. pre 1 fueron puestas para doble uso: construir tanto al universo físico como a las unidades de vida que lo pueblan. Uno las colecciónaba en la ahora manera tradicional de 1. Hoovering, 2. Impartiendo información a ellas haciéndolas girar alrededor, 3. Almacenaje o uso

inmediato. ¡(Xenu obviamente se había convertido en "un buen ejemplo"!) La información impartida en las GEs durante el paso de girado consistió de dos partes: una, para mantener la forma ideal y función de un tipo específico de cuerpo; dos, para hacerlo sobrevivir bajo todas las circunstancias.

Inmediatamente después de que ellas fueron liberadas se convirtieron en el juego de "todo se vale" para el entretenimiento de unos cuantos thetales hambrientos quienes, ocupados en todo tipo de payasadas ásperas con ellas, las esparcían y las deformaban con sus rayos de energía, "las cubrían" con hojas de energía, trataban de poseerlas y dirigirlas y generalmente hacían de todo con ellas que no era parte de su programa. La lección que las GEs aprendieron durante este tiempo fue que los thetales son malas noticias para las GEs. La desconfianza había sido establecida.

Pronto después, los prototipos de cuerpo fueron puestos en el mercado. Ellos no eran literalmente "arcilla" como el Génesis lo tiene, sino que consistían de energía Theta condensada aunque todavía transparente.

Ellos tenían formas definidas - bastante humanas realmente. En contraste, las GEs animándolos parecían bastante amorfas.

Los cuerpos sufrieron el mismo destino que las GEs. Los rufianes y los camorristas entre los thetales pensaron en tanta diversión como esparcirlos, mutilarlos, arruinarlos y procurar que todos los esfuerzos de la GE de dirigir un cuerpo fueran frustrados - esto entretenía mucho! Los ingenieros de coches modernos que dirigen pruebas de accidente sobre maniquíes tienen tanto sentimiento para estos maniquíes como aquellos thetales atrás entonces tenían para los verdaderos cuerpos. ¡(Quizás ellos son los thetales idénticos averiguando todavía ocupadamente "¡cuán lejos puedes llegar con esto!"

Algunos thetales no prestaron más atención y cuidado a este tipo de creación que a sus creaciones theta del Inc. pre-1. Si uno estaba tratando con estructuras espaciales luminosas hechas puramente de mest mental, con GEs o con cuerpos - todos ellos están hechos de theta quánta después de todo, entonces haz con ellos lo que quieras, ¡por qué preocuparse! Incluso hoy el cuerpo chocando es considerado divertido como puede ser visto en dramatizaciones como las historietas de Tom & Jerry donde el gato y el ratón causan una docena de muertes el uno al otro y todavía salen indemnes. De cierto modo esto refleja los tiempos que describimos aquí.

Estos eran tiempos duros para las GEs como uno puede imaginar. Al final, eran ellas quienes tenían que hacer la reparación. Hasta este día esta información está disponible para ellas a través del Pool de la GE. "Nunca Confíes en un Thetan", pensaron ellas.

PREOCUPACIONES DE SUPERVIVENCIA

Hemos llegado ahora a aproximadamente 2.5 cuatrillones de años. El lapso de tiempo de 2.5 a 2 cuatrillones de años es decisivo para los acontecimientos por venir más tarde, porque es entonces que a Yatrus le pidieron los Doce que tomara control completo del Proyecto Lambda. (Lambda permanece para Vida, acuérdate.) Él sabía que las GEs fueron construidas para ser controladas por thetales; todo lo que él tenía que hacer era girar el vector - y hacer a los thetales controlados por GEs!

Él hoovered (aspiro) las GEs existentes y las saturó con imágenes de plantas, paisajes, animales y cuerpos humanos. Él impresionó "Madre Naturaleza" en ellas. Él nunca implantó thetales, pero ciertamente GEs. Aquí está como lo hizo: hay un tubo, un túnel, algo como un acelerador lineal; las GEs son sorbidas por este túnel en un movimiento que se mueve en espiral en una increíblemente alta velocidad, ellas pasan por una capa fina de theta quánta de Yatrus cargada por cuadros e, igualmente importantes, postulados como "Todos somos Uno" o "Sólo Unidos Sobrevivimos" - que naturalmente sirvió como dato estable en un momento de confusión máxima. Estos postulados se pegaron bien

La idea esencial de la GE "¡Debes Sobrevivir!" fracasó en que esto se quedó frotando en los thetales, también. Porque después de todo, las GES están hechas de theta quánta reciclada y revuelta, y, a consecuencia del Inc. 1, todos los thetales estaban en una relación automática y obsesiva el uno con el otro. "¡debes Sobrevivir!" por lo tanto comenzó a impregnar todas las mentes. Se hizo la nueva ideología - algo no pensado hasta ahora. ¿Por qué iba un thetale, la fuente inmortal de vida, a preocuparse por la supervivencia? No importa, éste es el tiempo cuando él comenzó a hacerlo así. La escasez fue introducida ahora. "¡debes Sobrevivir!" implica la escasez así como un concepto de tiempo, un futuro. Uno tenía que conservar, proteger, tener cuidado y ser económico. No creaciones adicionales "sólo para diversión". Estrechez en cambio.

SEXUALIDAD

Hasta este punto, no había ninguna sexualidad. Los cuerpos habían sido pálidos como el marfil, asexuados, como duendes. Los Thetales los exigían más rápido que lo que ellos eran producidos. (Yatrus quién tenía un monopolio de ellos, mantenía la producción en una baja proporción.) Demanda alta, suministro lento ¿qué hacer? Idea brillante, propuesta a los Doce por Yatrus: multiplicación a través de procreación sexual. Esto hizo innecesario para los Doce decidir sobre cualquier cosa y los alivió sin fin. Ningún proyecto había sido planeado para esto en absoluto.

Hasta este punto las GEs habían sido algo como medusa flotando yendo a la deriva en agua tibia. Ellas eran homogéneas, tan similares como un huevo al siguiente, y muy aburridas. Ningún juego la una con la otra, sólo hechas cumplir como operando cuerpos en los cuales los thetales podrían tener "diversión" para thetales. Yatrus les insinuó que ellas debieran distinguirse entre ellas mismas y tener dos polos. De aquella manera ellas serían capaces de procrear y tener descendientes - porque "la Vida sólo es Posible a través de la Dualidad".

Con esto Yatrus tomó ventaja extrema de un principio que Xenu mismo había usado atrás a principios de este juego completo, cuando theta cuanta fue separada de sus originadores. Incluso sin esto, la dualidad es una experiencia fundamental para cualquier thetan en el momento en que él cae de la coexistencia del estático.

Verdadero para su lema, Yatrus sólo fue para ver cuán lejos podría uno ir con esto. Él tenía cada GE formada por dos polos, uno o el otro extremo, y entonces dos chakras aparecieron: el primero y el séptimo (entrepierna y corona). Entre ellos un flujo de energía ocurrió, un flujo de fuerza de vida (kundalini), que por supuesto Yatrus graciosamente proporcionó. Desde la "propia" fuerza de vida de Yatrus. Es su monopolio. Cualquiera haciendo meditación chakra y obteniendo las manifestaciones de energía típicas de ello, ha entrado en contacto con el escenario Lambda de Yatrus. La manera más fácil y por lo tanto más común, sin embargo para conseguir un "golpe kundalini" es por medio del acto sexual. Uno podría decir que el orgasmo es un tributo a Yatrus. A la GE le gusta esto, por supuesto; para ella, el sexo significa fuerza de vida, expansión, poder sobre los thetanes.

(Nota que el principio de dos polos no es desconocido a la biología. La formación de un embrión no es un proceso mecánico, sino electromagnético. Después de que el esperma ha entrado en el huevo, dos polos se forman a ambos lados del huevo. La carga eléctrica generada entre ellos provee el poder necesario para comenzar los campos de fuerza necesarios para la subdivisión celular y la multiplicación - el proceso de crecimiento).

PARAÍSO PERDIDO

En su estado sin sexo los cuerpos habían sido bastante transparentes (aunque para los thetanes ellos se sintieran tan sólidos como la verdadera carne se sentiría para nosotros). Aunque con la introducción de la sexualidad la cualidad física como Ángel de los cuerpos tuvo que ser sacrificada. Fuera de la "versión estándar original del cuerpo", dos versiones fueron modeladas. (Génesis otra vez: Dios formó a Eva de la costilla de Adán.)

Los cuerpos crecieron y se quedaron en una edad óptima, en algún sitio entre 18 y 25 años (en estándares de hoy). Sus circuitos de mantenimiento fueron sintonizados para mantenerlos por siempre, a menos que ellos murieran por accidente. Antes del advenimiento del embarazo y el nacimiento, el sexo fue visto como simple diversión sin consecuencias. Cualquier clase de acto sexual hetero-, homo-y bisexual en cualquier extremo de la variación fue probado a fondo. Ninguna verdadera carne y hueso aún, seguro, pero suficientemente real para tener experiencias y hacerlos atorar. La GE comenzó a construir sus bancos correspondientes - y los thetanes lo hicieron, también. Cualquier cosa que Yatrus sugiriera sería almacenada por ambos bancos, por thetanes y GEs.

Esta actitud de "sexo sin consecuencias", el placer sexual de un cuerpo sin efectos secundarios desagradables, como embarazo y nacimiento está ampliamente dramatizado en las fantasías del

vividor, hombre y mujer, no sólo de América moderna, una dramatización que causa abortos y hombres que se escapan de sus mujeres embarazadas porque “¡no pensamos que esto pasaría!”

El nuevo sistema de sexualidad y procreación por niños tenía sus desventajas. “Las áreas de paraíso” donde los recursos, como frutas y nueces abundaron naturalmente y donde el clima era agradable, pronto se hicieron sobre pobladas. Como las unidades de GE/cuerpo se ampliaron hacia los límites de tales áreas, ellas experimentaron el hambre y tuvieron que trabajar a fin de intercambiar con el ambiente para proporcionar comida y refugio para los cuerpos de los cuales ellos eran responsables. Pero como las GEs no fueron programadas para esto. ¡Ellas de repente necesitaron thetales para manejarlas! La autosuficiencia de la GE se perdió.

Ésta era una nueva etapa en el escenario de Yatrus: hacer que las GEs necesitaran thetales. Esto causó muchos accidentes y muertes debido a la actitud de alto riesgo y el descuido de thetales. Pero gracias al nuevo método de reproducción (sexualidad) allí no había ninguna escasez de ellos. Ellos proporcionaban sensaciones agradables, y uno realmente no los necesitaba. Entonces pareció correcto gastarlos.

AGARRA TÚ MISMO UN THETAN

Las GEs seleccionaron muy bonitos cuerpos y atrajeron thetales potentes, fuertes mediante la buena voluntad señalada "de cohabitar"; al mismo tiempo ellas se retiraron, así haciendo al thetale estar interesado y alcanzarlas. Las GEs sólo cederían si se les daba suficiente admiración. De esta manera, mediante los Thetales lanzando partículas de admiración (theta quánta) sobre todo el cuerpo de su elección, un lazo fue establecido entre thetale, GE y cuerpo. (Quizás deberíamos hablar de GE como "ella" - como en Madre Naturaleza - y del thetale como "él" para impedirnos mezclarlos en este texto.)

Los Thetales en esta etapa todavía fuertemente distinguían entre GE y cuerpo. Sus juegos eran con la GE; el cuerpo sólo fue considerado un vehículo. Como un siguiente paso, un modelo de control consistente de siete módulos de energía fue sellado en la GE mientras un thetale "la montaba". Hoy, estos módulos son conocidos como "chacras". La selladura fue hecha a través del cuerpo de energía del thetale, desde atrás. Thetale y GE estaban ahora estrechamente sintonizados el uno a la otra, más cerca que nunca antes. Una interfaz como entre ordenador e impresora había sido instalada. Esto fue junto con suposiciones subconscientes como "tú y yo para Siempre", "Nunca Solo Otra vez", etc. Ellos se conectaron el uno con la otra sobre las bases de postulados mutuos "debe tener". No todos los thetales y GEs fueron sellados, pero esto se extendió por copia.

En resumen: La GE atrajo un thetale, él "la cubrió" (se envolvió alrededor de ella como una manta), entonces el sello del chakra, entonces unión obsesiva. De aquí en adelante, cuando un "thetale sellado" decidía poseer una GE, la GE de hecho le poseyó. Las GEs, por supuesto, amaban eso: control de thetales, venganza.

Yatrus siguió estimulando emociones incitando las GEs "obtener incluso", "convertirse en thetales, también" "y ser mayores que ellos". Las GEs cayeron por su dulce charla hasta que averiguaron que de ninguna manera se habían convertido en los maestros de los thetales, sino que en lugar de eso eran (a través de los chacras) mal usadas como intermediarios, como los transportadores de las órdenes de Yatrus a otros thetales. Aún así ellas obedecieron por miedo "de ser atomizadas" (la amenaza constante de Yatrus para GEs desobedientes), es decir para ser atoradas, desintegradas, ser sacadas del juego sin identidad - lo peor que podría pasarle a cualquier pedazo de theta, comoquiera diminuto.

Mientras más Los Thetales fueron alimentados por conceptos de Yatrus a través de los chacras, más ellos se introvertieron en el tema de la energía. La energía se hizo santa, valiosa, existió en su propio derecho. Que uno pudiera producirla posiblemente uno mismo era inadmisible, era sacrílego; en cambio uno compartió "la abundancia todo-frecuente de la fuerza de vida", bebió de ello, nadó en ello - y se sintió "uno con la creación". Yatrus, el dictador de las GEs ("somos sólo sus Esclavos"), era incluso mayor ahora que los thetales mismos. Capaz de alcanzar thetales vía sus GEs él había llegado al mismo resultado que Xenu, pero en una ruta diferente.

SIRVIENTES DEL CUERPO

El siguiente paso en el complot llevó a thetales a compadecer cuerpos y culminó en la línea: "¡debes ayudar a aquellos cuerpos!" Esto terminó los tiempos cuando el rompimiento de cuerpos era buena diversión. Campos de juego fueron establecidos donde rompían cuerpos según ciertas reglas y luego - éste es el juego - los curaba tan rápido como pudieran. Un equipo de theta-GE sería emparejado contra otro equipo de theta-GE. ¿Quién es el más rápido, quién lo hace mejor?

El truco era que el theta tenía que tomar el punto de vista de la GE de ayudarle a curarse. Cuándo él lo hacía así, el concepto de "oh, pobre cuerpo!" fue proyectado a él. Después de la exposición repetida a esto, los thetales llegaron a creer que ellos habían cometido un acto hostil; ellos tuvieron la impresión que el rompimiento de cuerpos era una fechoría, empezaron a sentir compasión con cuerpos y los consideraron una escasez que necesitaba preservarse bien. Con esta ideología bien instalada, Yatrus - vía las GEs - dominó el juego incluso más. En vez de ser sus maestros, los thetales se habían convertido en sirvientes de cuerpos.

Cualquier pelea dentro de un equipo theta/GE en cuanto a cómo habría que curar cierto cuerpo, fue manejada preguntando a Yatrus personalmente. "Cuando tu Theta no Escucha, Pregunta a Yatrus", era la lección que las GEs aprendieron de esta manera; y ellas comenzaron a aceptarle como el gran curador. Él había ganado otra vez su confianza. ("Iatr", a propósito, significa "al curador" en griego.)

4.3 Estableciendo Leyes Cósmicas

**DOS RIVALES*VIEJAS HABILIDADES NUEVAMENTE IMPLANTADAS*COMO IMPLANTAR*
PROPÓSITOS CRUZADOS*UN SEGUNDO SWITCHBOARD*LEY CÓSMICA*UNA LECCIÓN EN
GEOMETRÍA BÁSICA**

DOS RIVALES

El implante del medio (“implante del Clearing Course” o “CC” en la terminología de Hubbard) ocurrió aproximadamente hace 1.5 cuatrillones de años. En la misma comparación que usamos antes (un millón de años siendo un milímetro), estaría tan lejos como 1500 kilómetros desde donde estás leyendo estas líneas. Es el primer implante alguna vez hecho en combinación de thetales y GEs y tenía el efecto de sellar “el vínculo de espíritu y alma”, ya aproximado por los proyectos tortuosos de Yatrus, para siempre. Después de ello, la exteriorización se hizo más difícil y más difícil.

Estratégicamente hablando es la última etapa del escenario Lambda de Yatrus; sin embargo fue Xenu, el maestro-implantador, quien lo ejecutó. A los Doce les fue vendido como “un Proyecto Educativo” y ellos concedieron el permiso.

Antes de que esto comenzara, espectáculos de luz enormes proyectaron imágenes de Dios contra el cielo; el punto de relaciones públicas lo hizo ser algo secreto y religioso. ¡(Definitivamente la letra de Xenu!) Se supuso que uno recordaba cosas mucho tiempo olvidadas, y se le permitía entrar en verdades místicas profundas. Yatrus, vestido como un obispo y agarrando un báculo, dio discursos encendidos a las GEs impresionando en ellas que sin thetales ellas continuarían estando sin cuerpos para siempre y que ésta era su única posibilidad en la eternidad para estar seguras y siendo cuidadas por thetales fuertes y responsables. El rumor tenía que todas las GEs y thetales que participarán iban a ser interconectados por una red enorme y la “Unidad” iba a ser alcanzada. ¡Todos estaban impacientes por participar! Mientras más frecuentemente lo experimentaras, mejor, pero diez veces era el límite. ¡Y no brinques la cola, por favor!

Las estaciones espaciales de Andromeda aparecieron en muchos sitios para administrar esta “Iniciación a Verdad y Unidad. No tomó mucho tiempo hacer el implante. Podías atender grandes cantidades de thetales en poco tiempo.

Estaciones de implantación de Andromeda - ahora ése es un signo seguro que Xenu estaba detrás de ello. Su fortaleza, como los auditores averiguaron repetidamente, siempre estaba en algún sitio en la nebulosa de Andromeda. Implantar thetales es típico de Xenu; Yatrus se restringiría a las GEs. Yatrus lisonjearía, persuadiría y adularía para doblar a la gente a su modo; a Xenu le gustaba la acción directa rápida: “¡Sólo cierra de golpe algunas masas sobre ellos, y esto es todo!” Él no se habría molestado alguna vez en usar GEs con propósitos de control.

Aquel Xenu que entra en escena en este punto sugiere que debió de haber habido un poco de cooperación cercana entre él y Yatrus. ¿O algunos grandes celos quizás? Después de todo, ambos habían venido un largo camino hasta su control de thetales. ¿Quiso Xenu impedir a este

advenedizo ponerse demasiado grande y potente? ¿Deseó él mantener una mano en un juego que él mismo había comenzado, pero que parecía ser usurpado por Yatrus?

No se puede dar ninguna respuesta definitiva, aunque algunos acontecimientos en el futuro realmente sugieren que hubo rivalidad entre los dos. Xenu vio necesario enfatizar su supremacía sobre Yatrus más de una vez - pero realmente no hubo una posibilidad. ¿Porqué que remedio hay contra un thetan cuyo único lema es "mira cuán lejos puedes llegar con esto"? ¡Mientras más duro trates de golpearle más él será el ganador!

Como un aparte - mitológicamente, rastros de Xenu y Yatrus pueden ser encontrados por todas partes. Xenu, el escritor de un espectáculo llamado "Un Dios & Sus Ángeles", Xenu, el frío intelectual "Light Bringer" reapareció en los cultos de Mithras, Lucifer, Apolo, y en Un Dios dictatorial del Antiguo testamento; su contraparte, Yatrus, uno lo encuentra simbolizado como Ahriman el Dios apasionado, oscuro, lujurioso de los viejos persas, como Baal, como el peludo, cultivado Pan de los griegos, como Dyonus. Las imágenes de ambos fueron mezcladas y se convirtieron en el Diablo, Satán, o Baphomet, maestros infernales de los ocultistas de malos demonios, representados como la cabeza de cabra, peluda, con pechos femeninos y genitales masculinos, un hermafrodita. O Papa o sacerdote, emperador o rey - cada uno dramatiza a Xenu o Yatrus o una combinación de ambos. El par nunca dejó de inspirar a artistas y escritores; ellos incluso aparecen como caricaturas como por ejemplo Shir Khan (Xenu) y el Rey Louis (Yatrus) en "el Libro de la Selva de Disney".

VIEJAS HABILIDADES NUEVAMENTE IMPLANTADAS

Cuan sólida era realmente su maquinaria (naves espaciales, instrumentos de implante, etc.) es difícil de decir, porque mirando las cosas con la percepción que la gente tenía entonces, ellos parecían tan sólidos como nuestro mundo a nosotros - aunque, si fuéramos confrontados con los objetos de aquellos días a nuestro nivel actual de percepción, nosotros ni siquiera podríamos notarlos. Demasiado transparente para el ojo desnudo.

El balanceo de cámaras circulando horizontalmente y tomándote a través de un pasillo interminable con pantallas derechas e izquierdas. Entonces zap-zap-zap, conceptos destellando a través. (Para técnicos: fue hecho sobre la base de ondas escalares, el equivalente artificial a la telepatía.)

Un rasgo peculiar de este implante es la re ocurrencia de una luz - quizás para Reestimular "las ondas de luz" del Inc. 1. Esto es significativo en tanto que muchos cultos religiosos y esotéricos desde entonces se permiten adorar fenómenos de luz. Ellos creen que la luz es santa. Aquellos que salieron por el otro extremo fueron intimidados y hechos callar y fueron directamente a la vuelta de la esquina para alinearse para la siguiente ronda. Ellos parecían una gran hermandad sobre la base de "Sabemos lo Mismo". Thetanes and GEs todos sabían lo mismo ahora. Las GEs estaban tan

contentas de ser finalmente iguales. Se les habían permitido los mismos secretos como a los grandes Thetanes, ellas estaban "Tan Bien como un Thetan" ahora - "emancipadas".

No todas las GEs miraron los resultados del implante del medio tan favorablemente como esto. Un poco de brutalidad experimentada y abrumamiento y sentir que un theta había sido forzado sobre ellas y realmente dentro de ellas - ¡en sus "cabezas"! Parece que este es el momento cuando el theta se volvió firmemente soldado en el 6to chacra (la frente, el "tercer ojo"), comenzó a ver el mundo desde allí y gradualmente desaprendió a exteriorizarse.

El implante de en medio consistió de un número de secciones, claramente establecidas una contra la otra mediante contenido y propósito. Es el gran mérito de Hubbard haber descubierto la serie completa de las órdenes del implante. Ellas cubren unas buenas 25 páginas escritas a máquina. Las órdenes muy inteligentemente se refieren a habilidades que los Thetanes y GEs tenían de cualquier manera, cada una de su propio modo; por lo tanto ellas suenan perfectamente inocentes, como "ser nadie- ser todos", "Ser Yo mismo-ser otros", "hacer mucho- hacer poco", "tener todo - tener nada", "permanecer atrás-permanecer adelante", "ser un animal-ser animales", etcétera. Estas son habilidades Theta básicas; nadie escuchándolas como órdenes sospecharía nada maligno.

COMO IMPLANTAR

El truco es que implantar una habilidad, inocente como puede parecer, naturalmente lleva a dishabilidad. Para dar un ejemplo del presente: toma a alguien que ame nadar. Golpéale inconscientemente y hazle tocar una canción "yo amo nadar" todo el tiempo. El concepto de "yo amo nadar" está ahora asociado con dolor e inconsciencia. Para asegurarte doblemente tu ahora tomas el concepto opuesto, también, amarras tu víctima en la silla, le golpeas inconscientemente y le haces tocar la canción "yo odio nadar". Ahora una polaridad entre las dos intenciones ha sido establecida, y ambos extremos de eso están asociados con dolor e inconsciencia. La siguiente vez que la víctima vaya a nadar experimentara dolor y un grado de inconsciencia; incluso con el pensamiento de nadar él experimentara esto. Y para siempre después se retirará del tema de la natación y vivirá en el desierto del Sáhara.

Tan pronto como él piensa en una meta él no puede menos que pensar en la contra meta; indecisión, dolor e inconsciencia empiezan; él se siente massy (Masudo). El problema que proviene de dos metas contrarias crea una masa - entonces estamos tratando con la variedad implantada de una masa de Problemas de metas o GPM.

El implante del medio no fue de ningún modo tan brutal como el ejemplo acabado de dar puede sugerir, ya que los cuerpos no fueron maltratados en absoluto. Ellos ni siquiera jugaron una parte en éste implante. Fue solo asistido por theta y GE; dos campos de energía conjuntos caminando de la mano, como fue. Éste implante no contenía ninguna coacción, en cambio despertó interés y curiosidad; un se sentía persuadido a participar. El principio funcional de él no fue la violencia, sino

"más - randomity", un Hubbardismo significando que sucedía más por unidad de tiempo que lo que uno era capaz de predecir. Uno era golpeado por cosas inesperadas de ángulos inesperados a una rata inesperada. Esto por supuesto le hizo a uno intentar agarrarse a algo que se retiraba demasiado rápido o retirarse de algo que se metía demasiado rápido. Por este uso intenso de unidades de atención de uno, theta quánta de uno, uno por supuesto creó riscos con cuadros de imagen mental en ellos. Uno duplicó los conceptos a los que uno fue expuesto no simplemente a un nivel de postulado, sino además creando una masa en el momento de recibir estos conceptos.

Por lo tanto, en cualquier tiempo posterior cuando uno tuviera un pensamiento que ligeramente se pareciera a uno de los conceptos del Implante de en Medio, uno recrearía hasta cierto punto la masa originalmente creada durante el incidente mismo - y se sentiría apropiadamente cargado, minusválido, hecho más lento, massy. Y como las GPMs implantadas cubrirían la variedad entera de conceptos que concernirían a un theta posiblemente, esto debía tener un efecto verdadero.

PROPOSITOS CRUZADOS

La idea completa de este implante fue hacer no placentero y no deseable para los Thetanes ejecutar sus habilidades más básicas con respecto al control de materia, energía, espacio, tiempo y Theta por ejemplo su poder para intentar y crear. Simultáneamente las mismas limitaciones fueron establecidas para la entidad genética, porque los Thetanes y las entidades genéticas experimentaron el mismo implante juntos.

No sólo el implante del medio resultó en una inhabilidad para Thetanes y entidades genéticas sino también resultó en inhabilidades y habilidades cruzadas. Algunas órdenes - por ejemplo "ser un animal"- más comúnmente aplicarían a la entidad genética que a un theta, pero como ambos la tenían ahora, el theta empezaría "llevando el hat" de la entidad genética y viceversa. Una situación dada sería manejada por ambos y ellos la pondrían de la manera del otro. A través del implante los dos se habían vuelto reactivamente identificados cada uno con el otro en términos de sus trabajos. Cada uno de ellos tendería a hacer el trabajo del otro también como el propio y ni siquiera lo notarían. Resultado: confusión, fricción, resistencia, indecisión.

El theta y la entidad genética se habían vuelto un problema el uno para la otra, y mientras más ellos trataban de resolverlo más profundamente caían. Esto por supuesto los puso en una espiral descendente que nos puso hasta dónde estamos hoy- la mayoría de la gente está firmemente soldada en sus cuerpos y el theta, inconsciente de él mismo, sigue los dictados de la entidad genética. Yatrus había ganado.

UN SEGUNDO CONMUTADOR

Al tiempo del implante, esto fue visto ser una gran cosa. ¡Uno era parte de una red ahora! Los Thetanes y las entidades genéticas podían ir por diferentes caminos después del implante y

todavía estar en comunicación en cualquier tiempo. Cada theta podía estar en comunicación con cada otro theta, cada entidad genética con cada otra entidad genética. ¡Esto fue fantástico! Uno era "más" ahora que antes. Más conexiones, más poder, más juegos. Antes, uno era nadie; ahora uno podía estar en las líneas de comunicación de todos, uno *era* alguien.

Glorioso como esto podría haberles parecido a ellos-los hechos eran más graves. Tampoco nadie recordó que antes del Inc. 1 ellos podrían hacer aquella clase de comunicación de todos modos, tampoco la circunstancia embarazosa molestó a alguien que ahora, después de del implante del medio, uno no podía cambiarse de la red ya más.

¡Es verdad que Thetas y GEs podrían usar la red tanto como les gustara - o tenían que! - pero ellos no podían ponerse encima de ella. El único capaz de hacer eso, el único capaz de entrar órdenes en la red desde fuera (vía las GEs) y así susurrar sus insinuaciones secretas en los oídos de todo el mundo simultáneamente, era Yatrus.

Un segundo panel de conmutación fue instalado. (Con el Inc. 1 el primero había sido construido.)

LEY CÓSMICA

De particular significado es la sección del implante llamada la "GPM Confusión". Una muestra: "creando para destruir Ahora - destruyendo para crear Ahora", "creando para destruir Tiempo - destruyendo para crear Tiempo". Etcétera, y así todo el camino a través de los conceptos de, energía, espacio, tiempo, vida, existencia, etc. Docenas de órdenes. Resultado: una filosofía "de ¡hacer! - ¡hacer! - ¡hacer!" ¡No importa crear o destruir, mientras hagas algo! ¿Cómo resolver un problema? ¡Crea o destruye! Ningún camino medio.

Desde entonces, se sintió que la creación y la destrucción estaban eternamente unidas. La creación y la destrucción de mest vinieron a ser vistas como la base de la vida misma - como si uno no pudiera sólo crear vida de nada y hacerla desaparecer en nada, hazañas estándares antes del Incidente 1.

Por consiguiente, phi, la lambda y theta formaron un sistema cerrado - interactivo, sí, pero sin escape de él. Mest, GE y thetas fueron firmemente soldados el uno con el otro. Materia, energía, espacio y tiempo llegaron a ser vistos como preexistentes. Se consideró que la vida y la muerte estaban basadas en la polaridad entre creación y destrucción. Éstos son "las contraposiciones eternas" consideradas "ley cósmica" por algunas escuelas esotéricas - incluso no sólo la psicología donde es enseñado que la mente es el producto de materia también física donde las teorías sobre preservación y conversión de energía son predicadas (pero donde uno no oye nada sobre creación de energía y no creación) y donde se cree que "un Golpe Grande" es la causa del cosmos. El theta, como fuente de vida, ha sido empujado exitosamente en el fondo, en la oscuridad. Su creación ha ganado una vida de su propiedad, y él, el creador, ha venido para sentirse subordinado de los efectos que él una vez creó él mismo.

UNA LECCIÓN EN GEOMETRÍA BÁSICA

Respecto al tema de mest, él implante del medio tiene más en reserva aún. En su última sección, llamada "los Objetos", le muestran a uno formas geométricas básicas, primero como contornos de dos dimensiones, luego como cuerpos tridimensionales. Primero ellos se alejan a toda prisa de uno, luego ellos se precipitan sobre uno. La exposición es muy breve. Mientras uno tendía a contenerlos antes de que ellos se fueran corriendo (a fin de tener una mejor visión de ellos) y alejarlos cuando ellos se acercaban (cuando parecía que ellos lo aplastaban a uno), uno hacía un cuadro de imagen mental de ellos dos veces. Así un patrón idéntico para GE y theta igualmente acerca de ciertos principios geométricos fue creado.

Los Objetos relucían, brillantes, Luminosos, potentes, prometedores, significativos, majestuosos; querías agarrarlos, poseerlos. Un zumbido profundo, sobrenatural acompañaba su aparición, el zumbido de la energía ilimitada. (Quizás precisamente entonces el Aum, "el sonido que mantiene el universo junto", fue instalado en la mente.)

Impresionante como ellos parecieron ser, los Objetos realmente eran vieja materia; ellos estaban basados en principios constructivos de los tiempos camino antes del Inc.1, originalmente demostrado por Xenu en su "Conferencia de Preservación de Energía". Ni siquiera las GEs eran nuevas, realmente. Ellas reconocieron los Objetos como formas familiares, porque después de todo las GEs consistían de theta quánta que al principio, antes de Inc. 1, habían sido parte de creaciones theta. Luego de haber sido abandonadas, estas creaciones eran hoovered hasta ser materias primas primera para el universo mest y más tarde para las GEs. Y por eso las GEs a la vista de los Objetos recordaron algo importante. Los Objetos eran "la casa" para la GE. Ellos les dieron la memoria agradable de haber sido algo especial y las hicieron sentirse estrechamente relacionadas a theta. Un enlace interior entre los dos fue restablecido por la exposición de los Objetos.

Una vez que convinieron en ello, los Objetos hicieron cumplir ciertos principios constructivos, expresados por ejemplo como "geometría Euclidiana". Uno no sólo los encuentra en arquitectura e ingeniería, sino también en los proyectos de edificios básicos, de rocas y minerales, en la estructura phi actual del universo - indicación otra vez de que ellos se remontan a tiempos pre-l. Ellos son muy viejos acuerdos en cuanto a la estructura de energía y materia.

Lambda, sin embargo, no siempre equivale a su modelo. El tejido orgánico, es decir la materia que las GEs estaban gobernando, raramente crece geométricamente. Ellos más bien se alinean con "fractals" y las fórmulas correspondientes. Recientemente los matemáticos hicieron posible crear formas "orgánicas" en la pantalla del ordenador. Parece que las fórmulas de Fractal vienen muy cerca de los programas de la GE actuales. ¡Quizás la gente que los descubrió sólo los descubrió de nuevo! ¿Son ellos la misma gente que diseñó los programas originales de la GE hace aproximadamente 2.5 cuatrillones de años? Quizás. Por qué traigo esto aquí es porque parece que Xenu ha querido superimponer sus propios principios geométricos no orgánicos sobre los

programas tipo fractal- de la GE. ¿Y por qué? Porque Yatrus se estaba volviendo demasiado poderoso. Rivalidad otra vez.

Los Objetos tenían otra consecuencia importante y de gran alcance. Dos tipos son mostrados: primero los huecos, entonces los sólidos. En contraste con los huecos luminosos y atractivos los sólidos son presentados como oscuros y misteriosos. Ellos hacen sentir amenazas. El alivio es sentido cuando ellos se marchan, amenaza cuando ellos entran. Así fue como los principios contrarios de blanco y negro fueron establecidos en la mente lo cual en tiempos posteriores, encontró su expresión como las dos variedades de la magia. Y fue la lucha entre magos y negros lo que por último trajo la cultura llamada "Atlántida" a su caída.

4.4 UNA NUEVA CULTURA

BIOLABORATORIO DE YATRUS *SIGNOS DE DECLINACIÓN * NUESTRA HERENCIA ATLANTICA

La unión de Thetanes, GES y cuerpos, cementados por los conceptos y los cuadros del Implante del Medio, se manifestó en un nuevo modelo de vida, en una nueva cultura que evolucionó dentro del trillenio por venir. Sus imágenes específicas y estilo - cuerpos hermosos, paisajes paradisiacos, jardines de hadas con gnomos y elfos, castillos relucientes, caballeros justos enamorados de señoritas igualmente justas, comunicación por telepatía, conversando con animales y plantas, curación por cristales, batallas entre magos blancos y negros, suministros de energía dibujados directamente de bloques de cuarzo, etc. - estas imágenes no fueron implantadas, pero ocurrieron como una consecuencia del implante, haciendo lo mejor de ello, como fue.

Hoy esta cultura se menciona como "Atlántida". No estaba localizada en ninguna parte en este planeta, no - toda la Tierra era Atlántida. Esto duró muy largo tiempo, posiblemente hasta hace aproximadamente 200 millones de años cuando una hendidura comenzó a traspasar su supercontinente solo, quizás debido a la experimentación de la energía de gran tamaño que cambió el ángulo del eje de la Tierra. (Esto es lo que Franz Bardon lee en la crónica akasha.) Considerando que hasta con nuestras suaves tentativas de hoy lo estamos haciendo completamente bien cuándo esto viene producir terremotos artificiales, juno puede suponer en forma legítima que ellos realmente lo hicieron mucho mejor entonces! ser esto como puede, los geólogos suponen que con esta hendidura la deriva de los continentes comenzó, y cuando esto se ensanchó, el Océano Atlántico fue formado.

Las imágenes de Atlántida están tan profundamente inculcadas en las memorias del hombre (y su GE) que esto vino a ser dramatizado sólo recientemente - hace unos miles de años - en las culturas de pirámide que rodean el Océano Atlántico. El hombre acababa de reponerse del invierno nuclear del Inc. 2 y trabajó su camino hasta estándares medio civilizados - y lo él que hizo como la primera cosa fue sino dramatizar su pasado glorioso, el tiempo mucho antes del cataclismo.

YATRUS'S BIO-LAB

Dos tipos de thetales pobraron Atlántida: aquellos que habían pasado por él implante del medio y aquellos que no lo tenían. (No todos los thetales, como en caso del Inc. 1, lo habían tenido.) Aquellos que no lo tenían todavía estaban en gran orden de sus capacidades espirituales; ellos podían cambiar la forma de sus cuerpos, crear ilusiones visibles por alguien o crear objetos de aire delgado. Ellos eran causa sobre vida y causa sobre mest (un estado llamado por Hubbard "Aclarado Theta Claro"). Hace aproximadamente 750 billones de años (la mitad del camino entre el implante del medio y ahora), parece que Atlántida había alcanzado su pico.

Como su cultura estaba fundada en GPMs y porque los thetales todavía eran muy poderosos, el bien y el mal en el extremo existieron lado a lado: magia negra y blanca, curación espiritual y experimentos biológicos horribles, ingeniería constructiva y destructiva. Al final Atlántida se estropeó éticamente. El estado de los aclarados Theta Claro, bastante común en las etapas iniciales de su cultura, fue empleado mal con propósitos malignos y finalmente desapareció.

La tierra era el laboratorio favorito de Yatrus. Aquí él experimentó con la ahora amalgamada transparente unidad de theta-GE. Su actitud era simple: "todos los Thetas son Cuerpos". Él no se preocupó por thetales en absoluto, su punto principal de interés fue descubrir cómo uno podría cambiar un cuerpo y cuánto uno podría deformar los programas de la GE con el cuerpo todavía funcionando. Una consecuencia particular de esto fueron las quimeras de hombre/animal y otras imposibilidades biológicas y zoológicas. (Mira la esfinge, en las creencias de los murales egipcios y aztecas y comprendes la idea.) Que los Thetas - ya no siendo capaces de exteriorizarse - eran a veces cerrados dentro de estas abominaciones, era sólo parte de la diversión.

Yatrus intentó ampliar su escenario Lambda (es decir su laboratorio biológico) a través de la galaxia completa y más allá. Andromeda sin embargo, nuestra galaxia de al lado, estaba contra ello; típico de Xenu: no le gustaban experimentos de cuerpo. Por supuesto, incluso allí ellos se paseaban en cuerpos, pero Xenu no quiso saber de cualquier "experimento particular y refinamientos" en el verdadero estilo de Yatrus. Pero exactamente como no se podía impedir a los conceptos de cuerpo de Yatrus penetrar a través en Andromeda, los conceptos de implante de Xenu encontraron su camino hasta esta galaxia, y ambos tomaron del otro lo que ellos consideraron.

SIGNOS DE DECLINACIÓN

En una etapa posterior, hace alrededor de 4 billones de años, las cosas se habían vuelto casi tan reales y sólidas como las que nosotros usamos hoy. Los planetas eran planetas y la gente era gente. La tierra era el centro de la ya corrupta cultura Atlántida. Otros planetas habían sido

ampliados, conquistados, dada la magia Atlantean, sexo y civilización de drogas, y fueron o poblados o despoblados por medio de experimentos biológicos.

El sexo, las drogas y la violencia no fueron una invención de los implantadores del Incidente 2, no aquellos diseñadores de implantes sacaron su inspiración de la decadente Atlántida y simplemente implantaron lo que estaba alrededor de ellos. Había seres altos, modelos de serenidad, sabiduría y justicia, había sádicos de brutalidad indecible, había dulzor erótico más allá de descripción y pornografía más difícil que cualquier tienda de vídeo en la Tierra de hoy se atrevería a ofrecer. Todo esto entró en el implante de 36 días del Inc. 2.

Las drogas de hecho desempeñaron un papel bastante importante en tiempos Atlantean, porque ellas eran un modo seguro de deshacer el lazo impuesto con las GEs, permitiéndole a uno salir exterior y haciéndole sentirse tan libre y poderoso como uno era antes del implante del medio. Y por los mismos motivos ellas son usadas actualmente.

La vida tenía altos más altos y bajos más bajos que hoy pero parece que la gente no tomaba la muerte tan seriamente como hoy. A pesar del impacto del implante del medio había conciencia espiritual más allá de lo que es actualmente imaginable en la Tierra. Y había abundancia: abundancia de vida, de muerte, de cuerpos, de comida - y de energía. "La energía libre" en términos de principios Tesla no era seguramente un problema entonces. Esta es quizás la diferencia más significativa entre la Tierra antes del Inc. 2 y después. Antes, había abundancia de todo, de lo bueno y lo malo igualmente; desde entonces, hubo escasez. Y mientras más tiempo continúa, más escasez hay, en particular en cuanto a energía. Debido al Inc. 2 el número de cuerpos en este planeta es interpretado para ser un problema, proporcionar la comida y el alojamiento para ellos es interpretado para ser un problema, la muerte es interpretada para ser un problema. Y la energía es interpretada para ser el problema más grande de todos ellos.

Algunos mil millones de años más cerca al presente y debido a la experimentación persistente de Yatrus, los tipos de cuerpos se habían diversificado y las razas se habían formado. En la Tierra ellos eran sobre todo de compleción caucásica ligera mientras que aquellos de otros planetas en la galaxia lucían diferentes.

La gente cada vez más se apartó de los magos blancos que hablaban de indulgencia, cariño, deshacer los hechos malos del pasado de alguien, descrear y disolver mest, etc. Ellos fueron considerados grandes aburridos. El Programa de Conversión no estaba de moda por la simple razón que los thetales preferían somethingness bueno y sólido a una nada frívola. Y así, en esta comparativamente tardía etapa de Atlántida, la gente se había degradado al cariño de masas de energía negras más que ligeras - porque las masas negras eran más sólidas. Todo lo que los magos blancos tenían en mente era purificarlo a uno, y uno los abandonó con menos de lo que uno comenzó; los magos negros por otra parte añadieron masas a uno; ¡ellos ofrecieron más! Y finalmente encontramos templos oscuros con entidades negras acechando en las esquinas, corales conteniendo obscenidades, misas negras en estilo católico. Ellos no usaron incienso, ellos eran altos en la verdadera droga. Y ellos no se comieron a su Dios figuradamente para sentirse unidos

con él, sino realmente. Ellos rompieron su cuerpo, comieron sus miembros de carne y bebieron su sangre. Los magos blancos permanecieron sin chance contra tales placeres.

En tiempos más recientes, como dentro de los últimos pocos cien millones de años, ningún cambio fundamental ocurrió. Interesante en cuanto a los transportes durante el Inc. 2 (thetanes en bloques de hielo) son sus precursores: transporte espacial donde uno congelaba o los conservaba en alcohol - ambos de los cuales dieron a la GE un problema porque los cuerpos no estaban ni muertos, ni vivos, entonces la GE ni podía abandonarlos, ni reanimarlos. También hay que mencionar los tiempos cuando los centauros y otras quimeras dominaron la Tierra e impusieron sexo en humanoides (sin descendientes, pero otra vez dando un problema a la GE humana). Más tarde vinieron los invasores gorila cuyos varones impusieron su sexualidad en mujeres de la Tierra con brutalidad inimaginable. En contraste con los centauros los gorilas realmente produjeron descendencia, y quizás esta es la razón por la qué algunos antropólogos afirman que los antepasados del hombre eran monos o que África era la cuna de la humanidad, y por qué la película "King Kong" es un éxito eterno.

Hace aproximadamente 90 millones de años enormes cantidades de GEs fueron agarradas por invasores extraterrestres; ellas fueron evacuadas, congeladas y guardadas. Ninguna mala intención estuvo relacionada con esto; fue hecho para conservar las formas de vida específicas para la Tierra cuando alguna catástrofe global estuviera amenazando. De hecho, algunos de éstas GEs "archivadas" parecen haber sido usadas para programas de repoblación después de Inc. 2. Quizás el Inc. 2 era la catástrofe global y alguien la previó. (Lo que realmente ocurrió no podía ser revelado por "el informante", una de las GEs evacuadas, porque ella no había estado aquí entre hace 90 y 70 millones de años, es decir ella fue devuelta aquí después del Inc. 2.).

NUESTRA HERENCIA ATLÁNTIDA

Antes del Incidente 2, la Tierra era un lugar muy "Yatruscan"; tenía "una cultura de cuerpo" caracterizada por sexo, drogas, experimentación biológica y un placer de voluptuosa sensualidad así como crueldad horripilante. "La máquina & la cultura militar" tan típica para la Tierra desde el Inc. 2 son definitivamente un rasgo "Xeniano".

Resumamos brevemente Atlántida y veamos lo que hemos heredado de ella, que rastros de ella pueden ser encontrados en la vida moderna. Paralelo a las perversiones sexuales ya mencionadas, había un Gran culto de Madre con luna y ritos de fertilidad, mujeres con capuchas de sacerdote y unidades políticas matriarcales - todo muy ajeno al modo de pensar de Xenu. En nuestros tiempos, los druidas, las brujas y los chamanes todavía siguen esta línea; No es de extrañar que ellos fueran suprimidos con severidad por los descendientes de Xenu, fueran ellos soldados romanos, inquisidores españoles u oficiales coloniales británicos.

De cierta manera, las técnicas de curación tradicionales así como modernas son parte de nuestra herencia Atlántida, también. Básicamente ellas consisten en tratamientos con calor y frío o por

medios eléctricos y químicos y son aplicados por ejemplo en forma de botellas de agua caliente, bolsas de hielo, estímulo eléctrico de órganos, brebajes herbarios o drogas médicas. Esto reestimula la GE y le recuerda viejos experimentos de Atlántida, de cuerpos transportados en bloques de hielo o alcohol, de paralizar el cuerpo por medios eléctricos, de mantenerlos en un estado drogados para permitir que el theta se exteriorice. Estos tratamientos funcionan porque la GE salta por encima de la atención y construye impulsos fuertes de supervivencia contra estos engramas pesados. Temporalmente, se eleva el tono emocional. Si el tratamiento es mantenido ligero, la GE superará el cuerpo, si es exagerado, la GE será abrumada por la Reestimulación, se volverá apática y permitirá el colapso del cuerpo.

En los siguientes capítulos cambiaremos a la historia más reciente de la Tierra desde el Inc. 2, veremos cómo este planeta se ha vuelto un "Oeste dorado" para exploradores extraterrestres y veremos qué defensa ha sido sacada contra esto.

CAPITULO 5

EL DESTINO DE LA TIERRA

5.1 La Tierra desde el Cataclismo

UN BREVE RESUMEN DEL TRACK COMPLETO * EDUCACIÓN MEDIANTE IMPLANTE * UNA TRAMPA DE LANGOSTAS PARA THETANES* EL PLANETA DEMONIO * MISIONEROS DE MUCHOS MATICES * LA CONFEDERACIÓN MARCABIANA *PROYECTOS DE RECIVILIZACIÓN * ALTA TECNOLOGIA PARA EL SEÑOR CAVEMAN *UNA RED PARA AGARRARLOS A TODOS * THETANES EN UNA CORREA *EL IMPACTO MARCABIANO * "R6 DECO"

Después de haber viajado a través de tan vastos períodos de tiempo (25 cuatrillones de años) y aprendido así muchos detalles extraños y novelescos, nosotros deberíamos quizás revisar y resumir los eventos mayores en este "track completo" (como Hubbard lo llama) antes de continuar y echar un vistazo al destino más reciente de la tierra, a los eventos durante los 75 millones de años que han pasado desde el incidente 2.

Con esto en mente nosotros brevemente observaremos las culturas "históricas" y civilizaciones de los últimos 8 a 10.000 años, y entonces nos concentraremos en la pregunta de hasta qué punto la tierra en el presente está bajo el dominio de poderes extraterrestres.

UN BREVE RESUMEN DEL TRACK COMPLETO

Antes de que hubiera una noción común de tiempo, antes de que hubiera espacio, energía o materia, en una etapa de beingness puro, la idea de jugar un juego sobre las bases de energía theta quánta nació por Xenu. Para comenzar, no había desacuerdos particulares con este concepto y entonces el juego mest comenzó a ser jugado. Sólo cuando se vio que Xenu jugaba sucio una oposición aumento; fue encabezada por Elron. Esto pasó en el período de hace unos 25 a 17 cuatrillones años.

El juego mest consiste en producir theta quánta a fin de comunicar y crear; para hacerlo así, uno necesita un punto de vista. Esto va como esto: hay un estático quién por postulado decide ser un jugador (8va dinámica), toma un punto de vista y amplía desde él puntos de dimensión, puntos de anclaje y unidades de atención (todos theta quánta) y así crea espacio, energía y materia en la 7ma dinámica.

El riesgo de este juego mest consiste en que con el tiempo (el tiempo realmente existe ahora) el estático - quién está más allá de todas las dinámicas - tenderá cada vez más a identificarse con su concepto de beingness (8va dinámica) y, peor, con las sustancias de energía que él produce desde su punto de vista (7ma dinámica) y empieza a considerar estos elementos como "él mismo". Él es ahora lo que (en este libro) llamamos un "thetan" un estático quién parcial o totalmente se olvidó de su condición de estático y existe principalmente como mest mental (7ma dinámica).

En esta etapa él puede fácilmente ser señalado e identificado. Xenu uso esto para su ventaja, reclutó thetares para su juego y ató el "brillo de Xenu", su muy propia theta quánta, a sus reclutas. Ellos por su parte abrazaron este brillo como solo y único tesoro, porque esto los hacía "ser como él". El brillo, una vez mezclado con su admiración quánta, hizo el pegamento más fantástico de todos los tiempos y formó un enlace eterno entre ellos y su maestro.

Aproximadamente hace 17 cuatrillones de años, Xenu y sus seguidores colecciónaron creaciones theta abandonadas ("hoovering"), las trituraron dirigiéndolas a través de una vuelta, las guardaron como esferas de energía autónomas, finalmente porcionándolas y atándolas a thetares inconscientes. Después de varias etapas experimentales este método fue hecho infalible y podría ser usado a beneficio del público en gran escala. Un gran espectáculo fue organizado y las masas prefabricadas de theta quánta fueron atadas a la audiencia. Este es el Incidente 1, hace 4 cuatrillones de años.

No muchos notaron lo que había pasado, y si lo hicieron, ellos fueron sobre todo incapaces de liberarse ellos mismos "del piojo en su piel". Pronto su capacidad de descreer sus propias creaciones se debilitó. Las cosas se hicieron más sólidas.

El Consejo de Doce fue designado para resolver esta situación y se decidió por una solución estética - un universo físico con estrellas y planetas (phi, 6ta dinámica) poblado por formas de vida (lambda, 5ta dinámica). En contexto con "el Programa de Conversión" los thetares debían vivir en y controlar estas formas de vida, en particular la forma humana, y lentamente restaurar la theta quánta entremezclada de billones de dueños a sus creadores - básicamente un proceso de auditacion. Elron pensó que era un acercamiento demasiado tortuoso para tener éxito. Las cosas

empeoraron ya que los Doce no ejercieron ningún control administrativo. Además había luchas e intrigas entre los Doce, causadas por Yatrus. Atrás, a principios del juego mest, Yatrus había añadido su propio postulado de juegos a aquel de Xenu ("veamos cuán lejos podemos llegar con esto") y desde entonces jugó un juego ilícito dentro de aquel de Xenu quién le consideró un rival. A causa de los efectos del Inc. 1, Yatrus podría ir muy lejos en efecto.

Él llegó para ser el hombre confiado en todas partes de los Doce, una posición que él podía ganar por su capacidad inmensa de persuadir y engañar a la gente. Su juego sucio consistió en infundir sus propios postulados a las unidades de vida recién creadas (las Entidades Genéticas).

Hace Aproximadamente 1.5 cuatrillones de años, el implante del medio ("CC" para Cienciólogos) fue organizado. Éste consistió en implantar habilidades nativas a theta y GE conjuntamente, de establecer una polaridad crear - destruir como la única solución para cualquier problema de la existencia, y de impresionar modelos geométricos básicos y objetos (blancos y negros) en la mente del implantado.

Durante los siguientes Trillones de años hubo un aceptar general con esta nueva condición, y, theta y GE siendo theta y GE, ellos hicieron lo mejor de ello y hace aproximadamente 750 trillones de años una cultura definida había surgido, caracterizada por imágenes comúnmente asociadas con Atlántida.

Basado en la polaridad desde el principio (GPMs), las contradicciones dentro de la cultura Atlántida y en particular la oposición entre magos blancos y magos negros fue tal que Atlántida fue cuesta abajo en una tendencia inclinada hasta que, en las etapas finales, la ligereza había sido sustituida por massiness, amor por pornografía, magia por alta tecnología y enseñanza esotérica por implantes.

Con esto, estamos abajo a hace aproximadamente 200 millones de años. Atlántida lentamente cayó en el olvido y lo que surgió en la Tierra fue "una civilización normal" de por lo general hombres, mujeres y niños de piel blanca, con coches, aviones, trenes, naves espaciales, dispositivos de anti gravedad, aparatos de Tesla, etc., la clase de cosa descrita en la ciencia ficción por Asimov, Heinlein, A.E. Van Vogt y muchos otros. Las ciudades eran enormes - después de todo, ellas tuvieron que alojar a aproximadamente 180 billones de personas - pero no apagadas y grises. Ellas eran vistosas, brillantes y limpias y parecidas a panales algo gigantescos - completamente diferentes del modelo arquitectónico de hoy de cajas horizontales grandes para el alojamiento, rascacielos para la banca y sitios industriales humeantes en la periferia. Un rasgo especial de la Tierra era la combinación de alta tecnología con belleza biológica, rarezas zoológicas y maravillas geográficas, una combinación tan única que la Tierra era el planeta turístico de la galaxia, el lugar para ver a dinosaurios, ser visto por ellos y quizás hasta ser comido por ellos si no tuvieras cuidado.

Este es el escenario para el Incidente 2.

EDUCACIÓN MEDIANTE IMPLANTE

¿Por qué debía la Tierra ser el sitio para el Inc. 2? Uno sólo puede suponer sobre esto en esta etapa ya que pruebas no abundan exactamente. En primer lugar parece que Xenu trató de mantener las actividades de Yatrus dentro de ciertos límites. Esto se muestra en muchos detalles - para dar sólo uno: una estación espacial Yatruscan (un laboratorio psicológico volante), encargado por el gobierno de Teegeeack (Tierra) para hacer un poco de investigación en la mejora de la interpretación sexual femenina por medio de drogas, fue una vez, mucho antes de Inc. 2, derribada por una unidad de combate de Xenu. ¿Puros Celos?

La tierra era el bio laboratorio favorito de Yatrus desde el principio (¿es esto quizás el por qué la Tierra abundó con plantas peculiares y animales?). Había sido el centro de la civilización Atlántida y la plataforma para la extensión de Yatrus. Entonces el Inc. 2 podría ser interpretado como la tentativa de Xenu de dar un golpe mortal a su competidor. Xenu, representando la oscuridad, la inquietud militar, terquedad y control de thetales y mentes, emparejado contra el sombreado, imprevisible, alguna vez sonriente y desviado Yatrus, el creador y distorsionador de la vida orgánica.

Una breve revisión del incidente real: fue la captura - hoovering thetales asesinados así como GEs - atándolos a súper helados bloques de hielo - transporte a la Tierra colocándolos cerca de volcanes principales - bomba -H en el volcán - vientos fabulosos haciendo girar anteriores Thetales (ahora simples Body Thetales o BTs) y poniéndolos encima de los picos - "una cinta electrónica" impidiéndoles ir a la deriva. Entonces ellos fueron derribados y terminaron en alguna clase del túnel donde ellos recibieron un largo implante. Conceptos fueron dirigidos a ellos a una tasa increíblemente alta, causando abrumamiento e identificación con los materiales implantados.

No es de extrañar que algunas costumbres fundamentales y modelos de comportamiento del planeta tierra sólo puedan ser entendidos con relación a estos implantes. Ellos consistieron de dos partes, si recuerdas: en primer lugar, los "7's y materiales de CC & OT II"; en segundo lugar, los 36 días. Encubrimos esto en la primera mención del Inc. 2, porque la aclaración del término "CC" tomó un capítulo entero. (Lo llamamos "Implante del Medio".) Ahora que correctamente entendemos el significado de "CC", podemos mirar la línea citada encima detalladamente. Esto significa que los "7's", la primera sección de los materiales de CC, fueron seguidos del resto de los CC y luego por una serie de órdenes de implante llamada "OT II".

Esto significa que los implantes del Inc. 2 fueron comenzados con una repetición del CC. Esto significa que los contenidos del Implante del Medio (CC), originalmente implantados hace aproximadamente 1.5 cuatrillones de años, fueron dados otra vez hace 75 millones de años.

Fue hecho dos veces. Ellos habían guardado los carretes y cintas en su sótano por un largo, largo tiempo.

La primera vez, el CC fue hecho individualmente en thetares curiosos y GEs; la segunda vez en un compuesto de theta/GE, una masa desorientada, confundida, presa de pánico de degradados Body Thetas (BTs) y clúster. Y sin una parada fue seguido por "OT II materiales".

"OT" significa "Thetan Operante", un término que se refiere a la actividad del solo auditor en la sesión. Él actúa como un theta, no como un cuerpo. "OT II" se refiere a un nivel solo auditing en una secuencia de tres; los llaman "niveles de OT I a III". Ellos son hechos después de alcanzar la capacidad llamada "Claro". (En 1965 un solía auditar el Implante del Medio completó en el "Clearing Course", El CC, para "llegar a Claro", pero esto no siempre es hecho hoy ya que el Implante del Medio resultó no ser la verdadera razón de la gente no siendo Clear. 1. La verdadera razón, como Hubbard dice en la Cinta 10, es el Inc. 1, que aún no era conocido en 1965.)

OT II consiste en órdenes de implante que comprenden 120 páginas mecanografiadas y, como el CC, está basado en GPMs (masas de Problemas de Metas, significando que los conceptos contrarios son implantados). OT II está formado de trozos de viejos implantes hechos diversamente desde el implante del medio- una mezcla bastante loca. Esto cubre un gran campo en cuanto a aberrando vida, pero no es por un largo camino tan existencialmente fundamental como el implante del medio. Sin embargo, algunas partes de él arrojan tal luz sobre ciertos acuerdos típicos de la Tierra que ellos merecen ser citados. (Nota que ellos no son citados en la secuencia en que aparecen durante el implante real, sino que están agrupados según el tema. Algunos de ellos son muy largos, otros sólo breves impresiones. Esto será indicado.)

"La figura de un hombre barbado con un traje largo y bastón aparece en el cielo, contemplando el universo."

"Aparición de un gran Ser en el cielo. 1a. ¡debes sobrevivir! 1b. ¡No debes sobrevivir! 2a. ¡deberías sobrevivir! 2b. ¡No deberías sobrevivir!" (Etcétera. Esto continúa por páginas.)

Un implante impresiona los colores actuales del arco iris en combinación con una polaridad crear-destruir: *"creando rojo destrucción. Destruyendo rojo destrucción. Creando rojo. Destruyendo rojo.* Etcétera, en la secuencia rojo, azul, verde, amarillo, violeta. Éstos son los colores asociados con los chacras. Violeta en particular es "un color sagrado" en algunas religiones.

"Overt GPM": Éste es un implante muy temprano y contiene un espejo en el que el ser está siendo sostenido delante de él. Esto es hecho aparecer como si el ser hablara a él mismo. El operador del implante activa una grabación detrás del espejo. Entonces al final, el espejo es sacado y el operador del implante encapuchado dice la última parte al ser: 'Dios te castigará por tus pecados. El infierno es para siempre: recibirás de regreso lo que das. Has actuado incorrecto, sufrirás por ello.' Entonces diez sacudidas eléctricas. Se prescinde entonces del espejo y el operador habla: 'Mira lo que te has hecho a ti mismo: Por cada acto malo que cometas, obtendrás de regreso diez veces eso o te quemarás para siempre en el Infierno'.

Uno podría pensar que el concepto de karma fue implantado aquí, ¿no podría? Hay más implantes de esta clase. En el siguiente, un arreglo de espejo le da a uno la impresión que uno hace algo

destructivo a otro: “Aquí está una lección. Es si haces algo al otro que es dañino o le daña de cualquier modo regresara atrás duplicado cien veces sin falta. Esto es tu acción. Estas haciendo esto a un espíritu indefenso quién estaba bien y amable para arruinarle por siempre y degradarte.” “Ahora mira esto y ve lo que le haces a él”. Ahora una explosión electrónica ocurre, seguida de una serie de órdenes de implante como: “agarrar. Nunca Ser agarrado. ¡Guárdelo! ¡Guárdelo! ¡Guárdelo! Ser agarrado. Nunca Agarrar. ¡Cópielo! ¡Duplíquelo! ¡Imagínalo! Encarcelar. Nunca Ser encarcelado. ¡Guárdelo! ¡Guárdelo! ¡Guárdelo! Ser encarcelado para Nunca encarcelar. ¡Cópielo! ¡Duplíquelo! ¡Imagínalo!” Etcétera por 34 órdenes. Entonces el arreglo del espejo es cambiado de modo que uno obtenga la impresión que la antigua víctima hace algo a uno ahora. “Las consecuencias de lo que has hecho son terribles, porque hiciste esto. Esto es ahora dos años y medio más tarde y éstas son las consecuencias. Mira esto y ve lo que te pasa. A causa de lo que le hiciste al pobrecito él lo devuelve ahora. Observa”. Las mismas explosiones y las órdenes de implante como antes siguen, salvo que uno lo recibe esta vez. “ves lo que pasa debido a lo que haces. Cuando haces algo mal al otro lo recuperas más tarde: eres la causa de todo tu sufrimiento. Las acciones hostiles no pagan. Despierta muerto, para siempre.”

Algunos otros implantes se dirigen a operaciones mentales o relación de uno con cuerpos. Por ejemplo: “debes construir una máquina de cuadros. No debes construir una máquina de cuadros. Debes erradicar una máquina de cuadros. No debes erradicar una máquina de cuadros” Etcétera, setenta órdenes de largo. ¡No es de extrañar que tomar cuadros sea una gran industria en la tierra!

Uno similar: “construir una máquina de postular. No postular tú. Construir una máquina de thinkingness. No pensar tu mismo.” Éste continúa por 96 órdenes. Después no hay prácticamente nada que no fuera delegado a los circuitos del banco reactivo. Ningún theta dejado, todo banco.

Aquí está uno en cuanto a cuerpos: “amar un cuerpo. No amar un cuerpo. Odiar un cuerpo. No odiar un cuerpo.” Etcétera, por 76 órdenes, cubriendo más o menos todo lo bueno o malo que podría haber con relación a un cuerpo.

La secuencia después en el implante del Inc. 2: los 36 días. Como vimos en el capítulo 3, los 36 días contuvieron bastante violencia, pornografía, consumo de drogas y simbolismo religioso para satisfacer bien las necesidades de este planeta durante los 75 millones de años pasados y para el futuro de millones también.

Las imágenes usadas no eran de ningún modo nuevas. Esto dio un verdadero cuadro de a qué la vida se parecía en algunas partes de la galaxia, en particular en aquellas bajo la orden de Xenu. Todo lo que uno tenía que hacer para conseguir un implante bueno junto, era tomar unos videos de la vida diaria en Andromeda y desembobinarlos a los implantados del Inc. 2.

Para resumir: los habitantes de 76 planetas - theta y GEs fueron a la fuerza secuestrados a Teegeeack, y una vez que ellos habían llegado unas imágenes inspiradas en Xenu fueron estampadas en ellos y su GEs. No había ninguna posibilidad de evitar la horrible experiencia - antes, durante o después - debido a la cinta electrónica.

Hubbard nunca mencionó el papel de la GE en contexto con el Inc.2, pero sin embargo que los thetales y GEs fueran hoovered, tiene importancia suma. ¡Porque significa que todas las clases de GEs, de 76 planetas diferentes, fueron transportadas y mantenidas aquí desde entonces! Esto debía tener consecuencias considerables para la nueva civilización posterior de la Tierra.

Tan pronto como la vida volvió a este planeta, había GEs trabajando, y ¿qué dramatizarían ellas si no su línea temporal desde el momento en que fueron creadas originalmente - y con los mismos postulados e intenciones de Yatus? ¿Y los thetales aquí qué dramatizarían sino todos los implantes que ellos hubieran recibido desde el principio del juego de Xenu?

Fuera de esto, surgió un acuerdo grande de cómo vivir la vida. Las fantasías tanto de Xenu como de Yatus han sido extensamente dramatizadas desde entonces. Ambos han ganado. Hubbard llama este "acuerdo de banco" acordando sobre principios escondidos en la mente reactiva. Es esto lo que impide a la Tierra mejorar. También crea monotonía, igualdad, uniformidad.

Toma la moda - por todo el mundo uno lleva el traje y relacionar político y mundo de los negocios y un uniforme tipo estándar en lo militar. Las variaciones tradicionales desaparecen. Toma la superstición - la peor forma de ella será encontrada en el Oeste Culto donde la gente ha sido engañada para creer en un Golpe Grande como la causa del universo, en bacterias como la razón de enfermedades, en medicinas psiquiátricas como una cura para la mente, y en el seguro de vida como un modo de tener cuidado de la vida después de la muerte.

Usa una tarjeta de crédito para la compra fácil y permite a tu banco registrar donde gastas tu dinero. Todos tus datos personales están en el ordenador, entonces mejor serías un buen ciudadano. Ve en coche con cuidado, pero no te preocupes de accidentes ya que tu simpático policía puede hacerte un chequeo completo vía su ordenador portátil en cualquier momento. Y la próxima vez que veas a tu médico para un chequeo rutinario, confía en él para no inyectarte un monitor basado en el cristal en tu corriente sanguínea que te hace detectable por el satélite en todas partes en el planeta. Mira tú TV, escucha tus audífonos 20 horas por día y nadie se atreve a llamar esto vigilancia demográfica electrónica. El mundo de maravilla de tu sociedad implanter amistosa. Nosotros estamos aquí para entretenerte y protegerte. De Xenu con amor.

UNA TRAMPA DE LANGOSTAS PARA THETANES

"La cinta", "una onda permanente" según la Cinta 10, no sólo estaba limitada al área encima de cada único volcán. Esto realmente iba alrededor del planeta entero. Uno podría compararlo con una pantalla o quizás una red, 26.5 kilómetros arriba. Los Thetanes hechos girar se atoraron a esto. Nadie debía salir, ni entonces, ni más tarde.

Imagina que la Tierra es una sandía verde dentro de un gran globo infantil. Entre la superficie de la sandía y la piel del globo hay algún espacio vacío. Esta piel es tensa, pero completamente flexible. Puede ser jalada hasta la superficie de la sandía. Al nivel de tierra un trozo tirado abajo de

la piel de globo entraría en un punto; adelante esto se ensancharía en un embudo. Mirado desde el exterior, el globo mostraría un hoyuelo.

Ahora imagina el planeta tierra envuelto por esta pantalla electrónica. La pantalla es 'jalada abajo' alrededor de cada volcán. Después de que los thetanes fueron explotados en la atmósfera, ellos golpean la pantalla en una altura de 26.5 kilómetros y ruedan abajo a lo largo del exterior de estos vórtices como el vapor condensado de un cristal.

Alrededor de cada volcán tales embudos fueron formados. Después de que la operación terminó se les permitió romperse atrás, "el globo" perdió sus hoyuelos y tomó su forma regularmente redondeada otra vez. Esta onda permanente ha estado allá arriba desde entonces. Esto no permite que los Thetanes salgan. Sin embargo esto los deja adentro. Es una pantalla de dirección única, una trampa de langostas para thetanes.

EL PLANETA DEMONIO

Esto es la Tierra después del cataclismo: la batalla después del Inc. 2 está terminada, los Oficiales Leales han ganado, Xenu se sienta en la cárcel, la Tierra es un montón de cenizas radiactivas que arden sin llama con su sol oscurecido por pesadas capas de nubes. Es oscuro y frío. Invierno nuclear. Poca o ninguna vida biológica (excepto quizás en los mares profundos.)

Hay vida espiritual, sin embargo, si sólo en el más pobre de los estados. El espacio entre la superficie del planeta y la Pantalla a 26.5 kilómetros es llenado con BTs y clústers importados de otros planetas. Los antiguos habitantes propios de la Tierra, como thetanes y humanos, Ges de animales y plantas cuyos cuerpos habían muerto naturalmente en la catástrofe, van a la deriva. Un más malsano lugar desde entonces donde aquellos BTs y clústers se agarrarán a cualquier cuerpo que se pasee en la Tierra, en particular a humanos.

Hay más thetanes sin hogar, BTs y clústers que se ciernen sobre el planeta que el número corriente de cuerpos de dos piernas que este planeta podría acomodar. Todos ellos están esperando. Esto explica de donde vienen todas "las nuevas almas" vienen como aumentos demográficos mundiales.

La razón por la cual los animales parecen tan "puros" "e inocentes" a nosotros consiste en que ellos no son controlados por BTs .BTs, habiendo sido antes thetanes, tratarán de controlar cuerpos humanos o thetanes que viven en cuerpos humanos. Los animales son por lo general operados por GEs sólo. Como ellos son capaces de aprender dentro de los límites de sus programas básicos y como cada uno de ellos conduce una vida de su propiedad, ellos realmente se convierten en individuos durante su vida. Pero ellos son GEs, no thetanes. Realmente encuentras al animal ocasional, sin embargo, que parece extrañamente humano, quizás hasta malo o demoniaco - bien, ese uno probablemente tiene un BT perdido sentado sobre él.

Podrías comparar la situación de Tierra a un guisado grande de espíritus perdidos echando vapor a lo largo en su jugo como en el interior una olla a presión, agarrados e impedidos de escaparse por la Pantalla. Todos los thetares y GEs quiénes estaban aquí antes del Inc. 2 y la mayoría de los que vinieron después, son parte de aquel guiso.

Aparte de afectar Teegeeack y los otros 76 planetas implicados, el Inc. 2 tuvo un efecto mucho más grande que paralizar sólo unos cuantos cientos de billones de thetares. Por qué despreocupadamente, uno podría decir - después de todo implicó no más que un mero puñado de planetas dentro de la inmensidad del universo físico y sus muchas galaxias. Pero quizás hay que mirar esto desde el punto de vista de la 8va dinámica, la dinámica del pensamiento, de postulados. La Mayor parte de thetares, como sabemos, son sus postulados por la identificación con ellos, y cuando ellos "se superponen como infinitos", cada pensamiento formado en todas partes inmediatamente se comunica directamente a través a todos los otros thetares. Nada puede ser guardado como un secreto en la 8va dinámica. Ahora imagina para algunos cientos de billones de thetares ser paralizados, ser totalmente introvertidos en su identidad perdida y robada sin otro juego continuando para ellos, ser totalmente girados dentro del mest con toda su atención pegada a aquella parte BT de ellos, abajo en Teegeeack – ¿eso no crearía ondas en la 8va dinámica? ¿No crearía esto una tendencia negativa enorme, un vector "de no podemos adaptarnos", "todo se acabó", "ninguna esperanza? ¿Y no afectaría esto inmediatamente a todos los thetares, hasta a aquellos no implicados con cualquiera de los incidentes de Xenu?

Incidente 2 "ensuciando" la 8va dinámica. Éste es el daño principal que esto hizo.

El planeta se quedó espiritualmente contaminado porque la información contenida en el implante del Inc. 2 nunca se perdió. La Pantalla contiene un mecanismo para reimponer la información R6 para siempre. Cualquiera tocando la Pantalla después de la muerte experimentará de nuevo los datos R6 debido a BTs y clústers que él sin saberlo lleva con él. La Pantalla incrementa la información que ellos contienen y así refuerza el acuerdo que el theta tiene con ello. Cualquier pieza del banco que un theta recoge o crea durante su vida en la Tierra es incrementada dentro de la Pantalla, confunde al theta y le hace volver a la Tierra. (El mecanismo exacto será descrito más tarde.)

Si uno es agarrado o no depende completamente de la conciencia y pureza espiritual de uno. Algunas personas han emigrado dentro y fuera muchas veces sin cualquier obstáculo de la Pantalla. Cuando auditas a tal persona por lo general encuentras que hay muy poco por hacer. Algunas dificultades leves en su vida presente, quizás, pero memoria buena de sus vidas pasadas, una conciencia de la Pantalla y una familiaridad con los materiales OT III más allá lo que ellos podrían haber leído en algún parte.

Entonces una persona muy consciente puede lograr vivir la vida de la Tierra sin ponerse en contacto con cualquier "banco de la Tierra" o crear más "propio banco" por comportamiento no ético. Pero tan pronto como su conciencia disminuye, BTs se atascarán a él y le cargarán con la información del implante. Él no logrará dejar la Tierra otra vez, porque él no cabe por las mallas de la Pantalla ya más. Un camino de entrada, ninguna salida. Una trampa de langostas para thetares.

Éste es el destino que la mayor parte de misioneros a la Tierra sufrió, no importa de qué persuasión galactopolítica: ellos vinieron, miraron alrededor, hicieron su misión y se marcharon - quizás una vez, quizás dos veces, quizás una docena de veces. Tardé o temprano ellos fueron agarrados.

MISIONEROS DE MUCHOS MATICES

¿Quién hace aquellas "misiones"? Varios partidos, uno de ellos "la Patrulla Galáctica", una organización de policía paramilitar que se formó después del Inc. 2 por oficiales leales sobrevivientes. No mucho es conocido de aquel tiempo, de quién comenzó la "GP" (como la mayor parte de miembros de la Patrulla Galáctica la llaman), como está organizada y lo que exactamente se supone hace.

Aunque los datos de esto sean escasos, la realidad de la Patrulla Galáctica sigue siendo confirmada. De vez en cuando un auditor de solo puede encontrarse en contacto con una nave GP o recordar la naturaleza exacta de su misión personal como un GP missionnaire a la Tierra. Él puede darse cuenta de su rango GP y hasta de una promoción después de una acción de auditación de solo en particular audaz o inteligente en contexto con contrarrestar el Juego de Xenu.

Como contrarrestar el juego de Xenu es la primera barrera para vencer a fin de ejecutar el Programa de Conversión como fue postulado al principio por los Doce (es decir, deshaciendo el universo físico) uno podría declarar cómodamente que la Patrulla Galáctica sirve a un objetivo válido a un nivel administrativo inferior dentro de aquel programa.

Los auditores que descubren que ellos son miembros GP por lo general son la gente completamente discreta, "normal" que vive una vida tranquila y ordinaria, y ellos están por lo general sorprendidos por tal reconocimiento. Pero no importa con que fuerza ellos puedan tratar de suprimir y rechazar esto por medio "del escepticismo científico" "y un punto de vista realista sobre las cosas", ellos no tendrán éxito y realmente se sentirán peores. Sin embargo, una vez que ellos aceptan su misión, ellos sienten que han encontrado finalmente su camino de regreso a su "línea de propósito fundamental" como thetares (no como meros "moradores de la Tierra"). Sus vidas tienden a coger velocidad e ímpetu y a hacer juegos más satisfactorios y emocionantes que antes.

Que esto no tome las extrañas inspiraciones de Hubbard para abrirse camino a tal reconocimiento es confirmado por lo siguiente: "el 20 de marzo de 1956, 22h00, un pensamiento de una muy remota posibilidad entró en mi mente, el cual, me temo, nunca me abandonará otra vez: ¿soy un hombre del espacio? ¿Pertenezco a una nueva raza en la tierra, engendrada por hombres del espacio exterior en abrazo con mujeres de la tierra? ¿Son mis hijos descendientes de la primera raza interplanetaria? (...) Muchos asuntos de mi existencia, con esta pregunta, han caído rápidamente en el lugar, habiendo sido incertidumbres hace sólo cuatro días; la tentación de contestar a la susodicha pregunta en positivo es irresistible. Sin embargo, pospondré la decisión

final hasta que los hechos hayan hablado. Mientras tanto seguiré en la asunción: *no está más allá de posibilidades actuales que los hombres del espacio exterior hayan aterrizado (o lo hagan en la futura tierra) en la tierra y hayan comenzado a reproducirse aquí por sea cual fuere la razón que ellos puedan haber tenido.*" Wilhelm Reich dijo esto, el alumno de Sigmund Freud (énfasis por Reich). Él no tuvo en cuenta, sin embargo, que la mayor parte de missionaires (incluso él) no aterrizaron en la Tierra físicamente, sino que bajaron como thetanes sin cuerpos.

Una ocurrencia posterior en Reich - en el capítulo 1.2 aprendimos que él afirmó que muchos fenómenos de la vida fueron causados por una bioenergía que él llamó "orgone" (algo que otros llamarían prana o ch'i). Aún Reich no sólo postuló esto - él realmente trabajó con este orgon. Experimentando en el desierto de Arizona, él encontró capas "de orgone mortal o dor" conteniendo el crecimiento del planeta. Con su "macho de nube" él logró convertir orgone muerto en orgone vivo con lo cual el desierto se hizo verde dentro de días. Su macho de nube (una simple serie de tubos metálicos) sirvió para rajear nubes que habrían navegado por otra parte, y hacerlas llover, o hasta producir nubes directamente en el cielo azul. Con esto, Reich llamó la atención de UFOs extraterrestre patrullando el área; él descubrió que eran ellos quienes realmente produjeron el dor. Reich encontró que él podía espantarlos con su macho de nube, alertó a los militares para esto y fue al principio ayudado por ellos. Su carrera llegó a su final, sin embargo, después que él había construido un dispositivo terapéutico que él llamó "orgone el acumulador". La FDA (Administración de Drogas y Alimentos) declaró que el concepto "de orgone" no era científico y no sólo prohibió cualquier uso posterior del acumulador orgone, sino que tenía todas las escrituras de Reich que contuvieran la palabra "orgone" confiscadas y quemadas. Reich protestó y fue puesto en prisión durante dos años. En 1957, dos semanas antes de su liberación él misteriosamente murió "de un ataque cardíaco".

Para volver a la Patrulla Galáctica – estaba comprometida en la ejecución de tres proyectos consecutivos: en primer lugar, repoblación de la Tierra para hacerla habitable físicamente; en segundo lugar, nueva civilización en términos de su educación tecnológica, filosófica y religiosa; en tercer lugar, educación política para permitir que la gente de la Tierra por su propia opción se hiciera parte de una de las comunidades políticas existentes en esta galaxia.

No, que la GP fuera la única fuerza trabajando en tales programas. Un auditado me dijo que él había bajado con aproximadamente otros 20.000 en los años 1950, para ayudar a aumentar el movimiento de Meditación Transcendental de Maharishi. Algunos grupos, sin embargo, tienen objetivos totalmente contrarios. Los más notables entre ellos son los "Marcabianos". Ellos no quieren ninguna emancipación y pensamiento libre, sino lo opuesto: control planetario, Un Mundo dominado por Un Pensamiento, Una Religión, Un Gobierno, Un Banco. Huelga decir que, ellos son partidarios de Xenu. A qué ellos se "parecen" ha sido muy adecuadamente descrito en libros como "Momo por Michael Ende" y Haroun" por Salman Rushdie.

LA CONFEDERACIÓN MARCABIANA

La carrera de Xenu desde antes del Inc. 2 en pocas palabras: una fuerza invasora de Andromeda había comenzado a infiltrarse en posiciones claves en esta galaxia mucho tiempo antes del Inc. 2. Xenu era su líder. Por separado a la Confederación Galáctica él estableció una posición de avanzada militar y política localizada cerca de la Estrella polar. (Esto es donde "el implante de Coltus- " mencionado en el capítulo 3.1, fue hecho.) Ellos tenían una civilización de alta tecnología pesadamente industrializada y se permitieron de los implantes como un método de educación. Control de policía, control de pensamiento, lavado de cerebro, psiquiatría, choques eléctricos, carnets de identidad, vigilancia electrónica de cada movimiento de uno, todo mundo parte del servicio secreto y espiando a todos los demás. Recuerda a uno la Rusia Estalinista o la China de Mao. Su moda se parecía muchísimo a la de los años 1940 y los años 1950 en este planeta.

De su base Polaris Xenu despacio logró trabajar su camino hasta hacerse el presidente de la Confederación Galáctica. Y luego él "solucionó el exceso de población" (que no era un verdadero problema de todos modos) mediante matanzas de masas de cuerpos y rapto de masas de thetares y GEs. Y entonces 36 días de materiales R6. ("R6" es el nombre de Cienciología de Hubbard para este banco reactivo particular.)

Pero las cosas no fueron completamente según el plan, como sabemos. Xenu fue encarcelado, escapó, y por lo visto fue aceptado como un refugiado político en "la Confederación Marcab", localizada en la constelación de Pegasus. La Confederación Marcab no es mucho más vieja que 200'000 años y fue formada de fragmentos de unidades políticas más viejas. La descripción de Hubbard de Marcab está sorprendentemente cerca a la que él da del puesto de mando original de Xenu cerca a Polaris: "*en los últimos 10 000 años ellos han seguido con una especie de civilización decadente "patéame en la cabeza" que contiene coches, trajes formales, sombreros de fieltro, teléfonos, naves espaciales. Una civilización que parece casi el duplicado exacto, pero peor que la civilización estadounidense actual.*". Uno podría pensar que es el mismo lugar - si no fuera por el hecho que Marcab está completamente en una parte diferente de la galaxia que Polaris. Quizás el Marcabians evolucionó de la cultura Polaris, quizás ellos fueron implantados con materiales R6 para hacerlos similares a lo qué Polaris parecía hace 75 millones de años y a lo qué la Tierra ha venido a parecer durante las pocas décadas pasadas. Sea esto como sea, Xenu nunca se rindió y encontró para él una posición de poder otra vez, si sólo a un nivel inferior que alguna vez antes.

Sólo recientemente, en una sesión, un ciudadano Marcabiano bien intencionado que había logrado escaparse a la Tierra (esta era su primera vida aquí) me dio un informe. Él había terminado en Marcab por equivocación (él había sido engañado), no se quedó allí el tiempo suficiente para conseguir cualquier mención de valor de implantes y así no fue muerto "en el incondicional" Marcabiano, sino que podía hablar libremente sobre ello. Según él, Marcab podría ser comparado con una planta industrial enorme; los planetas enteros de su sistema son fábricas, otros sitios mineros, etcétera. Ellos usan cuerpos de robot equipados con un campo theta programado que actúa como "GE"; el theta se identifica con aquel campo. Todo es hecho en una base de implantes. Con propósitos privados ellos tienen cuerpos de carne, también. Ellos dejan sus cuerpos de robot y se van a casa a sus cuerpos de carne, o quizás se les concede un cuerpo de carne cuando ellos han trabajado unos cien de años en un cuerpo de robot. O cuando son

promovidos a rangos administrativos más altos. Cuando un cuerpo de robot se rompe, su campo gobernante es sorbido y conservado; el theta es inmediatamente canalizado en el siguiente cuerpo de robot. Ellos no duermen ni comen. No hay ninguna muerte. Hay sólo trabajo mecánico, aburrido e incambiable durante siglos hasta el final.

Su conciencia de fenómenos theta y la capacidad correspondiente de controlar thetaes está más allá de lo que es imaginable en la Tierra. Tanto como todo parece funcionar sobre bases mecánicas, ellos realmente entienden principios theta fundamentales - pero en vez de usarlos hacia más libertad, ellos los usan para más esclavitud. Por ejemplo, en un procedimiento bastante brutal ellos arrancan parte de "un Theta" y lo cierran en una bóveda electrónica antes de que ellos le permitan que él continúe una misión fuera del planeta o en una estación espacial. A través de la parte encapsulada de theta quánta ellos le controlan y le "pellizcan" cuando él tiene ideas liberales. (Este mecanismo se mencionó como "cuerpo en prenda" por Hubbard. La expresión se refiere a cuerpos theta así como cuerpos de carne mantenidos agarrados cautivos; ambos tipos fueron encontrados en sesiones).

Con Marcab como su nueva base, Xenu estaba decidido a ponerse incluso contra aquellos Oficiales Leales que se habían atrevido a frustrar sus propósitos. Algunos de ellos estaban en la Tierra, tratando de reconstruirla. La tierra se hizo el objetivo de Xenu.

PROYECTOS DE RECIVILIZACIÓN

Aquí está una breve historia de los proyectos perfilados encima: Para comenzar, la inhabitabilidad de Tierra tuvo que ser determinada. Los hombres del espacio bajaron para registrar el nivel de radiactividad, agarraron su BTs y clústers de aquella manera y los exportaron a sus planetas hogar. Con su nave espacial pesada y aceleración energética ellos podían pasar la Pantalla por ambos caminos, bastante seguros - pero "parte de ellos" se atoró aquí, y "parte de aquí" se agarró a ellos.

Astronautas testigos de hoy - aparentemente no tienen ningún problema moviéndose por la Pantalla. Pero muchos de ellos se hicieron fanáticos religiosos o alcohólicos. Entonces uno puede suponer que los fragmentos de su atención fueron agarrados por la Pantalla, algunos de sus BTs fueron despertados, derramado su contenido y aberrado sus "anfitriones".

Esto podría pasar a cualquiera; no tienes que ser un astronauta. Recuerdo un auditado diciéndome que se quedó dormido durante un vuelo de pasajeros rutinario a 10.000 m, fue exterior y fue arrebatado por la Pantalla en seguida. ¡Él había estado en un estado de ánimo preocupado antes de que él se durmiera y cuándo él llegó a esto, él se encontró no sólo más preocupado, sino también en un estado de ánimo completamente confuso!

Salir sin un cuerpo es la parte difícil, como podemos ver. No es de extrañar que la Tierra adquiriera una mala fama. "El planeta maldito".

Se necesitaron algunos millones de años antes de que la radiactividad estuviera suficientemente abajo para qué la vida surgiera de los océanos y se arrastrara a tierra. El registro de esto está contenido en los bancos de memoria de la Entidad Genética.

El desarrollo lento del plancton hacia arriba no explica todas las formas de vida, sin embargo. En la Cinta 10 Hubbard dice que hace 20 millones de años una línea del cuerpo fue comenzada en la Tierra. Los cuerpos de humanos, animales y plantas tomados de otros planetas fueron importados aquí, para acomodar las varias GEs cuyos programas necesitaban el tipo correcto de especies y ambiente para empezar. Ellas necesitaban “sentirse en casa” para hacerse activas. De este modo los mundos peculiares de animales de Europa, África, Asia y Australia podrían desarrollarse. De esta manera las razas humanas podrían desarrollarse. Su afinidad particular a ciertas áreas equivale a su ambiente de casa - la gente (GEs) de planetas desiertos se sienten en casa en los desiertos de Atacama, Ghobi o Sáhara, la gente de planetas tropicales prefiere las selvas, aquellos de planetas helados van a Alaska, etcétera. Lo mismo es verdad para animales y plantas.

Observa tu mismo- ¿qué clima, qué ambiente natural te satisfaría más? Bien, esto es donde tu GE pertenece, o al menos, esto es lo que ella dramatiza. ¡No es necesariamente un área que el theta elegiría - es la opción de la GE! El theta puede jugar juegos en todas partes; en cuanto a condiciones ambientales él es independiente y flexible. La GE no lo es.

Los cuerpos fueron engendrados en granjas de cuerpos en otros planetas, congelados y traídos aquí. Algunas de estas granjas de cuerpos, en particular aquellas dirigidas por Yatruscans, eran meras fábricas de fertilización femenina con más brutalidad en el proceso que lo que deseabas imaginar. Violación en banda en nombre de la ciencia. Un punto máximo de su dramatización fue alcanzado en la historia reciente con los campos "Lebensborn" de Hitler, centros de engendro de una raza puramente rubia y de ojos azules, y sólo el año pasado oímos sobre violaciones de masas en Yugoslavia para "impresionar características serbias sobre ellos".

Durante la primera fase del proyecto de repoblación, los cuerpos de la Tierra fueron dirigidos por muy aberrados thetales o hasta BTs. Nadie más estaba ahí para operarlos. Pensamiento, planeación y acción giró alrededor de dramatizaciones extremas del Inc. 2, siempre a expensas de la GE; ellos se mutilaron y mataron unos a otros por violencia, sexo y drogas. No que este modelo hubiera cambiado mucho desde entonces. La mayor parte de cuerpos hasta hoy son operados por thetales aberrados en combinación con BTs, algunos incluso por clústers solos, explicando la asombrosa consistencia de comportamiento aberrado en la Tierra en todas partes de su historia registrada. Sexo, drogas y violencia - ellos sólo lo aman aquí abajo. ¡Y esto paga! El mejor modo de hacer dinero.

ALTA TECH PARA MR. CAVE MAN

A fin de educar y civilizar estos compuestos Body/GE/BT/theta maníacos, el siguiente programa fue activado. Llegaron profesores. "Dioses blancos "en" coches encendidos" bajados del cielo,

apagados los motores de sus naves espaciales y la gente enseñada de las simples habilidades de supervivencia de medicina de plantas, yoga, meditación, acupuntura, arquitectura, etc. los chinos saben que su reino fue fundado hace millones de años por "los cinco emperadores"; el último de ellos, hace 4000 años, escribió el famoso I-Ching, un libro de sabiduría. Los irlandeses, los japoneses, los Aborígenes australianos, los polinesios, los celtas - hay difícilmente una raza que no recuerda en sus leyendas que ellos descendieron directamente de dioses. Lee Daniken, Buttlar, Charroux y otros autores; pruebas históricas y arqueológicas que ellos han compilado hacen casi tonto no suponer que la civilización del hombre fuera importada de cualquier parte.

Mira el alba de la historia registrada, hace aproximadamente cinco a diez mil años, en el impacto de civilización de los Vedas, las tradiciones chinas tempranas, los sumerios. Mira 500 años antes de Cristo - hay Buda, Lao-Tsu, Confucio. En contraste, durante los siglos alrededor del nacimiento de Cristo - confusión religiosa, auto-abnegación y que no, todos a través de Asia Menor y Europa. Entonces el 8vo y posterior el siglo 16to - arte y filosofía en flor llena todo alrededor, sea esto en Europa, en India, Persia, China o Japón. Otra vez en contraste el siglo 19no - la Revolución Industrial, chimeneas, cadenas de montaje, rueda dentada.

¿Por qué son ciertos períodos en la historia del hombre brillantes, otros oscuros? ¿Por qué es esta una cultura no desarrollada regularmente a lo largo de los siglos? ¿Por qué florece y se marchita? ¿Por qué ningún progreso pacífico estable?

Bien, dice el historiador culto, es el "zeitgeist" trabajando. ("Zeitgeist", tomado del alemán: el pensamiento característico o sentimiento de un período de tiempo; literalmente "espíritu de la época").

Bien, Sr. Historia, pero ¿quién crea este zeitgeist? Respuesta: misioneros de muchos matices. Ellos no son todos del mismo lado del juego - unos eran partidarios de Elron y la Patrulla Galáctica, otros de Xenu y sus Marcabianos, otros de Yatrus. ¡La repoblación y los proyectos de la nueva civilización no fueron ejecutados solo por la GP, no con mucho! Había muchos grupos peleando por el hueso.

Ellos tienen en común que todos ellos contribuyeron a los grandes impulsos en la historia, cada uno para su propia ventaja. Alguien comenzó algo en algún sitio - una nueva religión, un Imperio, un descubrimiento científico - e inmediatamente cada uno más se subiría al tren, trataría de conducirlo a su manera o al menos beneficiarse de ello. Y según quién lo hizo en un asiento de un Papa, el trono de un emperador, la silla de un profesor, el mundo sería conducido hacia una edad de resplandor o una de oscuridad, respectivamente.

Para dar algunos ejemplos, tomados de sesiones de auditación: Un misionero, como un miembro de la Patrulla Galáctica, había asistido en la puesta de las "líneas de Nazca" allí para la dirección de naves espaciales de entrada a un puerto espacial. Las líneas Nazca son imágenes enormes de aves y otros animales grabados en la llanura Nazca peruana.

Ellas miden el tamaño de varios campos de fútbol cada una (y un rompecabezas para científicos) no puede haber sido construido desde el nivel de tierra. El personal GP consiguió la cooperación del clero local, usó los conceptos religiosos del área e hizo a la gente participar en "un ritual sagrado" bajo la cubierta de PR de "los dioses quieren que dibujes aquellas líneas". Y ellos lo hicieron.

Menos afortunado fue un misionero hace 17 000 años quién debía establecer una civilización en Sudamérica aún fallida, porque los naturales resultaron hostiles cuando él comenzó a demostrar como uno puede exceder al mago local construyendo baterías eléctricas y otros dispositivos de fantasía camino más allá de la etapa de aquella cultura. El misionero fue asesinado, dejó el cuerpo, se acercó a su nave espacial estacionaria, fue reprendido por actuar contra órdenes específicas y degradado. (Ellos por lo general tienen cuerpos de repuesto allá arriba, para aquellos que vuelven después de dejar su cuerpo de la Tierra.)

Varias tentativas fueron hechas y parece han fallado, porque fue tan tarde como hace aproximadamente 10 000 años que las civilizaciones decentes empezaron a ser construidas aquí, comenzaron en India y China, más tarde en la América Central y América del Sur.

UNA RED PARA AGARRAR A TODOS ELLOS

Los especialistas extranjeros por lo general bajaban como thetales (como el hombre GP desafortunado arriba) y tomaban un cuerpo aquí, por lo general un cuerpo de bebé (pero no siempre, según la urgencia de su misión). Ellos siguen viniendo hasta este día. Audite algunos que llegaron (es decir nacieron) entre 1938 y 1956; ellos no tenían ninguna vida pasada en la Tierra, pero si un conocimiento claro de la misión que ellos tenían que realizar aquí - y no hay ninguna razón por la cual más de ellos no deberían haber venido desde entonces.

Esta es quizás una de las áreas más grande de datos omitidos en el campo entero de la investigación UFO donde se cree que "los asesores técnicos para la humanidad" vinieron aquí físicamente. Bien, algunos lo hicieron seguro - pero la mayoría vino por la ruta de no hardware, por "theta migración". Ellos dejaban caer sus cuerpos dondequiera que ellos estuvieran, sea en una estación Espacial a 25 000 kilómetros o en su planeta hogar, viajaban aquí abajo como thetales exteriores y tomaban un cuerpo de bebé. O, para aquellos que estaban en una misión urgente, ellos tomaron el cuerpo de un adulto cuando ellos le encontraron exterior - cuando él dormía, estaba bebiendo o enfermo, o directamente después de un accidente. En ausencia de esto ellos podrían simplemente haberle golpeado fuera de su cuerpo.

Los misioneros claves para este planeta - y puedes llamar cualquier nombre en "Quién es Quién" de medicina, ingeniería, arte, filosofía, religión, cartografía, química, física, geología, astronomía, etc. - todos ellos bajaron como thetales exteriores. Quizás ellos tuvieron que vivir aquí unas cuantas vidas antes de empezar en sus misiones o antes de que lograran completarlas, pero de cualquier manera, así es como ellos vinieron y se fueron.

Pero pocos de estos thetales emigrando saben lo que les espera: la Pantalla. Ésta instala el olvido y evoca los modelos exactos de los implantes anotados atrás, del karma, Dios en el cielo, debes ser bueno, no debes ser malo, amorosos colores violeta, ah Dios está cerca, pero, oh, no estás listo aún, has sido un muchacho malo, aquí está tu registro de pecados, debes tomar un cuerpo, bajar y hacer enmiendas; jsi señor, Yo, pobre pecador que soy - y él es conectado con la GE y baja el tubo y cuadros del padre y la madre teniendo la cópula y - zas! - atrás en la matriz.

San Pedro, que llama a la puerta del cielo, el Libro de Calcular. Estas imágenes fueron vistas por muchos en sus sesiones cuando ellos recordaron experiencias de después-de-la-muerte. Pero los pecados que leen en voz alta para uno no son propios, es un registro falso, son todas las entidades que uno ha recogido alguna vez hablando todas en coro - y entonces tomaría por siempre ser redimido. Uno no puede hacer enmiendas por lo que uno no ha hecho. Y uno se confunde sobre las verdaderas vidas pasadas de uno, también.

El Libro tibetano de los Muertos tiene todas las etapas de esto desarrolladas, incluso dice que todo esto es hecho para creer y uno no debe ser atrapado con esto. Subraya que las apariciones que uno ve son completamente dependientes del karma de uno y la educación religiosa de uno. Esta declaración explicaría las diferencias persistentes entre los muchos cultos de Dios y demonio por todo el mundo - uno muere, ve lo que uno tiene en mente de todos modos, vuelve a la tradición familiar de uno y la sigue (una conclusión a la cual los investigadores de después-de-la-muerte modernos han llegado también). Pero en la base de todas las variaciones culturales hay una igualdad - los implantes de Xenu. "la luz blanca", la experiencia de después-de-la-muerte más común y móvil - ¿no recuerda eso una de las "ondas de luz" del Inc. 1 y las luces vistas durante el implante del medio? Los propios implantes de uno y las entidades incrementadas son puestas en uno mismo y aparentemente (pero falsamente) estabilizan la confusión de uno; eso es lo que esto es.

Tanto como el Libro tibetano de los Muertos reclama que el procedimiento de entre vidas debería tomar 49 días, esto no ha sido confirmado por resultados de auditación. Algunos thetales no pierden sus cabezas tanto como otros sobre las imágenes que ellos imaginan, resisten el hechizamiento y deliberadamente eligen un nuevo cuerpo en una familia de su opción. Para unos el viaje toma más que unos 49 meros días; ellos pueden estar idos durante años o hasta décadas. Otros que dejaron su cuerpo en un estado de pánico y choque pueden estar de vuelta en uno nuevo dentro de unas horas, ya que un cuerpo proporciona el punto de orientación estable que ellos más necesitan en tal condición.

Aquellos que vienen aquí por primera vez por lo general no tienen ninguna pista de lo que va a venir a su camino. Ningunas sesiones informativas, ninguna instrucción se dieron a ellos cuando ellos se marcharon. Ellos pueden llegar con la idea que serán bienvenidos y que ellos no necesitarán incluso un cuerpo para comunicarse con la gente de la Tierra. Ellos esperan ser notados sin un cuerpo, como ellos están acostumbrados de dondequiera que ellos vengan (al menos un missionnaire de Arcturus me dijo esto). La degradación espiritual, la densidad y la solidez de este planeta son inimaginables para ellos. Entonces ellos bajan como estrellas fugaces por la

inmensidad del espacio, descansan un rato para mirar fijamente el resplandor de la Tierra, planean parecido a una pluma en una brisa de verano, tocan la Pantalla - y son lanzados en algo tan sutil, interesante y agradable que sólo unos cuantos sospechan.

Primero ellos son atendidos por lo que parece ser alguna clase de Centro de Información Turístico del Planeta tierra. Esto comienza con colores encantadores y sigue con jardines divinos poblados por hombres sumamente hermosos, mujeres y niños que bailan en prados verdes, sus cuerpos livianos y sutiles como rayos de sol; entonces, películas de naturaleza de hermosos paisajes de la Tierra son mostradas. Hasta el punto que el theta se sienta atraído a estas escenas él puede realmente, en su vida posterior, real, finalizar encontrando la gente y viviendo en los sitios que él vio. Es absolutamente hipnótico. En el momento en que uno no pone atención uno cae por esto. La broma es que ellos ven lo que ellos esperan ver, o las visiones de su propio pasado, de los sitios que ellos acaban de dejar, son colocadas de regreso a ellos. Cada uno ve algo diferente. La Pantalla sólo incrementa lo que está allí; realmente no da nueva información. ¡Lee las vibraciones de entrada del theta y las convierte en un espectáculo de cuadros holográfico de tal naturalidad que el recién llegado no nota que es sólo un espectáculo, sino que realmente piensa que él está en la Tierra ya!

Lo Último en el espectáculo son cuadros de parejas que copulan, a menudo los propios padres de uno, y - ¡ifiuuu! - uno se despierta dentro de la matriz. A este punto el theta, sin notar, ya ha sido conectado junto con una GE y ve lo que la GE ve.

Los invitados más desafortunados podrían ser agarrados por una nave de patrulla enemiga antes de ponerse en contacto con la Pantalla. Ellos podrían ser jalados dentro y recibir un pequeño "implante parcial" - no bastante para hacerlo marcharse de su misión, pero suficiente para darle alguna clase de tendencia de modo que la persiga sin ningún éxito. En el caso de que ellos tuvieran la tarea - como por ejemplo Nicola Tesla o Wilhelm Reich - para ayudar a la gente de la Tierra en dispositivos de energía no fósiles y no nucleares, ellos lo harían seguramente así, pero de alguna manera terminarían en las manos de personas equivocadas con el resultado de sus invenciones que salvan el planeta cerradas con llave lejos en bóvedas bancarias (Tesla) o ellos asesinados y su trabajo ridiculizado (Reich).

Y después de aquel implante parcial: la Pantalla, mismo procedimiento como de costumbre. Para resumir: en el camino de uno, uno puede no darse cuenta de la Pantalla ya que esta simplemente pone propósitos propios de uno y expectativas de uno. Por lo tanto uno siente que uno ha venido al lugar correcto. En la salida de uno, la Pantalla refuerza el implante de 36 días (R6) y por asociación otras partes del Inc. 2 también. Un theta va allá arriba con una serie de BTs dando vueltas por su cuello (uno no los pierde después de la muerte), consigue un choque ligero en contacto con la Pantalla, sus BTs cobran vida y así sus imágenes del Inc. 2. Durante los cuadros de sexo el theta forma un equipo con una GE, y abajo él va otra vez. Mientras más a menudo él hace esto, "más gordo" se pone (en términos de BTs atados a él) y más pequeña es su posibilidad de alguna vez salir otra vez. Que la Pantalla sólo incrementalmente lo que el theta trae de todos modos,

podría ser una explicación del hecho que muchas personas hayan nacido de nuevo en la misma área generación tras generación. Les muestran a qué ellos están acostumbrados y vuelven a ello.

En los años 1920, el psicoanalista C. G. Jung, un alumno de Freud, descubrió que los símbolos primitivos pueden ser encontrados en las mentes de todos los hombres en la Tierra y postuló que había "un inconsciente colectivo". Él pensó que estos "arquetipos" eran benévolos ya que ellos trataban con tales imágenes elevadas como dioses y ángeles – muy poco hizo él para saber que había encontrado sino los cuadros de implantes sostenidos en el lugar y perpetuados por la Pantalla. Que Aquel Jung fracasó en interpretar el fenómeno correctamente no disminuye por supuesto sus méritos en haberlo descubierto para el Oeste. (Jung realmente estaba completamente familiarizado con el Libro tibetano de los Muertos.)

Aunque los tibetanos realmente no se refieran a la Pantalla como tal, fue descrita diversamente por otros. Una vez, por ejemplo, vi a un chamán brasileño, un Indio; él dijo que él podía dejar su cuerpo e ir hacia las estrellas, pero no más allá que "la telaraña". Era su límite. ¡Qué nombre maravillosamente descriptivo! La Pantalla aparece también bajo el nombre apropiado de "Erdguertelzone" (zona de cinturón de la Tierra) en la autobiografía de Franz Bardon "Frabato" y es descrita para contener a varios dioses, demonios y otras apariciones. Y parece que Hiranjaloki, el mundo de retozo espiritual tan entusiastamente descrito por Yogananda, puede ser nada más sino la repetición de Pantallas de los jardines divinos inspirados por Atlántida encontrados en la línea temporal del theta y la GE igualmente. De manera similar los demonios de Xenu que anuncian a ángeles y diablos mencionados en el Antiguo testamento y también en el Corán; del mismo modo, y específico para el mundo Islámico, la escena ideal Yatruscan de 72 vírgenes (huris) atendiendo las necesidades de cualquier varón, y en sus brazos debe haber para siempre felicidad sin fatiga (Como dice el Corán).

El punto fundamental que se despeja en todo esto es que el theta, tan pronto como él se exterioriza de su cuerpo, entra en un estado de éxtasis (literalmente "un estado exterior") o intenta ampliar su espacio a los límites completos del cosmos, es agarrado por la Pantalla y ve lo que Xenu y Yatrus le enseñaron a ver durante el pasado trillenio. Y él, satisfecho por haber encontrado la verdad religiosa, retrocede eufórico.

THETANES EN UNA CUERDA

Otra instalación impide los esfuerzos de thetales bien intencionados que tratan de hacer algo positivo en la Tierra. Xenu hizo un plan de largo alcance para tener cuidado de esto, una obra maestra de precaución. Los materiales de Hubbard declaran que al mismo final del Inc. 2, después de los 36 días, BTs y los clústers son tomados a Hawái y Las Palmas para "el embalaje"; en la Cinta 10 él añade que ellos fueron disparados en el espacio o hundidos en el mar. Sesiones de auditación han revelado como fue la historia. Esto es como: BTs y clústers fueron recogidos y reservados *para uso posterior*, unos en este planeta (bajo el mar), unos fuera de planeta (en

Marte, por ejemplo), unos incluso atrás en los 76 planetas de los cuales los thetales habían sido secuestrados.

Ellos fueron guardados en bloques de hielo o esferas electrónicas. Cuando fue necesario, una parte de estos riscos fuertemente empacados fue rota, "descongelada" y selectivamente adjunta a thetales para supervisar cada movimiento y susurrar pensamientos molestos en sus oídos. Nos referiremos a ellos como "BTs-monitores" de aquí en adelante, o simplemente como "Monitores". Ellos fueron entrenados en su hombre por medio de destellos de concepto y choques.

No teniendo oportunidades. Un misionero se acercaría a la Tierra y - ¡zap! - un Monitor era disparado a él. Las naves Marcabianas alguna vez vigilantes tuvieron cuidado de esto ya que los proyectos de nueva civilización habían mostrado resultados y la Tierra se había hecho "interesante" otra vez.

No sólo no misioneros-Marcabianos sufrieron este destino. ¡Los Marcabians, no confiando en nadie, pusieron Monitores en su propia gente, también! Ya que todas las tropas Marcabianas y los operadores eran educados por implantes, ellos no eran tan buenos creativos y de pensamiento constructivo y así tenían que ser vigilados por monitores de dos vías para observación y control.

Cualquier agente Marcabiano o misionero no-Marcabiano actuando sobre la Tierra - sean ellos funcionarios de iglesias superiores, hombres de negocios, políticos, científicos, artistas - cualquiera de ellos tiene su serie de Monitores en él. Y arriba en estaciones espaciales estacionarias, en Marte o incluso en los Pirineos operadores se sientan en sus pantallas de día y de noche y registran todos y cada uno de los movimiento de sus objetivos. (Como esto fue descubierto será revelado en el capítulo 6.)

Los monitores pueden sentarse en una serie de diferentes " anfitriones" en secuencia. Un auditor siguió un monitor desde el momento en que fue "despertado de nuevo" en alguna estación submarina en la Tierra, entrenado sobre su hombre por choque electrónico y postulados, puesto sobre el hombre, y luego por control remoto fue hecho cambiar a anfitriones y así impartir el paquete de información con el cual él fue implantado, a varios objetivos.

Siendo creaciones theta, los Monitores no son masas embotadas de masa, sino capaces de tomar decisiones flexibles, inteligentes dentro de la variedad estrecha del programa implantado en ellos. Ellos dominan las capacidades theta básicas de alcanzar y retirarse y de evaluar la importancia en cuanto a un curso ordenado. A una señal dada, ellos entrarán en acción e influirán en su anfitrión como ellos fueron entrenados para hacerlo.

Hacer esto les garantiza existencia, haciéndolo bien asegura su supervivencia en el futuro. Por miedo de implante adicional ellos están por lo general poco dispuestos a hablar y entregar a sus fabricantes. Mejor algún juego que ningún juego, mejor alguna clase de existencia que ninguna existencia. Por lo tanto, desde su propio punto de vista, ellos tratan "de ayudar" dentro del contexto del juego en el cual ellos fueron forzados; ¡por lo general ellos son incluso convencidos

de que apoyan a su jefe en su juego! Ellos se identifican con él y su anfitrión con ellos inconscientemente, por supuesto. Esto es lo que los hace tan difíciles de descubrir.

En general uno no encuentra Monitores solos, sino un numero de ellos, a menudo una docena o más. Ellos están conectados en forma de líneas de comunicación horizontales y verticales formando un patrón organizacional de rangos administrativos y comandando/retroalimentando los canales arriba y debajo de los rangos. Tales “organizaciones de Monitor” son usadas para controlar importantes personalidades o coordinar las acciones de agentes que actúan en partes diferentes del planeta.

Ésta es la red de control de Xenu - una organización de BTs y clústers. Esto hace “jugar grandes políticas” en este planeta tan fácil y previsible como la organización de un teatro de títeres.

EL IMPACTO MARCABIANO

Toma a Joseph Stalin – Ahí está un buen Marcabiano para ti. Muy masculino, cabello muy negro, muy de policía estatal, muy dispuesto al control. Ninguna religión, ningún pensamiento libre. Stalin, Franco, Mussolini, Hitler y sus secuaces - misioneros Marcabianos. ¡Un día de campaña para ellos, una época de campaña!

Esto había comenzado antes, por supuesto. ¡El siglo 19, Revolución Industrial! Las líneas de ensamble, minas, fábricas, hollín negro, humo, mala salud, hombres, mujeres y niños tratados como robots, pagados por hora, tirados cuando agotados y explotados.

Hacia el final del siglo 19 los impresionistas fueron los últimos que pintaron la luz del sol y flores y retrataron los lados suaves, alegres, de la vida antes de que la oscuridad empezara en la forma de dos Guerras mundiales. El arte nuevo era la convulsión final de la muerte, y luego hubo extinción. La música fue por un camino similar - su estabilidad y equilibrio en el siglo 18, lo “bien templado” de Bach, Mozart y Beethoven, cedió el paso a una edad de ambigüedad creciente, y cuando el siglo 20 comenzó, la música se deshizo en tonalidad y atonalidad. No es sin motivo que el compositor atonal Schoenberg debiera decir en referencia a su 2do cuarteto de cuerdas de 1908 “Ich spure Luft von anderen Planeten” (“siento el aire de otros planetas”). ¿Qué planetas, uno se pregunta?

Sólo un año más tarde, en 1909, el escritor Marinetti en su “manifiesto futurista” habló claro contra cualquier tradición, convención y belleza y realmente pidió la destrucción de ello. Entonces la Primera Guerra mundial. Entonces, en 1924, el nacimiento del surrealismo, definido por Andre Breton como “un automatismo psíquico” por lo cual el subconsciente descubierto ya por Freud - debía ser expresado sin la censura crítica, sin el pensamiento y sin cualquier intención hacia moral y estética. A los Sueños y asociaciones se les dio “una realidad más alta” (surrealismo) que algo sentido por los sentidos de uno.

El mundo estaba en confusión. Freud descubrió impulsos sexuales profundamente arraigados en el subconsciente, C.G. Jung sus “arquetipos” - era obvio que el hombre no era ni el maestro de su

propia mente, ni de su mundo, porque atestiguando la destrucción y bestialidades que ocurren entre 1914 y 1945 uno sólo podría concluir que estaban trabajando poderes más allá del control de uno. Lo que realmente cayó en aquellos años - bajo las bombas de aviones de guerra aliados en ciudades alemanas, bajo el hongo de la Bomba atómica encima de Hiroshima y más tarde, en los golpes de hacha "de revolucionarios culturales chinos" no era sólo una cantidad considerable de la vieja mampostería, no, lo que se cayó eran puntos de orientación estables, horizontes familiares, tradiciones honradas y un estilo de vida entero. Y lo que se elevó a alturas hasta ahora sin precedentes, hasta poder incontrolable, fue una muy manifestación Marcabiana - banca mundial.

La banca mundial consiste en el bien conocido método de Xenu de hoovering partículas vitales (dinero), almacenándolas en sitios donde uno no pueda fácilmente recuperarlas y cambiar la suma de ellas a un aparato dictatorial enorme que merma a la gente de sus energías, prescribe cada uno de sus pasos y por último los paraliza; esto consiste en atar pequeñas partículas prefabricadas, como carnets de identidad y números de impuestos a cuerpos y hacer a los thetanes identificarse con ellos hasta un punto que ellos ni siquiera notan cuánto ellos están bajo vigilancia.

"R6 DECO"

El impacto Marcabiano, después de traer al mundo a un estado de confusión, encontró su expresión cultural después de la Segunda Guerra mundial en lo que yo aconsejaría llamar "R6 deco" - arte decorativa en el estilo de R6 verdadero. Es un juego en palabras sacadas "de art deco", un estilo decorativo después de art nouveau en los años 1920, "y banco de R6", el nombre técnico para el banco del Inc. 2.

R6 deco - esto es uniformes de policía negros, gafas de sol negras sin sonrisas debajo de ellos, cuero negro tachonado de remaches, luces de estroboscopio en discotecas, metal pesado, música de punk, accesorios de estilo de vida de James Bond, muñecas de Barbie, tipos como Marilyn Monroe y Humphrey Bogart, Las Vegas, la decoración en máquinas tragamonedas y flippers, cursilería religiosa tibetana, cursilería religiosa hindú, cursilería religiosa italiana, el Papa y su pompa; Madona (estrella de música pop) provocativamente es la dramatización de la combinación tradicional de puta y cruz - atestigua los procesos de bruja de la edad media donde los curadores-mujeres fueron hechas putas por los sacerdotes de su inquisidor y quemadas en la hoguera; atestigua las cruces ardientes del Ku-Klux Klan y la locura-R6- del gobierno americano la ardiente "familia" de David Koresh, incluyendo 15 mujeres y 17 niños, en Waco, Texas, 1993. Nuestro mundo hoy.

El R6 deco no es una nueva cosa en absoluto, los mismos tipos, las mismas imágenes siguen reapareciendo en todas partes a través de los años. Quizás es más pronunciado ahora que alguna vez antes, pero ¿qué acerca de ángeles con trompetas y carros durante el renacimiento y en pinturas barrocas? ¿Qué acerca de la Capilla Sixtina de Michel angeló y la 9na sinfonía de Beethoven? ¿Hieronymus Bosch? ¿Salvador Dali? ¿Y San Pedro y Papá Noel? R6 deco en todo. La Pantalla para siempre.

¿Cuándo comenzó esto? ¡Con el Control de Xenu de Todo! obligación, seguida por las fantasías orientadas al cuerpo de Yatrus y sus placeres en sexo, drogas y tortura. Xenu contribuyó al control mental y al delito. Yatrus Sexo, drogas y violencia. Los billones de años de experimentación separada pasaron, y luego todo esto fue empacado junto en un complejo banco de datos causado por una superimplantación de 36 días gusto que era desconocido antes, conservados como energía mental y masa y reforzado cada vez que un thetan amplía su espacio hasta la región de la Pantalla en una altitud de 26.5 kilómetros.

Es Sexo, drogas, violencia - el banco-R6. Un acuerdo enorme. Transforma a la Tierra en lo que es.

5.2 PLANEANDO LA HISTORIA

¿QUIENES “UN MUNDO”?*MONÓLOGO DE XENU*UN MUNDO, UN VOTO*PUNTO PLANETA BLANCO.

En el último capítulo se implicó que la historia no evolucionó simplemente de sí misma y que el "zeitgeist" resultó de las intenciones de poderes extraterrestres que se esfuerzan por conquistar y sojuzgar la Tierra. Se dijo que una intención de dominación era expresada como el plan de un Mundo de Xenu, ejecutado por agentes Marcabianos contra la resistencia de una Patrulla Galáctica que están decididos a hacer de la Tierra un miembro de la Confederación Galáctica aumentando la conciencia galacto-política en su población. (De lo que este libro es un ejemplo.) En este capítulo, vamos a investigar si este concepto "Un Mundo" sostiene ser verdad si probado contra períodos históricos más largos. (Hasta ahora, sólo los dos siglos pasados desde la Revolución Industrial fueron considerados.)

¿DE QUIÉN “UN MUNDO”?

Hace aproximadamente 4000 años, a un hombre llamado Abraham le fue dicho por Un Dios: "soy Dios todopoderoso; (...). Y haré mi convenio entre tú y yo, y te multiplicaré extremadamente. (...) Contempla, mi convenio es contigo, y debes ser el padre de naciones múltiples. (...) y daré a ti, y a tus descendientes después de ti, la tierra de tu estadía, toda la tierra de Canaán, para una posesión eterna; y seré su Dios." (Gen 17.1-8) Sólo dos generaciones más tarde, el nieto de Abraham, Jacob, vio una escala acercarse al cielo y Un Dios habló a él y dijo: "la tierra en la cual estas la daré a ti y a tus descendientes; y sus descendientes serán como el polvo de la tierra, y debes extenderse en el extranjero al Oeste y al este y al norte y al sur; y por ti y tus descendientes van todas las familias de la tierra a bendecirse." (Gen 28.13-14) Despues en la línea para recibir el mensaje, en un tiempo cuando Israel estaba en problemas con Egipto, estaba Moisés. Él vio a Un Dios en un arbusto ardiente, fue equipado por él con la conveniente capacidad para hacer milagros (Ex 4.1-9) y así de forma muy convincente dijo a su gente que ellos fueron elegidos para gobernar el mundo como una teocracia dirigida por un clero (Ex 19.5). Mucho como ellos hicieron

esto y mucho como Un Dios siguió afirmando ser singular (“no debes tener a ningunos otros dioses al lado de mí”, Ex 20.3), los israelitas no estaban demasiado convencidos; al momento en que Moisés volvió la espalda - y mucho a la ira de Un Dios - ellos prefirieron echar a un vellozino de oro, bailar alrededor de él y tener una fiesta de fertilidad en la vieja buena tradición Yatrus (Ex 32).

Un Dios seguramente tuvo un tiempo difícil ganando contra gente Yatrus-mindedness (con inclinación a Yatrus). No menos de dos mil años después de Moisés él todavía veía necesario aparecer a San Juan en un ejemplar Dios modo R6 - “su cabeza y su pelo era blancos como la lana blanca, blanco como la nieve; sus ojos parecían una llama de fuego, (...) y su voz parecía el sonido de muchas aguas; en su mano derecha él sostuvo siete estrellas, de su boca salió una espada aguda de doble filo, y su cara parecía el sol brillando en fuerza extrema” (Rev. 1.14-16) - y habló en voz alta y con fuerza contra Yatrus, “la bestia 666”, “la puta de Babilonia” (Rev. 13.18).

Ezequiel está lleno de esto, también - cuadros de R6 en cantidades industriales, ángeles, trompetas, querubines, y el mensaje claro que Un Dios no está dispuesto a la diversión, sino que quiere obediencia a la carta.

Aún no pareció que los israelitas, “una gente terca” (Excepto 32.9), quisieran aprender. Quizás el reclamo de un mundo de Xenu sonó a demasiada privación para ellos - y en eso ellos tenían razón, como su futura historia apenada ampliamente lo muestra. Quizás es debido a esta reclamación de la propiedad mundial que los judíos son mirados con sospecha por otras razas-bastante inmerecidamente considerando cuan enormemente muchos genios judíos contribuyeron a las culturas que los recibieron. No todos los que se adhieren a la religión judía son Un Mundo, naturalmente, como no todos los musulmanes son Fundamentalistas y no todos los cristianos jesuitas - pero todavía: ¿quién era Moisés? ¿El lado de quién representó él? ¿Quién es el Dios que habló a él, a Abraham, Jacob, Ezequiel, San Juan?

Ahora al Imperio romano. Con su “pax romana” (“paz romana”) se ve que Roma ha traído la civilización a los bárbaros - aunque ¿de qué valor era la paz que ellos trajeron? Bastante verdadero, con sus caminos, acueductos, baluartes y la lengua latina, ellos crearon una red militar civil y de comunicación lingüística que mantiene un Imperio enorme unido, Un Mundo - pero ¿quién cuenta los cadáveres? “Divídase e impera” - los reparten y así gobiernan. Polaridad como un método político. Si no hay alguna, la creas.

Incidentalmente, señor César ¿qué haces a los Druidas, su magia, su condición de naturaleza espiritual? Allí va otra minoría hecha polvo por espadas romanas. Pero ¿quién necesita a yatus inspirando cultos de orientación femenina de cualquier modo? Roma, muy masculino y militar, no. Ellos reemplazaron unidades pequeñas étnicas manejadas por encargados tribales o familiares con una super estructura organizacional grande e impersonal; sus ciudades que ellos presentaron parecidas a un tablero de ajedrez, en la moda de un campo militar. Independientemente de religión y filosofía ellos tenían que satisfacer las necesidades prácticas de personas, ellos copiaron de la debilitada, Yatrus-dominada, cultura griega homosexual; todo lo demás ellos lo arrancaron de raíz. Muy Marcabiano, en efecto.

Al final Roma, con la barriga llena, bebida y sexualmente obsesionada, cayó ella misma rezando al banco R6, disminuyó y ¿que vendría si no un culto construido alrededor de la cruz que los romanos usaron para ejecuciones? Un culto apreciando la idea de victimizarse uno mismo, de sufrimiento por los pecados de cada uno, por el infortunio del mundo. Muy R6. Lamentable Sr. Jesucristo, usted era el hombre más incomprendido - cuando usted dijo "Dios" usted no quiso decir Un Dios. Pero en vez de absorber la simplicidad filosófica del Sermón del Monte, la gente fue salvaje en el R6 deco de un hombre muriendo en la cruz y cambio los siglos después de Cristo en un desfile de sacrificio y animosidad teológica donde los cristianos mataron a cristianos en mayor número que los romanos alguna vez.

Cuándo esto después de aproximadamente 600 años parecía agotado, la cosa necesitó calefacción un poco y ¡oh! - un hombre en los desiertos de Arabia fue dicho por el arcángel Gabriel que tenía sus órdenes directamente de Un Dios mismo, y así el hombre fue y prescindió de diosas femeninas con las que la gente realmente había estado completamente contenta durante los últimos miles de años, declaró que no había ningún Dios, sino Dios, y enfatizó el punto tomando parte sobre una búsqueda militar que le hizo tomar la mitad de Europa dentro de unas décadas sólo, conduciendo a sus seguidores tan lejos como India. Un Mundo, esta vez bajo la bandera de media luna del Islam (otro símbolo R6).

La Iglesia romana que por derecho debería haber tomado su sabiduría del Nuevo Testamento, de alguna manera confundió la vieja orden -testamentaria hacia la regla de Un Mundo dada a los israelitas para referirse al cristianismo, por lo tanto se sintió con derecho a desafiar a aquellos bajo la bandera de la media luna y, en una tentativa loca de estar correcto, hizo entrar la Edad media en una orgía de sangre. Cruzadas en nombre de la Fe. Un Mundo católico, encabezado por reyes quienes como representantes de Un Dios mismo, no podían estar sino correctos no importa cuanta aberración pudiera haber cruzado por sus mentes Españolas, seguros atrás en las manos de reyes católicos después de que los moros habían sido sacados, envía a Cristóbal Colón para navegar a la India en 1492, y él encuentra las Américas. Los otros deben seguir pronto. Para hacer derrumbarse a la civilización azteca al instante, Cortez de avaro de oro tenía, pero mostrar la cruz a reyes natales y sacerdotes - tal es la magia de aquel símbolo. En particular cuando combinado con barcos blancos que suben del horizonte, barcos blancos que llevan a blancos, blancos que evocan las imágenes de dioses blancos en carros encendidos, de misioneros del espacio exterior, y por último pero no menos, de dioses R6 introducidos en el banco reactivo.

Ahora la raza está dentro: un Mundo español, uno portugués, uno inglés, uno francés, uno holandés, uno alemán. Jesuitas como la vanguardia, hipnotizando la cruz en las mentes de los infieles, seguidos de soldados y sus cañones. Primero magia, luego asesinato. Procedimiento estándar. La gente hipnotizada es mala luchadora.

A principios del siglo 17 la mitad del sur de Japón, hasta ahora completamente feliz con Sintoísmo (una religión de naturaleza de tipo femenino), besó los pies de aquellos aguantando la cruz sólo unos años después de que les mostraron esto. El shogun hizo matar a los intrusos y ordenó que

Japón se cerrara - hasta que los cañones británicos abrieron la almeja en 1853. Primero la cruz, entonces los cañones. Muy Marcabiano, muy R6.

EL MONÓLOGO DE XENU

El siglo 19 - ¿está tomado el mundo aún? No realmente. Mal espectáculo, Xenu, mal show ¡demasiado reclamando la propiedad! Demasiada lucha cuerpo a cuerpo. Religiosamente, son judíos, cristianos y Musulmanes el uno contra el otro; comercialmente, son los ingleses, españoles, holandeses, portugueses y franceses. ¿Aquellos agentes suyos - están demasiado sobrecargados con BTs y clústers, tocan ellos la Pantalla demasiado a menudo durante su ampliada estadía en la Tierra? ¿O es el viejo principio de polaridad otra vez; estableciendo a sus propios tipos el uno contra el otro, que es esto? Después de todo, usted realmente logró hacer el planeta gobernable sobre la base de tres o cuatro lenguas sólo, todas ellas europeas, todas ellas (incluso el inglés) basadas en el latín y así Una Lengua, realmente. ¿Planeó usted esto ya 2000 años antes cuándo usted hacía a César crear el Mundo romano? ¿Ha estado su intención de largo alcance con eficacia en el trabajo otra vez?

No un espectáculo demasiado malo entonces, considerando...

¿Ahora qué va usted a hacer sobre América? Nuevo territorio, parece descontrolarse un poco, la gente va allí para ser libre, ningún control de ellos, demasiado lejos de Papa y rey, ¿qué hacer? Polaridad, vamos a usar un poco de polaridad - pero ¿cómo? Bien, lo que tenemos que conseguir nosotros — hay judíos, ellos tienen una red bancaria, ellos tienen el dinero. Hay Francmasones, ellos tienen una red política, ellos tienen el dinero. Alguien que sea alguien en el siglo 18 en Europa es cualquier judío (si un banquero) o un Francmasón (si un noble). Ahora, veamos... Hay Banco de Inglaterra, la institución encantadora, controla la Corona británica y por la Corona la mejor parte del mundo. Y ahí está el Sr. Rothschild (Mayer Amchel), acaba de establecer la tienda en Francfort y ya es amigo de la realeza local. Y hay esta su hijo Nathan, tipo talentoso, vamos a enviarle a Inglaterra, él abrirá un banco allí. Ahora el viejo Mayer Amchel Rothschild, él está muy bien relacionado, muy útil en efecto - le haremos financiar a Adán Weishaupt y establecer una nueva logia, supersecreta, muchos símbolos R6, los "Illuminati", 1776. Ahora vamos a tener a Weishaupt usando las conexiones del viejo Rothschild y consiguiendo todos los derechos en la nueva logia... Hecho. (No era ningún problema ya que les prometimos apagar la Iglesia Católica; los nobles aman esto. La polaridad siempre trabaja.) Y ahora que hemos hecho a los Francmasones claves miembros secretos de Illuminati, podemos pasar fácilmente a nuestros agentes en todas las posiciones principales en Europa. Y en los EE.UU.

¡Esto funcionó! Ellos han puesto nuestros símbolos sobre el Gran Sello de los EE. UU. 1782. "Novus Ordo Saeculorum". El nuevo Orden Mundial. Y ahora que ellos han declarado su independencia, podemos establecerlos contra Europa. La polaridad siempre gana.

¿Y qué hizo Nathan Rothschild mientras tanto? Asumió el Banco de Inglaterra, 1815. Hombre bueno.

Ahora ¿y China? ¿Ya 1840 y todavía no apropiada por alguien? Bien, tengamos a nuestros agentes ingleses bombeando un poco de opio en ellos, esto los fijará. Idea brillante, muy R6. Esto trabaja, también. China, un gigante desinflado.

¿Ahora qué oigo sobre Francia y Alemania - a pesar de la Revolución francesa ellos han regresado a la realeza? Las masas aman sus reyes, parece. Polaridad, necesitamos la polaridad... ¿Cuál es el tiempo allí abajo, de todos modos-1848? Muy bien, aquí está el plan: dispare una misión a Alemania, haga establecer por nuestros amigos Illuminati un nuevo culto - digamos "comunismo"; parece bueno, suena a todo para cada uno, y cada uno tanto vale como cada uno más. Realmente una idea robada de Yatrus, pero no importa; lo principal es que a las masas les gusta. Las masas son dirigidas por sus GEs; las GEs se imaginan comida, bebida, sexo, pereza; ellas imaginan "ser iguales" "y sentirse unidas" contra thetanes individuales malos grandes. "El comunismo" apelará a GEs. Las masas contra sus líderes. Ahora a quiénes alquilamos para escribir algo sobre ello... ¿Mordechai Marx Levy? Por qué no. Nunca oí de él. Mientras él pueda escribir. Llámeme Karl.

¿Ahora al otro lado del Atlántico - cuál es la escena? ¿La gente de Rothschild intentó encontrar el Banco de América entonces tenemos a alguien apostado para imprimir nuestro dinero, y a algún presidente americano no le gustó esto? Polaridad, polaridad... ¡Ah, bueno, mira todos aquellos Negros ellos han bajado al sur! Blanco y negro, sur y norte, la polaridad construida directamente en el país mismo - vamos a establecerlos el uno contra el otro, guerra civil, reorganizarlos un poco, hacer parecer tiempos peligrosos, encontrar una razón de introducir el papel moneda, hacerlos olvidar de aquellas torpes monedas de oro. Pegue un tiro a Lincoln después de que esté terminado. ¡Gran cosa! Ahora nosotros tenemos que poner un poco de estabilidad allí y asegurarnos que se queda en las manos de las personas correctas - Banco de Inglaterra, usted bombea el dinero de Rothschild en los EE.UU, construye Rockefeller, Carnegie, Harriman.

Ahora, por fin, esta Tierra se hace un planeta Marcabiano decente, todos robots y maquinaria, petróleo, acero, ferrocarriles.

¿Y sus políticos, en particular los presidentes estadounidenses, todos apropiados Illuminati estilo Francmasones? Bien, bien. Siga, allí abajo. ¿Y hacer que aquellos Rockefeller controlen los flujos de dinero, verdad? No debería permitir que el dinero tocara las manos de políticos simples o la gente, de todas las cosas. Demasiado precioso para esto. Sistema de Reserva Federal, Banco Chase Manhattan, esto lo hará. Ah - en bancos: hágalos sus templos, hágalos como el viejo atrás en Jerusalén (y todavía odio a aquel Jesús por echar mis cambiadores de dinero). Constrúyalos agradables y altos. Construya rascacielos. Hace a nuestros misioneros Marcabianos sentirse tanto en casa. Nueva York y Marcabiano - ciudades gemelas.

Ahora ¿y Rusia y su Zar? ¿La revolución francesa y la Primera Guerra mundial no le tocaron? ¿Red de Illuminati casi inexistente? ¿Ningún control decente de sus bancos aún con ellos teniendo más oro en sus cofres que papel moneda en circulación? ¿Qué polaridades tenemos aquí...? Hmm, ni

Europa ni Rusia realmente tomaron al comunismo, no pareció trabajar - pero hay este Lenin, y él tiene un hacha para moler con el Zar! Fue pateado del país cuando él intentó introducir el comunismo en Rusia en 1907. Ahora Sr. Rothschild usted hace que Max Warburg y Jakob Schiff le den a aquel Lenin un puñado de millones, lo mismo con Trotsky, y envíalos a ambos de regreso a Rusia. Comunismo - esta es la cosa, esto es exactamente lo que ellos *no* necesitan en una sociedad rural. La polaridad encantadora, - Ese Zar no durará un minuto. Si una guerra mundial no lo hiciera, esto lo hará. Y antes de que se me olvide, diga a Stalin que se ponga sus botas y se prepare. Aquellos campesinos rusos necesitan enseñar una lección. 1917 es un año que ellos no olvidarán.

¿Cuál es este informe - nuestros agentes tuvieron a algunos fanáticos judíos calentando sus antiguos objetivos bajo el nombre de "Sionismo"? ¿Y el Rothschilds consiguió que los británicos lo sostuvieran, todo so pretexto "del derecho de volver al país de nuestros antepasados"? ¡Brillante! De aquí en adelante tendremos un poco de verdadera polaridad bajando allí. 1917 es un año que nunca olvidaré.

Y más tarde conseguiremos que banqueros Sionistas como Schiff y Warburg financien a Hitler, y Hitler matara a todos los judíos, protegidos por el Vaticano. ¡Sionistas Mundiales contra judíos inocentes - qué broma! ¡Qué polaridad tan fantástica!

Toma una Segunda Guerra mundial hacer esto, pero no importa. Y después el mundo será partido en dos bloques y estará abajo hasta una polaridad singular, una polaridad principal para cubrir todas las polaridades menores: Este y Oeste, Comunismo y Capitalismo, Dictadura y Democracia - suena tan dulce que uno podría incluso pensar que es verdad. "Newthink "y" neolengua" para tenerlos educado. Poesía Marcabiana verdadera. Como el "Consejo de Relaciones Extranjeras" (CFR), para la organización que alimenta el dinero de Rockefeller a los medios para crear el entusiasmo de UN Mundo. Como "el Banco mundial", para asegurarse que nadie en el mundo entero tiene cualquier dinero. Como "la Administración de Drogas y Alimentos" (FDA), entonces ellos usan medicinas psiquiátricas y comida sin Valor. Como "la Organización Mundial de la Salud" (OMS) supervisa y facilita tratos de heroína y la extensión de epidemias. Como "la Organización de Agricultura y Comida" (FAO) para animar a agricultores en el hemisferio norte a tirar la comida de modo que la gente en el hemisferio del sur pueda pasar mejor hambre. Y como "el Ministerio de defensa", para los tipos que construyen las bombas atómicas a una proporción para hacer volar su planeta 5 mil veces. Hmmmm - ¡qué amenaza! Bombas atómicas para exportación. Armas nucleares prohibidas por ley galáctica; ¡nadie las tiene - pero yo sí! Y una vez que ellas sean exportadas, la galaxia es mía. Tiene que acelerar la NASA su programa espacial, sin embargo, para asegurarme yo consigo los bienes antes que aquellos Terrícolas dramaticen el exterminio ellos mismos. Está todo arreglado ya - muchas cabezas nucleares a ambos lados. El lugar será un cementerio con mucha hierba creciendo sobre la historia antes de que aquellos estúpidos personajes de la Patrulla Galáctica se pongan curiosos otra vez. Y aun si lo hicieran – ahí están mis bien entrenados monitores BTs y clústers, ahí está esta magnífica Pantalla; si la Tierra alguna vez se recupera ellos dramatizarán otra vez las bombas-H cayendo sobre volcanes y ellos se explotarán otra vez - y otra vez - y otra vez. ¡Ellos *nunca* averigarán!

Hay sólo un punto dolorido - Tíbet. Budistas - gente fea, no creen en Un Dios, no creen en mí. 1950... ¿no es esto cuándo ellos esperan que su siguiente Buda venga, el Maitreya? Mejor poner una parada a esto en seguida. Dígales que - les daremos a sus eficientes vecinos de al lado, los chinos. El buen Viejo Mao tratará con ellos. Así a partir de 1950 ellos olvidarán su Nirvana - y ellos me llegarán a conocer! ¡Pero - ¿qué en nombre de los dioses de R6 es esto?! ¿Veo a Elron allí abajo? ¿Con un E-metro? ¡Oh no...! ¡Qué aguafiestas! ¡Arruina mi juego justo cuándo pensé que yo lo había ganado! 1968 - un año negro. Pero quizás - ¿quizás yo podría llevarme simplemente su iglesia? ¿Poner a algunos de mis agentes allí...?

UN MUNDO UN VOTO

Puesto en POCAS PALABRAS, ¿cómo este un Mundo debe ser alcanzado? Educando a la gente más de miles de años. Receta: uno, llévese sus datos estables (familia, trabajo, gobierno), así creando confusión; dos, datos estables falsos puestos allí (de Marcab), así colocando la confusión.

Haga la vida difícil; haga que los problemas parezcan no solubles; haga a políticos parecer tontos y poco fiables. Introduzca - al punto de la máxima confusión - un nuevo dato estable gigantesco: la mano de ayuda desde fuera del planeta. Prepare el humor público por medio de películas de ciencia ficción y juguetes. Haga que la población de la tierra mire con esperanza aquellas naves espaciales Marcabianas negras brillantes, representantes de una bien intencionada civilización tecnológicamente avanzada quiénes quieren todo lo mejor para la gente de este planeta. (Grandes actos de PR, TV, la prensa, acontecimientos públicos, aplausos, aclamaciones.)

Y luego la gente de la Tierra, abrumada por el aspecto oportuno y la calidad interminable de sus salvadores, se afiliará a la Confederación Marcab por voto popular (representado por las Naciones Unidas, su gobierno planetario) - una decisión voluntaria sobre unas bases democráticas, exactamente como lo estipulado por la Constitución Galáctica. Y ninguna Patrulla Galáctica o consejo Galáctico puede hacer o decir algo contra ello, porque es legal.

(Como una ocurrencia posterior - alguien fue bastante agradable de enviarme un clip del semanario alemán bastante elegante "Die Zeit", de febrero 26, 1993. Un titular extraordinario que se refiere a un artículo sobre quién debía ser el siguiente presidente de Alemania, lea (en inglés): "E.T. para presidente".)

UN PLANETA BLANCO

Muy perceptiblemente - como historiadores como Carroll Quigley y Will Durant acordarían - la fuerza impulsora principal en este escenario de Un Mundo es la raza blanca. Durant realmente encabeza un capítulo en el Volumen Dos de su "Historia de la Civilización" con "el Peligro Blanco" y francamente los llama "piratas blancos".

Antes de contestar a la pregunta “¿cómo llego?” Deberíamos echar quizás un breve vistazo sobre la participación de la raza blanca con el desarrollo mundial, es decir de la raza de piel blanca, no negroide, no-mongoloide Terrícola.

Ya vimos atrás que hace 4000 años - coincidiendo con el principio de la Edad de Hierro en el Asia Menor - Un Dios designó a israelitas blancos para conquistar el mundo para él; al mismo tiempo, los arios blancos invadieron el valle Indus, a la fuerza sustituyeron a dioses femeninos locales por sus dioses machos ahuyentando la población de piel morena aborigen (hasta este día Brahmanes, la casta más alta en India, eran blancos); los exploradores blancos, como fenicios y Vikingos descubrieron América mucho antes de que Colón lo hiciera; Sumer y Egipto construyeron Imperios mundiales; Roma fue fundada por multitudes escandinavas saltando a Italia aproximadamente 1000 a. de J.C.. Y, cuando ésta alcanzó el pico de su libertinaje ufano 400 años después de Cristo, los alemanes y los Godos, otra parte de norteños, vinieron abajo para arrancarla como una cereza demasiado madura.

A partir de entonces no sólo los blancos sino expresamente los rubios y de ojos azules debían ser el instrumento de historia, los realizadores de las exigencias del zeitgeist.

Después de la muerte del Imperio romano esto resucitó como la Iglesia Católica Romana. Mismo estilo, mismos thetanes, misma corrupción. El mundo latino se convirtió en un mundo cristiano, y algunas cruzadas del mundo cristiano y el genocidio posterior, fue blanco. Por un breve periodo en el siglo 15, la suerte favoreció a españoles morenos, de ojos marrones y portugueses, bastante tiempo para que Colón y Magallanes hicieran sus fortunas, pero una vez que el Nuevo Mundo fue descubierto los rubios asumieron más fuerte que nunca, arrancaron los de bronce y negro y crearon las Américas y Australia en la imagen del hombre blanco.

Siguiendo la argumentación de Quigley, tres siglos fueron los más significativos en este desarrollo: el 18, 19 y 20. En el 18 la Revolución Agrícola hizo la producción de comida tan eficiente que uno podría permitirse poner a trabajadores agrícolas en acerías donde ellos construyeron ferrocarriles y trenes; esto llevó a la Revolución del Transporte y esto, por consiguiente, a la Revolución Industrial del siglo 19. La Revolución del Transporte llegó a ser exportada a países de color (colonias) quiénes no había tenido ninguna Revolución Agrícola, quiénes sufrían problemas de comida a pesar de todo su trabajo amarrado a la agricultura y quiénes por lo tanto no tenía ningún trabajo libre para producir el acero ellos mismos, pero sin embargo amaban poseer un sistema de ferrocarril, también, incluso por el precio de entrar en deuda con las naciones industrializadas. Aunque siendo los orgullosos dueños de motores de vapor todavía no se resolvían sus problemas de comida ni teniendo la mano de obra, ni el capital ellos estaban en posición de establecer la característica Revolución Industrial del siglo 19. Profundamente endeudados ellos sin esperanzas se quedaron atrás. (A excepción de Japón.)

Debido a la Revolución Agrícola entonces - esto comenzó en Inglaterra en 1725 - Inglaterra se convirtió en la nación para finalmente dominar al mundo. La pelota estaba claramente en el campo de los rubios y de ojos azules, y aquellos de otros matices fueron establecidos para la dependencia desde el principio. Los ejemplos de esto abundan. Para dar sólo unos cuantos:

cuando el capitán George Vancouver llegó a la vista de la Entrada de Burrard en 1792, él declaró propiedad de británicos el área entera sin tanto como poner un pie en tierra. Nuevo Hampshire, Maine, las Carolinas, Nueva Jersey, Pensilvania cada uno pertenecía a propietarios individuales, miembros de la pequeña nobleza inglesa que habían recibido la tierra como subvenciones del rey. Para mencionar sólo el caso de Maryland – Charles I concedió a Cecil Calvert (Señor Baltimore 28.000 kilómetros cuadrados como un intercambio simbólico de tanto como dos pieles de castor por año.

Como un aumento adicional a este desarrollo imperialista, el redescubrimiento de la geometría de Pitágoras hizo a los físicos europeos y matemáticos quitar la tierra. Pitágoras consideró la geometría como un modo de tomar la atención mundial de uno y dirigirla a lo eterno, a la perfección intelectual - y en que la vena Europa comenzara a mirar la ciencia "pura" como una disciplina religiosa. Desde ahora, el hombre sirvió a la ciencia y no el revés. (¡Sabiendo lo que sabemos sobre el Implante del Medio con sus "Objetos" uno sólo puede preguntarse cual eternidad de Pitágoras se había enredado con qué y en qué base "intelectual" la nueva ciencia de Europa fue formada!)

Aparte de la Revolución Industrial, el siglo 19 vio a muchos exploradores, aventureros y descubridores que viajaban a las selvas africanas, cartografiando el Himalaya, poniendo banderas sobre el Polo Norte y el sur, contando y catalogando prácticamente todas las plantas y especies de animal en ambos hemisferios, visitando y describiendo sociedades "primitivas", escribiendo diccionarios de sus propios idiomas extranjeros y, cavando la tierra para encontrar rastros de Grecia y Roma, cavando en los mundos atómicos y subatómicos, inventando nuevos productos químicos y medicinas, etcétera. El planeta entero fue medido en su longitud y anchura, planeada detalladamente, analizado en cuanto a sus recursos naturales, como metales y minerales - un inventario general había sido hecho para prepararse para la explotación industrial, comercial y militar de la Tierra.

También, el siglo 19 vio el advenimiento de una nueva ciencia. Ramificada de la psiquiatría fue llamada "psicología experimental" donde "los reflejos" de perros y ratas fueron investigados con respecto a ciertos "estímulos". Esto llevó al reconocimiento de que uno realmente podría "condicionar" estos reflejos y por lo tanto predecir el comportamiento. Estas conclusiones de Wilhelm Wundt e Ivan Pavlov fueron interpretadas como aplicándolas al hombre también, y por lo tanto el hombre ya no fue visto en la imagen de Dios, sino en la imagen de ratas; él llegó a ser definido como un cuerpo, y la psicología como un estudio de modelos de comportamiento observables, mientras antes había sido "una ciencia de la mente" (literalmente traducido). Las Fundaciones Rockefeller popularizaron estos conceptos materialistas extensamente y tuvieron cuidado de introducir "la Psicología Educativa" en todas las escuelas con la consecuencia de que - dirigido por personajes estelares como Stanley Hall, John Dewey, James McKeen Cattell, Edward Lee Thorndike y algunos otros quiénes usaron los cuartos de clase así como jaulas de rata como sus laboratorios - escolares graduados de hoy se han hecho incapaces de leer y escribir. Finalmente, la psicología blanca mecanicista (y la medicina) llevaron cerca a la extinción tecnologías realmente centradas en el alma como la brujería y shamanismo.

El siglo 20 - bien, no sabemos. América una superpotencia, Rusia la otra, Alemania en medio, Inglaterra fuera y encima, dos Guerras mundiales, la Guerra fría con sus amenazas de aniquilación atómica. Estando "oficialmente" partido en dos partes (y en secreto gobernado por logias centrales), el mundo blanco, rubio, de ojos azules, cristiano había llegado cerca de ser Un Mundo, jactanciosamente (si prematuramente) anunciado por el Presidente George Bush con motivo de la guerra del Golfo contra Saddam Hussein en 1992.

¿Todo por casualidad? ¿Caprichos accidentales del destino? ¿Zeitgeist ciego funcionando?

Si fuera así - como Albert Pike, el Gran maestro del Rito escocés Antiguo y Adquirido (la logia Masónica superior) y mayor Illuminati de América, quién diseñó "un plan mundial" en una carta escrita a un colaborador cercano en 1817, un plan mundial que implica una primera guerra mundial que debía romper el poder del zar y traer Rusia bajo el control del Illuminati seguido de una segunda guerra mundial para ser causada por relaciones tensas entre Sionistas (es decir, Los judíos que convierten su religión en una ideología política) y los nacionalistas alemanes, y acabada por una guerra de tercer mundo entre Sionistas y árabes después de la instalación forzada de un estado Sionista (Israel de hoy).

Piensa, iesto fue escrito en 1817! Entonces ¿era esto profecía, predicción - o un plan, el plan de una mente fría y calculadora con poder inimaginable en sus manos?

¿ y cómo aquellos que favorecen la teoría "del zeitgeist, pero con destino ciego", interpretan las predicciones de Zbigniew Brzezinski Illuminati-hermano superior y consejero del presidente estadounidense que dice en su libro "Entre dos eras", escrito en 1970, que habrá tecnologías en el futuro próximo permitiendo guerras no militares secretas por cambios meteorológicos causados deliberadamente y terremotos, y quién previó una era "technotronica", su "ideal del humanitarismo prudente" donde una élite es mantenida apretada y control mínimo de la población por medio de bancos de datos electrónicos? ¿A qué parece esto retrospectivamente, ahora que 24 años han pasado? ¿Profecía o plan?

Para no mencionar un mundo de medios controlado por sólo media docena de personas, la mayor parte de ellos blancos (Hermanos de Warner y Rupert Murdoch en el Oeste, con Li Ka-shing & Son que distribuye sus productos a través estrellas de TV en toda Asia), un mundo de medios promocionando el diseño Illuminati- y Rockefeller/Rothschild-patrocinando ideales de UN Mundo en cada casa vía TV de satélite. ¿Posibilidad pura o planificación fría?

Para anotar Quigley (p.950): "allí existe, y ha existido por una generación, una red de Anglófilos internacionales que funciona, hasta cierto punto, en el modo que el Derecho radical cree que el Comunista actúa. De hecho, esta red, que podemos identificar como los Grupos de Mesa redonda, no tiene ninguna aversión a la cooperación con los comunistas, o cualquier otro grupo, y con frecuencia lo hace así. Sé de las operaciones de esta red porque la he estudiado durante veinte años y fue permitido durante dos años, a principios de los años 1960, examinar sus papeles y archivos secretos. (...) en general mi diferencia principal de la opinión (con ello) es que esto desea permanecer desconocido, y creo que su papel en la historia es bastante significativo ser conocido".

¿Por qué fue elegido el mundo blanco para ser el portador de la bandera de Un Mundo de Xenu?
¿Cómo llegó aquel impulso, aquel poder de conducción a fundar “Nueva Marcabia” en esta Tierra?
¿De dónde aquella avaricia de dominio?

Para recordarte - la población de la Tierra antes del Inc. 2 era predominantemente blanca. Ni aquellos thetales ni sus Entidades Genéticas alguna vez dejaron este planeta. Ellos fueron agarrados dentro de la Pantalla. Y ahora que ellos se pasean en cuerpos otra vez, ellos quieren su planeta de regreso. Ellos consideran otras razas como “importaciones posteriores”, como extranjeros impuesto a ellos por un programa de ayuda galáctica extranjera, tan menor”, como “debajo de ellos”. Ellos, los blancos, se consideran “la raza maestra” antigua. Esto va un camino largo atrás - piensa en Atlántida. Y puede ser dramatizado con magnífica pompa así como brutalidad horripilante - piensa en Hitler.

Los Marcabianos hábilmente usaron este impulso irracional, inmoderado, este fariseísmo instintivo, para llevar su cuña en este planeta, para poner un pie en la puerta y finalmente tomarlo. Todo lo que se necesitó fue canalizar a unos miles de agentes de la variedad thetales cuerpo a la Tierra durante los diez mil años pasados, y atar unos cuantos cien mil Monitores al personal clave del lado contrario, es decir, La Patrulla Galáctica y otros competidores (quiénes usaron la raza blanca también, naturalmente, y por los mismos motivos que los Marcabianos).

Y así tenemos las rivalidades, la matanza, los altibajos, las dinámicas tan típicas para este planeta - finalmente llevando a cantidades impresionantes de armamento sofisticado, pero difícilmente a cualquier progreso humanitario.

5.3 En las Manos de Extraterrestres

YATRUSCAN GOZOSO *ESCENARIO A CUESTAS* HOMBRES LAGARTO * MANIOBRAS UFO

YATRUSCAN GOZOSO

Habiéndonos concentrado en el último capítulo en el papel de Xenu en el destino de la Tierra, ahora echaremos un vistazo a Yatus. Su influencia, comparable a la de Xenu en magnitud, todavía se diferencia en el método en el cual él usa GEs en vez de Monitores para controlar thetales. A causa de la gran identificación de thetales y GE, esto es incluso una trampa más astuta. Dónde Un thetales alerta todavía puede observar una intención extranjera siendo jugada sobre él por un Monitor distante (localizado en el espacio alrededor del cuerpo), él no descubrirá tan fácilmente la GE como la fuente de pensamientos extraños y cuadros, porque la GE y él más o menos comparten el mismo espacio! Mientras sus pensamientos y cuadros vienen de adentro, el thetales los confundirá naturalmente como propios.

En el camino remoto pasado antes del Inc. 2, Yatus usó la persuasión suave para reclutar nuevos colaboradores; él nunca implantó al thetales, como ya vimos. Ofreciendo “oportunidades únicas”

para realizar los sueños profesionales con sus impacientes y a menudo confiados seguidores (por ejemplo dentro del contexto del Programa de Conversión) él cosquilleó su intención de crear, contribuir y ayudar, pero luego con astucia infiltró e impregnó sus mentes con sus propios objetivos - si sólo con su aparentemente compasivo "veamos cuán lejos puedes ir con esto" que deformaría las intenciones de alguien que sin embargo podrían haber sido limpias al principio. Pero como es muy difícil notar esto uno mismo, los thetales bajo su dominio no estaban ni están conscientes de hacer el mal. Ellos están ideológicamente *convencidos* de su rectitud, no importa que crueldad a hombre, planta o animal ellos puedan estar cometiendo. La ayuda invertida es la receta de Yatrus; destruyendo mediante ayuda.

Hoy uno puede esperar encontrar Yatruscans principalmente en los campos de medicina, química orgánica y biología. Las consecuencias más deslumbrantes de su trabajo son la vivisección, la experimentación animal y por supuesto, ingeniería genética, aunque no todas ellas se encuentran a la vista del público. Muchos de ellos estaban al servicio de Yatrus desde los días de Atlántida. Toma a un científico que como loco desea experimentar con cuerpos - no a fin de curar, sino sólo para vivir lujuriosamente sus fantasías extrañas y horrorosas. Tal persona podría todavía estar dramatizando sus experimentos de rompimiento de cuerpos pre atlánticos o sus invenciones en un puesto de ingeniero de cuerpos Atlántico. Él nunca terminaba esto. Ciclo incompleto de acción. Bien, demos al hombre un campo de concentración y tendrás a un científico muy satisfecho. Y no hablo solo de los nazis; cualquier campo de concentración lo haría, fuera británico, francés, español, holandés, americano, japonés, chino o yugoslavo.

Para ser justo hay que decir que no todos aquellos trabajando en el campo médico o científico siguen aquella clase de descripción. Para cada Yatruscan misionero hay un contra misionero-seguro - sólo piensa en los científicos mencionados en la sección sobre "Medicina límite" en el capítulo 1.2, de grandes doctores que ganan victorias sobre enfermedades mortales, y de innumerables hombres y mujeres que sacrifican su vida y salud como enfermeras en tiempos de pestilencia, guerra y catástrofes.

Ahora suponiendo que uno fuera Yatrus y deseara lograr control total sobre cuerpos y así thetales, también, a uno no le gustaría tal gente. ¿Qué haría uno sobre ellos? ¡Simple! Uno usaría su intención de ayuda y la convertiría haciéndolos trabajar en objetivos incorrectos con tal fuerza y auto abnegación que ellos no tendrían un momento de sobra para notar en qué camino van. Esto está siendo hecho en la rutina cotidiana del médico moderno en su práctica o en su clínica. La mayor parte de ellos sienten que practicar la medicina de la manera en que ellos lo hacen, está lejos de los ideales que tenían como jóvenes estudiantes. ¡Pero ellos no pueden poner su dedo en lo que sea que esté incorrecto! Además, y otra vez suponiendo que uno fuera Yatrus, ¿uno no preferiría ver toda la curación herbal eliminada? porque aquella sabiduría seguramente contraria proyectos de uno de control total de la GE por medio de medicinas artificialmente producidas, no orgánicas. ¿Entonces qué haría uno? Otra vez simple: uno se aseguraría que todos los grupos étnicos que supieran algo sobre ello fueran asesinados (indios Rojos, brujas, chamanes) y luego extinguiría las plantas mismas desnaturalizando su hábitat, incluso hasta el punto de reducir

bosques tropicales pluviosos enteros (conteniendo cantidades enormes de olvidadas sustancias que curan).

Para provocar esto en los thetales implicados (porque, después de todo, los thetales están haciendo el trabajo destructivo actual) uno tendría que pasar a través del DATA Pool de la GE mencionado en el capítulo 1.2. Para recordarte - toda la información del pasado incluso aquellas quimeras con cuerpo de león, con la cara del hombre Atlantean, está contenida en GE Data pool general como "engramas". El acto de hacer una quimera estuvo relacionado con dolor, inconsciencia y abrumamiento y por lo tanto registrado como un engrama; esto fue en contra de los programas de supervivencia básicos de la GE (exactamente la clase de cosa de la cual Yatrus disfruta más). Por lo tanto, para conseguir que un theta tenga aquella clase de fantasía y realmente haga tales cosas como quimeras, clones humanos y mutantes, uno tendría simplemente que disparar la información engramática grabada en el GE Data Pool y poner a la GE a dramatizarla. (Un clon es un gemelo artificial producido manipulando la división de la célula.) En particular los thetales con un pasado comparable de su propiedad en Atlántida serían receptivos a aquella clase de imágenes y promoverían la idea que habría que hacer extraños experimentos de cuerpo. Los escenarios de guerra son muy útiles para esto; ellos permiten todas las clases de estudios bajo el pretexto de curación e incluso permiten que esto a menudo perversa la ayuda para ser llamada caridad.

En vez de protestar por tales condiciones aberradas, la gente de la Tierra ingenuamente supone que esto es conocimiento superior, da la bienvenida a escenarios Yatruscan en los santos pasillos de universidades y dentro del local de seguridad de salas psiquiátricas, considerándolo progreso - y así aprueba la vivisección, la experimentación de animales, fertilización in-vitro, madres chimpancé de las que nacen embriones humanos, modificación de personalidad por cirugía cerebral y trasplante cerebral, quimioterapia, terapia de radiación e ingeniería genética. Ellos incluso dan a tal predilección Yatruscan un estado religioso, construyen esfinges, pintan dioses con cara de animal en murales egipcios y alimentan a cabezas de toro con vírgenes en laberintos de la isla de Creta. Esto es más viejo que R6, esto es Yatrus - los lados raros de Atlántida y antes.

Cualquier "culto de energía", o negro o blanco, esencialmente intenta dibujar el poder del Pool de la GE y canalizarlo hasta las GE individuales de uno a fin de conseguir control sobre el cuerpo de uno, sobre la salud de uno y sobre otra gente. Sea meditando sobre los chacras de uno, realizando magia sexual en el estilo de Aleister Crowley o quizás Tantra, haciendo sanación Reiki - cualquier tentativa de ser "uno con la naturaleza" "o uno con la creación" establece una resonancia inmediata entre la GE individual de uno y el Pool. Es como un matrimonio entre la GE personal de uno y Yatrus, haciéndole para siempre el novio de todo el mundo. Los cultos de energía dan a uno la impresión que uno fuera parte de algo más grande que uno y por lo tanto menos que energía. Aunque el comando aparente de uno sobre la naturaleza a través de la magia pueda alcanzar dimensiones "sobrehumanas", el mago como un theta puede ser de hecho mantenido agradable y pequeño. Él mismo no es la fuente de energía, así cree él, pero algo más es - prana, akasha, favores divinos, madre naturaleza. Buen truco, ese. Verdadera magia, realmente.

Para dar sino un ejemplo modesto de placeres de Yatruscan, toma ritos satánicos en el estilo de Aleister Crowley, uno de los representantes de Yatrus en este planeta, toma las orgías de sangre y sexuales organizadas en Praga, Berlín y Viena en los años 1930, donde las mujeres secuestradas y los niños fueron drogados, hipnotizados, matados, cortados a piezas y luego usados para la satisfacción sexual de "honorables fuertes ciudadanos" que llevaban conjuntos (Ropa) parecida a aquella de legionarios romanos que a su vez vuelven a los uniformes decorativos de Atlántida temprana. (Este incidente es tomado de un informe de sesión.) Más cerca al presente uno puede encontrar ejemplos así relatados por la organización de derechos humanos "Terre des Femmes", por el cual durante los pocos años pasados, se encontró que 40 000 jóvenes mujeres asiáticas del Sudeste y los niños habían sido secuestradas y forzadas en burdeles tailandeses. Cuando ellos se volvieron inútiles a menudo fueron matados por inyección de cianuro. Casi todas las víctimas fueron infectadas con Sida.

No bastante auditacion en el tema de escenarios Yatruscan aún ha sido hecha para estimar hasta que punto ellos causaron la plaga moderna del SIDA o la gran plaga de la Edad media. Ellos realmente tienen una letra familiar, sin embargo - infiltración y penetración (la infiltración de virus en organismos, la penetración de organismos por "malos fluidos").

La infiltración y la penetración seguramente se muestran en el procesamiento de plasma sanguíneo donde las partículas de sangre de muchos donantes es "hoovered", mezcladas juntas en una centrifugadora, guardadas en un contenedor y luego distribuidas a otros dueños. ¡Un procedimiento muy antiguo en efecto! Si uno realmente lo deseara uno podría usar fácilmente esta sangre como un transporte de "información especial", como virus de AIDS, por ejemplo. No un grito lejano de esto es el trasplante de órganos. Otra vez la infiltración de entidades extranjeras en un organismo cerrado. Supervivencia por cualquier medio, no importa cuál. Identificación plena con la GE. Los ejemplos recientes de madres, clínicamente muertas durante meses pero dando a luz a bebés sanos, son otra demostración de cómo la medicina moderna se ha convertido en Yatrus-dominada. Los simples métodos de la naturaleza son hechos innecesariamente complejos.

Hablando desde un punto de vista Yatruscan, un área de operación es mejor mientras más secreta e invisible sea. Mira cuán lejos puedes llegar con esto. La ingeniería genética ofrece oportunidades maravillosas para esto - piensa en mutaciones de plantas y animales causadas por radiación, piensa en las aplicaciones recientes para patentar 2750 variaciones hechas por el hombre a secuencias de ADN humanas, de fertilización artificial dentro de una probeta, de división de embrión por lo cual uno puede producir una buena docena de gemelos, usar lo que necesita y almacenar el resto en el congelador para más tarde. ¿Encantador, verdad? Pon tu esperma en el congelador, que sea esterilizado, ten tanto sexo como deseas sin consecuencias - y si realmente lo quieras, tu simpática enfermera producirá un bebé para ti, en la probeta, por supuesto; y si hace falta, una buena docena de gemelos, también. Siempre que te guste. Ninguna molestia a las señoritas. Procedimientos muy antiguos en efecto. El impulso de tener "el sexo sin consecuencias" una muy vieja dramatización como sabemos del capítulo 4.2 - popularizó la píldora anti bebé. Inocente como puede parecer, esta pequeña píldora ha tenido la consecuencia bastante sorprendente de hacer a los hombres estériles, y no sólo hombres, sino hasta pescados, ballenas y

cocodrilos. Durante 30 años se ha observado que las deformidades genitales en hombres y animales mencionados aumentan, junto con una disminución en la producción de esperma y la fertilidad. La píldora ha estado en el mercado durante unos 40 buenos años. Ingerida por cientos de millones de mujeres, es excretada por su orina, entra en el alcantarillado, el agua potable, los ríos, el mar... Un efecto muy clandestino; ¡muy Yatruscan en efecto!

A PIGGYBACK SCENARIO (UN ESCENARIO DE LLEVAR A ALGUIENA CUESTAS)

Las operaciones Yatruscan tienen el cuerpo, su salud y su procreación como su meta; éstas son áreas representadas por la entidad genética. En términos de Cienciología uno se referiría a la segunda y quinta dinámica. En contraste, las metas de Xenu eran control de grupos y humanidad (tercera y cuarta dinámica). Algunas observaciones adicionales mostrarán que las dos usualmente van a cuestas; usualmente aquellas de yatrus son llevadas por las actividades de Xenu.

La "liberación sexual" de yatrus, por ejemplo va bien con el enajenamiento Marcabiano impuesto de la gente la una a la otra. La gente que no está firmemente metida en subunidades sociales tales como familias, tribus, villas o incluso clubs carecen de un sentido de pertenencia, ancestro e historia; ellas carecen de puntos de orientación estables. La tendencia de la moda de ser "soltero" puede ser vista como una expresión de su condición sin raíces y ciertamente no promueve un desarrollo hacia verdadera individualidad. Los seres solteros son de más fácil control- dándoles alguna información estable (falso) uno resalta su confusión y ellos lo seguirán a uno como si estuvieran hipnotizados. Ese tipo de historia no sucede con una persona que conocer su valor, sus antecedentes, y tiene un punto de vista propio. Para reducir tal no deseada firmeza, el lado mental Xenian proporciona uniformidad mental mediante "implantes suaves" en la forma de televisión, juegos de video, etcétera. Esto trabaja exactamente entre las manos de los Yatruscans quienes ayudan mezclando razas, destruyendo subgrupos étnicos y debilitando cohesión familiar. Así Xenu, en un intento por dominar la séptima dinámica (Thetanes), hace de la segunda y la quinta dinámicas (familias y cuerpos) un objetivo lógico para yatrus.

Como resultado de esto, el matrimonio se ha convertido en un mal chiste ya que es seguido por divorcio más probablemente que no, "la emancipación femenina" ha dejado incontables niños sin un hogar, la homosexualidad gana igual rango que la sexualidad normal y en algunos países incluso es garantizado el estatus de matrimonio para ellos. En lugar de hacer algo acerca de esto, la psicología también como la sociología se mantienen ellas mismas ocupadas explicando como "el sistema" produce "nuevas tendencias".

Las dramatizaciones tipo Xenu como ejecución en masa, campos de prisión, interrogaciones policiales "especiales", tratamiento psiquiátrico por choque eléctrico, Comercio de esclavos, genocidio de subgrupos étnicos y otras ocurrencias de cada día-ellas siempre van a lo largo con dramatizaciones Yatruscans tales como violación, mutilación de órganos sexuales o al menos con inadecuadas condiciones de vida llevando a enfermedades, desnutrición y muerte dolorosa. Brutal transporte de ganado, el destino de gallinas golpeadas etc. pertenece también a esta categoría.

Uno tiene que usar un cuerpo; uno no puede ayudarlo. Para la mayoría de la gente en la tierra, no hay salida alrededor de esto. Usar un cuerpo significa sufrir. Suma a eso BTs y clústers llevando hasta juegos aberrados y juegos aberrados llevando a posterior sufrimiento, hasta Reestimulación de la entidad genética, hasta más sufrimiento, y tienes el cuadro. Yatrus se beneficia de cualquier cosa que los implantes de Xenu puedan disparar. Él galopa a lo largo con esto.

Toma a los Estados Unidos como un ejemplo particular: comercio de esclavos y genocidio, ambos dramatizaciones Xenian del incidente dos que fueron seguidas por los procesos Yatruscans, volviéndose más largo sobre generaciones, de blancos, negros, indios y chinos volviéndose entremezclados. Una nueva raza, el "californiano mezclado", fue creado por lo tanto (irónicamente contra las intenciones originales de los lectores tempranos quienes consideraron Norteamérica una Arcadia del hombre blanco, bajo el deseo de un solo Dios). Esto muestra como "mira cuán lejos puedes llegar" se transforma en una intención dentro de su opuesto, siempre y cuando uno espere bastante o lo suficiente. Demasiado comercio de esclavos por demasiado tiempo empieza a afectar el comercio de esclavos mismo- no a los Thetanes, sino sus cuerpos, sus genes y de esa manera ¡sus entidades genéticas! Los cambios trabajados por yatus son lentos, casi imperceptibles- pero de sorprendentes consecuencias.

Que tales desarrollos no siempre fueron dejados al azar puede ser concluido de libros como por ejemplo "panEuropa", escrito en 1923 por el austriaco Kalergi miembro del rito B'hai B de la logia sionista. Él imaginó Europa siendo poblada por una "raza futura Negroide euroasiática" con típicas características Yatruscan, sin inhibiciones, astuta y no confiable, una raza debilitada para ser dominada por un selecto grupo- un plan no disimilar a aquellos representativos de Xenu como Pike and Brzezinski.

Escenarios traslapados pueden ser encontrados en cualquier momento en la historia. Toma el "desarrolló del comercio y la ciencia en los siglos 18 y 19" como un espaldarazo a la conquista del planeta por las razas blancas. Ahí llegó un diluvio de drogas desconocidas hasta Europa; ¡una verdadera revolución de drogas tuvo lugar! Donde antes uno estaba restringido hasta el alcohol, o más esotérica mente, a extrañas setas venenosas y mortal belladona, uno ahora era libre para usar té, café, tabaco, opio, morfina, LSD, heroína, cocaína. ¡Lo que sería el mundo sin la química! Ningún gas tóxico para la Primera Guerra mundial, no armas bacterianas, ninguna diversión para los generales Yatrus-infectados de Xenu.

¡Y vigilancia electrónica, tradicionalmente el dominio de Xenu había llegado a ser usurpada por Yatus, también! Insertar pequeños ordenadores en el cerebro "para aumentar su eficacia" no es sólo una predicción "de la Futura Sociedad Mundial" - fue probablemente probado ya por los militares, y ¡sin nadie saberlo! (Como la mayoría de desarrollos sensacionales, antes que encuentren el ojo del público.) Un detalle similar ha sido ideado por el ayuntamiento de Hong Kong donde se decidió para el año 1994 que la población de perros completa de aquella ciudad (aproximadamente 165 000 perros) debiera ser implantada con micro chips que contienen datos médicos de cada animal - por motivos higiénicos, por supuesto. Qué idea tan buena. ¿Quién es el siguiente? ¿O mejor dicho - quién lo tiene ya sin saberlo?

Otro ejemplo de las tentativas de control mental de Xenu que juegan en las manos de Yatrus es el fluoruro de sodio, "una" sustancia inocente e inocua añadida al agua potable y pasta de dientes, según se afirma para facilitar el crecimiento de dientes en niños. A causa de los problemas enormes que esto causó a la salud de la gente en general (úlceras, acné, cáncer, dientes y huesos enfermos, desfiguración, muerte), la fluorización del agua potable ha sido prohibida en muchos países, por suerte - pero en nuestro contexto "de escenarios clandestinos" esto todavía vale la pena mirarlo. ¿Por qué prescribiría alguien una sustancia tan fatal so pretexto de ser "saludable"? Para una respuesta, uno tiene que buscar "el rastro del dinero". El fluoruro de sodio es un subproducto en la fabricación del aluminio. Había más de ello de lo que uno podría deshacerse fácilmente en la forma de veneno de rata y chinche, en particular en los años 1920 y 1930 que vieron una subida en esta industria. ¡Y así - brillante idea! - Doctor Gerald Cox de la Compañía de Aluminio de América (ALCOA) se dirigió a dentistas en 1937 sobre las maravillas del fluoruro y la dentición. Él fue incluso publicado en 1939 en el Diario de Investigación Dental. Aunque esto no es toda la respuesta; hay un lado aún más siniestro. Antes de la Fluorización alguna vez realmente introducida en el Sistema de salud pública, se sabía que los estudios soviéticos habían determinado que la ingestión de fluoruro podría causar una obediencia dócil y comportamiento en la población general, casi parecida a unas ovejas. Los soviéticos realmente habían probado esto en su Archipiélago Gulag (una cadena de campos de concentración). Investigación similar fue conducida por Científicos alemanes también, en particular en la planta química I.G. Farben.

Un testigo de esto dio las pruebas siguientes: "los químicos alemanes calcularon un plan muy ingenioso y de gran alcance del control de masas que fue presentado y adoptado por el Personal General alemán. Este plan era controlar la población en cualquier área dada por la medicación en masa de provisiones de agua potable. (...) En este esquema de control de masas, el fluoruro de sodio Ocupó un lugar prominente. (...) la verdadera razón detrás de la fluorización del agua no es beneficiar dientes de niños (...) el verdadero objetivo detrás de la fluorización del agua es reducir la resistencia de las masas a dominación y control y pérdida de la libertad. (...) Cualquier persona que bebe artificialmente agua fluorizada por el periodo de un año o más nunca será otra vez la misma persona, mental o físicamente."

En el tema del control mental a través de medios electrónicos uno podría continuar por siempre. Sin embargo, ése es el departamento de Xenu; Esto ha sido ampliamente informado ya por otros autores. Vamos por lo tanto a quedarnos en el lado del juego de Yatrus y no hablar sobre thetanes y mentes, sino cuerpos y GEs. La guerra del Golfo en 1992 a propósito da un buen ejemplo de una dramatización Xenian/Yatruscan piggyback (Como cabalgando juntos), en tanto que las municiones antitanques disparadas de aeroplanos contenían basura atómica (uranio) que por supuesto causó enfermedades de radiación en algunos soldados. Añadido a este efecto secundario, en el cuerpo y GE hubo experimentos de drogas en soldados americanos hechos por autoridades americanas. Un doctor que rechazó administrar estas drogas a soldados confiados, fue puesto en la cárcel por 30 meses.

En este contexto muchas víctimas de guerra del siglo 20 vienen a la mente, un capítulo en particular triste. Probablemente en ningún otro tiempo en la historia fueron tantas las personas

asesinadas en cien años. Empezando 1894 cuando Japón atacó China, y terminándose en este año de 1994, el número de víctimas es asombroso: Japón contra China, 22 millones; guerra civil en Rusia más Stalin que asesina a campesinos, 20 millones; Primera Guerra mundial, 12 millones; Segunda Guerra mundial, incluido el genocidio étnico y campamentos para prisioneros, 52 millones; Mao haciendo China fuerte para el comunismo, 50 millones; cuarenta guerras alrededor del mundo desde 1945, 5 millones. Total, 160 millones.

¿Quién necesita aquellos cadáveres?

HOMBRES LAGARTO

En 1992, dos auditores que, en sus vidas pasadas, habían experimentado el mismo incidente desde ángulos diferentes, informaron sobre él independientemente el uno del otro. Esto ocurrió a finales de los años 1930. Uno observó que los cadáveres envueltos en bolsas de plástico eran tomados a una fábrica subterránea en un desierto occidental estadounidense, para ser puestos en calderas enormes y hervidos. Los operadores, aunque teniendo cuerpos humanoides (brazos, piernas, etc.) no eran gente de la Tierra. Los cuerpos fueron reducidos a la consistencia de jalea de proteína y luego convertidos en pequeños cubos. En color y material ellos se parecían a cubos plásticos suaves transparentes. El otro de los dos auditores, en aquella vida particular pasada como piloto de nave americano, transportó casetes desde Alemania a aquel mismo sistema subterráneo "en algún sitio en el desierto, EE. UU occidentales". Cuando él averiguó lo que su avión de carga realmente llevaba, él se suicidó. "Las casetes" fueron hechos en un campo de extinción de masas en el oriente lejano de Alemania o quizás en Polonia. Hombres jóvenes sanos y fuertes y niños fueron seleccionados y matados despacio con sacudidas eléctricas. Sus GEs por supuesto formaron riscos tremadamente durante este tratamiento brutal y lanzaron todas sus energías de supervivencia contra esto. Al final las GEs estaban tan activadas que uno podría "arrancarlas" y conservarlas en "casetes". El auditor no podía explicar esto correctamente en términos de electrónica pero permanece el hecho que el poder de vida, las GEs de esta gente joven fueron atrapadas en casetes y llevadas a una base subterránea estadounidense por el avión de carga lleno. (Esto es antes que los EE.UU entraran en la Segunda Guerra mundial contra Alemania.)

Cualquier aficionado UFO pensará inmediatamente en los laboratorios subterráneos secretos para la experimentación humana cerca de por ejemplo Dulce, Nuevo México. Ellos hacen quimeras allí, como los testigos oculares reportaron - hombres con cabezas de serpiente y tales bellezas. Que el gobierno estadounidense sepa que esto puede ser concluido por el hecho que la NASA juzga necesario tener "Ley E.T." (1211.100 Título 14) prescribiendo una cuarentena a la gente después de exposición a extra-terrestres.

También, UFOlogistas informan sobre raptos. Aquí está un informe de sesión sobre esto: una mujer de 34 años (llamémosla Sue) averiguó que su hermana fue secuestrada por extraterrestres en 1973. Las muchachas habían dormido en cuartos vecinos, pero podían verse la una a la otra. Ella tenía 14 años entonces, su hermana 17. El cuerpo de Sue estaba en sueño profundo entonces,

el theta se había ido lejos - aunque, su siempre vigilante GE, registró el incidente. Los extraterrestres de alguna manera se materializaron en el cuarto de su hermana, se la llevaron y la devolvieron más tarde. La GE de su hermana había formado bastantes riscos; obviamente algo desagradable le había pasado a su cuerpo. La GE de Sue, en contacto cercano con la GE de su hermana, había copiado la información, y así Sue fue capaz de leer los datos de su propia GE en su sesión. Su hermana había sido llevada a una estación espacial y sus ovarios fueron operados. Seis semanas más tarde la muchacha fue secuestrada otra vez. Unos años más tarde ella se volvió loca y desde entonces ha pasado su vida en una sala psiquiátrica. Los E.T.s parecían reptiloides.

Que los extraterrestres estén predominantemente interesados en GEs puede ser visto de este informe de sesión de julio de 1994: Una mujer de 36 años pidió un poco de auditación porque su cabeza completa y la nuca estaban apretadas y por la noche ella apretaba sus dientes con tal fuerza que ella no sólo se despertó por el ruido, sino también temió por sus dientes. Su dentista le había dicho que todo el asunto era psicológico. Lo siguiente surgió: el 14 de julio de 1990 ella estaba sola en casa. A las 3 am, una figura oscura apareció fuera de su ventana, entró en su cuarto pasando por la pared, agarró el cuerpo profundamente dormido y salió donde un vehículo espacial esperaba a los dos. Ella fue puesta sobre una mesa de operación, su cabeza inmovilizada dentro de un casco y su cuerpo sedado por la inyección de droga. Un tubo delgado fue pasado por su fosa nasal derecha dentro de su estómago. A través de esto dieron cinco sacudidas eléctricas, acompañadas de las palabras: "jahora nos perteneces!" Esto aterrorizó a la GE sumamente y ella decidió aceptar la lección aprendida. (A propósito "la película" completa fue grabada por la GE ya que el theta no estaba presente en el momento del incidente que fue durante el sueño profundo). Entonces una operación fue hecha y un plato metálico diminuto introducido en la mandíbula superior derecha. No hubo ninguna sangre. El plato servía como un dispositivo para localizar e influir en el auditado. Vibraciones de alta frecuencia, continuamente transmitidas de la nave espacial, debían ser recogidas por esta "antena", que la GE descifraría como miedo y así influir o incluso abrumar al theta. Después de que la operación fue terminada, la mujer fue devuelta a su cuarto y cama. Él, así como otros miembros de la tripulación fueron descritos como excepcionalmente altos, estrechos y angulares. Ellos sólo tenían un ojo en medio de su frente.

Por la mañana la mujer se despertó y casi no salió de la cama. Por supuesto ella no sabía nada de los acontecimientos de la noche. Ella se sintió muy enferma y miserable. Durante dos años ella sufrió de diarrea y carencia de apetito. Una verruga creció en su fosa nasal derecha. Ella carecía de concentración y experimentaba un temor general, algo completamente desconocido antes para ella. Durante días después del rapto ella experimentó dolores fuertes en la mandíbula. De vez en cuando ella probaba una secreción en su boca que parecía venir de su mandíbula. Ella consultó a su dentista sobre esto quien le hizo RX, pero no pudo descubrir nada excepto un punto diminuto en su mandíbula detrás de su fosa nasal derecha que él no supo cómo interpretar. (El día después de la sesión ella pidió al dentista que le mostrara sus fotografías de rayos X de su mandíbula tomada *antes* del incidente en 1990. En éstas el punto no aparecía.)

Durante la sesión de 6 horas se hizo obvio que el equipo espacial supervisaba la auditación e intentaba influir en la GE vía el plato metálico. Esto hizo difícil auditar la GE. A la tripulación le fue

dicho que estábamos rehabilitando los Dos Derechos de un Thetan en contexto con el juego de Elron y que ellos debían mantenerse alejados. Dar estas órdenes fue acompañado por considerables descargas en el E-metro, lo cual era interesante ya que el auditado no tenía ninguna pista sobre el significado más profundo de las palabras que le habían sido dadas. Después de esto, no hubo ningún problema siguiendo la sesión.

Cuando el engrama fue "borrado" la GE se sintió correspondientemente relajada y no vio ninguna razón adicional para resistir al plato metálico en la mandíbula. Como "su" thetan estaba ahora totalmente informado sobre el incidente, la GE sintió que ella podría confiar en su vigilancia en el futuro y volver a actividades rutinarias. La dramatización estaba terminada; el temor, las secreciones, el dolor de espalda y el apretar de dientes cesaron. Las vibraciones de emisión seguramente no habían cesado ya que estaban destinadas para más de una persona objetivo, pero la GE no fue reestimulada ya más.

La razón por la cual esta mujer había sido hecha un objetivo consistía claramente en que su marido estaba activo en el campo de la investigación Tesla. Como él no podía ser cogido personalmente (él es un buen auditor solo) las tentativas fueron hechas para pararle influyendo en su esposa.

Atrás hasta hombres reptiles. Ellos fueron vistos más de una vez. El 3 de agosto de 1992 un auditor de solo hizo un informe habiendo observado una flota espacial del Sector 15; todo el personal y los oficiales eran tipo lagarto. Auditándolos en materiales R6, Inc. 2 o conexiones con Xenu no causaron ninguna respuesta. El nombre de Yatrus, sin embargo, realmente produjo descargas en el E-metro. Su trabajo era poner sus naves en una órbita estacionaria e irradiar microondas hacia áreas circunscritas. Las microondas afectan cualquier compuesto acuático y por lo tanto hacen vibrar cuerpos humanos. Por resonancia el compuesto GE/entities/thetan es afectado emocionalmente. La gente es sintonizada a odio y comienzan a matarse el uno al otro. Aunque ellos no lo hacen con una puñalada rápida de un cuchillo o una bala en el cuello, ellos lo hacen despacio y dolorosamente. Todas las cruelezas pre atlánticas del cuerpo son despertadas en sus bancos de la GE, jugadas en el thetan, y él se comporta en consecuencia - en Vietnam, Laos, Camboya, el Congo belga. A propósito, en el momento de la sesión la nave Lagarto trabajaba el área de Yugoslavia.

Su razón de hacer la muerte alargada y tortuosa es la misma como la dada antes en el ejemplo del campo de exterminación nazi: ellos quieren que la GE forme riscos hasta que ella haya alcanzado la activación máxima punto en el cual ella es "arrancada", es decir hoovered en la nave espacial de carga esperando arriba. El auditor descubrió que los programas de la GE de los Lagartos eran defectuosos y que necesitaban alimentarse de GEs de otras razas a fin de mantener sus cuerpos funcionando y ser capaces de procrear. Según su propia declaración, ellos han estado "pastando" la Tierra durante 2600 años.

Un comandante de flota Lagarto, después de una sesión larguísima, dio un informe sobre sus antecedentes. (Fecha de sesión el 28 de septiembre de 1993.) Originalmente, hasta hace aproximadamente 14 000 años, ellos tenían cuerpos de carne humanoides. Entonces un equipo de

experimentadores de Yatrus, encabezado por un cierto Impostor también y disfrazado como "consejeros culturales del gobierno", llegaron a su planeta, prometieron juventud eterna y propagaron un "culto juvenil por todo el planeta". Se suponía que los cuerpos fueran inmortales, siempre sanos y para siempre jóvenes. La gente por supuesto respondió positivamente a esto. La enfermedad, la vejez y la muerte no eran ajena para su planeta en absoluto. Los consejeros culturales - con el acuerdo de la gente y su gobierno colocaron unos satélites alrededor del planeta. Su radiación microondas activó algunos y todos los programas tipo reptil en el Pool de la GE de aquel planeta, y como la gente estaba abierta y receptiva a las vibraciones supuestamente "beneficiosas" ellos fueron tomados desprevenidos, las vibraciones entraron bien y en unas cuantas generaciones de este tratamiento personas cambiaron a mitad lagarto, mitad humano. Expuestos a la radiación durante décadas, sus mismos genes finalmente se deformaron y las características de lagarto se hicieron hereditarias.

No fue una mutación "perfecta", sin embargo, porque los hombres Lagarto tienen que alimentarse de razas extranjeras de GEs para apoyarse y procrear. Ellos tienen que compensar su propia carencia de fuerza de vida. De alguna manera ésta no es diferente de nuestra absorción de fuerza de vida de una zanahoria o una carne asada, salvo que, nosotros teniendo que masticar y digerir cosas, lo hacemos en una ruta menos directa que ellos (ellos sólo lo beben ruidosamente); pero en principio es el mismo proceso. De vez en cuando los hombres Lagarto comen o por el contacto con la piel absorben tejido corporal real, pero más importante para ellos es la energía viva de la GE. Ellos prefieren GEs de su propio antiguo tipo de cuerpo que se parecía al tipo caucásico de la Tierra (raza blanca).

La gente de la tierra siempre tuvo una noción sobre esta programación de bio fusión y dramatizó sus miedos de ella diversamente - por ejemplo en sus leyendas de vampiros. Se conoce que los vampiros "beben la sangre de uno y lo convierten a uno en parte de ellos". ¡Cuán verdadero! Excepto que esto no funciona por una mordedura en el cuello, sino por medios más sofisticados: las respuestas vibratorias entre la GE de uno y los rayos enviados por una nave Lagarto construyen un puente entre la propia GE de uno y su GEs, causando un intercambio de información entre los dos programas de GE para el beneficio de la GE Lagarto y el perjuicio de la GE humana, porque el cuerpo humano, ya que su savia está siendo mermada, envejece más pronto y desarrolla debilidad de huesos, psoriasis y neurodermitis (enfermedades de piel resultando en escala, muy lizardy). Los clientes así como los auditores de solo con enfermedades de piel se encontraron curándose después que ellos descubrieron que habían estado sujetos a este mecanismo e inconscientemente sintonizados con frecuencias de GE Lagarto.

(Esto no quiere decir que todas las psoriasis son causadas por ataques Lagarto. Después de todo, algunos engramas tienen que estar allí para provocar la enfermedad en primer lugar, y muchos estímulos alimenticios, medicinales, mentales y electromagnéticos en el ambiente de uno pueden provocarla, también. Los ataques lagarto pueden considerarse como una contribución restimulativa, sin embargo.)

Los UFOlogistas probablemente recuerdan los incidentes de mutilación animal en este punto. Quizás los Lagartos no sólo usan GEs humanas y tejido para sus experimentos de procreación, sino GEs y tejido animal, también. No ha habido ningún informe de sesión sobre esto aún. Sin embargo, puede ser una explicación para las "tormentas de criatura" registradas Desde 200 d.J.C cuando literalmente llueve no sólo gatos y perros, sino también lagartos, insectos, pescado y ranas.

Para cambiar ligeramente al tema del tamaño de dinosaurios: aunque los dinosaurios fueron extinguidos en el curso del Inc. 2, las imágenes de dinosaurio por supuesto todavía son abundantes en el Pool de la GE de este planeta. El tiempo no las hace desaparecer. La mayor parte de culturas tienen a dragones como parte de sus cuentos de hadas y sus religiones naturales. Siempre ha habido cultos juveniles, un ansia de salud eterna y visiones de inmortalidad física. Encima de esto, los juguetes de reptil y las películas han sido sumamente promovidos durante varios años ahora. Sabiendo que está en el interés de supervivencia de una raza de gente lagarto hacernos sentir positivos sobre reptiles, uno puede preguntar en forma legítima quién realmente inspiró películas como " Victoria" de 1984 (la gente de la Tierra que se defiende contra una entrada en funciones de reptil), o el más reciente y expresamente a favor de reptil "Tortugas Ninja" y "Parque jurásico".

¡No que los invasores escamosos no hubieran sido observados aún antes! Ellos son conocidos por más tiempo que 5000 años. Ea o Enki, la ciudad más vieja en Sumeria, aguanta su nombre en honor a Oannes u Oe, Dios de la sabiduría y el patrón de la humanidad. Se pensó que él vivía en un palacio submarino. La sobrevivencia de fragmentos de "la Historia de babilonia" escrita en griego por el sacerdote Berossus le describe como sigue: "El cuerpo entero del animal se parecía al de un pescado; y esto tenía bajo la cabeza de un pescado a otra cabeza, y también pies abajo, similar a aquellos de un hombre, subafiliado a la cola del pescado. Su voz, también, y lenguaje, era articulada y humana; y una representación de él es observada hasta este día (...) Cuando el sol es puesto, era la costumbre de este Ser sumergirse otra vez en el mar, y soportar toda la noche en lo profundo; ya que él era anfibio." mucho tiempo más tarde, aproximadamente 200 a. de J.C., el viajero griego Pausanias todavía podría ver "un tritón" encurtido expuesto en el templo de Dionysus y le describió así: "sus cuerpos se erizan con balanzas muy finas como un tiburón de piel dura. Ellos tienen agallas detrás de los oídos y una nariz humana (...) del pecho hacia abajo ellos tienen la cola de un delfín en vez de pies." Un espécimen similar, pero femenino, fue visto por Pausanias en un templo diferente.

MANIOBRAS DE UFO

En la sección anterior, fueron mencionados "los raptos" - un término UFOlogistas que significa la tripulación UFO que secuestra a la gente de la Tierra. Un famoso, inexplicable y por lo tanto muy pensado rapto fue el de Frederick Valentich que desapareció junto con su cessna sobre el área del mar de Adelaide, Australia, el 21 de octubre de 1978. Valentich, entonces un piloto de la Fuerza aérea, estaba sumamente interesado en el tema de naves espaciales, averiguó una o dos cosas - y

fue aconsejado por sus superiores no sobrepasar la línea. Parecía haber puesto su dedo en algo caliente. Un tiempo más tarde, durante un vuelo privado en su Cessna, Valentich relató por su radio que él vio algún objeto extraño y verificó con torres de control aéreo civil así como militares si ellos habían notado algo. Su respuesta fue "no". Valentich permaneció en el micrófono y describió lo que continuó. El objeto le jaló de modo espiral, entonces se oyó un "sonido metálico seco" de metal a metal por el micrófono - y luego silencio. Y fue el final de Valentich. Ninguna parte de su cuerpo, ninguna pizca de su avión fue encontrada alguna vez.

Puede parecer peculiar que los superiores de Valentich le dijeron contenerse un poco en el tema de UFOs y que él tuviera que haber sufrido un accidente poco después. No tan peculiar si uno sabe el final de la historia. Fue encontrado por FW en una sesión de 6 horas el 28 de febrero de 1993.

En 1981, FW estaba en un avión de pasajeros a Melbourne. En el área de Adelaide el avión pasó por un CAT (Air Turbulence Claro), tembló violentamente, pero no fue dañado y pronto después aterrizó en Melbourne. FW salió, fue a una tienda de libros, fue magnéticamente lanzado a un libro sobre la desaparición de Valentich tres años antes; leyendo este libro él sufrió dolores de estómago extremos y dolores de cabeza. Esto pasó en cualquier momento más tarde cuando él leyó un libro que le hizo pensar. Se supone que CATs sean "restos" de la actividad OVNI en una cierta área. Muy verdadero, como resultó. Porque dentro del CAT, FW se puso en contacto con el risco que Valentich había hecho durante su rapto – lo que explica no sólo por qué FW tenía este extraño interés en un libro sobre Valentich, sino también sus dolores de estómago y dolores de cabeza (como veremos en un momento), e hizo posible descubrir lo que realmente había pasado.

Valentich fue levantado por una nave espacial, su avión hecho sonar con el cuerpo de la nave y se quedó allí por adherencia magnética, Valentich es puesto sobre una mesa de operaciones y se somete a alguna clase de cirugía ejecutada por un "robot biotechnical" en presencia de un oficial del ejército australiano. Un chip de control es puesto detrás de su cabeza; en su plexo solar (foco de la GE) el concepto "no pienses por ti mismo" es transmitido. Entonces él es puesto para trabajar en la nave espacial. Él no puede mover su cuerpo excepto siendo ordenado para ejecutar trabajos específicos. El resto del tiempo él permanece allí tan tieso como un maniquí de ventana - como muchos otros quiénes sufrieron el mismo destino. Cualquier tentativa de pensar pensamientos propios es inmediatamente castigada con dolores de estómago extremos. Alguien de la tripulación de la nave tiene "cabezas de pescado". (El descubrimiento de todo esto durante la acción de auditación descargó y dispersó el risco y resolvió los dolores de FW.)

De modo similar, los datos sobre el "famoso accidente de Roswell" fueron averiguados. El 2 de julio de 1947, un agricultor vio una nave espacial estrellarse cerca de Roswell, Nuevo México, alertó a la prensa y al día siguiente estaba por todas partes en los periódicos. Pequeña gente con ojos rasgados fue encontrada cerca de ello, muerta. Ellos eran "Greys", como dirían los UFOlogistas. Los Greys, aunque de forma humana, son fisiológicamente construidos como insectos y tienen ojos de faceta. Los militares inmediatamente ordenaron que esto fuera acallado y comenzaron una campaña de desinformación. Unos días más tarde la prensa dijo que había sido un globo climático.

En una sesión el 9 de noviembre del 93, más datos de esto salieron a luz. Viajando por Nuevo México años antes de su sesión, un auditor de solo había recogido el risco uno de los Greys hecho antes de su muerte. Aquí está la historia: La nave Gris chocó con otra nave espacial que se parece "al tipo de Adamski". Sus campos de gravedad de alguna manera entraron en el camino de cada uno. Ninguna agresión estuvo implicada; esto pasó por casualidad. Ellos eran de hecho aliados. Los Greys, siendo robots parecidos a un insecto y aparentemente creados para este trabajo por experimentación genética en algún otro planeta, eran mucho menos emocionales sobre el asunto que el equipo de la nave de Adamski, consistiendo en un hombre de la Tierra (descrito por el auditor como "un tipo nazi") y algunos rubios y de ojos azules de aspecto bastante extravagantes, seguramente humanoides, pero demasiado hermosos para ser verdad. Mientras el risco de la tripulación Adamski fue amontonado con el de los Grises y leyó bien en el E-metro, el auditor pudo conseguir un informe completo.

"El nazi" estaba disgustado por el accidente porque él estaba con miedo que su escenario secreto fuera a salir a la luz. Esto consistía en infiltrarse en bellezas humanoides (a veces llamadas "Venusianas" por UFOlogistas) en la sociedad estadounidense, haciéndolas hablar "de amor" "y paz" y así distraerse de la verdadera intención - que era tomar la Tierra por fin. (Piensa, era 1947, dos años después del final de la Segunda guerra mundial.) Este plan era para ser ejecutado asaltando los EE.UU con la nave espacial estacionada en Antártida, en alianza con los Greys actuando como "instructores técnicos".

Los antecedentes de esto son que George Adamski, en 1952, había observado y había fotografiado un cierto tipo de nave espacial pareciendo de algún modo un sombrero tropical de tiempos coloniales (que entonces vino a ser llamada "nave Adamski"). Él afirmó haber tenido contacto personal con su tripulación, hombres y mujeres rubios sumamente hermosos y de ojos azules que le persuadieron a creer que ellos eran Venusianos. Entre otros símbolos ellos usaban esvásticas para su identificación.

En una sesión posterior por el mismo auditor de solo, el 26 de marzo de 1994, el origen de estos "Venusianos" fue reconocido como diferente del declarado por ellos. Parece como si ellos fueran el producto de experimentos de clonación hechos con óvulos humanos fertilizados (huevos) en Marte.

Los óvulos son tomados en un estado congelado de la Tierra a Marte. Ellos son incubados en Marte; el período "de embarazo" entero es completamente artificial. Como Marte no tiene un Pool de GE humana para alimentar la energía a los embriones crecientes, el poder de la GE tiene que ser hoovered de la Tierra por naves espaciales, similar a la técnica descrita antes en cuanto a Lagartos, pero por lo visto ejecutada por no lagartos. No está completamente claro quién lo hace; ellos podrían ser incluso humanos, porque esta historia fue descubierta por la auditación del risco de un piloto de la Fuerza aérea americano que fue secuestrado, operado del cerebro para robotizarle y hacerle "olvidar", llevado a la luna artificial de Marte "Phobos" y puesto allí de servicio sin la posibilidad de volver alguna vez. Todo esto fue hecho por agentes de la Tierra. ¿Parece loco, verdad? Pero a la luz de unos datos más, esto podría sonar incluso verdadero. La

fertilización “In - vitro”, hecha durante muchos años en la Tierra, significa que varios óvulos son tomados del ovario de una mujer (quién no puede embarazarse por medios ordinarios), puestos en una probeta y fertilizados con la esperma de su marido. De los óvulos fertilizados, unos son puestos en la matriz de la mujer y con buena suerte ella pasa por un embarazo ordinario y tiene a un bebé como cualquier otra madre. Algunos otros huevos, sin embargo, son congelados profundamente “sólo para estar seguros; por si los necesitemos para usted más tarde”. Mientras esto sea hecho entre la 16 y 32 división celular, el embrión puede ser descongelado más tarde y clonado.

¿Qué pasa con estos embriones? Cientos y cientos de ellos son puestos en congelación profunda año tras año. Una vez que la mujer se ha convertido en una madre feliz, ella no los pedirá más. Los periódicos comerciales médicos han notado (con alarma) que experimentos biológicos fueron hechos para pasar tales embriones por un embarazo poniéndolos en ovejas o chimpancés, o incluso para crear a bebés de probeta completamente artificiales. Tales experimentos fueron exitosos, pero fueron interrumpidos “por motivos éticos”. Bien, bien. Por lo menos - puede ser hecho. Y de todos modos la pregunta permanece: ¿dónde va el resto de ellos? Miles de embriones humanos congelados - ¿a Marte?

Y en cuanto a Antártida - en 1938, el Capitán alemán Ritscher emprendió una expedición a Antártida por orden del mariscal de campo Herrmann Goring de Hitler; habiendo llegado allí, Ritscher legalmente anexó 200 '000 km cuadrados y lo llamó “Nueva Schwabenland”. Maquinaria de minería pesada para construir túneles subterráneos fue transportada allí pocos meses después durante muchos años. En 1945, el último año de la guerra, la producción submarina alemana alcanzó un punto máximo. Algunos cientos de submarinos nunca pudieron ser explicados después de que la guerra había terminado. ¿Dónde habían ido? Un antiguo miembro del equipo declaró como testigo que una corriente continua de partes submarinas había sido transportada por el submarino a posiciones desconocidas.

En 1946/47 otra expedición fue hecha, esta vez pedida por el gobierno americano y conducida por el explorador polar aclimatado Richard Byrd. Disfrazada como una exploración, era de hecho una expedición militar - el Almirante Byrd tenía a 3000 hombres y un portaaviones bajo su orden. Mirando su ruta aérea (puedes verlo en viejos atlas escolares), él parecía estar interesado en Nuevo Schwabenland. Sólo unos meses más tarde, en marzo de 1947, él se retiró y dijo al periódico chileno “El Mercurio” que la seguridad de los polos tenía importancia suprema contra una posible invasión. Él había encontrado extraterrestres del tipo Venusiano y había perdido cuatro aviones en combate con ellos.

En 1953, Byrd fue una segunda vez a Antártida, esta vez con vehículos de pista y unos miles de hombres, según se afirma para cruzar el continente vía el Polo sur, pero más probablemente (como el rumor lo dice) a una nueva tentativa para entrar en Nueva Schwabenland. Otra vez fue hecho retroceder. Y desde entonces hay una suposición que los nazis tienen estaciones espaciales subterráneas en Neu Schwabenland.

Aún - y esto no es ningún rumor - los nazis tenían trabajando "platillos voladores" conducidos por turbinas. Los discos anti gravedad con generadores-tachion estaban en sus etapas experimentales. Llamado "Haunebu" se esperó que ellos viajaran a 6000 kilómetros por hora y más, permanecieran en lo alto durante 55 horas y fueran "totalmente espaciales y dignos". Los dibujos técnicos de ellos los hacen parecer sorprendentemente al arte de Adamski (del que hay fotografías actuales)... Entonces todos los trozos mencionados anteriormente de alguna manera encajan en el lugar. (Y que los alemanes estaban bien construyendo fortalecimientos subterráneos fue probado más de una vez durante la Segunda guerra mundial.)

CAPÍTULO 6

Defensa por Telepatía

6.1 La guerra de los Magos

OCULTISMO BLANCO Y NEGRO * UNA FORMACIÓN DE FUERZAS

Después de oír tanto sobre malos poderes sosteniendo la Tierra en su apretón, algunos lectores pueden sentirse quizás un poco desalentados. Aunque no es tan malo como parece. El hecho en sí mismo de que los acontecimientos y las circunstancias de los tres capítulos anteriores pudieran ser descubiertos en absoluto, significa que ningún secreto permanece para siempre, ¡ningún intruso pasado por alto!

La defensa es posible – ¡incluso el ataque! Porque aunque una persona, intentando liberarse ella misma de alguna actitud no deseada, emoción, sensación o dolor por medio de la magia, shamanismo, meditación o auditación, tenga en su mente defenderse, él hace en la misma instancia ataque, también. ¡Y él incluso tendría la cooperación de su atacante! desde el fondo de sus corazones todos los thetales quieren reincorporarse a la “coexistencia del estático” fuera de toda maldad.

La defensa por telepatía no es ni una nueva cosa y tampoco está restringida a practicantes de ciertas escuelas de pensamiento. Es de hecho tan vieja como los Vedas. El yoga y la meditación, llevada a lo largo de milenios por Budas, gurúes y swamis del oriente lejano y practicado por cientos de miles, ha ayudado a aclarar la situación en este planeta y ha preparado su recuperación espiritual. Desde el principio, la meditación fue la mejor defensa que la Tierra tenía, y posiblemente la única, también - porque antes de esta edad de poder nuclear y vuelos espaciales nadie habría sido capaz de comprender que una vez fuimos aniquilados por bombas atómicas y ahora somos controlados por cosmonautas, y entonces nadie habría pensado atacar poderes extraterrestres.

A través del entendimiento avanzado del cosmos causado por los siglo 19 y 20, se hizo por fin comprensible que los agresores del espacio exterior podrían existir verdaderamente, y que ellos podrían estar planeando colonizar y explotar este planeta. Durante “la edad de oro” de la ciencia ficción en los años 1940 y sin duda con la ayuda de algún misioneros amistosos - esta nueva comprensión fue extensamente comunicada a la gente de la Tierra. Era “sólo ciencia ficción”, por supuesto - pero un salto gigantesco comparado con la antes “ficción religiosa” con sus “dioses encendidos que descienden del cielo”.

Por medio de inventar su metodología particular quizás ningún otro que Ron Hubbard quien cambió la marcha de defensa a ataque. Mientras que antes uno no hubiera tenido ningún otro medio excepto sentarse “y quemar” las masas flotando por el aire sobre uno, el acercamiento de Hubbard a la mente en combinación con nuevos paradigmas científicos hizo posible encontrar la fuente de aquellas masas y comprometerse en combate ojo a ojo (o mejor dicho mente a mente) con thetales hostiles en su nave espacial.

Para apreciar el trabajo de Hubbard uno tendría que entenderlo en el contexto de una edad de lucha larga, universal entre magos blancos y negros en la mejor tradición de la vieja Atlántida, una lucha que culminó en la Segunda guerra mundial con su bomba atómica, símbolo de la supremacía Marcabiana. Iría más allá de los límites de este libro demostrar en todo detalle que la Segunda guerra mundial fue una guerra entre magos, y que sus batallas militares fueron la expresión esotérica de enormes relaciones tensas entre fuerzas esotéricas. Pero al menos nosotros podemos insinuarlo y mandar al lector interesado a literatura adicional.

OCULTISMO BLANCO Y NEGRO

Cuando el hermano Illuminati- Albert Pike, su carta y plan para el dominio mundial a partir de 1817 fueron mencionados anteriormente, realmente nos pusimos en contacto ya con el contexto de juegos que conduce a la 2Guerra mundial. Esto continuó en 1860 cuando Robert Wentworth fundó la logia de los Rosacrucos en Inglaterra. Por este acto, simplemente anuncio oficialmente que esta ya vieja hermandad en efecto existía hace siglos, porque los Rosacrucos según se afirma toman su nombre de su fundador en 1484, Christian Rosencreutz. Este caballero había viajado al Oriente y fue iniciado en la ciencia secreta de los árabes, pesadamente suprimidos por la Iglesia Católica. Como una hermandad secreta e íntimamente relacionada con los Francmasones, los Rosacrucos siguieron la tradición europea general de griegos, egipcios y el ocultismo Cabalístico. Que uno de sus exponentes del 16 siglo fuera el doctor cosmologista Robert Fludd, que dijo ser una encarnación de Hermes Trismegisto y reapareció recientemente como Franz Bardon, parece un indicador claro que los Rosacrucos son representantes de la “magia blanca”. En el siglo 18, sin embargo, su ciencia alquimista se había hecho olvidada y ellos redujeron su interpretación a ritos simbólicos bastante embarazosos.

El Ocultismo se hizo la moda del día. En los años 1880, toda clase de sociedades secretas fueron fundadas en Francia, Inglaterra, Alemania y América; la más notable entre ellas la Sociedad

Teosófica de Helena Petrowna Blavatsky. La señora Blavatsky, entonces aproximadamente de 50 años, había gastado una gran parte de su vida viajando al Este y vio Egipto, África e India; ella había ganado incluso la entrada al Tíbet, entonces limitada a todos los extranjeros. Esta señora hambrienta de aventura, que fumaba en exceso y amaba el hachís y quien Afirmó que el mundo es gobernado desde las cuevas himalayas por un pequeño número de mahatmas (profesores espirituales supremos), trajo nuevos impulsos al ocultismo occidental; ella añadió el sabor, la terminología y las prácticas del Este - magia blanca otra vez.

Directamente entonces las fuerzas contrarias consiguieron un golpe, también - completamente de improviso en el mundo aparentemente limpio y racional de la ciencia. En 1881 Michelson y Morley "demostraron" en un experimento bastante corto y superficial que el concepto de éter era "completamente no científico". El experimento fue repetido en varios ocasiones y directamente hizo que Einstein abandonara este concepto en 1905. Pero quizás ellos consiguieron sólo medio golpe, realmente - porque el viejo buen éter europeo, sólo mostrado a la puerta por la infalible ciencia, entró de nuevo en escena por una puerta trasera, ayudado un poco por la Señora Blavatsky y disfrazado bajo el nombre de "akash". (El alumno de Morley, Dayton Miller demostró en 1933 lo falso que era el experimento de Michelson-Morley realmente; ¡él usó el mismo sistema experimental y demostró la parte opuesta exacta! Pero aunque el éter fuera permitido de regreso ahora, y aunque Einstein escribiera positivamente sobre ello, pareció que nadie lo quiso. "No científico" resultó ser una etiqueta buena y durable. ¡El espacio estaba vacío, y eso era todo!)

Helena Blavatsky murió en 1891. De aquí en adelante, otras dos personas que representan lados diferentes del juego, ganaron importancia: Rudolf Steiner, entonces de 30 años, y Aleister Crowley, entonces de 16 años.

Cuatro años antes de la muerte de la Señora Blavatsky, en 1887, la sociedad oculta "Alba de Oro", un grupo disidente Rosacruz, fue fundado en Inglaterra. Algunas de las mejores mentes de Gran Bretaña, como el poeta W.B. Yeats o el presidente de la Sociedad Real, señor Gerald Kelly, eran sus miembros. Doce años más tarde, en 1898, Aleister Crowley también se afilió al Alba de Oro. Crowley, económicamente independiente y nunca casado, fue capaz de dedicar todo su tiempo a viajes aventureros y experimentación con ocultismo.

Quizás su característica principal era una avaricia insaciable de satisfacción sexual, no importa de qué modo. No es de extrañar que él se sintiera atraído por el O.T.O, Ordo Templi Orientalis, fundado por Carl Keller en 1901. El secreto de la orden era la magia sexual, realizada como ritos satánicos sadomasoquistas, masas negras y orgías sexuales completas de sangre, excremento, cópula oral, anal, homosexual y bisexual y sodomía con animales. Magia negra en el mejor estilo de Yatruscan.

Para recoger el otro hilo: Rudolf Steiner, en 1902 el secretario general de la sección alemana de la Sociedad Teosófica, se afilió al O.T.O, también, y en 1906 se hizo el líder de su rama alemana, pero entonces se retiró para fundar su Sociedad Antroposofía en 1912. En otras palabras, él se decidió por la magia blanca y directamente en el mismo año (1912) Crowley tomó el mando de la sección inglesa del O.T.O.

Uno podría interpretar bien esto como ser una separación de campos mágicos - en particular en vista del hecho que en aquel tiempo, tres magos blancos eminentes descendieron a la Tierra para tomar cuerpos y hacerse activos: en 1909, Franz Bardon; en 1910, Sr. Mahesh (más tarde Maharishi); en 1911, Ron Hubbard. Jugadores de tal importancia reunidos en este tiempo sólo puede significar que se esperaba que las cosas se agravaran.

La siguiente confrontación entre campos mágicos ocurrió entre 1920 y 1922 cuando Crowley fundó "Thelema", su "monasterio" en Sicilia, y se hizo la cabeza de O.T.O completo. - mientras al mismo tiempo Yogananda comenzaba su viaje de conferencias en los EE. UU. ¡Ninguna gran diferencia entre dos exponentes de la magia podría ser imaginada! Crowley, bajo su lema: "Has lo que deseas mientras sea el todo de la ley; el amor es la ley, el amor conforme a la voluntad" vivió una vida de luxuria y perversidad en Sicilia, estuvo orgulloso de él mismo siendo la "vil bestia 666" de la Revelación de San Juan (Rev. 13.18) y de hecho hizo todo lo posible por cumplir con aquella reputación. Por un lado Él se ayudó él mismo con generosas cantidades de opio, cocaína, éter, morfina, heroína, hachís, láudano, veronal y alcohol a fin de tener su asma y sus depresiones bajo control, por el otro él se vio como "un profesor mundial", un portavoz de poderes cósmicos, "un avatar", es decir Dios en la forma humana (¿quizás Yatrus en persona?). Incluso si uno quisiera leer todo tipo de delicadeza filosófica en el predicado de Crowley de "Thelema" (el griego para "Will"), uno tendría un tiempo difícil defendiéndolo de nuevo en lo que Crowley objetivamente hizo a fin de someter el mundo bajo su demoniaca visión.

"El amor" era un mero refugio de él para tener su voluntad - ¡muy Yatruscan en efecto! Y completamente un contraste con Yogananda, el monje casto hindú quien después de años de estudio con su gurú Sri Yukteswar, vino a los EE. UU en 1920. Apareciendo en escenarios de gran montaje en docenas de ciudades, dando conferencias e iniciando a aproximadamente cien mil estudiantes en el yoga, él tomó la nación por asalto. Cuando él tuvo una cita con Calvin Coolidge en 1927, él fue el primer swami indio (sabio) recibido por un presidente americano. Con su libro "Autobiografía de un Yogui" él dio una razón sin precedentes y ampliamente publicada en lengua popular, de la filosofía y práctica del Hinduismo directamente en los dientes de un mundo que se preparaba para la guerra.

El siguiente choque entre campos en guerra de la magia - y esta vez no sólo como una coincidencia temporal sino en la forma de confrontación física entre dos magos vino en 1941 cuando Franz Bardon fue tomado prisionero por los secuaces de Hitler y se le pidió apoyar a Hitler. Esto exige un poco de explicación. Vamos a comenzar con unas cuantas palabras sobre Hitler - él estaba fascinado con el misticismo, el ocultismo, yoga y magia. Varios grupos de poder políticos así como ocultos trabajaron a través de él para alcanzar sus fines. De vez en cuando él sufrió de visiones telepáticas potentes, sirviendo como un médium spiritual a entidades desconocidas y a menudo roto físicamente bajo la tensión. Pareció que todas las clases de espíritus y demonios usaron su cuerpo como un vehículo de comunicación. Él construyó relaciones fuertes con ciertos grupos monásticos tibetanos de la variedad mágica negra; cuando Berlín cayó bajo las tropas aliadas al final de la guerra, ellos encontraron a aproximadamente mil Tibetanos muertos en uniformes alemanes entre los escombros de los cuarteles principales del Fuehrer. El SS fue organizado en el

modelo estricto de la Sociedad Jesu (jesuitas); los ejercicios de meditación de grupo de la moda tibetana eran rutinarios. Para asegurar el "Endsieg" (victoria final), cualquier técnica así no fuera completa pero prometedora el mercado esotérico fue probada, etc. aunque estas mismas técnicas estuvieran prohibidas a la gente. Los astrólogos, médiums espiritualistas, expertos del péndulo, yoguis tattva indios y monjes Zen japoneses fueron mantenidos en secreto en "centros de investigación" y utilizados para pre adivinar la carrera de la guerra, influir en ella fortuitamente o calcular ejercicios para realzar la obediencia y la resistencia de soldados y oficiales. (Los aliados consideraron el fondo oculto del Tercer Reich bastante importante como para asaltar todas las bibliotecas alemanas después de la guerra, quitar estos materiales y guardarlos cerrados con llave y sellados hasta el presente dia). La etapa política entonces fue llenada de accesorios de Yatruscan y Xenian, quizás de una cantidad desproporcionada de Yatruscan. Las matanzas en masa durante acciones militares, evacuación de masas y exterminación de civiles eran seguramente nostalgias del Inc. 2 y por lo tanto en el carácter Xenian - pero y ¿qué acerca del hombre que cultiva la tierra para engendrar el rubio y de ojos azules, "el nuevo hombre", "la raza próxima"? ¿Y la "sociedad vril?" (Siendo vril algo como prana cósmico) ¿Y la herrería de la ideología Hitleriana, "la Orden Thule", donde la magia negra tibetana fue mezclada con la mitología de razas nórdicas, expresamente de los arios idolatrados? ("ario" significa "noble" en Sánscrito.) ¿No es equivalente a un ansia para los días de Atlántida, para las glorias Yatruscan después del Implante del Medio de Xenu? ¿Y de restablecer la supremacía de la raza blanca engendrándolos literalmente, extinguiendo otras razas y dominando el resto del mundo a la fuerza bruta?

Hitler perteneció a una logia supersecreta llamada FOGC o el "Ninetyniners". FOGC significa "la Orden de Freemasonic de Centuria de oro". Había sólo 99 tales órdenes, cada uno teniendo 99 miembros; por lo general éstos eran la gente rica e influyente interesada en incluso más riqueza material y utilización de la magia negra a tal efecto. Ellos se especializaron en "combate telepático" y hasta usaron "tepaphones", un dispositivo telepático que produce enorme calor en el cuerpo de la víctima, literalmente hirviéndole interiormente y finalmente matándole. Esto trabajaba sobre cualquier distancia. Comprensiblemente, este know-how tenía enorme importancia para Hitler; era la cosa con la cual eliminar a líderes enemigos y así ganar la guerra. Aunque él parecía necesitar la cooperación de otros FOGCs, pero no parecía saber cómo ponerse en contacto con ellos. Él ofreció a Franz Bardon, que se había hecho un nombre él mismo como un verdadero mago en los años 1930, cualquier rango y oficina en el gobierno nazi si él sólo apoyaba a Hitler y, más importantemente, le diera las posiciones alrededor del mundo de los restantes 98 FOGCs. Bardon se negó, fue torturado, todavía se rehusó y luego fue condenado a muerte - aunque se escapó porque el campo de concentración Breslau fue bombardeado antes de que la ejecución pudiera tomar lugar.

UNA FORMACIÓN DE FUERZAS

En 1945, cuando las bombas atómicas anunciaron la victoria de Xenu, una reunión bastante divertida entre Hubbard y Jack Parsons, un discípulo Crowley, ocurrió en California, mostrando

que las confrontaciones entre magos no habían dejado aún de ocurrir. Hubbard había querido foguear en el campo enemigo, parece, y avergonzó bastante a Crowley.

De la más alta importancia, sin embargo, fueron los años 1950 (a propósito el principio de la era Acuario). Ellos vieron un golpe de recursos espirituales ocultos y una formación de fuerzas contra la ahora firmemente establecida posición de Marcabianos de Xenu. En 1950, Hubbard anduvo en primer plano publicando su "Dianetica, la Ciencia Moderna de la Salud mental", así declarando la guerra contra Xenu-y la psiquiatría de su día inspirada en Yatrus-, una psiquiatría que se permite "curas" como sacudidas eléctricas, recortando partes del cerebro de sus pacientes y drogándolos dentro de la inconsciencia. (Por favor nota que literalmente traducido, "psiquiatra" quiere decir "doctor de la mente", no "doctor cerebral".)

En el mismo año, la gimnasia de curación china llamada tai-chi fue hecha públicamente disponibles e introducida al Oeste. Antes de eso, el tai-chi era una tradición secreta dentro de unas cuantas familias quienes pasaron sus estilos particulares de padre a hijo y enseñaron su arte bajo la confidencialidad más estricta. Que la familia Wang decidiera popularizar el tai-chi podría ser visto como un movimiento definido contra la medicina totalmente mecanizada y desalmada Yatruscan de Europa y América.

En 1956 el Ravi Shankar llegó a América e inició a innumerables habitantes del oeste no a la meditación, sino a la música india clásica, exactamente en el tiempo cuando la "Beat music" el jazz y la música rock comenzaban a formarse. Gracias a la influencia beneficiosa de Ravi Shankar (en particular en los Beatles), mecanizados Marcabianos, con ritmos monótonos de "salvo cuatro golpes", amenazando con asumir toda la música, fueron mantenidos dentro de límites. (Lo que ellos pueden hacer a formas de vida fue demostrado por los experimentos de plantas referidos a en el capítulo 1.2.)

Una revelación adicional del conocimiento hasta ahora mantenido confidencial, era el aspecto de los tres libros de Franz Bardon sobre la magia en 1957. Él había recibido la orden de escribirlos y publicarlos en una visión aproximadamente veinte años antes; le fue dada a él por Urgaya, según Bardon una manifestación del creador del universo que con la ayuda de doce sabios, dirige el destino del mundo en algún sitio en "la zona del cinturón de la Tierra". Se le dijo a Bardon que revelara las primeras cuatro páginas del Libro de Sabiduría al mundo - una demanda tan inesperada y espantosa que él al principio mejor dicho tuvo ganas de negarse que a cumplirlo.

Un año más tarde, en 1958, Maharishi Mahesh Yogi vino al Oeste y encontró América y Europa ya listas y preparadas para recibir el conocimiento del Este - gracias a la Señora Blavatski, Ravi Shankar y por supuesto, Paramhansa Yogananda. De aquellos dos grandes profesores indios de meditación, Yogananda y Maharishi, deberíamos decir un poco más.

Yogananda enseñó Kriya Yoga, una técnica confiada a él por su profesor Lahiri Mahasaya que a su vez la aprendió de su gurú Babaji. Al principio el Kriya Yoga fue guardado como un secreto estricto y sólo para ser usado por swamis, es decir la gente totalmente dedicada a alcanzar el despertamiento espiritual. Se dice que saint Babaji ha recuperado esta técnica después de que se

había olvidado y perdido. Babaji no es completamente un personaje mítico - ni su verdadero nombre ni sus fechas de nacimiento y muerte son conocidas; él ha vivido aislado en el Himalaya a lo largo de cientos de años (así dice Yogananda) sin cualquier necesidad de encarnar y reencarnar, ya que él está en control pleno de prana (fuerza de vida) y así capaz de crear un cuerpo "de aire delgado" cuando él necesita uno, o guardar permanentemente el que él tiene en una edad establecida. Hacia finales del siglo 19 él dijo a su alumno principal, Lahiri Mahasaya, extender el Kriya Yoga lejos y amplio viviendo la vida "de un cabeza de familia-yogui", es decir un hombre que realiza los deberes sociales de tener una familia y un trabajo y al mismo tiempo progresar en un camino espiritual - ¡una novedad verdadera dentro de la tradición espiritual de India!

Lahiri Mahasaya siguió la orden de su maestro y extendió el Kriya Yoga extensamente dentro de India e inició a cientos de personas. Con el acuerdo de Babaji, él dio derecho a Yogananda para exportar esta técnica a América y comenzando en 1920, Yogananda hizo otra vez una revelación de la ciencia secreta a todo el mundo.

Una historia similar podría ser contada sobre Maharishi Mahesh Yogi y su gurú Swami Brahmananda Sarasvati, por lo general llamado "Gurudev", un magnífico anciano en la tradición más estricta del Hinduismo. Gurudev había abandonado a sus padres a la edad de 12 años para hacerse un yogui, se retiró a la selva durante cuarenta años y medito. Durante este tiempo él desarrolló la técnica de meditación de mantra ahora conocida bajo el nombre de la Meditación Transcendental (TM). Alrededor de 1925, después de su graduación en la física, Maharishi (entonces sólo Sr. Mahesh) fue hecho entrar en el círculo alrededor de Gurudev, finalmente aceptó a Gurudev como su gurú y tomó el título de Maharishi ("gran vidente"). A la orden de Gurudev, Maharishi debía llevar la TM al mundo. Él llegó a Hawái más o menos sin un penique, y desde allí comenzó su trabajo de misionero que pronto se extendería a través de todos los EE.UU y finalmente alcanzaría Europa. Cuando los Beatles se hicieron sus discípulos, él los hizo hacerla. Miles vinieron a sus ashrams (centros de meditación) en India, América y Europa pidiendo por su iniciación.

Los objetivos de Maharishi no están limitados simplemente tomar individuos che las (discípulos) hasta su samadhi (aclaración), sino aliviar la tensión en una escala planetaria. Él trabaja sobre la misma teoría que Hubbard en que él dice (hablando en términos de Hubbard) que tan pronto como el equilibrio entre theta libre y theta "Enturbulated" esté a favor de theta libre, las fuerzas negativas serán maniobradas y el desarrollo positivo puede empezar sin ser parado. Dice Charles F. Lutes, el presidente de la rama estadounidense del "Movimiento de Regeneración Espiritual de Maharishi": "El plan de acción de Maharishi y su objetivo abraza el mundo entero. Es su objetivo indicado desviar el curso de la humanidad por medio de la propagación más amplia posible del conocimiento y la práctica de la Meditación Transcendental. ¡Con esta finalidad centros de meditación han sido establecidos en las ciudades principales de la mayor parte de países del mundo!

No un grito lejano de Hubbard "¡Aclarar el planeta!". Sin embargo, Hubbard siendo Hubbard no formula completamente sus objetivos tan cortésmente como lo susodicho; en su particular estilo

esto suena como esto: “*¡no soy de este planeta! Ahora si puedo tomarlo sería una cosa muy buena limpiar este planeta, tú que estabas aquí puedes condenadamente bien compartir la responsabilidad y no decir, ¡es todo para Ron!*”

Los años 1950 por lo visto fueron “la década de limpiar el planeta”. Los dos siguientes capítulos tratarán con la parte de Hubbard en este proyecto y aquella de sus sucesores.

6.2 El Ataque de Hubbard

CLEAR EN PROBLEMAS * LA BRECHA OT III * HUBBARD RECLUTA A OFICIALES LEALES *
CLEARS EN PROBLEMAS POR UN ATAQUE DIRECTO

Hubbard necesitó unos treinta buenos años para idear sus técnicas; después de su muerte su trabajo fue seguido por algunos de sus seguidores. Sobre esta investigación, sus dificultades, complicaciones y resultados vas a leer en este capítulo. (“Cienciología” no es un nombre nuevo, a propósito. Ya en 1934 fue usado por el doctor austriaco A. Nordenholz como el título para su libro “Cienciología- una Ciencia sobre la Naturaleza y la Validez del Conocimiento” (“Scientologie - Wissenschaft von der Beschaffenheit und der Tauglichkeit des Wissens”).

Quizás la palabra “investigación”, sonando bastante magnífica e impresionante, debería ser clarificada antes de presentar los resultados obtenidos por ella. Cualquier investigación hecha, si por Hubbard (o fuera de la Iglesia de Cienciología) por sus sucesores siempre concernía al alivio de actitudes no deseadas, emociones, sensaciones y dolores. Era raramente hecha como una cosa en su propio derecho, pero mejor dicho sirvió para encontrar acercamientos más prácticos a “romper casos” y aliviar las quejas de los auditados.

Por lo tanto, cuando “los contactos con extraterrestres” son mencionados en este texto, el auditor en cuestión no estaba decidido a salir en nave espacial cazando ese día ni era él después físico con capacidades psíquicas paranormales, más bien él simplemente deseaba deshacerse de algo que le molestaba. Él no se sentía completamente tan bien ese día como el día anterior, llamaba a su supervisor de caso, le pedía instrucciones y se sentaba con su E-metro para auditar. De esta manera períodos desconocidos en la línea del tiempo fueron contactados e incidentes no escuchados encontrados.

En 1950, “Dianética” es publicado y se hace un éxito de librería. Hubbard había auditado 273 casos para reunir la experiencia necesaria para escribir este libro. Aunque Clears fueron hechos, ellos resultaron ser Clears “muy inestables”, y Hubbard fue expuesto a considerable ridículo. ¿En Qué se había equivocado?

Varios informes de auditación de testigos de los primeros días hacen parecer que Hubbard hizo alguna clase de “actividades de inteligencia telepáticas” a finales de los años 1930, por lo cual él

ideó métodos de hacer a un theta dejar su cuerpo y marcharse espiando escenarios tipo Yatrus y Xenu.

El auditor en cuestión (HJ) se encontró comprometido en tres investigaciones diferentes teniendo lugar en tres sitios diferentes: una en el Tíbet donde él atestiguó maquinaria de minería pesada instalada por ingenieros alemanes, probablemente para encontrar Urano. El segundo sitio era Viena donde HJ se metió en el cuerpo de un hombre que disfrutaba de la orgía de sangre-y-sexo de estilo Crowley descrita antes, y la co-experimento con él. El tercer sitio estaba en el desierto de Nevada donde los dispositivos electrónicos dentro de una cueva debían ser investigados. Los instrumentos, sin embargo, eran de tal tipo que HJ como theta exterior fue observado, arrastrado e implantado. Éste fue el final de la cooperación de HJ con Hubbard (hasta que él viniera para ser auditado en su siguiente vida, es decir la presente). PS, otro auditor, averiguó que él murió en el curso de una sesión experimental a finales de los años 1940. Esto explicaba su relación algo tensa con Hubbard en esta vida.

Un tercer auditor, TJ, murió en 1957. Su informe de la situación es tan completo que vale la pena contarlo detalladamente. Aunque TJ lo escribiera en 1992, antes de hacer OT III, algunos detalles que él menciona van más allá de lo que es cubierto por los materiales OT III de Hubbard de 1968. Lo que significa que ya en 1957, en el momento de la muerte del TJ, él sabía más sobre OT III que lo que oficialmente fue liberado diez años más tarde.

En su informe TJ confirma - sin haber leído ninguna biografía de Hubbard - que Hubbard había pasado por toda clase de rituales y ritos para averiguar como "ellos lo hicieron" en la Tierra, había sacado de ellos lo que le pareció útil y finalmente ideó los rudimentos de lo que se convertiría en "dianética". Ellos se encontraron en 1947 y comenzaron a co-auditarse el uno al otro. El nombre del TJ entonces era Robert Fuller.

En primer lugar, las vidas pasadas, theta y exteriorización no eran parte de su procedimiento. Entre 1949 y 1952, sin embargo, estos conceptos evolucionaron en saltos avanzados gigantescos, en gran parte porque un osciloscopio fue usado - una máquina enorme, ningún dial ni aguja, sólo un tubo con una línea fluorescente que era plana o mostraba "picos" cuando la carga era contactada. La técnica era simple - sólo perseguir todos y cada pico hasta encontrar su fuente. De esta manera los incidentes lejos debajo del nivel de conciencia ordinario de la gente fueron encontrados, entre ellos implantes. No había ningún pico que uno no perseguiría. Careciendo ambos de procedimientos apropiados y experiencia uno se ponía en contacto "con burbujas" enormes de carga de esa manera pero no siempre las desinflaba. Esto causaba considerable tensión física y emocional en los auditados implicado.

Comenzando 1950 pareció que la escena entera alrededor de Hubbard estaba bajo alguna clase de presión inexplicable. Un día Fuller recibió una sacudida eléctrica fuerte durante una sesión, como un golpe de relámpago pasando a través de él. La sacudida parecía prácticamente dirigida a él. Ellos se preocuparon. ¡Los cadáveres serían el peor PR que uno pudiera imaginarse! El grupo de Hubbard fue golpeado por otros fenómenos inexplicables, también. Seguramente, resultados espectaculares fueron alcanzados a través de la auditación; por ejemplo las quejas psicosomáticas

crónicas desaparecían dentro de minutos - pero eran seguidas poco después por accidentes emocionales, dolores del cuerpo, hasta pérdida de la memoria. Los Engramas serían borrados, sólo para reaparecer otra vez. Los Auditados y en particular los Clears estaban confundidos, asustados, sobresaltados. Algunos simplemente desaparecieron, para no volver nunca. La gente sintió que la auditación los hacía sentirse peores y que ellos estaban mejor sin ella. Esta fase desalentadora continuó hasta 1954.

Para explicar éstos altibajos Hubbard conjeturó que uno estaba tratando con dramatizaciones de viejos implantes. Pero como ellos ya habían auditado implantes enormes de trillones de años atrás (ver "la Historia del Hombre") -¿qué podría haber sido dejado ahí que podría ser incluso más poderoso? Fuller supuso que estaban tratando "con un mecanismo de control fuerte activo en el presente, no sólo influyendo en la gente sola sino también interactuando entre la gente, y que este mecanismo de control está basado en entidades/riscos activados desde afuera vía ondas." Los Clears parecían ser deliberadamente suprimidos por "entidades de control", pero no tenían la formación suficiente y la conciencia para contrarrestar esta influencia. Hubbard desarrolló técnicas para hacer el theta exterior y luchar contra el enemigo, como "técnica 8-80" "y 8-8008". Los resultados parecían prometedores - pero no por mucho tiempo, porque "la gente allá arriba con sus estaciones de control se dio cuenta de lo que pasaba aquí en la Tierra y aumentó su control."

La situación parecía desesperada. En 1954 ellos decidieron cambiar a procesos más ligeros a fin de hacerlo más fácil para el público. El grupo de investigación, consistiendo de no más de tres miembros, se separó cuando ellos sintieron que llamaban demasiada atención de quienquiera pudiera ser. Ellos pretendieron ser inexistentes. Después de una pausa de tres años, en 1957, hubo una última reunión. Ellos acordaron en hacer parecer como si Cienciología fuera por el camino incorrecto y no funcionara en absoluto, a fin de aplacar los poderes de control y hacerlos menos vigilantes. Hubbard propuso que uno de ellos debía ser "sacrificado" para engañar al enemigo, después el encabezado de "investigador cienciólogo clave se suicida por la frustración sobre Cienciología siendo un error enorme". Después de discusiones acaloradas Fuller acuerda ser ése. Él no tiene niños, su esposa murió unos años antes. La decisión no es fácil en él porque en primer lugar uno no sabe quién está detrás de los ataques, en segundo lugar uno no puede estar seguro si la astucia va a trabajar, en tercer lugar Fuller habría preferido seguir su investigación por medios más ordinarios.

En 1957 él brinca de la Presa Hoover, mata su cuerpo, se exterioriza y recibe "el Tratamiento Estándar de la Pantalla para Thetans en Su Salida". Esto incluye una alta corte que le pregunta sobre sus pecados, sentados en juicio sobre él y enviándolo de regreso otra vez. Esto incluye la impresión de estar físicamente atado con correa a una silla, consiguiendo cuadros de casas, coches y paisajes con una voz que al azar pronuncia la información de tipo técnico y simultáneamente el tratamiento de calor/frío/eléctrico a su cuerpo ilusorio. A veces la silla gira locamente. La voz da "buenos consejos" como "se tranquilo. Estate tranquilo. Duerme." Hacia el final del tratamiento él "prueba" varios cuerpos de material plástico suave con órganos sexuales definidos y recibe excitación sexual agradable. De esta manera él es juntado con una GE. Entonces él es expuesto a

cuadros de thetales siendo transportados a la Tierra en bloques de hielo. Él es "canalizado" ineludiblemente en dirección de su cuerpo, entra en él (ninguna opción) y nace.

Este informe "y los cubos de hielo" mencionados por Hubbard en "la Historia del Hombre" significarían que Hubbard se dio cuenta de instalaciones tipo Xenu- tan pronto como 1952, es decir quince años antes que el OT III fuera liberado al público. Es probable, sin embargo, que él fuera engañado por la Pantalla entonces y no percibiera la totalidad del escenario de control de Xenu aún. Hubbard realmente sabía de Yatrus, sin embargo. TJ me escribió una carta a principios de 1989, en un tiempo cuando ni yo ni nadie que yo conociera habíamos oído alguna vez ese nombre, y describió "la constelación de juegos" en la cual él se vio implicado en los años 50. Él mencionó a Ron, Xenu, Yatrus (él le llamó "Helearos"), él mismo y algunos jugadores adicionales y opositores.

En efecto tendría sentido que Hubbard supiera de Yatrus. Uno no tiene que regresar tan lejos como el Programa de Conversión para suponer eso (cuando los dos estuvieron en desacuerdo el uno con el otro). El mero hecho que Hubbard escribiera "Dianética" habla de eso, porque "Dianética", mientras apunta a la liberación del theta de la carga de una GE aberrada y hacerle Clear, esencialmente intenta invertir los efectos del Implante del Medio cuando GE y theta fueron casados a la fuerza todo el tiempo por venir - el esquema de Yatrus.

EL AVANCE SENSACIONAL OT III

Más en el informe de Fuller. Las próximas pocas décadas de investigación, a partir de 1957 hasta 1978, son cubiertas completamente por libros de Hubbard, cintas y boletines. La historia en resumen: la auditación de dianética resultó ser un instrumento demasiado ordinario para hacer Clears de manera fidedigna. "Fuego cruzado enemigo telepático" añadió complicaciones inesperadas. Hubbard entonces supuso que sería suficiente exteriorizar un theta de su cuerpo para hacer un Claro, pero encontró que un theta a pesar de estar exterior todavía estaba conectado con entidades y que el banco reactivo por lo tanto no estaba limitado al banco de engramas de la GE. Él tuvo que reconocer que había un banco theta, también, y que este banco theta era arrastrado a lo largo por un theta de vida a vida y de cuerpo a cuerpo. Él descubrió que los bancos theta son construidos sobre el principio de Metas contrarias creando una masa cuando reestimulados, y los llamo "Masas de Problemas de Metas" o "GPMs". La Investigación de GPMs condujo hasta el Implante del Medio y así, con la liberación del Clearing Course en 1965, un punto de culminación fue alcanzado. GPMs fueron trabajadas sobre puntuaciones de auditores, cada uno auditando cientos de horas de ellas.

Aún ni la auditación de dianética ni los procesos de exteriorización o "el recorrido de GPMs" realmente produjeron el resultado esperado. Los Clears nunca fueron totalmente "causa sobre mest mental" como la definición de este estado requería. Su estado era frágil. En efecto, algunas imágenes de banco podrían ser con éxito reconocidas y manejadas por ellos, pero aparte de eso ellos parecían ser afectados por algo aún no reconocido.

Hubbard sacó su atención de Yatrus y las conexiones GE/thetan y se concentró en "las cuerdas" sobre las cuales los thetanes parecían colgar. El avance sensacional llegó en 1968 cuando OT III fue liberado. Xenu y sus implantes- lo que era esto; pareció ser la verdadera razón de los problemas que uno había tenido. Miles de auditores de solo alrededor del mundo localizaron y auditaron BTs y Clústers así mermando las masas oscuras alrededor de este planeta. Y había Seguramente bastantes de ellos para mantenerlo a uno ocupado. El ataque continuaba.

El trabajo de Hubbard parecía logrado y su misión realizada. Él descansó un rato de la investigación y durante los próximos diez años (1968-1978) resumió "la tecnología" en forma de boletines de hojas sueltas" y grabó conferencias. También él escribió dos libros de ciencia ficción, "Campo de batalla la Tierra "y" Misión Tierra", y el guión "Rebelión en las Estrellas".

HUBBARD RECLUTA A OFICIALES LEALES

La investigación para OT III, su liberación y entrega subsecuente al público debían poner un sello, una señal de marca en la Iglesia de Hubbard que nunca iba a ser quitada. Algunos rasgos peculiares, adoptados entonces, se quedaron con ella para siempre. Para comenzar, la investigación OT III había sido hecha en una pequeña flota de barcos, "la Organización del Mar". El público tuvo que ir allí para hacer su OT III. Hubbard resueltamente había elegido uniformes azules oscuros cuando él comenzó "el Proyecto del Mar" en 1966 - porque los uniformes similares y el emblema de la Sea Org (una estrella de cinco puntas abrazada por dos ramas de laurel) habían sido llevados por oficiales leales durante el Inc. 2. El objetivo de Hubbard era evocar memorias del Inc. 2 y despertar a algunos de sus empleados a sus viejas metas. El lema de la Sea Org "¡Regresamos!" habla por sí mismo.

No sólo fue la Sea Org comenzada sobre una Reestimulación deliberada. El público fue dirigido del mismo modo. En los guardapolvos de cualquier libro de Cienciología puedes ver motivos R6: cosmonautas que cargan cajas en una nave espacial, una imagen de Dios R6, ángeles, un volcán que explota, un tren de ferrocarril, etcétera. Hubbard esperaba conseguir a la gente funcionando otra vez - y la astucia trabajó. ¡De hecho trabajó para ambos lados! Ambos partidos implicados en la vieja batalla fueron mágicamente atraídos por la Sea Org y sus uniformes, y las relaciones tensas recreadas entre antiguos oficiales leales y antiguos renegados Xenu casi rasgaron la Iglesia de Cienciología más de una vez. Luchar es todo lo que ellos tenían en mente, a ambos lados. Su confrontación fue hecha complicada, porque durante el Inc. 2 (como puedes recordar del capítulo 3.1) muchos oficiales leales habían sido capturados, tomados a Coltus y dado un implante que los volvía en contra de su propia causa - por lo tanto, ver los uniformes de la Organización del Mar evocaría el vector inverso en ellos. Ellos se afiliarían a la Sea Org y harían lo exacto opuesto de lo que se suponía. ¡Absolutamente incomprendible! Mucha super seguridad y la paranoia de la Iglesia de Cienciología pueden ser puestas para esta mezcla explosiva de obediencia fanática, condición obsesiva por la misión y traición. Esto explicaría también la cantidad enorme de errores que

fueron hechos, la incompetencia espeluznante y las humillaciones ásperas que los empleados de la Sea Org estuvieron preparados para sufrir de la mano de Hubbard.

Para excederlo, Hubbard mismo había parecido compensar las omisiones de su propio pasado remoto en este punto histórico particular, y él seguramente estaba todo decidido a tener éxito esta vez. ¡Pero él no podía ir sobre ello de un modo sin prisa en absoluto! - ¡ya que él se vio involucrado en una carrera contra la bomba atómica! Era auditar el Inc. 2 realmente rápido o todo el Inc. 2 de nuevo. Esto podría explicar la urgencia, impaciencia y el mal genio por el que Hubbard fue temido.

Considerando estas circunstancias uno puede suponer bien que Cienciología, su Iglesia y en particular la Sea Org, consistiendo sobre todo de oficiales leales nuevamente despertados, pareció algo raro al ciudadano ordinario de la Tierra R6-feliz. (Esto todavía va.)

UN ATAQUE BRUSCO

A Pesar de las altas expectativas de vuelo de Hubbard de 1968, OT III no aclaró a la gente tan gloriosamente como se predijo. El nivel tenía resultados espléndidos en muchos casos (y todavía) pero no manejaba *todo* del caso. Masas no deseadas y energías todavía presionadas inexplicablemente en theta y cuerpo.

Una razón de esto puede ser encontrada en que Hubbard tomó un descanso. Su retirada de la supervisión de OT III causó un revés severo, porque él se había marchado sin dejar instrucciones apropiadas acerca de la supervisión de auditores solo. Quizás él había confiado demasiado en la capacidad de aquellos pocos que él había entrenado personalmente en el barco, cuando él les envió a las Organizaciones Avanzadas alrededor del globo para introducir el OT III allí y transmitir lo que ellos habían aprendido. De los resultados que ellos obtuvieron uno sólo puede conjeturar que ellos no habían aprendido bastante. El mensaje de Hubbard realmente golpeó la casa y todos los cienciologos llegando a OT III enloquecieron - pero los resultados no fueron uniformemente alcanzados. Dentro de diez años, la práctica de la auditación solo de OT III se convirtió solo en una pálida sombra de lo que había sido al principio. Lo que fue prometido no fue entregado. La gente rompió con Cienciología en frustración.

Sobre niveles inferiores, abajo de Claro, la auditación era suficientemente acertada para que la Iglesia se expandiera enormemente en los años 70 - aunque con respecto a los niveles OT el cuadro en efecto era triste. Los supervisores estaban tan mal entrenados que ellos fracasaron en ayudar a sus solo auditores tan pronto como el progreso se hizo áspero. La Iglesia de Cienciología, el instrumento de Hubbard para luchar contra Xenu, se había hecho tan confusa y tensa, tan afectada por el mismo nivel que se supuso que entregaba al mundo, que se volvió casi inútil.

El ataque se había hecho brusco.

6.3 La Batalla Continúa

UNA NUEVA IGLESIA * EXCALIBUR * ADMINISTRACIÓN GALÁCTICA * XENU EN SESIÓN *
UN NUEVO TIPO DE CLARO * YATRUS CONSIGUE AUDITACIÓN * GE POOL * "GERD" * LA
MATRIZ PHI * DESPROGRAMANDO LA PANTALLA * "LA NAVE NODRIZA" EN ÓRBITA *
PROYECTOS FUTUROS

UNA NUEVA IGLESIA

En 1981 Hubbard desapareció de la vista, se retiró a su rancho y permaneció allí antes de que muriera. Concurrente con su desaparición, un equipo de ejecutivos usurpó la Iglesia de Cienciología ("CofS" desde ahora) en un golpe de poder durante la noche. Como "Centro de Tecnología Religiosa" (RTC) ellos comenzaron su reinado con la excomunión de unos buenos 2000 empleados veteranos muchos de los cuales habían conocido personalmente a Hubbard, entre ellos muchos auditores. La razón de esta sangría consiste quizás en que ellos intentaron exterminar la memoria viva del grande líder y sustituirla por su propio adoctrinamiento - hecho en la forma de espléndidos, resplandecientes y caros acontecimientos no distintos a los espectáculos políticos de Hitler, Stalin y Mao o quizás las campañas electorales presidenciales americanas. Las filas de oficiales en uniformes blancos, símbolos OT enormes y cruces de CofS, una etapa bañada en la luz, el orador idolatrado en la tribuna, los miles embelesados a sus pies - ¿quién no pensaría en los mejores tiempos de Xenu como el Jefe Supremo de la Confederación Galáctica o, aún antes, de algún Magnífico Ritual del clero Atlantean?

No que Hubbard no hubiera previsto tal desarrollo. Él nunca fue demasiado feliz con su Iglesia (atestigua esto varios volúmenes de políticas de dirección), incluso antes de que hubiera una Iglesia él podía ver los peligros implicados en la aplicación organizada de su propia idea. En 1952, durante la conferencia 20 del Curso del Doctorado de Filadelfia, él dijo esto sobre Cienciología: "*es un criado de la mente, (...) no es un maestro de la mente. Cienciología declinara y se volverá inútil para el hombre en el día cuando se convierta en el maestro del pensamiento. No pienses que no hará esto. Tiene cada capacidad en hacerlo así. Contenido en partes conocibles, realizables ante tus -ojos hay métodos de controlar a seres humanos y thetares que nunca han sido soñados antes en este universo. Mecanismos de control de tales proporciones imponentes y sólidas que si los remedios no fueran tan fáciles de aplicarse, uno estaría horrorizado del peligro para el beingness que existe en Cienciología. (...) ¿Leíste alguna vez al pobre viejo George Orwell "1984"? Sí, esto es maravilloso. Sería, podría ser la sombra más pálida imaginable de lo qué un mundo parecería bajo la regla del uso secreto de Cienciología sin el remedio existente"*"

EXCALIBUR

Aquellos que fueron pateados fuera de la CofS continuaron por fuera. Muchos pequeños centros se formaron alrededor de auditores individuales. En términos de investigación Guillermo Brenton

Robertson, un miembro de la Org del Mar de mucho tiempo, continuó a lo largo de la línea de las intenciones de Hubbard. En 1985, sobre la base de niveles OT existentes, él desarrolló de ello un proceso que descubrió y manejó BTs y clústers que forman las instalaciones de monitor supresivas de Xenu. Finalmente la causa de fenómenos hasta ahora inexplicables molestando auditores solo de OT III y NOTs fue encontrada. En honor a la novela de Hubbard de 1938, Robertson llamó a este proceso "Excalibur".

A causa de sus antiguas conexiones con la CofS Robertson y sus socios estaban en posición de reunir una lista impresionante de auditores Ex-CofS por todo el mundo, se pusieron en contacto con ellos y les enseñaron el nuevo método. Pronto el espíritu luchador de la vieja Patrulla Galáctica estaba vivo otra vez y ganó ímpetu. La red de Xenu, ahora el objetivo de sesiones todas alrededor del globo 24 horas por día, estaba siendo rasgada desde todas las esquinas simultáneamente. La vieja batalla OT III de Hubbard de 1968 había recibido un ímpetu fresco en 1985, diecisiete años más tarde.

Para comenzar, Excalibur trabajó simplemente como esto: BTs y clústers fueron encontrados, auditados y se disolvieron en nubes de theta quánta; éstas fueron hechas desaparecer en la nada. Ningún problema. No muy diferente de la auditación de OT III - salvo que los BTs fueron enviados directamente a través de los 36 días, algo contra lo cual se advirtió severamente en el propio OT III para evitar Reestimulacion. Pero en Excalibur era una cosa segura de hacer y de este modo mucho fue averiguado y confirmado todo lo que Hubbard había liberado alguna vez al público sobre estas imágenes particulares y a menudo yendo más allá de ello.

La siguiente "generación" de BTs era diferente. Aunque ellos pudieran ser hechos desaparecer durante la sesión (a menudo después de unas 5 buenas horas de trabajo difícil de un solo BT o clúster), ellos "crecieron de nuevo" a lo largo de la noche – ¡como si ellos nunca se hubieran ido! Auditándolos otra vez (y una y otra vez, día a día) reveló que cada salida era sustituida por instalaciones idénticas dentro de sólo algunas horas. Robertson y sus socios empezaron a comprender que uno no estaba tratando con remanentes muertos de hace 75 millones de años, sino con un sistema de control vivo y despierto. Fue en este tiempo (todavía en 1985) que el término "monitor" fue acuñado.

Pronto el esquema de organización de los Monitores comenzó a mostrarse. Uno comenzaría con el BT que había "cortado" en uno, lo auditaría hasta el próximo arriba en la línea, en un intento por impedir que el de abajo se comunique, aparecer a la vista y auditar ese. Uno continuaba de ese modo hasta que uno hubiera alcanzado "al sostenedor superior" en el sistema. Una vez que el sostenedor superior era auditado, uno bajaría a la línea otra vez y acabaría con el resto. Sus historias eran cercanamente idénticas: Inc. 2, embalado en Hawái y Las Palmas, aplazado, preparado para usar por un implante especial ("entrenado en su hombre"), y enviado.

Las conclusiones a las cuales Hubbard y su socio Fuller llegaron en 1950 fueron correspondidas por Robertson en 1985. La diferencia fue que después de casi 20 años de auditación de OT III habiendo ocurrido en todos los alrededores del globo (1968 a 1985) la cantidad neta de BTs y

clústers fue considerablemente reducida; Robertson no fue enfrentado con la misma resistencia que Hubbard.

Con aquella ventaja y reconociendo que uno estaba involucrado en una batalla viva, uno podría concentrarse en enfrentamientos contra el enemigo actual en vez de sus municiones, los Monitores (que a pesar de toda la auditación ya hecha todavía parecían inagotables). Por ejemplo en caso de Monitores sustituidos durante la noche el auditor ampliaría su atención hasta el extremo originador de la línea de comunicación para averiguar quién estaba haciendo el reemplazo y idescubrir estaciones de control! Algunas estaciones espaciales, otras en Marte o planetas remotos fuera de este sistema solar, algunas incluso en Tierra (Pirineos). Estas estaciones no eran imágenes de BTs, ningunos inventos de la imaginación - ellas eran verdaderas, tripuladas por verdaderos thetares.

En vez de simplemente auditar los BTs y Monitores enviados a Robertson y sus auditores, ellos se pusieron a auditar a los operadores supervisándolos en sus pantallas de ordenador. Ellos ayudaron a estos thetares a deshacerse de sus propias entidades de control que los mantenían en línea, les hicieron apagar el suministro de energía, dejar sus cuerpos y marcharse. Esto fue fácil en tanto que su satisfacción de trabajo no era en particular alta (que con diez mil años en el mismo puesto), y dado que su entendimiento de lo que ellos hacían fue limitado debido a la instrucción por implante exclusivamente, no se necesitó mucho para convencerlos que había más diversión en otra parte, con objetivos más éticos. Dejar sus cuerpos no era ningún problema para ellos ya que ellos no usaban cuerpos de carne.

Aunque éstas no eran "conversaciones amistosas" por cualquier medio. En el primer contacto aquellos operadores no tenían absolutamente ninguna intención de estar en sesión. Los auditores tenían toda la propaganda enemiga contra ellos. En una etapa los operadores fueron entrenados en qué hacer cuando agarrados por un auditor y cómo comportarse en la sesión para salir indemnes. Esto no trabajó, por supuesto, porque los thetares gustan de la verdad - una ventaja principal sobre sus implantadas-distorsionadas mentes.

En 1986, después de un año de auditar Excalibur por todo el mundo, había señales de debilitamiento de la moral del enemigo. ¡A menudo era suficiente mencionar que uno trabajaba para Elron para conseguir un resignado "Ah, no otra vez!" Y la gente clave del lado contrario consentiría ser auditada sin alguna otra resistencia. Esto siguió en todas partes de las fases calientes de Excalibur entre 1986 y 1988. Cada tres meses el caso presentaría un modelo diferente, porque el enemigo había calculado algo nuevo para cruzar los objetivos de Robertson. Esto sería reportado a Robertson y comunicado por teléfono a todos los otros auditores, y entonces uno estaría preparado para "la novedad" por llegar. O uno chocaría con una novedad, no sabría qué hacer, telefonearía a Robertson y aprendería que él ya sabía sobre ello de sus propias sesiones o las sesiones de otro. Este sistema trabajó muy bien.

ADMINISTRACIÓN GALÁCTICA

Durante este tiempo, mucho fue averiguado sobre la organización y la administración de esta galaxia. Era por lo general Robertson quien originaba estos datos, pero ya que ellos fueron confirmados por otros que no habían sido informados sobre esto, parece seguro decir unas palabras sobre esto.

Parece que la galaxia está dividida en 12 secciones (más o menos como un pastel de cumpleaños), con cada sección cortada por la mitad. Así hay doce "sectores" encima y doce en el fondo, haciendo 24 en conjunto. Nuestro sector (dentro del cual el Incidente 2 ocurrió) es el Sector 9. El sector 0 es la unidad administrativa en el centro de la galaxia; así en sentido estricto hay 25 sectores.

El sector 0, "el Consejo Galáctico", es a la galaxia lo que las Naciones Unidas es a la Tierra – bien intencionado, infiltrado, ineficaz. Ellos no interfieren por medios de policía o militares a menos que alguien se queje de alguien más. Una razón por la cual ellos no hicieron alguna vez nada sobre la Tierra consiste en que nadie de la Tierra se quejó. Sabemos por qué - la Pantalla no permitió salir a ninguna gente de la Tierra; la Tierra fue y está políticamente desorganizada y espiritualmente inconsciente como para incluso pensar en quejarse; en términos galácticos es la tierra de ninguna parte de todos modos. Misioneros quiénes realmente logran volver de la Tierra tienden a hacer un informe en una manera confusa y no fiable; es como si estuvieras enviando un agente a una región devastada y él volviera todo bebido e incapaz de hablar con sensatez. Por esta razón Mensajes telepáticos directos por auditores (y otros, uno asumiría) no son inmediatamente seguidos, sino dejados acumular. Sólo cuando un paquete bastante grande de datos se acumulaba sería interpretado y seguido. Por lo tanto, en cuanto a la Tierra, las decisiones son lentas. (Esto puede haber cambiado después que un auditor que es un miembro del Consejo Galáctico en deber en Tierra - él se atascó aquí, nunca se alejó otra vez - dio un informe directo a sus colegas el 12 de marzo de 1994.) Unos en el Consejo creen que la mejor solución para la Tierra es dejarla ir al diablo o borrarla activamente - pero por suerte ellos saben que éste no sería el final del problema, sino que realmente extendería la contaminación y empeoraría las cosas.

El Consejo Galáctico consiste en 12 miembros. Ellos parecen impresionantes y sabios, pero no son completamente libres del banco reactivo. Sus cuerpos son algo transparentes, no tan sólidos como el nuestro. El Consejo no es un cuerpo democrático, sino aristocrático en el verdadero sentido de la palabra - "aristocracia" que significa "la regla de los nobles". La nobleza otra vez no es un asunto de herencia, sino de desempeño ético, de contribución al bien común en alto volumen. Cada uno de los 12 gobierna dos Sectores, pero "no los representa" ya que él no fue votado en su asiento por "la gente". Él ha trabajado su camino arriba hasta este asiento de poder y una vez allí, él permanece allí por siempre - a menos que su integridad se debilite.

XENU EN SESIÓN

El acontecimiento máximo de Excalibur, ya dentro de un año después de que esta acción había sido lanzada, fue la auditación de Xenu mismo. Poco a poco, después de perder tanta mano de obra y maquinaria, el Maestro Negro mismo tuvo que revelarse e interferir personalmente. Aproximadamente seis auditores de los cuales sé, tuvieron confrontaciones directas con él. Todos ellos le habían conocido antes, como Oficiales Leales durante el Inc. 2 o mucho antes de esto. Robertson como el supervisor coordinó la acción.

La auditacion de Xenu en efecto fue completamente agotadora. Después de la sesión uno sentía que había estado colgando en una línea de energía de alta tensión durante algunas horas, con los pies de uno en la tina de baño. Cuando uno trataba con sus tropas o incluso algunos de sus supresivos BTs, uno podría haber sido golpeado con descargas de energía bastante fuertes como para hacerlo a uno saltar sobre el cuarto mientras estaba sentado en la silla de uno, pero con Xenu era diferente: había algún poder fuerte y de gran alcance detrás de él, completamente más allá de cualquier cosa a la que uno estuviera acostumbrado de su personal.

Para comenzar, Xenu se reveló en las sesiones de Robertson y sus socios más cercanos solamente; más tarde, cuando él y su red se hicieron más débiles y más débiles, él comenzó a aparecer en las sesiones de otros auditores, también. En 1993 su postulado de juegos básico fue descubierto y auditado (ver el capítulo 3.3). Desde entonces él está fuera del juego sin intención de comenzarlo otra vez. Pero por supuesto, el espíritu de su juego es llevado adelante por todos quienes comparten este postulado y se identifican con él todavía – éste es la necesidad de tener un universo mest.

UN NUEVO TIPO DE CLEAR

Hacia finales de 1988, las batallas de Excalibur habían visto sus horas punta. Agujeros habían sido cortados en la red de Xenu; las conexiones globales y hasta galácticas que uno había encontrado antes persiguiendo una organización de BTs específica, eran cosa del pasado. BTs, clústers y Monitores restantes eran simplemente parte de los casos individuales de la gente. La auditación de ellos todavía era emocionante para nuevos auditores solo, pero comparada con antes se había vuelto un trabajo cómodo.

Aquellos que experimentaron el fenómeno final apropiado de este nivel de auditación vieron sus pensamientos y acciones no interferidas con BTs, clústers, Monitores adicionales o cualquier otra clase de entidad.

Su conciencia fue entrenada suficientemente para descubrir y manejar tales fenómenos hasta sin un E-metro electrónico e incluso antes de que una entidad entrante tuviera la posibilidad de instalarse en su espacio theta. La gente que termina Excalibur correctamente es “más ella misma y, como sus GEs no tienen fuego cruzado continuo de entidades, sus cuerpos son más sanos que antes. Su propio pensamiento y acción, sin influencias foráneas estorbosas, puede empezar a

destacar ahora. Ellos son Clear en 3 y 4ta dinámica y entonces su capacidad de vivir y pensar sanamente en estas dinámicas generalmente resulta estar en una tendencia ascendente.

YATRUS CONSIGUE AUDITACIÓN

1989 trajo nuevos desarrollos. En verano un auditor de solo (MH) apareció con el nombre de Yatrus por primera vez hasta ahora. Esto fue durante una sesión de rutina de calentamiento de Excalibur. Ella se sintió conectada a través de su abdomen (!) a alguna fuente grande de poder en el área de Betelgeuse controlándola a ella por medio de una "cuerda theta". Identificamos la fuente, dio el nombre de "Yatrus", le manejó lo que pareció una desconexión y descarto todo el asunto como rutina.

No sabíamos entonces que auditar a Yatrus se parece a la tentativa de levantar el agua con tus palmas abiertas. Con Xenu esto se parece a la marcha contra una pared sólida, con Yatrus es diferente. Una descripción excelente de su carácter la da Ruth Minshull cuando ella describe "la hostilidad encubierta" en su libro sobre emociones. Pretende obedecer, pero no lo hace, se agacha, "es todo mi culpa, lo siento", lo hace otra vez, engatusa de esta manera tu confianza, te engaña otra vez, etcétera. Ése es Yatrus.

Él siguió molestando HM. Ella no podía manejarle solo; y cada vez que entré en la sesión con HM para apoyarla, Yatrus no se mostro. Otra vez una batalla viva, como en los primeros días de Excalibur. Nosotros no estábamos tratando con entidades de antaño, sino con un adversario inteligente y flexible, verdadero theta. ¡Era muy frustrante - ningún objetivo!

No nos dimos cuenta, entonces, que la Entidad Genética de HM era la parte afectada y que habíamos ido más allá del alcance del propio Excalibur (que trata con entidades monitorizando, estrictamente hablando). La siguiente mención de Yatrus fue en la carta de TJ (ya mencionada antes) de octubre de 1989. Entonces, desde este octubre en adelante - como si un enchufe hubiera sido tirado - los datos sobre Yatrus, Atlántida y el Consejo de los Doce burbujearon y salieron a borbotones de todas partes. Esto continuó durante años y sigue realmente hasta ahora. (Toda esta investigación fue hecha a través de "Auditación de Postulado", un método descrito en mi libro anterior "Cienciología- un libro para Usar".)

Los nuevos auditores que vinieron quiénes no estaban muy interesados en Xenu, Inc. 2, BTs y Monitores; ¡ellos suprimieron esto en una docena de horas o así! (¡en vez de, durante los auges de Excalibur, unos cientos de horas!) y luego chocaron directamente con Yatrus - por lo general porque ellos, intentando manejar algún problema del cuerpo, se encontraron ellos mismos auditando en el track de la GE y tarde o temprano consiguieron una línea directa al Gran Pervertidor de la Fuerza de Vida. Algunos auditados se pusieron en contacto con él hasta dentro de las diez primeras horas de auditación que ellos alguna vez tuvieron. La mayoría encontró su nombre sin instrucciones previas; ellos lo pronunciaron diversamente como Yatrus, Heliatros, Iatrox, Yahu o Haoo.

Yatrus, como Xenu, recibió más auditación que la que él alguna vez pidió. En particular TJ, HJ, BW y TC merecen gracias por ayudar a abrir el banco de la GE, descubriendo los escenarios lambda de Yatrus y arrinconándolo personalmente. El golpe de gracia cayó el 2 de octubre de 1992, cuando el postulado de juegos de Yatrus fue encontrado y cancelado. (Una vez que esto es expuesto no puede ser mantenido más ya que la exposición rompe la identificación que los theta tienen con ello en la 8va dinámica.) Él no apareció desde entonces. Los efectos que él causó en GEs pueden ser auditados muy fácilmente ahora; GEs individuales así como el Pool de GE se han vuelto muy tratables. Para empezar con GES había que ser sumamente cuidadoso al estar hablando a ellas vía theta ("nunca confíes en un theta"), ahora ellas aprecian la atención y generalmente desean auditación.

"GEs Supresivas" aún no han sido encontradas - pero GEs suprimidas por theta, muchas. Por muchas GEs controlando theta a través de engramas reestimulados, ninguna mala intención de la GE está implicada. Más bien la dramatización es una forma de comunicación. Todo lo que ellas tienen en mente es la supervivencia para el cuerpo - hasta en el sentido invertido del cáncer. Mientras más crecimiento mejor, "ve cuán lejos puedes llegar con eso". (¡Los viejos postulados de juegos de Yatrus otra vez!)

EL POOL DE LA GE

Después de 1990, las dificultades y problemas involucrando la GE cada vez más se hicieron el tema de sesiones. ¡Auditados y los auditores de solo estaban trabajando en la 5ta dinámica, en lambda, en la vida misma! El juego de Xenu, es decir el control de la humanidad en conjunto y grupos dentro de la humanidad, ocurre en la 4ta y 3era dinámica. El juego de Yatrus, controlando la vida, ocurre en la 5ta y en la 2da - porque la GE no sólo dirige el cuerpo, sino que desempeña el papel fundamental en la vida sexual de uno. De repente los auditores aparecieron con incidentes de perversiones sexuales salvajes y atrocidades, nada de esto grabado en su propio track, sino en aquel de la GE y el Pool de la GE. En ciertos puntos en su auditación el auditor sería "puesto a través" desde su GE personal hasta los bancos de datos superiores del Pool de la GE.

Para practicantes de meditación es quizás de interés que el Pool de la GE pueda ser alcanzado a través del 7mo chakra (encima del cráneo de uno). Estando experimentado en la meditación kundalini una vez experimenté con los chacras, drenando cada una de su carga y tomándolos "hasta aguja flotante" en el E-metro. Inmediatamente después de obtener este resultado en el 7mo chakra "una válvula de doble sentido" se abrió y fuerza de vida se derramó sobre mí de los embalses interminables del Pool de la GE, la fuerza de vida de mí propia GE simultáneamente fluyendo en aquellos embalses. Un proceso de intercambio de prana.

En contraste con mis experiencias de pre-Cienciología con esto no me sentí felizmente abrumado y en un estado de éxtasis divino, sino en cambio percibí qué contaminado era el Pool realmente, que inútiles, incoherentes y contra supervivencia incidentes y postulados venían lavándose sobre mí, y entonces amplié el proceso a la auditación del Pool hasta una aguja flotante, también (es

decir tanto como estaba disponible para mí entonces). Sobra decir que este procedimiento, de ser hecho por bastantes personas, tendría consecuencias enormes y beneficiosas. Puede suponerse que exactamente esto fue hecho por practicantes de meditación durante milenios. Ellos se ponen ellos mismos allí como “dispositivos prana de purificación”, no para su propio beneficio sólo, sino con un propósito supra-personal, también. Ayudándose ellos mismos ayudaron a otros, lo mismo que en la auditación.

El Pool de la GE contiene la totalidad de la energía de toda GE e información que pertenece a la historia de este planeta y sus formas de vida. Sostenido en el lugar por la Pantalla esto forma su forro interior (y así se compara “al cinturón de la Tierra de Bardon” y el campo morfogenético global de Sheldrake). Cualquier muerte extraña o enfermedad que ocurra en cualquier parte, a cualquier especie, es transmitida allá arriba, es “inmediatamente copiada y distribuida” y luego “llovida abajo” sobre las GEs animando cuerpos de aquella especie particular.

Sin embargo, el Pool de la GE no es simplemente un asunto local, es decir restringido solo a este planeta. Como la theta quánta que la forma es mucho más vieja que unos 75 millones de años (la edad de la Pantalla), datos sobre la GE “como tal” están disponibles también, en sus etapas formativas y de desarrollo, y es de esta fuente que la mayor parte de las revelaciones acerca del escenario Lambda de Yatrus fue tomada. A propósito, uno puede ponerse en contacto con la gente a través de una línea de comunicación basada en la GE. Esto va de la GE propia hasta el Pool y de ahí hasta la GE de otra persona. Todos nosotros estamos conectados a través de nuestras GEs mientras tengamos cuerpos; una herencia del Implante del Medio. Uno puede usar convenientemente esto para ventaja de uno, como en el vudú donde esto es frecuente.

Como la Pantalla en realidad funciona fue reunido de informes de auditores de solo y auditados recordando su tiempo entre vidas o su llegada a este planeta de otra parte en el cosmos. Se encontró que el Pool de la GE desempeña un papel decisivo estampando modelos sexuales en la GE con lo que el thetan, al pasar por la Pantalla, consigue formar un equipo. Un posible modelo es la homosexualidad. La vida anterior del thetan desempeña un papel grande aquí, porque después de todo la Pantalla no hace nada sino calentar el viejo karma solamente.

"GERD"

Durante toda esta actividad, un proceso de auditación tomó forma para dirigirlo a uno a través de las varias complejidades que uno encuentre cuando audita la GE. Fue simplemente llamado "GE-Rundown" o "GERD" para corto. ("Rundowun" en Cienciología es cualquier proceso de auditación conteniendo un numero de pasos que son "agotados (run down)" del primero al último.)

El GERD causa una separación de GE y thetan en el sentido que ambos tienen cuidado de su parte específica en la vida actual. Ellos se vuelven compañeros de equipo, buenos compañeros. El thetan juega sus juegos para los cuales él necesita un cuerpo, la GE cuida del cuerpo en términos de suministro de energía y coordinación y así ayuda al thetan. El thetan por su parte hace todo lo

possible por apoyar la GE teniendo cuidado del cuerpo (comida, bebida, ejercicios, condiciones ambientales sanas) y hace la sesión de auditación ocasional cuando la GE se siente demasiado reestimulada para ser capaz de enfrentarse con esto ella misma.

Más usualmente, sin embargo, la GE será capaz de manejar su propia Reestimulacion; parte del fenómeno final del GERD es que la GE aprende "a auditar solo" en un modo. Ella no permite que los engramas aparezcan mientras ella pueda ayudar. Una gran variedad de somáticos, algunos de ellos crónicos, puede ser manejada por la GE sola, simplemente por el theta pidiéndole a ella: ¿"puedes arreglar esto?" y ella diría: "sí, jefe", e iría y lo haría sin más que un poco de atención estable y de apoyo del theta en la parte del cuerpo en cuestión. (Uno debería estudiar los aspectos anatómicos y fisiológicos de síntomas, sin embargo, y tener una idea clara de los procesos implicados, antes que pueda verse que empiezan resultados positivos. Como uno está, en la auditación de la GE, dirigiéndose a funciones y la coordinación de funciones es aconsejable para uno primero estudie principalmente las estructuras corporales a las cuales estas funciones pertenecen. Sólo entonces puede uno esperar comunicarse con la GE con la realidad necesaria en su "ambiente de trabajo" y cambiar mal funciones en funciones apropiadas.)

Sobre las bases de esta sociedad el theta puede estar rutinariamente exterior al cuerpo, porque él sabe que la GE cuidará de él mientras se le pueda asegurar a la GE que el theta no se inventará una "divertida" ruptura de cuello que la GE entonces tendría que reparar. Ambos pueden confiar el uno en el otro, para ponerlo brevemente. Esto puede causar "habilidades paranormales" como resistencia al aire frío o agua cómodamente o sentimiento "añadido de elevarse" mientras camina. Grados de esto han sido observados y podrían ser convertidos en "siddhis" genuinos con práctica adicional.

Aquí tenemos un Claro en dos dinámicas adicionales, la 5ta y la 2da. Este Clear expandido probablemente equivale "a Theta Clear" postulado por Hubbard en 1952.

LA MATRIZ PHI

La investigación es una actividad en curso mientras la gente que ha alcanzado un cierto fenómeno final se acostumbra a aquel nivel de percepción y conciencia y, llevados por su interés y curiosidad, al alcance de dinámicas más altas. En 1993 dos auditores solo independientemente el uno del otro se pusieron en contacto con el universo mest "como tal" y así siguieron lo que había sido promovido por Robertson en 1986 cuando las primeras tentativas de aproximación en este campo fueron hechas.

Ponerse en contacto con el universo físico "desde el interior" es una experiencia definitivamente diferente a la vista de él "desde el exterior", es decir antes de entrar en él. Esta última impresión fue reportada por un pequeño número de auditores cuando ellos recordaron "abandonar" el estado estático y tomar un punto de vista fuera del universo físico, entonces acercarse dentro de eso y finalmente estando dentro de él. Desde afuera parece muy pequeño y resplandeciente

quizás como una ciudad camino abajo en un valle mientras uno lo mira desde una cumbre de una montaña por la noche, pero tan pronto como uno entra en ello, se vuelve enorme. Para comenzar uno se siente en contacto con todo hasta las esquinas más apartadas de ello, e igualmente con el pasado, presente y futuro. Esto se reduce cuando uno se acostumbra al punto de vista de uno y al juego de uno.

La rehabilitación de la sensación inicial de conexión con todo fue conseguida en las sesiones de investigación de Robertson de 1986 y otra vez en 1993. La fabricación de tal contacto tiene el efecto de romper theta quánta suelta de uno, fijada hace eones en mest, y hacerla correr de regreso a uno. Al menos dentro de la historia de Cienciología, éstas son las primeras si sólo débiles tentativas de aligerar realmente el universo físico en el sentido del Programa de Conversión original. Lo que Robertson había previsto en 1986 podría convertirse en una habilidad rutinaria para muchos.

Quizás uno debería referirse a este campo vibratorio (probablemente "akash", en términos hindúes) como "la Matriz Phi", porque contiene toda la información que pertenece a mest a partir del momento en que la primera theta quánta fue creada exactamente como el Pool de la GE contiene todos los datos desde la creación de la primera GE. Aunque ambos embalses de datos produzcan la sensación que uno está en contacto "con todo", la Matriz Phi (6ta dinámica) se siente muy diferente del GE Pool (5ta dinámica). Las dos experiencias son completamente distintas.

Hablando a un nivel práctico, el contacto con la Matriz Phi lo hace a uno bastante sensible a lo que Hubbard llama "Enturbulated mest" o "enmest". ¡Los frentes de coches rotos o las paredes derribadas por excavadoras literalmente se sienten disgustados! La theta quánta que los forma fue organizada para permanecer de cierto modo y diligentemente fue esto por un rato, y luego de repente, sin ninguna advertencia, su unión fue violentamente interrumpida. Igualmente, un nuevo edificio "duele" porque todos los nuevos trozos reunidos de muchas fuentes en corto tiempo, no se han acostumbrado el uno al otro aún. Éste es el por qué toma unos años para un edificio instalarse y hacerse un todo.

Me dijeron que en los viejos días un picapedrero construiría una pared colocando las piedras del modo en que ellas habían estado juntas en el lado de la montaña antes de que fueran rotas. Él sintió las líneas de energía en sus manos. Entonces, aparentemente, "escuchar a mest" es una habilidad bastante natural para algunas personas.

Otro resultado práctico consiste en que uno puede alcanzar a cualquier persona en cualquier lugar telepáticamente mientras uno tenga un objeto o una foto de esa persona. Los Indios de los Andes sudamericanos saben muy bien por qué no les gusta que los turistas les tomen fotos - jélllos temen por sus almas! Así hacen otras razas "no-civilizadas". En la china, tomar fotos es llamado "she yang" (tomando la sombra de uno), y en el siglo pasado cuando la Tierra fue trazada por los blancos, era casi imposible tomar fotos de campesinos chinos. Usar resueltamente la 6ta dinámica como un medio de comunicación "cargándola" con la intención de uno - tiene una verdadera tradición; no sólo los viejos en Gran Bretaña todavía hablan de ello, los Hunos tenían un sistema similar, también. Por su ayuda uno podría "llamar por teléfono" de piedra a piedra más de cientos

de kilómetros. Y algunos "sitios santos" como la famosa espiral dentro de Chartres puede haber servido al principio como punto de navegación para naves espaciales, lo mismo va para la energía "grids" que Bruce Cathie detecto alrededor del planeta 18.

La Matriz Phi es un fenómeno bastante inexplorado aún, pero sobre la base de unas cuantas sesiones hasta ahora puede decirse que el cuerpo físico como tal puede ser auditado, es decir la carne real, huesos, pelo y parte de dientes de él. La GE, sabe, no es el cuerpo, sólo lo dirige. La masa real del cuerpo es parte de la 6ta dinámica. Es la materia inanimada hecha cobrar vida por la GE. Pero no tan muerta que no pueda ser auditada, porque después de todo, incluso la materia inorgánica está formada de theta quánta. Parece que la GE llega a sus límites cuando el cuerpo físico no coopera y que esto es aun otra área de tensión, un piso por debajo de la interacción GE/thetan.

No han sido obtenidos resultados definitivos aún, pero como un fenómeno final del procesamiento de Phi uno esperaría tener un Claro en la 6ta dinámica - alguien establemente exterior al universo físico quién no es afectado por los postulados y masas contenidas en él y quién tiene, sobre práctica adicional, la capacidad de crear ilusiones o incluso objetos mest reales. Esto equivaldría al "Aclarado Theta Claro", otra vez postulado por Hubbard a principios de los años 50.

DESPROGRAMANDO LA PANTALLA DE LA TIERRA

Paralela a la corriente principal de investigación que comenzó con Excalibur y actualmente extendida a la 6ta dinámica, una actividad secundaria extremadamente importante ocurrió entre junio y noviembre del 92, cuando BW se puso en contacto y analizó la Pantalla. Debido a sus esfuerzos, la Pantalla se hizo conocida por lo que es. Sólo *después* que BW había logrado "desprogramar" la Pantalla hizo aparecer a "primerizos", misioneros y "turistas" que habían atravesado la Pantalla en su camino a la Tierra y pudieron informar en detalle sobre su contenido.

BW encontró la Pantalla estando de acuerdo en principio con la descripción de Hubbard de ella siendo "una onda permanente". Es una capa o quizás una rejilla de ondas permanentes conteniendo una gran proporción de ondas escalares y vibrando alrededor de 2 gigahertz (entre 1.6 y 2.2). Parece que consiste en espirales de plasma que trabajan en direcciones contrarias, así dando estabilidad a la construcción. Hay aproximadamente 49 cruces de rejilla por metro cuadrado, haciendo todo el asunto parecer como un panal. Cada célula tiene seis lados y es de 300 metros aproximadamente de profundidad. (Entonces esto es cuan gruesa es la Pantalla completa.) Las células contienen un mecanismo de copia y un dispositivo para seguir programando siempre que sea necesario.

En conjunto, la Pantalla consiste de un gran número de entidades resonando en una frecuencia favorable al thetan, entonces él consideraría que esto es una estructura familiar y no lo notaría - como si uno entrara en una tina de baño con su agua a la temperatura exacta del cuerpo. En cualquier momento que un thetan se pone en contacto con una de las células del panal, la célula

vacía su contenido embebido de energía en él, con lo cual las células circundantes inmediatamente alimentan de energía al lugar mermado y allanan la irregularidad.

El theta, poniéndose en contacto con la Pantalla, se identificará con lo que ésta evoca en él y se volverá olvidadizo de su propio pasado. Hay algo "eterno" sobre el evento completo, como si fuera "una condición de nunca cambio".

Un objetivo adicional de la Pantalla es el emparejar un theta con una GE. Dentro de la Pantalla, como su forro y encarando la superficie de Tierra, uno encuentra el Pool de la GE para este planeta. Cuando un theta se acerca a la Pantalla las GEs despiertan y se atan ellas mismas a él por un proceso de resonancia provocado por el theta él mismo.

La Pantalla fue puesta allí por 78 robots de producción justo antes del Inc. 2. El proyecto fue mantenido en extremo secreto; la línea de PR- alimentando a la población de la Tierra dijo que un escudo de defensa y detección estaba siendo instalado alrededor de la Tierra.

La destrucción de la Pantalla fue iniciada alimentando un programa contrario por un punto particular. Como la estructura de la Pantalla está equipada con un mecanismo de copia instantánea y distribución, pareció que un virus de computador era el modo de destruirla. (BW es un experto en computadores.) El plan era poner la atención en una de las células del panal, así disparar eso en acción y, aprovechando el mecanismo habitual de la Pantalla, drenar las células circundantes de su contenido de energía. El drenaje fue alcanzado simplemente observando y acusándole recibo a la información de las células que colindan a la que fue dirigida la atención cuando ellas entraron en acción, así temporalmente agotándolas.

Ya Había sido encontrado por BW que un pequeño retraso ocurrió antes de que "los programas de recambio y reparación automáticos" de las células siguientes a las vaciadas cortaran. Este retraso fue usado para contraprogramar la Pantalla.

El primer paso, como vimos, vaciaba una célula central y sus circundantes de su contenido; el segundo paso fue cargar la célula central con información estándar tipo Excalibur- anti-Xenu, como: "el juego de Xenu ha terminado. Los Dos Derechos de un Theta están a punto de ser restablecidos. Todos ustedes (dirigiéndose a las theta quánta conformando la Pantalla) tienen derecho a su auto-determinismo y a dejar este juego. Puedes volver a tu creador y disolverte en la nada o ser libre para hacer todo lo que te guste. Has jugado este juego muy bien pero no tienes que ser la Pantalla más tiempo." Simultáneamente un impulso de onda fue comenzado en la célula central hacia todas las seis paredes de la célula y las células vecinas, difundiendo la información regularmente a todos los lados. Así el mecanismo de copia fue hecho resaltar en un movimiento externo, lejos de la célula central, y comenzó a extender las instrucciones anti-Xenu a todos a través de la Pantalla. Por supuesto esto tomó varias repeticiones y mucha intención constante, pero parece que trabajó. El contraprograma comenzó a correr por él mismo, impregnando la Pantalla con información anti-Xenu.

El chequeo final en esto fue hecho en noviembre de 1992 y el proceso de borrado encontrado corriendo solo. La desprogramación de la Pantalla pareció completa. A lo largo de octubre varios auditores relataron la percepción de "presión abajo por algo empalagoso como la miel" y que esto evocó la clase de masas que uno conoció de la auditación de Excalibur. Resultó que la Pantalla, como sus células "goteaban", soltó un potencial re estimulante final que por supuesto fue evidente a aquellos que habitualmente ampliaban su espacio hasta aquella región. Aunque cada uno de estos auditores (quiénes no fueron informados de las acciones de BW) hubieran limpiado sus entidades personales en Excalibur, su potencial de Reestimulación relacionado con la GE todavía estaba allí por supuesto, por lo tanto esta actividad de Pantalla afectaba los cuadros del Inc. 2 registrados en sus bancos de GE.

En enero de 1993 un auditor (VA) quién no sabía nada de la operación de BW, llamó para decirme que ella había encontrado a dos invitados en su última sesión que le preguntaron cuando Cienciología iba a ser exportada. Ellos estaban "vestidos" de cuerpos de energía sólo, habiendo dejado sus cuerpos sólidos en su nave espacial aparcada en algún sitio fuera de la zona de 26.5 kilómetros. Ellos comentaron que entrar y salir parecía más fácil que antes.

"LA NAVE NODRIZA" EN ÓRBITA

Un pequeño incidente curioso ocurrió durante esta acción de Desprogramar la Pantalla. Durante los cinco meses de su operación, BW de vez en cuando se sentía reconocido por el Sector 0 (el Consejo Galáctico), por la Patrulla Galáctica y Elron mismo. Esto en sí mismo no es sensacional. Los reconocimientos de Elron (Hubbard en su manifestación no terrenal) nunca han sido una rareza. Los auditores que lo hicieron bien y se sintieron estrechamente sintonizados a la línea de intención "del anciano", muy a menudo sentían que Elron acariciaba sus espaldas o les daba mensajes en cuanto a sus misiones.

Para continuar "con el pequeño incidente curioso": el 17 de octubre de 1992, BW percibió la Nave Principal de la Patrulla Galáctica muy lejos, más o menos en el borde de nuestro sistema solar. Él la vio como una esfera enorme de más de doscientos kilómetros (201,6 kilómetros) de diámetro, su interior cubierto de una atmósfera de 5.3 kilómetros de espesor conteniendo maquinaria, espacio de trabajo, oficinas, alojamiento etc. Hacia el centro la atmósfera se adelgaza. La rotación de la esfera crea la gravedad necesaria para uno caminar en su interior.

Nada curioso acerca de esto, tampoco. Varia gente que no sabía sobre las actividades de BW, percibió "La Nave Nodriza" entonces. La parte curiosa de la historia es ésta: meses después de su observación, en enero de 1993, BW se enteró de los periódicos que en noviembre de 1992 el Instituto Max Planck en Heidelberg, Alemania, había fotografiado por medio de su telescopio en España "el cuerpo más distante en nuestro sistema solar alguna vez observado". "1992 QB 1", como fue llamado, había sido originalmente descubierto por un telescopio hawaiano en agosto de 1992 y fue estimado que estaba moviéndose en una órbita más allá de aquel Plutón, el planeta más lejano de nuestro sistema solar (más de 6 mil millones kilómetros de distancia). Se consideró

que era uno de los "pequeños planetas hipotéticos" en el borde lejano del sistema solar y tenía un diámetro de 100 a 200 kilómetros.

Entonces, ¿por qué mirar a través de telescopios cuándo puedes conseguir tus datos por telepatía y exteriorización?

PROYECTOS FUTUROS

Nos acercamos al final de este capítulo. Lo que fue hecho desde los primeros días de las investigaciones de Hubbard ha sido dicho; el "último modelo" tanto como puedo imaginarlo, ha sido descrito. Quizás para terminar deberíamos mirar el desarrollo futuro.

En primer lugar, lo que ha sido conseguido por algunos dentro de unos cuantos cientos de horas de auditación cada uno, puede y debería ser alcanzado por muchos. Podría esperarse que la mejora que resulta de esto - para el mundo en general - fuera considerable, porque lo qué aquel puñado de auditores mencionados aquí hizo, no fue más que abrir una brecha - ahora ¿qué pasaría si el bloque completo fuera hecho reventar?

En segundo lugar, uno puede preguntarse que niveles de conciencia vienen después. Ya hablamos de Clears en 5ta, 2da y 6ta dinámica. En "¿más Que un Culto?" Extrapolé que los resultados del Clearing adicional en dinámicas más altas podrían ser y se ampliaron estas proyecciones a la 7ma y 8va dinámica. Como cuatro años han pasado desde que aquel libro fue escrito y mucha experiencia fue juntada mientras tanto, una nueva evaluación del asunto parece posible, corrigiendo algunas de mis visiones más tempranas.

Como la 7ma dinámica es theta como energía, un Claro en esta dinámica permanecería no afectado por cualquier flujo de atención de dondequiera y de cualquiera excepto por elección. No estamos hablando de algo tan grueso como cuadros o entidades, sobre remanentes del pasado, no, nos referimos a theta quánta individual, a unidades de atención creadas *ahora*. Cualquier trozo más débil de atención dirigido hacia uno de cualquier fuente debería ser inmediatamente notado por uno en 3D y estéreo.

Un thetan, sea que tenga un cuerpo físico más GE o no, habitualmente lleva con él un cuerpo de energía theta, su maletín personal por así decirlo, contenido todos los circuitos que necesita para traducir postulados en acción. Esto, en esencia, es "la mente analítica" del thetan.

Un dispositivo conveniente, pero trae con él una considerable desventaja ya que esto lo hace a uno reconocible. Es debido a la mente analítica - o mejor dicho debido a los thetanes habitual e irreflexivamente identificándose con su mente analítica - que Xenu podría atar sus pequeños clústers prefabricados a ellos. A condición de que ellos hubieran sido totalmente conscientes y causativos en la 7ma dinámica ellos habrían notado ese trozo de material extranjero, que se mueve como una pulga en su piel, y lo habrían eliminado. Un Claro en 7ma dinámica debería tener tal perspicacia y aparte ser capaz de crear, cambiar o descrear una mente a voluntad. Y él no se

preocuparía de alguien robando su mente o sosteniéndolo o partes de ella cautivas por medios electrónicos, sabiendo que él siempre puede crear otra en cualquier momento (y descrear lo que fue tomado dondequiera que esté agarrado).

Adelante, en la 8va dinámica, Ser Claro significaría permanecer no afectado por los *postulados* de otros. La 8va dinámica es definida como theta como pensamiento. La percepción de pensamiento puro, pensamiento puro sin incluso el cuadro más débil atado a él, es la más sutil de las habilidades. Esto lo haría a uno capaz de leer el pasado y el futuro de otro - no viendo sus cuadros activados, sino percibiendo su voluntad, es decir sus pensamientos, postulados e intenciones.

El principio de este juego de universo mest, del juego de Xenu, fue marcado por thetares intercambiando pensamientos, por su interacción del uno con el otro sobre las bases de postulados puros, de conceptos no energizados. Estando Identificados fuertemente con sus propios pensamientos - y totalmente absortos en su estética - ellos dejaron de distinguir entre ellos como las fuentes de pensamiento y sus productos actuales. Ellos "se volvieron el pensamiento" y así bajaron de estático a beingness. En esta etapa ellos eran bastante inconscientes ya para absorber pensamientos de otros sin notarlo - al punto de creer que aquellos pensamientos extranjeros eran propios.

De esta manera vectores de pensamiento determinando acciones subsecuentes, fueron formados. Habiendo compartido los pensamientos de otros y haciéndolos de su propiedad, los thetares no eran ya más completamente los individuos que - basados sólo en sus propios pensamientos - habían sido.

Un Claro en la 8va dinámica notaría mucho la diferencia entre sus propios pensamientos y aquellos de otros, y se atendría al suyo propio. También él podría controlar a sabiendas y a voluntad y cambiar vectores de pensamiento contribuyendo con sus propios pensamientos. Y, viéndose él mismo como un estático más bien que beingness definido por pensamiento, él debería tener la habilidad de pensar deliberadamente un pensamiento y ser un theta, es decir beingness definido, o de retirar todo pensamiento y ser estático.

Debe ser enfatizado, sin embargo, que el logro de todo esto es un asunto de ética, no de simplemente "cronometrar" muchas horas de auditación. Seguramente, auditar algunos cientos y quizás miles de horas limpian la mente de uno en cuanto a los propósitos básicos de uno y las barreras que uno se ha puesto allí uno mismo para impedirse alcanzarlos - pero una vez que esto ha sido entendido uno tiene que actuar en el verdadero mundo para realmente ejecutar las Metas de uno, objetivos y proyectos y realizarlos óptimamente. Toda la auditación en el mundo no lo mueve a uno arriba de la línea si uno está atado a la tierra por el peso mortal de ciclos de acción incompletos importantes para la misión personal de uno. (Entonces la opción budista de volver y ayudar a los demás no es una libre elección en absoluto, realmente; es una necesidad.)

CAPÍTULO 7

El Futuro

MARCAB SE DERRUMBA * UNA CULTURA DE CUERPO * "EL PLANETA AMISTOSO" *
POLÍTICA * CIENCIA Y ARTE * LA RESPONSABILIDAD ATLANTEAN

Si los resultados y las conclusiones relatadas en este libro son importantes y cuáles podrían ser sus implicaciones para la cordura del hombre, sólo puede ser por supuesto estimado en términos de cambios globales actuales; y entonces, como solo unas décadas han pasado desde que la meditación y la auditación se volvieron movimientos en masa, uno sólo puede, en este punto, formular algunas futuras predicciones cautelosas y esperar el paso del tiempo para ver si son correctas. Si es verdad que los juegos de Xenu y Yatrus están terminados, que la Pantalla ha sido desmontada ¿qué consecuencias tendrá esto para el futuro de este planeta?

¿Bastó esto para exponer a los grandes líderes de este juego y hacerlos anular sus postulados de juegos a fin de hacer cambiar el curso del mundo? Después de todo, el planeta no parece exactamente prometedor...

Vamos a examinar la situación. El escenario de control Marcabiano de Xenu del planeta tierra con sus intenciones de UN Mundo interactúa con el escenario Yatruscan de experimentación médica e ingeniería genética. Los Marcabianos lo sujetan a uno a través de mente, dinero y control de energía, los Yatruscans a través de médico, comida y control de la natalidad. Ningún escape de ello.

Por suerte el efecto de estos escenarios es amortiguado por la tercera fuerza en este juego: los profesores, los misioneros, los restauradores de un valor de cultura en el que vale la pena vivir. Hablamos de ellos en capítulos más tempranos de los sabios Védicos y sus sucesores que vinieron de la maternal India Yatruscan al Oeste Marcabiano masculino blanco. Ellos ablandaron los bordes difíciles del banco R6; en su meditación ellos y sus discípulos vaporizaron bancos de nube enteros de riscos alrededor del globo durante milenios hasta el fin. Ellos prepararon la etapa para Elron y su enfrentamiento final con Xenu. Hubbard solo no lo habría manejado, él necesitó a sus auditores. Y sus auditores no habrían podido - atestiguan los acontecimientos dramáticos entre 1950 y 1967 - si diez mil años de meditación no hubieran levantado ya la niebla suficientemente por su parte para ver realmente y luchar contra el enemigo. Que Xenu y Yatrus cayeran no fue mérito solo de Hubbard. Fue trabajado por muchos por un largo, mucho tiempo. ¿Pero cambió esto algo?

DERRUMBAMIENTO DE MARCAB

Vamos a tomar 1988 como una fecha clave, el año que Xenu se rindió. Desde luego los hombres de Xenu todavía actúan hoy - naturalmente así, porque uno no esperaría que eliminando al cerebro detrás del Guión Marcabiano de Un Mundo haría que el proyecto entero llegara a una parálisis total. Pero por suerte agentes Marcabianos en la Tierra -je incluso Illuminati! - saben tan poco sobre su verdadera caída como cualquier otro, gracias a la Pantalla. Ellos están desconectados de su fuente superior y si ellos realmente consiguen noticias vía un monitor BT entonces sólo es el estereotipo "el Gran Imperio Marcabiano está ganando como de Costumbre". Y así aquellos agentes solitarios continúan sus viejos proyectos y órdenes hasta que ellos los encuentren impracticables y se vuelvan confusos.

¡Y en efecto, el planeta se ha vuelto tremadamente confuso desde 1988! Una enorme estabilidad, la polaridad artificialmente creada EE. UU/ URSS, se estropeó en 1989 y desde entonces naciones individuales y grupos étnicos han afirmado su auto-determinismo y su derecho a dejar un juego de Un Mundo separándose de condiciones políticas impuestas a ellos durante los tiempos coloniales de siglos pasados. Y por supuesto los Poderes Grandes incitan guerras para impedir esto - pero no tienen éxito.

Otra estabilidad enorme, aquella de China comunista, comienza a tambalearse, también; ahora que la riqueza individual es permitida ellos sólo aman hacer dinero, hacer alarde con él y tomar el sol en el esplendor de su recién adquirida R6-deco, como mujeres de vodevil, música rock, cigarrillos americanos, etc. Lamentable, Sr. Mao, al mundo no le gusta marchar al ritmo prescrito por los one Worlders, sino balancearse a lo largo a la melodía familiar de R6.

Quizás hasta ahora el banco R6 mismo era "la gracia salvadora" para este planeta - ante ello, nadie hizo nada, ni Xenians, Yatruscans, Patrulleros galácticos, ni nadie más. Ahora suponiendo que su poder estuviera disminuyendo - ¿qué pasaría?

Contacta una nave Marcabiana estos días (como el 2 de marzo de 1993), y los encontrarás apagando tan pronto como les das las últimas noticias del juego de Xenu; ni siquiera toma auditarse ya más. (Esta nave en particular tenía la misión de mantener el problema en Polonia, GUS, Checoslovaquia, Rumania y Bulgaria continuando por medio de calentar "telepáticamente" cualesquier monitores que estuvieran disponibles - ¡de los que todavía hay abundancia dejada!)

Aunque la onda Marcabiana todavía se esté rociando alrededor del planeta, está siendo rota por todo tipo de pequeñas barreras inesperadas, por un fenómeno de pensamiento de individualismo mucho tiempo muerto. Orgullo, un sentido de valor personal, un reconocimiento de la historia racial de uno, una apreciación de costumbre étnica y arte, esto es lo que la individualidad debería querer decir con derechos - completamente una definición diferente de la Marcab-forzada "de un individuo es una unidad de producción social en alguna etapa entre nacimiento del cuerpo y muerte".

Demasiados clústers fueron rotos desde 1967; la dramatización de la unión obsesiva de la gente, razas y naciones ha disminuido. Si un desacuerdo así expresado por Salman Rushdie en sus "Versos Satánicos" puede desafiar a ayatolas fuertes al punto de imponer una pena de muerte, si

el poder del Islam sólo es demostrado por las bombas de un puñado de terroristas fundamentalistas, si el Papa tiene que preocuparse de la gente que da su espalda al catolicismo, entonces la debilidad del fuerte comienza a mostrarse.

Incluso Marcab, Marcab que fundó su poder (en cuanto a la Tierra) en aquel del Imperio romano, estableció su regla mundial con Illuminati de Weishaupt en 1776 y actualmente se manifiesta como un Banco mundial, como los templos bancarios R6-deco de Nueva York, Francfort y Tokio - hasta Marcab se ha desestabilizado. La confusión reina política, militar, económicamente. No sólo en la Tierra, sino en Marcab también. Cuando miras las noticias de la tarde y ves la policía armada cascar a la gente - bien, esto podría ser en Marcab. Una guerra civil continúa allí, una población se levanta contra un aparato de policía controlando sus mismos pensamientos; su gobierno usa generadores de onda para reprimir el motín y paralizar a la gente en miedo y sumisión otra vez. (Un reporte de un auditor fue PH - de agosto de 1992.) Los Marcabianos, también, quieren la libertad y una rehabilitación de sus Dos Derechos; toda la implantación en el universo no puede hacer salir eso de un theta. Y con su genio principal ido no hay mucho para sostenerlos en línea más tiempo.

"Pero mira todas las guerras alrededor del mundo - ¿no es esa matanza terrible?", uno podría pensar. Lo es. Pero alguien conociendo la escala de emociones comprenderá que el odio y la cólera son tonos más ligeros que miedo, terror y apatía. Esto va hacia arriba. Mejor vivo y bélico que ya muerto. Un planeta en confusión está más inspirado por la esperanza que el silencio apático impreso en él por amenazas militares, vigilancia electrónica y drogas de la escena ideal inspirada por R6.

UNA CULTURA DE CUERPO

En cuanto a actividades Yatruscan (comida, medicina, genética), allí no parece haber cualquier cambio perceptible aún - pero después de todo, su gran maestro dejó su juego sólo en 1992. Y piensa, su juego es más complicado que aquel de Xenu ya que está basado en la convicción personal no en la fuerza. Es bastante fácil liberar Marcabianos una vez que uno ha logrado hacerlos ver los mecanismos de control a los que ellos están sujetos - pero intentar liberar un Yatruscan... ¡Muy difícil! porque no hay nada sosteniéndole excepto su propia convicción de ser muy correcto, muy inocente y muy inocuo - y él dirá esto mientras inyecta el tejido cerebral extraído de embriones abortados en el cerebro de un retardado mental. Para "Curarle". Todo en nombre de "ciencia pura", naturalmente.

Muchos postulados relevantes para este escenario todavía tendrán que ser encontrados y anulados antes de que pueda esperarse que un cambio estable empiece.

La tierra, por su tradición Atlantean antigua un planeta dominado Yatrus- (de hecho su bio laboratorio favorito), fue sólo recientemente (hace 75 millones de años) tocada por las maquinaciones de Xenu. Uno esperaría que esto volviera - "naturalmente" por así decirlo - a su

cultura centrada en el cuerpo, de amor sexual y diversión de antes del Inc. 2 relativamente pronto, ahora que la Pantalla, "el glaseado de Xenu en el pastel", ha sido rajada.

Entonces como ahora uno usa y aprecia cuerpos de carne suaves como un modo de experimentar la vida, y esto no cambiará tan pronto. 200 años de educación Marcabiana intentando hacer al hombre un robot, resultaron infructuosos. Una cultura entera, un modelo entero del placer es construido alrededor de sensaciones del cuerpo. Sea esto en la música, pintura, escultura, arquitectura, comida, bebida, deportes, sexo, el modo receptor es siempre el cuerpo y sus sentidos.

El mundo es percibido por los sentidos; las vibraciones que emanan de arte, música o comida son generalmente (es decir en el caso de la mayoría de la gente) recibidas y absorbidas primero por el cuerpo (cuerpo phi), entonces GE (cuerpo lambda), entonces el campo de energía del theta (theta Body, mente), y luego sólo por la unidad con conciencia de conciencia llamada theta. Una transmisión gradual. Inversamente el theta se comunica con el mundo no por pensamiento directo, sino produciendo manifestaciones de energía mentales llamadas emociones, así afectando los modelos emocionales programados de la GE, así el cuerpo (músculos, nervios, glándulas, etc.) y así su ambiente.

Esto muestra una percepción e interacción social, en particular en el comportamiento que aparece. Uno percibe un cuerpo, calcula su atractivo sexual, crujidos de electricidad, chispas volando entre dos GEs en melodía la una con la otra; dos GEs en completo control de sus "theta". Es un procedimiento tradicional; los matrimonios son hechos de aquella manera. Según se afirma por encima de esto, los theta están en "comunicación el uno con el otro". ¿Están ellos realmente?

Incluso un theta sin bancos reactivos de su propiedad, rutinariamente funcionando mentalmente y en interacción telepática directa con otros sufriría de esto. No importa cuán bien avanzado él pueda estar - los impulsos que él tiene que poner en su ambiente para jugar su juego en el mundo visible todavía serían modificados por su GE respondiendo al ambiente y al grado de condición intacta estructural y destreza de su cuerpo.

¿Quién, en interacción social, percibiría al theta como tal? Un acontecimiento raro, una señal de conciencia muy culta.

El cuerpo, mientras uno guste de usar uno, es una estación de transmisión con la cual contar. Hablando de la Tierra y su futuro, uno tiene que tener en cuenta esto.

No es de extrañar entonces que ninguna "cultura theta pura" alguna vez deba ser encontrada en alguna parte en este planeta. Mira la ley - ellos castigan cuerpos encerrando cuerpos, ejecutando cuerpos; en casos dudosos ellos hacen llenar cuerpos con drogas donde el psiquiatra. Y más a menudo que no está la psiquiatría decidiendo un caso, sugiriendo que el criminal no puede ser creído responsable "por motivos psiquiátricos". La pregunta ya no es "¿cuán incorrecto era el theta?" sino "¿cuán correcto era el banco?" ¿Quién reconocería, y mucho menos educaría, al

thetan quién permitió al banco controlarle? La psicología seguramente no satisface esto. Para estar en el lado seguro uno se concentra en el cuerpo y sus bancos de GE.

Es una cultura de cuerpo. ¿Sobre qué habla más la gente si no del tiempo (Clima)? Ahora el tiempo (clima) no es el negocio del theta, es la GE quien se siente afectada por él. Una cultura de cuerpo.

Mira la Europa Celta pre-Marcabiana, mira al mismo Yatruscan. Las culturas asiáticas, por ejemplo la música india, yoguis tibetanos, comida china, baile Balinese, campamentos para prisioneros japoneses - y ¿Qué ves? Placer sensual, control perfecto de la GE, refinamiento de la comida, sexo y tortura más allá de cualquier imaginación europea post-Marcabiana. Thetanes - ¿quién se preocupa?

Esto era un planeta Yatruscan y todavía lo es. Atlántida todavía vive en las mentes de la gente, en su folklore, sus cuentos de hadas, su arte ingenuo. Irlanda está llena de ello, "el Señor de los Anillos" de Tolkin es solamente esto, la leyenda del Rey Arthur vive de ello y así los cuentos del pueblo Indio de Krishna y sus doncellas lecheras, de la oscura, sangre que gotea Kali, así hacen los mitos "que sueñan" de los Aborígenes australianos - uno podría ir sin cesar encontrando ejemplos.

La gente de la tierra ha logrado seguir una tradición Atlantean a pesar de los 36 días de implante del Inc. 2, a pesar de la omnipresencia de la Pantalla, a pesar de importaciones Marcabianas como coches, bombas atómicas, vigilancia electrónica, videojuegos y rock duro. Ellos tenían el ímpetu creativo para cambiar simbología R6 en deco R6 y hacerlo parte de su cultura. La próxima vez que viajes por Alemania del sur, mira las agujas de sus Iglesias Católicas y verás a un gallo dorado encima de una cruz. ¡Ellos Valoran un símbolo de fertilidad (el gallo) mucho más que un emblema R6! La GE superior al theta, Yatrus superior a Xenu - esto se muestra en todas partes. No es por nada que los propios monjes de Xenu hicieran su fama perdurable no a través de su alta espiritualidad, sino por la fabricación de espíritus potentes, como el vino, la cerveza y el licor, muy Yatruscan en efecto. ¡Y directamente bajo los ojos de los representantes de Un Dios vestidos con diadema encuentras a los campesinos sacrificando toros (corridas de toros españolas) a la mayor gloria de Yatrus, los encuentras adorando a la Virgen María - ¡una mujer! Un Dios para los labios, para la cabeza quizás - pero la Diosa Blanca celta para el corazón. Pascua celta: un ritual de fertilidad en primavera, todo el mundo forneciendo con todo el mundo. La Navidad, nueve meses más tarde - el nene que nace a la hora del solsticio de invierno debe ser el rey de la tribu. Ahora mira este cuadro: el Dios-rey celta como un niño en su pesebre, una mujer santa su madre, buey y asno mirándolos ¿cómo más Yatruscan podría ponerse? Ni Xenu ni la Iglesia Católica lograron cambiar esto. Y no que ellos no lo intentaran. Testigo la inquisición, la quema de brujas, la supresión de feminidad, de GE y, como su consecuencia, nuestro Mundo Occidental Blanco Masculino actual ulceroso y canceroso.

Las religiones siempre siguieron la senda de Yatruscan, nunca se desviaron. Mira sus festividades religiosas, como nacimiento, matrimonio y muerte - ¿qué celebran si no puntos decisivos para la GE, no el theta? Mira el oriente lejano - ¿que están cultivando ellos si no armonía entre el varón y la mujer; qué poder evocan ellos en su meditación chakra si no aquel de la GE? Ahora ¿Qué acerca

de entidades, demonios, espíritus malignos, BTs, Clústers y Monitores? Bien, ellos existen, pero sólo construye algún prana, abre tu séptimo chakra, sintonízate con el Pool de la GE, deja que aquella onda estimulante del flujo de energía ch'i de 5 dinámica fluya por todas partes de ti y aquellos demonios se sentirán aplacados, caerán en un sueño profundo. Como ellos no ponen una posibilidad contra tal tratamiento dulce de todos modos - ¿por qué molestarse auditándolos?

Incluso Freud en el Oeste - ¿qué anunció él a la burguesía vienesa asustada si no que el poder de la fuerza de vida de la GE, un poder que él llamó "la Libido", pegaría a alguna fríamente calculada mente Marcabiana con sus cuadros sexuales? Y Hubbard ¿no comenzó él igualmente? le tomó unos buenos quince años antes de que cambiara de los bancos de la GE a los bancos del theta con su BTs, clústers y Monitores. Y ¿quién quiere saber de todos modos? Hubbard el maníaco, Hubbard imponiendo su caso a gente inocente, sólo mira a los tipos de la Nueva Era, cuan pacífico, por qué no quemar incienso y tener algún sexo Tantra, realmente tenemos que auditar...

Cientología no es popular en este planeta. Demasiado embriagador. Más divertido actuar subumbilicalmente (es decir debajo del ombligo).

El militarismo Marcabiano, la inquietud del dinero y el control del pensamiento ya se debilitaron, atestigua esto que el coloso americano que cae no pone ninguna posibilidad contra esto. Los hombres de la tierra aman su placer de cuerpo, aman seguir las demandas de su GEs, detestan demasiado pensamiento, odian el control político. Samoa para cada uno - éste es el lema. Clima agradable, ningún trabajo, cuerpos bonitos, comida transformándose exacto en tu boca.

"EL PLANETA AMISTOSO"

Con la Pantalla ida, habrá un flujo de entrada creciente de misioneros, habrá un intenso intercambio de noticias con otras culturas galácticas (ahora que uno puede salir), habrá una conciencia creciente de contexto de política galáctica en el cual la Tierra está operando (y en el cual estamos, sea que lo sepamos o no), habrá lazos diplomáticos con el Sector 0 y tarde o temprano una decisión en cuanto a donde pertenece la Tierra. Una nueva autoconfianza seguida por una confesión política.

Y la Tierra será considerada "el Planeta Amistoso" otra vez (la promoción de ventas de las agencias de viajes), bien pensada y digna de visitar, porque la mayor parte de la atención negativa amarrada aquí en la forma de BTs y clústers ya ha sido auditada y el resto se marchará gradualmente ahora que ninguna Pantalla está en el camino. Algunos Thetans en los 76 planetas cuya estructura completa theta fue secuestrada e implantada en el curso del Inc. 2, pueden bien haberse reconstituido ellos mismos hace mucho, pero todavía se sentirían fastidiados y angustiados por cuadros emanando de sus paquetes theta personales agarrados cautivos en Teegeeack. Ellos querrán aprender como auditar y limpiar los trozos restantes ellos mismos, y ellos serán libres de estos trozos y libres de tener que dramatizar sus contenidos.

Hay interés definitivo en ver la tecnología de auditación exportada; se les ha preguntado más de una vez a auditores de solo cuándo ellos van a comenzar a trabajar fuera del planeta. Entonces un futuro papel de la Tierra podría ser una academia de entrenamiento de un auditor galáctico - si Cienciología lo hace a través de la lucha en curso dentro de sus propias filas sin ser deformada más allá del reconocimiento. Si.

Pero suponiendo que lo hiciera y fuera aceptada por la sociedad; suponiendo que la auditación fuera hecha en gran volumen - esto podría tener el efecto secundario interesante de traer a la luz bastantes datos asombrosos sobre la historia de este planeta y sus culturas. Después de todo, la mayor parte de testigos de épocas pasadas todavía se pasean, y ponerlos a recordar no es difícil. ¡En el futuro inmediato, los libros de texto sobre historia, antropología y arqueología tendrán que ser reescritos!

POLÍTICA

Tanto como la idea de Un Mundo fue desacreditada en este libro, es de hecho la única esperanza de supervivencia de este planeta - aunque *no* como una solución falsa clandestinamente impuesta a la gente de la Tierra por extranjeros extraterrestres. Que con redes de líneas de tráfico aéreo, redes de computador y TV satelital envolviendo este planeta con apenas un remiendo desnudo dejado, un cuerpo de coordinación central está demorado. Aunque el establecimiento de esto no debería ser dejado solo al Banco mundial, Rothschilds, Rockefellers a sus fundaciones "humanitarias", rodeando el Globo.

Históricamente, este planeta siempre fue dirigido por muy pocos, por caciques, reyes, emperadores, Papas, monopolistas industriales y magnates bancarios; era un patio para intenciones en guerra. Y la gente tenía que poner el dinero para estas guerras; más a menudo que no ellos pagaron con su sangre. Hoy, en este tiempo de falsa democracia, aún no es algo diferente. La tierra todavía es dirigida por pocos ricos, no por aquellos que se destacan en sabiduría, habilidades prácticas y éticas, no por aquellos que demuestran por productos reales que ellos merecen ser líderes. El poder está en las manos de los militares y los militares en las manos de consorcios bancarios. Cualquier theta con sólo medio cerebro quién tenga éxito en agarrar un embrión en una casa real o la familia de un gran banquero, lo ha logrado. Esto es todo lo que él tiene que hacer para estar en el trébol, tener el poder en abundancia y dejar a sus aberraciones ir desenfrenadas sin nadie revisándolo.

A lo que esto nos lleva es a lo que hemos visto durante algunos milenios ahora y estamos completamente satisfechos de que hemos visto bastante de ello. Ser eficiente-. Y producir soluciones óptimas, un Gobierno de la Tierra no puede ser manejado por dinero heredado o títulos heredados no puede ser manejado tampoco por medio de procedimientos de votación "democráticos" controlados por los medios, ni por líderes carismáticos arrojando ideología, sino sólo por la gente competente, práctica, pragmática, modelos de comportamiento civil. Para llegar hasta tales estándares morales esto tomaría la reanimación de un sentido del honor, decencia e

integridad entre todos los ciudadanos de la Tierra, una rehabilitación de virtudes casi olvidadas, una honra de una capacidad para pensar, de habilidad de conocimiento, buena voluntad para cargar con la responsabilidad y aceptación de los errores propios, preparación para controlar el ambiente inmediato de uno (en vez de dejarlo a otro). John F. Kennedy lo llamó "valor civil". Los caminos anti autoritarios de moda hoy, la actitud de política de no intervención propagada por ciertas escuelas de psicología han demostrado ampliamente sus consecuencias desastrosas y por lo tanto no servirán para construir una unidad social que funcione de la magnitud que prevemos aquí.

Si aquellos Gobernadores de la Tierra ellos mismos deberían ser "ciudadanos verdaderos de la Tierra" es un punto discutible – porque ¿quién lo es, de todos modos? La mayor parte de los líderes, no importa de qué creencia, vinieron de otra parte. Y ¿qué requisitos lo harían a uno ciudadano de la Tierra? ¿Después de cuántas vidas sería considerado uno "naturalizado"? (Quizás uno deba auditar a funcionarios del Gobierno de la Tierra en unas preguntas delicadas antes de admitirlos a sus asientos - como: " ¿qué hiciste durante el Inc. 2? ¿Durante el Inc. 1? ¿Cuál es tu relación con Xenu? ¿Con Yatrus? ¿Qué grupo de presión galáctico representas?" Etcétera. (Sería interesante.)

Hay dos diferencias significativas entre una dictadura de Un Mundo y un Gobierno de la Tierra pragmático, aristocrático: uno, el último buscaría soluciones óptimas con referencia a la supervivencia del planeta y toda la vida en él (en vez de explotarlo y trabajar en su propio bolsillo, como lo anterior ha probado hacer); dos, esto tomaría la individualidad totalmente en cuenta en vez de suprimirla. Las aproximadamente 150 naciones oficiales en este planeta son artificiales. Invenciones Marcabianas creadas desde 1492 en el proceso de repartir el mapa mundial; aún la verdad del asunto es que uno trata con cientos de unidades étnicas, miles de subunidades regionales y una cantidad correspondiente de lenguas, costumbres, dialectos y estilos de vida. ¡Ellos son individuos y todos ellos tienen derecho a existir como tales! Aunque la solución Marcabiana los arrancaba, "educándolos" a la extinción o al menos suprimiéndolos; la solución Yatrusca mezclaba con otras razas, privándolos de sus rasgos distintivos y volviéndolos irreconocibles.

Esto es imprudente por más de un motivo. En primer lugar, mantener razas, lenguas y costumbres distintas crea un sentido de casa y por lo tanto de orientación; esto construye la fuerza de las raíces de la sociedad hacia arriba y así contribuiría al renacimiento del valor civil - y desobediencia civil, también. (Inversamente, las estructuras tribales y de familia son no deseadas cuando se supone que el poder viene de la cumbre hacia abajo; por lo tanto deben ser diluidas o incluso destruidas.) En segundo lugar, la individualidad hace variedad y condiciones pintorescas y aseguraría el atractivo del planeta para el futuro turismo interestelar (a diferencia de otros planetas que son unidades homogéneas en términos de raza, lengua, cultura y especialización industrial). Finalmente, la peculiaridad racial y étnica facilitaría la rehabilitación de thetanes "perdidos" y GEs proporcionando tipos de cuerpo familiares.

Ciertamente, en esta sociedad móvil no hay ningún modo de impedir a la gente cruzarse - pero uno no tiene que hacer cumplir esto del modo en que los escenarios Yatruscan lo ponen en práctica actualmente. Si esto fuera a su propio ritmo, estaría bien.

Si es verdad que la raza blanca, dramatizando su antigua propiedad de este planeta, se esfuerza por reappropriarselo de nuevo, si es verdad que los Marcabianos usaron esta fuerza impulsora para sus propios propósitos, y si es verdad que la táctica Marcabiana ha sido cruzada, entonces las consecuencias para el futuro de la raza blanca serán bastante drásticas. Careciendo de reserva extraterrestre esto permanecerá con su actitud "sólo blanca"; finalmente esto tendrá que aceptar el hecho que otras razas completamente sin duda existen aquí y que uno no puede simplemente extinguirlas por medio de hambre de masas o enfermedades que se extienden (equivalentes modernos de cámaras de gas nazis). Simultáneamente uno esperaría que aquellas otras razas pongan una corriente a través de la disminución de la falsa seguridad en sí mismo de la raza blanca, y hagan sus reclamaciones conocidas - ve la subida reciente de Japón, China y algunos países asiáticos más pequeños.

Las razas, como sabemos, son un producto del bio laboratorio de Yatrus; después de todo, atrás en los días preAtlantean todos los cuerpos eran blancos. Y así allí podría existir, en el lado de razas de color, un poco de consideración instintiva que el blanco de alguna manera es el mejor hombre, pero incluso si fuera así esto no tiene nada que ver con thetales, sino con cuerpos solamente. El hecho que los thetales se enamoren de esto es el resultado de la predilección de Xenu de implantar a dioses barbudos blancos en las mentes de la gente, y por lo tanto no debería ser excesivamente explotado por aquellos que resultan corresponder a aquella imagen, ganando ventajas.

CIENCIA Y ARTE

La gente de este planeta quiere sus problemas básicos solucionados - nutrición, refugio, suministro de energía, asistencia médica, seguridad personal, educación, empleos significativos. Ellos están enfermos de ser conejillos de indias para experimentación extraterrestre.

Las soluciones están todas allí. Ellas fueron calculadas por científicos y sabios ya hace unas décadas, incluso hace siglos. Ellas están en los cajones de aquellos que no les dejarán ser usadas. Éste podría ser un planeta de muchos, de abundancia. Hay mucha comida, mucha energía, mucho dinero, mucha tecnología médica y educativa. La escasez es artificial. El peligro del exceso de población es un mito, un escenario de mala información para controlar a la gente. El problema no es el exceso de población, sino la desorganización y la mala dirección a nivel gubernamental.

De Junto con un cambio en la ciencia - ciencia como un sirviente del hombre en vez de para los militares - tendría que ir una reorientación de las artes. En su etapa actual, el arte sea cualquiera nostálgicamente gloria del pasado, críticamente retrato del presente (así sumando a la tristeza) o adoración absoluta del banco R6; nada de esto es inspirador de esperanza en cuanto al futuro. Y,

que, yo creo, es el papel que el artista debería jugar en la sociedad; él debería ser un inspirador de esperanza, coraje y fuerza, un visionario soñando mejores mundos, mundos que parecen tanto deseables como alcanzables.

LA RESPONSABILIDAD ATLANTEAN

Los peligros de un bio laboratorio Yatruscan continuando sin comprobar en una escala planetaria son obvios. Yo supondría que nadie se ofrecería el mismo para convertirse en una quimera de hombre lagarto, pasearse con el cerebro de su vecino recientemente muerto en su propio cráneo, saber que él tuvo a un chimpancé por madre adoptiva durante los meses intrauterinos de su vida o aprender que su "madre" era un homosexual que quería tener un bebé y realmente lo hizo así - otro milagro de la medicina moderna, justificado por la aprobación del Parlamento Europeo de matrimonios homosexuales.

Nada de esto es un producto de las fantasías horrorosas de este autor, en absoluto, ya está en sus etapas experimentales, ¡es verdadero! Y el acuerdo con esto no está seguramente más allá de la imaginación, porque después de todo nos hemos ofrecido ya, a un nivel más trivial, a ser enviados al alcohol, café, cigarrillos, drogas domésticas, drogas psiquiátricas, drogas de la calle, etc.

No es de extrañar que lo hayamos hecho, después de todo tratamos con viejos hábitos desde mucho antes del Inc. 2. Una tradición Yatruscan quizás - pero todavía contra los programas básicos de la GE. Hay un acuerdo basado en dramatizaciones históricas de que esto debería ser hecho. Se necesitará mucha auditación de la GE, mucho trabajo en el Pool actual de la GE para deshacer el potencial de dependencia que fue construido a través de trillones de mal-programación por medicinas, experimentos de mutación genética e implante directo de la GE. Esto va a ser un proyecto de auditación bastante extenso.

Como una medida preliminar contra los escenarios de control Yatruscan, La pérdida del miedo de uno a morir serviría. Las extrañas y a menudo inhumanas soluciones practicadas por la medicina occidental para "conservar la vida en todas las circunstancias" sólo pueden ser populares mientras la gente tenga miedo de morir. La honorable muerte decente de ayer, la muerte decorosa en la propia cama de uno, el estado de preparación para encarar una vida futura, ha sido sustituida por vergonzosas, degradadas semanas y semanas en una clínica, con el cuerpo drogado y atado a máquinas, el theta largo tiempo ido y la GE tan infeliz y reestimulada como posiblemente esté.

No hay ningún daño en morir. La GE es inmortal, el theta es inmortal, hasta la theta quánta de la que el cuerpo está compuesto, es inmortal. Entonces ¿quién se opondría a morir?

Para la GE una muerte suave con todo el cuerpo de una pieza es absolutamente aceptable. Parte del programa. Y después de la muerte no hay ningún peligro hoy en día, ahora que la Pantalla tiene agujeros en ella, ni para la GE, ni para el theta. Vas, vuelves. Ninguna Pantalla. O dices adiós

y vas a otra parte. Si alguna vez deseas no volver - ningún problema. En cualquier momento. No hay ninguna escasez de cuerpos, no en este planeta. Reúne dos cuerpos y ellos producirán un tercero; esto casi siempre trabaja, gracias a Yatrus.

Entonces da a la muerte una posibilidad, deja perder la clínica, y los muchachos de experimentación tendrán menos de un mercado.

La vida en este planeta podría ser fácil si sólo nos acordáramos de la Naturaleza de las Cosas, de los programas básicos inherentes en los mundos phi-y lambda, y vivir con ellos en vez de contra ellos.

Políticamente, con Xenu ido y Marcab disperso y confundido, los próximos veinte años nos verán a través de lo peor, pero en términos de desabellar una cultura orientada al cuerpo y elevándola a sus antiguas alturas Atlantean sin cualquier condición aberrada, elevándola a los ideales de los Vedas, acerca de los cuales estamos hablando hace muy pocos años ¿Quizás dos mil? No realmente mucho.

Cuatro cuatrillones de años de implantes deberían haber enseñado a alguien una lección, uno esperaría, y quizás le haría agradable limpiar por fin, cada uno teniendo cuidado de sus propios trozos. La fase de Hacer el Juego está terminada, y con los Fabricantes de Juegos idos, entramos en una nueva fase - aquella de Deshacer el Juego.

Epílogo

Uno de los peligros relacionados con la escritura de libros es que la gente puede comenzar a creer lo que uno dice.

Algo escrito puede llevar a citar al autor, y eso para acordar con él y acordando con él a subestimar de propias experiencias de uno.

De esto, nace la superstición, después de la tonada: "No lo que digo es verdad, sino lo que él dice". Porque él es más grande, mejor, más santo o más inteligente que yo. Entonces él debe tener razón.

¿Por qué? Porque él escribió un libro. ¿Pero esto es todo que él hizo, después de todo, verdad? Y quizás esta sea la única diferencia entre tú y él, realmente. Él salpicó su punto de vista por todas partes, tú no lo hiciste. Entonces ¿qué?

Nada en este libro es verdad "para todo el mundo". Es la verdad que algunas personas encontraron para ellas mismas en un tiempo específico. Como hay denominadores comunes entre lo que ellos encontraron, uno está inclinado a tomar esto como "la verdad". Vale - pero quizás hay que llamarlo, más con cautela, un "acuerdo rápido sobre lo que fue y lo que es". Una posibilidad.

Ejemplo: ¿hubo una Segunda guerra mundial? "Sí", podrías decir. ¿Bien, cómo lo sabes? ¿Realmente lo experimentaste? Y si lo hiciste, ¿cómo sabes que los otros tuvieron experiencias comparables en otra parte? "ipero ellos me dijeron!", es la respuesta. "Y está documentado en películas, fotografías y muchos libros." ¿Y? Todo que dices es que estás de acuerdo con una cierta fuente de información. Lo que es verdad sobre la Segunda guerra mundial es lo que acuerdas que es verdad. Es una verdad a la cual has llegado seleccionando información según la lógica, plausibilidad y dentro de un marco mental con el que te sientes cómodo.

Quizás todo en este libro sea una invención, un ejemplo de cómo la locura combinada de varia gente inspirada por su loco principal, L. Ron Hubbard, puede causar unos cientos de páginas impresas. Quizás fuiste introducido a un universo artificialmente creado que es continuamente creado por los seguidores de Hubbard.

Pero ¿por qué harían ellos tal cosa?

Revolcarse en los misterios del track completo, elevando a Xenu a un ser mitológico no es ninguna solución para algo, excepto quizás que esto sirve para equilibrar el complejo de inferioridad de uno (porque ahora uno sabe "un secreto").

Hay sólo un criterio para juzgar la auditación: ¿Hace esto a una persona más capaz de mejorar la supervivencia de ella y sus conciudadanos hombres y mujeres? Si no, son puros cosméticos theta para allanar las arrugas en el halo de uno; es un viaje de mente, algo para ponerse alto, un sustituto de vivir la vida y exponiéndose uno mismo al juicio que la sociedad tira sobre uno.

Independientemente de lo dicho aquí sobre Xenu, Yatrus y las etapas de desarrollo del universo podría ser convenientemente usado por alguien para "explicar" por qué él no puede adaptarse a la vida, como una buena razón para ser ineficaz, una víctima, un dolor en el cuello.

Entonces debe ser dicho fuerte y claro: nada en este libro es "importante".

Lo que es importante es expandir la propia felicidad y el bienestar de uno y al mismo tiempo aquel de los compañeros de uno, creando efectos que puedan ser tolerados por otros con uno siendo capaz de tolerar cualquier efecto, encontrando soluciones que no fracasen y se devuelvan sobre uno y por lo tanto nunca forzándolo a uno sobre el pasado de uno.

Algún auditor de solo puede tener el pecho hinchado porque él acaba de liquidar un puñado de Marcabianos en su nave; su vecino de al lado, en el mismo período de tiempo, puede haberse estado ocupando de las coles en su jardín.

¿Quién es "más correcto"? ¿Quién es más ético? Quizás este jardinero no tuvo que hacer cualquier auditación de solo, porque él nunca hizo la clase de errores que este auditor hizo y así no tiene que limpiar nada. Quizás él es un misionero horticultor con la atención particular en coles, directamente desde la Nave Nodriza, y no tiene ningún caso todavía en la Tierra que necesite arreglo. Quizás él es un ser iluminado de afuera del universo físico que sólo llegó hace dos

semanas con la intención de dar un ejemplo de simplicidad y serenidad "y tomó a préstamo" el cuerpo de aquel jardinero. ¿Quién sabe?

Todo en este libro es verdad con relación al marco de la mente de la gente que encontró estos datos. Y es verdad para alguien que puede estar relacionado con aquel marco de la mente. Entonces relativamente es verdad.

Para alguien más, esto es absurdo.

Si este libro contuviera alguna verdad absoluta y el lector fuera capaz de verlo como es, el mundo (incluso este libro) se derrumbaría alrededor de él y se disolvería en la nada.

APÉNDICE

A. Glosario

(Las palabras impresas en cursiva dentro de una definición dada son parte de este glosario y definidas en su lugar alfabético apropiado.)

Aberrated, aberración. Comportamiento no óptimo, irracional basado en obligaciones, represiones y miedos; comportamiento no conducente a supervivencia óptima. Tomado del latín, "aberrated" significa literalmente "habiendo vagado fuera del camino".

Anchor Points. (Ver theta quánta)

Attention units. (Ver theta quánta)

Auditado. La persona que es auditada por un auditor: En jerga cienciologica por lo general "preclaro" o "PC".

Auditing. La actividad de hacer encarar a alguien los incidentes traumáticos de su pasado para producir un nivel más alto de causa, habilidad y alegría.

Auditor. "Un oyente" (literalmente). Él ayuda al auditado en el enfoque de su atención a incidentes traumáticos.

Awareness of awareness unit. Hubbard define al theta como una unidad con conciencia de conciencia quién crea sus pensamientos, emociones y espacio mental y es consciente no sólo de éstos, sino también de los pensamientos, emociones y cuadros mentales que corren en él del ambiente y de sus respuestas a aquellos. Él es "consciente de ser consciente". Si uno pudiera tener y sostener esta posición de conciencia uno permanecería así no afectado por pensamientos y emociones como una cumbre de montaña por nubes de lluvias. Este estado de causar el movimiento uno mismo sin moverse es la esencia de estático.

Básic. El incidente más temprano en una cadena de incidentes traumáticos, sosteniendo todos los posteriores en lugar y siendo la causa para comportamiento aberrado y quejas psicosomáticas.

Charge. Las emociones negativas, como pena, miedo, cólera, odio y rabia son señales de carga. La Carga es una tensión interior, su fuente es la fricción entre un postulado de juegos y sus contra postulados.

Clear. Una persona que puede controlar ciertas áreas o categorías de mest mental o al menos puede distinguirse entre él y los fenómenos mentales que intentan "cegarle"; alguien que no se identifica con fenómenos mentales no creados por él mismo. El estado de Claro y sus capacidades correspondientes evoluciona por una escala creciente, según las capacidades inherentes de uno y la cantidad de auditación y educación general que una persona haya tenido.

Cognición. Una comprensión fundamental sobre vida de uno, por lo general yendo junto con un cambio beneficioso. La cognición a menudo se refiere a aquellos postulados básicos y actitudes con los que uno inconscientemente se ha identificado.

Dianetics. Literalmente traducido, esto significa "a través de la mente". El método original de L. Ron Hubbard de tratar con interacción psicosomática como contenido en el libro "Dianética, la Ciencia Moderna de la Salud mental", publicado en 1950. En 1954, Dianética llegó a ser comprendido dentro de la estructura filosófica mucho más amplia de Cienciología. (Ver allí para datos adicionales de dianética.)

Dimension points. (Ver theta quánta)

Dramatization. Obsesivamente e inconscientemente uno "desempeñando" el papel de la gente implicada en un incidente traumático que uno ha sufrido uno mismo o con el que ha entrado en contacto telepáticamente.

Dynamics. El juego "por debajo de estático" está convenientemente estructurado como ocho dinámicas, así subdividiendo la vida en ocho campos de juego de magnitud y responsabilidad creciente (contando hacia arriba desde la dinámica uno). Ellas son: en primer lugar, la parte privada de uno; en segundo lugar, sexo, familia, niños; en tercer lugar, el grupo; en cuarto lugar, humanidad; quinta, vida orgánica incluso el cuerpo de uno; sexto, materia y energía inorgánica, el universo físico; séptima, actividades espirituales basadas en energía mental (theta, lambda); octava, actividad de pensamiento puro sin la energía atada.

Engrams. Grabaciones de momentos de dolor físico de magnitud de amenaza de vida. Tales incidentes son "filmados por vídeo" y completos con todas las percepciones, almacenados en los bancos de memoria de la Entidad Genética. Los Engramas son la única fuente de enfermedades psicosomáticas. La información contenida en ellos cuando reestimulada y dramatizada, deforma la coordinación interna de los flujos de energía del cuerpo y posteriormente sus sistemas neuronal y endocrino.

Emotions. Vibraciones producidas por theta y Entidad Genética y emanando de sus campos de energía mentales combinados. ("emoción", latín, significa "un movimiento emanante".) Las emociones tienen frecuencia y amplitud. Mientras más baja es la frecuencia, más baja es la emoción; mientras más baja es la amplitud, más débil es su volumen de expresión. Las emociones no son simplemente humores pasajeros, sino actitudes básicas y bastante persistentes hacia la vida. Ellas funcionan como filtros para las percepciones de uno (flujo de entrada) y acciones (flujo de salida).

Entity. Un risco no hecho por uno mismo sino por otra persona durante algún incidente pesado. Es el risco de otra persona que vaga hasta uno, poniéndose desde el espacio del otro compañero en el propio de uno. Las entidades tienen "cualidades demonio" en la medida en que ellos pueden producir apariciones por la noche, hablar a uno como "voces interiores" o hacer caer cuadros de las paredes.

Game. Consiste en Propósitos, libertades y barreras.

Genetic Entity or GE. El campo de bioenergía rodeando y penetrando del cuerpo. Esto alimenta energía de vida (lambda) al cuerpo y contiene programas básicos para crecimiento, mantenimiento y procreación. El término "genético" no se refiere a genes, sino (basado en una palabra latina) al acto de "llevar adelante". La Entidad Genética es realmente "una entidad generadora de vida". La GE responde al theta por resonancia emocional (afinidad) y viceversa. Aunque creada por thetares hace mucho, se ha supuesto que es una vida propia y dentro del marco de sus programas funciona independientemente del theta en el campo de control del cuerpo, usando el mismo modo de operación que el theta, a saber postulados y theta quánta. Por lo tanto puede crear riesgos (engramas). Los programas de supervivencia de la GE son contra actuados por los datos de contra supervivencia contenidos en engramas. La GE no es un individuo como el theta, sino una emanación temporal de un "GE Pool" general de donde viene en el momento de fertilización y a donde vuelve después de la muerte del cuerpo.

Goals Problems Mass or GPM. Sin saberlo poner atención en una Meta y una Contra Meta lleva a un problema que finalmente resulta en una masa (y por último en la enfermedad psicosomática).

Havingness. La habilidad de tener todo así como nada sin esquivar, evadir, atacar, ignorar o cualquier otro mecanismo. Uno lo tomaría como viene sin perder el buen humor de uno y la serenidad y el sentido de bienestar. Havingness en el mejor de los casos es expresado como amor incondicional.

Implanting. Exactamente como uno puede implantar tejido foráneo en un organismo, uno puede - usando la combinación de dolor, drogas, hipnosis y quizás medios electrónicos - implantar una idea en la mente de una persona. Esto significa abrumar la condición autodeterminada de una persona y robotizarla. Los implantes degradan a los thetares a tal estado de victimización que ellos ven su única posibilidad de supervivencia en la identificación con el implantador "y se convierten en él". Ellos harán ahora a otros lo que él les hizo a ellos.

Lambda. La energía que genera la vida usada por la Entidad Genética. Aunque tanto theta como GE básicamente funcionen sobre la base de theta quánta, es conveniente distinguir entre las categorías theta, lambda y phi.

Mental image picture. Ellos no son sólo una impresión visual de incidentes pasados, sino también contienen cualquier otro modo de percepción sensorial. Éstos pueden ser actuados por separado, por ejemplo sólo el olor, sólo los dolores del cuerpo, etc. (Ver también risco)

Mest. Sigla formada de las primeras letras de las cuatro palabras "materia", "energía", "espacio" "y tiempo". Aunque todo mest sea esencialmente un residuo de la actividad creativa de theta, uno convenientemente distingue entre mest mental y físico.

Mind. La plataforma desde donde el theta (como estático) actúa. La mente es su "maletín", su "cuaderno electrónico", consistiendo de los postulados que él mantiene continuamente energizados para poner varias actividades en automático. Aquella parte de la mente que él crea conscientemente es llamada "la mente analítica", aquella parte de la cual él no es consciente (porque no le gusta) pero a la que todavía reacciona, es "la mente reactiva" (sinónimo: banco reactivo). Más frecuentemente el theta no se identifica con su aspecto estático, sino con este campo de energía mental llamado mente.

Phi. Los residuos de creaciones theta del pasado (hechos de theta Quánta), solidificados hasta la densidad del universo físico.

Postulate. Un pensamiento que contiene una intención de ser, hacer o tener. Un postulado en sí mismo no es energía; lo inverso es verdad: debido a un postulado, la energía es creada en primer lugar. Los postulados son superiores a mest. Hay postulados de juegos (positivos) y contra postulados (negativos). La fricción entre los dos genera carga (GPM).

Reactive bank, reactive mind. (Ver mente.)

Restimulation. La evocación de memorias sepultadas a través de elementos en el ambiente similares a aquellos en un incidente pasado. El mecanismo de Reestimulación, para ser exactos, no es puesto en marcha por la influencia exterior misma, sino mediante poner la atención del theta en sus postulados de juegos o contra postulados. (Por lo general porque él ha dejado de distinguir, ha decidido tomar la semejanza como una identidad.)

Risco. Una masa de energía mental que contiene todos los datos de un incidente, cuando fue formado, quién estaba allí, como pasó esto. Un risco contiene acción, emociones y postulados.

Cienciología. Literalmente traducido esto significa "el estudio de la sabiduría". Una terapia y método de autorrealización basado en los principios filosóficos presentados por L. Ron Hubbard y su aplicación en auditación. Una parte de Cienciología es dianética (literalmente "a través de la mente") donde los males psicosomáticos son remediados a través de dirigir al theta y ayudándole a tomar la responsabilidad por la condición de su cuerpo y GE. Esto es conseguido examinando incidentes traumáticos en el pasado del auditado u otro a fin de aliviar la carga. En contraste con

dianetica, Cienciología se ocupa ella misma con el mejoramiento de la conciencia espiritual y el desarrollo de capacidades correspondientes. (Esto es el por qué es clasificada como una religión por algunos.) Cienciología es aplicada de varios modos por grupos diferentes o sectas por todo el mundo, algunos siendo completamente prácticos, otros bastante ideológicos. La Iglesia de Cienciología es la más grande de estas sectas y activamente suprime a las demás por medios legales (en las cuestiones de copyrights y violaciones de marca registrada) y acoso personal. (Para la historia y la filosofía de Cienciología, ver "Cienciología- ¿más Que un Culto?"; para los procedimientos actuales, ver "Cienciología- una Guía para Uso", ambos por L. Kin.)

Státic. El aspecto todo-causativo del theta, el creador de pensamiento, emoción y acción. Tanto como el theta tiende a identificarse con pensamiento, emoción y acción, él de hecho nunca deja de ser estático. (Ver la unidad con conciencia de conciencia.)

Theta. "Poder de pensamiento". Theta aparece como pensamiento puro no energizado y, en forma energizada, como mest mental. Es el componente básico para ser, hacer y tener (ver theta quánta).

Thetan. "El ser pensamiento", es decir el agente que causa pensamiento y funciona por pensamiento también como mest mental, su derivado. A un nivel de experiencia (8va dinámica) un theta puede ser definido como "la suma de sus postulados y contra postulados", a un nivel inferior de experiencia (7ma dinámica) como "la suma de su theta quánta habitualmente fija en tiempo y espacio". Según su grado de identificación o no identificación, un theta puede parecer estático, "un ser pensamiento" o "un ser mest mental"; él incluso puede "volverse" hasta su Entidad Genética.

Theta quanta. Las cantidades diminutas de theta, producidas por el theta siempre que él use energía en sus operaciones. Según su uso, theta quánta puede ser llamado "unidades de atención" (producidas en cualquier momento que uno se concentra), "Puntos de Dimensión" (para crear y demarcar el espacio), "o puntos de anclaje" (para sostener el theta habitualmente dentro de cierto espacio). Theta quánta se suma a mest mental y, si suficientemente condensado, a mest físico.

Time track. El registro consecutivo de pensamientos, emociones y esfuerzos desde el inicio de los tiempos. Un theta tiene el potencial para recordar algo que sea de importancia para él. El Time track es una creación mental que sólo existe mientras el theta desee mirarla.

Thought. (Ver postulado.)

Universe. La totalidad de todo lo que un theta alguna vez ha creado, no importa si él lo considera importante o sin importancia, lo sabe o ha decidido olvidarlo, está dispuesto a encararlo o no. Hay tres universos: en primer lugar el de uno propio, un sistema cerrado, en segundo lugar aquel del otro, otra vez un sistema cerrado, y en tercer lugar ese donde los dos (o más) se traslanan o crean una interface. El primero y segundo universos sólo son reales desde el punto de vista de sus

respectivos creadores; el tercer universo se considera "la realidad común". El grado o magnitud del interface depende de comunicación y afinidad.

Valence. (De "valens", latín, significando "fuerza".) Una persona en un incidente traumático cuyo papel uno puede dramatizar mucho después que el incidente esté terminado. A causa de la precisión y la condición completa de datos en la grabación de un incidente uno es capaz de crear para uno mismo "un campo de fuerza" suficientemente similar al de aquella persona de modo que uno se convierta en aquella persona hasta cierto grado mientras la Reestimulacion pueda durar. Uno "entra en su valencia". En su forma extrema esto puede ser estudiado observando el comportamiento de pacientes en salas psiquiátricas. (Si uno lo hace voluntariamente y bastante intencionadamente, p.ej. durante rituales mágicos, uno realmente puede ponerse en contacto y dibujar el poder de la unidad theta/GE referida.)

B. El Remedio para la Reestimulacion del lector

INCIDENTE 2

Cuando tú, leyendo este texto, te sientas reestimulado y obtengas cuadros que corren en ti y sientas que tu cuerpo se pone masudo, no eres realmente tu personalmente quién está reestimulado, sino tus BTs Tú con mayor probabilidad no estabas allí cuando esto pasó, pero ellos sí. Cuando tomar paseos, hacer trabajo práctico "o dormir esto" no te ayuda a sentirte mejor, debes auditártlos. (Esto funciona sin un E-metro, también.) Sin Embargo, realmente debes tomar vitamina C, E, calcio, B1 y magnesio en grandes dosis. Esto sirve para fortificar el campo de energía del cuerpo e impide afectar la GE por los impulsos de energía producidos por entidades "despertadas"(lo que causaría el insomnio y el nerviosismo). Para auditar, vuelve en el texto hasta la secuencia de pasos del Inc. 2 Comenzando con la Captura, yendo a través de los pasos 1 a 6, añadiendo "Ve hasta..." en cada paso. ¡("ve a la Captura!") Esto convierte el paso en una orden de auditación y obliga a los BTs reestimulados a través del incidente. Esto reduce su carga y los hace desaparecer (blow). En todo esto debes mantener un rayo de atención lo suficientemente estrecho ya que estas tratando con uno a la vez. A veces no conseguirás BTs individuales, sino clústers enteros de ellos. Los clústers no responden tan bien como los BTs porque ellos son muchos, pero creen que ellos son uno, porque están atorados en el mismo incidente. Puedes simplemente preguntar: "¿es esto un BT o un clúster?" y la reacción te lo dirá. Encontraras que ellos tienen "líderes". Dirige tu orden al líder "o jefe de clúster" y pasa a través de la secuencia de pasos como se describió. El Clúster se deshará cuando te pones en el paso cuando fue formado. Puede ser cualquiera de los pasos 1 a 6.

Este es el proceso:

1. Localiza la fuente de los cuadros o masas que estás experimentando. Señala eso con tu dedo. Estima la distancia hasta eso tan correctamente como puedas. La fuente es por supuesto un BT o un Clúster. Con un poco de experiencia te sentirás magnéticamente atraído hacia ellos.
2. Dirige las órdenes de los pasos 1 a 6 a ellos, con buena intención. Algunas personas hacen esto silenciosamente, otros murmuran o hasta hablan en voz alta; esto apoya tu intención. Con intención has que cada BT o clúster pase por los pasos 1 a 6. ¡No uses ninguno de los pasos posteriores! Has esto repetidamente en el mismo BT o clúster hasta que no consigas más cuadros.
3. El BT puede “volar” (desaparecer) en este punto. Puedes sentir completamente claramente un vuelo por la ausencia repentina de a lo qué tu atención estaba dirigida. En vez de un somethingness hay ahora hay un nothingness. Acúsale recibo y encuentra el siguiente BT. (Paso 1 de este Remedio.) En Caso de un Clúster este se romperá en muchos BTs tan pronto como hayas llegado al punto en la secuencia del Inc. 2 cuando fue formado. Maneja cada BT de ese Clúster individualmente, como fue descrito.
4. Si los cuadros del Inc. 2 se debilitan pero el BT no se va, repite tomándolo a través de los pasos 1-6. Si todavía no se va, tiene que ser tomado más anterior en la línea temporal. La carga depende del incidente básico en una cadena de incidentes, y el incidente básico siempre es el más temprano. Da la orden: “¡Ve al Incidente Uno!” Si no sabes aún que es el Incidente Uno, con cualquier buena suerte el BT puede saber. Entonces vale la pena intentar esta orden para ver lo que pasa, sin primero leer el capítulo donde el 1 Inc. es explicado. Cuando tu orden no produce ningún resultado, tendrás que estudiar el capítulo sobre eso antes de continuar la auditación de tu BT. Los BTs están en tal estado de choque e inconsciencia que no pueden recordar fácilmente. Por eso el auditor tiene que empujarlos por sus incidentes. Tan pronto como sepas la secuencia del Incidente 1, puedes hacer esto. Sólo sigue las instrucciones dadas en “Notas de Auditación” abajo.
5. Regla general: Recorre el Incidente 2 repetidamente en el BT encontrado hasta que su carga sea reducida. Si el BT no vuela, recorre el Incidente 1 e incidentes similares más tempranos hasta que consigas el básico para ese BT. Entonces volara. Siempre se agradable con ellos. Ten una actitud amistosa e interesada. Ser desagradable con ellos porque parece que ellos son desagradables para ti no ayuda nada. ¡Esto hace el risco incluso más grande! Ellos están en una posición peor que tu. Después de todo, eres tú el que les ayuda a hacerse libres, y no al revés. Ayudándoles te ayudas.

¡Buena suerte!

INCIDENTE 1

Nota de Auditacion 1: Sumar “¡Ve a...!” a la secuencia de pasos del Inc. 1 (principio del capítulo 2.2, segunda cita) puedes tomar un BT a través del Inc. 1 (similar a lo que hiciste en el Inc. 2).

En particular debes dirigir la atención del BT a los snaps y hacerle descubrir lo que pasó durante ellos. De esta manera se desconectará "de los prefabs" (las masas prefabricadas de theta quánta) y

será libre. Será finalmente “sólo él mismo” y consistirá sólo de un tipo de theta quánta - aquellos del creador original. En este punto por lo general se desconecta de ti y vuela. Todos los trozos diferentes desenchufados de esto volverán a sus creadores originales por ellos mismos. (Puedes empujarlos a hacer esto como una limpieza final)

Nota de auditación 2: Cuando tu BT no vuela después de recorrerlo a través del Inc. 1 unas cuantas veces, obviamente no está completamente libre para irse todavía. Hay theta quánta extranjera y las intenciones amarradas en ella, agarrándolo. Verifica por “¿incidentes anteriores similares?” o “¿incidentes pre1?”. Haz cualquiera de estas preguntas repetidamente. Incluso puedes no obtener ningún cuadro (demasiado sutil), el BT será conducido abajo por una cadena de incidentes hasta el primero y volara.

Nota de Auditación 3: Si tu BT no vuela después de recorrer la cadena “pre I”, él seguramente está atorado en un incidente de reclutamiento. Sólo pregúntale. “¿cómo alguna vez llegaste a un acuerdo con Xenu?” “¿cuándo decidiste primero jugar a su juego?” Él te lo dirá. Asegúrate de hacerle encontrar el momento exacto cuando él fue por la preciosa resplandeciente theta quánta de Xenu, consigue su contacto con la primera de ellas, obtén el punto de admiración que él tuvo para Xenu y el postulado que él hizo entonces. Esto le liberará. (No estás auditando un BT ya mas, realmente. estás ahora en el contacto con el thetan “detrás” del BT. Mientras que el BT era sólo un punto en el espacio, el thetan se siente grande.)

Nota de Auditación 4: Después de recorrer tu BT a través de su incidente de reclutamiento, has logrado el resultado de ninguna theta quánta extranjera adicional atada a él, ni de Xenu, ni de otros. Es básicamente él mismo, significando que sólo consiste de un tipo de theta quánta - aquella del creador original. Esto puede volar ahora. Pero si es un BT infeliz, no volara. Si su creador ha tenido una pérdida o fracaso en un juego anterior o un universo anterior, su theta quánta cargara con las señales de esto y tendrás que auditar eso. Para recordarte: toda la theta quánta contiene una impresión de la emoción y el postulado en el momento de su creación. Cuando consigues ambos y lo duplicas exactamente, theta energizada desaparecerá y se transformará en theta estático. Este mecanismo hace la auditación posible.

Pregunta: “¿fracaso en un universo anterior?” Obtén toda la información y el fracaso exacto incluso el postulado hecho entonces. Continua con: “¿fracaso anterior similar?”

Cuando esto no causa ninguna otra respuesta, el aspecto de fracaso ha perdido interés. Tiempo para observar aspectos positivos. Dale la orden: “Ve a un universo anterior donde eras feliz” o “totalmente causativo” o “con éxito hiciste tu propia cosa”. Consigue los datos y repite la orden si ninguna felicidad ocurre, tomándole incluso más anterior.

Este es un paso de orientación a tiempos más felices y da al BT (y su creador) una idea de a qué clase de juego podría él volver. Esto rehabilita la condición de causa.

Nota que esta cadena “¿de universos anteriores?” puede ir a estático y más temprano. ¡Los juegos realmente buenos y acertados de aquel BT particular o theta pueden haber sido antes de estático!

A consecuencia de estas dos órdenes, el BT (y su creador) sentirán alivio y la última quánta conectándose con el theta detrás del BT finalmente volará.

De todos los pasos en este procedimiento, será en éste como máximo que el BT original “se convertirá” en un theta. El BT original, testigo de todo tipo de incidentes terribles y ensuciado por theta quánta extranjera, es ahora desnudado a un puñado de quánta simple y homogénea que pertenece a un solo dueño y sirve como una relación de comunicación entre dos theta: tú y él.

Estás en contacto con un theta vivo “en el otro lado” del BT, estás en contacto con un ser, y él será enorme. Habrá reconocimiento mutuo de esta circunstancia, gratitud y palabras de adiós - y luego, cuando lo último de su theta quánta haya sido disuelto, la línea se desconectará.

No puedes hacer volar un theta, ves. Puedes estar en contacto con él vía varios puntos de dimensión, por un intercambio de atención, y puedes dejar de estar en contacto con él. Pero no puedes “hacerle volar”.

Nota general: Cuando tu BT ha volado y todavía te sientes “espeso” alrededor de la cabeza, la theta quánta que fue desconectada del BT por la auditación todavía podría estar allí. El “BT original” se ha ido, pero los trozos que fueron añadidos a él durante los incidentes de pre-I no. Por lo general estos trozos (theta quánta) están en un estado de desorientación y no saben completamente dónde ir. Algunos de ellos pueden ser hasta tuyos. Porque es tu propio poder theta lo que agarra al BT en el lugar - ¡en tu largo esfuerzo por alejarlo!

Es fácil tratar con theta quánta perdida. Haz esto:

1. Localízala. Haz que tu atención observe alrededor como un rayo de radar y abárcala en tu espacio. Ella parece una nube suelta.
2. Dale “los Dos Derechos de un Theta”. Ellos aplican a toda theta, no sólo a theta. Cada theta quánta sufre cuando es pegada en algún sitio. Por su naturaleza, theta se esfuerza por ser estático.

Entonces dile: “tienes derecho a tu auto determinismo-. Tienes el derecho de dejar un juego.” Esto tiene dos implicaciones obvias; añade, también: “eres libre de hacer lo que te gusta. Puedes unirte a tu creador y disolverte en el estado estático. O puedes ayudar en un juego de tu elección.” Repite éstas instrucciones explorando tu espacio hasta que ellas no causen ningún cambio adicional.

3. La mayor parte de ella habrá volado ahora. Permítele volar hacia adentro, también, es decir ¡hacia ti! Porque la tuya personal regresará a ti (esto es un flujo de entrada), mientras que la

extranjera irán a otra parte (esto es un flujo de salida). ¡El bloqueo de este flujo de entrada puede causar nuevas masas!

Aquella que no vuela debe estar atorada en algún incidente. Es el incidente hoover/spin/energy-sphere original, o es uno posterior. ¡Después de todo, una vez que ella fue existente como prefabs todo tipo de gente la uso! Un theta podría haberla perdido y el próximo la recogió. Debes contar con eso. El incidente más temprano de abrumamiento es aquel de hoovering.

Por lo tanto pregunta "¿incidente de Hoovering?" y tómala por los tres pasos de hoovering, spinning y almacenaje.

Ninguna respuesta a eso, pregunta: "¿atorada en algún otro incidente?" obtén todos los incidentes más tardíos que el hoovering (completo con los postulados que podrían haber sido impresos en ellos) hasta que ninguno sea dejado, luego recorre el hoovering como el más temprano.

Esto limpiará tu espacio hasta resplandor lleno.

(Nota que el procedimiento de auditación recomendado aquí va más allá del método OT III original. Fue desarrollado por Bill Robertson en 1985 investigando "Excalibur". Nota también que OT III sólo puede ser hecho con éxito en combinación con OT I y II y ser basado en la habilidad llamada "Claro". Lo susodicho sólo está destinado para servir como un remedio para el lector.)

C. Excalibur

De vez en cuando - y en particular antes y después OT III - uno encuentra entidades que no responden a Inc. 2 o Inc. I, al menos no inmediatamente. Esto es porque o ellas están preparadas como entidades de control (enfocadas en su hombre) y no regalarán sus secretos en un acercamiento directo, o porque no fueron creadas en el contexto del Inc. 2, Inc. 1 o ningún incidente dentro del juego de Xenu. Ellas necesitan un acercamiento muy individualizado - el procedimiento Excalibur por Bill Robertson.

EL PROCEDIMIENTO

A. Forma Corta para débil y justamente entidades "sin ego", para trozos indeterminados y masas, campos interfiriendo y pantallas, etc.

1. Encara la entidad con cariñosa admiración y vuélvete consciente de su estructura de partícula.
2. Diles: "Todos ustedes tienen los Dos Derechos de un Thetan, a saber el derecho al auto determinismo y el derecho a dejar un juego."

3. "El juego para el cual fueron creados, ha terminado. Han hecho un trabajo fantástico. Pero ahora que ha terminado todos ustedes pueden irse a casa."
4. "¡Cada uno de ustedes por favor vuelva a su propio momento de creación! puedes reincorporarte a tu creador, disolverte en nada o ayudar en algún otro juego."
5. Normalmente encontrarás la entidad clareando en este punto o incluso disolviéndose. Puedes preguntar a los restantes: "¿con que postulado (para cual trabajo) fuiste creado?"
6. Acúsale recibo a sus respuestas y haz los pasos 2 a 4 hasta que ellos se hayan ido.
7. Si esto cuelga, tendrías que repetir los postulados dados por ellos, prestar atención a los incidentes lavados de esa manera, y recorrerlos en estilo narrativa (comenzando hasta terminar, comenzando hasta terminar, etc.) hasta que ellos sean descargados. (Ver el capítulo sobre Auditación de Postulado en "un Libro para Usar".)
8. Si todo esto no funciona, usa la Forma Larga.

B. Forma Larga para entidades con mucho "poder del ego" o para los trozos que permanecen después de la aplicación de la Form Corta. Puede también ser usada para thetales en su capacidad como jugadores de juegos específicos, para sacarlos de estos juegos. (No usarla para GE ya que uno no quiere disolverla, ni desconectarla de uno. Uno quiere que la GE funcione óptimamente y hacerla tener cuidado del cuerpo como debería. Para hacerlo así, uno la limpia auditando los engramas que ella dramatiza. Excalibur no sirve para esto.)

1. ¿Dónde estás?

(¡La entidad puede tener una opinión completamente diferente que el auditor sobre esto!)

2. ¿Qué eres?

(Trabajo, tarea, misión, propósito, papel. ¡Debe leer en el E-metro! Ejemplo: "soy una maceta.")

Resultado del paso 2: correcta definición del *ser* de la entidad.

3. a) "Como una maceta, ¿qué estas tratando de lograr (en particular en mí)?
- b) "Como una maceta, ¿qué estas tratando de impedir (en particular en mí)?"

(Repite 3a y 3b alternadamente hasta que no lleguen más respuestas. No es necesario F/N en el E-Metro. - "F/N" significa "aguja flotante" e indica un estado de armonía interior.

Resultado de 3: correcta definición del *Hacer* de la entidad.

4. a) "Como una maceta, ¿qué has alcanzado realmente (en particular sobre mi)?

b) "Como una maceta, ¿qué realmente has impedido (en particular sobre mí)?"

(Repite 4a y 4b alternadamente hasta que no lleguen más respuestas; No es necesario F/N en el E-metro. Obtén eventos reales que sepas que han pasado en tu vida, tiempo, lugar y circunstancias. Deseas descubrir cuando y como esta entidad interfirió con tu vida.)

Resultado de 4: correcta definición de *tener* (productos) de la entidad.

5. "¿Cuándo has sido puesto sobre mí?" (Respuesta no realmente importante para la entidad, sino para el auditor de solo que por lo general tiene comprensiones grandes sobre su vida en este punto. Para manejo posterior de la entidad adelante, ninguna respuesta es necesaria aquí. Si uno consigue una buena respuesta vale la pena averiguar que anfitriones tuvo la entidad en el medio antes de que se pusiera en el auditor de solo, y de donde se origino)

6. Después de reunir toda esta información uno puede tener que reformular la respuesta dada en
2. Si la respuesta dada en 2 tuviera una débil lectura en el E-metro o si no parece que aquella respuesta va bien con los datos recibidos hasta ahora, pregunta otra vez: ¿" ahora que sabemos todo eso, cuál sería la expresión correcta para ¿Que realmente eres?" - Ejemplo: "una planta que come carne." (En vez de una simple "maceta").

Resultado de 3 a 6: la Relación entre la entidad y el auditor ha sido aclarada; la entidad ha comenzado a confiar en el auditor y está bien "en sesión". Sólo ahora uno puede - comenzar con la siguiente pregunta - comenzar a manejar el caso real de la entidad.

7. ¿" cómo te convertiste en esto?" (Por ejemplo "una planta que come carne".)

(Recorrer repetitivamente el incidente en estilo narrativa hasta que el incidente sea descargado y encontrado el punto cuando la entidad o mejor dicho el theta real en el incidente - decidió y acordó ser lo que él es ahora, por ejemplo "una planta que come carne". Este paso, como el primero y sólo uno hasta ahora, debe F/N en el E-metro.)

8. No F/N en este punto: la entidad aún no está totalmente limpia y todavía está relacionada con algunas masas. "¿Inc. 2?" "¿Inc. 1? "¿incidentes Anteriores similares dónde masas extranjeras o partículas fueron atoradas a ti?" (Recorrer Narrativa hasta F/N.)

9. F/N pero no vuela, es decir la entity/theta no se disuelven o se marcha. Esto es debido a desorientación. No masas - pero ¿qué ahora? Esto toma rehabilitar juegos y propósitos más anteriores, en particular aquellos con los que el theta estaba en total acuerdo, cuando él era libre y autodeterminado. Manejar en el modo de pasos de "universo anterior" sugeridos en el Remedio de Reestimulación. (Este paso dirige al theta "detrás" de la entidad más bien que la entidad actual misma)

10. Manejar cualquier theta quánta extraviada con pasos 2 a 4 de la Forma Corta. Esto F/Nara.

"HOLDERS"

En cualquier punto en la susodicha secuencia puedes encontrar que la entidad se hace no respondedora y poco dispuesta a seguir hablando. Por lo general es impedida de comunicarse por una entidad superior, "el Holder". Encuentra (telepáticamente) la línea hasta el Holder y audítale en los pasos 1 a 10 anteriores.

Regla: nunca interrumpas una entidad y prematuramente busques a posibles holders. Esto puede llevar a sobrereestimulación y demasiada carga para auditar algo. Recorre cada entidad tanto como puedas ponerte con ella, reduciendo tanta carga como puedas, y sólo preguntar por Holders cuando no hay ningún otro camino.

Una vez que el Holder superior es encontrado y volado, puedes bajar la línea otra vez y auditar todas las entidades inferiores en secuencia. Esto será fácil ahora ya que la supresión de la cumbre se fue.

CONDICION DE RESISTIVO

Algunas entidades o thetares son perceptibles, pero completamente no respondedores. Ellos no responden; ellos resisten cualquiera de los susodichos acercamientos. Para "Romperlos", son sugeridos los Procesos de Poder (Pr Pr), en particular Pr Pr 4, 5 y 6. Ellos son un método bastante tedioso pero confiable de tratar con resistivos.

Cada Pr Pr es auditado reiterativamente en la secuencia de órdenes dadas mientras haya respuestas o el E-metro lea (o idealmente) ambos. Un proceso lleva al siguiente; ellos no tienen que F/N cada uno. El punto principal es encontrar el incidente central en el cual la entidad o theta están atorados e identificados; esto por lo general pasa durante Pr Pr 6. En este punto uno cambiaría al estilo narrativa. (Esta aplicación de Pr Pr no se ajusta completamente con esto usado en auditados "de carne")

Pr Pr 4 (Fuente):

1. Dime una fuente.
2. Háblame sobre ello.
3. Dime una no fuente.
4. Háblame sobre ello.

Pr Pr 5 (Condiciones):

1. ¿Qué es?

2. ¿Qué no es?

Pr Pr 6 (Existencia):

1. Dime una condición existente. (Una condición que existe directamente en esta misma fracción de segundo.)
2. ¿Cómo la manejaste? (En el pasado, en particular la primera vez que la encontraste. Esta pregunta llevará finalmente a la GPM central en la cual entity/thetan están atorados.)