

**Franz Hartmann**  
**PRINCIPIOS DE GEOMANCIA  
ASTROLÓGICA**

*The Principles of Astrological Geomancy*

(1889)



**BIBLIOTECA UPASIKA**  
[www.upasika.com](http://www.upasika.com)

**Colección “Rosae Crucis” N° 9**

## ÍNDICE

**Prólogo, página 3.**

**Introducción, página 4.**

**Astrología, página 6.**

**Los Siete Planetas, página 9.**

**Los Doce Signos del Zodiaco, página 13.**

**Los Símbolos de la Geomancia, página 18.**

**Geomancia Astrológica, página 28.**

**Significados de los Símbolos Geománticos Según sus Posiciones, página 33.**

**Geomancia Astrológica, página 48.**

**Notas, página 51.**

**Apéndice**

**Contiene 2.048 Respuestas a Preguntas.**

**Traducido del Alemán del Siglo XVI, página 52.**

## PRÓLOGO

Este libro no pretende hacer las veces de «adivino», sino tan sólo ser una ayuda para el estudiante de la ciencia superior que desee desarrollar su intuición. Un libro en el que se enseña el arte de mezclar los colores no convierte en artista a una persona que no tiene talento para la pintura. Sin embargo, para el que es artista por naturaleza, un libro de ese tipo puede resultarle muy útil. Asimismo, una obra sobre Geomancia en la que se enseñen las normas según las cuales determinadas verdades espiritualmente percibidas por el alma pueden ser llevadas al campo del entendimiento de la mente externa será de poca ayuda para aquellos cuyas almas no posean el poder de percibir la verdad.

No obstante, hay al menos un germen de verdad en cada ser humano, y todo poder se desarrolla mediante el ejercicio. La práctica de la Geomancia exige, por encima de todo, una concentración del pensamiento, así como el uso de esa facultad mental gracias a la cual varias ideas pueden entenderse inmediatamente y enfocarse dentro del campo de la conciencia. Aquellos que sigan las normas prescritas en estas páginas podrán ampliar sus facultades mentales y fortalecer su intuición, hasta el punto de ser capaces de profetizar correctamente los acontecimientos futuros y adivinar lo desconocido.

El razonador superficial, cuya mente se encuentra atrapada en la apariencia ilusoria y externa del mundo de los fenómenos, tratará lógicamente con desprecio todo conocimiento que alegue proceder de una fuente superior al razonamiento partiendo de la base de una observación externa. Pero una penetración más profunda en el reino de las causas revelará al amante de la verdad la Unidad de la Ley divina que todo lo gobierna, según la cual todas las cosas externas, los fenómenos y los acontecimientos no son más que el resultado final de unas causas preexistentes que se encuentran en el reino de las ideas. El orden divino de las cosas en la Naturaleza no ha dejado nada al ciego azar; el espíritu puede conocer las causas y la mente calcular los efectos. Dios, la divina autoconciencia en el Universo, lo sabe Todo, y aquellos que estén próximos en espíritu a la fuente divina del Todo obtendrán un mayor conocimiento espiritual que aquellos cuyas mentes, errantes lejos del centro de la Sabiduría Divina, se olviden de su propia naturaleza espiritual y se pierdan en el laberinto de los pequeños detalles externos. Aquellos que deseen practicar el arte de la Geomancia no deben olvidar que la verdad espiritual no yace en el cálculo externo y en la argumentación, sino tan sólo en el conocimiento del ser.

*¿Por qué afanarse en las cosas del exterior?  
La respuesta está en el silencio interior,  
Porque tan sólo la verdad suprema  
puede enseñar al pensamiento recogido y en calma.*

## INTRODUCCIÓN

El término «adivinar» o «adivinación» viene de la palabra «divino», y el arte de la adivinación se basa en el reconocimiento de un principio divino universal que actúa dentro del alma. Se dice que el hombre es la cumbre de la creación: en él están combinadas las quintaesencias de los cuatro reinos. Él es a la vez un mineral, una planta, un animal y un dios, y cada una de estas partes constituyentes posee sus propios y particulares estados de conciencia, sus propias sensaciones, sus propios deseos, sentimientos y percepciones. La Luz divina que brilla en la oscuridad de su constitución material es el eterno Espíritu de Dios, donde el pasado y el futuro no existen, y en cuya conciencia están presentes todas las cosas. Su presencia se puede sentir en el alma como el poder divino de la Intuición, y si la Mente del hombre pudiese elevarse completamente por encima del reino de la avaricia e iluminarse a través de la Luz del Espíritu, ya no sería necesaria la Geomancia, ni ninguna otra ayuda artificial, para llevar el conocimiento del Espíritu al campo del entendimiento del Intelecto material. Podríamos, entonces, no sólo sentir la verdad intuitivamente, sino también verla y conocerla sin necesidad de argumentaciones ni de razonamientos matemáticos.

Sin embargo, existen tan sólo unos pocos santos o adeptos que posean un estado similar de perfección, por lo que la mayoría de hombres y mujeres de este mundo se ven obligados a seguir el camino tortuoso de la especulación y del cálculo para obtener información sobre lo desconocido. Al parecer, el proceso psicológico según el cual el conocimiento del alma espiritual alcanza el entendimiento del intelecto humano es muy complicado. Según parece, el rayo divino de Luz tiene que atravesar múltiples estratos de materia y se rompe un sinnúmero de veces antes de quedar finalmente reflejado en el campo de la conciencia exterior, y cuanto más capaces seamos de elevarnos espiritualmente por encima de estas nubes de la materia que oscurecen el cielo mental, tanto más podremos ver la luz del sol de la verdad en toda su pureza.

Al practicar el arte de la Geomancia en ese estado mental, y experimentar lo que aproxima al Hombre a la percepción de la Verdad, la Intuición puede instruir al intelecto razonador. Los primeros cuatro símbolos que conforman la figura geomántica son el producto de la Intuición, y de ellos se obtiene el resultado final mediante una labor intelectual. La condición para tener éxito es mantener una concentración total y absoluta del pensamiento y de la voluntad sobre la pregunta que debe ser respondida.

En el arte de la Geomancia es el alma, y no la mente, la que responde la pregunta, y la respuesta se recibe por medio del poder del Espíritu divino y vivo de Dios, cuyo templo es el hombre. Por ello queda claro que este arte mágico no debe practicarse en un estado mental diferente al del culto, la adoración y la fe en la Ley eterna del orden y de la armonía. Si se emprendiera únicamente por mera curiosidad o con fines egoístas, o bien por motivos de codicia y venganza, sus resultados serían poco fiables, porque en tales casos el rayo de la intuición quedaría distorsionado por las imágenes desvirtuadas que existen en nuestra mente. Del mismo modo, las respuestas sólo serán seguras si toda la fuerza de nuestra

voluntad y de nuestro pensamiento se concentra en la pregunta que se plantea. Una mente vacilante tiene poco poder, porque la verdad tan sólo admite en su seno a aquellos que la acojan y la abracen con toda su alma, con toda su mente y con todo su ser, y sólo ellos recibirán el conocimiento verdadero.

Por último, es necesario decir que el hecho de predecir los acontecimientos futuros no nos permite cambiar su curso, ya que, si estos acontecimientos no tuvieran una existencia real en el futuro, no podrían predecirse, mientras que si pudiesen ser alterados, dicha alteración también podría verse. Sin embargo, el arte de la Geomancia puede resultar muy útil y actuar como nuestro guía a la hora de enfrentarnos a acontecimientos futuros, animándonos en lo que sentimos que va a ser un éxito, y no insistiendo más en intentos inútiles que, de llevarse a cabo, acabarían fracasando. Aun así, es necesario tener presente que la fiabilidad de estas artes depende de la fiabilidad de nuestra propia percepción, y que las decisiones de la Geomancia pueden considerarse infalibles únicamente cuando se cumplen todas las condiciones necesarias para ello. La Geomancia no es un sustituto, sino una ayuda para la Razón divina.

## **SIGNOS PLANETARIOS**

Q Sol	T Venus	W Saturno
R Luna	U Marte	X Urano
S Mercurio	V Júpiter	Y Neptuno

## **SIGNOS DEL ZODÍACO**

<b>Del Norte</b>	<b>Del Sur</b>
A Aries	G Libra
B Tauro	H Escorpio
C Géminis	I Sagitario
D Cáncer	J Capricornio
E Leo	K Acuario
F Virgo	L Piscis

## ASTROLOGÍA

La ciencia de la Astrología se basa en una comprensión correcta de la naturaleza verdadera del Hombre y de su posición en el Universo. El hombre natural no es, como muchos imaginan erróneamente, un ser de existencia propia, capaz de crear sus propias ideas, pensamientos y sentimientos. Pero, así como su cuerpo físico es el producto de la confluencia y asimilación de unos átomos físicos, del mismo modo la constitución de su mente es el producto de la acción de una serie de elementos intelectuales y emocionales que entran en su organismo. Su forma visible y tangible recibe de un gran depósito de naturaleza física los cuatro elementos invisibles originales, que son: Tierra, Agua, Fuego y Aire (sólido, fluido y esencias gaseosas, calor, electricidad, vida, etcétera), y mediante los procesos fisiológicos que se producen en su forma visible los transforma en las sustancias y actividades que la naturaleza de su cuerpo corpóreo exige. Estos procesos tienen lugar sin la supervisión intelectual del hombre: se producen instintivamente, involuntariamente e incluso sin que el hombre sea consciente de ello.

Nadie puede negar todo esto, del mismo modo que vemos la comida que comemos y el agua que bebemos, que sabemos de la existencia del aire que inhalamos, y sentimos el calor que calienta nuestros cuerpos. Estas cosas no son creaciones nuestras: la Naturaleza las prepara para nosotros, nos las presta y, después de haber utilizado lo que hemos tomado prestado, se las devolvemos de nuevo a ella.

El mismo proceso se produce con los principios invisibles que penetran en el alma invisible del Hombre.

Nosotros no creamos nuestros pensamientos, pero las ideas que existen en la Luz Astral bajo formas ideales incorpóreas, invisibles, permanentes y puras, reflejan sus imágenes en las mentes individuales de hombres y mujeres, al igual que un paisaje puede quedar reflejado en un espejo, o todo el cielo estrellado en una gota de agua pura. Estas imágenes pueden introducirse en la conciencia del hombre sin que se produzca un esfuerzo voluntario por su parte, de la misma manera que el aire penetra en sus pulmones sin hacer él un esfuerzo consciente para respirar. Pueden incluso entrar contra su voluntad y deseo; de hecho, existen pensamientos que no son bienvenidos y que llegan cuando no se les quiere, mientras que otros, que sí son bienvenidos, resultan por el contrario difíciles de retener. Los animales sólo piensan los pensamientos que entran en sus mentes sin que se produzca ningún esfuerzo por su parte. Pero el hombre tiene el poder de elevarse voluntariamente con el pensamiento hacia el reino de las ideas y apoderarse de las imágenes que él desea.

Por eso se dice que el hombre no necesita ser gobernado por las estrellas y que puede llegar a ser superior a ellas.

Las ideas que entran en el campo de la conciencia actúan sobre su Imaginación, y ésta actúa a su vez sobre su Voluntad, dando lugar así a determinados estados de pensamientos o emociones según la naturaleza de la idea, yendo de la pasión más vulgar y grosera al estado máximo de pensamiento exaltado. Al igual que la comida que come el

hombre determina el estado de pureza o impureza de su organismo físico, de la misma manera los pensamientos que esconde, y los sentimientos a los que se entrega, determinan la pureza o impureza de su alma.

El hombre no crea sus pensamientos, sino que los elabora a partir de unas ideas que absorbe, del mismo modo que su cuerpo físico elabora la comida que come y transforma los vegetales y el cereal en sangre, carne y huesos. Asimismo, la mente del hombre mezcla y combina ideas, infundiéndoles vida mediante el poder de su Voluntad. Pero, al igual que un cuerpo impuro puede envenenar la atmósfera que le rodea con los efluvios negativos que proceden de sus impurezas, de la misma manera las emanaciones de una mente impura envenenarán la atmósfera mental con los productos de una Imaginación impura que se mantiene viva gracias a una Voluntad perversa. Porque los productos del pensamiento son cosas reales y sustanciales, incluso si resultan invisibles ante unos ojos materiales y vulgares, y la Voluntad es un poder real que puede actuar mientras viajen los pensamientos.

Así como la Luna sin la luz del Sol es oscura, también las imágenes producidas por el pensamiento no tienen poder a menos que no estén fortalecidas por la Voluntad; y la Voluntad resulta inútil, a menos que ésta no sea guiada y conducida por el pensamiento hacia una determinada forma. Si el pensamiento y la voluntad están divididos, ambos resultan ineficaces; pero si el pensamiento y la voluntad funcionan al unísono, entonces resultan efectivos: constituyen una Unidad, a la que denominamos Espíritu.

De acuerdo con las palabras del sabio, todas las cosas en el universo son producto de la Voluntad y de la Ideación cuando funcionan al unísono y, por ello, todas las cosas son producidas por el Espíritu. Lo que llamamos «Materia» es lo mismo que llamamos «Espíritu», sólo que en un estado de inercia o condensación; mientras que las vibraciones del Espíritu son mucho más altas que las de la Materia, de manera que trascienden nuestro poder físico de percibir las, del mismo modo que existen vibraciones de sonidos demasiado altos para ser escuchadas por un oído externo y vibraciones de colores demasiado altas para ser vistas por un ojo externo. Nosotros mismos somos espíritus, incluso si nos vestimos de forma material y vulgar: vivimos en un mundo espiritual y estamos rodeados e impregnados de Espíritu. Estamos continuamente bajo la influencia de poderes espirituales que nos alcanzan con o sin nuestro consentimiento, y no disponemos de otros medios para protegernos más que la Razón y la Voluntad.

El hombre es un pequeño mundo en el que pueden reflejarse todos los poderes y principios terrestres y celestiales que existen en el gran universo, y sobre la percepción de esta verdad descansa la ciencia de la Astrología.

En todo el universo reina la misma ley fundamental: todo está gobernado por el orden y la armonía. Los planetas giran en torno a sus órbitas con precisión matemática, y cada ser humano debe seguir la órbita alrededor de la cual debe girar. Un hombre puede oscilar a la derecha o a la izquierda mientras atraviesa su órbita, pero no puede abandonar la línea de su destino, que es el resultado de causas producidas en anteriores estados de conciencia. Hay reflujos y olas en el mar, y hay reflujos y olas en el océano del pensamiento. Hay conjunciones y oposiciones de influencias espirituales en el mundo de las ideas, y las hay también entre los planetas corpóreos. Hay tiempos en los que la humanidad como un todo alcanza un estado superior de iluminación espiritual, aproximándose a Dios; y hay otras ocasiones en las que se hunde muy hondo en la ignorancia y la superstición.



Si las normas matemáticas que gobiernan en el reino de las ideas fueran tan bien conocidas como las que rigen las revoluciones de los planetas visibles, habría muy poca dificultad a la hora de predecir los pensamientos futuros y los acontecimientos externos resultantes de ellos, como la haya la hora de predecir un eclipse de Luna. Pero mientras la mente permanezca cautiva de las impresiones sensuales externas y no le atraiga lo relacionado con el Espíritu de la Verdad, sus deducciones y conclusiones serán poco seguras. Mientras su imaginación permanezca cautiva y su deseo encendido por el fuego del plano Astral, los pensamientos y aspiraciones no penetrarán en la región pura de la Verdad.

Afortunadamente, sin embargo, existe un conocimiento superior al del cerebro especulativo: es el conocimiento del alma, y si nada impidiera la libre comunicación del Intelecto con el Alma, el hombre podría saber intuitivamente muchas cosas que ahora parecen estar fuera del alcance de su conocimiento.

Pero está escrito que « aquellos que deseen vivir del altar deberán servir al altar », es decir, que aquellos que deseen conocer y vivir según la verdad deberán servir a la verdad amándola con todo su corazón, y manifestar ese amor a través de pensamientos, palabras y acciones. Aquellos que deseen alcanzar un conocimiento espiritual y obtener el poder de predecir acontecimientos futuros, deberán buscar ante todo la verdad en sus propias almas. Deberán dejar de lado las pasiones y los malos deseos, los prejuicios religiosos, sociales y científicos, así como los errores que han sido injertados en su mente a través de una falsa educación, recibida en la edad del llamado racionalismo, durante la cual la comprensión de las cosas espirituales era muy rara, en un momento en que el Sol de la Sabiduría Divina fue oscurecido por la sombra engañosa del intelecto semianimal especulativo, y la voz de la Intuición se vio ahogada por el ruido producido por los clamores de la ignorancia engréida que ocupaba el lugar de la ciencia.

Afortunadamente, los días de Kakosophia están llegando a su fin, y la humanidad, como un todo, está aproximándose nuevamente al cenit de Q. Que todos los amantes de la verdad aprovechen esta oportunidad para disfrutar de toda la luz que sean capaces de recibir, antes de que el planeta, siguiendo la ley del orden, descienda nuevamente hacia la sombra de R.

El principio sobre el cual se basa la astrología no puede entenderse del todo a menos que se comprenda la naturaleza de los « planetas » con los que trata. Pero esta comprensión no será fruto de la lectura de un libro, de la misma manera que una persona tampoco puede concederse un conocimiento o un poder que no posee. Seguirá siendo inalcanzable para el escéptico, y podrá ser únicamente adquirida mediante la fe, es decir, mediante el despertar interior del Espíritu de la Verdad.





## LOS SIETE PLANETAS

Los antiguos reconocieron la presencia de siete estados diferentes de un Único Espíritu Universal que conforma el Alma de todas las cosas y de todos los cuerpos físicos, y dieron a estos siete principios los siguientes nombres y símbolos, que son también los símbolos de los «siete planetas» y de los siete días de la semana:

- W Saturno – Sábado.
- Q Sol – Domingo.
- R Luna – Lunes.
- U Marte – Martes.
- S Mercurio – Miércoles.
- V Júpiter – Jueves.
- T Venus – Viernes.

Resulta casi innecesario decir que estos «siete planetas» tienen poco o nada que ver con los siete cuerpos cósmicos que hay en nuestro sistema solar y que llevan los mismos nombres. Porque, aunque estos últimos pueden considerarse hasta cierto punto como sus representantes externos y visibles, los principios en sí mismos son invisibles, y gobiernan no sólo en nuestro sistema solar y en todo el Macrocosmos del Universo, sino también en la constitución interna del Microcosmos del Hombre. Sus significados difieren según los aspectos que consideremos de ellos. En general se puede decir que podrían ser descritos de la siguiente manera:

### Q

El Sol es el emblema de la Sabiduría. En él se encuentran reunidos los poderes de todos los planetas, y en él están el amor, la voluntad y la inteligencia combinados en uno, de la misma manera en que los cuatro lados de la pirámide convergen en un único punto. El Sol es el centro y la fuente de la luz y del calor, así como también del poder; pero no sólo de la luz terrestre visible, sino también de la luz de la inteligencia; no sólo del calor terrestre, sino también del calor del amor.

Mediante su poder atrae a todos los planetas en el espacio y los mantiene dentro de sus órbitas. Aquellos en los que prevalezca el principio del Sol serán capaces de convertirse en sabios, fuertes y poderosos. Se dice por ello que el Sol es un planeta que gobierna las almas de los reyes y de los nobles, confiriendo honores, poderes y títulos. Su influencia es decisiva en todos los asuntos de importancia de la vida humana. En el reino del mineral está representado por el oro; en el reino animal por el León; en el reino espiritual por Sol-om-on, el divino Sol de la Sabiduría.

## R

La Luna es el símbolo de la imaginación, de la ilusión y de los sueños. No tiene luz propia, pero la toma prestada del Sol. Sin la luz del Astro Rey, la Luna resultaría oscura y fría; sin el poder de la Voluntad los productos de la Imaginación no tendrían vida. Los pensamientos son poderosos sólo cuando han sido infundidos por la voluntad; son luminosos sólo cuando están iluminados por el amor; pueden ser sabios sólo si están impregnados de sabiduría. Se dice que bajo la influencia de la Luna se encuentran especialmente los soñadores y los médiums, las personas que viven mucho en el reino de la imaginación y de la fantasía, las señoras de alta posición social, los buscadores del placer y los viajantes. Se dice que gobierna las cosas en las que hay poca firmeza y estabilidad, particularmente el agua y los barcos. En el reino mineral, la Luna está representada por la plata; en el espiritual por Luna, la reina de la noche.

## S

Marte representa la fuerza. Sin la guía de la sabiduría puede resultar un planeta peligroso, con una inclinación hacia la violencia, actuando precipitadamente y sin consideración. Es un principio que causa enfado e ira. Es el dios de la guerra, de los soldados y de los abogados, siendo incluso el causante de los efectos de las medicinas violentas. Su acción puede moderarse uniéndose con T. Entre los metales, Marte está representado por el hierro; en el reino de los poderes espirituales es el dios de la guerra. Es de naturaleza exaltada, y lo mismo que el fuego no se combina con el agua, igualmente el temperamento airado y la obstinación resultan incompatibles con el pensamiento pacífico y tranquilo necesario para la percepción de la verdad.

## S

Mercurio representa el Intelecto, y puede ser un planeta bueno o malo según las condiciones en las que actúa. Si S está bajo la influencia de W, es decir, si el intelecto se encuentra subordinado a las cosas materiales y egoístas, se convertirá en una fuente de maldad; si se combina con V producirá orgullo; unido al amor S será sabio, transformándose de esta manera el “mercurio bruto” en el oro de la sabiduría.

Se dice que Mercurio sin amor gobierna particularmente en quienes viven de su ingenio: especuladores científicos, sofistas, mercaderes, ladrones, intelectuales, pero no necesariamente personas de comportamiento virtuoso, hombres de letras, estudiantes, etcétera.

En el reino mineral está representado por el azogue; en el espiritual por el dios del comercio.

## V

Júpiter representa el poder. Sus cualidades difieren según sus aspectos. Su símbolo es el águila, porque permite al hombre elevarse gracias a su poder hacia las regiones más altas del pensamiento, incluso hacia el trono de lo Eterno. Por eso es, o debería ser, el planeta que gobierna a eclesiásticos y sacerdotes, y a aquellos que tratan con la administración y la justicia. Su influencia proporciona elocuencia. Mantiene una buena relación con el resto de los planetas, excepto con U; este último no puede ser amado más que por T. En el reino mineral está representado por el estaño; en el espiritual por Júpiter, el rey de los dioses, que obtienen su poder a través de él.

## T

Venus representa el amor. En su estado inferior es una atracción ciega, que produce gravitación entre los planetas corpóreos e instintos entre los animales. Cuanto más se amalgama con la inteligencia, tanto más se vuelve capaz de manifestar sus cualidades divinas. El amor puro es un poder divino y autoexistente que sólo da y no pretende recibir. No tiene deseos, pero los crea en los objetos en los que despierta su poder. En sus aspectos superiores gobierna a artistas y médicos verdaderos; en su estado inferior es activo en los asuntos del amor y del matrimonio y en placeres de varios tipos. Entre los metales está representado por la plata; en el reino espiritual por la diosa del Amor. Así como el poder es el padre de todos los dioses, Venus es su madre. Ningún ser puede existir sin amor. Cuando su T se marche, serán todos engullidos por W.

## W

Saturno representa el elemento de la Materia: no la tierra tangible y visible, sino la Sustancia primordial de la que están hechas todas las cosas. Es también el principio de la Vida. Produce y destruye todas las formas, y por ello se representa como el dios que se come a sus propios hijos. Cuando no está asociado con Q, Saturno es un planeta frío, cruel y oscuro. Por tanto, gobierna sobre las personas ancianas, sobre los avaros y usureros, sobre la gente vulgar y sobre la materia bruta, y también sobre los trabajos de minería y agricultura. En el reino mineral está representado por el plomo; en el reino espiritual por el dios del Tiempo.

Saturno representa la oscuridad y el miedo, la melancolía, la tristeza y la muerte. Pero también es el dios de la Vida, porque lo que llamamos muerte es tan sólo un cambio de estado, y al final de una forma vieja se encuentra el principio de un nuevo estado del ser.

## CONJUNCIONES

De las aproximaciones y conjunciones de los planetas, o en otras palabras, de la combinación de los diferentes estados mentales y emocionales, resultan muchos tipos de poderes, que difieren nuevamente unos de otros en cuanto a su cualidad de gradación.

En cada reino de la Naturaleza encontramos simpatías y antipatías. Entre las influencias planetarias se produce lo siguiente:

Q	Simpática para	VT	Antipática para	USR
R	”	VTW	”	US
U	”	T	”	QRSW
S	”	VTW	”	QRU
V	”	QRSTW	”	U
T	”	QRUSV	”	W
W	”	QRSV	”	UT

### **LOS COLORES DE LOS PLANETAS:**

Q	amarillo	R	blanco	U	rojo	S	marrón
V	azul	T	verde	W	gris		

Un color puede cambiar si se mezcla con otro (por ejemplo, el azul mezclado con el amarillo produce el verde), y de la misma manera también la influencia planetaria puede resultar modificada en su naturaleza al estar en conjunción con una influencia de otro tipo. El Amor y la Imaginación juntos pueden producir locura en su transporte; U y R provocan alucinaciones; V y R convertirán en vanidoso a un hombre; U y S pueden volver en saltador a un ladrón; V y T pueden ser la fuente de la inspiración de un orador, y si se añade S, llevarle a las regiones más altas del pensamiento. Así llega a formarse un número casi infinito de combinaciones en el laboratorio alquímico del alma. No hay acción sin reacción. Cada planeta tiene, pues, un aspecto doble, y puede manifestar una actividad doble. No hay bien relativo sin mal relativo, y no hay mal sin bien. El mismo Q, que es la fuente de la vida, puede quemar formas vivas, T en oposición a S puede convertirse en odio; el mismo V, que eleva la mente ambiciosa hacia el cielo, puede, si se pervierte, convertirse en un ángel del mal y arrastrarle hacia el abismo de la vanidad.

Por tanto, el amante de la astrología encontrará material abundante en su propia mente para estudiar los diferentes estados resultantes de la aproximación, conjunción u oposición de los planetas sin la ayuda de libros, y al final verá que este estudio es mucho más interesante y útil que el de las estrellas en el cielo, ya que por muy sublime que este último pueda resultar, todo el conocimiento de las cosas externas en el mundo es con mucho inferior al conocimiento del ser.

## LOS DOCE SIGNOS DEL ZODÍACO

Los doce signos del Zodíaco, o el círculo a través del cual la Tierra viaja en su revolución anual alrededor del Sol, están descritos en cada almanaque. Pero en su significado más profundo representan unos principios que forman la base de la evolución e involución del Universo. Sus nombres y signos son los siguientes:

A	Aries	
B	Tauro	
C	Géminis	Signos ascendentes
D	Cáncer	
E	Leo	
F	Virgo	
G	Libra	El punto de equilibrio
H	Escorpio	
I	Sagitario	
J	Capricornio	Signos descendentes
K	Acuario	
L	Piscis	

Los doce signos del Zodíaco representan los poderes del Hombre, pero como estos poderes son de una naturaleza espiritual, sus cualidades pueden ser conocidas únicamente por aquellos que en el transcurso de la evolución y desarrollo hayan llegado a ser conscientes de su existencia. Cuanto más penetramos en el reino del conocimiento espiritual, tanto más empezamos a darnos cuenta de que todo el conocimiento terrestre es sólo un juego de niños comparado con el conocimiento real del espíritu. Pero la puerta del templo en donde puede verse la verdad sin necesidad de velos está custodiada por el dragón del egoísmo, y sólo aquellos que sean capaces de conquistar a la “bestial” podrán entrar en el santuario.

Nunca ha sido pronunciada mayor verdad que la que dice que hemos de morir antes de empezar a vivir. Los misterios del templo interior nunca pueden ser divulgados al no iniciado, porque éste no los comprendería, ni aun intentando explicárselos. Las cosas sensuales pueden ser percibidas por los sentidos, y las verdades intelectuales pueden ser intelectualmente entendidas; pero sólo el Espíritu de Dios en el Hombre busca las profundidades de la Divinidad. Las ciencias pueden enseñarse, las artes pueden adquirirse mediante la práctica, pero la Sabiduría divina sólo puede alcanzarse por la gracia del espíritu divino, y lo único que el hombre puede hacer es prepararse para su recepción, intentando eliminar de su constitución aquellos elementos que dificulten la entrada de la

Luz. Por lo tanto, los libros religiosos nos aconsejan que el hombre debe buscar por encima de todo el Reino de Dios (la conciencia divina), prometiendo que sólo así le llegará el conocimiento. Y del burlón y escéptico, de aquel que desea rezar con ojos curiosos escondido detrás de un velo, de él se dice que su salvación está en su ignorancia, porque el conocimiento que podría alcanzar acabaría siendo la causa de su perdición.

Para ofrecer una descripción correcta y exhaustiva de los doce signos del Zodíaco sería necesario escribir un libro mayor que todos los libros del mundo, y ni siquiera un puñado de palabras bastarían para describir la sublimidad y la grandeza del pensamiento y de la concepción necesarios para elevarse hacia la comprensión de uno de los mayores misterios divinos, la construcción del universo material y espiritual, o en otras palabras, de la Naturaleza en su aspecto de templo vivo de Dios.

Si aun así persistimos en querer describir nuestras ideas con relación al carácter de estos principios divinos, lo hacemos siendo muy conscientes de la dificultad de nuestra tarea, y dependerá del lector el reclamar más luz, buscando en su interior la verdad escondida.

## A

Aries, o Ram, representa el principio universal de la Vida o Q , que es la fuente de todas las cosas. También puede representarse mediante W, o el elemento universal de la Materia o Sustancia viva en la que están contenidas todas las cosas y por cuyo poder todas las cosas existen. Es la “Material” y la “Fuerza” en un solo aspecto. Porque estos términos no representan dos cosas esencialmente diferentes entre sí: no son más que dos palabras que describen dos estados del Uno eterno, para el que no hay nombre. “Material” significa inactividad relativa; “Fuerza” implica un estado superior de actividad del mismo principio. El espíritu del hombre desciende hacia la “Material”, es decir, se vuelve relativamente inactivo e inconsciente, y vuelve a ascender a su estado superior como un poder espiritual de autoconciencia. Lo que se produce en cada mónada individual corresponde al gran proceso que tiene lugar en la evolución e involución del universo como un todo.

## B

Tauro, o el Novillo, representa el poder. Simboliza el poder divino del principio universal que es a la vez creador, conservador y destructor de formas. Por la fuerza inherente del principio divino en el Hombre, la humanidad puede aspirar a algo más grande que a la mera existencia material, y elevarse hacia su estado divino primordial como un ser espiritual de autoconciencia. En uno de sus aspectos, B puede, por tanto, compararse con R, porque la luz del Espíritu empieza a ser reflejada por la mente material. En otro aspecto se asemeja a T, ya que todo el poder surge en su origen del Amor; y aún en otro puede ser comparado con V, ya que en este signo el Hombre empieza a comprender la gloria de Dios.

De hecho, cada uno de los signos del Zodíaco puede ser comparado a todos los planetas, ya que el Espíritu es una Unidad, y en cada signo están, por lo tanto, contenidos los poderes de los otros seis. La distinción no se hace en base a las diferencias concretas existentes en su naturaleza esencial, sino en cuanto a la forma de su manifestación.

## C

Géminis, o los Gemelos, representan al Hombre espiritual, cuyo cuerpo moral no es más que una imagen imperfecta o un reflejo. Es el Dios personal de cada hombre, el divino Adonai que no es ni macho ni hembra, pero en el que ambos sexos están unidos por el matrimonio divino de la Inteligencia y del Amor. Se puede decir que corresponde a S unido con T, o bien a una unión de la Voluntad y el Pensamiento. Sus gérmenes están dentro de cada hombre o mujer, porque en cada ser humano se encuentran los elementos masculinos y femeninos. Un ser completamente masculino no tendrá Voluntad, y un ser completamente femenino no tendrá Imaginación. En su aspecto de poder universal, representa el “Gran Espíritu”, el Hombre bisexual universal.

## D

Cáncer, el Cangrejo, representa la regresión, es decir, el descenso final del Espíritu de su estado divino al material mediante el acto de la creación. También representa el poder de la “Palabra”, a través de cuya acción tiene lugar la creación. Es la A y la <, el principio y el final: si la palabra no hubiese sido nunca pronunciada, no habría habido una creación objetiva, y Dios (respectivamente el Hombre) no habría abandonado su estado divino de descanso. Quizá podría compararse con U, puesto que éste también representa el Poder de actuar sin preocuparse del peligro personal, y sin considerar las consecuencias que pueden resultar de su entrada en el reino de la oscuridad, el plano material, impelido como está por el poder de T. Porque por eso S ha amado al mundo, que envió su propia esencia y el poder para entrar en los corazones de la humanidad y para redimirles del reino de las ilusiones.

## E

Leo, el León, representa el poder divino de Cristo, el Hombre ungido con el conocimiento espiritual, que le permite elevarse hacia una idea de su propio estado divino. Puede compararse con V, el Águila, que vuela alto hasta alcanzar el trono del Altísimo. Representa al salvador verdadero de la humanidad, porque nadie puede entrar en el reino de los cielos a menos que tenga el poder de hacerlo, y nadie puede llegar al Dios no manifestado si no es a través del poder de Cristo, en el cual Dios se vuelve manifiesto. Dejemos que aquellos que deseen entrar en el reino por la fuerza mediten sobre el significado de E, y entren en este signo, porque el reino de los cielos puede ganarse sólo mediante la violencia.

## F

Virgo, la Virgen, representa el Alma Espiritual en el Hombre y en el Universo, la virgen celestial, la madre eterna del Dios hecho por la mano del hombre. Puede compararse con R, en donde se refleja el poder de Q, y se convierte en luz sustancial. Es la Intuición



divina, que salva de la perdición al Intelecto semianimal. Es para siempre inmaculada, porque no tiene nada que ver con el razonamiento y la argumentación externos, conoce la Verdad porque forma un uno con ella. Representa a Isis, la eterna diosa de la Naturaleza, de cuyo útero nacerá Horus, el dios nacido en el tiempo. Es la eterna patrona de aquellos que buscan la salvación, ya que su influencia exaltadora eleva al hombre hacia la región del pensamiento. Es uno de los grandes misterios de la religión, y no puede ser objeto de ningún estudio científico externo.

## G

Libra, la Balanza, representa el punto de equilibrio, el estado inimaginable del Nirvana, que no puede ser descrito y para el que no tenemos palabras en el lenguaje de los mortales que expliquen su condición. De compararse con un signo planetario, deberá ser con T, porque el Amor es la raíz de la que surgen todos los poderes.

Cuando el Día de la Creación llegue a su fin (1), los poderes celestiales se retirarán del seno de su Padre universal para descansar en la dicha divina, hasta que el equilibrio vuelva a ser molestado por el despertar de un deseo interno de creación y dé comienzo una nueva evolución. El descenso del Espíritu hacia la materia empieza nuevamente, produciendo una vez más la “caída del hombre”, y su trabajo de involución se representa en los siguientes signos descendentes del Zodíaco.

## H

Escorpio, o el Escorpión, representa el Deseo de conocimiento que induce de nuevo al espíritu celestial a descender ya oscurecer las formas materiales. Es la Serpiente que tienta eternamente a Eva a arrancar el fruto del árbol prohibido ya ofrecérselo al Intelecto para su comprensión. Mediante su influencia, la atención del Espíritu del Hombre es de nuevo atraída hacia el reino de los fenómenos, entrando otra vez en la rueda de la evolución, pero en una escala superior a la anterior. En su aspecto universal representa el estado de la Mente Universal en la que la idea de una nueva creación empieza a existir. Si tuviésemos que compararlo con un signo planetario elegiríamos U, o el Amor sobre el que actúa la Voluntad.

## I

Sagitario, el Arquero, representa la Voluntad divina de crear un mundo nuevo, porque el pensamiento solo no sería suficiente para producir un mundo que existe en la imaginación, a menos que la voluntad divina estuviese presente para proyectarlo hacia la objetividad.

En un aspecto inferior puede representar el poder mediante el cual el espíritu individual, incapaz de crear un mundo propio, es impelido a formar de nuevo una conexión con la Materia. En su aspecto de principio universal puede ser comparado con U.

## J

Capricornio, o la Cabra, representa el ejercicio del poder constructivo del universo: la Ley universal de la Evolución, que en el momento del comienzo de una nueva creación entra otra vez en actividad. Es también el símbolo de la perversión, y en su aspecto inferior puede significar el poder mediante el cual el espíritu separado del cuerpo construye nuevamente una casa mortal de barro, y entra otra vez en el mundo de la formación.

## K

Acuario, el Barquero. El producto de la imaginación que actúa dentro de la Voluntad es el Pensamiento. El agua es el símbolo del Pensamiento, y un «Barquero» simboliza por lo tanto un hombre formado por el pensamiento. Todas las cosas están hechas de pensamiento: tanto el mundo visible como el invisible son un producto del Pensamiento y están hechos de la sustancia de la Mente. Las formas materiales no son más que expresiones externas de principios internos que deben ser necesariamente sustanciales, porque las fuerzas son estados de la materia, y un estado de una cosa que no existe es una imposibilidad. Todo el universo es pensamiento sustancial, producido por la voluntad y la imaginación. K puede por tanto ser considerado como el poder creativo de la Voluntad divina y del Pensamiento, es decir, como la Palabra en su aspecto de Poder divino universal. En su aspecto más limitado, representa el poder mediante el cual el Espíritu asume nuevamente una forma material.

## L

Piscis, los Peces. El pez vive en el agua: el hombre está viviendo en el océano del pensamiento, siendo más o menos material según la influencia de W. En uno de sus aspectos, L representa al hombre como un ser inmerso en un océano de ideas espirituales, y por lo tanto aquellos que se supone que viven en esa región superior del pensamiento espiritual y exaltado han sido llamados «episcopus» u obispos. En otro aspecto, este signo puede representar el mundo de las ideas existente en la Luz Astral. Poco a poco, la rueda de la evolución se acerca nuevamente al signo de A, representando el reino de la Materia. De esta manera, el descenso del espíritu se cumple, y comienza la ascensión, a menos que el hombre se permita descender a mayor profundidad en el reino de la oscuridad, donde aquellos que voluntariamente rechazan la luz del Espíritu están condenados a morir. Cuando el Espíritu descendiente, en cuya idea existe el mundo de la formación, expresa su pensamiento en el acto de crear, se encuentra como un pez en el agua, en el mundo de las formas que él mismo ha creado. En ese momento el reino de W empieza de nuevo, y con ello el trabajo de redención llevado a cabo por los signos ascendentes.

## LOS SÍMBOLOS DE LA GEOMANCIA

Existen dieciséis símbolos geománticos, correspondientes a determinados signos planetarios.

Son los siguientes:

### Fortuna major

○ ○  
○ ○  
○  
○

### Via

○  
○  
○  
○

### Acquisitio

○ ○  
○  
○ ○  
○

### Puella

○  
○ ○  
○  
○

### Conjunctio

○ ○  
○  
○  
○ ○

### Puer

○  
○  
○ ○  
○

### Carcer

○  
○ ○  
○ ○  
○

Q

R

V

T

S

♂

W

### Fortuna minor

○  
○

### Populus

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

### Laetitia

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

### Amissio

○  
○ ○  
○  
○ ○

### Albus

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

### Rubeus

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

### Tristitia

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

Caput Draconis

○ ○  
○  
○  
○



Cauda Draconis

○  
○  
○  
○ ○

## SIGNIFICADO

○  
○  
○  
○

**Via:** calle o camino, no es ni bueno ni malo. Su cualidad, al igual que las de todo el resto, está determinada por su posición en la casa de la figura astrológica. Su naturaleza corresponde a R , su elemento es acuoso, su signo zodiacal es E, y su número es el 7.

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Populus:** pueblo, es igualmente indiferente. Su naturaleza corresponde a R , su elemento es acuoso, su signo zodiacal es J , y su número es el 16.

○ ○  
○  
○  
○ ○

**Conjunctio:** unión o reunión. Es más bueno que malo. Su naturaleza corresponde a S, su elemento es de aire, su signo del Zodíaco es F , y su número es el 11.

○  
○ ○  
○ ○  
○

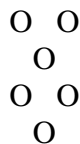
**Carcer:** prisión, o estar atado. Es bueno o malo, según el carácter de la pregunta. Su naturaleza corresponde a W , su elemento es de tierra, su signo zodiacal es L, y su número es el 10.

○ ○  
○ ○  
○  
○

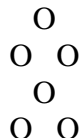
**Fortuna major:** gran fortuna, éxito, ayuda interior y protección. Es un signo muy bueno. Su naturaleza corresponde a Q, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es K, y su número es el 12.

○  
○  
○ ○  
○ ○

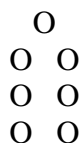
**Fortuna minor:** pequeña fortuna, ayuda exterior y protección. No es una figura demasiado buena. Su naturaleza corresponde a Q , su elemento es de fuego, su signo del Zodíaco es B, y su número es el 10.



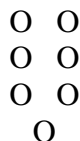
**Acquisitio:** Éxito, obtener, absorber, recibir. Es una buena figura. Su naturaleza corresponde a V, su elemento es de aire, su signo zodiacal es A y su número es el 7.



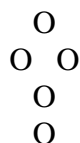
**Amissio:** pérdida, lo que ha sido quitado. Es una mala figura. Su naturaleza corresponde a T, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es G, y su número es el 8.



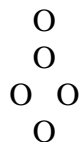
**Laetitia:** alegría, salud, risas. Es bueno. Su naturaleza corresponde a V, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es B, y su número es el 15.



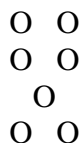
**Tristitia:** dolor, pena, perversión, condena. Es malo. Su naturaleza corresponde a W, su elemento es de fuego, su signo del Zodíaco es K, y su número es el 14.



**Puella:** chica, cara bonita. Es agradable, pero no muy afortunado. Su naturaleza corresponde a T, su elemento es de aire, su signo zodiacal es G, y su número es el 2.



**Puer:** chico, impetuoso y desconsiderado. Es más bueno que malo. Su naturaleza corresponde a U, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es A, y su número es el 13.



**Albus:** cabeza blanca, sabiduría, sagacidad, pensamiento claro. Es una figura buena. Su naturaleza corresponde a S, su elemento es de aire, su signo zodiacal es D, y su número es el 12.

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**Rubeus:** cabeza roja, pasión, vicio, temperamento fogoso. Es una mala figura. Su naturaleza corresponde a U, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es C, y su número es el 13.

○ ○  
○  
○  
○

**Caput Draconis:** cabeza de dragón, entrada, umbral, reino superior. Es bueno. Su naturaleza corresponde a <, su elemento es de aire, su signo zodiacal es F, y su número es el 4.

○  
○  
○  
○ ○

**Cauda Draconis:** cola de dragón, salida, reino inferior. Es malo. Su naturaleza corresponde a >, su elemento es de tierra, su signo del Zodíaco es I, y su número es el 5.

Los significados de estos símbolos difieren hasta un cierto punto según la naturaleza de su origen. Una buena figura compuesta de dos buenas es buena.

Una mala figura compuesta de dos malas es mala. Una buena figura compuesta de una buena y una mala significa éxito, pero retraso y disgusto.

Si los dos testigos son buenos y el juez es malo, se conseguirá el resultado, pero éste a la larga resultará negativo. Si el primer testigo es bueno y el segundo malo, el éxito será muy dudoso. Si el primer testigo es malo y el segundo bueno, el comienzo desafortunado tomará posteriormente un buen rumbo.

## **INSTRUCCIONES PARA LA PRÁCTICA DE LA GEOMANCIA**

### **PREPARACIÓN**

El arte de la Geomancia no debe practicarse si no se tiene una mente tranquila y calmada. Si el campo de visión mental permanece nublado por el temor o la duda, por la pena o por los deseos egoístas, si los cambistas ocupan el templo del espíritu o en él retumban las disputas de los fariseos y de los escribas, entonces será difícil escuchar la voz de la verdad. Cornelius Agrippa dice que la Geomancia no debería practicarse “en un día nublado o de lluvia, ni con el tiempo tormentoso, ni tampoco con la mente alterada por el enfado u oprimida por las atenciones”. Tampoco debería practicarse por mera curiosidad, por diversión o para dar pruebas a los escépticos. Por último, la misma pregunta no debería plantearse repetidamente de una misma manera.

Además, es deseable que para cada pregunta se elija un día y una hora apropiados. Por ejemplo, todas las preguntas relacionadas con la agricultura o con las minas deberían hacerse en el día y en la hora de Saturno; todas las relacionadas con el amor y el matrimonio, en el día y en la hora de Venus, etcétera.

La razón de esto es que el alma del hombre se halla en íntima relación con el alma del mundo, y que las influencias del mundo superior actúan directamente sobre el inferior. Si el hombre estuviera en un estado completamente natural, y su alma en armonía perfecta con la naturaleza, sería más sensible a las influencias planetarias, y el estado de sus pensamientos y de sus sentimientos correspondería a los estados de la Mente Universal.

Los días de la semana reciben sus nombres de los planetas que les gobiernan, y cada planeta gobierna sobre la primera hora de su día. Para encontrar la hora planetaria, sólo es necesario dividir en doce partes iguales el tiempo desde la salida del Sol hasta su puesta, añadiendo, sin embargo, una hora para el crepúsculo.

La primera hora planetaria está, por tanto, dedicada al planeta del día, y luego le siguen los otros planetas en su orden regular: WQRUSVTW

Por consiguiente, si pensamos en un miércoles de verano, cuando el Sol se levanta a las cinco y se pone a las siete, tendremos un día de catorce horas, al que hay que añadir una hora. Estas quince horas se subdividen en doce partes iguales. La hora de S empieza por tanto a las 4.30 A.M. y termina a las 5.45. Le sigue V que termina a las 6.60; luego T, etcétera.

Por muy útil que resulte observar las horas planetarias, indudablemente es mucho más importante prestar atención a la constelación que hay en ellas, y cuidar de que ningún espíritu penetre en la esfera de la mente del operador e interfiera en su trabajo.

## **LA PRÁCTICA DE LA GEOMANCIA**

Si se desea obtener por medio del arte de la Geomancia una respuesta a una determinada pregunta, será ante todo necesario mantener la mente en un estado de calma, y fijar el pensamiento con firmeza, sin vacilar, sobre la pregunta. Mientras esto se lleva a cabo, trazamos con la mano derecha un número indefinido de puntos de derecha a izquierda sin contarlos de la siguiente manera:

. . . . .

Pueden hacerse con un lápiz sobre un trozo de papel, o bien siguiendo la vieja costumbre, con un palo sobre el terreno. Es precisamente de este viejo método de donde procede el término «Geomancia» (Adivinación a través de la tierra), ya que algunos creen que los espíritus Elementales de la Tierra guían la mano del operador, porque dichas líneas están construidas, y cada línea tendrá un número de puntos par o impar.

Si el número es par, se hacen dos marcas al final de la línea; si es impar, sólo una. Las cuatro líneas producen una figura geomántica, como puede observarse en los siguientes ejemplos:



```

O O      . . / . . / . . / . . / . .
  O      . / . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . .
  O      . / . . / . . / . . / . .
    
```

Este proceso se repite tres veces:

```

  O      . / . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . .
    
```

```

O O      . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . . / . .
    
```

```

O O      . . / . . / . . / . . / . . / . .
  O      . / . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . . / . .
O O      . . / . . / . . / . . / . . / . .
    
```

De esta manera se han obtenido cuatro figuras, a las que denominamos Madres.

	<b>I</b>	<b>II</b>	<b>III</b>	<b>IV</b>
1	O O	O	O O	O O
2	O	O O	O O	O
3	O O	O O	O O	O O
4	O	O O	O O	O O

Cada una de estas figuras tiene cuatro partes: 1, 2, 3 y 4. A la 1 se la denomina cabezas; a la 2, los cuellos; a la 3, los cuerpos; y a la 4, los pies. Al coger las cabezas de las cuatro madres y ponerlas una debajo de otra, se forma la primera hija; los cuellos producen la segunda; los cuerpos la tercera, y los pies la cuarta hija, tal y como se describe a continuación:

**HIJAS:**

		<b>Hijas</b>			
	<b>V</b>	<b>VI</b>	<b>VII</b>	<b>VIII</b>	
1.	O O	2. O	3. O O	4. O	
1.	O	2. O O	3. O O	4. O O	
1.	O O	2. O O	3. O O	4. O O	
1.	O O	2. O	3. O O	4. O O	

Los Sobrinos se forman de una manera diferente.

Para formar el primer Sobrino las cabezas de I y II deben contarse juntas e indicarse según sean pares o impares; luego, los cuellos; y a continuación, los cuerpos y los pies.

El segundo sobrino se forma de la misma manera a partir del III y del IV; el tercero del V y del VI; el cuarto del VII y del VIII.

**SOBRINOS:**

		<b>Sobrinos</b>			
	<b>IX</b>	<b>X</b>	<b>XI</b>	<b>XII</b>	
	O	O O	O	O	
	O	O	O	O O	
	O O	O O	O O	O O	
	O	O	O	O O	

De los cuatro Sobrinos se construyen dos testigos de la misma manera, a saber, el primer testigo de IX y X, y el segundo de XI y XII.

		<b>Testigos</b>	
	<b>I</b>		<b>II</b>
	O		O O
	O O		O
	O O		O O
	O		O

Para recapitular, buscaremos la respuesta a la siguiente pregunta:

¿Tendré éxito en mi tarea ?.

   . . / . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . . / . .  
        . / . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .

       . / . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .  
        . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .

       . / . . / . . / . . / . . / . .  
        . / . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .

...    . . / . . / . . / . . / . . / . .  
        . / . . / . . / . . / . . / . .  
     . . / . . / . . / . . / . .  
        . / . . / . . / . . / . . / . .

Por lo tanto, tenemos lo siguiente:

**MADRES:**

<b>Madres</b>			
<b>I</b>	<b>II</b>	<b>III</b>	<b>IV</b>
O...O	O	O	O O
O...O	O O	O	O
O	O	O O	O O
O O	O O	O O	O

**HIJAS:**

				<b>Hijas</b>			
<b>V</b>		<b>VI</b>		<b>VII</b>		<b>VIII</b>	
O...O		O O		O		O O	
O		O O		O		O O	
O		O		O O		O O	
O O		O		O O		O	

**SOBRINOS:**

				<b>Sobrinos</b>			
<b>IX</b>		<b>X</b>		<b>XI</b>		<b>XII</b>	
O		O		O O		O	
O O		O O		O		O	
O O		O O		O O		O O	
O O		O		O		O	

**TESTIGOS:**

				<b>Testigos</b>			
<b>XIII</b>				<b>XIV</b>			
O O				O			
O O				O O			
O O				O O			
O				O O			

**JUEZ:**

<b>Juez</b>			
<b>XV</b>			
O			
O O			
O O			
O			

En este caso, el Juez es Carcer, es decir, la cárcel, captura o consecución del objeto deseado. Se ha producido mediante la Tristitia y la Laetitia, o sea, mediante el dolor seguido de la alegría, y la respuesta es por tanto la siguiente:

El principio es doloroso, pero al final saldrá bien.

Si lo analizamos más detenidamente encontramos:

I. es Albus, y quiere decir que la tarea debe empezarse con sabiduría.

II. es Amissio, y significa que debe hacerse un sacrificio.

III. es Fortuna Major, e indica que la tarea, si sale bien, vale la pena, a pesar de los problemas que puedan presentarse.

IV. es una figura importante: se refiere siempre a la terminación. Al ser en este caso Acquisitio, significa que el objeto se conseguirá, confirmando así las decisiones del juez.

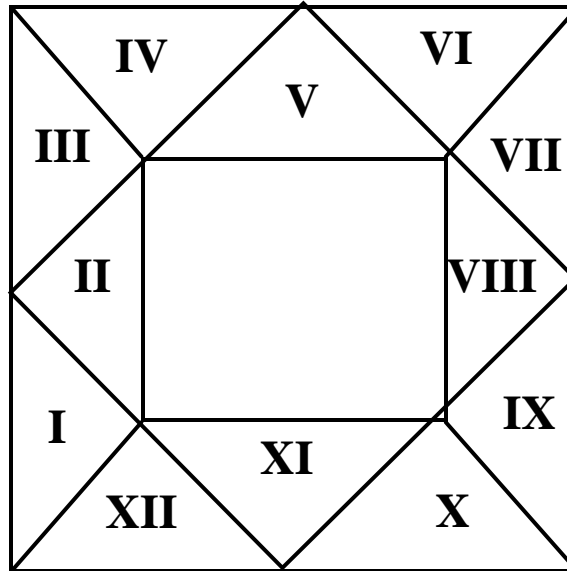
A veces, si la pregunta no es satisfactoria, un Juez Supremo puede construirse a partir de I y XV.

Lo antes expuesto es un método fácil y corto, y resulta suficiente para responder a preguntas sencillas.

Sin embargo, si se desea obtener una información más detallada, será necesario construir una casa de acuerdo con unas determinadas normas astrológicas.

## GEOMANCIA ASTROLÓGICA

Una figura astrológica está compuesta de doce casas, y se construye de la siguiente manera:



Cada una de estas casas está bajo la influencia predominante de un determinado planeta o de unos planetas, cuya acción queda modificada por su posición con respecto al resto.

Casa I: es la casa de la Vida, y por ello se representa por Q.

II: está dedicada a S.

III: la influencia de R se mezcla con la de S y W.

IV: está especialmente gobernada por W.

V: aquí la influencia de T es predominante, mezclada con la de W y V.

VI: en esta casa U es el principio gobernante.

VII: está dedicada a T.

VIII: a W .

IX: a R.

X: al Q.

XI: aquí la influencia de V es predominante.

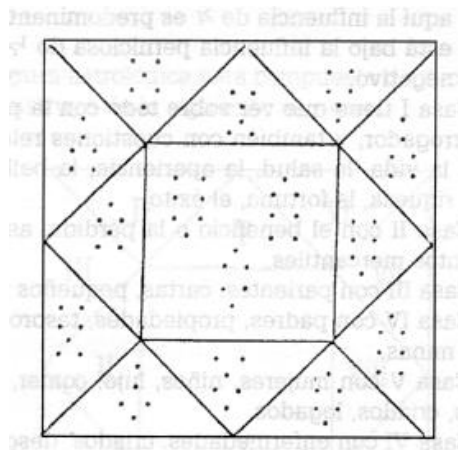
XII: está bajo la influencia perniciosa de W en su aspecto negativo.

La Casa I tiene que ver sobre todo con la persona del interrogador, y también con cuestiones relacionadas con la vida, la salud, la apariencia, la belleza, el color, la riqueza, la fortuna, el éxito.

La Casa n con el beneficio o la pérdida, así como con asuntos mercantiles.

- La Casa III con parientes, cartas, pequeños viajes.
- La Casa IV con padres, propiedades, tesoros, agricultura, minas.
- La Casa V con mujeres, niños, lujo, comer, beber, placeres, criados, legados.
- La Casa VI con enfermedades, criados, desgracias, animales domésticos.
- La Casa VII con mujeres, matrimonio, prostitutas, ladrones, salteadores, deshonores.
- La Casa VIII con muerte, legados, problemas, sufrimiento, pobreza.
- La Casa IX con asuntos religiosos, largos viajes, sueños.
- La Casa X con fortuna, honores, reyes, gloria, fama, victoria.
- La Casa XI con protección, riqueza, presentes, amigos, alegría, esperanza, confianza.
- La Casa XII con pérdida, encarcelamiento, enemigos secretos, vagabundos, prostitutas, mendigos, desgracia.

La manera más común de proceder es introducir los 15 símbolos anteriormente mencionados en las casas que indican sus números siguiendo el orden en que se han recibido: a saber, la primera madre en la primera casa, la segunda en la segunda, etcétera, como puede apreciarse en la figura inferior. Los dos testigos y el juez deberán colocarse en el campo central.



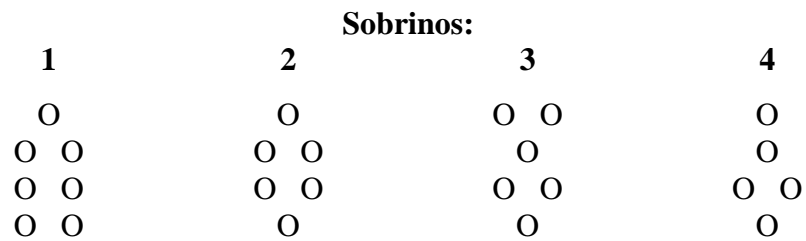
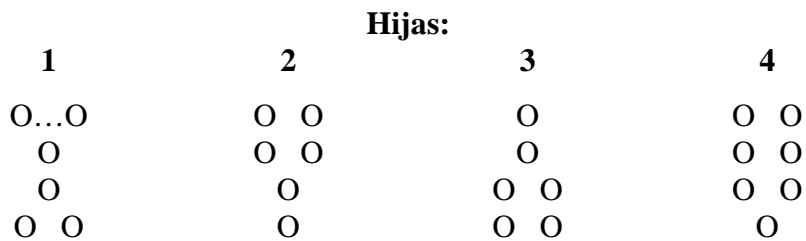
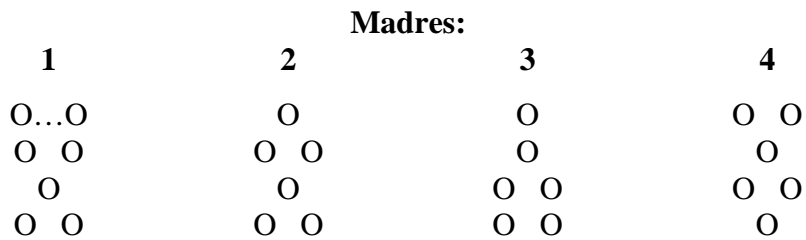
Sin embargo, Cornelius Agrippa recomienda otro método, que considera superior a este último, y que consiste en introducir los símbolos en las casas con el siguiente orden:

Madre	I	en casa	I.
Madre	II	en casa	X.
Madre	III	en casa	VII.
Madre	IV	en casa	IV.
Hija	I	en casa	II.
Hija	II	en casa	XI.
Hija	III	en casa	VIII.

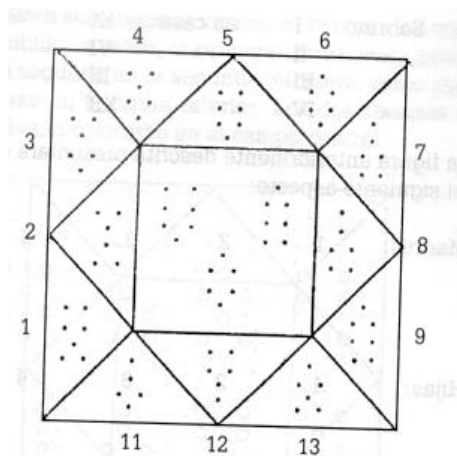


Hija	IV	en casa	V.
Sobrino	I	en casa	IX.
Sobrino	II	en casa	VI.
Sobrino	III	en casa	III.
Sobrino	IV	en casa	XII.

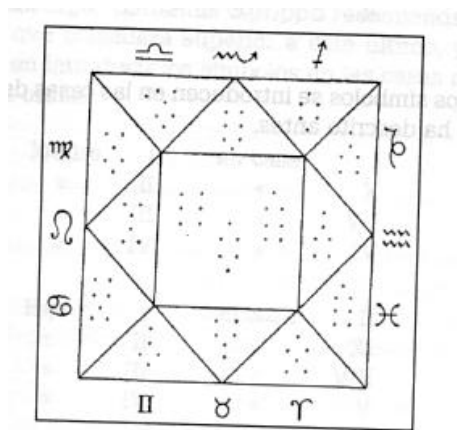
La figura anteriormente descrita presentará entonces el siguiente aspecto:



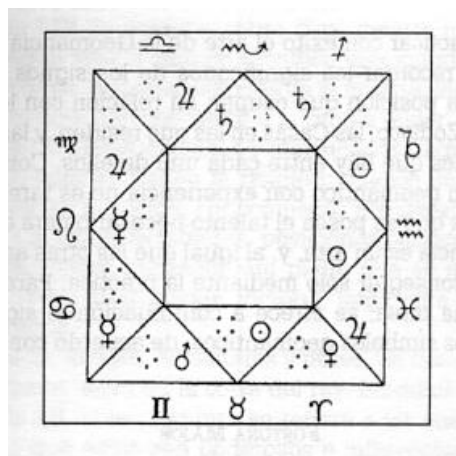
Estos símbolos se introducen en las casas del modo que se ha descrito antes.



De esta manera, la figura se amplía al añadir los signos del Zodíaco. El signo del Zodíaco de la primera Madre se coloca junto a la Casa I. Los otros le siguen en su orden regular.



La figura puede completarse introduciendo los signos planetarios correspondientes a cada símbolo, como se muestra en el siguiente dibujo:



Para encontrar al Juez o Indicador siguiendo este método se contarán juntos todos los puntos del esquema completo recibidos por puntuación, y se dividirán entre 12. Los puntos restantes se reparten uno por uno en las casas, empezando por la I, y la casa que recibe el último punto es aquella cuyo símbolo será el Juez.

En nuestro esquema de la página 21, el número de puntos asciende a 169. Dividido entre doce queda sólo un punto. El símbolo de esta primera casa es en este caso el Juez, y su decisión se hace inteligible al tomar en consideración su posición en relación con las otras casas y planetas. Si los aspectos de los otros planetas resultasen dudosos, sólo la opinión del Juez sería decisiva.

## **SIGNIFICADOS DE LOS SÍMBOLOS GEOMÁNTICOS SEGÚN SUS POSICIONES**

Para practicar con éxito el arte de la Geomancia es necesario recordar los significados de los signos planetarios, la posición que ocupan en relación con los signos del Zodíaco, las Casas en las que residen, y las constelaciones que hay entre cada uno de ellos. Convertirse en un geomántico con experiencia no es tarea fácil, a menos que se posea el talento necesario para ello. La Geomancia es un arte, y, al igual que las otras artes, se puede conseguir sólo mediante la práctica. Para facilitar dicha tarea, se ofrece a continuación el significado de los símbolos geománticos, de acuerdo con su posición:

### **Fortuna Major**

O O  
O O  
O  
O

En la Casa I, significa un carácter noble, una vida larga y feliz, una persona de mediana estatura, virtuosa y benevolente.

En la II, riquezas y ganancias, siendo afortunado al recuperar algo que se había perdido, al capturar a un ladrón, etcétera.

En la III, parientes nobles y agradables, viajes afortunados, amigos.

En la IV, un padre noble y respetado, herencia, éxito, recuperación, éxito en las minas.

En la V, alegría procedente de los niños, honores, fama, nacimiento de un hijo.

En la VI, salud, recuperación, un buen médico, criados fieles.

En la VII, una mujer rica, honesta y amable, un matrimonio feliz, romances agradables, éxito en los pleitos, y también poderosos adversarios.

En la VIII, la persona sobre cuya muerte uno pregunta sigue viva. También significa una muerte natural y sin dolor, honores después de la muerte, legados y una gran dote perteneciente a la propia mujer.

En la IX, viajes extensos y afortunados, regreso seguro, un hombre fiel en la religión; sueños importantes, visiones, intuición, conocimiento espiritual.

En la X, grandes honores, posiciones públicas y honorables, jueces honrados, un pleito que se decidirá pronto, reyes afortunados, victoria, larga vida de una madre noble.

En la XI, amigos verdaderos y útiles, un rico noble y benevolente, éxito en la corte del rey, felicidad.

En la XII, si la pregunta se refiere a los enemigos, significa que éstos son poderosos e influyentes. Si se refiere a si uno saldrá victorioso sobre sus enemigos, significa una

escapatoria afortunada. También puede indicar criados fieles, huida de la cárcel, y que se evitará un peligro inminente o que éste no será muy serio.

### **Fortuna Minor**

O  
O  
O O  
O O

En la I, larga vida, pero con algunos problemas o indisposiciones. Un hombre o una mujer de baja estatura.

En la II, dinero, pero despilfarro. Gastos desmesurados. El ladrón permanece oculto. Los artículos robados no se pueden recuperar, o se recuperarán tras muchas dificultades.

En la III, problemas y molestias de parte de los parientes. Peligro amenazador en un viaje, pero se logra evitar. Personas de fiar, pero poco comunicativas y reservadas.

En la IV, pérdida de lo heredado del padre y de otros legados. Dificultad a la hora de recuperar objetos que han sido escondidos o que se han perdido. Ningún éxito en las minas.

En la V, pocos hijos. Una niña va a nacer. Posición honorable, pero de poca remuneración. Pequeños honores, poca fama.

En la VI, enfermedades sanguíneas o coléricas. El paciente está en peligro, pero logrará salir de él. Criados honrados, pero vagos e inútiles.

En la VII, matrimonio con una mujer de buena familia, pero problemas a causa de ello. Amores inconstantes. Dilación. Pleitos tediosos, pero éxito final.

En la VIII, muerte en otro país. Legados obtenidos con dificultades y disgustos. La dote de la mujer se acabará pronto o se obtendrá con dificultad.

En la IX, problemas en viajes. Ocupaciones teológicas. Conocimiento imperfecto.

En la X, reyes y nobles poderosos. Apoderarse mediante la fuerza. Grandes honores y puestos importantes, pero inestabilidad en la fortuna. Pleitos tediosos. Una enfermedad poco seria.

En la XI, muchos amigos, pero pobres e inútiles. Favores por parte de personajes importantes. Inconstancia en la fortuna.

En la XII, enemigos astutos e inteligentes. Una larga cautividad para el prisionero, pero al final habrá libertad. Criados inútiles. Cambios frecuentes.

### **Via**

O  
O  
O  
O

En la I, vida larga y feliz. Un extraño de alta estatura, delgado, liberal, agradable, pero poco dispuesto a trabajar.

En la II, aumento de la fortuna. Recuperación de la propiedad perdida o robada, pero huida del ladrón.

En la III, muchos hermanos y parientes. Muchos viajes afortunados. Sociabilidad.

En la IV, un padre honrado. Aumento de la fortuna heredada del padre. Buena cosecha. Ganancia. Minas.

En la V, numerosos hijos varones. Nacerá un hijo. Puestos honorables en otros países.

En la VI, protección contra las enfermedades. El paciente se recuperará pronto. Criados y animales útiles.

En la VII, una mujer bonita y agradable. Felicidad duradera en el matrimonio. Progreso favorable en pleitos, acuerdos beneficiosos.

En la VIII, muerte como consecuencia de enfermedades flemáticas. Grandes legados. La persona que se creía fallecida sigue viva.

En la IX, largos viajes por agua. Beneficios. Puestos de oficina. Beneficios relacionados con asuntos de la Iglesia. Una fe firme y sencilla. Sueños significativos. Conocimiento filosófico y gramatical.

En la X, afortunado, reyes y nobles en paz con sus vecinos. Amistades. Honores públicos. Puestos oficiales. Asuntos de dinero beneficiosos. Los pleitos se decidirán rápidamente. Una madre respetuosa.

En la XI, muchos amigos útiles. Confianza de los superiores. Negocios relacionados con los viajes.

En la XII, muchos enemigos que, sin embargo, causan poco daño. Criados útiles. Huida de un prisionero. Protección en las desgracias.

### **Populus**

O O  
O O  
O O  
O O

En la I, vida de duración media, enfermedades y cambios de fortuna. Una persona de mediana estatura, gruesa.

En la II, fortuna moderada, conseguida después de muchos problemas. La propiedad robada no se recuperará, y lo que se ha perdido tampoco se recuperará del todo. El ladrón no ha escapado, y está escondido.

En la III, un número medio de parientes. Beneficio pequeño. Una mente vacilante. Pérdida al ser engañado.

En la IV, un padre enfermizo. Ninguna herencia ni propiedad, pero hay beneficio en asuntos relacionados con el agua. Problemas con la herencia. Ningún éxito en las minas.

En la V, puestos corrientes, ni muy beneficiosos ni muy respetados. Calumnia, difamación, cotilleo. La esposa no tiene hijos. Abortos.

En la VI, enfermedades a causa del frío, particularmente en las extremidades inferiores. Un médico descuidado. Peligro de muerte. Recuperación dificultosa. Criados poco honrados.

En la VII, una mujer bonita y agradable, pero no demasiado fiel. Hipocresía. Amores fingidos. Enemigos impotentes.

En la VIII, muerte rápida, quizá por el agua. Ninguna herencia. Legados perdidos con pleitos. La esposa tiene una dote muy pequeña.

En la IX, sueños engañosos. Una persona vulgar y grosera. En asuntos de oficina puestos de poca importancia. Indiferencia hacia la religión. No demasiado concienzudo.

En la X, reyes y nobles que pierden sus puestos. Pérdida. Oficios relacionados con el agua. Pleitos tediosos. Una madre enfermiza.

En la XI, pocos amigos, pero muchos aduladores. No se esperan favores por parte de los superiores. Enemigos débiles e innobles. El prisionero no escapará. Peligro del agua.

En la XII.

### **Acquisitio**

O O  
O  
O O  
O

En la I, larga vida, vejez feliz. Un hombre de mediana estatura con una cabeza grande y rasgos marcados. Gasta mucho para sí, pero da poco a los demás.

En la II, grandes riquezas. Los bienes perdidos o robados se recuperarán.

En la III, muchos parientes con abundantes medios. Viajes muy beneficiosos y afortunados. Fidelidad y sinceridad.

En la IV, una herencia considerable por parte de los padres. Grandes posesiones, abundantes cosechas. Un tesoro escondido. Minas que se pueden encontrar. Un padre rico, pero avaricioso.

En la V, muchos hijos de cada sexo, y más niños que niñas. Nacerá un hijo. Oficios provechosos.

En la VI, muchas enfermedades, largas y serias. Peligro de muerte, pero hay un médico con experiencia. Muchos criados. Beneficios.

En la VII, una mujer rica, una viuda o avanzada en años. Pleitos largos y tediosos. Un romance o una concubina.

En la VIII, la persona sobre la que se pregunta ha fallecido. Muerte rápida después de una enfermedad de pocos días de duración. Legados beneficiosos. Rica dote.

En la IX, viajes largos y ventajosos. La persona ausente regresará pronto. Beneficios por parte de teólogos y maestros. La persona por la que se pregunta posee un conocimiento considerable.

En la X, para los reyes, aumento de la posesión. En la ley, un juez que tiene una tendencia favorable, pero que espera regalos. Posiciones y negocios provechosos. Una madre rica y feliz.

En la XI, muchos amigos beneficiosos y útiles. Favores por parte de personajes importantes.

En la XII, muchos y poderosos enemigos. Recuperación de animales perdidos. El prisionero no escapará.

### **Laetitia**

O  
O O  
O O  
O O

En la I, Vida larga, afortunada y feliz. Una persona de estatura alta, de figura y rasgos agradables.

En la II, riquezas, pero también grandes gastos. Se recuperan las cosas robadas, pero el ladrón escapa.

En la III, parientes agradables, pero de corta vida. Buenos viajes. Fidelidad y sinceridad.

En la IV, considerable fortuna por parte de los padres. Posesiones. Un padre noble. Es posible encontrar una mina rica.

En la V, hijos obedientes y de buen carácter. Nacerá una hija. Buena reputación.

En la VI, el paciente se recupera. Criados útiles.

En la VII, una mujer joven y bonita. Gana un pleito. Afortunado en amores.

En la VIII, legados. La persona por la que se pregunta sigue viva.

En la IX, pocos viajes. Un hombre de carácter religioso, no muy instruido, pero intuitivo.

En la X, reyes y nobles de carácter pacífico. Puestos honorables en la Iglesia o en la ley. Si la madre es una viuda, volverá a casarse.

En la XI, muchos amigos entre la gente de alta posición social. Protección.

En la XII, victoria sobre los enemigos. Criados útiles. Libertad para el prisionero, protección contra las desgracias.

### **Puella**

O  
O O  
O  
O



En la I, una vida bastante corta. Un hombre de mediana estatura y constitución débil, o un carácter femenino, lleno de deseos sensuales, y que a menudo se mete en líos por su debilidad por el sexo opuesto.

En la II, no hay aumento de riquezas ni mayor pobreza. Se extravían objetos que no se recuperarán. El ladrón ha abandonado la ciudad.

En la III, más hermanas que hermanos. Viajes placenteros. Entornos sociales agradables.

En la IV, la fortuna heredada es pequeña. La cosecha será buena.

En la V, el hijo esperado es una niña. Favores recibidos gracias a la influencia de las mujeres.

En la VI, el paciente está muy débil, pero se recuperará con rapidez. El médico es ignorante y no tiene experiencia, pero la gente corriente siente mucho respeto por él. Criados útiles.

En la VII, una mujer bonita y agradable, que vive en paz con su marido, pero que es de naturaleza amorosa y que tiene muchos admiradores. No hay pleitos serios de ningún tipo.

En la VIII, la persona que se creía fallecida sigue viva. La dote es pequeña, pero el hombre está satisfecho.

En la IX, viajes cortos. Un hombre de preocupaciones religiosas sin grandes talentos, excepto para la música y el canto.

En la X, reyes poderosos, pacíficos y nobles que aman el deporte. Jueces honrados. Puestos con señoras de alta posición social.

En la XI, muchos amigos entre hombres y mujeres.

En la XII, sólo unos pocos enemigos, pero problemas con las mujeres. El prisionero obtendrá la libertad gracias a la influencia de sus amigos.

### **Amissio**

O  
O O  
O  
O O

En la I, el paciente no se recuperará. Una vida corta. Un hombre de cuerpo irregular, rencoroso y desagradable, con algún defecto, como una mirada bizca o una pierna coja, etcétera.

En la II, pérdida o despilfarro de dinero. Pobreza. Lo que se ha perdido o ha sido robado no se recuperará. El ladrón escapará. No hay suerte en la mina.

En la III, pocos parientes, o fallecimiento de éstos. No hay viajes importantes. Muchas trampas.

En la IV, la herencia del padre se pierde con rapidez. El padre es pobre, y muere repentinamente.

En la V, fallecimiento de los hijos. Abortos. Ni honores ni fama, pero sí mucha difamación.

En la VI, el paciente se recuperará. Criados inútiles. Desgracia con los animales domésticos.

En la VII, una mujer adúltera y peleona que, sin embargo, morirá pronto. Pérdida de pleitos.

En la VIII, fallecimiento de alguien conocido. No hay legados, ni pérdida de ellos.

En la IX, no hay viajes, y si los hubiera, serían desafortunados. Una persona de mente vacilante, que cambia de opinión muy a menudo. Alguien ignorante en todos los aspectos.

En la X, reyes o nobles desafortunados, que terminan en el exilio o perdiendo sus posiciones. Jueces ignorantes o que pueden ser sobornados. Puestos que causarán pérdida y daño de la reputación. Fallecimiento de la madre.

En la XI, sólo unos pocos amigos. Una amistad que se pierde con facilidad. Los favores, si los hubiera, no reportarían ningún provecho.

En la XII, los enemigos serán aniquilados. El prisionero tendrá un largo cautiverio, mas, por otra parte, estará a salvo.

### **Conjunctio**

O O  
O  
O  
O O

En la I, larga vida. Un hombre de mediana estatura, de cara alargada, agradable y con muchos amigos.

En la II, ni riqueza ni pobreza. El ladrón será atrapado. Se recuperará la propiedad perdida o robada. Éxito en las minas.

En la III, pocos parientes. Varios viajes con éxito Cambiante. Carácter fiable.

En la IV, fortuna media por parte de los padres. Un padre bueno e inteligente.

En la V, hijos inteligentes. El hijo esperado es un niño. Honores adquiridos por uno mismo. Una gran fama, buena reputación.

En la VI, enfermedades largas y tediosas. Un médico con experiencia. Criados fieles.

En la VII, una mujer educada e inteligente. Pleitos difíciles con adversarios astutos.

En la VIII, la persona por la que se pregunta ha fallecido. Una ventaja derivada de la muerte de un pariente o de un amigo.

En la IX, pocos, pero largos viajes. Conocimiento de secretos de religión. Una mente activa.

En la X, reyes buenos y liberales. Jueces honrados. Puestos relacionados con la instrucción en las ciencias naturales. Una madre buena e inteligente.

En la XI, muchos amigos y, sobre todo, grandes favores por parte de personajes importantes.

En la XII, los enemigos son prudentes y astutos. El prisionero permanece en la cárcel. Escapa de varios peligros.

**Albus**

O O  
O O  
O  
O O

En la I, una persona atormentada por continuas indisposiciones y enfermedades serias. Una persona de baja estatura, muy habladora, alegre y divertida.

En la II, ganancia de cosas que sirven para la diversión. Descubrimiento de objetos perdidos o robados. No hay éxito en la mina.

En la III, tan sólo unos pocos parientes. Escasos viajes y dificultosos. Muchas trampas.

En la IV, poca o ninguna herencia por parte de los padres.

En la V, no hay hijos, y si los hubiera, morirían. Abortos o nacimientos de monstruos. Difamación y cotilleo. No se esperan honores.

En la VI, enfermedades tediosas. Criados inútiles y poco honrados. El paciente no confía en su médico.

En la VII, una mujer bonita y amada, pero que no puede tener hijos. Pocos pleitos, pero duraderos.

En la VIII, la persona por la que se pregunta morirá. La dote de la esposa es pequeña, y será objeto de un pleito.

En la IX, viajes que reportan poco provecho. Obstáculos. La persona ausente no regresará. Un hombre supersticioso, que se adhiere a falsas ciencias.

En la X, no hay que esperar favores por parte de reyes o jueces. Puestos o negocios poco provechosos. La madre es impúdica o está bajo sospecha de adulterio.

En la XI, amigos falsos. Hipocresía, fortuna inconstante.

En la XII, los enemigos son impotentes. Perversidades de varios tipos. El prisionero no escapará.

**Puer**

O  
O  
O O  
O O

En la I, una vida no demasiado larga y llena de problemas. Un hombre de constitución fuerte. Un excelente soldado.

En la II, dinero no heredado, pero adquirido. Huida del ladrón. Ningún éxito en la mina.

En la III, superioridad. Viajes peligrosos. Buena reputación.

En la IV, legados y posesiones dudosos. Riquezas adquiridas de forma irregular.

En la V, buenos hijos, que prosperarán con facilidad. El hijo esperado es un niño. Honores militares. Fama considerable.

En la VI, enfermedades serias. Heridas, lesiones, pero fácil recuperación. Un médico experto en cirugía. Criados útiles.

En la VII, una esposa valiente y honesta, una madre de familia amante del orden. Pleitos difíciles.

En la VIII, la persona por la que se pregunta sigue viva. Muerte rápida. No han de esperarse legados.

En la IX, viajes peligrosos, pero provechosos. Una persona ni muy religiosa ni muy concienzuda. Conocimientos considerables en ciencias naturales, medicina y artes.

En la X, reyes poderosos y victoriosos. Cambios en la suerte. Jueces despiadados. Puestos en el ejército o en profesiones relacionadas con el hierro o el fuego. Peligro para la madre.

En la XI, amistad con nobles, particularmente con militares. Beneficios dudosos.

En la XII, enemigos crueles y peligrosos. El prisionero logra escapar. Evita los peligros.

### **Rubeus**

O O

O

O O

O O

En la I, vida corta con un trágico desenlace. Una persona inútil, cruel y viciosa. Un canalla, con una marca en alguna parte del cuerpo.

En la II, pobreza, ladrones, salteadores. Falsificador. Trampas. El ladrón escapa, y no hay suerte en la mina.

En la III, parientes odiados. Viajes peligrosos. Traición.

En la IV, pérdida de la herencia. Mala cosecha. Fallecimiento repentino del padre.

En la V, familia numerosa, pero hijos malos y desobedientes.

En la VI, enfermedades o heridas mortales. El paciente fallece. Negligencia médica. Criados traicioneros.

En la VII, una mujer de mala reputación, adúltera y con tendencia al enfado. Los enemigos son traicioneros, y mediante algún truco saldrán mejor parados.

En la VIII, muerte violenta, como consecuencia de una decisión judicial, ejecución, colgamiento, etcétera. La persona por la que se pregunta ha fallecido. La mujer no tiene dote.

En la IX, viajes repletos de dificultades y peligros. Robos o cárcel. Una persona de pocos principios religiosos. Alguien que cumple sus promesas. Infiel. Ciencias falsas y engañosas.

En la X, tiranos crueles, que tendrán una muerte miserable. Jueces que han de ser sobornados. Trampas, estafadores, ladrones y usureros. La madre fallece repentinamente y deja tras de sí una mala reputación.

En la XI, relaciones con gente mala y de dudosa reputación. Expulsión de la buena sociedad.

En la XII, enemigos y traidores crueles. El prisionero perecerá. Muchos obstáculos y perversidades.

### **Carcer**

O  
O O  
O O  
O

En la I, una vida corta. Una persona sucia, fea y viciosa, que es objeto de odio y desprecio.

En la II, extrema pobreza. El ladrón será capturado.

En la III, antipatía entre parientes. Malas compañías. Viajes poco afortunados.

En la IV, no se esperan legados. El padre es un hombre malo, y tendrá un final desagradable.

En la V, hijos malos. La mujer no está embarazada. Aborto o infanticidio. No hay honores, pero sí mucho cotilleo.

En la VI, el paciente tiene una enfermedad muy larga. El médico es ignorante. Criados malos e inútiles.

En la VII, el marido odia a su mujer. El pleito se perderá.

En la VIII, muerte por caída o ejecución. Suicidio. No se esperan ni dote ni legados.

En la IX, la persona ausente no regresará, habiendo sufrido un accidente por el camino. Una persona desprovista de sentimientos religiosos. Una conciencia muy mala. No tiene cultura.

En la X, reyes y nobles viciosos, que utilizan su poder para la gratificación de deseos negativos, y cuyo final será desafortunado. Falsificar jueces y abogados. Una madre adúltera y deshonesto. La persona no obtiene ni honores ni puestos importantes, pero vive de mendigar, robar o atracar.

En la XI, ni amigos ni protectores.

En la XII, enemigos. El prisionero no escapará. Mucha desgracia.

**Tristitia**

O O  
O O  
O O  
O

En la I, la vida no es necesariamente corta, pero está llena de problemas. Una persona bondadosa, pero lenta en todo y de carácter excéntrico. Alguien melancólico y avaricioso.

En la II, fortuna y riquezas, pero poco beneficio como resultado de su posesión, puesto que se esconden y no se utilizan. El ladrón escapa, y los bienes robados no se recuperan.

En la III, pocos parientes, que fallecerán todos antes que el interrogador. Viajes desafortunados.

En la IV, el legado o la posesión esperada no se obtendrá. Un padre de larga vida y muy avaricioso.

En la V, no hay hijos o, si los hubiere, morirán jóvenes. El hijo esperado es una niña. Los honores y la fama son reducidos.

En la VI, el paciente debe morir. Criados fieles, pero perezosos.

En la VII, la esposa morirá pronto. No se saca ningún provecho de los pleitos.

En la VIII, muerte tras una enfermedad dolorosa y larga. Legados. La esposa tiene una dote.

En la IX, la persona ausente ha fallecido, o ha tenido un accidente. Viajes desafortunados. Un hombre de principios religiosos y poseedor de un conocimiento considerable.

En la X, jueces y reyes severos, pero justos. Decisiones lentas en la ley. Muchos obstáculos. La madre tendrá una vida larga, pero también muchos problemas. Las posiciones conseguidas son importantes, pero no de larga duración. Ocupación relacionada con el agua o la agricultura, o bien con cuestiones filosóficas o teológicas.

XI, pocos amigos, y fallecimiento de los mismos.

XII, ningún enemigo. El prisionero será condenado. Una lucha con muchas dificultades.

**Caput Draconis**

O O  
O  
O  
O

En la I, larga vida y fortuna.  
En la II, riquezas. El ladrón escapa. Minas ricas.  
En la III, muchos hermanos. Viajes. Relaciones por matrimonio.  
En la IV, ricos legados. El padre tiene una larga vida.  
En la V, muchos hijos. El hijo esperado es un niño, o ha habido gemelos. Honores y fama.  
En la VI, enfermedades. Un médico con experiencia. Muchos criados.  
En la VII, varios matrimonios. Numerosos pleitos.  
En la VIII, muerte certera. Legados. Una buena dote.  
En la IX, muchos viajes. Regreso seguro. Religiosidad. Conocimiento.  
En la X, reyes celebrados. Jueces respetados. Una madre noble. Asuntos importantes y ocupaciones bien remuneradas.  
En la XI, muchos amigos y el favor de todos.  
En la XII, numerosos enemigos. Muchos conocidos entre las mujeres. El prisionero no escapará, pero recibirá un castigo severo.

### **Cauda Draconis**

O  
O  
O  
O O

Esta figura significa en todas sus casas exactamente lo opuesto a la anterior.

### **NOTA:**

En la práctica de la geomancia es necesario buscar la respuesta a la pregunta que se plantea, no sólo estudiando la figura en la Casa a la que pertenece dicha pregunta, sino también tomando en consideración todas las figuras que guardan relación con ella. Lo principal en este arte es la comparación de los diferentes símbolos y de su significado real, siendo éste un arte que es sólo posible para aquellos capaces de conseguir que el poder de su propia intuición les ayude.

### **EJEMPLO:**

Pregunta: ¿Saldrá bien el matrimonio propuesto?.

O . / . . / . . / . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . . / . . / . . / . .  
 O O . . / . . / . . / . . / . . / . . / . .  
 O O . . / . . / . . / . . / . .

O O . . / . . / . . / . . / . .  
 O O . . / . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . .

O O . . / . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . . / . .  
 O O . . / . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . .

O O . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . .  
 O . / . . / . . / . .

= 152 puntos.

**MADRES:**

I	II	III	IV
O	O O	O O	O O
O	O O	O	O
O O	O	O O	O
O O	O	O	O

**HIJAS:**

V	VI	VII	VIII
O	O	O O	O O
O O	O O	O	O
O O	O	O O	O
O O	O	O	O



**SOBRINOS:**

<b>IX</b>	<b>X</b>	<b>XI</b>	<b>XII</b>
O	O O	O O	O O
O	O O	O O	O O
O	O	O	O
O	O O	O	O O

**TESTIGOS:**

<b>XIII</b>	<b>XIV</b>
O	O O
O	O O
O O	O O
O	O

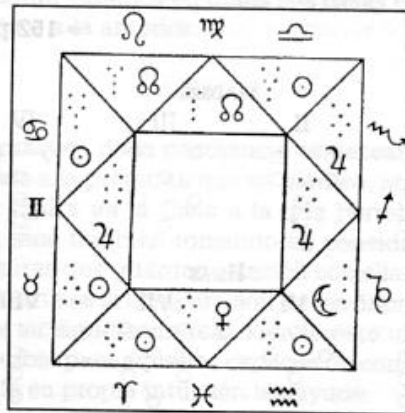
**JUEZ:**

**XV**

O
O
O O
O O

La respuesta es: Él la conseguirá.

Si deseamos ver corroborada esta afirmación y conocer más detalles sobre el matrimonio propuesto, podemos construir una casa astrológica, e introducir los símbolos según las directrices arriba indicadas:



Se ha conseguido un total de 152 puntos. Si dividimos este número por 12, quedarán aún 8: por tanto, 8 es, en este caso, el Juez o indicador. El símbolo en la casa VIII es Acquisitio. Por consiguiente, la respuesta es: El la conseguirá.

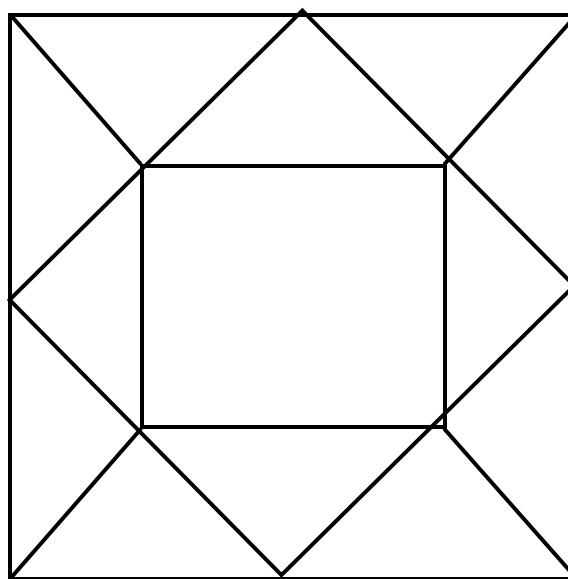
Además, Acquisitio en la casa VIII significa que la mujer es rica y viuda: el signo es, lo V, que indica que hay un poder fuerte y activo para producir el resultado deseado. La terminación en la casa IV, como indica <, es muy favorable, y predice que ella heredará una fortuna por parte de su padre. El Q en la casa de la vida (I) predice una vida larga y feliz, pero no sin alguna dificultad. < en la casa I indica que los hijos serán el fruto del matrimonio. Si se estudia detenidamente toda la figura siguiendo las directrices antes mencionadas, se conocerán muchos otros detalles.

Si nos encontramos ante un cuadro en el que hay representado un paisaje, no nos fijamos sólo en una casa o en un árbol, dejando de lado el resto, sino que consideramos todo el conjunto en sí mismo, para luego pasar a examinar los detalles. Por consiguiente, para el geomántico con experiencia, dicha tabla de figuras representa también un cuadro en el que puede interpretar la vida futura del interrogador a través de unas figuras alegóricas. Globalmente, gracias a su propia percepción espiritual interna, ha encontrado un significado a todo ello durante el proceso de puntuación. Gracias también a la ciencia de la Geomancia ha podido hallar una solución concreta, y llegar ahora, en su totalidad, a su conciencia externa, a través del poder de su entrenada percepción intelectual.

El alma puede saber mucho, mientras que el hombre puede saber muy poco. Aquélla le comunica a veces algo de su conocimiento mediante sueños y visiones, cuando la mente se encuentra en ese estado de calma que se produce entre el despertar y el dormir. La mente es como un espejo en el que pueden quedar reflejadas no sólo las imágenes de las cosas externas, sino también aquellas proyectadas por el alma. Si el Espíritu se retira dentro de sí mismo, la mente se asemeja a un espejo sin nubes. Pero tan pronto como el cerebro empieza a pensar, el espejo se convierte en un pozo de agua, cuya superficie queda alterada por la lluvia que gotea. El hombre ve entonces tan sólo sus propios pensamientos, y no los pensamientos del alma. Aquellos que deseen practicar con éxito el arte de la Geomancia deberían, durante el proceso de puntuación, mantener sus propios pensamientos en suspenso y dejar que el alma divina cumpla en ellos su proceso de pensar.

## GEOMANCIA ASTROLÓGICA

Cornelius Agrippa describe aún otro método para practicar la Geomancia denominado Geomancia Astrológica de Gerhard de Cremona. Se trata de una técnica muy sencilla, mas para que su aplicación tenga éxito se requiere un conocimiento considerable del carácter de los distintos planetas y de sus constelaciones. La figura utilizada es parecida a las descritas anteriormente.



Se trazan cuatro líneas de puntos de la manera habitual, y se obtiene un símbolo geomántico. El signo del Zodiaco correspondiente se coloca entonces en la primera Casa, y los otros signos en las Casas restantes, desde la I hasta la XII, siguiendo su orden regular. Por ejemplo, si el símbolo obtenido es Populus, su signo correspondiente, J se coloca en la primera Casa, K en la segunda, L en la tercera, y así sucesivamente hasta el final. El signo en la primera Casa se denomina Ascendente.

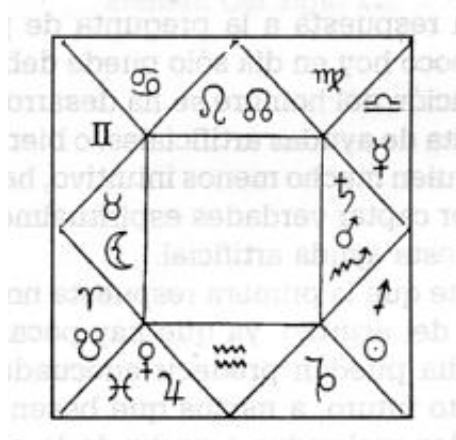
Después de esto, encontramos de nuevo cuatro líneas de puntos. Se cuenta el número de puntos y se divide entre doce. El resto hace referencia al número de la casa en la que debe introducirse el primer planeta Q.

Deberá encontrarse la casa para el planeta siguiente R siguiendo el mismo método, y se repetirá el mismo proceso para todos los planetas con el siguiente orden:

Q R T S W V U < >

Se estudian las casas, los planetas y los signos allí contenidos y se comparan todos, como se ha indicado anteriormente.





En este caso, la respuesta sería que no existe la más mínima posibilidad de recuperación para el paciente. La presencia de > en la Casa I es un signo muy negativo, e indica la existencia de un médico ignorante.

Además, la presencia de W y de U bajo la influencia de III. en la casa de la muerte, resulta extremadamente negativa, e indica muerte por hierro o fuego, siendo por tanto probable que muera debido a una operación quirúrgica.

De esta manera surgen muchas complicaciones en cuanto a las posiciones de los distintos planetas en las doce casas, y aquellos que deseen profundizar en el estudio de este tema, encontrarán la información necesaria sobre el significado de las diferentes constelaciones en libros de Astrología.

Sin embargo, aquellos cuya intuición esté suficientemente desarrollada para captar el verdadero significado de los símbolos y signos no necesitarán más instrucciones.

### **CONCLUSIÓN:**

Si la Geomancia fue en un tiempo cierta, debe seguir siéndolo, y la respuesta a la pregunta de por qué se practica tan poco hoy en día sólo puede deberse a que o bien la intuición del hombre se ha desarrollado tanto que no necesita de ayudas artificiales, o bien se ha convertido en alguien mucho menos intuitivo, hasta el punto de no poder captar verdades espiritualmente, incluso utilizando esta ayuda artificial.

Es evidente que la primera respuesta no es la solución correcta del acertijo, ya que hay pocas personas que hoy en día puedan predecir adecuadamente un acontecimiento futuro, a menos que basen sus profecías en cálculos realizados a partir de la observación externa. Si se ha llamado la atención del lector sobre la existencia de un poder superior al intelecto perecedor, y éste se ha sentido animado a tener más fe en el conocimiento de Dios, entonces se habrá cumplido el objetivo de estas páginas.

**NOTAS:**

(1) Utilizamos adrede el término «creador» para el constructor de formas, porque las formas no son nada, tan sólo meras apariencias, y al crear una forma se crea una ilusión.

**APÉNDICE**  
**CONTIENE 2.048 RESPUESTAS A PREGUNTAS**  
**Traducido del alemán del siglo XVI**

**ADVERTENCIA:**

Las siguientes respuestas se obtienen construyendo los Testigos I y II, y posteriormente el Juez, según las directrices dadas en las páginas de la primera parte de este libro. La figura del centro es el Juez; la figura de la izquierda es el primer Testigo, y la figura de la derecha el segundo.

**PREGUNTAS:**

1. ¿Tendrá una larga vida la persona por la que se pregunta?
2. ¿Será rico?
3. ¿Saldrá bien la empresa propuesta?
4. ¿Cómo finalizará?
5. ¿El hijo que se espera será niño o niña?
6. ¿Son honrados los criados?
7. ¿Se recuperará el paciente?
8. ¿Tendrá éxito el amante?
9. ¿Se obtendrá la herencia?
10. ¿Se ganará el pleito?
11. ¿Se conseguirá el puesto deseado?
12. ¿Qué tipo de muerte tendrá?
13. ¿Llegarán las cartas esperadas?
14. ¿Será afortunado el viaje?
15. ¿Llegarán buenas noticias?
16. ¿Será vencido el adversario?

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Una vida larga y feliz.
2. Será rico en la vejez.
3. Saldrá bien.
4. El objetivo se alcanzará poco a poco.
5. Un chico.
6. No confíe demasiado en ellos.
7. Muere tras una larga enfermedad.
8. Éxito.
9. Sí, pero tardará un tiempo.
10. El dinero triunfará.
11. No hay éxito.
12. Hidropesía.
13. Sí.
14. Afortunado, pero lento.
15. Llegarán buenas noticias.
16. Sí.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Será débil de joven, y luego fuerte.
2. Rico de joven, más tarde pobre.
3. No dude.
4. El final es bueno.
5. Hijo.
6. De fiar, pero avariciosos.
7. Morirá pronto.
8. Tras esperar mucho tiempo.
9. Finalmente, se obtendrá algo.
10. El juez tiene una disposición favorable.
11. El aspecto es propicio si se refiere a los abogados.
12. Muerte por agua o por enfermedades acuosas.
13. Despacio.
14. Afortunado.
15. Aceptables.
16. Sí.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. Morirá pronto.
2. Fortuna inconstante.
3. Muchas decepciones.
4. Comienzo difícil, pero un buen final.
5. Hija.
6. Inútiles.
7. Muere.
8. Puede conseguirla si sigue una estrategia.
9. El legado no es bueno.
10. Pierde.
11. Fortuna inconstante.
12. Fiebre.
13. Sí.
14. No es en absoluto favorable.
15. Naderías.
16. El adversario es más fuerte que tú.

**R**

**Via**

○  
○  
○  
○

**V**

**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**T**

**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. De duración media.
2. Un poco al principio, y nada al final.
3. Dudoso.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Son ladrones.
7. Muere.
8. Ella es inconstante.
9. La herencia no es buena.
10. Éxito gracias a las mujeres.
11. Afortunado con las mujeres de alta posición social.
12. La fiebre le matará.
13. No.
14. Un buen viaje por tierra en compañía femenina.
15. Sólo noticias aceptables.
16. Victoria.

**V**  
**Laetitia**  
○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

**♂**  
**Puer**  
○  
○  
○ ○  
○

1. Débil de joven, fuerte en la vejez.
2. Éxito final.
3. Saldrá bien.
4. Mal principio, buen final.
5. Hijo.
6. Son fieles.
7. Se recupera.
8. Abrazo.
9. Una buena herencia ganada de acuerdo a la ley.
10. Pierde.
11. Afortunado con los sacerdotes.
12. Enfermedades febriles.
13. No.
14. Cuidado con los salteadores.
15. Malas noticias.
16. El adversario gana.

**U**  
**Puer**  
○  
○  
○ ○  
○

**V**  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

**V**  
**Laetitia**  
○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Fuerte de joven, débil en la vejez.
2. Se perderá casi todo lo que se ha heredado.
3. Fracasa.
4. Un buen principio y un mal final.
5. Hijo.
6. De fiar.
7. Se recupera.
8. Conseguirá su deseo.
9. Una buena herencia.
10. Gana.
11. Éxito con los sacerdotes.
12. Congestión o apoplejía.
13. Llegarán.
14. Ningún obstáculo.
15. Noticias sobre un ascenso en el trabajo.
16. El adversario pierde.

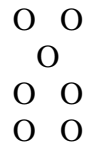
**W**  
**Tristitia**  
○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**V**  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

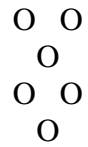
**U**  
**Rubeus**  
○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Vida corta y dolorosa.
2. No te hagas ilusiones.
3. Deja de pensar en ello.
4. Un final malo.
5. Hijo.
6. Roban secreta y abiertamente.
7. Tendrá que marcharse.
8. Esperanza vana.
9. La obtiene.
10. Pierde.
11. Desafortunado.
12. Arma blanca.
13. Espera en vano.
14. Herido durante el viaje.
15. Malas noticias.
16. El adversario gana con trampas.

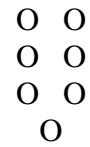
**U**  
**Rubeus**



**V**  
**Acquisitio**



**W**  
**Tristitia**



1. Doloroso y débil.
2. Lo que has ganado te será quitado.
3. La empresa será abandonada.
4. Un final malo.
5. Hijo.
6. Ladrones y de poco fiar.
7. Muere.
8. Pérdida debido a negligencia.
9. El legado no vale la pena.
10. Gana, pero no recibe ventajas por ello.
11. No hay suerte, excepto en la guerra.
12. Cuidado con el fuego y el plomo.
13. El mensajero no llega.
14. El viaje le costará la vida.
15. No valen la pena.
16. Victoria mediante una estrategia.

< Caput Draconis	V Acquisitio	S Albus
○ ○	○ ○	○ ○
○	○	○ ○
○	○ ○	○
○	○	○ ○

1. Larga vida.
2. Fortuna adquirida a través de la escritura.
3. Afortunado.
4. Buen final.
5. Hija.
6. Honrados y trabajadores.
7. Se recupera tras una larga enfermedad.
8. Al final tendrá éxito.
9. Un legado importante.
10. Acuerdo.
11. Afortunado con gente relacionada con mercurio.
12. Muere tranquilamente en la cama.
13. Pronto.
14. Bueno, pero lento.
15. Agradables.
16. El adversario es débil y desea pactar.



**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

**<**  
**Caput Draconis**  
○ ○  
○  
○  
○

1. Una vejez feliz.
2. Fortuna por medio del matrimonio y empleados.
3. Mantén tu empresa en secreto.
4. El final es el deseado.
5. Hija.
6. Fieles y discretos.
7. Peligro.
8. Él la conseguirá.
9. Éxito lento.
10. El adversario tiene ventaja.
11. Afortunado con los sacerdotes y las mujeres.
12. Muerte natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Desearás pactar.

>  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

V  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

T  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

1. No muy larga. Vejez débil.
2. Medios económicos gracias al matrimonio.
3. Afortunado en amores.
4. El final es muy dudoso.
5. Hijo.
6. Impúdicos y ladrones.
7. Muere.
8. La consigue.
9. Obtiene la herencia.
10. Gana gracias a la influencia de las mujeres.
11. Afortunado con las mujeres.
12. Muere de enfermedad venérea.
13. Las cartas llegarán.
14. Feliz viaje, pero con muchos gastos.
15. Noticias sobre amores.
16. Saldrás victorioso sobre tu malicioso enemigo.

**T**  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

**V**  
**Acquisitio**  
○ ○  
○  
○ ○  
○

**>**  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

1. Juventud débil, vejez feliz.
2. Tu mujer será la causa de tu ruina.
3. Si el objeto es robar, saldrá bien.
4. El final es mejor que el principio.
5. Hijo.
6. Ladrones e impúdicos.
7. Muere.
8. Hay enemigos en el camino.
9. El legado irá a parar a manos de extraños.
10. Perderás porque T está contra ti.
11. No hay suerte.
12. Cuidado que no te hieran.
13. No hay cartas.
14. El viaje es muy peligroso.
15. Noticias sobre la guerra.
16. Tu enemigo es más fuerte que tú.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**W**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Riqueza a través del comercio.
3. Dudoso.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Fieles.
7. Muere.
8. Éxito seguro.
9. Consigue el legado.
10. Acuerdo.
11. Afortunado gracias a la pluma.
12. Muere en la cama.
13. Pronto.
14. Rápido y afortunado.
15. Ventajosas.
16. Vencerás.

**W**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

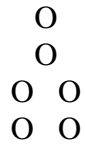
○ ○  
○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

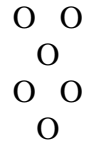
○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Una vejez feliz y muy larga.
2. Grandes riquezas.
3. Mucho éxito.
4. Bien.
5. Hija.
6. Útiles.
7. Recupera su salud.
8. Éxito mediante negociaciones.
9. Consigue una excelente herencia.
10. Gana.
11. Afortunado en los puestos importantes.
12. Muerte natural.
13. No tan pronto como se esperaba.
14. Afortunado, pero lento.
15. Buenas noticias.
16. Enfréntate a él sin temor.

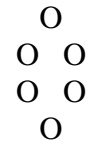
**Q**  
**Fortuna Minor**



**V**  
**Acquisitio**

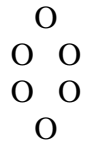


**W**  
**Rubeus**

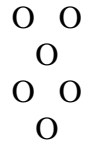


1. De duración media.
2. Se gana poco con mucha dificultad.
3. Dejarás de pensar en ello.
4. Éxito lento.
5. Hija.
6. Perezosos y vanidosos.
7. Muere.
8. Sí, si ella es viuda.
9. El legado es pobre.
10. El adversario gana.
11. Afortunado en el campo.
12. Muere de un resfriado.
13. No hay cartas.
14. Lento y con muchos problemas.
15. Las noticias no valen la pena.
16. El enemigo saldrá victorioso.

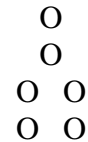
**W**  
**Carcer**



**V**  
**Acquisitio**



**Q**  
**Fortuna Minor**



1. De duración media.
2. Fortuna a través de las mujeres.
3. Éxito final.
4. Aceptable.
5. Hijo.
6. Vanidosos y holgazanes.
7. Recuperación.
8. Éxito.
9. El adversario consigue el legado.
10. Gana.
11. Algo de éxito.
12. Muere a causa de una fiebre.
13. No hay cartas.
14. Aceptable.
15. Cartas de personajes importantes.
16. No ganarás.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida corta y débil.
2. Poca fortuna.
3. Decepción.
4. Sin éxito.
5. Chico.
6. Rápidos, pero impúdicos.
7. Muere.
8. La pierde a causa de un largo viaje.
9. Otra persona obtiene el legado.
10. Ninguna de las partes contrarias conseguirá una ventaja.
11. Desafortunado.
12. Peligro de ahogarse.
13. Pronto.
14. Él irá a ver a su amada.
15. Noticias sobre viajes.
16. El enemigo no hará daño.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Vida corta y débil.
2. Fortuna fácil de perder.
3. El amor prematuro es injurioso.
4. Un final malo.
5. Hijo.
6. Descuidados e infieles.
7. Recuperación.
8. Conseguirá lo que desea.
9. El legado será bastante pobre.
10. El adversario tiene ventaja.
11. Éxito siendo cortés.
12. Peligro de muerte por enfermedad venérea.
13. Dilación.
14. Interferencia del agua.
15. Noticias sobre romances.
16. Vencerás a todos los enemigos.

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. De duración media.
2. Pobre de joven y en la vejez. Rico en la madurez.
3. La suerte está en contra.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Buenos, pero inconstantes.
7. Él recupera su salud.
8. Tu inconstancia hará que la pierdas.
9. No, gracias a tí.
10. Perderás.
11. Afortunado en un viaje.
12. Muere en otro país.
13. Recibe cartas.
14. Viaje rápido por tierra y por mar.
15. Sin importancia.
16. Enemigos poderosos.

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Juventud sana, vejez débil.
2. cuanto más viejo, más pobre es.
3. La perspectiva es buena.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Sí.
7. Una larga enfermedad.
8. La conseguirás.
9. Legado conseguido gracias a mujeres.
10. Victoria.
11. Serás bienvenido.
12. Pacífica y natural.
13. Larga dilación.
14. Aplazado.
15. Son de contenido alegre.
16. Eres superior a él.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**S**  
**Albus**

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Vida larga y alegre.
2. Cuanto más viejo, más rico será.
3. Muy buenas perspectivas.
4. Al final se demostrarán tus habilidades.
5. Hija.
6. Honrados y útiles.
7. Muere.
8. La conseguirá a través de la escritura.
9. Otro se llevará la mejor parte.
10. Acuerdo amistoso.
11. Tu pluma será tu recomendación.
12. Muerte natural.
13. Ya han llegado.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Deberías intentar conseguir un acuerdo.

**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**T**  
**Amissio**  
○  
○ ○  
○  
○ ○

**V**  
**Laetitia**  
○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y salud.
2. Riqueza por servicios.
3. El deseo se verá cumplido.
4. El principio es mejor que el final.
5. Hijo.
6. De fiar y buenos.
7. Salud.
8. La conseguirá.
9. Obtendrás la mejor parte.
10. Gana.
11. Puestos honorables en la Iglesia.
12. Muerte pacífica y fácil.
13. Por supuesto.
14. Muy bueno.
15. Agradables.
16. El enemigo no hará daño.

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

1. Duración media. Llena de problemas.
2. Medios económicos gracias al matrimonio.
3. Sí, si se trata de un romance.
4. Aceptable.
5. Hijo.
6. No demasiado fieles.
7. Recuperará las fuerzas.
8. Por supuesto.
9. Puedes albergar cierta esperanza.
10. Gana a través de mujeres de alta posición social.
11. Todos los favores gracias a la influencia femenina.
12. Melancolía.
13. Cartas de mujeres.
14. Aceptable.
15. Noticias sobre romances.
16. Cuidado con la traición.

**T**  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

**T**  
**Amissio**  
○  
○ ○  
○  
○ ○

**W**  
**Tristitia**  
○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida larga, pero llena de problemas.
2. Un poco, gracias a la agricultura y al trabajo duro.
3. Es inútil.
4. No vale la pena.
5. Hija.
6. Holgazanes y poco honrados.
7. Recuperación.
8. Pérdida a causa de un descuido.
9. Un poco, pero no mucho.
10. El adversario gana.
11. Desafortunado en el campo.
12. Tristeza y desánimo.
13. No hay cartas.
14. Lento.
15. Malas noticias.
16. El enemigo sale victorioso.

<  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

⊥  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

∪  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

1. Enfermizo de joven; fuerte más adelante.
2. Nada hay que esperar si no es a la fuerza.
3. Sin éxito.
4. Sangriento.
5. Hijo.
6. Corrientes.
7. Recobrará las fuerzas.
8. El matrimonio tendrá lugar.
9. No hay nada que heredar.
10. El adversario gana.
11. Fortuna en la guerra.
12. Cuidado con el fuego.
13. Pronto.
14. Peligroso.
15. Noticias sobre la guerra.
16. Tu enemigo es demasiado astuto para ti.



**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**<**  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

1. Fuerte de joven, débil más adelante.
2. Un poco a través del matrimonio.
3. Esta vez tendrás éxito.
4. Final afortunado.
5. Hija.
6. Buenos.
7. Recupera su fuerza poco a poco.
8. El matrimonio no tendrá lugar.
9. Un pequeño legado.
10. Final afortunado.
11. Suerte en los tribunales.
12. Muerte natural.
13. Lentamente.
14. Afortunado.
15. Muy agradables.
16. Tienes ventaja.

>  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

⊥  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

U  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Larga vida. Vejez débil.
2. Importantes medios económicos.
3. Saldrá bien.
4. Final afortunado.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Se convertirá en nada.
9. Una pequeña cantidad.
10. No será ventajoso para ti.
11. Un buen puesto en los Tribunales.
12. Al acatarrarse.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Eres superior al otro.

**U**  
**Rubeus**  
○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**  
○  
○ ○  
○  
○ ○

**>**  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

1. Juventud débil, vejez sana.
2. Tendrá algunos medios económicos en la vejez.
3. Se abandonará.
4. Desafortunado.
5. Hijo.
6. No valen la pena.
7. Muere.
8. El matrimonio tendrá lugar.
9. Otra persona lo conseguirá.
10. El adversario tiene ventaja.
11. Vete al campo o a la guerra.
12. Una fiebre pondrá fin a su vida.
13. Muy despacio.
14. Existe peligro por parte de salteadores y de mujeres lascivas.
15. Noticias desagradables.
16. Tu enemigo es demasiado poderoso para ti.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Una larga vida.
2. Medios económicos conseguidos mediante la agricultura y las minas.
3. Lo que parecía difícil se va aclarando.
4. Regular y éxito lento.
5. Chica.
6. Buenos y útiles.
7. Muere.
8. Debes abandonar cualquier idea sobre el matrimonio.
9. El legado está destinado a ti.
10. El adversario recibirá la sentencia.
11. Encontrarás la fortuna en el campo.
12. Una muerte natural.
13. No hay cartas.
14. Afortunado, pero lento.
15. Cartas sobre asuntos agrícolas.
16. Es mejor que te mantengas alejado.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Larga vida.
2. Abundancia.
3. Habrá algo de éxito.
4. El final será el deseado.
5. Chica.
6. Buenos y útiles.
7. Esta vez logra escapar.
8. Él no conseguirá a su amada.
9. Personas de alta posición social la compartirán contigo.
10. El juicio será a favor tuyo.
11. Éxito a la vista.
12. Con calma.
13. No.
14. Afortunado, pero lento.
15. Noticias que hablan sobre personas de alta posición social.
16. Ten valor.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. De duración media y cambiante.
2. Afortunado gracias al comercio.
3. Se abandonará.
4. Aceptable.
5. Gemelos.
6. Son normales.
7. Muere.
8. Él debe conseguirla.
9. El legado se perderá.
10. Desearás un acuerdo.
11. Tu fortuna está en el comercio.
12. En la cama.
13. El mensajero está entrando en la casa.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Tu adversario es muy afortunado.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Vida muy larga, pero agitada.
2. Riquezas a través de puestos honorables.
3. Saldrá bien.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Son excesivamente vanidosos.
7. Se recupera.
8. Éxito seguro.
9. Tras una disputa.
10. El adversario ofrece un acuerdo.
11. Ventaja.
12. Fiebre alta.
13. Mensajes lentos.
14. Normal.
15. Agradables.
16. Ten valor y sigue adelante.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y feliz.
2. Abundancia a causa de asuntos relacionados con el agua.
3. Realización de un deseo.
4. Como se deseaba.
5. Chica.
6. Muchos y buenos criados.
7. Muere.
8. Nada se lo puede impedir.
9. Otra persona tiene la ventaja.
10. Pierde.
11. Afortunado en el agua o con asuntos relacionados con ella.
12. Cuidado con el peligro procedente del agua.
13. El mensajero llegará pronto.
14. Viaje afortunado por agua.
15. Corrientes.
16. Sal del camino.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Vida larga y contenta.
2. Las posesiones son excelentes.
3. Sigue adelante con ello.
4. El final será muy bueno.
5. Chica.
6. Puedes contratarles.
7. Se recupera.
8. Los otros admiradores tendrán que conformarse con la fila de atrás.
9. La herencia es segura.
10. Ganarás.
11. Encontrarás lo que andas buscando.
12. Muere en paz.
13. Despacio.
14. El viaje por tierra será afortunado.
15. Divertidas.
16. Atácale.

<b>Q</b> <b>Fortuna Minor</b>	<b>Q</b> <b>Fortuna Major</b>	<b>R</b> <b>Via</b>
○	○ ○	○
○	○ ○	○
○ ○	○	○
○ ○	○	○

1. Vida corta, llena de decepciones.
2. Muy poca fortuna.
3. Decepción.
4. Tan sólo aceptable.
5. Chica.
6. Fieles.
7. Se recupera.
8. Es muy dudoso.
9. No.
10. El adversario tiene éxito.
11. Desventaja.
12. Hidropesía.
13. Pronto.
14. Aceptable.
15. Buenas noticias y aceptables.
16. El enemigo es más fuerte que tú.

**R**

**Via**

○  
○  
○  
○

**Q**

**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**Q**

**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Vida de duración media.
2. Pobreza.
3. En parte.
4. El final es mejor que el principio.
5. Hija.
6. Muy vanidosos.
7. Se recupera.
8. Ella será suya.
9. Herencia.
10. Favorable.
11. Hay algún peligro relacionado con ello.
12. Fiebre.
13. Están llegando.
14. Afortunado.
15. Buenas noticias.
16. Saldrás victorioso.

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. Vida larga.
2. Fortuna de tipo medio.
3. Sí.
4. Éxito medio.
5. Hijo.
6. Honrados y útiles.
7. Muere.
8. Conseguirá lo que quiere.
9. El beneficio no será muy grande.
10. Acuerdo con pérdida.
11. Algo de éxito en puestos mercantiles.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Aceptable.
15. Medianamente buenas.
16. Busca un acuerdo.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Larga vida.
2. Dinero suficiente.
3. Éxito.
4. El final es bueno.
5. Hijo.
6. Puedes contratar al criado.
7. Morirá al fin, a pesar de las esperanzas creadas.
8. El matrimonio tendrá lugar.
9. Herencia inesperada.
10. Ganarás al pactar el asunto.
11. Afortunado con los abogados.
12. Sin dolor y pacífica.
13. El mensajero está en camino.
14. Muy buen final.
15. Como se deseaba.
16. Tu enemigo ofrece un acuerdo.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

1. Afortunada y sana.
2. Riquezas adquiridas a través del matrimonio.
3. Si es un romance, saldrá bien.
4. Agradable.
5. Hijo.
6. De carácter jocosos, pero honrados.
7. Recuperará su salud.
8. Conseguirá lo que desea.
9. Afortunado.
10. El adversario gana.
11. Fortuna gracias a las mujeres.
12. Pacíficamente.
13. El mensajero llegará pronto.
14. Un viaje alegre y agradable.
15. Se refieren a romances.
16. El enemigo es sabio, justo y poderoso.

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Larga y sana.
2. Abundancia.
3. Éxito.
4. Como se deseaba.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Dejará la cama.
8. Ella le quiere mucho.
9. Herencia y fortuna.
10. Un buen final.
11. Afortunado con el clero.
12. Muere en la cama.
13. Las cartas son retenidas.
14. Rápido y feliz.
15. Tan sólo buenas noticias.
16. El enemigo es asustadizo e injusto.

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**<**  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

1. Vida corta y enfermiza.
2. Lo que se gane en la juventud, se perderá en la vejez.
3. Algo de éxito.
4. Bien.
5. Hija.
6. Inteligentes, pero poco honrados.
7. Recuperación.
8. Diversión.
9. Varios legados.
10. Sentencia favorable.
11. Afortunado con las mujeres.
12. Muerte natural.
13. Despacio.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Derrotarás al enemigo.



< Caput Draconis	Q Fortuna Major	U Rubeus
O O	O O	O O
O	O O	O
O	O	O O
O	O	O O

1. Vida corta, llena de problemas.
2. Pobreza en la juventud, riqueza en la vejez.
3. El cálculo se hizo sin consultar al anfitrión.
4. El final supondrá la ruina de todo el asunto.
5. Hija.
6. Ladrones.
7. La muerte le liberará.
8. Estás en peligro de muerte a causa de tu amada.
9. Puedes heredar un pleito.
10. El juez favorece a tu adversario.
11. U está contra ti.
12. Peligro de muerte violenta.
13. Pronto.
14. Peligroso.
15. Las noticias son inútiles.
16. Tu enemigo busca tu destrucción.

**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**>**  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

1. Vida corta y dolorosa.
2. Pobreza y miseria.
3. Será un fracaso.
4. Inútil.
5. Hijo.
6. Perezosos, holgazanes, poco honrados, ladrones.
7. Deja que se prepare para la muerte.
8. Sería inútil pensar en el matrimonio.
9. Los abogados se lo repartirán entre ellos.
10. El pleito se perderá.
11. Desafortunado en cualquier parte, excepto en la guerra.
12. Muerte por agua, ahogamiento, hidropesía, etc.
13. No llegarán las cartas.
14. Mucha desgracia.
15. Nada agradables.
16. El enemigo es demasiado poderoso para ti.

>	Q	U
<b>Cauda Draconis</b>	<b>Fortuna Major</b>	<b>Puer</b>
O	O O	O
O	O O	O
O	O	O O
O O	O	O

1. Tan sólo desgracia. Una vida corta.
2. Lo que posee se le quitará por la fuerza.
3. Castillos en el aire.
4. El principio es malo; el final algo mejor.
5. Hijo.
6. Poco honrados, inútiles.
7. Está en su lecho de muerte.
8. De la mano a la boca se pierde la sopa.
9. No valdrá la pena conseguirlo.
10. El adversario pierde.
11. No hay nada que encontrar.
12. Fuerza, verdugo, asesinato o suicidio.
13. Estás esperando en vano.
14. Harás bien en quedarte en casa.
15. Una gran decepción.
16. Eres superior a tu enemigo.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**W**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Vida larga y enfermiza.
2. Fortuna inconstante.
3. Pensamientos inútiles sobre el amor.
4. Final bueno.
5. Hija.
6. Holgazanes y poco honrados.
7. Recuperación.
8. El compromiso se romperá.
9. Esperanzas vanas.
10. Ninguno de los adversarios ganará.
11. Deja de pensar en ello.
12. En la cama.
13. Llegarán por fin.
14. Será lento.
15. Naderías.
16. Final dudoso.

**W**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida corta, pero una constitución fuerte.
2. Riquezas por medio de la agricultura o la minería.
3. Saldrá bien a la larga.
4. Aceptable.
5. Chica.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Habrá boda.
9. Ascende a muy poco.
10. La perspectiva es mala.
11. Vete al campo.
12. Muerte natural.
13. El correo no llegará.
14. Aceptable.
15. No son ni buenas ni malas.
16. La ventaja está de tu parte.

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**S**  
**Albus**

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Vida larga y sana.
2. Riqueza a través de la escritura.
3. Éxito.
4. Final deseado.
5. Hija.
6. Honrados.
7. Se pondrá bien.
8. Sonarán las campanas de boda.
9. Buena suerte.
10. Gana.
11. Afortunado en la legislación.
12. Muerte natural.
13. Buenas cartas que llegarán pronto.
14. Afortunado y rápido.
15. El contenido es bueno.
16. Victoria.

**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**  
○ ○  
○ ○  
○  
○

**W**  
**Tristitia**  
○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida larga y melancólica.
2. Gran fortuna a través de la agricultura o la minería.
3. Éxito, pero lento.
4. Aceptablemente bien.
5. Hija.
6. Holgazanes, pero honrados.
7. Muere.
8. Al final tendrá éxito.
9. Aceptablemente afortunado.
10. Pierde debido a su propia negligencia.
11. El campo es mejor para ti que la ciudad.
12. Muerte natural.
13. Despacio.
14. Bueno como media.
15. Sin demasiado valor.
16. El enemigo lleva ventaja.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y muy afortunada.
2. Algunos medios económicos gracias al comercio en el océano.
3. No tiene fuerza suficiente para salir adelante.
4. Regular.
5. Hija.
6. Funcionarán bien.
7. Muere.
8. Él sufrirá una decepción.
9. Dudoso.
10. Pierde.
11. Tu fortuna está en el agua.
12. Sin dolor.
13. Las cartas llegarán.
14. Rápido y afortunado.
15. Aceptables.
16. El enemigo no provocará ningún daño.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Duración media. Cambiante.
2. Riquezas considerables.
3. Saldrá bien.
4. El final es bueno.
5. Hijo.
6. No son los mejores.
7. Muere.
8. La boda tendrá lugar.
9. Se conseguirá un buen legado.
10. Gana.
11. Cambiante.
12. Muerte natural.
13. No.
14. Afortunado y rápido.
15. Buenas noticias.
16. Cuídate de demasiados enemigos.

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Minor**

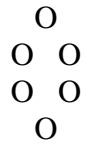
○  
○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

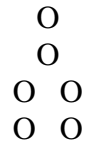
○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida larga y sana.
2. Riqueza por trabajos relacionados con W.
3. No.
4. Regular.
5. Hijo.
6. Honrados y trabajadores.
7. Muere.
8. Es inútil intentarlo.
9. Esperanzas vanas.
10. Pierde al no llegar a tiempo.
11. Mala suerte.
12. En la cama.
13. No hay cartas.
14. Será lento.
15. Buenas como media.
16. Mantente alejado.

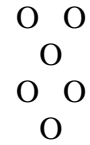
**W**  
**Carcer**



**Q**  
**Fortuna Minor**



**V**  
**Acquisitio**



1. Vida larga y salud.
2. Rico al practicar la ley.
3. Tendrá lugar.
4. Un buen final.
5. Hija.
6. Son buenos.
7. Le aguarda la tumba.
8. Matrimonio.
9. Hay motivo para la esperanza.
10. Gana.
11. Afortunado con los abogados.
12. Muerte natural.
13. No llegarán.
14. Afortunado.
15. Dudosas.
16. El enemigo es inofensivo.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Vida corta y enfermiza.
2. Pérdida de la propiedad.
3. Irá mal.
4. Desafortunado.
5. Hijo.
6. Ladrones.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. No vale la pena.
10. Pérdida.
11. Afortunado en el ejército.
12. Muerte violenta.
13. Robarán las cartas.
14. Desafortunado.
15. Desagradables.
16. El enemigo será primero.

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

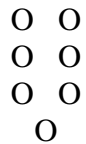
○  
○  
○ ○  
○ ○

**V**  
**Laetitia**

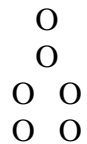
○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y sana.
2. Riqueza gracias a las rentas.
3. Tendrá lugar.
4. Un buen final.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Te dejarán al margen.
9. Un buen legado.
10. Gana.
11. Afortunado entre el clero.
12. Fallece de muerte natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas noticias.
16. Tu enemigo cederá.

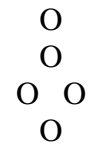
**W**  
**Tristitia**



**Q**  
**Fortuna Minor**



**U**  
**Puer**



1. Corta y dolorosa.
2. No tendrá nada de ninguna manera.
3. Sus intentos son inútiles.
4. El final no tiene ninguna utilidad.
5. Hijo.
6. Poco honrados.
7. Muere.
8. Se casará con la mujer.
9. No vale la pena aceptarlo.
10. Pierde.
11. Las estrellas están en contra suya.
12. Morirá en la lucha.
13. Pronto.
14. Viaje peligroso.
15. Malas noticias.
16. El enemigo tiene ventaja.

**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

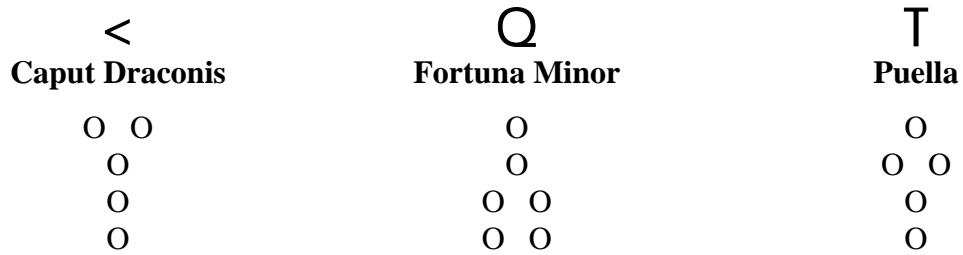
**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida larga y muy desafortunada.
2. Un poco, obtenido mediante el trabajo duro.
3. Muy dudoso.
4. Dudoso.
5. Hija.
6. Son perezosos.
7. Debe morir.
8. No habrá matrimonio, porque él es demasiado descuidado.
9. Un buen legado.
10. Ganará al final.
11. No esperes nada.
12. Muerte natural.
13. No.
14. Dilación.
15. Noticias tristes.
16. El enemigo debe sucumbir.



1. Vida de duración media. Buenas circunstancias.
2. Una fortuna a través del matrimonio.
3. Realización de un deseo.
4. Un buen final.
5. Hijo.
6. Fieles.
7. Recuperará su salud.
8. Se conseguirá al ser amado.
9. Herencia por parte de mujeres.
10. Gana.
11. Hay alguna esperanza.
12. Una muerte natural.
13. Las cartas llegarán.
14. Viaje alegre y feliz.
15. Noticias agradables.
16. Es aconsejable un acuerdo.



**T**  
**Populus**

○  
○ ○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**<**  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

1. Vida agradable, pero no muy larga.
2. Buenas circunstancias.
3. Hay algo verdadero y algo falso.
4. Lento.
5. Hija.
6. Son buenos.
7. Él morirá.
8. No tendrá éxito.
9. Obtiene el legado.
10. Se pactará.
11. La fortuna te sonríe.
12. Muerte natural.
13. Despacio.
14. Viaje lento, pero afortunado.
15. Buenas noticias.
16. Toda esa animosidad sólo es un pasatiempo.

> Cauda Draconis	Q Fortuna Minor	S Albus
○	○	○ ○
○	○	○ ○
○	○ ○	○
○ ○	○ ○	○ ○

1. Vida larga, pero enfermiza.
2. Rico gracias al comercio.
3. Éxito.
4. Buen final.
5. Hija.
6. Muere.
7. Buenos.
8. Nunca en este caso.
9. Un buen legado.
10. Gana.
11. Te espera alguna ventaja.
12. Una muerte natural.
13. Muy pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas noticias.
16. Tú serás el amo.

**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**  
○  
○  
○ ○  
○ ○

**>**  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

1. Vida corta, pero sana.
2. Pobreza y miseria.
3. Calculado erróneamente.
4. No vale la pena.
5. Chico.
6. Son inútiles.
7. Muere.
8. Todos sus esfuerzos son en vano.
9. No conseguirá nada.
10. Ya está perdido.
11. Mala suerte.
12. Será asesinado.
13. Nada llega.
14. Viaje desafortunado.
15. Sin ningún tipo de valor.
16. El enemigo es demasiado inteligente para ti.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. Vida de duración media. Enfermiza.
2. Medios económicos corrientes.
3. Algo de éxito.
4. Mediano.
5. Gemelos.
6. Tienen sangre corriente.
7. Muere.
8. La boda tendrá lugar.
9. No es demasiado considerable.
10. Será pactado.
11. Afortunado en el comercio.
12. Una muerte natural.
13. Pronto.
14. Bueno como media.
15. Ni buenas ni malas.
16. No se hará ningún daño.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Vida corta y débil.
2. Pobreza.
3. Todo en vano.
4. No vale la pena.
5. Hijo.
6. Son inútiles.
7. Recuperación.
8. El matrimonio se celebrará.
9. No tiene valor.
10. Pérdida.
11. Mala suerte.
12. Muerte natural.
13. El mensajero no llega.
14. Desafortunado.
15. Noticias que no valen la pena.
16. Un enemigo fuerte.

<b>Q</b> <b>Fortuna Major</b>	<b>Q</b> <b>Fortuna Minor</b>	<b>R</b> <b>Via</b>
○ ○	○	○
○ ○	○	○
○	○ ○	○
○	○ ○	○

1. Vida corta, pero muy afortunada.
2. Algo de fortuna.
3. Se abandonará.
4. Dudoso.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Debe morir.
8. Él no la conseguirá.
9. No vale la pena.
10. Pérdida.
11. Desafortunado.
12. Una muerte natural.
13. Pronto.
14. Rápido y feliz.
15. Normales.
16. Evítale.

**R**  
Via

○  
○  
○  
○

**Q**  
Fortuna Minor

○  
○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
Fortuna Major

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Vida larga y sana.
2. Riquezas.
3. Realización.
4. Un buen final.
5. Hija.
6. Fieles.
7. Recuperación.
8. Éxito.
9. Afortunado.
10. Gana.
11. Muy afortunado esta vez.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Afortunado.
15. Buenas noticias.
16. Vencerás.

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Abundantes medios económicos.
3. Tus sueños se convertirán en nada.
4. El final es dudoso.
5. Hija.
6. Honrados.
7. Fallece.
8. Una boda.
9. Sufrirás una decepción.
10. No parece ser muy bueno para ti.
11. Te engañarán.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado y saludable.
15. Son normales.
16. Ambos adversarios tienen las mismas oportunidades.



**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Larga y feliz.
2. Abundancia.
3. Abandonarás esa idea.
4. Un éxito mediano.
5. Chica.
6. Fieles.
7. Muere.
8. Se le concederá su deseo.
9. Una buena herencia.
10. Dudoso.
11. Afortunado.
12. Natural.
13. Dilación.
14. Lento, pero afortunado.
15. Buenas.
16. No le harás daño.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Salud muy frágil.
2. Pobreza y miseria.
3. Los planes serán destruidos.
4. No vale la pena.
5. Chica.
6. Son inútiles.
7. Muere.
8. No hay perspectivas de ningún tipo.
9. Esperanza vana.
10. Perdido.
11. No conseguirá nada.
12. Le matarán.
13. Pronto.
14. Desafortunado.
15. Malas noticias.
16. Pérdida por ambas partes.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y sana.
2. Riquezas.
3. La idea es muy buena.
4. Un buen final.
5. Hijo.
6. Son buenos.
7. Recuperación.
8. Ella será suya.
9. Una fortuna por una herencia.
10. Acuerdo.
11. Suerte.
12. Sin dolor y en paz.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Acuerdo.

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

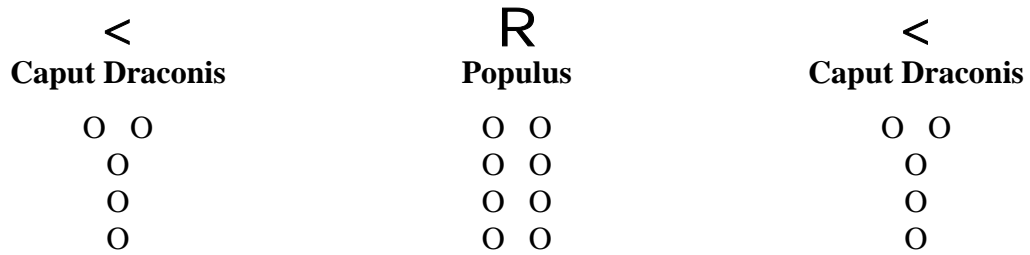
**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Larga y llena de problemas.
2. Un poco gracias al trabajo duro.
3. Fallido.
4. Doloroso.
5. Chica.
6. Inútiles.
7. Muere.
8. Él no la conseguirá.
9. No vale la pena.
10. Perdido.
11. No se debe esperar nada.
12. Natural.
13. No.
14. Viaje lento.
15. Inútiles.
16. Un enemigo astuto.



1. Una vida de duración media y sana.
2. Riqueza gracias al servicio.
3. Funcionará, pero despacio.
4. Bien.
5. Chica.
6. Buenos.
7. Se recupera.
8. Él la conseguirá a pesar de todo.
9. Una buena herencia.
10. Acuerdo.
11. Suerte.
12. Natural.
13. Están llegando.
14. Desafortunado.
15. Buenas noticias.
16. Ninguno de los dos perjudica al otro.

>  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Populus**  
○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

>  
**Cauda Draconis**  
○  
○  
○  
○ ○

1. Débil.
2. Pobreza, desgracia.
3. Inútil.
4. Desafortunado.
5. Hijo.
6. Poco honrados.
7. Muere.
8. Una gran decepción.
9. No conseguirá nada.
10. Perdido.
11. Mala suerte.
12. Le matarán.
13. No.
14. Desafortunado.
15. No valen la pena.
16. Los enemigos forman un grupo inútil.

**T**  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

**R**  
**Populus**  
○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**T**  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

1. Larga y feliz.
2. Rico.
3. Realización.
4. Bien.
5. Un hijo.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Él la conseguirá.
9. Sí.
10. Acuerdo.
11. Desafortunado.
12. Natural.
13. Llegarán.
14. Viaje feliz.
15. Noticias alegres.
16. Él no te hará daño.

**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

1. Riqueza y débil.
2. Pobreza como consecuencia de un robo.
3. No sale bien.
4. Inútil.
5. Hijo.
6. No valen la pena.
7. Muere.
8. Será rechazado.
9. No consigue nada.
10. El juez es parcial.
11. Fortuna en la guerra.
12. Violenta.
13. Ninguna carta.
14. Rápido.
15. Inútiles.
16. El enemigo es peligroso.



**S**  
**Albus**  
O O  
O O  
O  
O O

**R**  
**Populus**  
O O  
O O  
O O  
O O

**S**  
**Albus**  
O O  
O O  
O  
O O

1. Larga y feliz.
2. Riquezas por servicio.
3. Tendrá lugar.
4. Bien.
5. Hija.
6. Buenos.
7. Muere.
8. Él tendrá éxito.
9. Una buena herencia.
10. Acuerdo.
11. Su pluma le recomienda.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Feliz.
15. Buenas.
16. Inofensivo.

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Corta y enfermiza.
2. Pérdida como consecuencia de un robo.
3. Un comienzo equivocado.
4. Un final malo.
5. Hijo.
6. Poco honrados.
7. Muere.
8. Será rechazado.
9. Nada más que pleitos.
10. El juez está contra ti.
11. No.
12. Muere en la guerra.
13. No hay cartas.
14. Desafortunado.
15. No valen la pena.
16. Un enemigo sediento de sangre.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Afortunada y larga.
2. Abundancia.
3. Seguirá adelante.
4. Afortunado.
5. Chica.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Es probable que la consiga.
9. Un rico legado.
10. Ya está ganado.
11. Afortunado entre potentados.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Desafortunado.
15. Buenas.
16. El enemigo cederá.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. De duración media. Cambiante.
2. Satisfactoriamente.
3. Incorrecto.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperará fuerzas.
8. Será muy afortunado.
9. Ganado con muchas disputas.
10. Una mala perspectiva.
11. Inestabilidad.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Rápido y afortunado.
15. No muy buenas.
16. No le harás daño.

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. Larga y feliz.
2. Afortunado en el comercio con plata.
3. Planes que no valen la pena.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Aceptables.
7. Muere.
8. Él va a casarse con ella.
9. Un legado medio.
10. Éxito mediano.
11. No.
12. Muere en el agua.
13. Pronto.
14. Rápido y feliz.
15. Corrientes.
16. Sacarás lo mejor de él.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. Duración media.
2. Aceptable.
3. Resultará ser cierto.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Muere.
8. Él la conseguirá.
9. Acuerdo con el adversario.
10. Acuerdo.
11. Afortunado en el negocio mercantil.
12. Natural.
13. Las cartas llegarán.
14. Aceptable.
15. Medianamente buenas.
16. Acuerdo.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Larga y llena de problemas.
2. Riquezas a través de la agricultura.
3. Abandonarás la idea.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Trabajan duro, pero de manera estúpida.
7. Muere.
8. Ninguna perspectiva.
9. Una herencia normal.
10. Una perspectiva desafortunada.
11. No hay suerte.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Afortunado.
15. Medianamente buenas.
16. El enemigo no te hará daño.

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Una vida larga.
2. Medios económicos suficientes.
3. En vano.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Él la conseguirá.
9. Sin ningún valor.
10. Ganado.
11. Suerte cambiante.
12. En la cama.
13. Pronto.
14. Rápido y afortunado.
15. Medianamente buenas.
16. Tú eres el amo.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. Vida corta.
2. Mediocridad.
3. Esperanza vana.
4. Desafortunado.
5. Chica.
6. Inútiles.
7. Muere.
8. Sí.
9. Ascende a nada.
10. Se perdió el tiempo.
11. Todo está contra ti.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado en tierra.
15. Disputas.
16. El enemigo parece ser el amo.

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Corta, pero sana.
2. Inconstante.
3. Es inútil intentarlo.
4. Final deplorable.
5. Hijo.
6. Fieles.
7. Recuperación.
8. Todos los intentos son en vano.
9. Hará más daño que bien.
10. Perdido.
11. Es inútil.
12. Muerte natural.
13. Pronto.
14. Rápido y afortunado.
15. Desagradables.
16. El enemigo sigue siendo el primero.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Larga, pero no demasiado fuerte.
2. Medianamente bueno.
3. Saldrá bien.
4. Normal.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperará su salud.
8. Por supuesto.
9. Un buen legado.
10. Ganado.
11. Éxito entre los abogados.
12. En paz.
13. Despacio.
14. Dilación, pero afortunada.
15. Como se deseaba.
16. El enemigo huirá.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**<**  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

1. De duración media y sana.
2. Suficiente.
3. Un error.
4. Bien.
5. Hija.
6. Fieles.
7. Recuperación.
8. Sí.
9. Le tocará a él.
10. Acuerdo.
11. No es muy bueno.
12. En la cama.
13. Despacio.
14. No lo lamentará.
15. Agradables.
16. El enemigo se convierte en amigo.

< Caput Draconis	R Via	V Laetitia
○ ○	○	○
○	○	○ ○
○	○	○ ○
○	○	○ ○

1. Larga y alegre.
2. Abundancia.
3. Éxito.
4. Excelente.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Conseguirá el deseo de su corazón.
9. Un buen legado.
10. Tendrá suerte.
11. Afortunado con el clero.
12. Natural.
13. Están llegando.
14. Afortunado.
15. Agradables.
16. Tendrás ventaja.

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**>**  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

1. Corta y dolorosa.
2. Muy poco.
3. No hay éxito.
4. Desgracia.
5. Chica.
6. Traicioneros y perezosos.
7. Muere.
8. Su amada le engaña.
9. La herencia es peligrosa.
10. Pierde el pleito.
11. No hay suerte.
12. Violenta.
13. Pronto.
14. No muy bueno.
15. Malas noticias.
16. Un enemigo fuerte.

>  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Miserable, pero larga.
2. Un poco gracias al trabajo duro.
3. Es como llevar agua en un colador.
4. Un final malo.
5. Chica.
6. Holgazanes.
7. Muere.
8. Rechazará su oferta.
9. Hay algo que heredar.
10. Gana.
11. Más suerte en la tierra que en el mar.
12. Natural.
13. No.
14. Dilación.
15. Noticias tristes.
16. El enemigo pierde.

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Corta.
2. Malo.
3. Decepción.
4. Completamente inútil.
5. Hijo.
6. Poco honrados.
7. Entregará el alma.
8. Puedes seguir adelante.
9. La herencia se escapa.
10. Pierde.
11. Los lugares altos no son buenos para ti.
12. Fiebre.
13. Ninguna carta.
14. Peligroso.
15. Malas.
16. El enemigo tiene ventaja.



**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

1. De duración media.
2. Aceptable.
3. Bueno.
4. Muy bien.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Se recupera.
8. Pronto te alegrarás.
9. Sí.
10. Gana.
11. Suerte.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Feliz.
15. Buenas.
16. Eres superior a él.

**U**  
**Puer**

○  
○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**S**  
**Albus**

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Larga y débil.
2. Aceptable.
3. Fracaso.
4. Agradable.
5. Chica.
6. Buenos.
7. Muere.
8. El matrimonio tendrá lugar.
9. Sí.
10. Gana.
11. Una buena perspectiva.
12. Natural.
13. Ciertamente.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. Le harás retorcerse.

**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**  
○  
○  
○  
○

**U**  
**Puer**  
○  
○  
○ ○  
○

1. Corta.
2. Malo.
3. Fracaso.
4. Indiferente.
5. Chico.
6. Poco honrados.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. Malo.
10. Perdido.
11. Difícil.
12. Violenta.
13. Ninguna.
14. No vale la pena.
15. Malas.
16. Te vencerá.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Larga.
2. Malo.
3. Fracaso.
4. Inútil.
5. Chica.
6. Holgazanes.
7. Muere.
8. Una boda.
9. Sí.
10. Acuerdo.
11. No.
12. Natural.
13. Sí.
14. Aceptable.
15. Malas.
16. El enemigo tiene éxito.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. De duración media.
2. Aceptable.
3. Se cumplirá.
4. Indiferente.
5. Chica.
6. Corrientes.
7. Va a viajar.
8. Él será muy afortunado.
9. Llega en buena hora.
10. Se decidirá a tu favor.
11. Una perspectiva medianamente buena.
12. Natural.
13. Sí.
14. Aceptablemente bueno.
15. Indiferente.
16. El enemigo es un perdedor.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Buena y larga.
2. Más que suficiente.
3. Desaparecerá.
4. Bueno.
5. Hijo.
6. Aceptables.
7. Recuperación.
8. Ella no puede eludirle.
9. Bueno.
10. Perdido.
11. Suerte inconstante.
12. Natural.
13. Llegarán.
14. Afortunado.
15. Medianamente buenas.
16. Victoria para el enemigo.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Larga, pero desafortunada.
2. Suficiente.
3. Bien.
4. Bien.
5. Hija.
6. Honrados.
7. Se recupera.
8. Éxito.
9. Un buen legado.
10. Gana.
11. Suerte.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Dilación.
15. Alegría.
16. Victoria.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga, salud indiferente.
2. Aceptable.
3. Falso.
4. Indiferente.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Él la conseguirá.
9. No hay mucho que obtener.
10. Pierde.
11. No hay suerte.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Rápido.
15. Informes falsos.
16. El adversario desea la paz.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

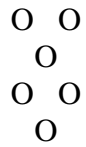
○ ○  
○  
○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

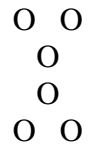
○ ○  
○  
○  
○ ○

1. Salud normal, vida corta.
2. Un poco gracias al comercio.
3. Un asunto confuso.
4. Indiferente.
5. Gemelos.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. Un buen legado.
10. Acuerdo.
11. Un mal puesto.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Bueno.
15. Indiferentes.
16. Desearás un acuerdo.

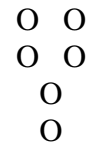
**V**  
**Acquisitio**



**S**  
**Conjunctio**



**Q**  
**Fortuna Major**



1. Larga y sana.
2. Abundancia.
3. Éxito.
4. Alegre.
5. Chica.
6. Buenos.
7. Muere.
8. No hay nadie que pueda alejarla de él.
9. Rico.
10. Gana.
11. Suerte.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado, pero largo.
15. Como se deseaba.
16. El adversario será vencido.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Sana y afortunada.
2. Aceptable.
3. Algo de éxito:
4. Indiferente.
5. Hijo.
6. Suficientemente buenos.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. Ciertamente.
10. Gana.
11. Suerte entre los abogados.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Lento.
15. Buenas noticias.
16. El enemigo sigue victorioso.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Débil y corta.
2. Poco.
3. Esperanza defraudada.
4. Medianamente bueno.
5. Hijo.
6. No son los mejores.
7. Se recupera.
8. Obtiene lo que desea.
9. Un mal legado.
10. Suerte inconstante.
11. Éxito.
12. Natural.
13. Pronto.
14. En vano.
15. Inútiles.
16. Tendrás éxito.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Débil.
2. Poca constancia.
3. Decepción.
4. Dudoso.
5. Hijo.
6. Inútiles.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. No pienses más en ello.
10. Pierde.
11. Nada.
12. Fiebre.
13. Pronto.
14. Malo.
15. No valen la pena.
16. No.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**>**  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

1. Corta, pero sana.
2. Malo.
3. Todo en vano.
4. Inútil.
5. Chica.
6. Traicioneros.
7. Muere.
8. El compromiso se romperá.
9. El adversario lo consigue.
10. Perdido.
11. Desgracia.
12. Violenta.
13. Pronto.
14. Rápido.
15. Buenas.
16. El enemigo saldrá victorioso.

>  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

§  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

V  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Larga y feliz.
2. Suficiente.
3. Éxito.
4. Bueno.
5. Hijo.
6. Honrados.
7. Recuperación.
8. Éxito.
9. Éxito.
10. Gana.
11. Una buena perspectiva.
12. Natural.
13. Llegarán.
14. Afortunado.
15. Agradables.
16. El enemigo tendrá que abandonar el campo.

<  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

§  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

W  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Vida larga.
2. Aceptable.
3. Fracaso.
4. Indiferente.
5. Chica.
6. Infieles.
7. Muere.
8. Esperanza vana.
9. Mala perspectiva.
10. Pierde.
11. Las estrellas están en contra tuya.
12. Natural.
13. Están llegando.
14. Desagradable.
15. No valen la pena.
16. Tu enemigo será tu juez.



**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**S**  
**Conjunctio**

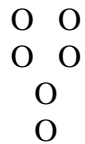
○ ○  
○  
○  
○ ○

**<**  
**Caput Draconis**

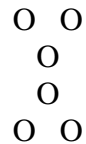
○ ○  
○  
○  
○

1. Una vida larga.
2. Buenas circunstancias.
3. Realización.
4. Bueno.
5. Hija.
6. Fieles.
7. Muere.
8. Éxito.
9. Éxito.
10. Éxito.
11. El destino está a tu favor.
12. Natural.
13. Llegarán.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. El enemigo pierde.

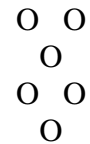
**Q**  
**Fortuna Major**



**S**  
**Conjunctio**



**V**  
**Acquisitio**



1. Larga y feliz.
2. Abundancia.
3. Se realizará.
4. Bueno.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Éxito.
9. Otro se llevará la mejor parte.
10. El adversario gana.
11. Los abogados están a favor tuyo.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Dilación.
15. Buenas noticias.
16. Tu enemigo controlará la situación.

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Larga y afortunada.
2. Suficiente.
3. Éxito.
4. Afortunado.
5. Hija.
6. Honrados.
7. Muere.
8. Serán pareja.
9. Un buen legado.
10. Una perspectiva propicia.
11. Favorable.
12. En cama.
13. Llegarán por fin.
14. Dilación.
15. Alegres.
16. El adversario se lleva la peor parte.

**U**  
**Rubeus**

○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**S**  
**Albus**

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Riquezas medias.
3. Éxito.
4. Bien.
5. Hija.
6. Fieles.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. Un buen legado.
10. Gana.
11. Favorable.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Peligroso.
15. Buenas.
16. El adversario pierde.

**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**S**  
**Conjunctio**  
○ ○  
○  
○  
○ ○

**U**  
**Rubeus**  
○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Corta.
2. Malo.
3. Erróneamente calculado.
4. Mal.
5. Hijo.
6. Inútiles.
7. Muere.
8. Decepción.
9. La herencia te perjudicará.
10. Pérdida.
11. Será un infierno para él.
12. Violenta.
13. Ninguna.
14. Despacio.
15. Fastidiosa.
16. El adversario pierde.

**R**  
Via

○  
○  
○  
○

**S**  
Conjunctio

○ ○  
○  
○  
○ ○

**W**  
Carcer

○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Corta vida.
2. Un poco gracias al trabajo duro.
3. De mal en peor.
4. Indiferente.
5. Hija.
6. Holgazanes.
7. Muere.
8. Una boda.
9. Medianamente bueno.
10. Ganado al fin.
11. Enemigos secretos.
12. Natural.
13. Absolutamente ninguna.
14. Dilación.
15. Buenas.
16. Sí.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. Corta.
2. Malo.
3. Decepción.
4. Indiferente.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Matrimonio.
9. Nada.
10. Perdido.
11. Nada que esperar.
12. Natural.
13. Ciertamente.
14. Rápido.
15. Indiferentes.
16. El enemigo no ganará nada.

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Bueno.
3. Habrá dificultades.
4. Mediano.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Sin duda.
9. El adversario hereda.
10. Perdido.
11. Suerte indiferente.
12. Natural.
13. Un mensaje.
14. Rápido.
15. Indiferentes.
16. El enemigo debe abandonar el campo.



**R**  
**Populus**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

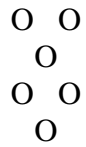
○  
○ ○  
○ ○  
○

**W**  
**Carcer**

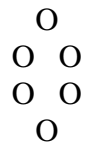
○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Larga.
2. Fortuna medianamente buena en el campo.
3. Hacia atrás.
4. Aceptable.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Debe marchar.
8. Deja de pensar en ella.
9. Las cosas tienen mal aspecto.
10. Demasiado tarde.
11. Nada que obtener.
12. Natural.
13. Cartas.
14. Dilación.
15. Malas.
16. El enemigo vence.

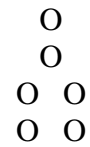
**V**  
**Acquisitio**



**W**  
**Carcer**



**Q**  
**Fortuna Minor**



1. Corta y feliz.
2. Aceptable.
3. En vano.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Buenos.
7. Recuperación.
8. Matrimonio.
9. El legado está en contra tuya.
10. Perdido.
11. Afortunado, pero suerte inconstante.
12. Natural.
13. Sí.
14. Pronto.
15. Aceptable.
16. Tú pierdes.

**Q**  
**Fortuna Minor**

○  
○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**V**  
**Acquisitio**

○ ○  
○  
○ ○  
○

1. Una larga vida.
2. Aceptable.
3. Saldrá adelante.
4. Bien.
5. Hijo.
6. Fieles.
7. Muere.
8. Boda.
9. Un buen legado.
10. Gana.
11. Nada.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. El enemigo regresa.

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

1. Una larga vida.
2. Fortuna considerable y duradera.
3. Seguirá adelante poco a poco.
4. Feliz.
5. Hija.
6. Tan bueno como pueda desearse.
7. Recuperación.
8. Conseguirá a la prometida.
9. Un legado importante.
10. Gana.
11. Una buena estrella.
12. Natural.
13. Cartas.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. El enemigo sucumbe.

**Q**  
**Fortuna Major**

○ ○  
○ ○  
○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**T**  
**Amissio**

○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Una vida corta.
2. Pobreza y miseria.
3. La idea es incorrecta.
4. Malo.
5. Hijo.
6. Inútiles.
7. Debe marchar.
8. T está en contra tuya.
9. Otro disfrutará de ello.
10. Gana.
11. Una estrella desafortunada.
12. En cama.
13. Han sido retenidas.
14. Te causará una pérdida.
15. El contenido es vil.
16. Tu enemigo te pisoteará.

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

1. Una vida larga.
2. Malo.
3. Decepción.
4. Malo.
5. Hija.
6. Perezosos.
7. Adiós.
8. En una hora tardía.
9. Algo de éxito.
10. Decisión en tu contra.
11. Todo está en contra tuya.
12. Natural.
13. No.
14. Dilación.
15. Malas.
16. El enemigo será primero.

**W**  
**Tristitia**

○ ○  
○ ○  
○ ○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**V**  
**Laetitia**

○  
○ ○  
○ ○  
○ ○

1. Vida larga y dolorosa.
2. Abundantes medios económicos.
3. Éxito.
4. Bueno.
5. Hijo.
6. Fieles.
7. Recuperación.
8. Ninguna perspectiva.
9. Expectativa muy favorable.
10. Gana.
11. Buena suerte.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Alegres.
16. El enemigo debe ceder.

**T**  
**Puella**

○  
○ ○  
○  
○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**S**  
**Albus**

○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Bueno.
3. Se ha ideado bien.
4. Bien.
5. Hija.
6. Buenos.
7. Muere.
8. Las estrellas están en contra suya.
9. No es muy grande.
10. Gana.
11. Felicitamos.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Buenas.
16. El enemigo será segundo.



**S**  
**Albus**  
○ ○  
○ ○  
○  
○ ○

**W**  
**Carcer**  
○  
○ ○  
○ ○  
○

**T**  
**Puella**  
○  
○ ○  
○  
○

1. Corta, pero feliz.
2. Aceptable.
3. Bueno.
4. Indiferente.
5. Hijo.
6. Fieles.
7. Salud.
8. Conseguirá lo que ama.
9. Hay poco.
10. Gana.
11. Buena suerte.
12. Natural.
13. Pronto.
14. Afortunado.
15. Bueno.
16. La victoria es dudosa.

**U**  
**Rubeus**  
○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

**W**  
**Carcer**  
○  
○ ○  
○ ○  
○

**U**  
**Puer**  
○  
○  
○ ○  
○

1. Corta, pero desafortunada.
2. Pobre y miserable.
3. Incorrecto.
4. Arresto y encarcelamiento.
5. Hijo.
6. Poco honrados.
7. Muere.
8. Sin éxito.
9. Es dañino.
10. Pierde.
11. Obstáculos.
12. Violenta.
13. No hay cartas.
14. Desafortunado.
15. Inútiles.
16. El enemigo saldrá victorioso.

**U**  
**Puer**  
○  
○  
○ ○  
○

**W**  
**Carcer**  
○  
○ ○  
○ ○  
○

**U**  
**Rubeus**  
○ ○  
○  
○ ○  
○ ○

1. Larga vida.
2. Pérdida de la propiedad.
3. Déjale solo.
4. Miseria.
5. Hijo.
6. Ladrones.
7. Muere.
8. El matrimonio se pospondrá indefinidamente.
9. Tan sólo disputas.
10. Gana, pero no recibirá ventaja alguna de ello.
11. Evítalo.
12. Violenta.
13. Ninguna.
14. Peligroso.
15. Échalas al fuego.
16. Victoria.

<  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

W  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

>  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

1. Corta.
2. Pobreza.
3. Un cálculo falso.
4. Malo.
5. Hijo.
6. Avaricioso.
7. Muere.
8. Sin éxito.
9. No hay herencia para ti.
10. Pierde.
11. El puesto es peligroso.
12. En la cárcel.
13. Ninguna.
14. Desafortunado.
15. Inútiles.
16. El enemigo es demasiado astuto.

>  
**Cauda Draconis**

○  
○  
○  
○ ○

W  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

<  
**Caput Draconis**

○ ○  
○  
○  
○

1. Corta e infeliz.
2. Medios económicos corrientes.
3. Lo consigue.
4. Bien.
5. Hija.
6. Buenos.
7. Muere.
8. Ningún matrimonio.
9. Lo conseguirá.
10. Gana.
11. Suerte.
12. Natural.
13. Despacio.
14. Lento.
15. Agradables.
16. El adversario pierde el juego.

**S**  
**Conjunctio**

○ ○  
○  
○  
○ ○

**W**  
**Carcer**

○  
○ ○  
○ ○  
○

**R**  
**Via**

○  
○  
○  
○

1. Corta y dolorosa.
2. Pobre.
3. Decepción.
4. Indiferente.
5. Hija.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Se suspenderá el compromiso.
9. Malas perspectivas.
10. Pierde.
11. No hay suerte.
12. Natural.
13. Un mensaje.
14. Rápido.
15. Aceptables.
16. El enemigo desea la paz.

**R**  
Via

○  
○  
○  
○

**W**  
Carcer

○  
○ ○  
○ ○  
○

**S**  
Conjunctio

○ ○  
○  
○  
○ ○

1. De duración media.
2. Aceptable.
3. Malas perspectivas.
4. Malo.
5. Gemelos.
6. Corrientes.
7. Muere.
8. Él la conseguirá.
9. Paga por el duelo.
10. Decidido a favor tuyo.
11. Todo tiene mal aspecto.
12. Natural.
13. El mensajero está cerca.
14. Beneficioso.
15. Buenas.
16. Victoria.