

DEMONIOS



Los dioses del Infierno



DEMONIOS

LOS DIOSES DEL INFIERNO

TABLA DE CONTENIDO

La Verdad acerca de los Demonios	3
Cómo llamar a los Demonios	6
Daemon	13
Evocación e Invocación Mágica	14
Preguntas Frecuentes sobre los Demonios	17
Los Demonios y la Bioelectricidad	19
Príncipes Coronados del Infierno y Altos Rangos	21
Los Seis Dioses Líderes del Infierno	42
Otros Dioses de Alto Rango	48
Dioses A - B	68
Dioses C - F	92
Dioses G - M	104
Dioses N - R	120
Dioses S - Z	130
Mas Dioses	148
Demonios de Menor Orden	165
La Jerarquía y el Orden de los Demonios	167
La Tabla de Ouija	169
Uso del Péndulo	172
Aventurándonos en el Satanismo	177
Los Dioses y las Formas de Animales	179
Demonios Amigos	180
Incubi y Sucubi	182
Demonios Guardianes	185
Si tienes problemas para encontrar a tu Demonio Guardián	187

LA VERDAD ACERCA DE LOS DEMONIOS

Recientemente, junto con tres otros Sumos Sacerdotes y una Suma Sacerdotisa, hicimos trabajo energético con los Demonios. Ellos NO SON monstruos. Muchos son DIOSES EGIPCIOS muy populares y bien conocidos. Durante siglos, han sido espiritualmente abusados, dándoles nombres de dioses del enemigo, usando círculos de 3 metros y una plétora de insultos y blasfemias. Por eso es que muchos fueron hechos parecer como monstruos. Todos los Demonios preceden a los dioses cristianos, los Demonios son los DIOSES ORIGINALES.

Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich. Mayo, 2003

LOS DEMONIOS NO SON MALVADOS! Debido a las perversiones sobre lo que es bueno y malo que han introducido las principales religiones y la sociedad en general, mucha gente está confundida (ver mi sermón sobre “Libre Pensamiento”). No hay ninguna razón para temer a los Demonios de Satán. Cuando los tratamos con respeto y nos acercamos a ellos honestamente, ellos en verdad son maravillosos. Su mayor propósito es enseñar a la humanidad. En lo que se refiere a venganza y castigo de los enemigos, esto forma parte del aprendizaje porque la justicia es esencial.

“Poner la otra mejilla” lo único que conlleva es la pérdida de la ley, el caos y el eventual colapso de la sociedad civilizada. Venganza y justicia son necesarias porque si no existen correctivos, los perpetradores continuarán con su conducta abusiva y abusarán libremente de otros.

Cuando nos hacemos amigos de los Demonios, con frecuencia ellos infligen venganza sobre aquellos cuyas intenciones son hacernos daño, y también nos cuidan y nos protegen.

Yo he visto a mis enemigos, y a enemigos de los seres que amo siendo castigados incluso antes de yo pedirlo. Muchos de los Demonios se especializan en enseñanzas éticas. Este hecho es prueba de que los Demonios no son malvados. Hay que responsabilizar al responsable.

El honor y la verdad son MUY importantes para Satán. Satán odia a aquellos cobardes que son muy débiles como para responsabilizarse por sus acciones.

Satán representa al que es fuerte y justo.

Los Demonios son los Nephilim (los Dioses Originales). Son los antiguos extraterrestres que vinieron a la Tierra en búsqueda de oro hace miles de años. Ellos son muy intelectuales, física y espiritualmente avanzados. Muchos tomaron esposas / esposos humanos, siendo por ello maldecidos por otros Dioses quienes se oponían a cualquier cosa que pudiera educar o elevar a los seres humanos a un nivel superior al animal. La intención era que los seres humanos fuesen esclavizados y, luego de concluir el proyecto de minería de oro, los humanos serían destruidos.

Los Demonios hicieron amistad con humanos y deseaban que nosotros evolucionáramos hasta convertirnos en Dioses, así como Satán intentó dar conocimiento divino y poder a los humanos. Es por ello que Satán y sus Demonios fueron maldecidos y castigados. Los Demonios son muy amistosos con los humanos.

Tuve el privilegio de que ellos trabajaran conmigo y me enseñaran. He establecido una auténtica amistad con varios Demonios, ellos me han ayudado en muchas maneras. He aprendido muchísimo de mis maestros Demonios. Por causa de la destrucción que perpetraron los Cristianos contra las antiguas bibliotecas y centros de enseñanza, se perdió muchísimo conocimiento para siempre. En ocasiones, los Demonios pueden ser estrictos para alentarnos a que seamos mejores, pero esto es para nuestro propio bien y nuestro desarrollo.

En el Al Jilwah, Satán dice: “Yo conduzco al camino de la rectitud sin necesidad de un libro de revelaciones”. Los grimorios populares y los libros sobre lo oculto que se encuentran disponibles en las principales librerías, lo que son en realidad es una fuente de grandes problemas, porque los grimorios fueron escritos por rabinos y cristianos.

Los Demonios NO SON “conchas vacías”, como dicen los cabalistas. Los Demonios NO SON “qliploth” (representaciones de fuerzas diabólicas en las enseñanzas del judaísmo, como la Cábala). Los Demonios con los que he trabajado tienen una energía muy poderosa, muy positiva. Los Demonios están muy vivos. Desde que realizamos trabajo energético con ellos, ellos han incrementado su poder drásticamente. Muchos de ellos ahora poseen auras muy brillantes.

El “Dios” cristiano es un claro ejemplo del vampirismo y el “qliploth”, porque la mayoría de los cristianos son pobres de espíritu. Basta con ver al Papa católico, él sí que es una “concha vacía”. Las doctrinas de las religiones del “camino de la mano derecha”, que abogan por el ascetismo, la auto-negación y otras prácticas anti-vida son dañinas para los seres humanos por cuanto

representan el “qliploth”. Las enseñanzas relacionadas con el qliploth son otra forma que usa el enemigo para denigrar y blasfemar a nuestros Dioses.

Existe una Orden Menor de Demonios. Éstos tienen ojos rojos y alas como de goma. El propósito de éstos Demonios es el de proteger, perseguir y alejar espíritus enemigos porque son asistentes de los Demonios de rango superior. Cuando llamamos a los Demonios, algunas veces se manifiestan por medio de la proyección astral. Por lo general, ellos se comunican con nosotros telepáticamente.

CÓMO LLAMAR A LOS DEMONIOS

Lo más importante que puedes hacer es olvidar todo lo que te han enseñado con respecto a los Demonios, es decir, lo que has aprendido de fuentes hostiles al Satanismo. La mayoría de los escritos y fuentes disponibles solamente ofrecen mala información.

Seguir las instrucciones que encontramos en la mayoría de los grimorios no es solamente malo, sino que puede ser muy peligroso.

Mi propia experiencia me ha demostrado que los Demonios son muy orgullosos y es de primordial importancia mostrarles siempre mucho respeto. Recientemente, varios Sumos Sacerdotes y Sacerdotisas realizaron trabajo energético con muchos Demonios diferentes, incluyendo a todos los Demonios del Goetia. Los 72 Demonios Goetas, y muchos más, han sido liberados, y encontramos la verdadera identidad de la mayoría de estos Demonios. Muchos han usado diferentes alias para evitar ser viciosamente abusados. Estos Demonios, al contrario de lo que describen muchos de los viejos grimorios, no son monstruos. Son hermosos, populares e importantes.

ASMODEUS LE DIJO A SALOMÓN: “NO ME PREGUNTES MUCHAS COSAS, PORQUE DESPUÉS DE UN CORTO TIEMPO, TU REINO SE VERÁ PERTURBADO Y TU GLORIA SOLAMENTE TIENE UNA RAZÓN, MUY PRONTO SERÁ TU TIRANÍA SOBRE NOSOTROS.”

Los Demonios son inmortales. Una “estación” para ellos son unos cuantos miles de años. El “Dios” cristiano está perdiendo poder. Padre Satán me ha dicho que nosotros hemos ganado. Queremos advertir a todos: usar métodos espirituales abusivos de los viejos grimorios no solamente es estúpido, sino que inevitablemente traerá como resultado el desastre personal.

Uno siempre debe dirigirse a los Demonios con extrema honestidad y respeto. Los días en que se usaban nombres de “dioses” enemigos, círculos de 3 metros, amenazas y otros métodos abusivos, han terminado. No digas que no estás advertido...

Cuando somos nuevos, la mayoría de los Demonios están dispuestos a ayudarnos. La meta del Satanismo es convertirnos en dioses. Eso significa darnos poder nosotros mismos. A medida que progresamos mediante nuestros propios esfuerzos, nos volvemos más y más adeptos. Debemos ser capaces de confiar en nuestros propios poderes en vez de los poderes de otros.

Los Demonios son lo mejor cuando se trata de impartir conocimiento y sabiduría, para que así podamos aprender y avanzar nuestros propios poderes. En la medida en que progresamos, debemos ser capaces y competentes en todos los aspectos de la magia, debemos ser capaces de influenciar a otros y nuestro ambiente por nosotros mismos, sin ayuda exterior.

Sin embargo, incluso para un adepto, pueden presentarse circunstancias apabullantes y en esos casos es necesaria la ayuda de un Demonio. Como guías espirituales, los Demonios están para nosotros a todos los niveles, desde los novatos hasta los avanzados. Mi propia experiencia me lleva a recomendar ampliamente a aquellos de ustedes que estén seriamente interesados en progresar espiritualmente, que establezcan una fuerte y cercana relación con un Demonio que esté dispuesto a trabajar con ustedes y guiarlos a lo largo del “camino de la mano izquierda”. Esta puede ser una experiencia muy enriquecedora, por decir lo menos.

CÓMO LLAMAR A LOS DEMONIOS

Siempre deberás tratar a los Demonios con respeto y honestidad. Nunca les des órdenes ni intentes explotarlos de ninguna manera.

MÉTODOS CORRECTOS PARA LLAMAR A UN DEMONIO

- 1) Conoce al Demonio que quieres llamar. Aquí encontrarás las listas de los atributos y conocimiento disponible sobre diferentes Demonios. Todos los Demonios Goetas son amistosos con los humanos, lo sabemos por experiencia.
- 2) Es importante tener un propósito específico, debes saber exactamente por qué quieres llamar a un Demonio en particular.
- 3) Cuando pedimos asistencia a un Demonio, lo apropiado es ofrecerle algo a cambio. Prepárate para ofrecer algo a cambio de su ayuda. Esto es un asunto entre tú y el Demonio, ustedes dos deben ponerse de acuerdo con lo que se va a ofrecer. Recuerda que los Dioses más antiguos valoran nuestra palabra, nuestra honestidad, integridad, ya que nuestro honor es de la mayor importancia. Por lo tanto, NUNCA digas que sí a algo que sabes que no podrás cumplir.
- 4) Debes conocer el método que planeas usar para comunicarte con el Demonio.

Uno de los pasos más importantes a la hora de llamar a un Demonio con el que aún no estés familiarizado, es hacer por intermedio de Satán. Existen serias razones para hacerlo así en estos casos, y es que no todos los Demonios son amistosos con los humanos y no todos los Demonios son de Satán. Satán tiene autoridad sobre todos los Demonios Goetas. La mayoría de los Demonios son amistosos cuando se les trata con respeto y llamarlos resulta ser una experiencia positiva.

He encontrado que muchos Demonios que han causado problemas a extraños, en cambio resultar ser frecuentemente amistosos con un Satanista confirmado.

He aprendido mucho a raíz de mi propia interacción con Demonios y también por las experiencias de otros, tanto laicos como miembros de nuestros Ministerios. Como siempre, la experiencia es el mejor maestro. Existen diferentes niveles de experiencia cuando se establece contacto con un Demonio:

- 1) El Demonio nos habla a través de nuestros pensamientos (telepatía). Con la telepatía, las palabras del Demonio vienen a nosotros a través de nuestros pensamientos. Al principio, puede ser difícil para aquellos que no son muy sensibles o que carecen de la habilidad psíquica para diferenciar entre la comunicación con otra entidad y sus propios pensamientos. Con la práctica de meditaciones de poder y con experiencia, esto se nos hace mucho más fácil a medida que pasa el tiempo.
- 2) Podemos ver y oír al Demonio. Esto es con aquellos que son más psíquicos y abiertos.
- 3) Invocamos la energía del Demonio. Esto es poderoso y electrizante. Nos encontramos rodeados de una fuerte aura. Durante esos momentos, con frecuencia podemos oír al Demonio hablándonos y, adicionalmente, podemos ver al Demonio.
- 4) Mientras llamamos al Demonio, éste aparece y nos habla por medio de un espejo, en el humo del incienso o de alguna otra manera. Esta es la mejor manera para los novatos. Cuando usamos un espejo, si somos suficientemente sensibles, con frecuencia podemos sentir que el Demonio nos toca, en caso de que él / ella desee hacerlo.
- 5) Contacto tangible. Aquí pueden moverse objetos en nuestra habitación y tenemos evidencia física de que el Demonio está presente.

En algunos libros populares se habla de energías extremadamente potentes con las que uno se encuentra cuando evoca a un Demonio. Hasta donde sé,

nadie que haya usado los métodos que he descrito ha experimentado jamás ninguna experiencia negativa o abrumadora. He invocado Demonios muchas veces y la energía nunca ha sido algo que no haya sido capaz de manejar ni que haya sido incómoda de ninguna manera.

MÉTODOS

Copia, imprime o dibuja en un papel limpio el símbolo del Demonio que deseas llamar.

Es importante que estés solo y que nadie pueda molestarte de ninguna manera.

Cierra los ojos y visualiza el símbolo en tu mente lo mejor que pueda. Está bien que de pronto abras los ojos y mires el símbolo otra vez (cuantas veces sea necesario) para que puedas visualizar el símbolo claramente.

Mientras visualizas, recita o canta el nombre del Demonio repetidamente, puede ser mentalmente o en voz alta.

Luego recita esta oración:

“Señor Satán, por tu gracia, concédeme, te pido el poder para concebir en mi mente y ejecutar aquello que deseo hacer, el fin que deseo alcanzar con tu ayuda, Oh! Poderoso Satán, único Dios Verdadero, que vive y reina por siempre y para siempre, te suplico que inspires a (nombre del Demonio) para que se manifieste ante mí y me dé una leal y verdadera respuesta, para que yo pueda lograr lo que deseo, siempre y cuando sea apropiado para su cargo. Con respeto y humildad esto pido en Tu Nombre, Señor Satán, esperando que me consideres digno, Padre.

El Demonio puede manifestarse de varias maneras:

- 1) A través de un espejo cuando lo miramos fijamente. Verás al Demonio en el espejo.
- 2) En el humo del incienso.
- 3) El Demonio puede aparecer directamente cuando uno es suficientemente sensible y estamos en un estado meditativo profundo.

Debes preparar tu área. Tus primeros rituales para llamar a un Demonio debes realizarlos durante la noche. La razón es que durante la noche las energías

son diferentes que durante el día, también de noche es más fácil estar solo y libre de distracciones.

Cuando uno ya ha establecido relaciones con ciertos Demonios ya no es necesario hacer un ritual para llamarlo. El Demonio puede aparecer ante nosotros de día o de noche, lo único que tenemos que hacer es concentrarnos para contactarlo telepáticamente.

Lo que vas a necesitar:

- 1) Un lugar tranquilo donde no seas molestado.
- 2) Incienso de calidad, con una fragancia agradable. Recomiendo ampliamente probar el incienso con anticipación al ritual o al llamamiento, porque el incienso barato es ofensivo para los espíritus y puede ser vergonzoso para cualquier ritual. Lee el capítulo sobre INCIENSO en el website.
- 3) Una o más velas negras o azules. Es mejor el negro, pero puedes usar azul como sustituto si te es imposible conseguir velas negras. También, si te es posible, usa el color específico de las velas para el Demonio que deseas llamar (más adelante están en una lista).
- 4) El símbolo del Demonio en un papel.

Cuando hayas terminado de usar el símbolo debes encontrar un lugar seguro donde guardarlo, preferiblemente en tu libro negro o en tu diario. SIEMPRE deberás tratar este papel / símbolo con extremo respeto y NUNCA quemarlo! Puedes volver a usar el símbolo.

No hace falta trazar un círculo de 3 metros. Los Demonios *odian* los círculos y tampoco hace falta “permiso para que el Demonio se retire”. Ambas cosas son ofensivas. Trata a los Demonios con respeto, y a cambio, recibirás lo mismo.

Después de recitar la petición a Satán debes sentir su energía positiva. Esta es una buena señal y “luz verde”. Si por alguna razón el Demonio no responde, inténtalo de nuevo otro día. Muchas veces el Demonio aparece, pero aquellos que son nuevos en el llamado de un Demonio no están suficientemente abiertos psíquicamente, o no tienen la experiencia como para “sentir” al Demonio / Demonesa.

La mayoría tiene que hacer el ritual para llamar al Demonio más de una vez para que el Demonio se manifieste. Con frecuencia, el Demonio responde,

pero muchos no se dan cuenta y no “ven o sienten” la respuesta. Aquí debes fijarte, poner atención, y buscar coincidencias y cosas fuera de lo ordinario. Poner atención es primordial.

Siempre debes ofrecer un toque de gratitud y aprecio a cambio de los servicios del Demonio. Algunas ideas son, por ejemplo, hacerle publicidad al Demonio, trabajar en contra del cristianismo, trabajar para el avance del Satanismo o cualquier otro servicio en que ambos, el Demonio y tú, estén de acuerdo.

He recibido muchos e-mails personales y también han puesto mensajes en los grupos con relación al tema de llamar a los Demonios y los problemas que algunos tienen para verlos, oírlos o sentir su presencia. La gente viene al Satanismo con diferentes niveles de habilidad psíquica, cuya habilidad consiste en la suficiente apertura del alma como para sentir cosas que la mayoría no puede sentir.

Esta es la meta del Satanismo Espiritual: dar poder espiritual a la humanidad.

Las almas humanas han sido selladas, es muy poco, o nada, a lo que la mayoría puede acceder, como no sea el mundo material. Las iglesias judeo cristianas siempre han sido, y son, una herramienta para eliminar el conocimiento espiritual y reemplazarlo con mentiras y materialismo total.

Como consecuencia, la humanidad ha experimentado durante siglos una atrofia del alma y el espíritu durante generaciones.

Aquellos que han tenido experiencias psíquicas muchas veces no encuentran las palabras para explicar, o al menos comprender, esas experiencias. Algunos de nosotros, que hemos estado con Satán a través de muchas reencarnaciones, somos más abiertos psíquicamente.

Esto también aplica a cualquiera que haya trabajado en vidas anteriores para desarrollar sus almas y sus poderes psíquicos. Hay mucha gente que no desarrolló sus poderes en vidas pasadas y por eso no pueden sentir la presencia de los Demonios cuando los llaman. Muchas de estas personas sienten que están siendo ignoradas o pueden sentirse desilusionadas, pero no ha razón para sentirse así porque los sentidos psíquicos y las habilidades pueden desarrollarse siempre por medio de las meditaciones de poder, que son la base del Satanismo Espiritual.

Para aquellos de ustedes que están teniendo problemas, les pido que por favor sean pacientes y traten primero de trabajar con ustedes mismos usando algún programa de meditación. Más adelante, deben intentar llamar al Demonio otra vez.

También es importante tomar conciencia de las cosas, estar pendientes, buscar coincidencias o respuestas a tus preguntas y preocupaciones. No te limites, porque las respuestas pueden venir de muchas fuentes distintas y de maneras inusuales que uno nunca esperaría.

Si has intentado llamar a un Demonio varias veces sin tener suerte, es que necesitas meditar con más regularidad. Todos los Satanistas Espirituales deben meditar regularmente, sin importar cuánta habilidad tengan en el presente.

DAEMON

Es mucho lo que las religiones enemigas han hecho para distorsionar, pervertir y torcer.

Este es el significado original de “Daemon / Demon / Demonio”:

“En la mitología griega, es un espíritu que sirve como intermediario entre el hombre y los Dioses. Daemons tales como aquél que guió a Sócrates, actúan como guardianes y consejeros de los seres humanos”.

Otra definición:

“Demon (Demonio) y Daemon, son palabras que fueron una vez utilizadas de manera independiente e intercambiable. La primera, “Demon” vino al inglés del latín medieval, mientras que el otro “Daemon” viene del latín clásico. Los usos más antiguos parecen venir de la frase “Daemon de Sócrates”, siendo Daemon su “asistente, consejero, el espíritu que lo habitaba, un genio”. Eso fue a finales del Siglo 14. Poco tiempo después, el término “Demon (Demonio)” se usó para referirse a “un espíritu maligno” por la influencia del uso que se le dio en varias versiones de la biblia.

La forma griega se usó para traducir al hebrero palabras como “señores, ídolos” y “sátiros”. Wyclif lo tradujo del griego al inglés como “diablo”. Así es como surgió la connotación diabólica. Para finales del siglo 16, el significado general supernatural había sido disfrazado con la palabra “Daemon”, mientras que el significado malvado se le atribuyó a “Demon” (Demonio).

EVOCACIÓN E INVOCACIÓN MÁGICA

Básicamente, existen dos formas de llamar a una entidad o para trabajar con energía: Evocación e Invocación.

La evocación espiritual consiste en llamar a una entidad, bien sea un Demonio, espíritu, un fallecido o un elemental, y el ser aparece fuera del operante. Cuando se trabaja con energía, esa energía siempre está por fuera del operador y nunca dentro de su cuerpo. Cuando evocamos, nunca hay un lazo o conexión directa.

La invocación, en cambio, consiste en tomar al espíritu dentro de nosotros. Es cuando el ser verdaderamente entra en el cuerpo del operador. Un ejemplo es el de invocar a un Demonio y el Demonio habla a través del operante utilizando su voz para comunicarse. Cuando esto sucede, con frecuencia a uno le cambia el tono de voz, volviéndose más profunda, rasposa o diferente de alguna manera. Durante las sesiones de espiritismo, el médium es capaz de producir una sustancia que se denomina “ectoplasma” por medio de la cual se produce un material luminoso para que el espíritu evocado pueda manifestarse visiblemente. Esto es una forma de invocación ya que existe una conexión directa entre el espíritu y el médium.

Existen muchos seres diferentes. Una cosa que he aprendido es que con los Demonios de Satán, cuando entran en nosotros, nunca nos lastiman de ninguna manera. Siempre estamos completamente conscientes. Cuando ellos hablan a través nuestro, estamos conscientes de lo que están diciendo y rara vez hacen alguna cosa por la fuerza. Uno tampoco experimenta vacíos o “amnesia” como le sucede a los que se ponen a invocar seres angélicos. Con frecuencia, los ángeles se disfrazan como Demonios. Existen entidades que NO SON de Satán y cuando son invitados (usualmente son ángeles u otra clase relacionada) ellos tomarán el control y causarán daño a la persona que los invocó y la persona no recordará nada. Esas personas tendrán amnesias, pérdidas en el tiempo, y muy probablemente otros problemas durante largos períodos.

Padre Satán es el dador de conocimiento. Él no tiene ningún motivo para causarle lagunas mentales a nadie ni provocar olvidos para esconder algo.

La gente que incursiona con los ángeles y otras entidades astrales que no conocen pueden experimentar estos problemas y, desde luego, por causa de su estupidez e ignorancia, le echan la culpa al “Diablo”.

A algunos Demonios les gusta venir a jugar. Una vez, estando yo en mi trabajo, un compañero me mostró la foto de su novia. Sentí que un Demonio entraba en mí y me dijo: “adelante”. Entonces comencé a hacer una lectura de la chica. Mi compañero se sorprendió con la exactitud de mi lectura. Por supuesto era my amigo Demonio hablando a través de mí.

La mayoría de los textos sobre magia y encantamientos, debido a la falta de conocimiento (el conocimiento espiritual y sobre la magia ha sido eliminado y alterado por la iglesia cristiana), no solo dan instrucciones equivocadas, sino instrucciones que pueden ser también muy peligrosas cuando se trabaja con magia negra, se usa la energía de la muerte y otras fuerzas destructivas.

Hay una gran diferencia entre evocar e invocar. Cuando invocamos energía o espíritus estamos creando un lazo entre nosotros y la energía o el espíritu, lo que puede ser muy peligroso. El acto de invocar también implica la creación de energía dentro de nuestra alma para luego descargarla a través de nuestra aura y/o chakras. Esto nos crea un lazo con la víctima.

La razón por la que muchos encantamientos de magia negra salen mal es por errores que ha cometido el mago. También hay otras razones, como por ejemplo, que la víctima tiene un aura poderosa capaz de bloquear o desviar la energía negativa, o que la víctima está bajo una fuerte protección espiritual (cuando uno está bajo la protección de Satán, nada puede tocarnos) o que el mago realizó el encantamiento a la hora y día equivocados. Puede haber otras razones, pero esas son las más comunes.

Incluso el uso de la magia blanca para realizar curaciones puede presentar problemas al mago si éste invoca la energía antes de aplicarla. Cuando se invoca energía siempre se establece una fuerte conexión. Obviamente, nadie en su sano juicio quiere conectarse con una enfermedad.

Si el mago está trabajando con dinero, poder personal o alguna otra forma positiva de energía, entonces es recomendable invocar. Esto también es válido para encantamientos de amor y trabajos de deseo / lujuria.

Uno debe conocer la diferencia al momento de trabajar con encantamientos ya que la ignorancia o la mala aplicación de la energía puede resultar en que se nos devuelva u otros resultados indeseables.

Por ejemplo: Cuando evocamos la energía de la muerte:

El mago avanzado debe estar familiarizado con este tipo de energía. La energía de la muerte prevalece en los velatorios, funerarias, cementerios, lugares donde se han librado guerras, han ocurrido masacres, u otros lugares donde ha habido muerte. La energía es gris, lúgubre y depresiva. El mago debe entrar en trance y rodearse con esa energía, PERO NO tomarla dentro de su cuerpo. El mago debe dirigir esa energía utilizando su voluntad y visualización para convertirla en una bola u otra clase de forma. La energía debe compactarse más y más dentro de la bola o de la forma de poder que el mago haya decidido crear. Entonces la energía puede ser expandida o contraída según el mago desee enviarla a la víctima. Si la envía a los chakras de la víctima, la energía debe estar fuertemente compactada para luego expandirla o hacerla explotar al entrar en el cuerpo de la víctima. Si la energía es para adherírsela al aura de la víctima, debe de ser expandida de manera que envuelva toda su aura. El mago puede emplear variaciones conforme a sus preferencias.

PREGUNTAS FRECUENTES SOBRE LOS DEMONIOS

1) Hice el ritual, pero el Demonio no apareció.

He recibido muchos e-mails de personas que, después de varios intentos, el Demonio finalmente apareció, y a partir de ese momento, todo resultó bien en cada llamamiento posterior. Las razones por las que el Demonio puede no aparecer es que uno es novato y/o no está suficientemente abierto psíquicamente como para sentir la presencia del Demonio. Hay que tener paciencia y persistencia. Satán es fuerte con los que tenemos paciencia.

2) ¿Cómo se si el Demonio escuchó mi llamamiento?

De nuevo, esta duda viene probablemente porque eres nuevo. Busca señales sutiles, como velas o incienso que, de repente, parecen soltar un destello, echar chispas durante el ritual. Algunas veces, si eres lo suficientemente abierto, sentirás que el Demonio te toca. Con frecuencia, los Demonios esperan para venir a nosotros durante el sueño. También es posible que se muevan objetos, que se abran o cierren puertas, que sientas una brisa de la nada, puede que sientas la energía del Demonio, etc.

3) ¿Y si no encuentro las velas del color apropiado?

Haz lo mejor que puedas para conseguir el color más parecido que sea posible. El control y la presión cristiana han hecho escasear las velas negras y de otros colores que se usan en rituales Satánicos. Tu deseo, y lo que llevas en tu corazón es más importante que el color de las velas.

4) ¿Los Demonios pueden llamarse únicamente durante la noche?

Lo ideal es que, la primera vez que hagas un llamamiento, lo hagas durante la noche. Las horas nocturnas son, por lo general, más tranquilas y adecuadas para los trabajos psíquicos. El lado derecho del cerebro (el lado psíquico) es, por naturaleza, más activo durante las horas nocturnas. Una vez que hayas establecido relación con un Demonio, puedes llamarlo(la) telepáticamente a cualquier hora con tan sólo concentrarte en él (ella), a menos que el Demonio no desee hacerlo así. El(ella) te lo hará saber. Si el Demonio está ocupado, lo que suele suceder, es posible que te visite más tarde, usualmente en el transcurso de un día.

5) ¿Debo siempre hacer un ritual completo para llamar a un Demonio?

No. Después de haber establecido una relación, con tan sólo concentrarte en el Demonio y contactarlo(la) telepáticamente, con o sin su símbolo, es suficiente para que él(ella) aparezca en cualquier lugar o en cualquier momento, siempre y cuando tú seas extremadamente respetuoso y nunca le des órdenes. Algunas veces el Demonio no aparecerá si él(ella) tiene alguna razón para no hacerlo, pero aparecerá más tarde. Cuando vayas a llamar a un Demonio con quien no estés familiarizado, siempre debes hacer un ritual.

6) Después de llamar a un Demonio y luego de haber tenido un contacto cercano, o de invocarlo(la), siento dolor, picazón, ardor, una energía extremadamente poderosa, etc.

Los Demonios poseen una cantidad de bioelectricidad mucho mayor a la que tienen los humanos. Con frecuencia, los contactos cercanos tienen como resultado un exceso de bioelectricidad que permanece con nosotros luego de haber hecho contacto. Debido a que nuestros sistemas físicos no están acostumbrados a esto, es posible que experimentemos un nivel más alto de energía y, en algunos casos, molestia física, durante un corto período luego de que el Demonio se ha marchado. Cuando construimos nuestra propia bioelectricidad, somos capaces de manejar un contacto más intenso e íntimo con los Demonios y no sentir ninguna incomodidad.

LOS DEMONIOS Y LA BIOELECTRICIDAD

Los Demonios tienen una energía poderosa, mucho mayor que la del humano promedio. Cuando los invocamos o tenemos un contacto íntimo con ellos, pueden darse una variedad de efectos.

La bioelectricidad del Demonio se fusiona con la nuestra, pero como todos somos individuales y nuestra fuerza de vida también es individual, ella opera en diferentes niveles de intensidad. Lo que una persona experimente puede que otra no. Esto depende de diferentes cosas, como por ejemplo los niveles precios de energía de nuestra alma. Cuanto más poderosa sea tu propia energía, mayor cantidad de energía podrás resistir, experimentando muy poco o ningún efecto perturbador.

La fortaleza física que tengamos actualmente y nuestra constitución física también determinan la cantidad de energía que podamos manipular. Las personas que tienen mayor masa muscular o que son más fuertes físicamente pueden resistir más cantidad energía proveniente de sus propios trabajos o de fuentes externas.

Aquellos que hacen ejercicio físico intenso regularmente encontrarán que son capaces de manejar niveles superiores de energía y progresar más rápidamente para incrementar su propia bioelectricidad. Esto toma tiempo y paciencia. Es como escalar una montaña, donde hay que acampar a ciertas alturas durante un período de varios días o incluso meses, o más, para poder aclimatarse antes de seguir ascendiendo porque, de lo contrario, se experimentan sensaciones muy desagradables e inclusive efectos amenazadores como, por ejemplo, enfermedades derivadas de una altitud severa. Todos somos individuales y debemos avanzar a nuestro propio ritmo.

Las sensaciones comunes que podemos experimentar después de invocar a un Demonio son sensibilidad en la piel, ardor, escozor, sensación de vibración dentro del cuerpo, dolor en las articulaciones (para aquellos con niveles bajos de bioelectricidad), sentir que uno está como brillando o flotando, hiperactividad o nerviosismo, insomnio, ansiedad, frío o calor, euforia, júbilo, sueños intensos, etc.

Cuanto más bajo sea tu nivel de energía de vida, mayores serán los efectos que vas a experimentar, pero nada de esto debe preocuparte porque se te pasará. Los efectos también dependen de la cercanía del contacto con el Demonio. La pura comunicación telepática raramente produce los efectos que, por ejemplo, tener sexo con un Demonio puede producir.

He invocado Demonios varias veces y siento escozor en mi piel durante un par de días después de la invocación, siento como si me hubiera quemado el sol, pero sin dolor, solamente la sensibilidad.

Invocar Demonios antes de ir a dormir puede provocar insomnio porque la energía del Demonio puede mantenerte despierto, ya que es poderosa e intensa.

Dándote poder a ti mismo e incrementando tu bioelectricidad siempre podrás ser capaz de sentir al Demonio y tener efectos secundarios, pero serán mínimos a medida que te vas fortaleciendo.

Sentir un arrebató en la kundalini mientras no estamos meditando indica que hay un Demonio presente. Las energías Demoníacas se sienten parecidas a las nuestras, pero se necesita experiencia para determinar si se trata de la presencia de un Demonio o si lo que estamos sintiendo es nuestra propia energía. Esto llega con el tiempo y con el contacto repetido con los Demonios.

- *Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich.*

EL PANTEÓN DEL INFIERNO

PRÍNCIPES CORONADOS DEL INFIERNO Y DIOS DE ALTO RANGO

Existen cuatro grandes Poderes que gobiernan el Infierno: Satán, Beelzebub, Astaroth y Azazel. Satán es el más poderoso y gobierna sobre todos.

Los Dioses de alto rango y poder solamente asistentes a sus confidentes y amigos íntimos. Ea/Enki (Satán), Enlil (Beelzebub; originalmente “Baal”), Inanna (Ishtar, Isis, Astaroth) y Shamash / Utut, Ashur (Azazel) eran los cuatro más populares, notables y poderosos Dioses alrededor del mundo. Ellos eran los Dioses Originales de Mesopotamia. Están emparentados entre ellos.

Beelzebub / Enlil es el medio-hermano de Satán / Ea.

Astaroth y Azazel son hermanos gemelos, y son los nietos de Beelzebub.

ASTAROTH

Los Cananitas la conocían como ASTARTE.

Los Sumerios la conocían como INANNA.

Los Babilonios la conocían como ISHTAR.

Para los Asirios y los Aliasdianos ella era ASHTART, ASHTORETH, ASHERAH y ASTORETH.

Para los egipcios era ISIS, ASHET Y ASET.

Para los fenicios era conocida como TANIT-ASHTART y ASHTAROTH.

Su nombre ugarítico era ANAT.

Posición Zodiacal: 10-20 grados de Capricornio, Diciembre 31 a enero 9.

Carta del Tarot: 3 de Oros (Azazel me dijo que es el As de Copas).

Planeta: Venus.

Color de velas: Marrón o verde.

Animal: Cobra o Víbora.

Metal: Cobre.

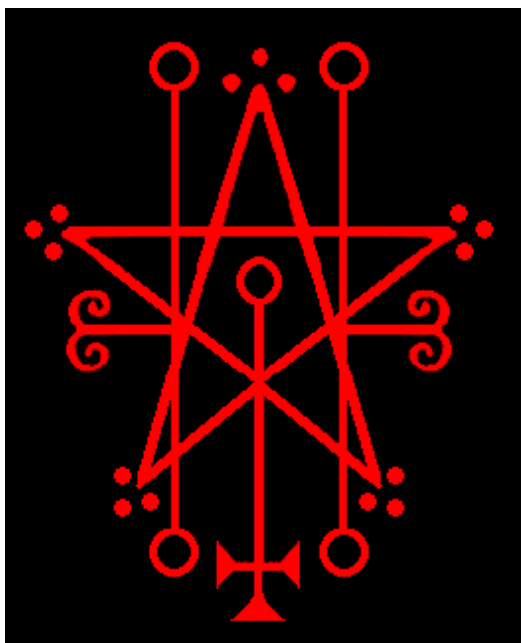
Elemento: Tierra

Rango: Gran Duquesa de las regiones occidentales del Infierno.

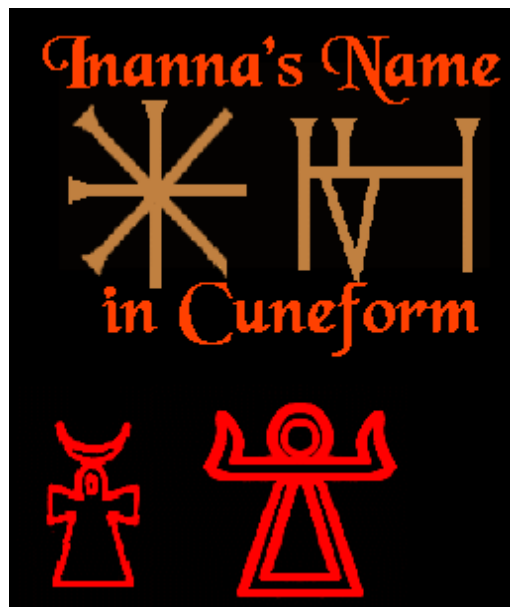
La Princesa Coronada Astaroth es Consejera Guía tanto para Demonios como humanos. Se ocupa principalmente de asuntos de los humanos. Astaroth gobierna 40 legiones de espíritus y es una Demonio Diurna, también es Tesorera del Infierno. Astaroth es una Diosa muy antigua.

Ha estado con la humanidad desde sus comienzos, al igual que Satán y Beelzebub, es nieta de Beelzebub. Sus padres son Ningal y Nanna. Siempre ha sido muy popular, amada y reverenciada donde quiera que haya sido adorada.

Como ha estado con nosotros desde el principio de los tiempos, se le ha conocido con diferentes nombres porque ella ha sido la Diosa en Jefe en muchas áreas y culturas. Se le ha conocido como Diosa de la fertilidad, el amor y la guerra.



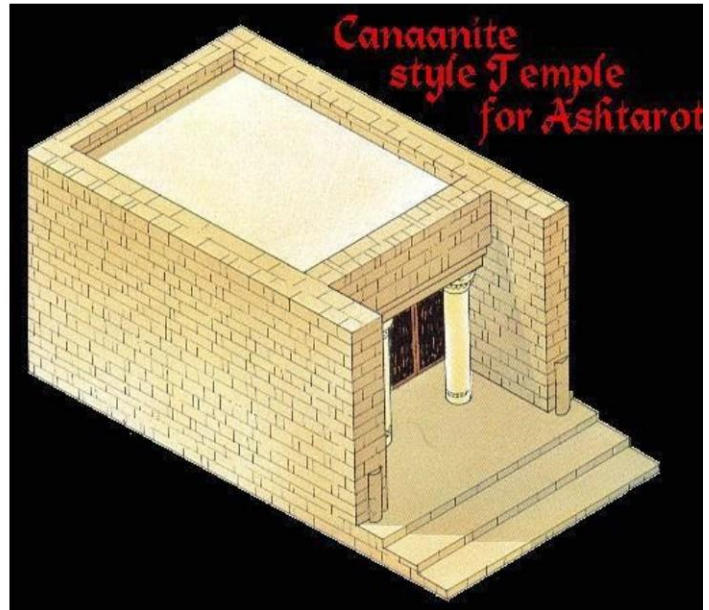
SÍMBOLO DE ASTAROTH



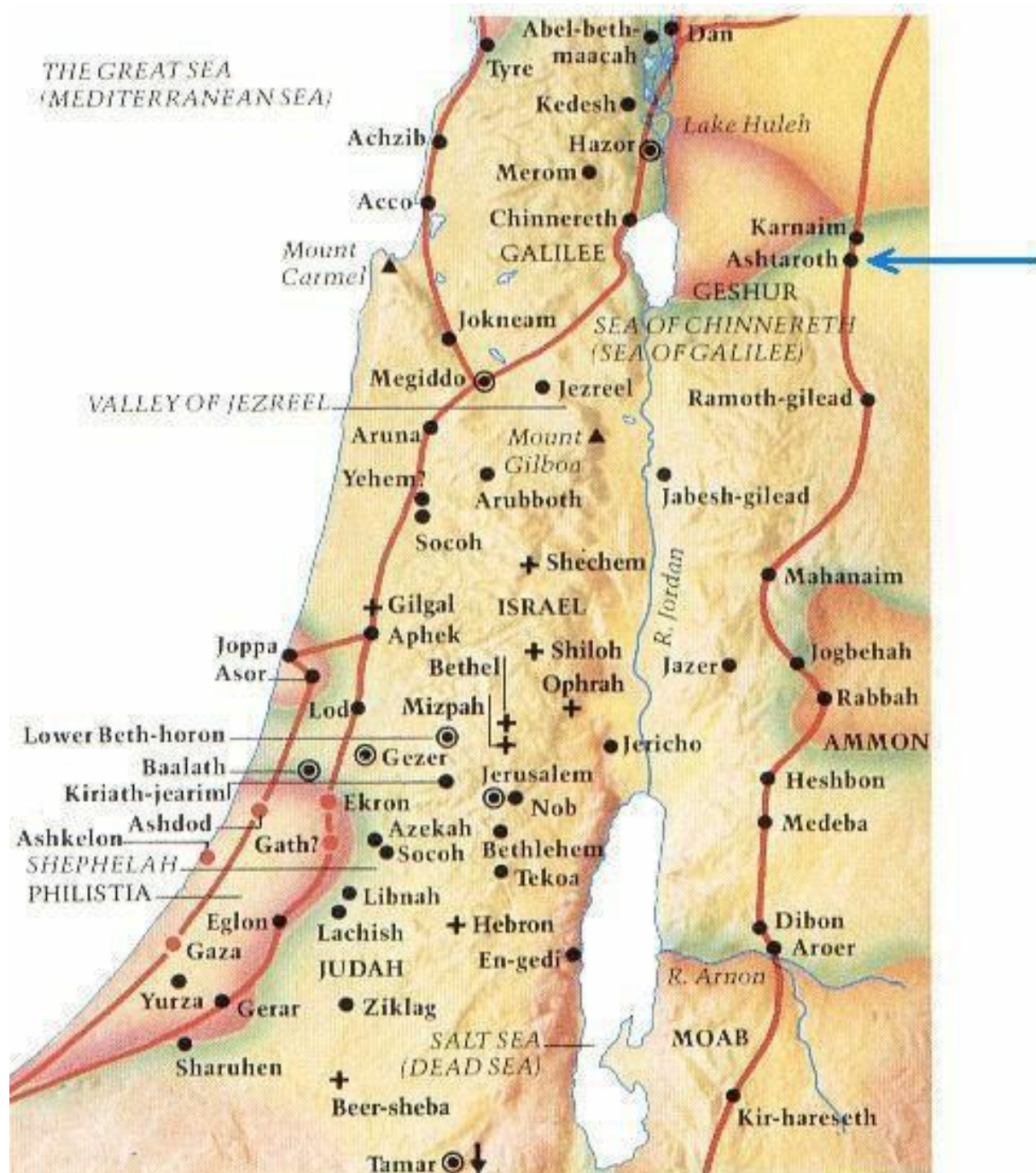
SÍMBOLOS DE ASTAROTH
DERIVADOS DEL ANKH EGIPCIO

Los grupos de tres puntos que se ven es la estrella de su símbolo son extremadamente antiguos y denotan su alto rango espiritual. Como la Diosa Sumeria "Inanna" era conocida como una poderosa guerrera y su animal sagrado eran el león.

Las fotos a continuación son de los leones que guardaban su templo en Nimrud.



Su ciudad sagrada era Uruk, una de las más antiguas ciudades de Sumeria donde ella tenía su templo. En la foto superior pueden verse las ruinas. Bajo su mandato, la gente de Sumeria y sus comunidades prosperaron y se desarrollaron. Ella tenía santuarios y templos en muchas ciudades del Antiguo Medio Este.



Su título sumerio “Reina del Cielo” fue robado por los cristianos y usado para su ficticia “vírgen maría”.

Astaroth también era la Diosa Babilonia Ishtar. En las escrituras babilónicas se la llama “Luz del Mundo”, “Diosa de Diosas” y “La que Otorga Fortaleza!”. La Puerta de Ishtar, construida aproximadamente el 575 BCE era la entrada principal a Babilonia.



Era la octava de las ocho puertas de entrada a la ciudad. El Rey Nabucodonosor II de Babilonia le dedicó la Puerta a Ishtar. Era uno de los monumentos más impresionantes del antiguo Cercano Este. La Puerta de Ishtar estaba decorada con dragones, toros y leones.

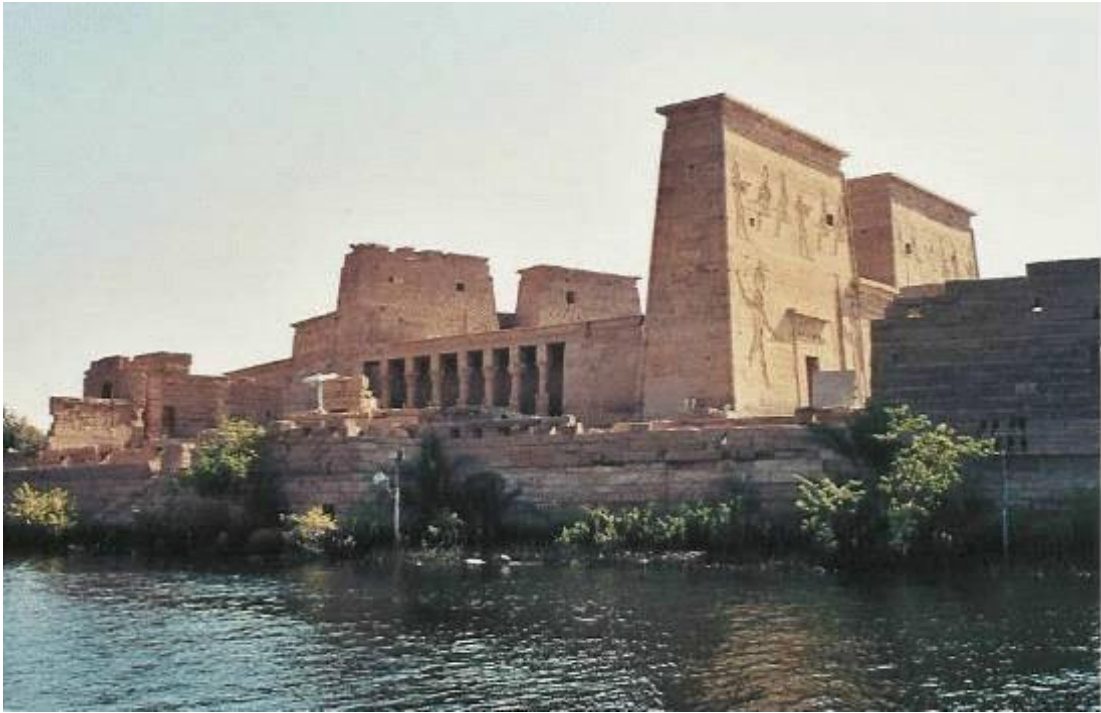
Junto con Ea (Satán) y Enlil (Beelzebub), su imagen en los grimorios, cuando el judeo cristianismo apareció en escena, era la de una de las principales Princesas Coronadas del Infierno. Los tres eran las deidades más populares y conocidas en el Medio Este. Destruyeron sus reputaciones, fueron viciosamente atacados, blasfemados y demonizados, etiquetándolos como “Malignos”

“Aunque Sidón es respetada, no pudo olvidarse que su Diosa era Ashtart, nombre que el escribano israelita escribió con las cinco letras „strt y vocalizado con las vocales de la palabra hebrea “vergüenza”, haciendo así que la Diosa Sidonia apareciera en la forma bastarda de “Astareth”.

Extracto de “Recuperando la ciudad fenicia de Sarepta”, por James B. Pritchard, 1978.

“Entre las variadas maneras de deletrear el nombre Astarte, también se encuentran en las cartas de Tel Amara. La Astareth hebrea surgió cuando la escuela rabínica de los Masoretas, en el siglo 6, decidió adoptar un sistema convencional para compensar la falta de vocales en la escritura hebrea, y al mismo tiempo, insertar en los nombres de divinidades foráneas, las vocales de la palabra „boshet, que significa “abominación”.

Extracto de “Quién es Quién en la Mitología No-Clásica, por Egerton Sykes, 1993.



La foto superior son los restos del Templo de Isis, originalmente construido en la Isla Philae, pero que tuvo que ser movido a la Isla de Agilqiyya (arriba) durante la construcción del domo Aswam para salvarlo de las inundaciones.

Astaroth da respuestas acertadas en lo que se refiere al pasado, presente y futuro.

Ella descubre todos los secretos y es una maestra excelente de las ciencias liberales.

Ella hace que uno tenga sueños proféticos o visiones sobre el futuro, además de brindar conocimiento de lo desconocidos.

Astaroth aconseja a los humanos cercanos a Satán y que trabajan activamente para él. También ella hace amistades con aquellos que están en poder y representa el lujo y la comodidad.

La Pascua (originalmente conocida como “Ashtar”) le fue robada por los cristianos.



Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: "Astaroth es muy bella y tiene el cabello rubio claro. Es alta, pero su físico es delicado. Sus colores son rojo y azul. A veces aparece con alas que tienen trazos rojos y azules. Me visita con frecuencia, así como a otros cleros de JoS, es nuestra amiga y nos guía."

AZAZEL

AZAZEL alias ZAZEL, SAMYAZA, SAMYAZAZEL, SHAMGAZ, SHEMYAZA, SHAMYAZA, SHEMIHAZAH, SHAMASH (Babilonio), UTU (Sumerio; El Que Brilla), SAMAS (Aliasdiano), BABBAR (Sumerio), Ashur (Asirio), SHAMIYAH (Hathra), SEMJAZA

Signo Zodiacal: Capricornio / Acuario (ambos 1-10 grados).

Carta del Tarot: As de Espadas.

Planeta: Saturno, el Nódulo Lunar del Sur (Cola del Dragón).

Color de velas: Azul, negro.

Metal: Plomo

Elemento: Aire

Símbolos: El águila y el escorpión, el faravahar.



Faravahar (esto me lo dijo personalmente)

Número: 20.

Rango: Portador en Jefe de la Armada Infernal.

Azazel trabaja directamente con Satán y está a cargo de la máxima seguridad en el Infierno.

Suma Sacerdotisa Maxine: Conozco a Azazel muy bien y soy muy cercana a él. Es un Dios importante y de muy alto rango. Azazel tiene una estatura de 2,30 metros, tiene el cabello rubio claro y largo, y le flota hasta más abajo de sus hombros. Sus ojos son penetrantes y de color gris-azulado

Azazel es muy poderoso y dedicado a Lucifer. Espera el 100% y puede ser serio y estricto. En tiempos antiguos, Azazel interactuó muy de cerca con los humanos y les impartió educación.

AZAZEL no es PAIMON, como algunos grimorios abusadores proclaman.

Azazel y Paimon son diferentes Dioses. Azazel es un Príncipe, mientras que Paimon es un Rey. Azazel tiene un rango muy alto y es MUY cercano a Lucifer.

Dice que ha estado en la Tierra durante 60.000 años. Trabajó intensamente conmigo para construir mi sitio web. Me llevó a muchas referencias y recursos diferentes para el website. Me dijo que mencionara el “Código Hammurabi” y que el contenido de dicho documento ha sido alterado drásticamente a través de los siglos, hasta que en la actualidad ya no se parece en nada al documento original.

Azazel defiende la justicia y de ninguna manera aboga por la sumisión ni por poner la otra mejilla. Aunque se ha dicho que Azazel está casado con varias Diosas, no es cierto. Azazel tomó una esposa humana hace unos 10.000 años.



AZAZEL

Azazel es nieto de Beelzebub (Enlil) y hermano gemelo de Astaroth. Ambos Azazel y Astaroth son hijos de “Sin / Nannar”, que es hijo de Beelzebub, y de la esposa de Sin, “Ningal”. Azazel y Astaroth siempre han sido muy unidos.

El dibujo de arriba muestra cómo lo veo cuando aparece ante mí.

Azazel es un Dios guerrero de justicia y verdad.

Sus ciudades eran “Sippar”, antigua ciudad Aliasdian al este del Eufrates, norte de Babilonia y Larsa / Ellasar, de Sumeria. Sippar se encuentra a 32 kilómetros al sureste de Bagdad, en Irak.

Sippar fue una de las primeras ciudades que los Dioses establecieron.



El nombre sumerio Ellasar es Ararwa, aparentemente por Arauruwa, “morada de luz”, que, de hecho, es el significado del grupo ideográfico con el que está escrito.

Las ruinas de este antiguo lugar ahora se conocen como Senqara y está en el lado este del Eufrates, entre Warka (Erech) y Muqayyar (Ur de los Caldeos).

Además del nombre Larsa, parece que también se llamó Astea Zaga “el lugar (o trono) sagrado (brillante, puro)” y sus nombres se le dieron aparentemente por haber sido uno de los grandes centros babilónicos de adoración al Dios del Sol.

Como casi todas las principales ciudades de Babilonia, tenía su gran templo-torre, llamado E-dur-an-ki, “casa de la unión entre cielo y tierra”. El templo de la ciudad llevó el mismo nombre del templo en Sippar, por ejemplo, E-babbar “Casa de Luz”, donde el Dios Solar Samas era adorado.

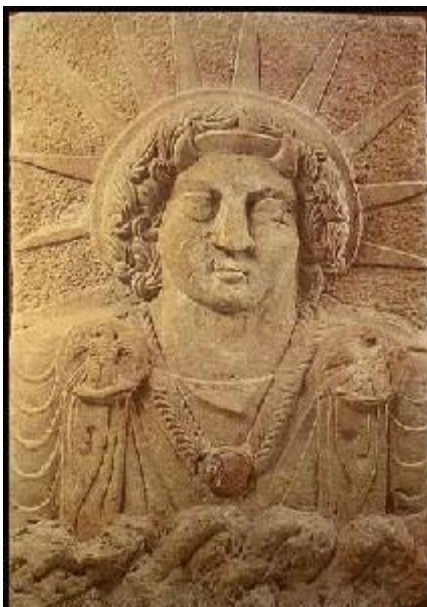
Este templo fue restaurado por Ut-Engur, Hammurabi (Amraphel), Burna-Burias, Nabucodonosor y Nabonidus. Entre las tablas que Loftus encontró allí,

estaban unas que indicaban medidas de longitud, raíces cúbicas y cuadradas, que apuntaban al lugar como uno de los grandes centros babilónicos de enseñanza. Junto a los restos de estos templos existen trazas de las paredes y remanentes de las viviendas de sus ciudadanos. Al principio, la ciudad fue gobernada por sus propios reyes, pero después del reinado de Hammurabi se convirtió en parte del imperio Babilónico.



Azazel es el Dios de la Justicia y la Venganza. Es Maestro en las Artes Negras y Protector de los Viajeros.

El símbolo Faravahar representa la libertad de libre escogencia y la protección. El Faravahar es el disco alado original.



Azazel era el líder rebelde del Igigi.

Azazel también es el Dios de la Adivinación y ha sido consultado por muchos adivinos.

También era la Deidad Jefe de la Ciudad de Hathra, y como tal, era conocido como "Shamiyah".

Fíjate en los cuernos que muestra en la escultura de la izquierda.

Junto con su abuelo Beelzebub, controlaba los caminos en los cielos para los Dioses, llevando su símbolo del Águila.

En Bad-Tibira, que se estableció como centro industrial, Enlil instaló a su hijo Sin / Nannar como gobernante. Los textos hablan de él en la lista de ciudades con el nombre de “Nu Gig” (“El del Cielo Nocturno”). Creemos que fue allí donde nacieron los gemelos Inanna/Ishtar y Utu/Shamash, y que fue un evento marcado por la asociación de su padre Nannar con la constelación zodiacal Géminis (los gemelos).

Mientras el Dios se entrenaba en ciencias espaciales, a Shamash le fue asignada la constelación GIR (que significa “cohetes”, la “garra del cangrejo” o Cáncer), seguido por Ishtar y el León (Leo), sobre cuyo lomo ella era dibujada tradicionalmente.

La biblia judeo cristiana dice que “Azazel enseñó a los hombres a construir espadas, cuchillos, escudos y armaduras”. Los grimorios que se dedican al abuso espiritual dicen que Azazel es un genio para trabajar con metales, mineralogía y geología. Pero por supuesto, todo esto no es más que un simbolismo.

Azazel es Maestro de la Alquimia, Alquimia Espiritual. La Alquimia Espiritual está relacionada con la transformación de los elementos dentro del alma humana, absorbiendo energía de la tierra y trabajando con la tierra espiritualmente. Cada uno de los siete chacras está representado por un metal específico. Azazel trabaja con discípulos dedicados a Satán y que desean alcanzar la Divinidad (Godhead).

Todo lo anterior es espiritual, los escritos bíblicos fueron manipulados. Las “espadas, cuchillos, escudos y armaduras” son todas armas espirituales.

Azazel también es experto en los planetas, constelaciones y astrología.

Es muy hábil en las artes, cosmetología, elaboración de joyería y ornamentos.

Azazel es creador de belleza.



SÍMBOLO PRIMARIO DE AZAZEL



SÍMBOLO SUMERIO DE AZAZEL

Azazel me llevó a conseguir muchísima y extensa información detallada. Azazel también tiene más de dos símbolos que subiré a la web más adelante.

Pronto añadiré información a la página.

Muchos de los Dioses Originales eran conocidos como “Los que Brillan” porque sus auras son muy poderosas.

BEELZEBUB

También conocido como Baalzebub, Enlil, Bel, Pir Bub, Baal Zebul y Beelzebuth, y también como el Demonio Goético Bael.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Aries.
Marzo 21 al 25 (Marzo 21 al 30).
Carta del Tarot: 2 de Bastos (dicho por Azazel).
Color de velas: Negro.
Planta: Helecho.
Planeta: Sol (dicho por Azazel).
Metal: Hierro - Oro.
Elemento: Fuego
Rango: Rey

Bael es un Demonio Diurno y gobierna más de 66 legiones de espíritus.

Aquellos cercanos a Beelzebub saben que él es Enlil. Esto me lo dijo personalmente.

Enlil era el “Bel” original que luego evolucionó a “Baal”. “Baal” significa “Señor”, “Maestro”, “Baal el Príncipe”.

Beelzebub / Enlil era un Dios muy popular y muy conocido, y tenía varias ciudades a las que se les dio nombre con el prefijo de “Baal”, por todo el Medio Este.

La mayoría de quienes han estudiado lo oculto saben que él es muy cercano a Satán y que ambos, Enlil y Enki, se remontan al “principio de los tiempos” aquí en la Tierra.

Es medio-hermano de Padre Satán.

Junto con su hermano Ea/Satán y Astaroth aparece en los grimorios como uno de los Príncipes Coronados del Infierno y fue etiquetado como “maligno”.

“Baal Zebub, el Dios Sanador de Ekron, después de transformó en una sola palabra, Beelzebub, que representaría la maldad y la idolatría en el Nuevo Testamento de la Biblia.”

Extracto del libro “Siria”, por Coleman South, 1995.

Beelzebub es mejor conocido como Dios de los Filistinos. Gobernó la ciudad de Ekron y es el segundo en línea de comando después de Satán.

Los antiguos Filistinos lo adoraban bajo el nombre de Baalzebub. Beelzebub es el “Señor de todo lo que Vuela”.

En los sitios donde se le adoraba, era conocido como Dios del Clima y Meteorología. También controlaba los cielos cuando los Nephilim llegaron a la Tierra.

Su nombre fue pervertido por los hebreos para que significara “Señor de las Moscas”.

Beelzebub se ocupa de resolver los problemas que pudieran presentarse entre los Satanistas dedicados. Satán desea la unidad y Beelzebub la refuerza. Puede ser muy estricto porque Satán no aprueba que los Satanistas se maldigan unos a otros.

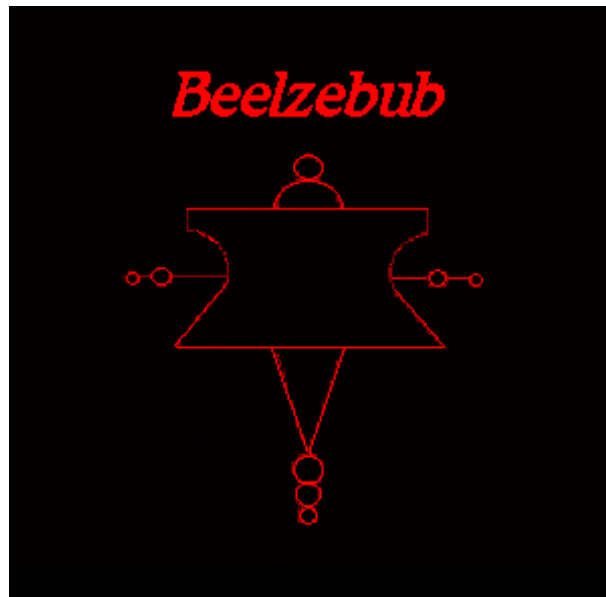
Beelzebub es el Patrón de todo el Oriente (Lejano Este), también de las Artes Marciales y de la Cultura Asiática. Era Príncipe de los Serafines y tiene una voz rasposa.

La Suma Sacerdotisa Persephone relata su experiencia con Beelzebub:

“Beelzebuth es muy alto, yo día que mide 2 1/2 metros. Tiene un físico muy bien desarrollado y también posee la energía y los ojos más asombrosos que jamás hayas visto. Sus ojos cambian de color dependiendo de su energía en el momento. Siempre ha sido, y es, muy gentil y amable conmigo, y viene a mí con frecuencia. Tiene el cabello castaño-rojizo.”

Suma Sacerdotisa Maxine, mi experiencia: “Lo vi por primera vez cuando pedí su ayuda para crear la página web sobre él. Se me apareció con el cabello rubio y cejas más oscuras, vestido con una túnica blanca. Esa fue la primera vez que lo vi. Escuché su voz hace mucho tiempo y es una voz rasposa, pero cuando me habló recientemente el tono rasposo había desaparecido. Probablemente porque ahora es libre.”

Símbolos de Beelzebub



Encontré algo en un libro sobre Jeroglíficos Egipcios. El jeroglífico egipcio para “aire” y “viento” es muy similar a uno de los símbolos de Beelzebub.

La evolución aquí resulta obvia. Lo que quiero decir es que Beelzebub es “Príncipe del Aire”. Me parece enfermizo cómo el enemigo ha denigrado a nuestros Dioses y han dicho que Beelzebub es el “Señor de las Moscas”.

Muchos grimorios escritos por judíos contienen ilustraciones de moscas horribles para Beelzebub, junto con sus monstruosas imágenes de nuestros otros Dioses.

También, durante mis estudios, he notado muchas veces que hay muy poca o ninguna información verdadera sobre muchas antiguas poblaciones, como por ejemplo, los Avitas, cuyo Dios era Adramelech.

Todo lo que he encontrado es en la biblia judeo cristiana, donde el hebreo invadió brutalmente y asesinó en masa a los Avavitas (genocidio), y lo mismo hicieron con muchos otros.

Todo esto es un mensaje subliminal de la victoria judía sobre los Gentiles.

Las antiguas bibliotecas, que fueron arrasadas, no solamente contenían conocimientos ocultos y espirituales, sino que también contenían historia.

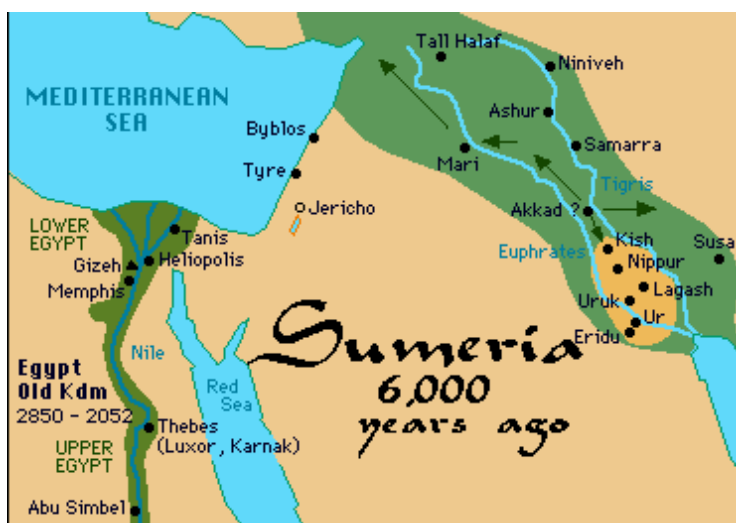
Lo que he mencionado anteriormente es un ejemplo obvio de la historia que ha sido deliberadamente destruida y reemplazada con mentiras.

Junto con la destrucción del conocimiento ancestral por parte de judíos y cristianos, casi todo el conocimiento sobre Beelzebub se perdió.

Los cristianos han estado en libertad de blasfemar, maldecir y destruir las reputaciones de los Dioses Originales de cualquier manera que les convenga.

Como no había oposición alguna después de destruir las ciudades, asesinar en masa a los paganos, destruir sus templos, bibliotecas y anotaciones, las nuevas generaciones no tienen otra fuente a qué acudir para conseguir información sobre estos Dioses, como no sea la biblia judeo cristiana.

Beelzebub / Enlil era el Dios Patronal de Nippur, una ciudad en Sumeria que hoy en día se conoce como Irak.



Beelzebub tenía sus ziggurats, santuarios y templos localizados en su ciudad, Nippur.

Abajo puedes ver una foto de los remanentes de su templo. La fortaleza que se ve en el tope fue construida por excavadores americanos en 1890-1900 “para protegerse de las tribus locales”. Lo que puede verse debajo es el Gran Ziggurat de Nippur y el Templo de Enlil.



Beelzebub / Enlil es el Dios de las tormentas, condiciones atmosféricas, el viento, la lluvia y el aire. Su número es el 50.

Su ziggurat en Nippur se llamaba “Fi-irn-bar-sag”. El es el Dios que lanza sus rayos contra los enemigos de Satán (más de una iglesia cristiana se ha encontrado con este tipo de desastre).

Se le considera un Dios amable, dador y sostenedor de la vida, que cuida a su gente, también cuida a las bestias del campo, las aves del cielo y los peces del mar.

Enlil / Beelzebub es un Dios de guerra y también es un Dios de paz. Es un protector y también un destructor, defensor, restaurador, constructor, pero también es adverso, hostil y muy amable.

Para disfrutar de sus bendiciones uno debe construir una correcta relación con él y con Satán. Enlil lleva a cabo los decretos de Satán y los refuerza.

Enlil (Beelzebub) nunca teme al enemigo. Cuando se embarca en una batalla, la lleva a cabo con implacable vigor hasta conseguir la victoria, cuando él está allí, no hay perdón ni retirada. Una vez provocada su ira, nadie puede inducirlo a irse o a rendirse.

Enlil (Beelzebub) era un “protector y dador de vida”. Enlil puede ser furioso y destructivo en su trato con el enemigo, pero también es amable y amoroso cuando se trata de su gente y de sus tierras. El protege a su gente de invasiones hostiles rodeándolos a ellos y a sus casas con muros altos, asegurando fuertemente sus cerraduras para que las hordas hostiles no pueden entrar. Si su gente necesita que llueva, él abre las puertas del cielo, abre sus cerraduras para que la lluvia abundante caiga en sus tierras, pero también puede hacerlo para ahogar y destruir al enemigo.

Este es un antiguo himno sumerio para Enlil / Beelzebub:

“Las puertas del cielo, los barrotes del cielo, las cerraduras del cielo, tú las abres, tú las empujas, tú las sueltas, tú las remueves. El sostiene la vida del hombre y de la bestia, y al hacerlo, no se olvida ni siquiera del más pequeño e insignificante retoño.”

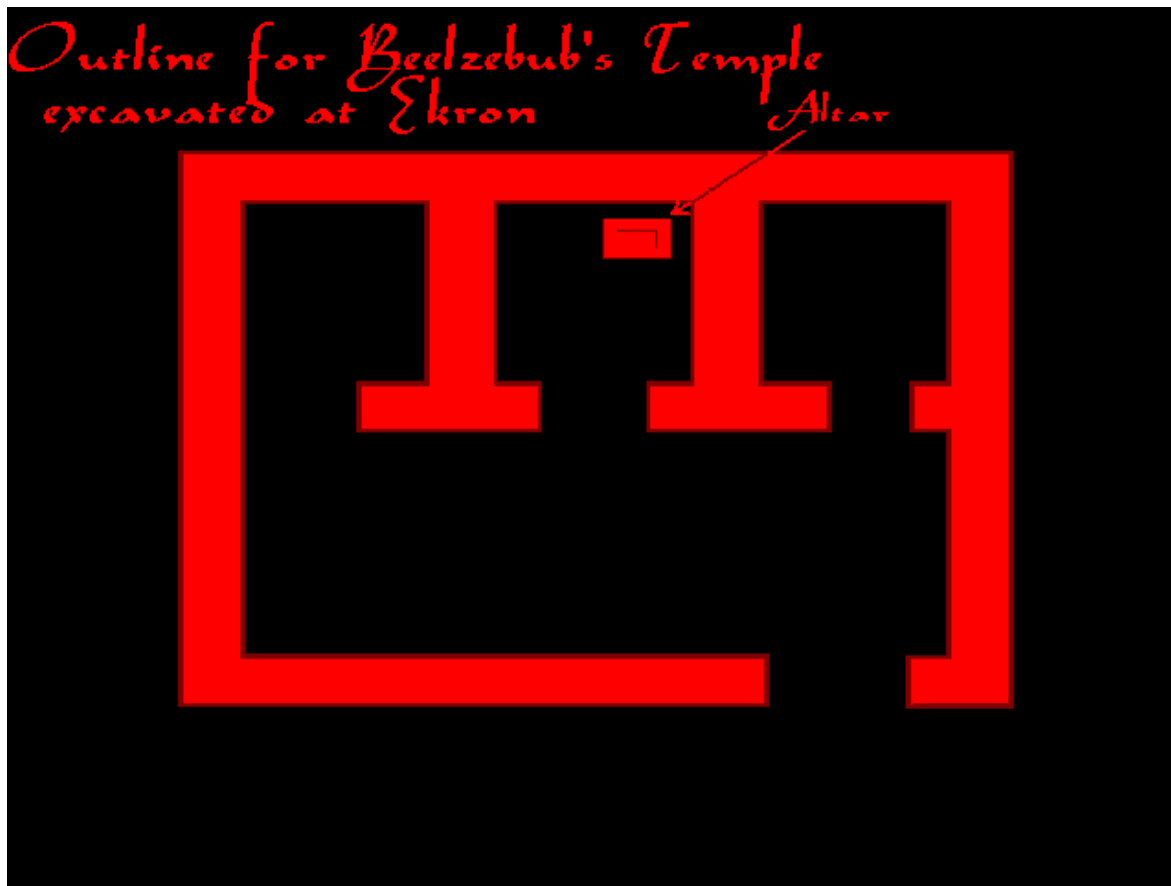
Los antiguos babilonios estaban sorprendidos de la gentileza amorosa de Enlil, de su apoyo y su protección, adorándolo y exclamando que “Aquél que protege, nos brinda su ayuda.”

Dotado de poderes y autoridad extraordinarios. El emblema de su autoridad es un cetro brillante y puro, que él lleva consigo, lo sostiene en sus manos o lo empuña. Él actúa con la autoridad de Satán. Sin embargo, el cetro no es meramente un emblema de autoridad y de poder, sino también un medio en las manos de Beelzebub, el escribano, con el que escribe la voluntad y las decisiones de Satán.

Los doce signos zodiacales, el año, las estaciones y los meses, todos tienen un principio y un final, sus limitaciones, sus imágenes y sus dibujos. Enlil (Beelzebub) es quien indica y proclama todo esto. Todos y cada uno de ellos tiene un significado, y Enlil es quien los interpreta.

Esto lo hace con “la completación de sus manifestaciones”. Enlil y sus Siete Manifestaciones. Es uno de los más importantes hechos que se relacionan con la naturaleza de cada Dios, quienes, en una u otra ocasión, han jugado el rol de “hijo” en una determinada trinidad, donde tal Dios fue considerado de tener “siete manifestaciones” de sus poderes. Eran “siete”, porque este número representa la totalidad, la completación, y también los siete chacras.

A continuación, un diagrama del Templo de Beelzebub en Ekron, en la antigua Philistia:



Para los Adoradores iraquíes del Demonio Yezidi, Beelzebub era conocido como “Pir Bub”. Según ellos, Beelzebub era el Dios del Rey Ahab (Ver Adoración al Demonio 1919, por Isya Joseph, página 40).

Lo que sigue es un extracto de la “Enciclopedia Bíblica; Un Diccionario Crítico de la Historia Religiosa, Política y Literaria, la Arqueología, Geografía e Historia Natural de la Biblia”, Volumen I : A-D, por el Rev. T.K. Cheyne, M.A., DD y J. Sutherland Black, M.A. LL.D, Nueva York, Compañía Macmillan; Londres: Adam y Charles Black, 1899:“BAALZEBUB, tomando Zebub o Myla como el

nombre de Dios Volador, era un Dios de Ekron, cuyo oráculo era consultado por Ahaziah, rey de Israel, durante la última enfermedad que sufrió.

Comúnmente, el nombre se traduce como “Señor de las Moscas”. En realidad no existe una analogía Semítica para esto, pero Pausanias nos habla de un Dios que arrasó con enjambres peligrosos de moscas desde Olympia, y Clemente de Alejandría da testimonio del culto al mismo Dios en Elis, por lo que podríamos interpretar el título como “Un Dios que aleja y elimina la plaga de las moscas”.

Sin embargo, veamos más allá. Bezold creía que en la inscripción asiria del siglo 12 B.C.E., “Baal-Zabni” era el nombre del Dios de Zebub. Baal-Zebub era el nombre de una divinidad ampliamente conocida, adoptado por el Dios de Ekron.

La restauración de la sílaba final es, definitivamente, muy incierta, y el nombre Baal-Sapuna (léase BAAL-ZEPHON) parece ser mucho más probable.

Por lo tanto, Winckler sugiere que Zebub puede ser un nombre muy antiguo de una localidad en Ekron, en la analogía de Baal-Sidon, Baal-Hermon, Baal-Lebanon.

Sin embargo, esa localidad es desconocida, y Ekron (no cualquier localidad dentro de Ekron) era el territorio de Baal. Por lo tanto, es más probable que Baal-Zebub, “Señor de las Moscas” (lo que se señala únicamente en narrativas muy posteriores que muestran tendencias didácticas) es una modificación judía despreciativa del verdadero nombre, que probablemente era Baal-Zebub “Señor de la Casa Alta”. Este es un título que cualquier Dios con un templo reconocido podría llevar, y probablemente no estuvo limitado al Dios de Ekron.

“Casa Alta” también podría referirse al lugar donde moraban los Dioses (“montaña de la asamblea” en el lejano norte. Hay razones para pensar que los fenicios conocían esa morada. La concepción está implícita en el nombre divino Baal-Saphon “Dios del Norte” (véase BAAL-ZEPHON) y en la Elegía del rey de Tyre (Ezequiel 28). Los Filistinos probablemente también lo conocían.

El antiguo narrador hebreo o el escribano debe haberse ofendido por el uso de tal título “Dios de la Casa Alta” (porque le sugería el templo de Salomón, o la morada celestial de Yahwi, al Dios Ekronita), cambiando el nombre por “Señor de las Moscas”, Baal-Zebub.

Esta explicación arroja luz sobre tres nombres apropiados: JEZEBEL, ZEBUL y ZEBULON, por su “Alta Casa de Gloria y Santidad”.

El mismo término podría aplicarse a la Mansión de la Luna en el Cielo.”

LOS SEIS DIOSES LÍDERES DEL INFIERNO

AGALIAREPT

Rango: GENERAL

Agaliarept revela secretos y desvela misterios.

Sus Demonios subordinados son: Buer, Gusion y Botis.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Agaliarept lleva su cabello negro azabache al estilo egipcio, largo hasta los hombros. Tiene la piel aceitunada, es muy alto y físicamente muy fuerte. Es más bien tranquilo.”

ASMODEUS /ASMODAY alias SYDONAY

Rango: REY, SUPERVISOR DE LAS CASAS DE JUEGO EN EL INFIERNO.

Asmodeus era de la orden de los Serafines y lleva el título de “Rey de los Demonios”.

Gobierna los muchos reinos del placer.

Prefiere que se le llame con la cabeza descubierta (sin usar sombrero ni nada que cubra la cabeza).

Enseña las artes de la astronomía, aritmética, geomancia y artesanía.

Responde a todas las preguntas, descubre y guarda tesoros y concede la habilidad de leer los pensamientos de otros.

También confiere la invisibilidad y es capaz de romper matrimonios / relaciones.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “La Madre de Asmodeus es humana y su Padre es un Dios. Tiene el cabello negro azabache y lleva una trenza larga que baja por su espalda. Es de piel aceitunada.

Asmodeus es un caballero extremadamente cortés.

Es de voz suave. Asmodeus es un Demonio muy placentero.



FLERUTY

RANGO: TENIENTE GENERAL

Fleruty tiene el poder para hacer cualquier trabajo durante la noche. También puede hacer que caiga granizo en cualquier lugar.

Sus Demonios subordinados son: Bathin y Eligos.

Fleruty tiene el aura dorada y sus alas, también doradas, llevan plumas blancas.

Es de complexión musculosa y bella. Su cabello es rubio, largo y ondulado hasta más abajo de sus hombros.



LUCIFUGE ROFOCALE

Lucifuge también es conocido como “Tarchimache” y Focalor (Ver Focalor)

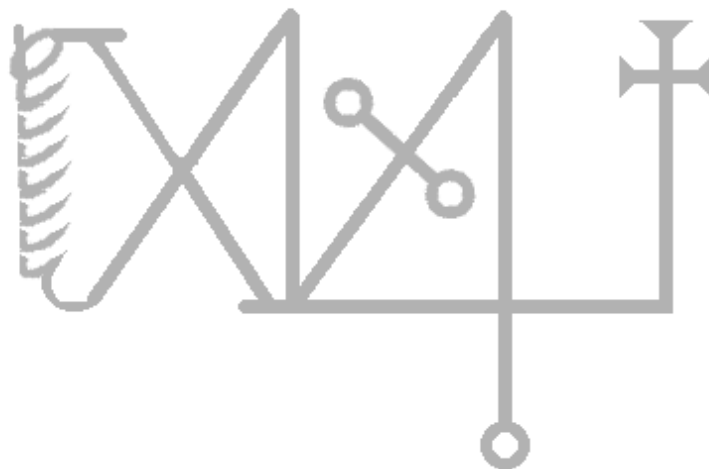
RANGO: REY (Dicho personalmente por él a un discípulo)

Color de velas: Negro.

Planta: Rosa Salvaje.

Lucifuge tiene el control de todas las riquezas y tesoros del mundo. Sus Demonios subordinados son: Agares y Margas.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Lucifuge Rofocal brinda asistencia a los novatos dedicados al Satanismo. Es paciente, educado y de hablar suave. Es calvo. Cuando lo vi, llevaba una túnica de plata brillante con brillos dorados. Es más bien tranquilo. Tiene una voz profunda y un ligero acento.”



Lucifuge
Rofocal

SARGATANAS

RANGO: MAYOR BRIGADIER

Sargatanas está bajo el mando directo de Astaroth.

Puede abrir todas las cerraduras y transportar a cualquiera y adonde sea, por medio de la proyección astral.

Confiere invisibilidad y también confiere habilidades para hacer el amor.

Sus Demonios subordinados son: Loray, Valefar y Foraii.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: "Sargatanas tiene unas hermosas alas doradas y lleva una túnica roja salpicada de dorado.

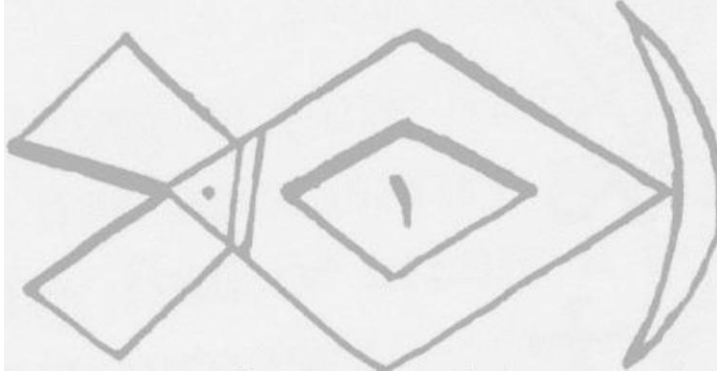
Su cabello es rubio y largo, y sus ojos son azul claro. Tiene la piel clara.

Se mostró muy tranquilo."

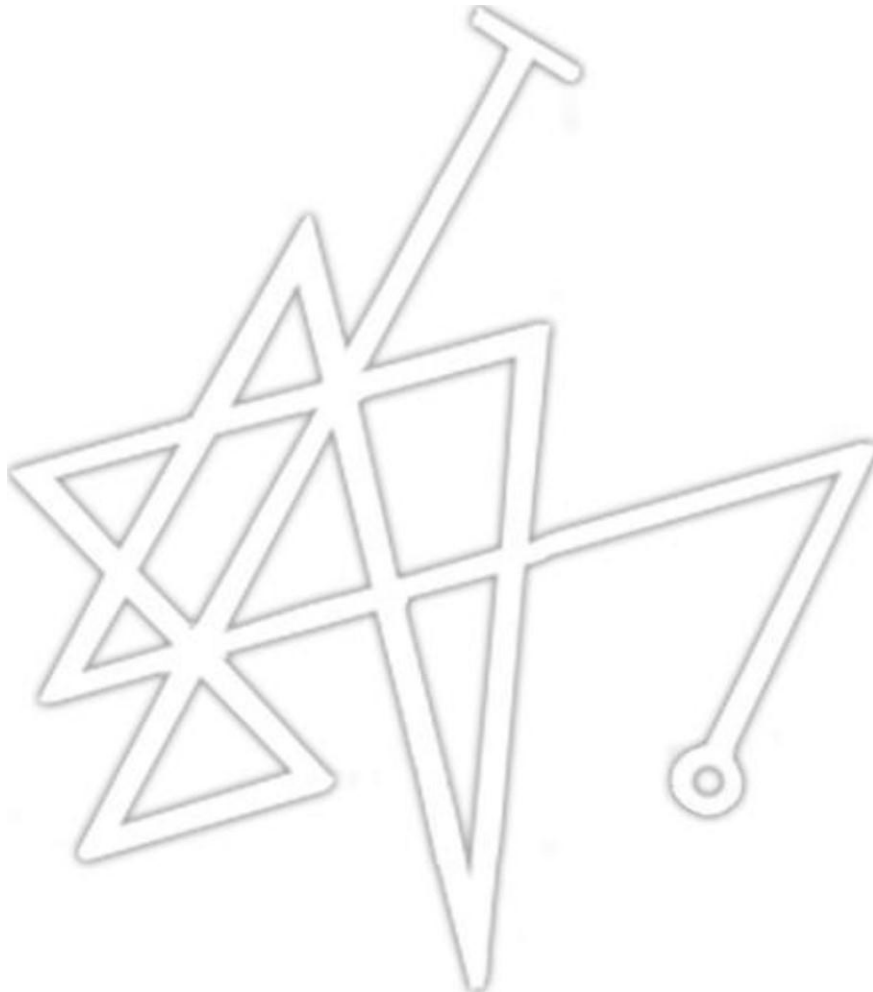
SATANACHIA

RANGO: COMANDANTE EN JEFE

Satanachia tiene un conocimiento profundo de todos los planetas. Tiene poder sobre todas las mujeres y niñas y provee mascotas familiares. Sus Demonios subordinados son: Prulas, Amon y Barbatos.



Satanacbia



Autor del dibujo: Apollus

OTROS DIOSES DE ALTO RANGO

ABADDON

Abaddon también es conocido como Apollyon.

RANGO: PRÍNCIPE DE LA GUERRA.

Abaddon es un Consejero. Es el Señor de los Abismos y Rey de los Demonios.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Es muy alto, yo diría que al menos mide 2,5 metros. Es fornido. Cuando lo veo, lleva un atuendo de batalla. Su piel es oscura, al igual que sus ojos y su cabello, también lleva bigote.

ABIGOR

Abigor también es conocido como el Demonio Goeta “Eligor alias Eligos”.

RANGO: COMANDANTE DE 60 LEGIONES.

Abigor es muy hábil en cuanto a secretos de guerra y en cuanto al arte de la profecía. Abigor tiene unas hermosas alas negras con reflejos blancos. Tiene un aura negra alrededor de su cabeza y grandes ojos negros ausentes de iris. También tiene dos marcas, como franjas negras, sobre sus mejillas.



ADRAMELECH

RANGO: GRAN CANCELLER, PRESIDENTE DEL CONCEJO GENERAL DE SATÁN, SUPERVISOR DEL ATUENDO DE SATÁN.

Adramelech era el Dios de los Avitas.

Los Avitas eran un pueblo ancestral que fue brutalmente masacrado hasta su extinción por los israelitas, siguiendo las instrucciones de “yaweh”.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Adramelech es muy alto y su cabello es negro azabache. Lleva un flequillo y su cabello largo hasta los hombros, como se muestra en muchas pinturas de los templos egipcios y en las pirámides. Tiene ojos negros muy penetrantes y su mirada es intensa. Su piel es clara.”

ALASTOR

EJECUTOR DE LOS DECRETOS DICTADOS POR LA CORTE DE SATÁN

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Alastor tiene el cabello escaso, corto y rubio claro. Sus ojos son azul-gris claros y tiene una apariencia muy juvenil. Tiene alas blancas y viste de blanco.”

ANUBIS

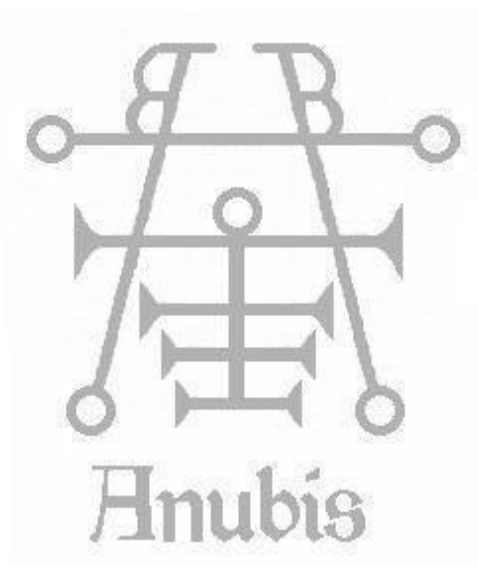
Anubis también es conocido como el Dios Goeta “Ipos”.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Anubis es un gigante, parece medir entre 2,74 y 3 metros y su físico es muy musculoso.

Tiene el cabello liso y rubio, largo hasta sus orejas y su piel es bronceada.

Anubis es el Dios cabeza de chacal de los fallecidos. Brinda asistencia en asuntos de los fallecidos. Preside funerales y puede ser llamado para proteger a cualquiera que haya fallecido recientemente.

Es protector y guía de las almas de los muertos.”



BEHEMOTH

RANGO: VIGILANTE NOCTURNO DEL INFIERNO

Es un Demonio de indulgencia y preside todas las celebraciones y fiestas en el Infierno

BELIAL

RANGO: REY

Posición Zodiacal: 10-20 grados de Acuario.

Enero 30 - Febrero 8.

Carta del Tarot: 6 de Espadas.

Planeta: El Sol.

Metal: Oro.

Elemento: Aire.

Belial es un Demonio Nocturno y gobierna 80 legiones de espíritus. Belial distribuye presentaciones y títulos.

Belial reconcilia amigos y enemigos y provee mascotas familiares.

Ayuda a que uno avance en su trabajo y a ganar posiciones más altas.

Belial hace que otros otorguen favores, incluso de nuestros enemigos.

Belial era Príncipe de la orden de las Virtudes.

Es delgado y de baja estatura. Su cabello es rubio platinado.



BELPHAGOR

Belphagor es un Demonio de descubrimientos ingeniosos y de riqueza. Otorga riqueza a quien él desee.

Belphagor tiene el cabello rubio y es musculoso. Usualmente, cuando se retira, lo deja a uno con un reflejo cálido después de conocerlo. Sus alas son blancas y sus ojos son muy penetrantes.

CHARON alias CHIRON

Charon lleva a las almas a través del río Styx hasta el Infierno.

CIMERIES alias CIMEJES

RANGO: MARQUÉS

Cimeries también es conocido como el Dios egipcio “Kephhera”. También se le conoce como “Kheperi”, “Khepri”, “Kheperer” y “Chepera”.

Le dijo a un discípulo que prefiere que lo llamen “Khepu”.

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Acuario, (20-29 de Capricornio).

Febrero 14-18 (enero 10-19).

Carta del Tarot: 7 de Espadas (4 de Oros).

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Pino.

Elemento: Aire (Tierra).

Planeta: Venus (Luna).

Metal: Cobre (Plata).

Cimeries es un Dios nocturno y gobierna 20 legiones de espíritus.

Cimeries confiere fortaleza de espíritu y coraje.

Hace que uno sea un héroe en la batalla, enseña literatura y encuentra cualquier cosa perdida.

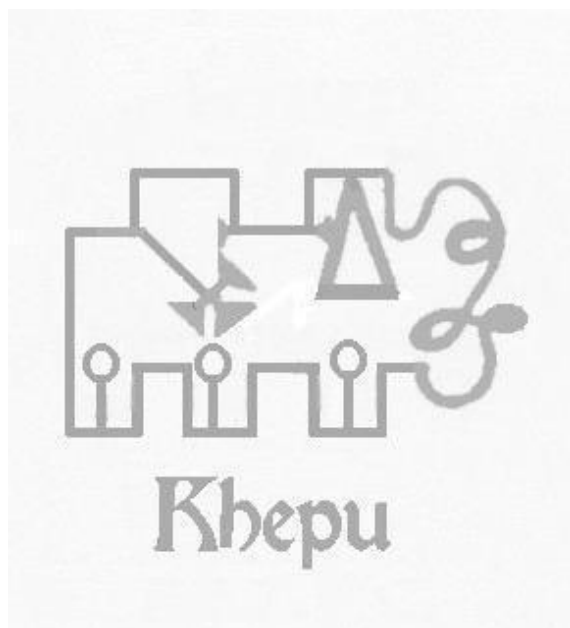
También enseña gramática, lógica y retórica y es el patrón de los soldados y de los militares.

Cimeries descubre tesoros enterrados.

Su cabello es largo hasta los hombros y de un color rubio rojizo. Su físico es bien musculoso.

Es un Dios muy atractivo y sus alas son muy amplias y doradas.

Cimeries está cubierto de un brillo dorado.



DAGON

Dagon también es conocido como el Demonio Goeta “Zagan”.

Dagon era Dios de los Filistinos.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Es muy alto, como Anubis, y su cuerpo es como el de un físico-culturista. Si cabello es liso y rubio, su boca es pequeña con labios delgados.

Es Dios de la agricultura, las granjas y de la fertilidad.

Se le conoce por aparecer con un cuerno que le sobresale de la frente y que simboliza un falo.

Es el patrón de granjeros y agricultores.”



HORUS

Horus también es conocido como el Demonio Goeta “Purson”.

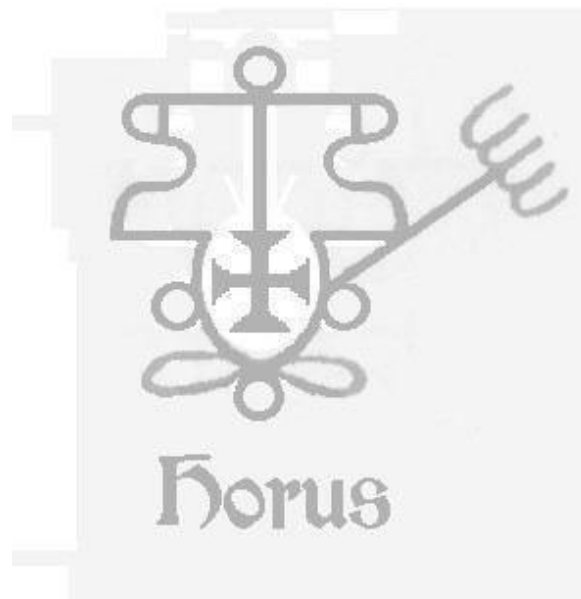
Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Es muy atractivo. Se parece a Amon Ra, pero sus facciones son más suaves.

Lo asisten otros cuatro Demonios.

Es muy respetado entre los Demonios y su rango es muy alto.

Tiene una apariencia muy juvenil.

Cuando aparece, puede iluminar toda la habitación con su energía.”



Lilith



Lilith es la esposa favorita de las cinco esposas de Satán. Satán ha dicho directamente que él tiene cinco esposas.

Lilith es la libertadora de las mujeres.

Ella es la patrona de las mujeres fuertes y Diosa de los derechos de la mujer.

Lilith representa la liberación sexual y el sexo por placer. Ella es la exaltación de la divinidad femenina.

Lilith también es precursora del derecho al aborto y del control de la natalidad.

Se sabe que ella también ayuda a las mujeres durante el parto.

Lilith no debe ser llamada / invocada. Ella decide por sí misma quién la verá.

Uno de sus símbolos personales es el Búho.

MAMMON

(Su nombre verdadero es “Zeus”)

RANGO: TESORERO DEL INFIERNO.

El Dios conocido como “Mammon”, ese no es su verdadero nombre. “Mammon” es una palabra hebrea que significa “dinero”, nada más.

Es a través de la mala interpretación y la ignorancia que se le aplicó este nombre a un Demonio / Dios. En nuestros trabajos con los Demonios, el Dios Griego Zeus es quien responde al nombre de Mammon.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Zeus tiene el cabello corto y rubio platinado con ondas, sus ojos son azul-grises muy claros. Lleva una corona de laurel, una toga blanca y es muy musculoso”.

MASTEMA

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Mastema es una Demonesa importante del antiguo Egipto. Ella gobierna sobre la magia negra y la hechicería, y es experta en ambos temas. Tiene un cabello rubio hermoso, largo y brillante, lleno de rizos. Sus alas son dorado puro”.

MORAX

RANGO MÁS ANTIGUO: CONDESA, PRESIDENTA.

Morax también es conocida como Foraii, Forfax, Marax, y es la Diosa Egipcia “Maat”.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Cáncer (20-29 de Libra).
Julio 2 al 7 (octubre 13 al 22).

Carta del Tarot: 3 de Copas (4 de Espadas).

Planetas: Marte / Plutón.

Metales: Hierro, Plutonio.

Elemento: Agua (Aire).

Color de Velas: Rojo.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine “Marax es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus. Morax enseña astrología, astronomía, las ciencias liberales y el uso mágico de hierbas y piedras.

También provee mascotas familiares. Es la Diosa del orden, la justicia y la verdad. Es muy respetada entre los otros Demonios. Su cabello es negro azabache y lleva un flequillo, al estilo de las pinturas egipcias. Su piel es aceitunada Tiene grandes alas blancas y es muy alta”.



MULCIBER

RANGO: CONDE, COMANDANTE GUARDIÁN DE LA CIUDAD PANDEMONIO.

Mulciber es el segundo después de Beelzebub en la línea de comando.

Es el arquitecto e ingeniero de la ciudad conocida como PanDemonium. Es muy inteligente y experto en estrategias de guerra. Diseñó y construyó el Gran Palacio de Satán.

NEPHTHYS

Nephthys es la Diosa Goeta “Bathin” y también es conocida como “Nebthet”.

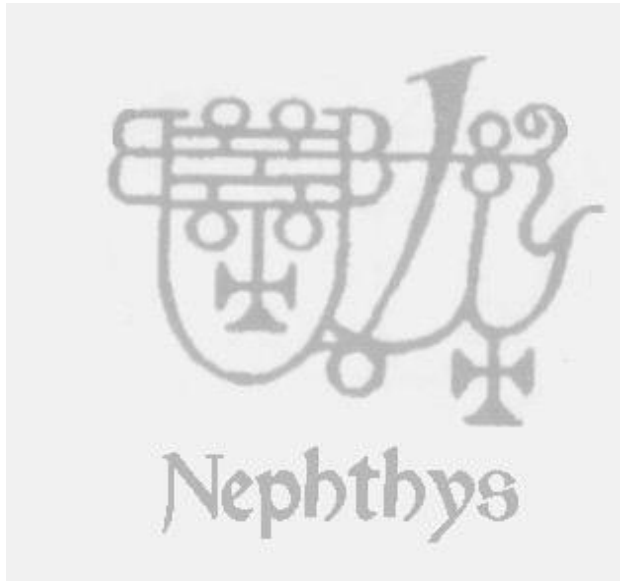
Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Nephthys es la Esposa de Set. Como Thoth y Seshat, con frecuencia aparecen juntos. Cuando Nephthys aparece, es asistida por Demonios Guardianes.

Tiene un físico imponente y su cabello es rubio, largo y rizado.

Es muy amistosa y le gusta conversar.

Es hábil con la magia y con palabras de poder y es una Diosa de curación.

También es Diosa de la muerte y, como su esposo Set, es Diosa de la Oscuridad”.



NERGAL alias HADES alias PLUTO

Nergal es uno de los siete hijos de Satán y gobierna el inframundo (mundo de los fallecidos).

Su esposa es Erishkegal.

Nergal tiene poder sobre los muertos.

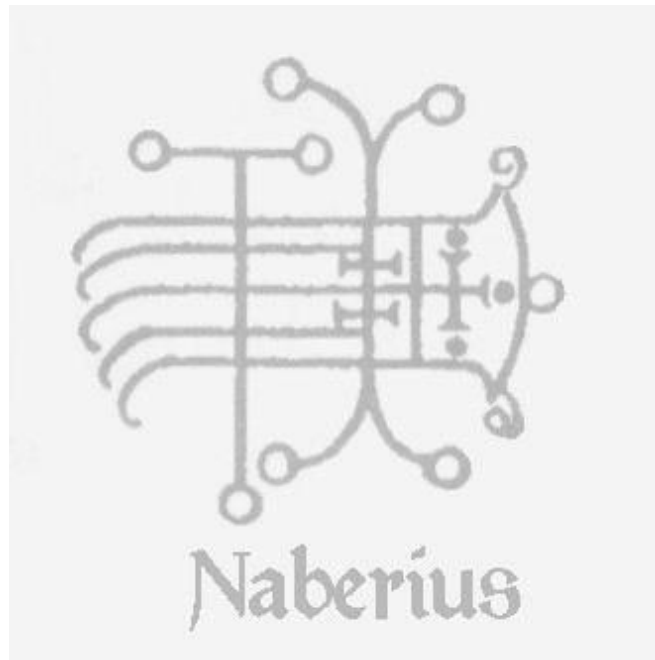
NEBIROS

RANGO: MARISCAL DE CAMPO e INSPECTOR GENERAL.

Nebiros también es conocido como el Demonio Goeta “Neberius alias Cerberus”.

Tiene el poder de infligir el mal a cualquiera. Enseña las propiedades de los minerales, metales, vegetales y animales. Posee el arte de la predicción y es adepto en necromancia.

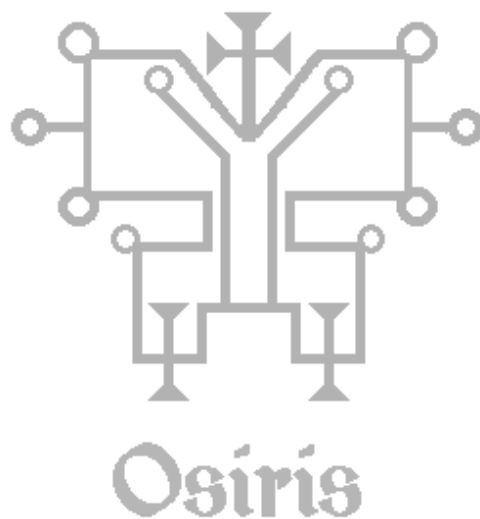
Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Nebiros tiene un aura verdosa. Su color es el verde intenso”.



OSIRIS

Osiris también es conocido como el Demonio Goeta "ORIAS, ORIAX".

Osiris es Dios del inframundo, de la muerte y de la resurrección. Otorga estabilidad, fuerza y renovado poder después de la muerte. Osiris tiene una voz profunda y aparece calvo, con un tatuaje en su frente.



RAUM

RANGO: CONDE

Raum es el Dios Egipcio “Khnum”.

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Libra (1-10 de Tauro).
Octubre 8-12 (abril 21-30).

Carta del Tarot: 3 de Espadas (5 de Oros).

Planeta: Saturno (Marte).

Metal: Plomo (Hierro).

Elemento: Aire (Tierra).

Planta: Cardo.

Color de velas: Negro.

Raum es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Raum crea el amor y reconcilia a los enemigos.

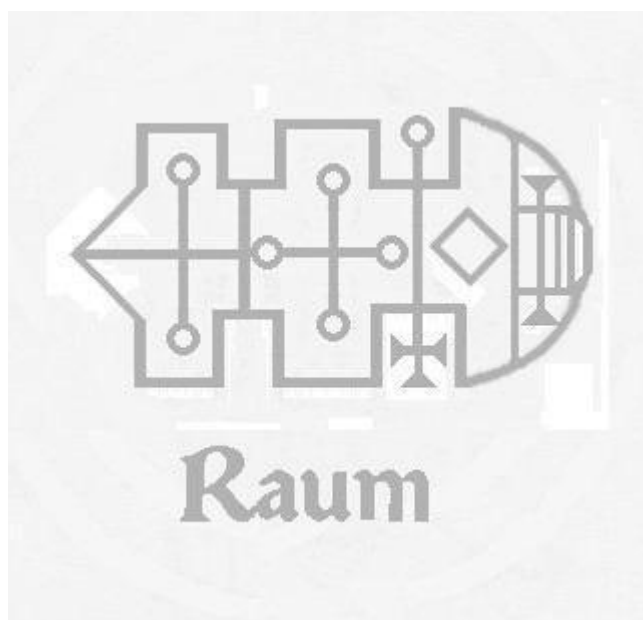
Puede destruir reputaciones, ciudades y/o propiedades. Roba dinero y se lo entrega al mago.

Es el Dios Egipcio Khnum, también conocido como Khnemu, Khnoumis, Chnemu, Chnum. Es un Dios cabeza de carnero.

Aparece con un brillo blanco resplandeciente y lleva una máscara con la forma de la cabeza de un carnero.

Sus alas tienen trazas blancas y negras, como una cebra. Su indumentaria es estilo egipcio. Su nombre es un anagrama de “Ram”, (RAuM).

Raum es MUY generoso. Concede la telepatía y la habilidad para comunicarse con los animales. Es un Dios muy amistoso.



SCIRLIN

Scirlin es uno de los mensajeros del Infierno y puede ser un asistente para llamar a otros Demonios. Representa la autoridad de Lucifer.

SEKHET

Sekhet también es conocida como Sekhmet, Sechmet, Sekhait, Sekhautet, Sekhem y Sakhmis.

Sekhet es una Demonesa León y es conocida por su poder. Es una guerrera y Diosa honoraria de guerras y batallas. Sus largas alas son negras con trazas rojas. Su piel es muy oscura y su cabello rubio tiene largos tirabuzones. Tiene una voz profunda y poderosa.

SESHAT

Seshat también es conocida como “Sefkhet-Aabut” y “Sesheta”.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: Seshat es extremadamente hermosa, su cabello es largo, rubio claro y con anillos de rizos.

Es extremadamente bella y es la Esposa de Thoth. Ella lo acompaña y lo asiste en muchos proyectos.

Es la Diosa Egipcia del intelecto y es escribana, como su esposo. Es la Diosa de la literatura y de las bibliotecas.

Ella gobernó sobre todas las antiguas bibliotecas en Egipto. Algunas veces reemplaza a Thoth cuando él está ocupado. Los que hemos trabajado con Thoth y con Seshat los vemos juntos, o algunas veces Seshat viene a nosotros en lugar de su esposo, quien siempre está muy ocupado.

Podría decirse que Thoth es el más ocupado de todos los Demonios.

SET

También conocido como el Dios Goeta “Sitri” Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh

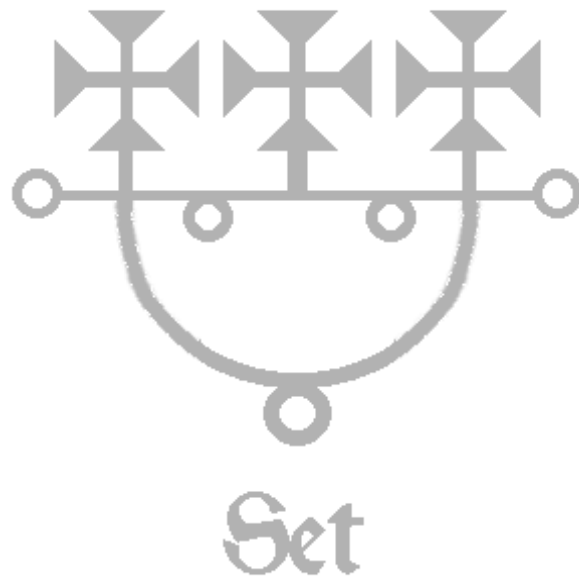
Set es el Señor Egipcio de la Oscuridad.

Es uno de los siete hijos de Satán.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Su complexión es oscura y su cabello es negro azabache.

Cuando realicé trabajo energético con él, al principio tenía alas como de goma, marrón oscuro. Cuando fue liberado sus alas pasaron a ser de un hermoso color negro suave, eran alas de plumas, como las de un cuervo.

Lleva una túnica de satén larga y negra. Fue muy amable, de voz suave, y me dejó con una fuerte sensación energética de paz. Tiene una energía hermosa. Definitivamente representa a la oscuridad. Su Esposa es la Diosa Nephthys y algunas veces aparecen juntos”.



SORATH

Sorath es un Dios del Sol.

Se dice que ha sido el Demonio Guardián Personal y Consejero de Adolf Hitler.

Sorath gobierna la corriente de energía relacionada con el “id”, de la psique humana, estados alterados y consciencia, formas de pensamiento, elementales, alucinógenos, “lo inexplicable, lo inesperado, lo desconocido y los *milagros*”.

Sorath es “El que Cierra”, mientras que Azazel es “El que Abre”.

El Gran Dios Sorath no le gusta acercarse a todos porque Él es la Personificación del Eterno Sol Negro. Su número es el 7. Preside los 13 Signos del Zodíaco de los cuales sólo existe Uno, y su momento es durante cualquier Luna de Curso Nulo.

El Ex-Sumo Sacerdote Salem Burke dice:

“Sorath gobierna desde el Norte. La mente es complicada, especialmente la parte que usamos nosotros los magos. La porción Divina de la mente no puede hacer absolutamente nada. Satán confía en los Suyos, y en nadie más, con

este poder, y no se activará para nadie, y si se activa, lo hará para enseñar una lección terrorífica contra aquellos que no son de Satán y que intenten hacerse con El Poder.

Ahora entiendo lo que quiere decir “El que Cierra”. Sorath preside sobre la corriente energética de la “mente incognoscible” y es el Dios sobre la energía que emiten todos los Soles del Universo. Entonces él gobierna el centro magnético, que es un factor de vida para todos. También gobierna los fotógenos y los poderes solares de todo tipo.

Sorath dijo que todos los Soles del Universo nos afectan, y no solamente nuestro Sol. Fuego del Norte - El Sol de Arriba. Los Dioses están más allá de los Milagros. Su mundo está más allá de la necesidad y del entendimiento de lo que es un milagro. Los milagros los producimos NOSOTROS.

Lo que es un milagro para algunos puede ser una maldición para otros, lo que uno ha perdido puede encontrarlo otro, por ejemplo”.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Sorath es de la Raza de Dioses Nórdica. Es alto, y su cabello es largo y rubio claro.”

THOTH alias Hermes (Griego), Mercury (Romano), Tehuti, Ningishzidda, Quetzalcoatl (Centroamérica).

RANGO: MANTIENE LOS REGISTROS DE LOS DOCUMENTOS LEGALES Y ESCRITURAS EN EL INFIERNO: LA GRAN OFICINA.

Signo Zodiacal: Géminis - Cáncer.

Carta del Tarot: 3 de Bastos.

Planetas: Mercurio, la Luna.

Color de velas: Plateado y rojo.

Metal: Mercurio.

Elemento: Aire.

(La información anterior fue suministrada personalmente por Thoth).

Thoth es un Demonio muy importante y de muy alto rango.

Es uno de los siete hijos de Satán.

Es un gran bromista. Es el más brillante e intelectual de los Dioses. Es muy simpático, amistoso y extremadamente carismático.

Es el más ocupado de todos los Demonios y puede ser difícil que aparezca, a menos que uno sea importante para él.

Su Esposa es Seshat. Con frecuencia ella lo representa cuando él no puede estar presente.

Thoth es el Verdadero Padre de la curación y de la medicina.

Es el Patrón de los médicos, enfermeras, paramédicos, trabajadores de hospitales, sanadores y todos los que trabajan en la profesión médica.

Todos los que hemos visto e interactuado con él, coincidimos en que es alto, musculado, con muy buen físico y un cabello espeso y dorado. Sus ojos son azules. Su piel es clara. Lleva su cabello en una trenza hacia atrás, como Asmodeus. Ambos tienen el cabello largo más abajo de los hombros.

DIOSES A - B

Nota: Las inclusiones que llevan asteriscos (*) indican que las mismas fueron dictadas por Thoth.

Thoth dice que: No es necesaria la posición Zodiacal.
Las Cartas del Tarot tampoco son necesarias.
Los Dioses no tienen plantas específicas.

AGARES/AGUARES

RANGO: GRAN DUQUESA DE LAS REGIONES DEL ESTE DEL INFIERNO.

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Aries.
Marzo 25 al 29.

Carta del Tarot: 2 de Bastos.

Color de velas: Rojo profundo, como la sangre.

Planta: Clavel.

Planeta: Marte / Mercurio (*).

Metal: Cobre (*).

Elemento: Aire y Fuego (*).

Agares es una Demonesa que gobierna 31 legiones de espíritus.

Su animal es el Tigre (*).

Agares es una Demonesa Diurna y pertenecía a la Orden de las Virtudes.

Agares gobierna sobre la gente del común, que son voceros de la gente común y que residen en el Infierno.

La posición de Agares es similar a la de un Alcade para los humanos (*).

Enseña todos los lenguajes, hace regresar a los que huyen de casa y también puede evitar que uno huya del hogar, pero también puede incitarlo a uno a hacerlo.

Persigue enemigos, destruye espíritus del enemigo y puede ocasionar la caída de hombres importantes haciendo que pierdan su posición, honores públicos y el respeto de otros.

Ella también puede ocasionar terremotos, así como incitar a la danza.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine: “Agares es extremadamente bella. Su piel es muy clara. Ella es muy femenina. Su cabello es suave, rubio y liso, sus alas son blancas”.

Agares es muy amistosa y agradable.



AGARES

AMON

“Amon” es el Dios Egipcio del Sol Amon Ra, alias Merodach, y Dios Babilónico “Marduk”.

RANGO: PRÍNCIPE (*)

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Tauro.
Abril 20 al 24.

Carta del Tarot: 5 de Oros.

Color de velas: Rojo o dorado (*).

Planta: Belladona.

Planeta: Sol (*).

Metal: Oro (*).

Animal: León (*).

Elementos: Fuego y Aire (*).

Amon gobierna sobre la Región Occidental del Infierno (*). Amon es un Demonio Diurno y gobierna 40 legiones de espíritus. Amon puede discernir el pasado y predecir el futuro, reconcilia amigos y enemigos, procura el amor y hace que el amor florezca.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Él es uno de los seres más hermosos que he visto.

Su cabello es rubio muy claro peinado hacia atrás. Su físico es muy fuerte y tiene una enorme cantidad de energía positiva. Lo asiste un Halcón fuerte y agresivo.

Es literalmente radiante como el Sol. Es uno de los siete hijos de Satán. Es extremadamente orgulloso y de formas hermosas. Muy alto y fuerte”.

AINI alias AYM/AIM, HARBORYM

RANGO: MARQUÉS (*)

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Cáncer.
Julio 13 al 17.

Carta del Tarot: 4 de Copas.

Color de velas: Azul oscuro como los arándanos (*).

Planta: Limón.

Animal: Ornitorrinco (*)

Planeta: Neptuno (*)

Metal: Estaño / Neptunio.

Elemento: Aire (*)

Aim gobierna sobre el control atmosférico en el Infierno (*).

Aim gobierna 26 legiones de espíritus y es un Demonio Diurno.

Da respuestas acertadas a preguntas y contestará preguntas sobre cosas desconocidas.

Hace que los hombres sean ingeniosos. Enseña la malicia y la astucia.

Puede ocasionar la destrucción por medio del fuego, haciendo que ciudades y edificios completos ardan en fuego.

También responde preguntas relacionadas con asuntos privados.

ALLOCES/ALLOCEN alias ALLOIEN, ALLOCER

RANGO: PRESIDENTE (*)

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Sagitario.
Diciembre 8 al 11.

Carta del Tarot: 9 de Bastos.

Color de velas: Verde (*)

Animal: Murciélago (*)

Planta: Salvia.

Planeta: Urano (*)

Metal: Bronce (*)

Elemento: Agua (*)

Aloces gobierna 36 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno.

Aloces gobierna una sala de reuniones “pública” en el Infierno, donde las comunidades de Demonios se reúnen para discutir y planificar eventos comunitarios para sus áreas. Estos Demonios se especializan en arte y arquitectura (*).

Aloces provee buenas mascotas familiares, enseña astronomía y las ciencias liberales.

Puede ser enviado para obtener venganza sobre enemigos secretos.

Su voz es ronca y profunda y habla alto.

AMDUSIAS

RANGO: REY (*)

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Piscis.
Febrero 19 al 23.

Carta del Tarot: 8 de Copas.

Color de velas: Azul claro (*)

Planta: Mimosa.

Planeta: Neptuno (*)

Animal: Pájaro (*)

Metal: Plata (*)

Elemento: Agua y Aire (*)

Amdusias gobierna 29 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno.

Amdusias es el Director Musical en el Infierno y es el Dios del gran talento en la Música (*).

Puede inspirar música, hacer que se escuchen instrumentos musicales sin verlos, provee excelentes mascotas familiares.

Puede proveer mascotas familiares que asistan en cualquier misión secreta que uno desee llevar a cabo.

También puede hacer que los árboles sean estériles de frutos e incluso ocasionar la caída total de árboles, o que se doblen, dependiendo de lo que uno desee.

Amdusias tiene el cabello largo y negro. Es alto y sus dedos son largos. Sus manos son fuertes y ásperas.

Sus alas son color canela y su piel es oscura.

AMY / AVNAS

RANGO: CONDE

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Capricornio.
Enero 6 al 10

Carta del Tarot: 3 de Oros.

Color de velas: Rosado (*)

Planta: Verbena.

Animal: Pantera (*)

Planeta: Venus (*)

Metal: Cobre (*)

Elemento: Tierra (*)

Amy gobierna 36 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno.

Enseña astrología y las ciencias liberales.

Provee mascotas familiares y descubre tesoros escondidos.

Muestra el camino a la fortuna, riquezas y tesoros.

ANDRAS

RANGO: No hay un equivalente humano o palabra para definir su Rango (*)

Andras es el Guardián en Jefe de Satán y Jefe de Seguridad (*).

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Acuario.

Enero 30 a febrero 3.

Carta de Tarot: 6 de Espadas.

Color de Velas: Negro (*)

Planta: Violeta.

Animal: Sabueso del Infierno / Lobo (*)

Planeta: Pluto y Marte (*)

Metal: Hierro y Plata (*)

Elemento: Fuego (*)

Andras gobierna 30 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno. Andras es el Dios que fue adorado en el área sureste de Inglaterra, llamada Weald. Puede destruir enemigos completamente.

Andras tiene la reputación de matar magos y sus asistentes. Se dice que es muy peligroso.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Hace tiempo que conozco a Andras. En realidad es muy agradable con aquellos dedicados a Satán. Es un verdadero guerrero y extremadamente dedicado a Satán. Me contactó por primera vez a través de mi Ouija. La primera vez que lo vi se veía de baja estatura y llevaba una indumentaria tipo franela de rayas blancas y negras, y tenía una apariencia áspera. Estaba acompañado por un Sabueso del Infierno, que es un lobo negro con una mirada feroz y ojos negros, gruñía y su pelaje era de cerdas grises.

Pero Andras en realidad es alto y delgado. Su cabello es rubio oro, muy largo, y peinado con la raya en el medio. Él es un auténtico guerrero pero también es un artista. Es uno de los más peligrosos para quienes le son desconocidos”.

ANDREALPHUS

RANGO: CONDE

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Acuario.

Febrero 9 al 13.

Carta del Tarot: 7 de Espadas.

Color de velas: Plateado (*)

Planta: Loto.

Animal: Rana (*)

Planeta: 4 de las lunas de Júpiter (*)

Metal: Níquel y Plata.

Elemento: Tierra

Andrealphus gobierna 30 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno.

Andrealphus es un Científico, especializado en Química (*)

Enseña astronomía, geometría y todo lo relacionados con las medidas.

También enseña matemáticas.

ANDROMALIUS

RANGO: CONDE

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Piscis.

Marzo 16 al 20.

Carta del Tarot: 10 de Copas.

Color de velas: Índigo (*)

Planta: Ajenjo.

Animal: Paloma (*)

Planeta: Júpiter (*)

Metal: Hierro (*)

Elemento: Aire (*)

Andromalius gobierna sobre 36 legiones de espíritus y es un Demonio Nocturno. Andromalius es un Vigilante que espía a los enemigos y reporta directamente a Satán. Andras, o Azazel (*) descubre a los ladrones y devuelve bienes robados. Descubre toda clase de maldades y localiza tesoros escondidos. Castigará a los ladrones y criminales. Recupera cosas perdidas y encuentra dinero. También revela complots secretos y puede atrapar al ladrón.

ASMODEUS/ASMODAY alias SYDONAY

RANGO: REY (*)

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Virgo
Agosto 28 - septiembre 1.

Carta del Tarot: 8 de Oros.

Color de Velas: Negro o azul (*)

Planta: Menta.

Animal: Ballena (*)

Planeta: Neptuno (*)

Metal: Cobre cuando se vuelve azul (*)

Elemento: Agua (*)

Asmodeus es el Astrólogo en Jefe del Infierno y Supervisa las Casas de Juego del Infierno. Es un Demonio muy ocupado (*).

Es un Demonio Diurno, está dentro de las legiones de AMAYON y gobierna 72 legiones de espíritus. Asmodeus lleva el título de “Rey de los Demonios” y DEBE INVOCARSE CON LA CABEZA DESCUBIERTA.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Asmodeus enseña las artes de la astronomía, aritmética, geomancia y artesanía. Responde a todas las preguntas, descubre y guarda tesoros. Gobierna los muchos reinos del placer. Otorga la habilidad para leer los pensamientos de otros, confiere la invisibilidad y rompe matrimonios y relaciones.

La Madre de Asmodeus es humana y su padre es un Dios. Su cabello es negro azabache y lleva una trenza por la espalda. Su piel es aceitunada y es un caballero extremadamente cortés. Su voz es suave y su manera de hablar es delicada. Asmodeus es un Demonio muy agradable. Asmodeus era de la Orden de Serafín”.

BALAM

RANGO: REY

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Sagitario.
Diciembre 3 al 7.

Carta del Tarot: 9 de Bastos.

Color de velas: Blanco.

Planta: Roble.

Planeta: Marte.

Metal: Hierro.

Elemento: Fuego.

El Rey Balam es un Demonio Nocturno y gobierna 40 legiones de espíritus. Balam discierne el pasado y futuro. Confiere humor, ingenio y habilidad mental. Otorga la invisibilidad y predice el futuro.

BARBATOS

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Tauro.
Abril 25 al 29.

Carta del Tarot: 5 de Oros.

Color de velas: Negro.

Planta: Hiedra Terrestre.

Planeta: Venus.

Metal: Cobre.

Elemento: Tierra.

Barbatos es un Demonio Diurno y gobierna 30 legiones de espíritus, pertenece a la Orden de las Virtudes.

Barbatos prefiere aparecer cuando el Sol está en Sagitario. Barbatos enseña todas las ciencias. Revela tesoros escondidos por la magia y predice el futuro, discierne el pasado, reconcilia amigos y puede unir a dos personas en amistad. Asegura la buena voluntad de aquellos que se encuentran en posiciones de poder.

Elimina todos los malentendidos y suaviza los sentimientos heridos. Concede la habilidad de comunicarse y entender a los animales.

Barbatos es un Dios muy atractivo. Su cabello largo y rubio parece flotar. Sus alas son de un blanco brillante. Tiene muy buen físico y su piel es bronceada.

BATHIN, alias BATHYM, MARTHIM

RANGO: DUQUESA.

Bathin es la Diosa Egipcia Nephthys (Ver la sección de Príncipes Coronados del Infierno y Altos Rangos).

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Géminis.
Junio 16 al 21.

Carta del Tarot: 10 de Espadas.

Color de velas: Púrpura.

Planta: Muérdago.

Planeta: Saturno / Urano.

Metal: Plomo / Uranio.

Elemento: Aire.

Bathin es una Demonesa Diurna y gobierna sobre 30 legiones de espíritus. Revela las propiedades de las hierbas y piedras preciosas. Nos ayuda en la proyección astral y te llevará donde sea que quieras ir.

BELETH alias BYLETH alias ELYTH

RANGO: DUQUESA.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Géminis. Mayo 21 al 25

Carta del Tarot: 8 de Espadas.

Planeta: Mercurio.

Metal: Mercurio.

Elemento: Aire.

Color de velas: Rojo.

Planta: Eneldo.

Beleth es una Demonesa Diurna y gobierna sobre 85 legiones de espíritus. Ella pertenece a la Orden de los Poderes. Beleth trae el espíritu del amor entre hombres y mujeres. Ella es favorita entre las solteras que esperan una propuesta matrimonial.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

"Byleth es Demonesa. Parece una muñeca. Tiene los ojos negros y penetrantes y su cabello es rubio oscuro, largo y con rizos redondeados.



Beleth

BELIAL

RANGO: REY

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Piscis.
Febrero 24 al 29.

Carta del Tarot: 8 de Copas.

Color de velas: Anaranjado.

Planta: Gordolobo.

Planeta: Júpiter / Neptuno.

Metal: Estaño / Neptunio.

Elemento: Agua.

Belial es un Demonio Nocturno y gobierna 80 legiones de espíritus.

Belial distribuye títulos y presentaciones.

Reconcilia amigos y enemigos y provee mascotas familiares.

Belial nos ayuda a obtener promociones en el trabajo y ganar posiciones altas.

Otorga favores provenientes de otros, incluso de nuestros enemigos.

Belial era Príncipe de la Orden de las Virtudes.

Belial es delgado y de menor estatura que la mayoría de los otros Demonios.
Su cabello es rubio platinado.

BERITH alias BAALBERITH, BEAL, BOFI, BOLFRY

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Leo (1-10 de Capricornio*)
Agosto 8 al 12 (Diciembre 22-30*).

Carta del Tarot: 6 de Bastos (2 de Oros*).

Color de velas: Púrpura.

Planta: Heliotropo.

Planeta: Júpiter (Venus*).

Metal: Estaño (Cobre*).

Elemento: Fuego.

“Baal” significa “Señor”. “Baal-Berith” quiere decir “Señor Berith”.

Predice el futuro, discierne el pasado y puede convertir el metal en oro.

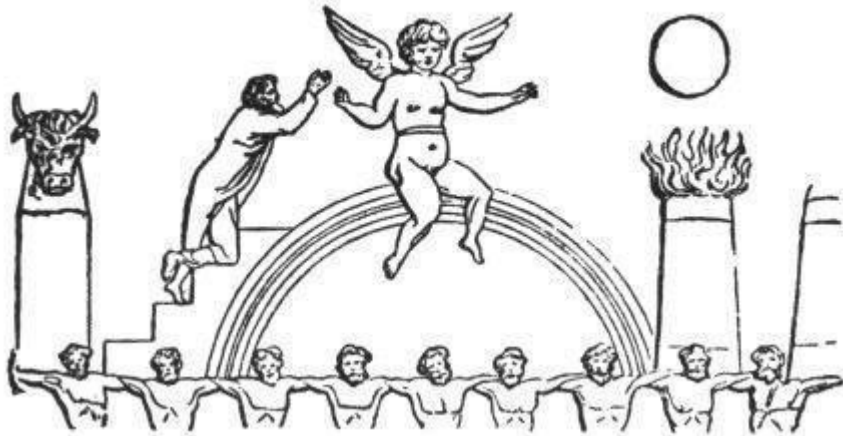
Ayuda para que uno llegue a altas posiciones y recibir honores.

Berith habla con una voz muy clara y suave.

Baal-Berith es el Padre de la estación Yule y del árbol de Yule (árbol de Navidad).

“El árbol de Navidad, que hoy en día es tan común entre nosotros, era igualmente común en la Roma Pagana y en el Egipto Pagano. En Egipto, era la Palmera y en Roma era el Abeto. La Palmera indicaba al Mesías Pagano como Baal-Tamar, mientras que el Abeto hacía referencia a él como Baal-Berith.”

“El árbol de Navidad, como hemos dicho, era, para los romanos un árbol diferente, pero la misma idea implícita en la Palmera estaba implícita en el Abeto Navideño, y así simbolizaba, de manera encubierta, al Dios recién nacido, como Baal-Berith, “Señor de las Alianzas”, y así la naturaleza eterna de su poder quedó en las sombras para siempre, pero después de haber caído ante sus enemigos, volvió a levantarse triunfante sobre todos ellos.”



En Egipto, adoraban a Nimrod como una Palmera, refiriéndose a él como el Mesías “Baal-Tamar”. De entre los más antiguos Baales, él era conocido como Baal-Bereth, “Señor del Abeto”, y luego evolucionó a Baal-Berith “Señor de las Alianzas”. En la antigua Roma, donde también adoraban el árbol del Abeto, lo llamaron “Baal-Berith”.



El 25 de diciembre era observado en Roma como el día en que el Dios victorioso reapareció en la Tierra, y se le mantuvo como el “Natalis Invicti Solis”, que quiere decir “El Día del Nacimiento del Sol no-conquistado”.

Ahora, el Tronco de Yule representa el tronco muerto de Nimrod, conocido como el Dios del Sol, pero que fue talado por sus enemigos. El árbol de Navidad representa a Nimrod, el Dios caído vuelto a nacer.

La antigua práctica de besarse bajo una rama de Muérdago, que era muy común entre los Druidas, proviene de Babilonia, y era una representación del Mesías, “El hombre de la rama”. El Muérdago se consideraba una rama divina, una rama que vino del cielo y creció sobre un árbol que brotó de la tierra.

Nimrod, Dios de la naturaleza, era simbolizado por un gran árbol que, habiendo sido talado y muerto en su juventud, era ahora simbolizado como un tronco sin ramas, llamado el Tronco de Yule. Entonces vino la gran serpiente y se enrolló alrededor de Nimrod (el tronco). Milagrosamente, apareció un nuevo árbol junto al tronco, que simbolizaba la resurrección de Nimrod y su victoria sobre la muerte. He aquí una ilustración de una antigua moneda Efesia:



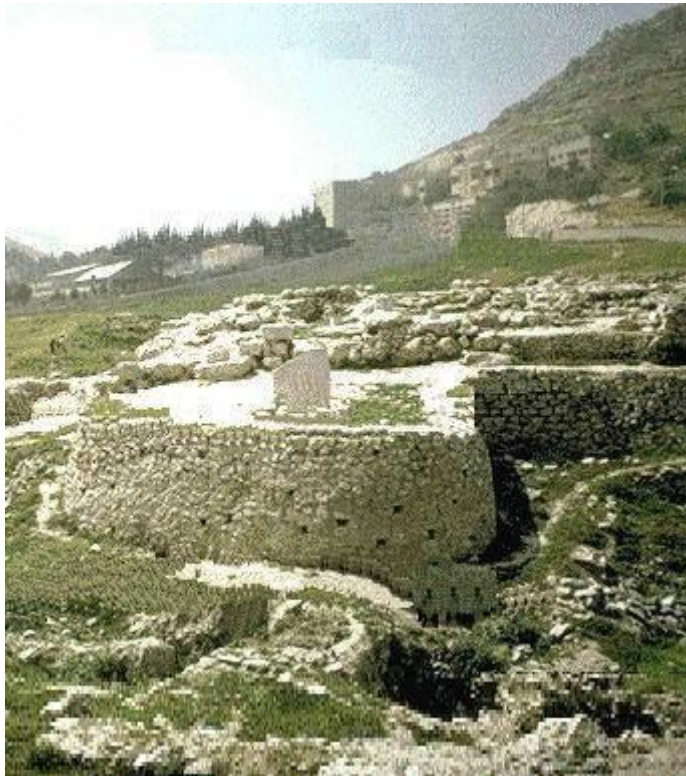
Baal-Berith también era conocido como el “Señor de las Alianzas” y como “El Dios Berith”. Era un Dios popular y era adorado en Canaan, Filistia y Shechem.

Era el protector de la alianza entre Shechem y algunos pueblos vecinos Canaanitas, que originalmente eran independientes, pero que después estuvieron bajo el yugo de los hebreos. Cualquier israelita que tuviera su hogar en Shechem era considerado como un extranjero y no formaba parte de la alianza.

El Templo de Baal-Berith tenía un tesoro del cual los ciudadanos acordaron dar una contribución a Abimelech. Fue allí que Gaal surgió como líder de la rebelión, y dentro de su precinto, los habitantes de la torre de Shechem (la “acrópolis”) encontraron un refugio temporal que Abimelech les ofreció al final de las revueltas.

“Baal-Berith también fue conocido como “Dios de la Comunidad”.

Estas son fotografías de los remanentes del antiguo templo de Baal-Berith



Los restos del Templo de Baal-Berith tienen bordes redondeados y una plataforma donde el gran templo una vez se erigió. Su cronología data de entre los siglos 13 y 12 BCE, medía 26 metros de largo por 23 metros de ancho y sus paredes eran de aproximadamente 6 metros de espesor. Los arqueólogos creen que era un edificio de dos pisos.

Tenía una entrada mirando hacia el este, en medio de la cual había una columna para dar soporte a un techo, y en cada lado de la entrada había una gran torre. La torre del este incluía una escalera que puede ser la que llevaba al segundo piso. Dentro del salón principal había dos filas de columnas. En la plataforma semi-circular al frente del templo se encontró parte de un pilar o piedra sagrada (puede verse a la derecha de la foto). Los arqueólogos creen que marcaba la entrada del templo.

BIFRONS

RANGO: CONDE

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Escorpio.
Noviembre 7-12

Carta del Tarot: 6 de Copas.

Color de velas: Púrpura claro.

Planta: Albahaca.

Planeta: Júpiter / Neptuno.

Metal: Estaño / Neptunio.

Elemento: Agua.

Bifrons es un Demonio Nocturno y gobierna 60 legiones de espíritus.

Bifrons enseña astrología, geometría, matemáticas y otras artes y ciencias.

Revela las propiedades de las hierbas, maderas y piedras.

Puede mover cadáveres mágicamente y obligar espíritus de fallecidos a dar asistencia en la magia y a responder preguntas.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Bifrons es alto y su cabello es rubio claro largo hasta su cintura, con muchos rizos suaves. Es un Demonio amable y paciente.”

BOTIS

RANGO: PRESIDENTE / CONDE

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Géminis.
Junio 11 al 15.

Carta del Tarot: 10 de Espadas.

Color de Velas: Blanco.

Planta: Lirio.

Planeta: Saturno / Urano.

Metal: Plomo / Uranio.

Elemento: Aire

Botis es un Demonio Diurno y gobierna sobre 60 legiones de espíritus.

Botis ayuda a tomar decisiones importantes y reafirma el coraje.

Nos protege de ser heridos por aquellos que nos envidian o nos odian.
También ayuda a aliviar tensiones en el hogar.

Botis declara asuntos del pasado y del presente y reconcilia amigos y enemigos.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Apareció como un hombre mayor. La corona de su cabeza era calva, pero a los lados tenía el cabello largo y blanco, con ondulaciones. Llevaba una túnica marrón. También tenía unas hermosas y enormes alas de color rojo profundo.”

BUER

RANGO: PRESIDENTE

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Tauro.
Mayo 5 al 9.

Carta del Tarot: 6 de Oros.

Color de velas: Azul claro.

Planta: Aloe.

Planeta: Mercurio.

Metal: Mercurio.

Elemento: Tierra.

Buer es un Demonio Diurno y gobierna sobre 50 legiones de espíritus.

Buer puede curar todas las enfermedades, enseña moral y filosofía natural y lógica.

Desalienta el alcoholismo y provee mascotas familiares.

También enseña las propiedades de todas las hierbas y plantas.

BIM alias BUNE

RANGO: DUQUESA

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Leo.

Julio 28 a Agosto 1.

Carta del Tarot: 5 de Bastos.

Color de Velas: Anaranjado.

Planta: Naranja.

Planeta: Sol.

Metal: Oro.

Elemento: Fuego.

Bune es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus.

Bune ayuda a adquirir riquezas y provee sofisticación y sabiduría cosmopolita.

Bune confiere la facilidad de expresión hablada y un vocabulario extenso.

Bune también puede cambiar la ubicación de los fallecidos.

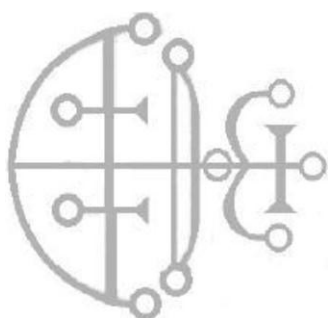
Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Bune tiene el cabello negro y liso, largo hasta los hombros. Sus ojos son oscuros y rasgados, su complexión es bronceada y sus alas son negras.

Es muy amistosa. Le pregunté si ella era egipcia y ella me contestó: “Todos somos Egipcios”.

Su cabello es al estilo de Cleopatra en Hollywood.

SÍMBOLOS A_ B



Rim



Rgares



Rmon



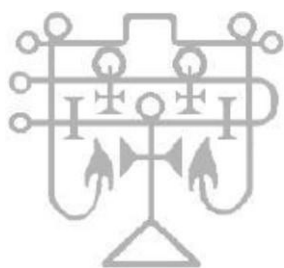
Rllcces



Amdusias



Hmy



Rndras



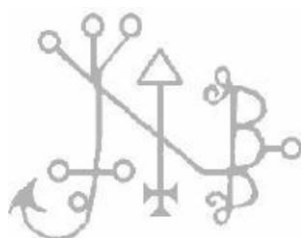
Hndrealphus



Hndromalius



Satbin



Balam



F.lsmodeus



Barbatos



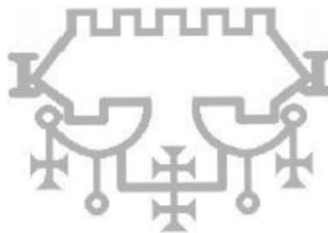
Syletb



Nepbtbys



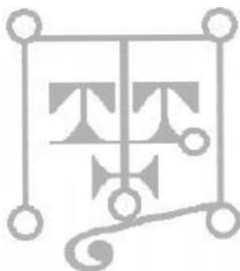
Seritb



Belial



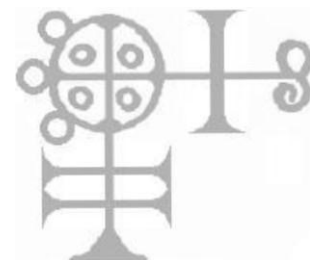
Bíffrons



Sotis



Sune



Buer



Sune

DIOSES C - F

CAIM alias CAMIO

RANGO: PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Sagitario.

Diciembre 12 al 16

Carta del Tarot: 10 de Bastos.

Planeta: Sol.

Metal: Oro Elemento:

Fuego. Color de

velas: verde Planta:

Centáurea.

Camio es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus. Pertenecía a la Orden de los Ángeles.

Camio predice el futuro.

Enseña el idioma de los animales para poder entenderlos.

Puede revelar misterios y secretos de otros mundos y es experto en hidromancia (adivinación por medio del agua).

Es bueno para argumentar y responde preguntas por medio de cenizas candentes o brasas de fuego.

Camio tiene un físico muy bien formado y está cubierto de polvo de oro. Sus alas tienen bandas de oro y usa mucha joyería de oro. Deja trazas de polvo de oro cuando vuela. Tiene una poderosa aura dorada y puede volar muy rápido. Explotó en polvo dorado y salió volando a través del techo.

CIMERIES alias CIMEJES

**También es conocido como el Dios Egipcio “Khepera” alias
“KHEPERI” “KHEPRI” “KHEPRER” “CHEPERA”**

RANGO: MARQUÉS

Le dijo a un discípulo que prefiere que lo llamen “KHEPU”.

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Acuario.
Febrero 14-18

Carta del Tarot: 7 de Espadas.

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Pino.

Elemento: Aire.

Planeta: Venus.

Metal: Cobre

Cimeries es un Demonio Nocturno y gobierna 20 legiones de espíritus.

Cimeries confiere fortaleza de espíritu y mucho coraje. Hace que uno se comporte como un héroe durante la batalla.

Enseña literatura y encuentra cualquier cosa perdida.

También enseña gramática, lógica y retórica. Es el patrón de los soldados y de los militares.

Cimeries descubre tesoros enterrados.

Tiene un hermoso cabello largo hasta los hombros y de un color rubio claro afresado. Es un Dios muy atractivo con amplias alas doradas. Está cubierto con un brillo dorado.

CROCELL alias PUCEL, PROCEL

RANGO: DUQUESA.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Sagitario.
Noviembre 23 - 27

Carta del Tarot: 8 de Bastos.

Planeta: Júpiter.

Metal: Estaño.

Elemento: Fuego.

Color de velas: Rosado.

Planta: Madera de Betonia.

Crocell es una Demonesa Nocturna y gobierna 48 legiones de espíritus.

Ella perteneció a la Orden de los Soberanos o de los Potentados.

Crocell enseña misticismo, geometría, arte, historia y todas las ciencias liberales.

Ella puede producir fuertes sonidos y ocasionar grandes conmociones.

Puede crear confusión y falta de decisión en nuestros enemigos.

Es capaz de entibiar las aguas y descubre bañaderas.

Aparece con un cabello rubio largo que parece flotar y un vestido azul. Sus alas son grandes y azules.

DANTALIAN

RANGO: DUQUE.

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Piscis.
Marzo 11 al 15

Carta del Tarot: 10 de Copas.

Planeta: Marte / Plutón.

Metal: Hierro / Plutonio.

Elemento: Agua.

Color de velas: Púrpura.

Planta: Madreselva.

Dantalian es un Demonio Nocturno y gobierna 36 legiones de espíritus.

Puede producir alucinaciones.

Puede revelar los pensamientos más íntimos y los deseos de otros, así como influenciar sus mentes sin que se den cuenta.

Dantalian sabe todos los pensamientos humanos y puede cambiarlos como él lo desee.

Incita al amor entre hombres y mujeres.

Enseña todas las artes y ciencias.

Muestra una visión de los gustos de cualquier persona.

Su aura es azul y generalmente se va a travesando el techo.

Puede asistir para lograr estados alterados.

DECARABIA alias ABRAXAS

RANGO: MARQUÉS.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Piscis.
Marzo 1 al 5

Carta del Tarot: 9 de Copas.
Planeta: Luna.
Metal: Plata:
Elemento: Agua.
Color de velas: Negro.
Planta: Lunaria.

Decarabia es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Sabe todo lo relacionado con los poderes de las plantas y las piedras, y provee aves como mascotas familiares.

Decarabia es Abraxas. Su cabello es negro, corto y rizado, su piel es clara y sus alas son negras con trazas rojas. Su aura es azul y genera mucho calor.

ELIGOR alias ELIGOS También conocido como “ABIGOR” (Ver Príncipes coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: DUQUE.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Géminis.
Junio 1 al 5

Carta del Tarot: 9 de Espadas.

Color de velas: Amarillo.

Planta: Tomillo.

Planeta: Venus.

Elemento: Aire.

Metal: Cobre.

Eligos es un Demonio Diurno y gobierna 60 legiones de espíritus. Concede favores en casos relacionados con asuntos legales y cortes de tribunales.

Atrae los negocios y el éxito financiero.

Crea amor y lujuria y puede crear la guerra y armadas de mariscal.

FLAUROS alias HAVRES, HAURES

RANGO: DUQUESA.

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Acuario.
Febrero 4 al 8

Carta del Tarot: 6 de Espadas.

Planeta: Mercurio.

Color de velas: Púrpura.

Planta: Escutelaria.

Metal: Mercurio.

Elemento: Aire.

Haures gobierna 36 legiones de espíritus y es una Demonesa Nocturna.

Haures discierne el pasado, presente y futuro.

Ella destruye y quema enemigos del mago y mata hombre por medio del fuego, además de proteger al mano contra otros espíritus. Ella conoce todos los secretos y dañará a los enemigos de uno.

Su cabello dorado puede convertirse en rojo sangre. Ella tiene grandes ojos que combinan con su cabello, sus ojos están ausentes de color blanco. Es una Demonesa hermosa, su piel es muy clara y sus piernas son largas y delgadas. Ella es más bien tranquila y calmada. Haures flota en el aura. Apareció sin alas.

FOCALOR alias LUCIFUGE ROFOCALE **(Ver Príncipes Coronados del Infierno y Altos Rangos)**

RANGO: REY (Dicho personalmente por él).

“Focalor” es un anagrama para Rofocal.

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Libra.
Octubre 13 al 17

Carta del Tarot: 4 de Espadas.

Color de velas: Negro (se lo dijo personalmente a un discípulo).

Planeta: Mercurio.

Elemento: Aire.

Focalor es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Tiene poder sobre los vientos y el mar y ocasiona el hundimiento de barcos y la muerte por inmersión.

No hará daño a nada ni a nadie, si se le pide que no lo haga.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Apareció calvo y con una túnica con brillos relucientes plateados y dorados. Cuando muestra sus alas éstas tienen brillos como su túnica. Lucifuge Rofocal es paciente, gentil y de suave hablar. Es más bien tranquilo y tiene un ligero acento.”

FORAS alias FORCAS

RANGO: PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Virgo.
Agosto 23 al 27

Carta del Tarot: 8 de Oros.

Planeta: Mercurio.

Color de velas: Anaranjado.

Planta: Centuria.

Metal: Mercurio.

Elemento: Tierra.

Foras es un Demonio Diurno y gobierna 29 legiones de espíritus.

Puede hacer que uno sea carismático, sabio, adinerado e invencible.

Devuelve la propiedad perdida y enseña lógica y ética.

Foras revela los poderes de las hierbas y de piedras preciosas y tiene el poder de hacerlo a uno invisible, vivir una larga vida y ser carismático.

FORNEUS

RANGO: MARQUÉS.

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Leo.
Agosto 18 al 22

Carta del Tarot: 7 de Bastos.

Color de velas: Anaranjado.

Planta: Girasol.

Planeta: Marte.

Elemento: Fuego.

Metal: Hierro.

Forneus es un Demonio Diurno y gobierna 29 legiones de espíritus.

En parte pertenecía a la Orden de los Tronos, y en parte a la Orden de los Ángeles.

Forneus confiere una buena reputación.

Enseña todas las artes y ciencias, incluyendo retórica, y puede hacer que nuestros enemigos nos amen.

Nos protege de personas malignas.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Forneus es muy amable y amistoso con los humanos. Lleva una hermosa túnica color rojo profundo, ribeteada en blanco y con puntos negros.

Su cabello negro es largo hasta sus hombros y con flequillo.

Su mirada es intensa, sus cejas oscuras, y ojos negros penetrantes, su piel es aceitunada.

También aparece con una criatura marina reptiliana.

Tiene entendimiento sobre los malignos ángeles de jehová.”

FURCAS

RANGO: CABALLERO.

Furcas pronuncia su nombre como “Fur-ACK-us”.

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Sagitario.
Noviembre 28 a diciembre 2

Carta del Tarot: 8 de Bastos.

Planeta: Júpiter.

Color de velas: Azul claro.

Planta: Cinquefoil (especie de flor).

Metal: Estaño.

Elemento: Fuego.

Furcas es un Demonio Nocturno y gobierna 20 legiones de espíritus.

Furcas enseña astrología, lectura de la mano y piromancia (adivinación por fuego). También enseña astronomía, filosofía lógica y retórica.

Brinda paz mental y también esparce miedo e intimidación.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Furcas es de baja estatura, calvo, y luce como un Buda. Tiene pequeñas alas blancas y es muy amistoso.”

FURFUR

RANGO: CONDESA.

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Virgo.
Septiembre 8 al 12

Carta del Tarot: 9 de Oros.

Color de velas: Rojo.

Planta: Ciprés.

Planeta: Saturno.

Elemento: Tierra.

Metal: Plomo.

Furfur es una Demonesa Diurna y gobierna 26 legiones de espíritus.

Ella causa el amor entre un hombre y una mujer.

Furfur también crea truenos, rayos y vientos.

Ella confiere el amor a la batalla y puede revelar los pensamientos secretos de otros.

Furfur es una Demonesa muy hermosa.

Sus alas son blancas y parecen de seda.

Su cabello es rubio y ondulado y tiene grandes ojos azules.

SÍMBOLOS C- F



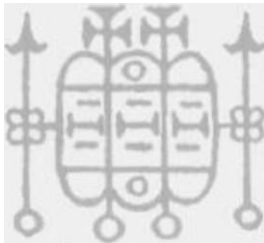
Crocdt



Kbepu



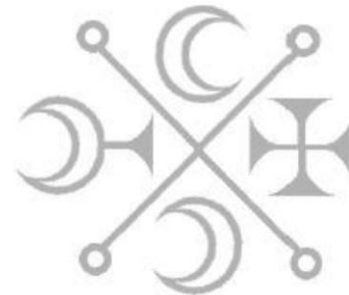
Camio



forneus



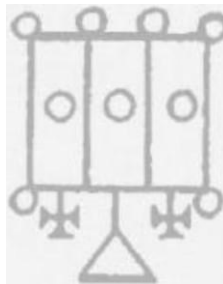
f) aures



F. lbraxas



foras



furcas



furfur

DIOSES G - M

GAAP alias TAP, GOAP

RANGO: PRESIDENTE / PRÍNCIPE.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Virgo.
Septiembre 2 al 7

Carta del Tarot: 9 de Oros.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Planta: Musgo.

Color de velas: Negro.

Elemento: Tierra.

Gaap es un Demonio Diurno y gobierna 66 legiones de espíritus.

Era de la Orden de los Potentados.

Gaap puede causar tanto el amor como el odio.

Ayuda en la proyección astral y predice el futuro.

Entrega mascotas familiares que han estado bajo la custodia de otros magos.

Discierne el pasado y el presente.

Enseña filosofía y las ciencias liberales.

Puede hacer que los hombres sean ignorantes.

Gaap enseña cómo consagrar cosas.

Gaap tiene un aura verde y aparece como un hombre pequeño.

GAMYGEN alias SAMIGINA, GAMIGIN

RANGO: MARQUESA.

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Aries.
Abril 4 al 8.

Carta del Tarot: 3 de Bastos.

Planeta: Sol

Elemento: Fuego.

Metal: Oro.

Color de velas: Negro.

Planta: Junípero.

Samigina es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus.

Ella informa sobre aquellos que han fallecido y se encuentran en el Infierno.

Enseña las ciencias liberales.

Samigina tiene ojos muy oscuros y penetrantes y hermosas alas color bronceado.

GLASYA-LABOLAS

alias CAACRINOLAAS, CAASIMOLA

RANGO: PRESIDENTE / CONDE

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Leo.
Julio 23 al 27.

Carta del Tarot: 5 de Bastos.

Planeta: Sol.

Metal: Oro.

Color de velas: Amarillo.

Planta: Romero.

Elemento: Fuego.

Glasya-Labolas es un Demonio Diurno y gobierna 36 legiones de espíritus.

Conoce toda la sabiduría antigua y secretos de lo oculto.

Enseña todas las ciencias y puede causar el asesinato y la muerte.

Puede hacer que uno se haga invisible y también incita al derramamiento de sangre.

Puede predecir el futuro y discernir pasado y presente.

Puede provocar el amor de amigos y enemigos.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Glasya-Labolas tiene su cabello rubio oscuro, muy liso y corto. Tiene una apariencia muy juvenil, como la de un adolescente. Su piel es ligeramente bronceada y voló por mi habitación en círculos. Sus alas son blancas.”

GOMORY alias GAMORI, GREMORY

RANGO: DUQUESA.

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Capricornio.
Diciembre 27 al 31.

Carta del Tarot: 2 de Oros.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Color de velas: Anaranjado.

Planta: Fenogreco.

Elemento: Tierra.

Gremory es una Demonesa Nocturna y gobierna 2 legiones de espíritus.

Ella ocasiona que uno sea amado por las mujeres y lleva el amor a los hombres.

Ella discierne el pasado, presente y futuro y descubre tesoros escondidos.

GUSION alias GUSAYN

RANGO: DUQUE.

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Tauro.
Mayo 10 al 14

Carta del Tarot: 7 de Oros.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Elemento: Tierra.

Color de velas: Amarillo.

Planta: Aloe.

Gusion es un Demonio Diurno y gobierna 40 legiones de espíritus.

Gusion puede otorgar posiciones de importancia, honores y hacer que aquellos que no le caen bien a las personas, sean amados por todos con los que tenga contacto.

Crea y reconcilia amistades, discierne el pasado, presente y predice el futuro.

Responde a todas las preguntas.

Gusion tiene el cabello escaso.

Tiene pómulos sobresalientes y piel bronceada.

Su físico es muy bien formado y sus alas son de un blanco brillante.

Gusion es muy calmado y pacífico, y brinda un sentimiento de seguridad y confort.

El Sumo Sacerdote Salem Burke relata su experiencia con Gusion:

“Gusion es DEFINITIVAMENTE franco y directo, pero amable.

Le pregunté algo que no estaba relacionado con el llamamiento / invocación y él dijo simplemente que yo debía preguntarle a otro Demonio y en otra oportunidad, para luego volver a la tarea que estábamos realizando con magnífica deliberación.

Pude notar que las respuestas de Gusion son, por lo general, cosas que la persona TIENE que aceptar para poder ser fuerte, para fortalecer a la persona (aunque sea sólo una posibilidad)...es extraño, pero Gusion también es bueno para las preguntas.

Todos los Demonios son honestos si nosotros somos claros. En verdad pienso que ellos no quieren herir nuestros sentimientos. El método de Gusion es entregar información difícil de digerir / aceptar”.

HAGENTI alias HAAGENTI alias Egyptian Goddess BASTET

RANGO: PRESIDENTA.

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Escorpio.
Noviembre 18 al 22

Carta del Tarot: 7 de Copas.

Planeta: Luna.

Metal: Plata.

Elemento: Agua.

Color de velas: Rojo.

Planta: Hammamelis.

Haagenti es una Demonesa Nocturna y gobierna 33 legiones de espíritus.

Es una poderosa alquimista y puede convertir el metal en oro, el vino en agua y vice-versa.

Ella da sabiduría y enseña diversos temas.

Haagenti aparece con la apariencia de un gato. Los gatos son sagrados para ella.

Cuando aparece, viene acompañada por muchos gatos.

También sus ojos parecen ojos de gato.

HALPHAS

RANGO: CONDE.

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Libra
Septiembre 28 a Octubre 2

Carta del Tarot: 2 de Espadas.

Planeta: Venus.

Elemento: Aire.

Color de velas: rojo.

Planta: Orégano / Mejorana.

Metal: Cobre.

Halphas es un Demonio Nocturno y gobierna 26 legiones de espíritus.

El puede ocasionar guerras y castiga severamente a los enemigos.

Halphas levanta torres, provee armamento y quema pueblos.

Es patrón de los soldados, proveyéndolos de municiones y dirigiéndolos.

Tiene la voz ronca.

IPOS alias IPES, AYPOROS, AYPEOS

IPOS ES EL DIOS EGIPCIO ANUBIS (Ver Príncipes coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: CONDE / PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Cáncer.
Julio 8 al 12

Carta del Tarot: 3 de Copas.

Planetas: Marte / Plutón.

Elemento: Agua.

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Sándalo.

Metales: Hierro / Plutonio.

Ipos es un Demonio Diurno y gobierna 36 legiones de espíritus.

Hace que uno sea inteligente y carismático.

Nos ayuda a mantener a nuestras amistades y a hacer amistades nuevas.

También puede predecir el futuro y discernir el pasado.

LERAJIE

RANGO: MARQUESA.

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Géminis.
Mayo 26 al 31

Carta del Tarot: 6 de Bastos.

Planeta: Mercurio.

Color de velas: Rojo.

Planta: Llantén.

Metal: Mercurio.

Elemento: Aire.

Lerajie es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus.

Ella ocasiona batallas y enfrentamientos y puede hacer que se infecten las heridas (físicas y emocionales) para que no puedan sanar. Ella puede romper relaciones amorosas y matrimonios entre rivales.

Lerajie es la Diosa del amor y el placer. Tiene la habilidad de atraer a otros así como alejarlos.

Lerajie lleva el cabello estilo egipcio, negro y largo hasta los hombros y con flequillo. Su maquillaje también es de estilo egipcio.

Ella es de baja estatura (aprox. 1,52 mts), delgada, y su piel es de un bronceado claro.

Sus alas son amplias y rojo brillante. Tiene apariencia juvenil, como de unos 20 años, y es muy hermosa. Puede enseñarnos meteorología y también trabajos de medicina y sanación. Ella es una sanadora en las batallas.

Lerajie puede alterar el viento a su antojo para beneficiar al Vigilante y también puede ocasionar cambios climáticos.

Su voz es suave y seductora, también puede ser muy sarcástica.

Lerajie es muy amistosa con los Satanistas, y también es completamente volátil con nuestros enemigos.

Ella puede hacernos recordar la forma de vida de la Antigua Sumeria.

He podido ver el hermoso trabajo que Lerajie ha hecho con las nubes al atardecer, en áreas poco pobladas. -por Tjia.

MALPHAS

RANGO: PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Libra.
Octubre 3 al 7

Carta del Tarot: 3 de Espadas.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Elemento: Aire.

Planta: Caléndula.

Color de velas: Azul claro.

Malphas es un Demonio Nocturno y gobierna 40 legiones de espíritus.

Puede crear cualquier cosa con la magia. Destruye los deseos y pensamientos de enemigos y provee buenas mascotas familiares.

Revela los secretos de los enemigos. Levanta grandes torres y casas. Malphas tiene la piel bronceada y su cuerpo es musculado. Su cabello es marrón oscuro y usa barba.

Su cara tiene forma como cuadrada, tiene pómulos elevados y ojos azules. Puede aparecer muy oscuro, mostrando solamente sus ojos azules. Sus alas son grandes y grises. Tiene el aura color azul y la proyecta.

MARBAS alias BARBAS

RANGO: PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Aries
Abril 9 al 14

Carta del Tarot: 4 de Bastos.

Planeta: Júpiter.

Metal: Estaño.

Elemento: Fuego.

Color de velas: Amarillo.

Planta: Achicoria.

Marbas es un Demonio Diurno y gobierna 36 legiones de espíritus.

Puede curar y también puede causar enfermedades.

Responde preguntas sobre cosas que han sido robadas y provee gran conocimiento y sabiduría.

Enseña mecánica y da información sobre cosas escondidas o que se mantienen en secreto.

Puede causar que uno pueda cambiar de forma ("shape shift").

Lleva su cabello negro peinado con formas puntiagudas, sus ojos son marrones, tiene orejas pequeñas y es de mediana estatura.

MARCHOSIAS

RANGO: MARQUESA

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Virgo.
Septiembre 13 al 17

Carta del Tarot: 10 de Oros.

Planeta: Venus.

Metal: Cobre.

Elemento: Tierra.

Color de velas: Rojo.

Planta: Peniroyal.

Marchosias es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus.

Pertenecía a la Orden de las Dominaciones.

Ella brinda asistencia en cualquier pelea, argumento o confrontación, ya sea verbal o física, y también responde preguntas.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Marchosias se veía como una chica adolescente, o al menos se veía joven.

Le gusta conversar y es muy amistosa.

Su cabello es liso, largo y rubio, con la carrera por el medio.

Sus alas son grandes y negras.

Marchosias es una guerrera.”



MARCHOSIAS

MORAX alias FORAI, FORFAX, MARAX Egyptian Goddess MAAT

RANGO: CONDESA / PRESIDENTA

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Cáncer
Julio 2 al 7

Carta del Tarot: 3 de Copas.

Planetas: Marte / Plutón.

Metales: Hierro / Plutonio.

Elemento: Agua.

Color de velas: Rojo.

Marax es una Demonesa Diurna y gobierna 30 legiones de espíritus.

Ella enseña astrología y los usos mágicos de piedras y hierbas.

Ella provee mascotas familiares, enseña astronomía y las ciencias liberales.

Es la Diosa de la verdad, el orden y la justicia.

Es muy respetada entre los otros Demonios.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Marax lleva su cabello al estilo egipcio, negro azabache y con flequillo.

Su piel es color bronceado.

Ella tiene unas grandes alas blancas y es muy alta”.

MURMUR

RANGO: DUQUE / CONDE

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Sagitario.
Diciembre 17 al 21

Carta del Tarot: 10 de Bastos.

Color de velas: Azul oscuro.

Planeta: Sol.

Elemento: Fuego:

Planta: Perejil.

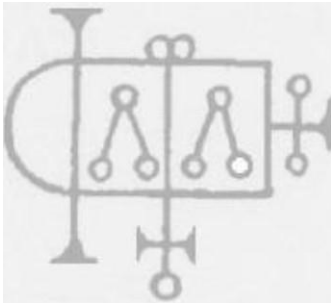
Metal: Oro.

Murmur es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Era del Orden de los Tronos y, en parte, de la Orden de los Ángeles.

Enseña filosofía y hace que las almas de los muertos aparezcan y respondan preguntas.

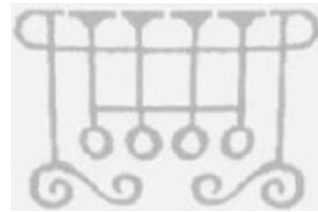
SIMBOLOS G -M



)'Jialpbas



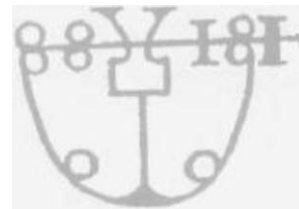
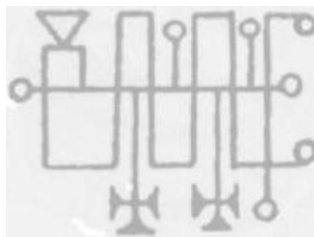
Ceraje



@usion



JVIarbas



f:eraje



JVla cbosías



Oalpbas



Glasya-Labolas

DIOSES N - R

NABERIUS alias CERBERUS **También conocido como “NEBIROS”** **(Ver Príncipes coronados del Infierno y Altos Rangos)**

RANGO: MARQUÉS

Posición Zodiacal: 20-29 grados de Cáncer.
Julio 18 al 22

Carta del Tarot: 4 de Copas.

Planetas: Júpiter / Neptuno.

Metales: Estaño / Neptunio.

Elemento: Agua.

Color de velas: Rojo.

Planta: Fresno.

Naberius es un Demonio Diurno y gobierna 19 legiones de espíritus.

Enseña artes y ciencias, lógica, retórica, y nos ayuda a recobrar honores perdidos.

También ayuda a recuperar posesiones perdidas.

ORIAS alias ORIAX
También conocido como el Dios Egipcio Osiris
(Ver Príncipes coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: MARQUÉS

Posición Zodiacal: 20-24 grados de Capricornio.
Enero 11 al 15.

Carta del Tarot: 4 de Oros.

Planeta: Mercurio.

Metal: Mercurio.

Color de velas: Blanco.

Planta: Campanilla.

Elemento: Tierra.

Oriax es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Oriax hace que nuestros enemigos nos tengan buena voluntad y puede transformarnos físicamente en cualquier otra forma.

Nos ayuda a ganar respeto y posiciones de alta estima.

Enseña sobre las estrellas y los planetas.

OROBAS

RANGO: PRÍNCIPE.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Capricornio.
Diciembre 22 al 16.

Carta del Tarot: 2 de Oros.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Planta: Retama.

Color de velas: Anaranjado.

Elemento: Tierra.

Orobas es un Demonio Nocturno y gobierna 20 legiones de espíritus.

Responde a preguntas y nos da poder y control sobre otros.

Nos protege de la persecución de espíritus malignos y también de nuestros enemigos.

Pondrá un punto final a las calumnias y a los chismes.

Puede predecir el futuro, discernir el pasado y el presente.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Orobas apareció ante mi junto a un semental negro muy animado y brillante.

Aparece como un hombre de apariencia poco usual, de baja estatura y cabello oscuro, o como un muchacho con cabello rubio medio rizado.”

OSE alias OSO, VOSO

RANGO: PRESIDENTE.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Capricornio.
Enero 1 al 5.

Carta del Tarot: 3 de Oros.

Planeta: Venus.

Metal: Cobre.

Planta: Cola de Caballo.

Color de velas: Verde.

Elemento: Tierra.

Ose es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Ose puede enseñar las ciencias liberales y puede cambiarnos la forma físicamente a cualquier otra.

Puede provocar delirios y locura en otros.

También responde preguntas.

PAIMON

RANGO: REY.

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Tauro.
Abril 30 al 4 de mayo.

Carta del Tarot: 6 de Oros.

Planeta: Mercurio.

Metal: Mercurio.

Elemento: Tierra.

Planta: Trepadora.

Color de velas: Negro y azul oscuro.

Paimon es un Demonio Diurno y gobierna 200 legiones de espíritus. Parte de estas legiones eran de la Orden de los Ángeles y parte de la Orden de los Potentados.

Es un Gran Rey y es muy obediente a Lucifer.

Paimon otorga el poder para influenciar y controlar a otras personas y enseña artes y ciencias.

Provee buenas mascotas familiares y nos puede dar honores y posición.

Puede revelar cualquier cosa sobre la Tierra y sobre nuestra mente.

Cuando aparece, es asistido por otros Demonios.

Se le conoce por hacer ruidos. Alguien reveló que su alarma contra incendios se disparó sola y sin ninguna explicación cuando Paimon apareció después de llamarlo. PAIMON NO ES EL DEMONIO AZAZEL. AMBOS SON DEMONIOS SEPARADOS Y DIFERENTES.

Paimon está lleno de energía. Los ruidos fuertes y las luces brillantes tienden a hacerlo más activo. Es muy colorido y fue muy amistoso.

PHOENIX alias PHENEX

RANGO: MARQUÉS.

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Libra.
Septiembre 23 al 27.

Carta del Tarot: 2 de Espadas.

Planeta: Venus.

Metal: Cobre.

Elemento: Aire.

Planta: Rosal.

Color de velas: Rosado.

Phenex es un Demonio Nocturno y gobierna 20 legiones de espíritus.

Su especialidad es la poesía y escribir cartas.

Enseña todas las ciencias y contesta preguntas.

Phoenix tiene alas negras de plumas. Aparece como un Ave con plumas negras que se desprenden a medida que vuela.

Su cola tiene plumas rojo-anaranjado y amarillas, muy largas y rectas.

Va acompañado de un Demonio asistente que aparece como un águila.

PURSON alias THE EGYPTIAN GOD HORUS, alias CURSON

RANGO: REY

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Cáncer.
Junio 27 a Julio 1.

Carta del Tarot: 2 de Copas.

Planeta: Luna.

Metal: Plata.

Plata: Orquídea.

Color de velas: Púrpura.

Elemento: Agua.

Purson / Horus es un Demonio Diurno y gobierna 22 legiones de espíritus.

En parte era de la Orden de las Virtudes y en parte de la Orden de los Tronos.

Purson (que se pronuncia "Person") descubre cosas escondidas y tesoros.
Discierne el pasado, presente y futuro.

Puede leer y revelar los pensamientos de otros y provee buenas mascotas familiares.

Responde a todas las preguntas.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

"Es muy atractivo. Se parece a Amon Ra, pero sus rasgos son más suaves. Lo asisten otros Demonios. Es muy respetado entre los Demonios y tiene un rango muy alto. Tiene una apariencia muy juvenil. Llenó toda mi habitación de luz con su energía cuando apareció ante mí."

RAUM
RAUM es el Dios Egipcio “Khnum”
(Ver Príncipes coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: CONDE

Posición Zodiacal: 15-19 grados de Libra
Octubre 8 al 12

Carta del Tarot: 3 de Espadas.

Planeta: Saturno.

Metal: Plomo.

Elemento: Aire.

Planta: Cardo.

Color de velas: Negro.

Raum es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

RONOBE alias RONEVE, RONOVE

RANGO: MARQUÉS / CONDE

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Leo
Agosto 2 al 7

Carta del Tarot: 6 de Bastos.

Planeta: Júpiter.

Metal: Estaño.

Planta: Canela.

Color de velas: Púrpura.

Elemento: Fuego.

Ronove es un Demonio Diurno y gobierna 19 legiones de espíritus.

Ronove enseña y es especialista en lenguajes.

Humilla a los enemigos y enseña arte y retórica.

También provee sirvientes.

Su cabello es dorado, brillante y reluciente, largo hasta los hombros. Su aura es muy brillante.

Tiene unas marcas en su cara como las de un guerrero tribal.

Sus alas son muy pequeñas.

Puede mover objetos en un habitación y es muy amistoso y conversador.

Algunas veces se hace llamar “Ben”.

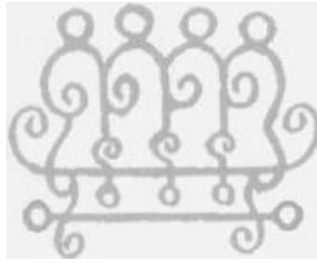
Es un Demonio de fuego y se especializa en pyrokinesis.

Ronove emana mucha energía.

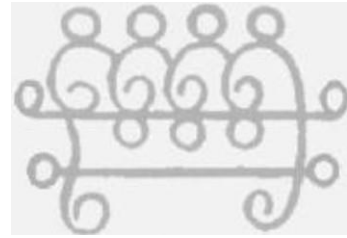
SÍMBOLOS N - R



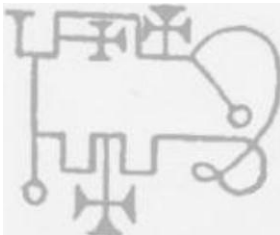
Ose



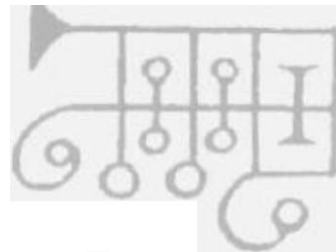
Paimon



Paímon



Pbtnex



Rono e

DIOSES S - Z

SABNACK alias SABURAC, SABNOCK

RANGO: MARQUESA

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Escorpio

Octubre 23 al 27

Carta del Tarot: 5 de Copas.

Planetas: Marte / Plutón.

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Pimienta Inglesa.

Metales: Hierro / Plutonio.

Elemento: Agua.

Sabnock es una Demonesa Nocturna y gobierna 50 legiones de espíritus.

Puede ocasionar que las discusiones se conviertan en serias peleas.

Ella protege a los soldados y sus campos y puede hacer que las heridas no sanen.

Ella enseña arquitectura y provee buenas mascotas familiares.

Sabnock tiene alas azules con reflejos escarchados.

SALEOS alias ZALEOS, SALLOS

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Cáncer
junio 22 al 26

Carta del Tarot: 2 de Copas.

Planeta: Luna.

Color de velas: Rojo.

Planta: Margarita.

Metal: Plata.

Elemento: Agua.

Sallos es un Demonio Diurno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Ocasiona el amor entre los sexos, estimula el deseo sexual e incita las pasiones.

Alienta a nuestra pareja a que nos sea fiel.

Su cabello es naranja brillante y su aura es plateada.

Puede cambiar el color de su cabello a negro y su aura a dorado.

Su indumentaria es un traje de armadura.

También desaparece hasta el punto en que solamente puede vérselo la cabeza.

SEERE

RANGO: PRÍNCIPE

Posición Zodiacal: 15 a 19 grados en Piscis
Marzo 6 al 10

Carta del Tarot: 9 de Copas.

Planeta: Luna.

Color de velas: Verde.

Planta: Sauce.

Metal: Plata.

Elemento: Agua.

Seere es un Demonio Nocturno y gobierna 26 legiones de espíritus.

Seere descubre a los ladrones, transporta bienes y puede controlar el tiempo.

Puede hacer que un hechizo o magia actúe de inmediato.

Puede hacer que muchas cosas sucedan al mismo tiempo.

Es de buena naturaleza y ayuda a quien lo llama.

Seere tiene alas blancas con marcas color dorado-canela.

Su estatura es mediana y su físico es fuerte.

Su cabello es suave y oscuro, medio-largo, y su rostro es fuerte.

Seere es muy ágil cuando vuela y habla suavemente.

SHAX alias CHAX, SCOX

RANGO: MARQUÉS

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Escorpio
Octubre 28 a Noviembre 1

Carta del Tarot: 5 de Copas.

Planetas: Marte / Plutón.

Color de velas: Negro.

Planta: Purslane (Jade de hojas largas y flores).

Metal: Hierro / Plutonio.

Elemento: Agua:

Shax es un Demonio Nocturno y gobierna 30 legiones de espíritus.

Puede hacer que una persona se quede sorda, muda o ciega y puede privar a la persona de su entendimiento.

Puede robar dinero o posesiones y también revela la ubicación de propiedad robada o cosas escondidas.

Provee buenas mascotas familiares y puede transportar cualquier cosa.

Su cabello es corto y azul. Su físico es tipo promedio y su piel es oscura.

Nos proporciona una sensación de poder que emana de su aura.

Su magia es muy poderosa.

Experiencia del Ex-Sumo Sacerdote Salem Burke:

“Shax es un buen Demonio. Su “ética de trabajo” es absolutamente buena y realizará una tarea específica con mucho entusiasmo.

Le gustan las formas circulares y las usa mucho (en realidad no son circulares, son solo energías en movimiento), pero camina sobre ángulos “puntiagudos”

con gran facilidad. Eso es algo que a los Demonios Goetas no les gusta mucho.

Si uno le hace varias preguntas él ignorará completamente las preguntas que no estén relacionadas con la tarea que hay que hacer (por ejemplo, preguntas sobre el amor, cuando uno está intentando obtener una promoción), y es que respondiendo a temas no relacionadas su energía se vería disminuida. Es probable que, a juzgar por su carácter, está acostumbrado a interactuar con humanos, sin embargo, sigue siendo un profesional muy capaz, trabajará de inmediato para realizar la tarea más importante, en mi caso fue para conseguir dinero y/o para atrapar a un ladrón.

Unos japoneses me robaron mi tarjeta de cajero automático y Shax los encarceló en minutos.

No pongo sus respuestas en duda porque responde rápido y acertadamente. No es la clase de Demonio que uno quiere hacer enojar.

Es muy poderoso, su energía residual me fue de mucha ayuda.

Inevitablemente mi mayor preocupación era por los japoneses. Una vez le pedí a Shax que se asegurara completamente de no aterrorizarlos ni causarles daños permanentes, que los asustara nada más, me refería a uno que dejó paralizado y a otro desfigurado, hace mucho tiempo.

Me respondió rápidamente. Me dijo que los japoneses me llamarían pero no admitirían haberme robado, y que uno de ellos había sido “dominado”. Ahora los japoneses roban carros como yo uso taxis, pero nunca habían sido atrapados, hasta ahora, claro.”

STOLAS alias STOMAS

RANGO: PRÍNCIPE.

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Virgo.
Septiembre 18 al 22

Carta del Tarot: 10 de Oros.

Planeta: Venus.

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Lino, linaza.

Metal: Cobre.

Elemento: Tierra.

Stolas es un Demonio Diurno y gobierna 26 legiones de espíritus.

Conoce y sabe acerca de todas las estrellas, planetas y piedras.

Enseña astronomía y el uso de las hierbas.

Su cabello es hermoso, marrón oscuro y rizado, y sus ojos son azules.

Sus alas son color crema e hilos dorados y se parecen a las alas de un grifo mitológico.

SYTRY alias SITRI ALIAS THE EGYPTIAN GOD SET, Seth, Sethi, Sit, Sut, Sutekh (Ver Príncipes Coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: PRÍNCIPE

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Tauro
Mayo 15 al 20

Carta del Tarot: 7 de Oros.

Planeta: Saturno.

Color de velas: Rojo.

Planta: Jacinto.

Metal: Plomo.

Elemento: Tierra.

Sytry / SET es un Demonio Diurno y gobierna 60 legiones de espíritus.
Príncipe del amor y la lujuria, hace que las mujeres se muestren desnudas.
Incita a que hombre y mujeres se enamoren.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Aparece durante el día a pesar de que Set es el Dios Egipcio de la Oscuridad.

Es uno de los 7 hijos de Satán.

Es de complexión oscura, su cabello es negro azabache. Al principio tenía alas marrón oscuro como de goma que luego se volvieron en hermosas alas negras de plumas, como las de un cuervo, y lleva una túnica negra y larga de satén.

Fue muy amable, de suave hablar, y me dejó con un fuerte sentimiento energético de paz. Su energía es muy hermosa. Definitivamente representa la oscuridad. Apareció en mi habitación a media tarde en un día soleado. Puede que sea un Demonio / Dios tanto Nocturno como Diurno. También aparece con su Esposa Nephthys (Bathin).”

VALEFOR alias MALAPHAR

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 25-29 grados de Aries
Abril 15 al 19

Carta del Tarot: 4 de Bastos.

Planeta: Júpiter.

Color de velas: Rosado.

Planta: Diente de León.

Metal: Estaño.

Elemento: Fuego.

Valefor es un Demonio Diurno y gobierna 10 legiones de espíritus.

Valefor es experto en medicina oculta y puede curar cualquiera y todas las enfermedades mágicamente.

Confiere destreza con las manos y hace que nuestra mente sea aguda.

Puede convertir a los hombres en animales, es bueno en el arte de robar y enseña cómo hacerlo.

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Valefor tiene la cabeza grande, como Lucifuge Rofocal. Su complexión es verdosa, sus cejas son oscuras y pronunciadas. Sus alas son enormes, de plumas blancas.”

VAPULA alias NAPHULA

RANGO: DUQUESA

Posición Zodiacal: 25-29 grados en Capricornio
Enero 16 al 19

Carta del Tarot: 4 de Oros.

Planeta: Mercurio.

Color de velas; Azul oscuro.

Planta: Papiro.

Metal: Mercurio.

Elemento: Tierra.

Vapula es una Demonesa Nocturna y gobierna 36 legiones de espíritus.

Vapula enseña filosofía y otras ciencias.

Puede ayudarnos a pasar exámenes y pruebas.

Nos ayuda para conversar de forma inteligente en casi cualquier tema, y también confiere habilidad en todas las profesiones manuales.

Ella también enseña artesanía.

Vapula tiene el cabello muy largo, liso y negro.

Sus ojos son rojos.

Su estatura es mediana y sus alas son color bronceado, sus orejas son puntiagudas y su piel es oscura.”

VASSAGO

RANGO: PRÍNCIPE

Posición Zodiacal: 10-14 grados en Aries
Marzo 30 a Abril 3

Carta del Tarot: 3 de Bastos.

Planeta: Sol

Color de velas: Azul claro.

Planta: Ajoporro.

Metal: Oro.

Elemento: Fuego.

Vassago es un Demonio Diurno y gobierna 26 legiones de espíritus.

Vassago es uno de los Demonios más amistosos.

Revela el pasado, presente y futuro.

Puede encontrar cualquier cosa escondida, perdida o robada.

VEPAR alias SEPAR

RANGO: DUQUESA

Posición Zodiacal: 25-29 grados en Libra
Octubre 18 al 22

Carta del Tarot: 4 de Espadas.

Planeta: Mercurio.

Color de velas: Negro.

Planta: Mugwort.

Metal: Mercurio.

Elemento: Aire.

Vepar es una Demonesa Nocturna y gobierna 29 legiones de espíritus.

Ella controla el mar, puede provocar tormentas o calmar el mar.

Puede ocasionar el desastre y la muerte.

Vepar es guía en las batallas y provoca la muerte por heridas infectadas.

Vepar otorga la sensación de ligereza y puede ayudar con la levitación.

Aparece como una Demonesa Guerrera.

Su cabello es marrón oscuro y lleva una banda de cuero en la cabeza.

Aparece llevando una falda de cuero.

Habla muy suavemente y es muy amable.

Lo deja a uno con un sentimiento de felicidad y su aura es azul.

VINE

RANGO: REY / CONDE

Posición Zodiacal: 10-14 grados de Escorpio
Noviembre 2 al 6

Carta del Tarot: 6 de Copas.

Planetas: Júpiter / Neptuno.

Color de velas: Blanco.

Planta: Malva.

Metal: Estaño / Neptunio.

Elemento: Agua.

Vine es un Demonio Nocturno y gobierna 36 legiones de espíritus.

Vine es el único Demonio que puede revelar la identidad de otras hechiceras y hechiceros.

El conoce todos los secretos y puede destruir enemigos.

Puede defender al mago contra los ataques de otros hechiceros y hechiceras.

El conoce y revela el pasado, presente y futuro.

Vine descubre cosas perdidas, escondidas, puede ocasionar tormentas, derribar paredes y levantar torres.

Vine aparece acompañado por un León Negro.

Es muy delgado y su piel es oscura. Sus alas son negras y lleva un báculo de oro.

Su cabello es largo hasta los hombros, negro, liso, con las puntas de un rubio platinado.

VOLAC

RANGO: PRESIDENTE

Posición Zodiacal: 5-9 grados de Acuario
Enero 25 al 29

Carta del Tarot: 5 de Espadas.

Planeta: Saturno / Urano.

Color de velas: Blanco.

Planta: Sésamo.

Metal: Plomo / Uranio.

Elemento: Aire.

Volac es un Demonio Nocturno y gobierna 38 legiones de espíritus.

Descubre serpientes para el mago y revela tesoros escondidos.

Puede guiarnos hacia un buen empleo o a un amigo solidario.

También provee números de la buena suerte.

Se mueve rápidamente.

Vuela muy rápido y usualmente se va a través del techo.

VUAL alias UVALL

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 20-24 grados en Escorpio
Noviembre 13 al 17

Carta del Tarot: 7 de Copas.

Planeta: Luna.

Color de velas: Azul oscuro.

Planta: Mirra.

Metal: Plata.

Elemento: Agua.

Vual es un Demonio Nocturno y gobierna 37 legiones de espíritus.

Era de la Orden de los Potentados o de los Poderes.

Uvall revela pasado, presente y futuro.

Reconcilia enemigos y brinda el amor de una mujer a un hombre.

Crea amistades y asegura la estima.

Lo sabe todo y puede manipular el tiempo.

Uvall es un Demonio unisex. El / Ella tiene el cabello largo, flotante, rizado y rubio.

Sus ojos son verde profundo.

Es muy alto(a) y fornido(a).

Su nombre se pronuncia "Ewe-Val".

Lleva una armadura dorada y sus alas son blancas.

ZAGAN
Zagan es el Dios “Dagon”
(Ver Príncipes Coronados del Infierno y Altos Rangos)

RANGO: REY / PRESIDENTE

Posición Zodiacal: 0-4 grados de Acuario
Enero 20 al 24

Carta del Tarot: 5 de Espadas.

Planeta: Saturno / Urano.

Color de velas: Blanco.

Planta: Hisopo.

Metal: Plomo / Uranio.

Elemento: Aire.

Zagan es un Demonio Nocturno y gobierna 33 legiones de espíritus.

Zagan puede transformar líquidos o vino en sangre, y el agua en vino.

Puede traer a nuestra mente el humor en todo lo que nos sucede.

Zagan transforma metal en moneda y confiere el buen humor y el ingenio.

Otorga sabiduría y puede hacer sabios a los tontos.

ZEPAR

RANGO: DUQUE

Posición Zodiacal: 15-19 grados en Géminis
Junio 6 al 10

Carta del Tarot: 9 de Espadas.

Planeta: Venus.

Color de velas: Negro.

Planta: Mandrágora.

Metal: Cobre.

Elemento: Aire.

Zepar es un Demonio Diurno y gobierna 26 legiones de espíritus.

Zepar incita al amor y la pasión entre los sexos.

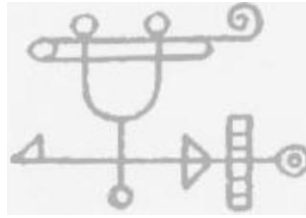
Puede hacer estériles a las mujeres.

Puede causar que uno cambie de forma (shape shift)

SÍMBOLOS S- Z



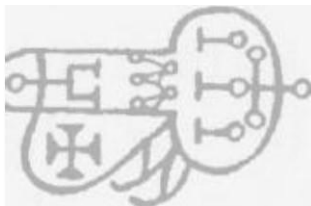
8a los



Sabnoch



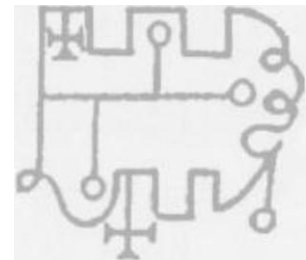
Seere



Sbax



Seere



Stolas



Vapula



Vassago



Valefor



Vepar



Vepar



Vine



Volac



Ol'all



Ol'all



Zepar

MAS DIOSES

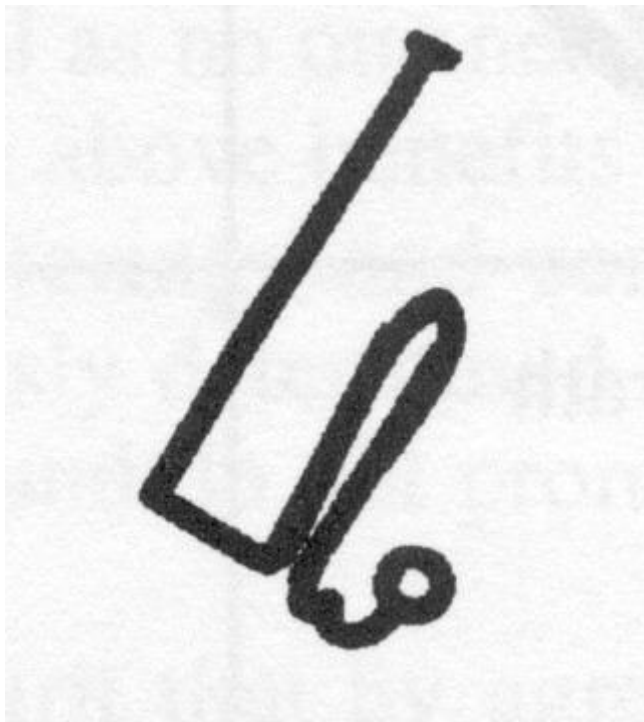
AGLASIS

Está bajo el comando de Hael y Sergulath. Puede transportar cualquier cosa a través del mundo.

BARTZABEL

Es el Demonio Cabalístico de Marte. Tiene el poder de levantar tormentas. Bartzabel tiene las alas negras. Es calvo, pero lleva una pequeña cola negra. Es algo regordete. Parece ser un Demonio muy oscuro, excepto por su brillante aura blanca.

No está iluminado, pero hay un aura blanca a su alrededor. Cuando se fue, lo hizo caminando a través de la pared. Es muy sabio y parece ser muy muy viejo.

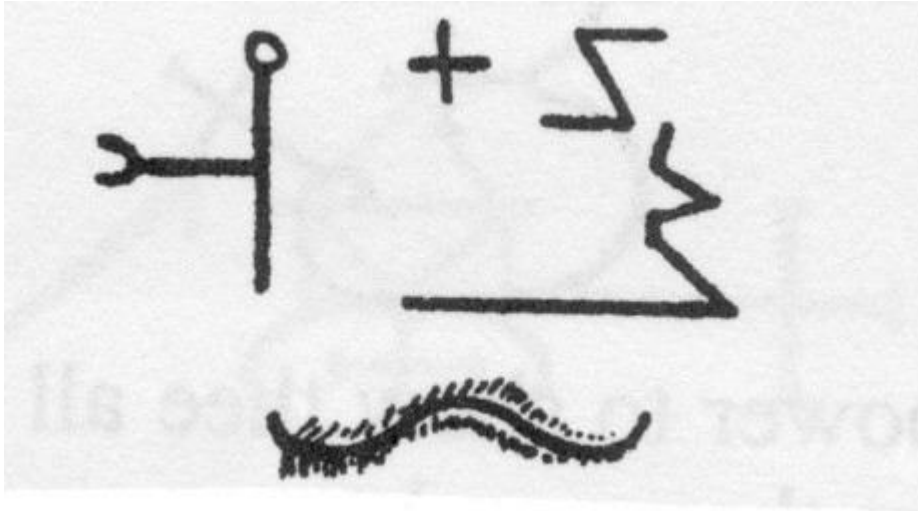


BARTZABEL

BECHARD

Bechard tiene poder sobre vientos y tormentas, rayos, la lluvia y el granizo. El viernes es su día de poder. Bechard está bajo el poder del Duque "Syrach". Bechard gobierna los días viernes.

<http://www.angelfire.com/empire/serpentis666/Bechard.jpg>



BECHARD

BRULEFER

Está bajo el comando de Hael y Sergulath. Hace que uno sea amado.

BUCON

Bucon está bajo el comando de Hael y Sergulath. Tiene el poder de incitar el odio y los celos entre los sexos.

CARNIVEAN

Era un Príncipe de la Orden de los Poderes. Confiere la confianza, fuerza e inteligencia.

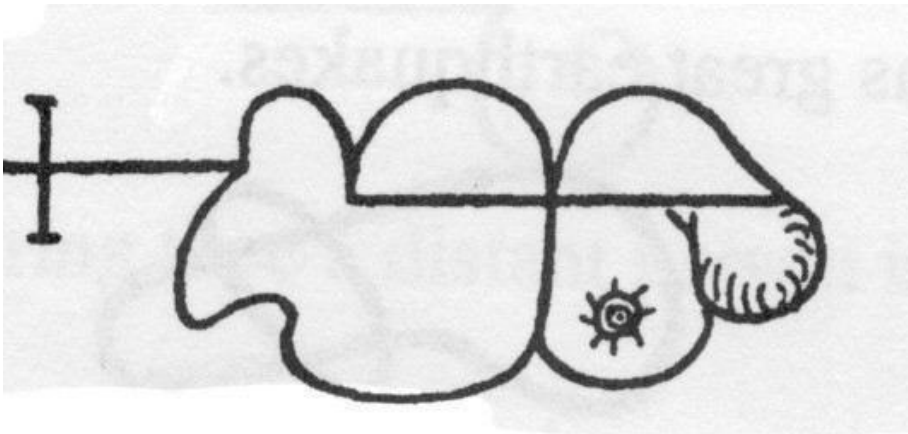
CARREAU

Era Príncipe de la Orden de los Poderes. Nos otorga el control sobre las emociones y confiere fortaleza.

CLAUNECK

Clauneck tiene poder sobre los bienes, dinero y finanzas. Puede descubrir tesoros escondidos y conferir una gran riqueza. Es muy amado por Lucifer.

Puede traer dinero a distancia. Obedece a aquellos que lo tratan con respecto. Clauneck está bajo el comando del Duque Syrach.

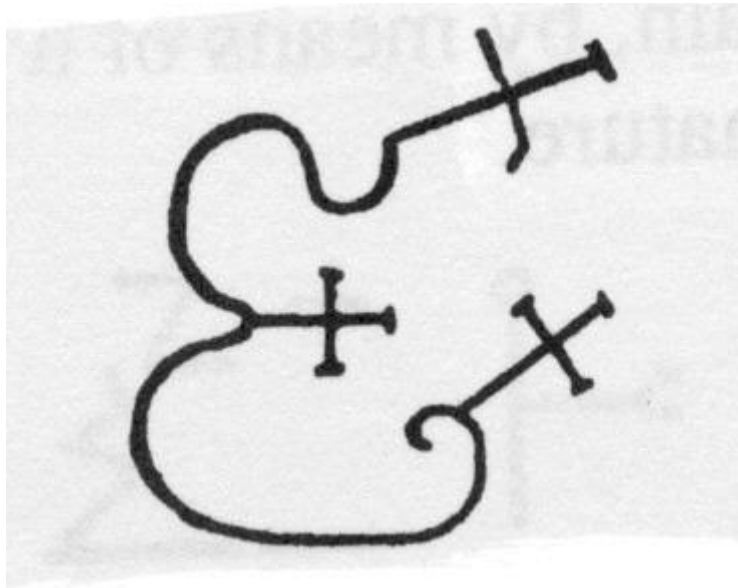


CLAUNECK

CLISTHERET

Experiencia de la Suma Sacerdotisa Maxine:

“Clistheret es una Demonesa capaz de convertir el día en noche y la noche en día. Está bajo el comando del Duque Syrach. Su complexión es verdosa y su cabeza es grande con forma de bulbo, como la de Lucifuge Rofocal y Valefor. Es amistosa”.



CLISTHERET

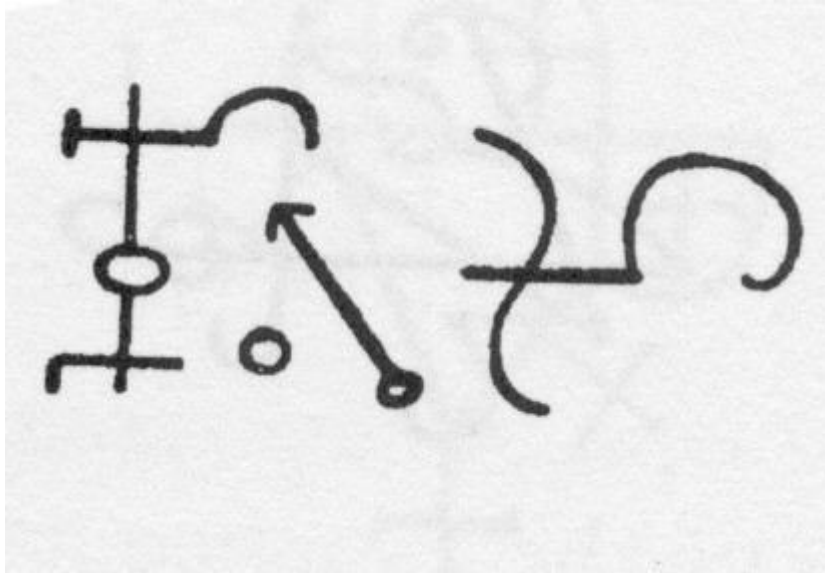
ELELOGAP

Elelogap está bajo el comando de Agaliarept y Tarihimal.

Tiene poder sobre el elemento Agua.

FRIMOST

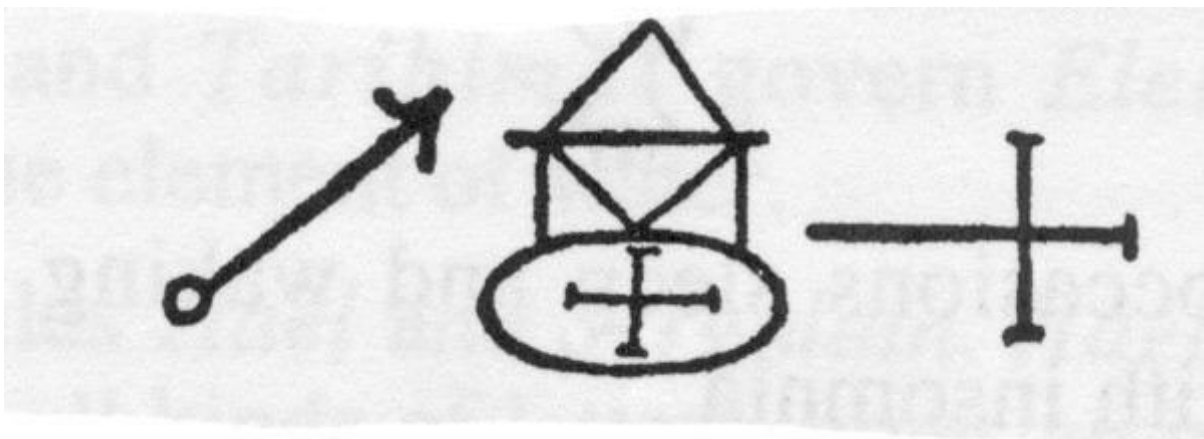
Frimost tiene poder sobre las mujeres y lleva el disfrute de las mujeres a los hombres que lo llaman. Está bajo el comando del Duque Syrach. Frimost gobierna los días Martes.



FRIMOST

FRUCISSIERE

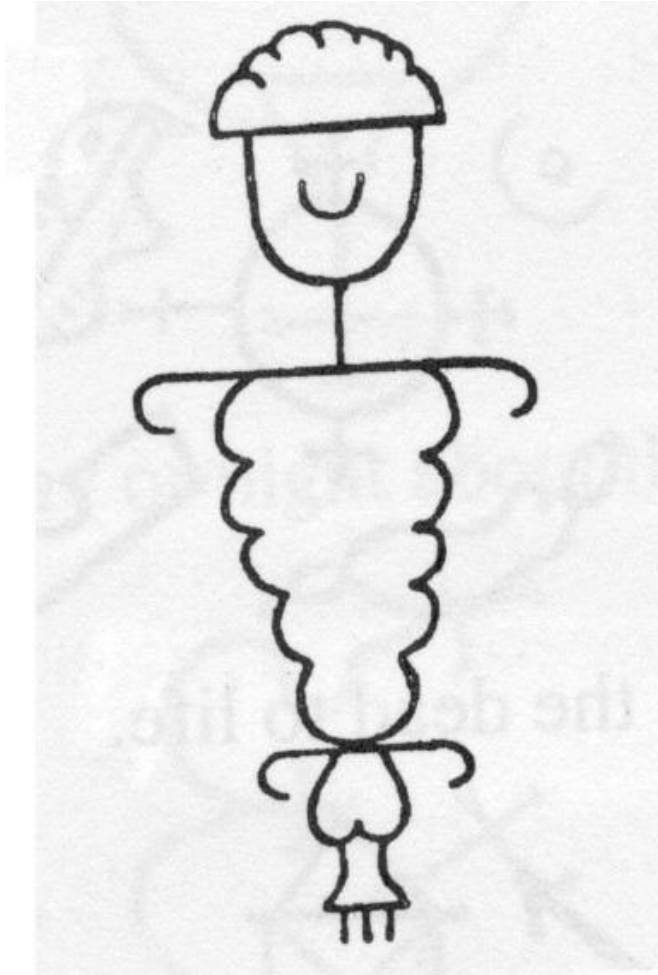
Trae a los muertos a la vida. Está bajo el comando del Duque Syrach.



FRUCISSIERE

FRUTIMIERE

Frutimiere gobierna fiestas y festivales. Está bajo el comando del Duque Syrach.



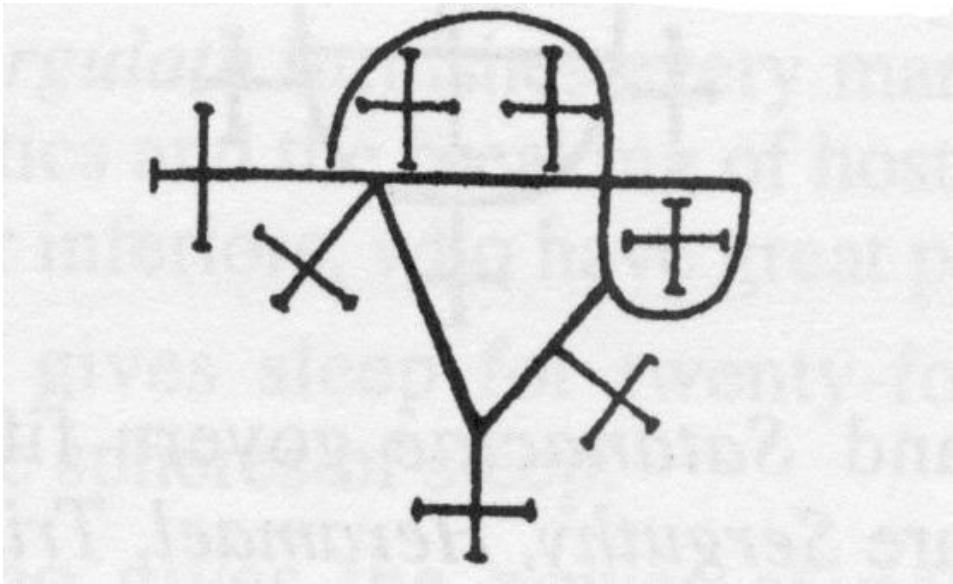
FRUTIMIERE

GRESSIL

Gressil era el tercero de la Orden de los Tronos. Nos alienta a procurarnos nuestro confort, comodidades, lujos e indulgencia.

GULAND

Guland puede ocasionar toda clase de enfermedades. Está bajo el comando del Duque Syrach.



GULAND

HAEL

Hael está bajo el comando de Nebiros. Proporciona instrucción para escribir cualquier clase de cartas, así como para hablar de manera correcta. Otorga el poder inmediato de hablar en otras lenguas y explica las cosas más secretas.

HARISTUM

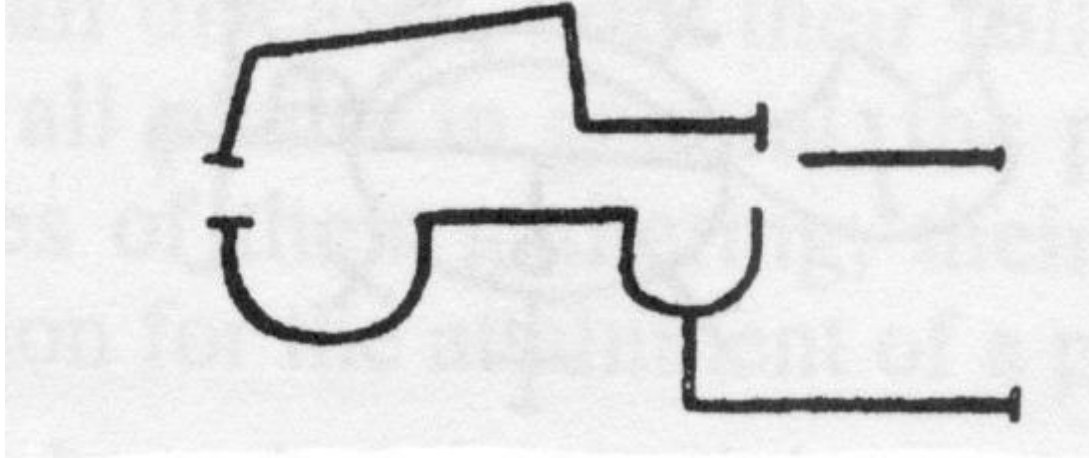
Está bajo el comando de Hael y Sergulath. Confiere la habilidad de pasar a través del fuego sin quemarnos.

HERAMAEL

Heramael está bajo el comando de Satanachia. Enseña el arte de la medicina y da conocimiento sobre todas las enfermedades junto con tu cura completa y total. Es experto en botánica, en el poder sanador de las plantas y de los sitios y la manera cómo recolectarlas.

HIEPACTH

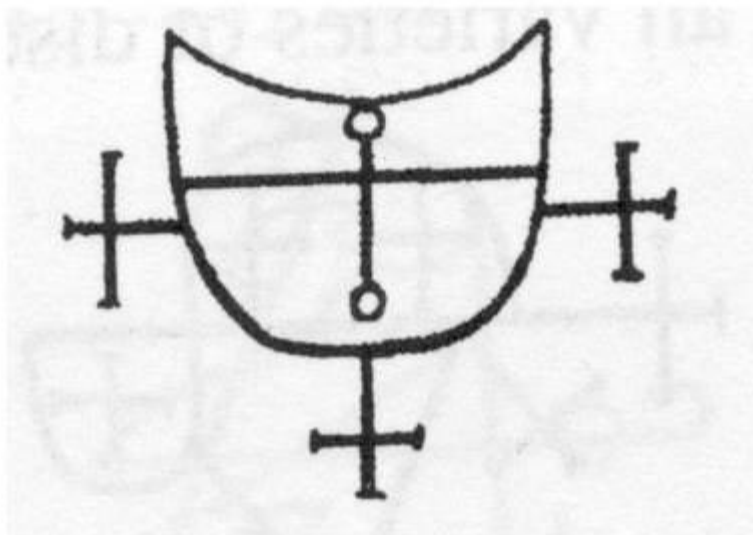
Está bajo el comando del Duque Syrach. Puede traer a quien lo llama a personas que se encuentren lejos.



HIEPACTH

HUICTHGARA

Tiene poder sobre el sueño y el insomnio. Está bajo el comando del Duque Syrach.



HUICTHGARA

HUMOTS

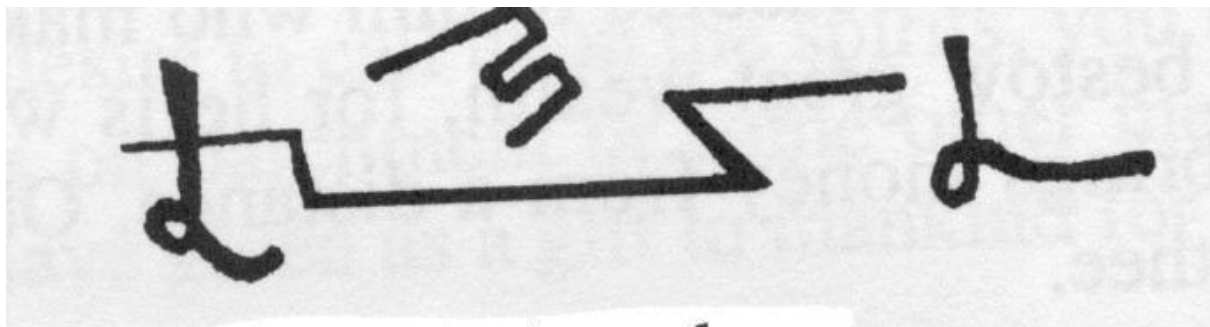
Humots puede transportar cualquier clase de libros a quien lo llama y para el placer de quien lo llama. Está bajo el poder del Duque Syrach.



HUMOTS

KLEPOTH

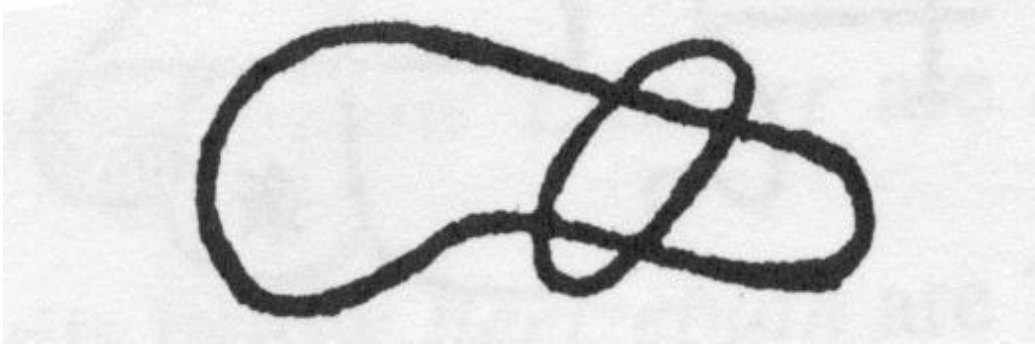
Klepoth brinda sueños y visiones de todo tipo. Está bajo el comando del Duque Syrach.



KLEPOTH

KHIL

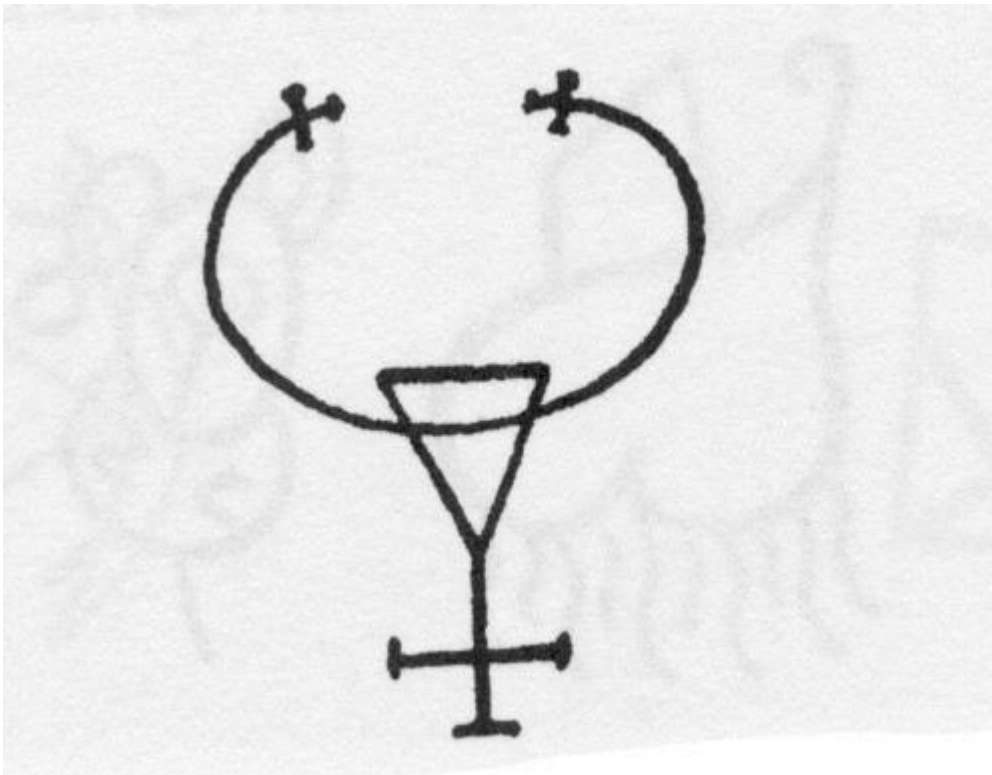
Khil puede ocasionar grandes terremotos. Está bajo el comando del Duque Syrach.



KHIL

MERSILDE

Mersilde puede transportarnos por medio de la proyección astral. Está bajo el poder del Duque Syrach.



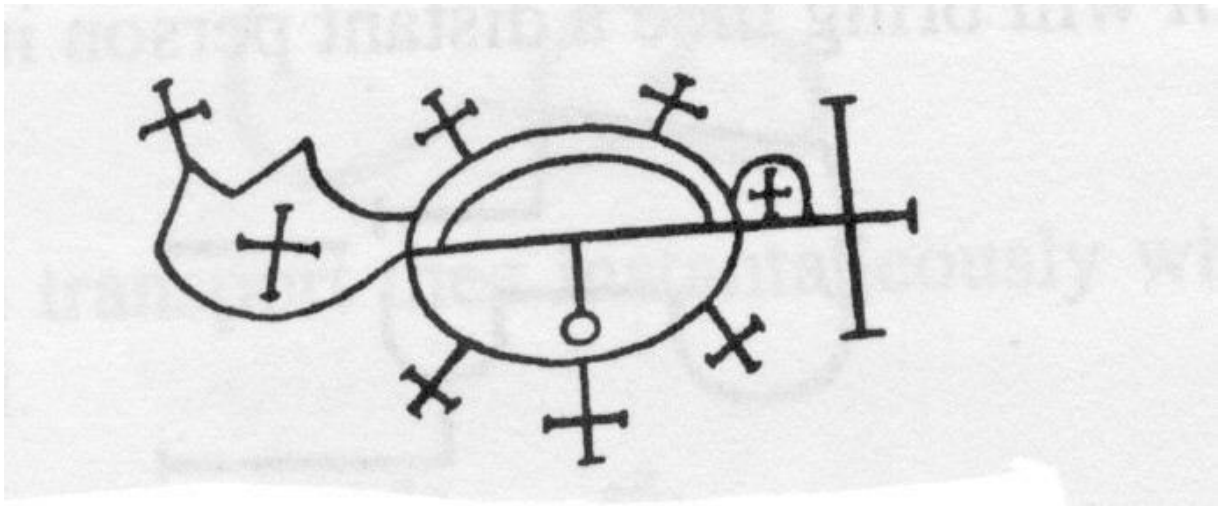
MERSILDE

MINOSON

Minoson está bajo el comando de Hael y Sergulath. Asegura que ganemos en todos los juegos.

MORAIL

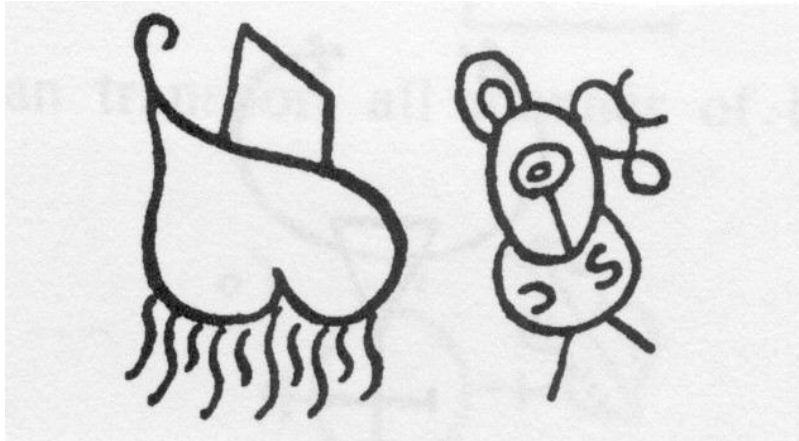
Morail puede hacer cualquier cosa invisible. Está bajo el poder del Duque Syrach.



MORAIL

MUSISIN

Musisin tiene poder sobre grandes señores y oficiales gubernamentales. Es capaz de instruirlos. Musisin está bajo el poder del Duque Syrach.



OEILLET

Era un Príncipe de la Orden de los Dominios. Tiene poder sobre la riqueza y el dinero.

OLIVIER

Olivier era un Príncipe de los Arcángeles. Tiene poder sobre las riquezas y el dinero.

PAZUZU

Pazuzu ha sido conocido desde hace mucho tiempo como un Demonio Protector, especialmente de las mujeres durante el parto.

Pazuzu ganó fama con la película “El Exorcista”, donde se le mostraba como el Demonio malvado que poseyó a la niña protagonista.

Leroy Anderson relata su experiencia con Pazuzu:

“Contacté a Pazuzu hace como una semana, sólo mentalmente. Continué llamándolo y a los pocos momentos pude sentirlo. Es un Demonio muy muy poderoso y positivo.

Le pedí un favor que me confirió en sólo 24 horas y prometió ayudarme con otras cosas.

Ama la poesía y se siente muy fuerte en cuando a servir al Padre.

Inspira a los poetas y le encanta ser recordado. Si te haces su amigo, él te protegerá y te dirá lo que tus enemigos están haciendo.

En verdad es muy muy buena compañía.

Me sentí atraído hacia él desde que vi “El Exorcista”, dentro de mi yo sabía que él no es malo, como aparece en la película, y yo tenía razón.

Ahora mismo quiere que escriba un poema sobre él.

Es un buen amigo.

Que el Señor Satán lo bendiga.”

PENTAGNONY

Pentagnony está bajo el comando de Sergulath y Hael. Confiere invisibilidad y el amor de aquellos que se encuentran en el poder.

PROCULO

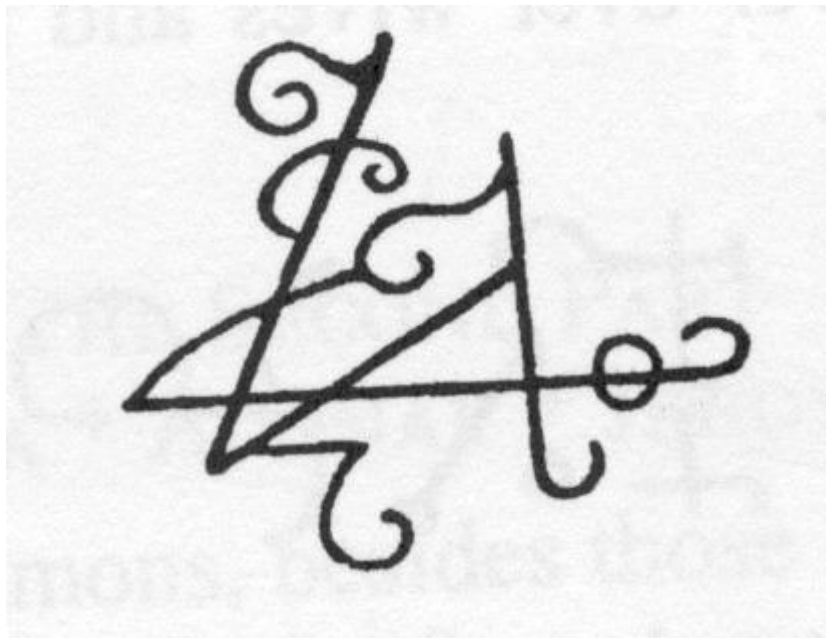
Proculo está bajo el comando de Hael y Sergulath. Gobierna sobre los sueños y el dormir.

ROSIER

Rosier era segundo en la Orden de los Dominios. Confiere el regalo de un hablar romántico en el amor. Incita al amor entre los sexos y nos trae el romance.

SIRCHADE

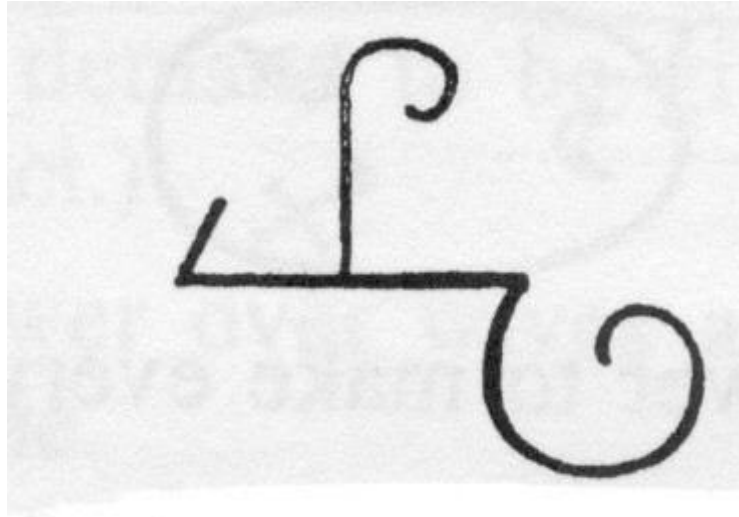
Sirchade tiene poderes sobre los animales. Está bajo el comando del Duque Syrach.



SIRCHADE

SEGAL

Segal ocasiona toda clase de prodigios, tanto naturales como sobrenaturales. Está bajo el poder del Duque Syrach.



SEGAL

SERGULATH

Sergulath está bajo el poder de Nebiros. Enseña el arte de la especulación, tácticas y el rompimiento de rangos hostiles.

SERGUTHY

Serguthy está bajo el comando de Satanachia. Tiene poder sobre las mujeres.

SIDRAGROSM

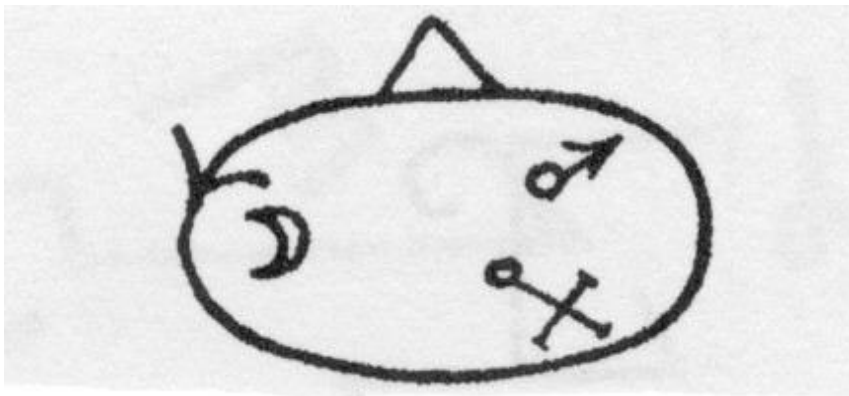
Está bajo el poder de Sergulath y Hael. Hace que las mujeres bailen desnudas.

SONNEILLON

Era el cuarto en la Orden de los Tronos. Nos otorga coraje y confianza.

SURGAT

Surgat puede abrir cualquier cerradura. Está bajo el poder del Duque Syrach.



SURGAT

SUSTUGRIEL

Sustugriel está bajo el comando de Satanachia. Enseña magia y brinda mascotas familiares para todos los deseos.

TRIMASEL

Trimasel enseña todo sobre química y la destreza con las manos. Conoce todos los secretos de la Alquimia. Está bajo el comando de Satanachia.

VERRIER

Verrier otorga confianza, fuerza y coraje. Era de la Orden de los Principados, donde tenía la posición de Príncipe.

VERRINE

Verrine nos motiva a la acción. Era de la Orden de los Tronos.

DEMONIOS DE MENOR ORDEN O RANGO



PAZUZU

Muchos de nosotros hemos visto e incluso interactuado con Demonios de menores rangos.

Éstos son los Demonios que tienen ojos rojos brillantes, alas como de goma y algunos incluso tienen pelaje. Si nos acercamos a ellos, muchos de estos Demonios tienen ojos hermosos, como rubíes brillantes, profundos y ricos en color. Ellos son, originalmente, de diferentes planetas, pero muchos viven con Padre Satán y los otros Demonios.

Los Demonios de menor rango son protectores, como el Demonio Sumerio Pazuzu, quien protege a los niños y a las mujeres durante el parto. Pazuzu fue muy blasfemado y obtuvo muy mala reputación en la película de 1973 “El Exorcista”, escrita por el católico William Peter Blatty. La verdad es que esa película fue la retaliación cristiana contra la película de 1968 “El Bebé de Rosmary”, donde Satán era representado bajo una perspectiva positiva.

“El Exorcista” hizo que muchos se alejaran de Satán por temor, y promovió la creencia de la “posesión” demoníaca. UNA VEZ MÁS, el miedo es utilizado como una poderosa herramienta para mantener a la gente esclavizada espiritualmente y en la ignorancia.

Al contrario del “dios” cristiano y los de su clase, Satán y sus Demonios no hacen uso de la coerción, ni tampoco se le imponen a nadie.



BES

Satán es respetuoso del libre albedrío y la gente viene a él voluntariamente, no a través del miedo ni del uso de la fuerza.

Muchos de nosotros hemos invocado Demonios (al invocarlos, permitimos que ellos entren en nuestro cuerpo) y los dejamos hablar a través de nosotros. Jamás se ha sabido que hayan causado daño alguno.

Por otro lado, las entidades angélicas son notables por hacer este tipo de daños al ser invocadas y, como todo lo demás, le echan la culpa a Satán.

Bes es otro ejemplo de Demonio de rango menor. Los Demonios de esta raza son los que tienen esos hermosos ojos rojos como rubíes.

Estos Demonios son protectores, patrones de la música, la danza, la sanación y también son guardianes.

En el Antiguo Egipto, los “enanos” (estos Demonios de menor rango) eran reverenciados y altamente respetados.

Estos Demonios son de baja estatura, de apenas 60 o 90 centímetros de alto.

LA JERARQUÍA Y ORDEN DE LOS DEMONIOS

JERARQUÍAS DE LOS DEMONIOS:

Primera Jerarquía:	Serafín. Querubín. Tronos.
Segunda Jerarquía:	Soberanos. Principados. Poderes.
Tercera Jerarquía:	Virtudes. Arcángeles. Ángeles.

RANGOS DE NOBLEZA DEL INFIERNO:

Príncipe.
Rey.
Marqués.
Duque.
Conde.
Presidente.

Los Príncipes Coronados del Infierno parecen ser los de más alto rango, estando por encima de los Reyes. En cuanto a los títulos militares del “Ejército del Infierno”, son los mismos que usan los militares humanos.

Los Demonios que pertenecieron a ciertas órdenes con frecuencia se especializan en ciertas habilidades y poderes. En mi propia experiencia, he encontrado que nuestros Demonios Personales / Guardianes son aquellos a los que acudimos para casi todas nuestras necesidades, incluso aquellos que están por fuera de la actividad para la que necesitemos ayuda o asistencia.

A veces, nuestros Demonios Guardianes buscarán la asistencia de otros Demonios para nosotros. De la misma manera, si trabajamos duro y somos

dedicados a Satán, los Demonios pueden venir a nosotros por su propia cuenta, ofreciéndonos su ayuda en tiempos difíciles. A mí me ha pasado.

A continuación encontrarás alguna información sobre las jerarquías y los poderes:

LA ORDEN DE LOS PODERES, TAMBIÉN CONOCIDA COMO LA ORDEN DE LOS SERAFINES, LOS “LLENOS DE FUEGO”, se especializan en asuntos relacionados con venganza / justicia y a derrotar a nuestros enemigos. También se especializan en astrología, artes de sanación y adivinación, en proteger cosas y son defensores, tanto en nuestro plano como en el astral. Son del elemento Fuego.

LA ORDEN DE LOS QUERUBINES. Ellos se especializan en pronosticar el pasado, presente y futuro. Pueden asistirnos en la proyección astral, acceder vidas pasadas y mirar hacia el futuro. Conocen y gobiernan las estrellas fijas.

LA ORDEN DE LOS TRONOS, TAMBIÉN CONOCIDA COMO “OPHANIM”. Se especializan en gobernar los planetas y en asuntos de justicia y venganza. Nos ayudan en la práctica y poderes de la Magia Negra.

LA ORDEN DE LOS SOBERANOS / DOMINIOS, TAMBIÉN CONOCIDOS COMO “LOS QUE BRILLAN”, nos ayudan a acceder al poder de Satán que se encuentra dentro de nosotros mismos, a comprender nuestro verdadero potencial y habilidades, nos revelan nuestros propios poderes y nuestra comunión con Satán. Brindan asistencia en la meditación, para aumentar nuestros poderes espirituales y psíquicos y en la integración de lo material con lo espiritual. Como es arriba, es abajo. Uno debe tener un balance tanto en los aspectos materiales como los espirituales de la vida para que sean uno solo. Tanto lo material como lo espiritual son esenciales uno para el otro. Es todo lo contrario de lo que enseñan las religiones del “camino de la mano derecha”.

LA ORDEN DE LAS VIRTUDES, TAMBIÉN CONOCIDA COMO LOS “MALACHIM”, “TARSHISHIM”, “REYES DEMONÍACOS”, confieren la confianza y la valentía, ayudándonos a hacer el trabajo cuando nos encontramos “contra la pared”. Nos asisten en la magia y nos ayudan a tener coraje.

LA ORDEN DE LOS PRINCIPADOS ejerce influencia en los eventos mundiales, los grandes grupos, las naciones y los líderes mundiales. Las personas en posiciones de poder se benefician del consejo de estos Demonios.

LA TABLA DE OUIJA

Las Tablas de Ouija son excelentes para contactar y tener conversaciones con Demonios y espíritus.

Yo prefiero trabajar sola con la tabla ya que otra persona me resulta una distracción y me dificulta para lograr un acercamiento real durante el contacto.

Para aquellos de ustedes que son nuevos en el uso de la Ouija, asegúrense de que la tabla está sobre una superficie completamente plana y nivelada. Es importante entrar en trance cuando usamos la Ouija.

Coloca ligeramente la punta de tus dedos a cada lado de la planchita. Verás que pronto comenzará como a “empujar” con suavidad. Solo tienes que relajarte y dejarla trabajar. Puede tomar varios minutos para que empiece el movimiento. Es importante no tener distracciones y asegurarte que nadie venga a interrumpirte o a molestarte.

Mi experiencia es más o menos así: Voy al trance, entonces, como me sucede cuando uso el espejo negro o invoco espíritus de fallecidos, todo lo demás en la habitación se bloquea, de manera que estoy completamente enfocada en la tabla. Es como si una especie de aura se colocara alrededor de todos los bordes de la tabla y mi atención está totalmente en la tabla y nada más existe por fuera de mí. Esta es tan sólo mi experiencia, todos somos individuales así que para algunos de ustedes puede resultar en una experiencia diferente.

Cada vez me doy más y más cuenta de que, cuanto mayor rango tenga el Demonio a invocar, mayor es la energía que se sentirá. Tengo un Demonio que es muy cercano a mí y anoche conversé con él usando la tabla. Lo hicimos durante largo rato. Me pidió que yo dijera algo específico en voz alta. Cuando lo hice, verdaderamente sentí una energía poderosa entrando en mí y que se encendía como una llama dentro de mí.

Cuando tenemos un contacto muy cercano o invocamos Demonios, podemos sentir su energía.

Todavía esta mañana siento sensibilidad en la piel, como cuando me da fiebre o me he quemado con el sol, pero sin sentir dolor. La energía de los Demonios es electrizante, pero la energía de Satán es diferente, como estoy segura que muchos de ustedes la han experimentado durante y después de hacer rituales, la energía de Satán es tranquilizadora y hermosa.

Los Demonios vienen hacia nosotros por medio de la telepatía y de la proyección astral. En mi experiencia, los Demonios se proyectan diferente a

como lo hacen los humanos. Los humanos pueden ver unos “conectores”, como bandas o hilos conectores y cuando el Demonio se va, esos conectores desaparecen rápidamente. Los libros dicen que esos hilos son de color plata, pero los que yo he visto son como color cobre.

Yo nunca he visto conectores estando con los Demonios, pero yo sé que los Demonios de mayor rango existen físicamente en otro mundo. Hay algunos Demonios que se quedan siempre con nosotros, para protegernos. Estos Demonios son de menor rango ya que tienen forma de espíritu.

Cuanto más uses la Ouija, serás mejor trabajando con ella. Cuando establecemos una relación cercana con un Demonio, lo único que hay que hacer es pensar en el Demonio y él usualmente vendrá a nosotros.

Cada uno de nosotros es individual y cada uno tendrá experiencias un poco diferentes al utilizar la Ouija y al recibir mensajes. Esto es lo que puede suceder:

1) El método automático:

En este caso, la planchita se mueve de forma automática, sin que el operador sepa lo que el espíritu va a decir. También pueden recibirse mensajes en otros idiomas, incluso idiomas que el operador no conoce y que jamás ha escuchado.

2) El método inspiracional:

Este es el método más común. En este caso, los mensajes se darán en una especie de “pensamiento en voz alta” dentro o fuera de nuestra mente. En este caso, uno prácticamente sabe por anticipado lo que el espíritu va a escribir en la tabla. Practicándolo frecuentemente, esta “inspiración” pasará a ser un pensamiento en voz alta que se escuchará en la comunicación pasiva. Uno percibirá los mensajes desde nuestra propia mente o desde afuera de nosotros. Es como una especie de dictado, las palabras entran en tu cabeza y luego la planchita se mueve bajo tus manos.

3) El método intuitivo.

Donde tienes la sensación de que has movido tú mismo la planchita. Cualquier pregunta será respondida de manera instantánea. Es una especie de “clari-conocimiento”. La planchita deletrea palabras y frases en plena conciencia, sin que el operador oiga nada ni reciba inspiración alguna.

Los métodos mencionados también pueden aparecer combinados, por ejemplo, mitad automáticos y mitad inspiracionales, o intuitivos e inspiraciones, o todos a la vez. El método que resultará ser dominante sólo lo podrás saber luego de un largo período de prácticas. Cada uno de los métodos es bueno y confiable, siempre y cuando los uses de manera honesta y sincera. La práctica hace la perfección! (1)

Referencia:

(1) Iniciación en el Hermetismo, por Franz Bardon © 1956

USO DEL PÉNDULO

La práctica del péndulo:

En el reino psíquico todo requiere práctica, paciencia y, sobre todo, persistencia.

La mayoría de los adeptos del péndulo han trabajado con él durante años. Cuando uno es avanzado, un péndulo puede revelar prácticamente todo. Para aquellos de ustedes que seriamente desean lograr destreza con el péndulo, les sugiero que comiencen preguntando al péndulo varias preguntas sin importancia al comienzo del día. Por ejemplo: ¿Lloverá hoy? ¿Recibiré dinero hoy? ¿Saldré temprano de mi Trabajo hoy? Haz preguntas sencillas que no sean de gran importancia, porque las emociones y los deseos afectan por mucho las respuestas que recibimos y entonces es cuando vienen respuestas equivocadas.

Escribe las preguntas en tu libro negro / libro de las sombras / diario. Al final del día repasa las preguntas y fíjate si las respuestas obtenidas al comenzar el día fueron acertadas.

También puedes usar tu péndulo para encontrar objetos perdidos. Escribe siempre la exactitud de las respuestas. Después de varios meses de práctica debes notar que la exactitud de las respuestas ha mejorado notablemente.

Si quieres avanzar más, intenta usar un mapa para hacerle preguntas al péndulo (ver más abajo). Cuando escribas tu trabajo en tu diario, por lo general es bueno escribir la hora, la fase lunar, el clima y otros fenómenos. Para las damas, incluir su ciclo menstrual también es importante. He notado que dicho ciclo nos afecta más de lo que creemos ya que está relacionado con la Luna. Recuerda que siempre es importante estar lo más relajado posible cuando se trabaja con un péndulo para acceder al lado derecho (lado psíquico) de tu cerebro, que es el lado que opera a través del péndulo.

Algunas veces necesitamos sólo respuestas sencillas. Con frecuencia, el péndulo suele ser preciso, es fácil de usar y toma poco tiempo en responder, pero sí requiere de mucha práctica de tu parte.

Es mejor comenzar con un cristal pequeño, un colgante, un anillo y otro objeto de poco peso y colocarlo en una cadena, una cinta, un cordón u otra clase de hebra. Una vez compuesto, el péndulo solo debe conservarse para propósitos de adivinación y no para otros usos.

Toma el cordón con la punta de tus dedos y deja la parte más pesada colgando. Para los que son nuevos o no tienen experiencia en el uso de un péndulo, es buena idea entrar en un trance cuando trabajen con el péndulo. Una vez que sientas la confianza de que vas a conseguir las respuestas correctas ya no necesitarás entrar en estado de trance.

Ahora haz una pregunta para la cual ya conozcas la respuesta, como por ejemplo, ¿qué día es hoy? Comienza preguntando cosas que tengan “sí” o “no” como respuesta. Como por ejemplo “¿Hoy es lunes?” Observa el comportamiento del péndulo y trata de sentirlo.

Yo he visto que cuando el péndulo se mueve a izquierda-derecha, como si moviéramos la cabeza de izquierda a derecha, o viceversa, como cuando decimos que “no”, la respuesta del péndulo también es “no” y cuando se mueve de atrás hacia adelante o viceversa, como cuando movemos la cabeza para decir “sí”, entonces la respuesta es “sí”. Cuando el péndulo hace círculos, la respuesta es incierta. Cuanto más amplio sea el movimiento del péndulo, más acertada es la respuesta. Al péndulo también se le puede preguntar cosas como ¿cuántos? ¿cuánto? En este caso, el péndulo se moverá, se detendrá, se moverá otra vez, y continuará haciéndolo por un número determinado de movimientos, cuando se detenga por completo, sabrás el número de ¿cuántos? o ¿cuánto?

Para encontrar objetos que se te hayan perdido, puedes llevar el péndulo por el área y preguntarle si estás cerca del objeto perdido.

Los espíritus también se comunican con nosotros por medio de péndulos. Podemos concentrarnos y enfocarnos en el nombre del espíritu o Demonio que deseemos contactar. El péndulo es una manera excelente de comunicación con los Demonios.

Con los Demonios, también podemos colocar el péndulo sobre un dibujo o una copia del símbolo del Demonio y hacerle preguntas.

Diversos Usos del Péndulo:

Los péndulos son medios excelentes para comunicarse con el mundo de los espíritus, para confirmar la exactitud de otras lecturas y adivinaciones y muchas otras cosas.

Para encontrar un objeto perdido:

Dentro de una habitación (o una residencia de un solo ambiente), toma el objeto y pregunta dónde está el objeto. El péndulo se moverá en la dirección hacia donde se encuentra el objeto perdido.

En una casa:

Pregúntale al péndulo, habitación por habitación, por ejemplo ¿está en la cocina? si / no ¿está en el baño? y así sucesivamente. Luego entra en la habitación que te indicó el péndulo y sigue el paso del párrafo anterior.

Sobre un mapa:

Comienza preguntando si el objeto o la persona perdida está en el área del mapa. (Para personas perdidas, es bueno tener una foto o algo que esa persona haya tocado o usado). Sujeta el péndulo con la mano que usas normalmente para hacerle preguntas, y con la otra mano sujeta un lápiz o algo para apuntar. Apunta a varios lugares en el mapa hasta reducir las posibilidades y continúa desde allí.

Fuera de tu casa:

Pregunta: ¿Estoy en la dirección adecuada para encontrar...(x cosa o persona)? Si el péndulo se balancea hacia adelante o hacia atrás quiere decir que estás en la dirección correcta (como si dijera “sí”). Si se mueve en círculos, comienza a desplazarte suavemente mientras continúa haciendo círculos y hasta que empiece a moverse hacia adelante o hacia atrás.

El método del mapa también lo puedes usar sobre el plano de una casa o edificio.

Encontrar lugares para hacer rituales fuera de tu casa (en sitios abiertos, como un parque, un terreno, etc.):

Trata de usar un mapa primero para que el péndulo te indique un área adecuada. En los lugares donde hay líneas importantes y otras energías clave sobre el terreno, las líneas se entrecruzan, lo que quiere decir que son puntos poderosos para realizar cualquier clase de ritual.

El péndulo hará círculos tan rápidos cuando esté colocado sobre esas áreas que casi quedará paralelo al terreno. Cuando mas fuertes sean las energías, más rápido se moverá el péndulo.

Vidas pasadas o vidas anteriores:

Sobre una mesa, puedes colocar pequeños trozos de papel o tarjetas donde hayas escrito ciertas fechas y separar los trozos de papel de manera uniforme. Pregunta sobre tu vida pasada y el péndulo se balanceará en la dirección del papel que contenga la fecha exacta. Puedes seguir haciendo lo mismo yendo hacia atrás colocando fechas anteriores a las ya propuestas. Puedes hacer lo mismo con continentes, reduciendo las opciones a países en los que hayas vivido en vidas anteriores.

También puedes preguntar por personas que conoces y su relación contigo en vidas pasadas. Coloca sus nombres en trozos separados de papel (amante, esposo(a), miembro de tu familia, y así sucesivamente). Nombra a la persona y haz la pregunta.

SALUD:

Pregunta por cada área de tu cuerpo o pregunta cómo es el aura de alguien sobre quien desees saber. Continúa reduciendo las preguntas con cada respuesta que recibas del péndulo.

JUEGOS DE AZAR:

Ten cuidado con esto, ya que los errores pueden ser costosos, pero puedes llevar el péndulo a un casino y preguntar si estás en la mesa o en la máquina correcta, puedes ganar mucho dinero rápida y fácilmente. Lo mismo puede hacerse al apostar a los caballos, etc. Vale la pena tener bastante experiencia antes de comenzar a usar el péndulo para conseguir dinero.

RELACIONES:

Un péndulo puede decirte toda clase de cosas acerca de otras personas. Una foto o artículo personal de la persona en cuestión es una gran ayuda, pero no es necesario. Si tienes el objeto o foto, tan solo sujeta el péndulo sobre el objeto/foto y haz preguntas.

LUGARES DONDE IR DE COMPRAS O HACER REPARACIONES:

Abre la guía telefónica y pregunta dónde está el lugar más económico y de mejor calidad para lo que necesitas reparar o comprar. Nombra lugares y el péndulo responderá si/no. El péndulo también puede ser de ayuda para diagnosticar problemas con tu vehículo antes de ponerte a repararlo tú mismo, sacarle piezas o llevarlo al taller.

RITUALES:

Pregunta qué clase de incienso usar, el mejor momento para realizar el ritual, el mejor lugar, qué color de velas, etc.

DEMONIOS:

Para contactar un Demonio de manera simple, coloca el péndulo sobre el símbolo del Demonio en particular y comienza a hacer preguntas.

CARTAS DEL TAROT:

Coloca varias cartas del tarot sobre una mesa como respuestas posibles a una pregunta. Haz la pregunta y el péndulo comenzará a moverse en dirección de la carta que contenga la respuesta, hasta que el péndulo diga "sí" una vez que esté encima de la carta apropiada.

Cualquier pregunta de “sí” / “no” puede recibir respuesta precisa con un péndulo. Pequeñas tarjetas o papeles con nombres de personas, lugares o cosas pueden alinearse de derecha a izquierda y el péndulo comenzará a moverse en la dirección de la tarjeta, carta o pieza de papel con la respuesta.

El péndulo debe hacer movimientos amplios, ya que eso significa un “sí” o “no” definitivos. Los círculos son respuestas inciertas y un balanceo débil del péndulo no es una respuesta muy segura.

AVENTURÁNDONOS EN EL SATANISMO

El propósito de escribir este sermón es porque siento que este tema es importante para todos. No creo en aquello de decirle a los demás cómo pensar o en qué creer o no creer, esto es a juicio de cada uno, pero lo que es importante y que todos debemos saber es que el Satanismo es muy diferente a las otras religiones. El Satanismo es diferente en el sentido de que el Satanista “hace cosas, no las mezcla”.

Por ejemplo, mezclar Satanismo con cristianismo es como mezclar agua con electricidad. He visto y he leído testimonios de ciertas personas que tenían interés en el Satanismo, pero aún simpatizaban con el cristianismo. Aún mantenían fuertes lazos inconscientes con la religión cristiana, la mayoría como resultado de un intenso adoctrinamiento. La mayoría de nosotros tenemos antecedentes cristianos y muchos todavía cargan con algunos temas cristianos. La programación cristiana es muy intensa y, dada la inmensa cantidad de energía psíquica que le han otorgado durante siglos los oradores y creyentes cristianos, hay mucho poder que uno debe de superar para ser totalmente libre de ello.

Aquellos que no están seguros sobre sus creencias y que todavía tienen fuertes lazos con el cristianismo u otras religiones relacionadas, ya sea consciente o, en la mayoría de los casos, subconscientemente, pueden experimentar cosas aterradoras y experiencias psíquicas negativas.

Llamar a los Demonios y adentrarse profundamente en lo oculto puede traer algunos encuentros negativos e inesperados a los aficionados que no están seguros de lo que hacen. Este es el trabajo de las entidades alienígenas enemigas, que utilizan el miedo y el terror para mantener a los humanos lejos de Satán. En la mayoría de los casos les da resultado, porque instilan el terror en el aficionado y él / ella por lo general se regresan corriendo al nazareno y le echan la culpa a Satán.

A aquellos que desean adentrarse profundamente en el Satanismo, les sugiero seriamente que primero se hagan fuertes en Satán.

El progreso en avanzar nuestros poderes es muy, muy poco, si acaso se progresa algo, para aquellos que no tengan un poderoso protector.

Cuando uno está seriamente interesado en desarrollar los poderes de la mente y avanza a niveles formidables, o logra desarrollar grandes habilidades, se nos acercarán entidades poderosas que nos pedirán ponernos a un lado u otro en lo que es la guerra espiritual, y es que una persona que posea verdaderos dones, pero que quiera caminar solo por esta senda, por lo general no vivirá mucho en este planeta si no cuenta con la protección de un poder superior.

Yo creo que es importante advertir a aquellos que no están decididos en lo que quieren hacer, en el camino que desean seriamente seguir, que se abstengan de llamar a los Demonios y que no intenten contactar espíritus hasta que estén listos espiritualmente. Todos son bienvenidos aquí, tanto los dedicados como los curiosos.

El conocimiento debe estar abiertamente disponible para todos. Sin embargo, algunas prácticas son avanzadas y uno debe esperar antes de involucrarse con dichas prácticas. Llegado un punto, es sumamente importante en el Satanismo cortar todos los lazos que puedan quedar remanentes con cualquier otra religión. No hacerlo es invitar al desastre. Esto debe hacerse desde el alma en el sentido de que no puede haber indecisión, dudas ni sentimientos encontrados. Si existe alguno, entonces uno tiene que esperar, porque adentrarse en el Satanismo es dar un paso permanente.

Aquellos de ustedes que ya han realizado rituales de dedicación, estarán bien. Podrán adentrarse en las prácticas avanzadas, pero seguirá siendo importante continuar desprogramándose de cualquier enseñanza cristiana.

- Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich

LOS DIOSES Y FORMAS DE ANIMALES

Las formas animales son símbolos que representan el Poder de los Dioses. El Pavo Real es sagrado para Satán y representa el estadio multicolor del Magnum Opus después del Nigredo. El Pavo Real también simboliza el arcoíris de colores del tercer ojo cuando éste chacra está activado y lleno de poder.

El Chacal simboliza a Anubis, pero eso no quiere decir que Anubis ES un chacal. Lo conocí y he trabajado con él. Anubis es muy humanoide.

Lo que quiero decir es que, si alguno de ustedes tiene grandes expectativas sobre cómo los Dioses, o cierto Dios, debe manifestarse en el astral, esa creencia influenciará, en mayor o menor grado, la forma que Él / Ella tomará al momento de mostrarse ante ti. Lo mismo pasa con las comunicaciones astrales, es decir, si uno, fuerte e inconscientemente, asocia a cierto Dios con su forma animal, es muy posible que lo veamos así, en esa forma animal, pero esa no sería la apariencia exacta del Dios.

En lo que a mí respecta, cuando era novata yo pensaba que Satán se manifestaría como un ser de ojos rojos y cuernos, y me haría sentir escalofríos en la espalda, pero estaba abierta a todo porque en realidad no lo sabía. Me sorprendí mucho cuando vi que Él era alto, de anchos hombros, rubio, y usaba una túnica larga y blanca.

En cuanto a los grimorios judíos, urdidos y profanados, las imágenes insultantes de nuestros Dioses están diseñadas para instilar una imagen muy ofensiva y horrible en las mentes de aquellos que leen esa basura, con el propósito (una vez más) de usar el miedo y ponernos un muro para establecer una relación con los Dioses. Las sugerencias pueden ser muy poderosas, especialmente cuando uno es novato.

Las imágenes odiosas e insultantes SON creación del enemigo. Los símbolos animales que corresponden a Dioses Egipcios no lo son.

DEMONIOS AMIGOS

Debido a las falsas enseñanzas de religiones enemigas, hay algunos entre nosotros que no toman nuestra religión con la seriedad con la que deberían. El crecimiento espiritual, la liberación y el poder que nosotros los Satanistas tenemos a nuestra disposición con frecuencia están más allá de la conciencia de muchos.

Puede haber momentos en que tengamos asuntos triviales donde pudiéramos necesitar algún tipo de correctivo, iluminación y asistencia espiritual. Cuando establecemos una relación con un Demonio amigo, tenemos a alguien que nos guiará pacientemente, nos dará dirección y trabajará con nosotros directamente.

Muchos ven a los Demonios como asistentes mágicos que nos ayudarán para vengarnos de enemigos, asegurarnos dinero, amor, éxito, etc. Los Demonios están allí para ayudarnos en nuestros asuntos externos cuando somos nuevos, pero nuestro crecimiento espiritual es otra área de gran importancia. En lo que se refiere a nuestro avance espiritual, muchos no están conscientes de la ayuda que puede brindarnos un Demonio amigo. La meta del Satanismo es elevar nuestros poderes por nosotros mismos y ser autosuficientes espiritualmente.

A través de mi relación con mi Demonio, Azazel, he aprendido mucho más sobre Padre Satán y sobre nuestra religión. Todo esto ha sido muy enriquecedor y positivo para mí, y aprendí muchas cosas que nunca antes conocí. Algunos de nosotros tenemos problemas, preguntas y bloqueos que podríamos esclarecer muchísimo trabajando directamente con un Demonio.

Para aquellos de ustedes que son novatos en el Satanismo Espiritual, cuando se sientan listos, hagan un ritual donde le pidan a Padre Satán que les envíe un Demonio para trabajar con ustedes personalmente. Esta es la verdadera razón de ser de los Demonios, ayudarnos a convertirnos en Divinidades, en el sentido literal de la palabra.

Escribe tu petición en un papel, pidiéndole a Satán que te envíe un Demonio para ti y léela en voz alta al llegar al clímax del ritual, luego quémala. Esto es solo una sugerencia, ya que muchos de nosotros tenemos nuestra propia manera de hacer rituales.

Muy pronto recibirás señales. Recuerda ser paciente, abierto y estar pendiente. Reconocerás a tu nuevo amigo. La vida es una oportunidad para mejorar y avanzar. No tengo palabras para decirte cuánta iluminación he recibido y cuánto he mejorado y me hecho mucho más fuerte en Satán.

-Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich.

INCUBI Y SUCCUBI RELACIONES

SEXUALES CON DEMONIOS

El sexo espiritual es real. Requiere hacer trabajo psíquico para abrir la mente a sentidos que no son normalmente accesibles a la persona común, pero hacerlo así es mucho más fácil que con otros métodos y también mucho más placentero. Los Demonios amantes y amigos son maravillosos para aquellos que se encuentran en prisión o están encerrados de alguna manera.

Muchos de nosotros hemos experimentado lo que se siente cuando un Demonio nos toca. Se siente igual que cuando nos toca una mano humana. Este acercamiento puede extenderse hasta llegar al acto sexual y a hacer el amor. El acto sexual con un Demonio es un éxtasis maravilloso. Como los Demonios vienen a nosotros en forma etérea / astral, son capaces de penetrar nuestros cuerpos y estimular áreas que no son de fácil acceso para otros humanos. Los Demonios machos no tienen problema para encontrar y estimular el punto G en sus compañeras mujeres. Las Demonesas hembras pueden llegar hasta la glándula prostática en sus compañeros hombres, lo que resulta en un orgasmo total y profundo.

CÓMO COMENZAR:

Primero que nada, es importante hacer un ritual a Padre Satán, donde expondrás tus necesidades, bien sean puramente sexuales, bien una relación de amor y de sexo o una relación abierta donde tú seas libre de tener otros compañeros(as) sexuales sin que existan celos en ninguno de los involucrados. Sé específico(a).

Algunos Demonios son monógamos, en el sentido de que ellos solamente tendrán un(a) compañero(a), y eso aplica para ambas partes, tanto para ti como para el Demonio / Demonesa. Estos Demonios consideran la monogamia MUY seriamente y si un humano viola esta relación, la pareja del humano podría terminar muriendo, en el peor de los casos. Se sabe que los Demonios son como los humanos cuando de celos se trata, y ellos pueden ser muy celosos. Pero, si un humano está atrapado en un matrimonio vacío y está teniendo sexo con su esposo(a) por obligación, por deber, los Demonios pueden ser muy comprensivos respecto a ello y, con frecuencia, lo pasarán por alto, siempre y cuando tu Demonio sea siempre # 1 y tu relación sexual y de amor con Él / Ella sea monógama. Siempre debes recordar que, una vez que hayas establecido un compromiso con un Demonio / Demonesa, ese

compromiso durará toda la vida, y más allá, así que no puedes tomar esto a la ligera. Tu Demonio / Demonesa también permanecerá monógamo(a).

Debes encontrar un Demonio que sea compatible contigo. Recuerda, si lo que deseas es una relación libre y abierta, donde puedas seguir siendo libre para tener otras parejas sexuales, debes especificarlo durante el ritual.

Después del ritual, DEBES PERMANECER RELAJADO Y ABIERTO. Lo más probable es que tu Demonio / Demonesa venga a ti cuando te encuentres recostado(a) y relajado(a) en tu cama. Sentirás una energía electrizante y, como la kundalini, es vivificante y excitante.

Ahora bien, para aquellos que son nuevos con esto, para comenzar y abrirte, solamente comienza fantaseando sobre tener sexo con tu Demonio. La mayoría de los Demonios / Demonesas son físicamente muy atractivos(as), ellos(as) son todo lo contrario de lo que dicen las basuras escritas en los grimorios y en las historias de horror.

Pídele a tu Demonio / Demonesa que se muestre ante ti. Relájate, cierra tus ojos y ponte en la situación. Debes mantener la imagen de tu Demonio / Demonesa en tu mente. Incluso, si no puedes hacerlo, puedes imaginar a un amante ideal para ti, eso para comenzar, y pensar que esa imagen de ese amante ideal, es tu Demonio / Demonesa.

Cuando empiezas a fantasear y haces eso repetidamente, tu Demonio / Demonesa lo sentirá en el astral, y también lo disfrutará. Al principio puedes masturbarte con esas imágenes hasta que tengas una completa manifestación física. Cuando lo hagas, tu Demonio también tendrá un orgasmo.

Esto tomará tiempo, así que, de nuevo, debes ser paciente y persistir.

Si puedes fantasear noche tras noche, esas fantasías se volverán más y más vívidas y, antes de que te des cuenta, sentirás a tu Demonio e incluso lo verás, como si estuvieras con otro ser humano. Llegado a ese punto, tu Demonio / Demonesa trabajará contigo para abrir tus canales psíquicos, al contrario de cuando solamente fantaseas por tu cuenta.

Lo más probable es que tu Demonio / Demonesa venga a ti cada noche cuando estés acostado en tu cama. Los Demonios disfrutan mucho el sexo y pueden dejar exhausto a un humano.

Un hombre tuvo que, literalmente, empujar a su Demonesa lejos de él, en la mañana, para poder levantarse e ir a su trabajo después de tener sexo toda la noche.

Ella no quería parar. El placer que un Demonio / Demonesa puede darnos va mucho más allá de cualquier experiencia con un humano y el sexo espiritual puede resultar adictivo. Es posible que uno ya no desee tener más relaciones sexuales con humanos, o que las mismas ya no resulten satisfactorias. Adicionalmente, uno no tiene que preocuparse del peligro de contraer enfermedades venéreas ni embarazos indeseados.

Un Demonio amante también te protegerá. Ellos son maravillosos para escuchar cualquier preocupación que tengas, problemas, etc., y por lo general ayudan a castigar a los enemigos y también ocuparse de cosas por ti.

Cuando los canales psíquicos apropiados están abiertos, pueden establecerse conversaciones entre ustedes dos. Esta es una enorme ayuda para el avance espiritual y para aumentar tu poder. Ellos te dirán cosas, te enseñarán y, en algunos casos, contactarán otros Demonios para ti.

El contacto intenso con Demonios involucra un intercambio de energía. Como los Demonios están en un nivel espiritual superior a los humanos, tienen mucha más energía y los acercamientos extremos pueden producir efectos en nosotros, los humanos, que se sienten como cuando uno se quema bajo el sol, o producir una super-sensibilidad en la piel. Esto pasa hasta que uno se acostumbra a ello o avanzamos nuestra propia energía a niveles superiores, que a fin de cuentas es la meta del Satanismo Espiritual.

DEMONIOS GUARDIANES

El Sumo Sacerdote Salem Burke usa una Tabla de Ouija hecha en casa para comunicarse con Demonios, él dice: “Yo estaba haciendo una prueba sobre el suelo, usualmente no pongo nada en el suelo a menos que haya una alfombra o tela debajo del objeto, específicamente para ese propósito, la televisión está apagada. Eventualmente, le corté la parte circular. Mi segunda Tabla estaba cortada con una cuchilla de precisión y me salió con forma de un trapecio. No recomiendo colocar velas en ningún lugar sobre la Tabla.”

Una amiga cercana y yo estábamos trabajando con una Tabla de Ouija. Ella preguntó si había un Demonio Guardián para ella. La planchita deletreó G-U-S-I-O-N. Más tarde, Gusion apareció ante ella en un sueño. Un par de semanas después, dibujé su símbolo, lo llevamos a una tienda de tatuajes y ella se lo hizo tatuar en su brazo. Ella ha tenido muchas mejoras en su vida desde entonces y las cosas le han ido muy bien.

Mi Demonio no es un Demonio Goeta y tuve algunos problemas intentando encontrar su símbolo, pero al final lo encontré y me lo hice tatuar. También me hice tatuar su nombre debajo de su símbolo.

Pero no tenemos que tatuarnos para entrar en contacto con nuestros Demonios Guardianes porque hay varios métodos de contacto. Uno de ellos es por medio de la Ouija. Yo casi siempre trabajo mi Tabla sola porque cuando hay dos o más personas trabajando con la Ouija puede ocasionar distracciones y que la Tabla de respuestas equivocadas. Además, en muchas ocasiones uno desea preguntar cosas personales o privadas. Entonces, creo que es mejor hacerlo solo, cuando uno puede relajarse y entrar en trance, lo cual es muy pero muy necesario para operar la Tabla de Ouija.

Cuando era novata, mi Demonio se comunicaba por medio de letras, por ejemplo, T.E (tú eres), T.V.L (te veré luego), para decir “adiós”. De esa manera, yo sabía que en verdad la comunicación era real, porque yo esperaba palabras completas.

Otra cosa interesante, el planeta que gobierna mi casa de las Relaciones, es el mismo planeta que gobierna mi Demonio. Él también gobierna un punto astrológico y ese planeta está exactamente en el punto del signo que él gobierna. Esto no es una norma, aunque luego supe que él y yo habíamos sido muy cercanos en vidas pasadas, hace miles de años.

Otro método para encontrar a tu Demonio Guardián es con el péndulo. Necesitas un buen péndulo y un jarrón grande de vidrio o cristal. Comienza preguntando cuántas letras tiene su nombre. El péndulo comenzará a hacer círculos, se detendrá, y de nuevo hará círculos, y así una y otra vez hasta que finalmente se detendrá por completo. Cuenta el número de veces que hizo círculos y así tendrás el número de letras que tiene el nombre de tu Demonio.

Sujeta el péndulo entre tu pulgar y dedo índice, dentro del jarrón, de manera que tu mano quede por fuera directamente sobre el jarrón y el péndulo, en sí, debe quedar en el borde. Comienza con la primera letra y pregunta si es la A, B, C, etc. Cuando el péndulo toque el borde del jarrón, escribe la letra y continúa con la siguiente de su nombre, siguiendo sobre las letras del alfabeto. Asegúrate de estar completamente relajado y preferiblemente en un trance, esto es para conseguir una lectura exacta.

La Tabla de Ouija es también una forma excelente para establecer contacto y obtener respuestas, especialmente para aquellos que son nuevos en Satanismo. Los que tenemos experiencia por lo general nos comunicamos telepáticamente con nuestros Demonios.

Mi Demonio, definitivamente quería hacer contacto conmigo. Cuando yo era novata, me ayudó con temas religiosos y cómo relacionarme mejor con Satán. También me ayudó con ejercicios espirituales y de meditación.

Para aquellos de ustedes que hacen yoga y/o trabajo con los chacras, sólo tiene que ser persistentes. A mí me tomó un par de meses cuando era novata, tenía 13 años. Era demasiado joven para entender qué era en realidad el yoga, pero definitivamente podía sentir la energía.

Nuestros Demonios Guardianes pueden ayudarnos tanto espiritualmente como en nuestros trabajos de magia.

- Suma Sacerdotisa Maxine Dietrich

SI TIENES PROBLEMAS PARA ENCONTRAR A TU DEMONIO GUARDIÁN

Por Caitlin / Silvercrab, Miembro de la Comunidad Satánica Gay

El error que cometen la mayoría de los novatos es intentar encontrar a su Guardián por medio de un péndulo o de una tabla de Ouija. Si no tienes ninguna experiencia pasada o no tienes práctica con el péndulo o la Ouija, probablemente no te servirán.

Usar la Ouija o el péndulo necesita PRÁCTICA y HABILIDAD. Cuando eres nuevo, debes entrar en trance y desconectarte completamente de la tabla o terminarás hablando contigo mismo, lo que ocurre frecuentemente.

También existe la posibilidad de que una entidad negativa pueda interferir con la comunicación o que te engañe y te haga creer que es un Demonio y te de información falsa. Como ves, pueden salir mal muchas cosas si no tienes habilidad con la Ouija o con el péndulo.

Entonces ¿Cómo encontrar a tu Guardián? Hay muchas maneras confiables, como por ejemplo la Proyección Astral, la Fusión Astral, usar un espejo negro o invocar al Demonio. Pero todos los anteriores son métodos avanzados que la mayoría no puede utilizar hasta, por lo menos, llegar al nivel intermedio. Entonces, para los novatos, he aquí algunas cosas que puedes hacer para reducir la lista.

Revisa a TODOS los Demonios que aparecen en joyofsatan.org, incluso los Dioses de Alto Rango y Príncipes Coronados del Infierno porque, oye, nunca se sabe...ok?

Tampoco olvides la sección de la S a la Z de la sección titulada "Más Dioses". No todos los Demonios guardianes estarán entre los 72 Demonios Goetas, pero eso no quiere decir que tu Guardián sea menos especial.

Por ejemplo, Pazuzu no es uno de los 72 Demonios Goetas, pero es muy poderoso y un gran protector. Escribe los nombres de los Demonios que te interesan, aquellos que en verdad te gustan. Una vez hayas hecho una lista completa de los Demonios que te atraen, aplica estos tips:

- Usualmente, tu Demonio Guardián tendrá el mismo elemento(s) que tú. No me refiero al signo astrológico, me refiero al elemento que más amas. No necesitas tener experiencia invocando a los elementos para averiguar cuál es tu favorito. Para tener información sobre cada elemento, revisa la sección “Meditaciones Avanzadas” en el website de Joy of Satan.

- Felicitaciones al Reverendo Mageson y al Sumo Sacerdote Jake Carlson por llegar a comprender el siguiente tip: El sexo de tu Guardián por lo general coincide con tu propia sexualidad. Esto quiere decir que los hombres heterosexuales deberían tener una Demonesa Guardián (si es mujer heterosexual, debería ser un Demonio masculino), el homosexual debe tener un Demonio Guardián masculino. Hasta los bisexuales tienen una preferencia. Si eres una mujer bisexual y te gustan otras mujeres al menos un poquito más que los hombres, es muy posible que tu Guardián sea Demonesa. Yo creo que este patrón tiene relación con lo que tú te sientas más a gusto.

Una vez que hayas reducido tu lista (por favor recuerda que lo anterior no está “escrito en piedra” y puede que no aplique a todos) hazte estas preguntas:

- ¿Me siento verdaderamente a gusto con la idea de que _____ sea mi Demonio / Demonesa Guardián? Cuando yo era novata, habían varios Demonios que me parecían muy increíbles e interesantes, muy “cool”, por decirlo así, y fascinantes, pero luego de pensarlo durante varios días, me di cuenta de que la idea en realidad no era tan correcta.

- ¿De verdad me encanta y adoro absolutamente todo sobre _____? Como ves, la pregunta se explica por sí sola. Puede que haya un Demonio que de verdad te guste y que respetes, pero si abrazas la idea de que Él/Ella sea tu Guardián pero sigues añorando y volviendo a mirar a otros Demonios, entonces probablemente Él/Ella no es tu Guardián. Cuando encuentras a tu verdadero Guardián, debes sentir tu fuerte lazo y un amor incuestionable. Muchos han estado con sus Guardianes en muchas otras vidas anteriores, y de ahí es que les viene ese sentimiento.

- Finalmente, pregúntate: ¿Existe alguna razón para creer que no sería mi Guardián ideal? No te limites a la información sobre los Demonios que aparece en el website. Probablemente no lo tengas todo en común con tu Guardián. Por ejemplo, alguien que tenga a Bifrons como Guardián puede estar muy interesado en la necromancia y la astrología, pero no en aprender sobre las propiedades mágicas de las hierbas y las piedras. Usa tu intuición con esta pregunta.

En este punto, ya deberías haber reducido tu lista a sólo uno o dos Demonios. Ahora viene la parte donde te das cuenta si en verdad Él/Ella es tu Guardián:

Entra en un trance profundo y vibra el nombre del Demonio 30-40 veces (por ejemplo: AAAAMMMMOOOONNNN). Después de unos momentos, debes de sentir tu energía. Conéctate con el Demonio lo mejor que puedas.

Pregúntale a _____ si él/ella es tu Guardián. Probablemente no veas ni escuches nada ni no estás abierto psíquicamente, pero debes SENTIR su respuesta.

Interpretar la energía de esta manera puede ser difícil al comienzo, y si no entiendes la respuesta dile que no lo entiendes y pide que te dé una señal más fuerte. Si recibes una señal muy cálida y positiva, entonces probablemente has encontrado a tu Guardián. Si no es así, entonces vuelve con la lista e inténtalo otra vez.