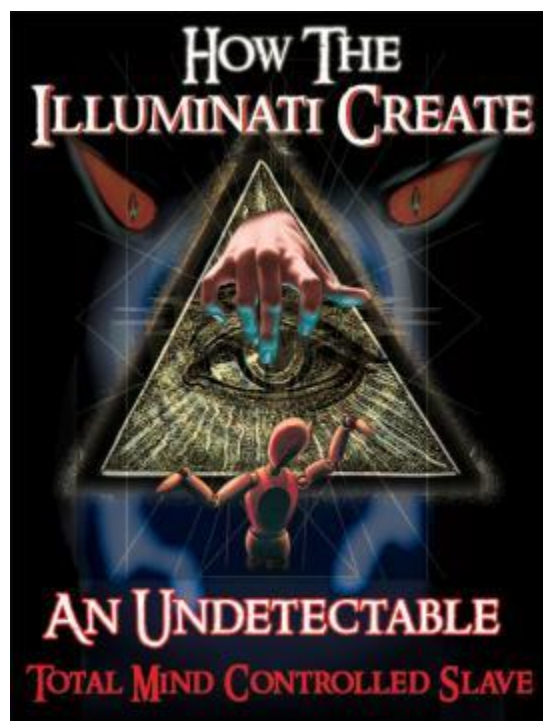


# La Fórmula Illuminati Usada para Crear un Esclavo e Indetectable Control Mental Total.



INDICE: **1:** Introducción por Fritz. **2:** Selección y Preparación de la Victima. **2:** Traumatización y Tortura de la Victima. **3:** El Uso de Drogas. **4:** Entendiendo lo Básico Acerca de la Hipnosis. **5:** El Arte del Engaño, La Programación del Mago de Oz. **6:** El Uso de la Electrónica y la Electricidad. **7:** La Ciencia de la Estructuración. **8:** La Ciencia de la Manipulación del Cuerpo y la Programación. **9:** La Ciencia de la Manipulación de la Mente y los Métodos Psicológicos de Programación. **10:** La Décima Ciencia, Usando Cosas Espirituales Para Controlar a Una Persona. **11:** Controles Internos. **12:** La Ciencia de Controles Externos.

Este es un notable y poderoso libro. Guárdalo. Cópialo. Dáselo a tus amigos y terapeutas como un trabajo compasinado. Ahora tienes en tus manos las mismas herramientas que pueden desprogramar el sueño. Una vez que conozcas esto y absorbas estas implicaciones, ya no estarás mas con los ojos vendados. Al leer esto, puedes estar ayudando a millones de esclavos monarcas. Estas técnicas solo trabajan bajo la ignorancia de que nosotros no las conocemos. Aquí mismo, conjuntemos la mente con el corazón, y despertemos a mitad del camino, infiltrándonos en otra parte del cáncer de sueño, ya que todo es Dios en acción.

## **Dedicación.**

Este libro está dedicado a los mas de dos millones de americanos contando a los que han sido programados bajo el programa de control mental basado en el trauma del tipo monarca. Este libro está dedicado a destruir el trauma basado en el control mental antes de que destruya a la raza humana. Es tiempo de que este horroroso secreto termine.

La sangre, el sudor y las lágrimas están asociados con este libro. La sangre de las victimas inocentes de este control mental surge al unisono en un grito apagado, junto con el sudor acre de los que han tratado de ayudar a levantar el velo del ministerio de la humanidad que han impuesto estos sádicos programadores, y el mar de lágrimas derramado mientras este libro estaba siendo escrito, "¿Hasta cuándo, Señor, santo y verdadero, ¿no juzgas y vengas nuestra sangre en la tierra?".

## **ADVERTENCIA. LEER ESTO ANTES DE LEER ESTE LIBRO.**

SI HAY ALGUNA POSIBILIDAD de que ud. lector haya tenido de algún tipo de control mental, debe considerar lo que esta apunto de leer como PELIGROSO. Si ud está consultando a un terapeuta por DID, (desorden de identidad disociada) también conocido como MPD, (desorden de personalidad múltiple). Es recomendable que ud. consulte a un terapeuta antes de leer el libro. Las complicaciones que puedan resultar de aquellos bajo control mental por saber la verdad pueden resultar fatales. Los coautores no toman responsabilidad por aquellos que hagan mal uso de esta información.

La mente del lector es como un jardin. Puede que no sea el tiempo para plantar la verdad en su mente. Sin embargo, se necesita deshierbar la misma para preparar la siembra. Tal vez, el clima sea tormentoso para plantar la verdad.

Las bendiciones que fluyen por plantar la información de este libro en las mentes, requeriran la presencia de las aguas vivas del amor. Si tu no tienes amor en tu corazón, este libro no es para ti. La información contenida en este libro es la mayor historia del siglo 20, y continúa siendo un gran secreto. Te cambiará, te impactará, te horrorizará y probablemente con suerte te motivará a que redobles tus esfuerzos a buscar fuerzas en Dios.

Los procedimientos de programación que son descritos en este libro están basadas en la investigación y la consulta de desprogramadores, ex-programados, terapeutas, consejeros, todo con la pertinente literatura y la seriedad que se exige en el tema.

Para mejor entendimiento de nuestro conocimiento, los hechos discutidos aquí son reales.

Para la aplicación individual en entender a los sobrevivientes programados del tipo Monarca, a los terapeutas se les advierte utilizar este material con la consideración para el caso personal de la víctima de control mental Monarca según su específico caso y situación.

Los Autores se deslindan de cualquier responsabilidad de trabajo terapéutico basado en este material.

Fritz Springmeier y Cisco Wheeler han coescrito el libro, "Dicen No Saber lo que Hacen", una guía ilustrada del control mental Monarca. Ambos, Fritz y Cisco, llevan años de experiencia tratando con la programación mental Monarca para influir en la redacción de este libro. Fritz ha investigado a los Illuminati, mientras ha trabajado con víctimas de su programación. El es autor de "Linajes de los Illuminati", y muchos otros libros.

## **INTRODUCCIÓN POR FRITZ.**

Hay muchos peligros para la raza humana, algunos son reales y otros imaginarios. Yo creo que el trauma basado en el control mental que este libro expone es el mayor peligro para la raza humana. Le da a hombres malignos el poder de llevar a cabo obras maléficas y pasar totalmente desapercibidos. Para el tiempo en el que el astuto lector termine el libro, le será familiar cómo llevar a cabo el trauma basado en el control mental así como algunos de sus programadores. Los antiguos y más arcaicos secretos dejarán de ser secretos.

A través de los años, he pasado muchísimos años estudiando a los Illuminati, las agencias de inteligencia del mundo, y el mundo del ocultismo en general. La pieza central de estas organizaciones de donde toman fuerza, es el trauma basado en el control mental que ellos llevan a cabo. Sin la posibilidad de llevar a cabo este tipo sofisticado de control de la mente con MPD, drogas, hipnosis, la electrónica y otros métodos de control, estas organizaciones no podrían mantener sus malas acciones oscuras en secreto.

Cuando uno de los programadores de control mental de la Iglesia de la Cienciología, que dejó la Cienciología, se le preguntó acerca del desorden de personalidad múltiple (MPD), contestó "Es el nombre del juego del control mental". La investigación sobre este tema nunca estará completa. Este libro trata de dar un punto de vista comprensivo de como la programación es llevada a cabo.

Las técnicas básicas fueron desarrolladas en Alemania, Escocia, Italia y familias Illuminati inglesas las han estado haciendo por siglos. Algunos reportes indican que algunas de las técnicas se remontan desde el antiguo Egipto y la antigua Babilonia hasta las religiones del misterio. Es conocido que los Nazis estudiaron los textos del antiguo Egipto en su investigación sobre el control mental. Los registros y los secretos de los linajes generacionales Illuminati han sido celosamente guardados. Incluso cuando he aprendido acerca de la ubicación de los depósitos secretos de algunos de los secretos de los Illuminati en Europa, América y Asia, sus registros y secretos están demasiado guardados como para examinarlos. Las agencias de inteligencia, tales como la M-16 comenzaron a investigar estas técnicas de control mental muy temprano en este siglo, pero sus registros han sido sistemáticamente destruidos y manipulados. Hay algunos sobrevivientes y profesionales que conocen que los Británicos usaron bases de programación de trauma (MPD) (DID) en sus agentes en la primera guerra mundial.

En Enero de 1987, Richard Kluft expuso un artículo en la Revista Americana Clínica de Hipnosis acerca de ocho pacientes con DID entre los 60 y los 72 años de edad. Traugott Konstantin Oesterreich (1880-1949), quien fue profesor de filosofía en la Universidad de Tubingen en Alemania, estudió sobre la MPD y la posesión demoniaca y estudió un estudio clásico de ello en 1921 titulado "La Posesión Demoniaca y Otros", el cual fue trasladado al inglés en 1930. Su trabajo clásico en este tema proveyó casos documentados el cual reveló los traumas básicos basados en el control mental que estaban ocurriendo en Alemania, Francia y Bélgica, mucho después del Siglo XX. Aunque el es incapaz de juntar todas las pistas y las piezas de lo que son, el lector de este libro puede disfrutar leer la translación al inglés de su trabajo clásico de la edición de 1930 después de terminar este libro.

Las investigaciones de Oesterreich a principios de 1900s era el mismo tipo de investigación que los programadores Nazis del control mental estaban muy bien enterados. En 1921, Alemanes tales como Oesterreich describieron los cambios de personalidad, bajo el término "posesión sonámbula" (estados hipnóticos) o "sonambulismo demoniaco" o lo que puede ser llamado "Besessenheit von Hypnotismus und bösen Geistern."

La habilidad de estudiar tanto los aspectos espirituales y psicológicos del fenómeno del control mental, usualmente se carece ahora de ella. Hay excepciones, tales como el libro del Dr. Loreda Fox titulado "Las Dimensiones Espirituales de la MPD". En los 1920, los Alemanes estaban muy al tanto de que la mente humana tiene una variedad de "estados psico-psicológicos del ego" en lugar de una mente unificada, al cual se refirieron ellos bajo el término "Psicología Sub Jecklosica" o la psicología de tener estados psicológicos correlacionados en lugar del concepto de un mismo ego. Los Alemanes e Italianos bajo los gobiernos fascistas comenzaron a hacer serias investigaciones científicas dentro del trauma basado en el control mental.

Bajo el auspicio del Instituto Médico del Kaiser Wilhelm en Berlin, Jhosep Mengele condujo la investigación sobre el control mental de miles de gemelos, y miles de otras desventuradas victimas. Himmler supervisó la investigación genética. Los registros de las investigaciones Nazis fueron confiscadas por los aliados y se mantienen clasificadas.

Un viaje puede ser realizado desde el centro de Washington D.C en una camioneta gris gubernamental como un servicio de transporte hacia el Anexo de Suitland donde los secretos del gobierno están enterrados icluyendo papeles de investigación capturados sobre las investigaciones de control mental de los Nazis.

La mayoría de las investigaciones de los campos de concentración de Mengele está aún bajo el término de información clasificada. Mucha de ella trata sobre el control mental. Un investigador puede visitar la planta de arriba, pero es bajo tierra donde yacen millones de hojas de documentos clasificados detrás de puertas a prueba de explosiones. Hay tienen baúl tras baúl y fila tras fila de archivos de alto secreto que solo unas pocas personas privilegiadas con autorizaciones de seguridad por encima del rango COSMIC - por ejemplo con una autorización de seguridad "C3" o "MJ" pueden visitar. Cualquiera con estas autorizaciones de alta seguridad los cuales yo he identificado que están conectados con los Illuminati, pueden entrar. Cada área subterránea del Anexo de Suitland tiene su propio subconjunto de palabras de acceso secreto, conocidas solo por los iniciados.

La mayoría de los registros de la OSS han sido destruidos, unos pocos han sido dejados y los importantes han sido mal archivados o rehechos. (Esto acorde con un confiable agente Británico de inteligencia). Tambien acorde con fuentes confiables desde dentro, la CIA está trabajando día y noche en rehacer los viejos registros para borrar todos los sucios secretos reales de los mismos.

El sótano HQ de la CIA es conocido como "el Pozo". En el Pozo, los documentos están siendo rayados y quemados. Los grandes remanentes de esos secretos están siendo vendidos a empresas de relleno sanitario. Los Illuminati han desarrollado el secretismo llevándolo a un fino arte. Ellos entrenan a su gente en el arte del secretismo desde el momento en el que nacen. La mayoría de lo que hacen, lo hacen de forma oral. Ellos están entrenados a no escribir las cosas. Hay pocos rastros de registros en papel a seguir sobre los Illuminati.

La creación de esclavos con memorias fotográficas facilitan este secreto. Pero este libro no es acerca de como han logrado mantener en secreto el trauma basado en el control mental Monarca. Ellos han logrado mantenerlo en secreto solamente al público en general. Ellos no han sido capaces de cubrir completamente las millones de vidas desperdiciadas que su programación ha arruinado.

Por muchos años, ellos han callado y silenciosamente descartado a sus múltiples programados etiquetándolos como esquizofrénicos paranoicos. Pero los terapeutas están ahora identificando correctamente a estas personas como programados múltiples y no sólo los estan diagnosticando mejor, sino dándoles un mejor tratamiento.

Después de que el marido de Candy Jones logró desprogramarla mejor fue que ella pudo participar en escribir un libro donde expuso algo de lo que fué hecho con ella, el secreto se destapó. (Ver el Control Hipnótico de Candy Jones por Donald Bain). Desde entonces, las agencias de inteligencia y los Illuminati han llevado a cabo un control de daños. Su mayor campaña de control de daños enlistó al poder de Hollywood y los medios controlados. Esta campaña fue conocida como "La Campaña del Síndrome de la Falsa Memoria", o como a nosotros que conocemos los hechos, nos gusta llamarla "el Síndrome de las Vueltas de la memoria".

La Sede de la Fundación del síndrome de la memoria de las vueltas en el 3401 de la calle Market de la suite 130 en Filadelfia, PA 19104. Algunos de los fundadores originales fueron doctores de la Universidad de Pennsylvania. La historia temprana de estos doctores de la FMS de la Universidad de Pennsylvania es que ellos practicaban Rituales Satánicos durante sus días de trabajo. Lo que es inusual acerca de esto, es que generalmente los rituales satánicos son llevados a cabo en la noche, pero estos doctores llevaban a cabo sus aquelarres durante el día en horas de trabajo. Yo conozco acerca de estos hombres. ¡Ahora pueden ver el porque estos hombres iniciaron la FMS!. Ellos la iniciaron para cubrir sus pecados originales, porque muchos de ellos eran abusadores en si mismos. En otras palabras muchas de las personas de la EMS son abusadores de los esclavos de programación de control mental basado en el trauma, o de las victimas del abuso quienes se

mantienen en negación acerca de su propio abuso sobre el trauma basado en el control mental. Martin T. Orn (la persona acreditada de fundar la FMS) tiene lazos con la CIA.

Dos personas miembros de la junta directiva del consejo de la EMS, Ralph Underwager, Ph.D. y Teólogo, junto con Hollida Wakefield, M.A, dejaron al gato salir de la bolsa cuando apoyaron públicamente la pedofilia (que es el que adultos tengan sexo con niños). Su apoyo a la pedofilia fue realizado en una entrevista con la revista Holandesa Padikia, ("La revista sobre pedofilia" en el Invierno de 1993).

Además, la Fundación de el Síndrome de la Falsa Memoria se enojan al mencionar de que puede haber una conspiración por parte de los perpetradores del control mental, porque se supone que las conspiraciones no deben ni pueden pasar, ellos quieren llevarnos a creer que lo que estamos alegando es que todos los terapeutas están conspirando juntos para implantar falsos recuerdos en sus clientes, lo cual no puede estar más alejado de la verdad.

Los esclavos Monarca generalmente se encuentran con una actitud de grandes dosis de negación por parte de sus terapeutas, al decirles que nada de esto puede estar pasando. El punto aquí es que el Desorden de Múltiple Personalidad (referido ahora como Desorden de Identidad Disociada, DID) es reconocido mediante el diagnóstico. El Síndrome de la Falsa Memoria no es reconocido mediante el diagnóstico médico o psicológico y no aparece en el manual de la Asociación de la Revista Americana de Diagnóstico y Estadística III-R, ni de la recientemente publicada DSMV IV.

Aquellos que han seguido los escritos de Fritz han aprendido acerca de la relación cercana entre los Mondavis y los Rothschilds. ¿Adivinen quién obtuvo la prioridad de la corte la cual le dió a la EMS un fundamento jurídico para atacar a los terapeutas?. La prioridad fue supuestamente una esposa que fue con el doctor a quien ella dijo que tenía sífilis. La esposa asumió que la obtuvo de su marido y se divorció de él. Después ella comprendió que no tenía sífilis. El esposo demandó entonces al doctor. Bajo este caso bizarro descansa la prioridad legal de un tercero para demandar a cualquier persona que de asesoramiento, tales como miembros de la familia demandando a un terapeuta.

Bajo esta prioridad débil, un padre abusivo quien trabajaba los lunes para una bodega en California, destruyó con éxito a un legítimo terapeuta quien estaba tratando de salvar a su hija quien era víctima de la programación de control mental Monarca. Supuestamente el

terapeuta implantó falsos recuerdos de violación en la niña, cuando los registros muestran que la madre de la hija le dijo al terapeuta que la hija había sido violada por el padre.

Cuando un caso válido de SRA con recuerdos reprimidos fué a juicio en el estado de Washington el cual involucraba a un oficial de policía cuya familia tenía MPD, el Dr. Richard Ofshe del Síndrome de la Falsa Memoria, se apareció para hacer la travesura. Y la travesura que hizo funcionó. El caso se refiere a los hijos de un agente de policía "Cristiano" quien había abusado haciendo rituales Satánicos a su familia por años. La hija ganó en la corte, pero Ofshe de la EMS no estaba por encima de escribir un libro lleno de mentiras y distorsiones sobre el caso. Lynn Crook, quien fué la hija abusada del caso escribió un boletín exponiendo lo que Richard Ofshe de la EMS hizo con ella. La prensa controlada le da licencia total y una gran cobertura a las personas de la EMS.

En lugar de pelear contra el gobierno por las sobras de los documentos desclasificados los cuales deben de tener sus secretos marcados, y que inclusive puede que sean documentos falsificados manufacturados por la CIA, yo he decidido que hay un enfoque mucho mejor para exponer al control mental basado en el trauma de la programación Monarca al mundo. Si una persona no puede ir nunca a Nepal, puede ver fotos de allí y creer que existe. Si una persona no puede meterse dentro de los registros de alto secreto de la CIA y de la Oficina Naval de Inteligencia y la M16, se les puede dar la receta exacta para crear a un esclavo Monarca.

Yo creo que dando la receta del paso a paso la gente va a comenzar a ver que:

A: Todos los ingredientes están disponibles.

B: Es posible combinar los ingredientes.

C: Todo lo que hace falta es la motivación para hacerlo, y que tal motivación es muy evidente.

Nosotros inclusive proveemos algunos de los nombres y personas mientras vamos desvelando la matrix.



Este libro proveerá la receta del paso a paso de cómo crear un esclavo de control mental Monarca, el cual es el trauma basado en el control mental el cual programa a múltiples personalidades usando cada técnica conocida de control mental. Cada técnica de control mental ha sido combinada en un grupo de paquetes el cual hace al paquete total casi imposible de romper. Es esta habilidad de sintetizar todos estos métodos de un grupo de paquetes lo cual es demasiado poderoso.

Edward Hunter, Autor de "Lavado de cerebro en la China Roja", testificó en 1958, antes de una Casa de Comité de Actividades Antiamericanas del Congreso:

"Desde el comienzo del hombre, ha tratado de influenciar a otros hombres y mujeres a su forma de pensamiento. Siempre han existido estas formas de presión para cambiar las actitudes. Descubrimos que en los pasados 30 años, una técnica para influenciar, por medio de procedimientos clínicos en los hospitales, se estaba llevando a cabo para moldear los procesos del pensamiento de los seres humanos. El lavado de cerebros es formado de una serie de distintos elementos.... el hambre, la fatiga, la tensión, las amenazas, la violencia, y en casos más intensos... las drogas y la hipnosis. Ninguno de estos elementos por si solos pueden considerarse como lavado de cerebro. Para que una manzana pueda ser llamada pay de manzana, otros ingredientes deben ser añadidos, y un proceso de cocinar debe ser agregado. Lo mismo ocurre con el lavado de cerebro.

Hunter dijo que el lavado cerebral era una amenaza de la China Roja. El dijo que los Chinos fueron los primeros en usar estas tácticas. En realidad, este control mental se remonta muy atrás y ha estado haciéndose en los Estados Unidos por lo que Hunter fue un peón para ayudar a justificar las actividades criminales de los programadores si alguna vez se encuentran a estos detrás de la fachada de la "Seguridad Nacional".

Los manipuladores de los esclavos de control mental llevan una libreta gris o negra con tres anillos de bloc de notas o una computadora laptop con los códigos de acceso y los disparadores (medios con los cuales se activan los alters). Algunos de los programadores y manipuladores conocen esos códigos de memoria. Las partes más profundas, núcleos/joyas/comités ejecutivos/falsa trinidad, etc. trazan dicha información en lenguaje esotérico tal como el Enoquiano, el Hebreo, (el cual es considerado mágico) y símbolos Druidas.

Yo no he tenido nunca la oportunidad de mirar uno de estos, sin embargo un buen número de esclavos con los que he hablado lo han hecho mientras estaban siendo programados. Estos cuadernos tienen coloridas gráficos de colores codificados mostrando la disposición de los alters, la estructura del sistema, el entrenamiento de los alters, la historia de los alters y otros detalles. Todas las torturas primarias llevadas a cabo en un esclavo están codificadas utilizando fechas/no.s para que los recuerdos puedan ser sacados por los programadores.

Hay un conjunto estándar para las señales con la mano, gestos y códigos que permiten a un manipulador trabajar con el esclavo de otro, pero el código aceptado entre los programadores es dejar el esclavo de otro manipulador en paz. Como un psiquiatra líder en el ramo lo dijo: "Las distintas ideologías utilizan las mismas metodologías para el control mental".

Los Illuminati han logrado secretamente lograr el manejo de la programación base lo que les permite tomar el control de un gran grupo de otros esclavos. Esto será descrito en este libro.

Por tanto la facilidad de la lectura y la facilidad de la escritura, he prescindido de la mayoría de las notas al pie. Al ofrecer mis fuentes, se duplicaría el tamaño del libro, y muchos de ellos son confidenciales. (En el pasado, cuando he tratado de acreditar la información, algunas personas han tenido sus sentimientos heridos por haber sido pasados por alto o por haber sido nombrados. Cuando la información llega de varias fuentes, se hace difícil perder el crédito.) He hecho llamadas conservadoras a mi juicio acerca del material que podría utilizar.

La mayor parte de esta información ha sido verificada por varias fuentes fidedignas. Testigos oculares son a menudo la única fuente, cuando hay una conspiración de gran alcance para mantener esta vasta red del Nuevo Orden Mundial del control mental en secreto. Pistas y rastros en papel no se quedaron o no están disponibles. Los esclavos programados que han trabajado para los militares como esclavos de control mental han sido testigos de sus archivos purgados y desinfectados.

En 1981 el Nuevo Orden Mundial hizo filmes de entrenamiento para sus programadores novatos. La esclava Monarca Cathy O'Brien fue usada tanto para hacer el filme "Cómo Dividir una Personalidad" y "Cómo Crear una Esclava Sexual". Dos fotografías del porno

de Huntsville fueron usados para ayudar a la NASA y al NWO para crear estas películas de entrenamiento. Sin duda, otros filmes de entrenamiento pornográfico existen también. En otras palabras, hay evidencia videograbada sobre el Control Mental Total Basado en el Trauma de los Esclavos Monarca, pero estos filmes son mantenidos en sitios muy seguros.

Durante los últimos años, he visitado a ex-programadores, he visitado a muchas víctimas de la programación tipo Monarca. He ido a sitios de programación, he ido con terapeutas que trabajan con las víctimas de este control mental, y he conocido a muchos de los programadores de la CIA/Illuminati cara a cara en la aventura de tratar de salvar a la gente de su programación.

Espero que Dios me da la fuerza y la oportunidad de obtener la información que he aprendido al mundo en general. Cuando esta información salga, espero que ayude a levantar algunos de los secretos de la programación Monarca.

La programación Monarca es una roca de fundación del Nuevo Orden Mundial que, cuando sea expuesta, se revelarán las más malvadas criaturas de dos patas y criaturas viscosas. Cuando su roca sea levantada, ellos tendrán que escurrirse para esconderse. Debido a que los Autores conocen lo que los programadores hacen, deberán registrar honestamente varias áreas de la programación que serán polémicas. Los programadores están muy metidos en la demonología. Antes de que los terapeutas cierren sus mentes sobre este tema, a los Autores les gustaría señalar que conocen personalmente de casos donde los esclavos de tipo Monarca cuyas personalidades Cristianas y otros alters no creen en demonología, se convencieron de participar en la liberación verdadera, y los esclavos descubrieron para su sorpresa que el trabajo que habían tratado infructuosamente de hacer por años, con su terapeuta se llevó a cabo en un día o dos.

Algunos prestigiosos investigadores han decidido que el subconsciente no existe porque ellos no han podido encontrarlo, por lo que es un misterio. Para el hombre de a pie el concepto de "subconsciente" es tan misterioso como el concepto de "demonio".

Ambos han sido objetivos de una intensa investigación llevada a cabo por los grupos de inteligencia de los Estados Unidos, el gobierno Británico y los Alemanes. De hecho, muchos de los conceptos de este libro incluyen a la MPD, (DID), recuerdos recuperados, hipnosis, posesión demoniaca, aliens, control mental, el subconsciente, la conspiración para

traer el NWO, etc. Las cortinas de humo de la controversia continuarán; pero aquellos que aman la verdad, si es que la buscan, se darán cuenta de la importancia de este libro.

Es del registro público que el MK ULTRA, la investigación del control mental que la CIA cuyo director, el Almirante Stansfield Turner, admitió en 1977 haber gastado millones de dólares en estudiar el Voodoo, la brujería, y los estados psicicos. El 3 de Agosto de 1977, en una audiencia del Senado, en ese entonces el director de la CIA, el Almirante Stansfield Turner, reveló que la CIA habia estado llevando a cabo técnicas de control mental en incontables números de confiadas victimas por años, sin su conocimiento ni consentimiento. Estas operaciones de control mental de la CIA fueron llevadas a cabo con la participación de al menos 185 científicos y al menos 80 instituciones Americanas, incluidas prisiones, compañías farmacéuticas, hospitales y 44 colegios médicos y Universidades. Muchos de los institutos más prestigiosos de investigación médica de América, han cooperado con la CIA, asi como numerosas corporaciones de gran renombre.

Cassey admitió ese día que la CIA realizó control mental consistente en drogas, hipnosis y electroshocks. Unas pocas de las victimas del proyecto Monarca incluso fueron recompensadas financieramente por su miseria.

Pero lo que fué admitido fué admitido en el espíritu de cubrir la total extensión de la verdad completa. La compensación fue de hecho dinero a cambio del silencio, porque a las victimas les fueron dadas "órdenes de mordaza" por parte de los jueces para que no hablen acerca de lo que les pasó.

## **PARA DESPROGRAMADORES CRISTIANOS.**

Ha sido un desastre para las victimas Monarca el que tantos ministros hayan ignorado aquellas palabras de las escrituras "Para nosotros no somos ignorantes de las maquinaciones del diablo." 2 Corintios 2:11. Este libro es necesario para los ministros que creen en serio "Como tenemos estas promesas, queridos hermanos, limpiémonos de toda inmundicia de carne y de espíritu, perfeccionando la santidad en el temor de Dios." 2 Corintios 7:1. En 2 Timoteo 2: 19-21, los creyentes que "invocan el nombre de Cristo" se les pide purgar su falta de limpieza de (espíritus inmundos).

Hay muchos cristianos de primera clase en las iglesias hoy en día que están bajo control mental, incluyendo a muchos de los líderes cristianos. La ignorancia no es la piedad. Uno de los rasgos del carácter de Dios es que Él lo sabe todo. ¿Quién dice que para ser santo se requiere ser ignorante? El profeta Daniel dijo que Dios "revela lo profundo y lo escondido." (Daniel 2:22 a). Jesús les dijo a sus discípulos "Sean Prudentes como las Serpientes e inofensivos como Ovejas". Este aviso ciertamente se aplica en ayudar a las víctimas del control mental basado en el trauma. Paul en su carta a los Tesalonienses dijo que en efecto, diferentes personas necesitan diferentes consuelos, pero todos necesitan ser tratados con paciencia.

El primer paso para sugerir una cura es entender lo que está pasando. Esto es de lo que este libro trata. Este libro trata de como la Red Ocultista crean el problema con el que los terapeutas y unos pocos ministros tratan de lidiar. Pero las llaves para abrir las puertas sobre soluciones saludables para las víctimas del control mental basado en el trauma se revelarán a si mismas en este libro para que el lector del mismo vea todas las cosas oscuras que ocurren mientras se programa para el control mental.

El abuso ritual Satánico tiene una historia tan añeja como la misma historia. El buen Rey Hesekiah fue víctima de niño de SRA quien se liberó. Moisés se enfrentó contra la magia Satánica de los magos de los Faraones quienes de palos podían crear serpientes vivas. El apóstol Paúl tuvo que lidiar con Simón el Mago, un líder de lo que hoy se conoce como Satanismo. Salomón, uno de los grandes hombres de fe, se echó para atrás y se convirtió en uno de los más grandes Satánicos de toda la historia. "No participéis en las obras infructuosas de las tinieblas, sino más bien reprendedlas" E(PH 5:11).

Si bien no tenemos comunión con el mal, los programadores de control mental están contando con nosotros de que seamos tan ignorantes de sus dispositivos que se pueden esconder detrás de sus métodos de control de perversión y suciedad, el cual muchas personas evitan. Debemos ser lo suficientemente fuertes como para enfrentarel mal y no rehuir de el.

Las víctimas del control mental deben de mirar al mal a los ojos y no voltear a otro lado para ganar su libertad. Nosotros, quienes queremos ayudarlos, debemos tener coraje y ser lo debidamente fuertes en orden de hacer esto.

Este libro es escrito para que esa meta divina "de la cual todos venimos en unidad de la fé, y del conocimiento del Hijo de Dios, en un hombre perfecto, hasta la medida de la estatura de la plenitud de Cristo". Eph. 4:13. Si el cuerpo de Cristo está para alcanzar su plenitud, necesitamos este libro para eliminar el terrible cáncer oculto que está consumiendo el cuerpo desde dentro.

Este libro está escrito para los ministros, terapeutas seculares Cristianos y Católicos, y amantes de la verdad de todos los tipos. Si tu amas la verdad este libro es para ti. Si tu ves algo bueno en la raza humana por lo que nuestra raza deba ser preservada, así como las manchas del Búho y los granos de arena, entonces este libro es para ti. Si tú eres UN AMANTE DE LA VERDAD este libro ES PARA TI.

## **GLOSARIO DE COMO LOS TERMINOS BASICOS SON USADOS EN EL LIBRO.**

Para aquellos lectores que no están familiarizados con los términos básicos, introducimos las definiciones bajo los términos en que las utilizamos en este libro.

**ALTER:** (Modificación o modificar). Nuestro uso trata de seguir el uso que le dan los programadores a la palabra. Esto es una parte disociada de la mente la cual tiene una identidad separada a la cual se le dan códigos de referencia por parte de los programadores de control mental para activar la parte disociada de la mente sustituyendo a la identidad principal. La identidad del alter puede ser una gema, una roca, una grabadora, un poodle, un gatito blanco, una paloma, un caballo, o inclusive pensar de su persona que es un demonio. Todo depende de su programación. Un alter es diferente de un fragmento de alter en donde el fragmento del alter es una parte disociada de la mente la cual sirve para un sólo propósito.

Los programadores le darán una historia al alter, y se asegurarán que los alters sombríos provean un rango completo de emociones accesibles. Algunas veces las distinciones entre los alters y los fragmentos de los alters es vaga, pero ejemplos de ambos fines del espectro son fáciles de separar. Usamos la palabra alters en este libro para ajustarse a lo que los gráficos de los programadores codifican como alters. Una típica y principal creación por Mengele hecha por la red sería una cuadrícula de 13 x 13 principales A-codificadas, lo que altera el principio de alterar las 169 personalidades.

En los sistemas Illuminati, los "alters ceremoniales" consisten en 3 alters girando juntos en un pedestal en triadas de Dioses o Diosas. Esto significa que un alter-A codificado en algunos niveles es realmente 3 alters girando juntos, que deben ser bloqueados en su lugar para comunicarse con, y luego girar a comunicar a los otros dos.

**BETA:** Esta es la segunda letra Griega, y representa los modelos sexuales y alters sexuales que los programadores están creando. La parte primitiva del cerebro involucra a este tipo de programación. Un evento de abuso sexual a temprana edad será utilizado para anclar esta programación. Estos esclavos sexuales desarrollarán habilidades sexuales que van mucho más lejos de lo que el público en general cree posible. Ellos también reciben el peor tipo de abuso que va mucho más allá de lo que la imaginación del público pueda asimilar. Los alters Beta generalmente se ven a sí mismos como gatos.

**CONCILIOS, (Illuminati):** Los Illuminati tienen reuniones frecuentes. Algunas de estas reuniones son organizadas para parecer "acéfalas" o "accidentales" cuando en realidad han sido estructuradas y planeadas. Un grupo, el MJ-12 ha sido llamado por los siguientes nombres: "El Grupo", "El Grupo Especial de Estudio", "Los Hombres Sabios", "La Junta de Operaciones Coordinadas" (OCB), "el Comité 5412", "el Comité de los 303", el Comité de los 40", el Comité P140" y "el Grupo de Política y Planeación" (PCG). Algunas de las políticas formales y de grupos rituales tienen nombres que todos los miembros Illuminati que han llegado lo suficientemente alto para aprenderlos reconocen:

El Concilio de los 3, el Concilio de los 5, el Concilio de los 7, el Concilio de los 9, el Gran Concilio Druida, el Comité de los 300 y el Comité de los 500 (conocido también como Fortune 500). Muchas de las reuniones son cónclaves sin nombres formales. El Gran Concilio Druida no es algo de ficción, sino un actual cuerpo de personas quienes se reúnen formalmente y a cuyas membresías tratamos de seguirles el rastro. Los grupos que toman decisiones para controlar este planeta están todos interconectados. Cada decisión tiene su propio origen y toma su debida ruta.

**DELTA:** Esta es una letra Griega que tiene forma de triángulo la cual simboliza los cambios en el cálculo. Ha sido una de las palabras favoritas para nombrar a las cosas por parte de la élite ocultista. Los grupos Delta son 4 personas de grupos de asesinato los cuales usualmente son grupos secretos. Las fuerzas Delta son una unidad de la élite que opera bajo las órdenes de el personal de los Jefes del Estado Mayor y que está conformado por esclavos del control mental altamente entrenados. Los modelos Delta son esclavos cuyo

sólo propósito es el asesinato. Los alters Delta son alters dentro de un sistema alter Illuminati en el cual se encuentran programados para ser asesinos. Estos alters son a menudo de los más profundos en un sistema y son el "genio dentro de una botella" o con la programación "Paraguas".

**MINISTRO DE DELIVERACION:** (Este libro es acerca de cómo el control mental es realizado, no es un libro de textos ni de soluciones). El uso del término ministro de deliveración puede ser anotado e incluir a cualquier persona (o personas) que via la fé en Dios sea capaz de rezar para recibir ayuda divina de manera que la victima es ayudada y apartada de actividad demoniaca. Un ministro de deliveración es una consecuencia natural de una vida en armonia y comunión con Dios. Sin embargo, esto no debe ser confundido con el exorcismo de la tradición Católica o de naturaleza brujeril en la que varios hechizos o encantamientos son realizados bajo un método prescrito. La "Deliveración" puede ser anotada bajo la fé divinamente inspirada, el exorcismo involucra ritual. Un ministro de deliveración puede tal vez enseñar a una persona acerca del perdón, o cómo pueden renunciar a un juramento, o cómo pueden introducir la sangre expiatoria de Jesucristo en su vida. En este tenor, la persona encuentra la deliveración a través de los principios bíblicos espirituales en lugar de la eficacia de un ritual o de un hechizo tipo "hocus pocus" Este libro de ninguna manera implica un reconocimiento de todas las tácticas de la guerra espiritual. En todo caso, este libro sugiere que los ministros aprendan más acerca del control mental, así de crecer más fuertes al caminar con Dios.

**ILLUMINATI:** Los Illuminati son 13 linajes elitistas, (de los cuáles se derivan muchos otros) que están maniobrando desde hace mucho tiempo en la sombra para hacerse con el control de este planeta. Ellos viven dos vidas, una para la sociedad, y otra oculta la cual está basada en una filosofía Gnóstica Luciferiana la cual consiste en muchos rituales sangrientos.

**PROGRAMACION MONARCA:** Este fue un proyecto específico llevado a cabo por elementos secretos del gobierno de Estados Unidos y grupos de inteligencia. En ese tiempo hubo, acorde con alguien que hace algunos años que tenía acceso a las computadoras que tenían todos los nombres de esclavos humanos monitoreados, 40,000 esclavos Monarca. Sin embargo, este libro usa el término en general para referirse a todas las victimas de trauma basado en el control mental.

**SISTEMA:** Este término es utilizado en muchas maneras. Es frecuentemente utilizado en para referirse a la victima de un control mental total porque la victimización del esclavo consiste en alters, programación, implantes, computadores internas, y muchos estados disociativos que en conjunto forman un sistema. La palabra es usada en este libro para



referirse a las unidades funcionales del cuerpo, tales como el sistema respiratorio. La palabra también es usada en forma menos frecuente para denotar el sistema económico, político y social establecido para controlar el mundo, también conocido como la red de información privilegiada. Otros términos estándar también pueden ser utilizados para la palabra.

**DESORDEN DE PERSONALIDAD MULTIPLE:** Para denotar este término se utilizan las siglas MPD. (Múltiple Personality Disorder).

**DESORDEN DE IDENTIDAD DISOCIADA:** Para denotar este término se utilizan las siglas DID, (Disociative Identity Disorder).

Ambos términos son dados a las situaciones donde diferentes partes disociadas de un cerebro simple se ven a sí mismas como personas separadas.

**NUEVO ORDEN MUNDIAL:** El Nuevo Orden Mundial es el diseño global para Un Gobierno Mundial, Un Dictador del Mundo, y sus constituyentes. Los que manejan dicha información privilegiada se llaman a sí mismos, La Red, o El Vecindario.

**ABUSO RITUAL SATANICO, SRA, (Sexual Ritual Abuse):** Este término es utilizado para denotar todas las categorías de abuso ritual, que se inspira en el deseo de robar, matar o destruir algo que vale la pena en una persona, especialmente su libertad de pensamiento. Muchos grupos que llevan a cabo la SRA no mencionan a Satanás por ese nombre. Ellos pueden hacer pactos con Baphomet, y exhortar a Rex Mundi, o Belial, o Lucifer, o el Padre de la Luz, Dios, o Kali o "Jesús" o "Jesús Cristo". SRA no es un juicio de valor por los autores en contra de algún grupo, sabemos que las propias víctimas en algún nivel que ellos o ellas están siendo abusados.

**EL CAMBIO:** Esto es cuando una parte (o fragmento) de la mente se hace cargo de otra, o en términos simples, esto ocurre cuando una personalidad de un alter (o un fragmento de alter) toma el control poseyendo al cuerpo que se estaba haciendo cargo, el cual era otro alter. El cambio puede ocurrir vía los códigos de acceso de los Programadores para llamar a los alters, o por un estímulo interno o externo (que en este libro llamamos "disparadores") que hace surgir a un alter. El cambio puede producir por lo general un parpadeo de ojos y para los observadores externos, que conocen las diferentes personalidades, observarán otra personalidad llevarse el cuerpo.

## **CAPITULO 1.**

### **LA SELECCION Y PREPARACION DE LA VICTIMA.**

Una de las principales razones de que el programa de control mental Monarca fue nombrado Programación Monarca fue por la Mariposa Monarca. La Mariposa Monarca aprende en donde nació, (sus raíces) y pasa su conocimiento de manera genética hasta el fin de la primavera (de generación en generación). Este fue uno de los animales clave que desconcertó a los científicos en el aspecto de que el conocimiento se puede pasar de manera genética.

El programa Monarca está basado en las metas Illuminatis y Nazis en orden de crear una raza superior, en parte, a través de la genética. Si el conocimiento puede ser transmitido de manera genética, (lo cual es cierto), entonces es necesario encontrar a padres que puedan transmitir el conocimiento correcto en las víctimas seleccionadas para el control mental Monarca.

El factor principal primario para el control mental basado en el trauma es la habilidad de disociarse. Se descubrió que esta habilidad es transmitida de manera genética, de generación en generación. Ejemplo de esto son las tribus Indias Americanas (quienes pueden dormir en una cama de agujas y pueden caminar sobre brasas ardientes) los hijos de los Yogis (quienes tienen un rígido control mediante el yoga y pueden tener un control total de su cuerpo en trance), Los Tibetanos Budistas, los niños de los Vodouns, los Bizango y otros grupos que tienen una habilidad para disociarse.

Los niños de abuso multigeneracional son también buenos para disociarse. Las familias Illuminati y los ocultistas Europeos fueron a la India y al Tibet para estudiar ocultismo y filosofía del Este. Estos Europeos aprendieron yoga, yoga tántrica, y otros métodos para disociarse. Estas habilidades son pasadas a sus hijos via genética. Una prueba es realizada cuando el niño tiene cerca de 18 meses para determinar si ellos se pueden disociar lo suficiente como para ser seleccionados para el programa o no.

Los esclavos de control mental son creados para diferentes propósitos, hereditarios o no hereditarios. Los Illuminati crean esclavos de control mental quienes son los que funcionan dentro de la jerarquía Illuminati.

Estos esclavos usualmente tienen sus genealogías escondidas de ellos, y serían usados para tener excelentes vidas de fachada para asegurarse de que no serán detectados. A ellos se les

daria una programación multifuncional, y serian usualmente utilizados para ayudar a programar a otros esclavos. El abuso no seria fisicamente visible como lo seria en los cuerpos de los esclavos quienes no nacieron para ser parte de la élite Illuminati.

Los miembros de Moriah, (Moriah-los Illuminati), la élite LUCIFERIANA, habrian pasado también por tanto trauma como los otros esclavos, sin embargo, las cicatrices de la tortura y el control están muy bien resguardados. Estos niños recibirán ocasionalmente experiencias prodigiosas, asi como también pláticas para convencerlos de que ellos son parte de la élite. (Por cierto, las cicatrices en el cuerpo, se muestran mejor bajo una luz negra, que es la misma luz negra utilizada en los clubs nocturnos).

Los Illuminati y otras organizaciones también han programado individuos que son simplemente desechables. Estos son esclavos sexuales quienes son utilizados y asesinados muy temprano en la vida, unas veces son sboteadores, criadores, soldados, traficantes de droga y asi en adelante. Los cuerpos de estas personas usualmente muestran cicatrices visibles. Los desechables son los hijos de padres quienes fueron chantajeados en entregar a sus niños a la CIA. Todo esto se mantiene oculto bajo el poder del Acta de Seguridad Nacional. Estos son niños quienes han sido vendidos por padres pedófilos o por familiares pornógrafos. Los programadores maestros los programan sembrándoles la expectativa de que ellos serán "arrojados del tren de la libertad" cuando lleguen a la edad de 30 años. ("El trén de la libertad" es una frase en código usada en el programa Monarca basado en el control mental. El "ser arrojado del tren de la libertad" significa ser asesinado).

La CIA y los Illuminati son hábiles en chantajear a los familiares para que entreguen a los niños. Ellos inspeccionarian los correos para buscar pornografía. Los pedófilos y asesinos que abusan de sus niños son advertidos o si no irian a prisión por largos periodos de tiempo si ellos no cooperan en vender a sus niños dentro de la esclavitud del control mental. A cambio de la cooperación de los padres, ellos los proveen con ricas recompensas financieras. En un claro caso de "si tú no cooperas tu pierdes en grande, si tú cooperas tu ganas en grande".

Los Ministros religiosos son engañados por BETAS (un modelo sexual) quien es quien los chantajea. Los Ministros no quieren perder su estatus ni su profesión por la via de los escándalos, por lo que ellos están de acuerdo en entregar a sus niños cuando ellos están jóvenes para que vayan a trabajar a la CIA. A los Illuminati les gusta chantajear a estos Ministros cuando ellos han finalizado con el programa escolar del Seminario y han servido al Ministerio cerca de los 33 años de edad. La idea de no tener otra cosa que hacer después de haber dedicado su vida entera a una sola profesión es demasiado para estos hombres de débil voluntad y ellos se enredan en esos tratos. Si ellos no se enrolan en los tratos, la consecuencia del resultado fuera que serian removidos del Ministerio.

El tipo de padres quienes son los preferidos por los programadores para ofrecer a sus niños para la programación, son los pedófilos. Si un padre abusa de su propia niña pequeña, entonces los programadores saben que ese hombre no tiene consciencia. El involucramiento de este padre en actividad criminal (y por lo tanto su vulnerabilidad) pueden ir creciendo continuamente. Ellos quieren hombres de los cuales ellos creen que no desarrollarán reparos más tarde en la vida sobre lo que ellos hicieron. Un hombre, quien espera hasta que

su hija se convierta en adolescente para molestarla, es usualmente estimado como alguien que tiene mucha consciencia para los programadores.

Una gran distinción debe hacerse entre los esclavos Monarcas hereditarios que forman parte de la jerarquía entre los esclavos Monarcas que no son parte de la jerarquía. La razón por la cual hay una gran distinción es porque ellos no están programados de la misma manera. Debido a que este libro está dando la receta de como crear a un esclavo Monarca, tendremos que cubrir la distinción entre esclavos dentro de los Illuminati y aquellos esclavos que funcionan fuera de la jerarquía de los Illuminati. Es importante remarcar que la palabra "Monarca" es usada en este libro en un sentido genérico para el moderno trauma basado en el control mental que está tomando lugar. Desde que un esclavo de control mental Illuminati se encuentra técnicamente en los registros del proyecto Monarca o se encuentra fuera de los registros del actual programa Monarca, los datos de los archivos son meramente técnicos.

En mis otros escritos (de Fritz) explico acerca de como los Illuminati crearon a la CIA. Yo sé que algunos de sus directores eran miembros de los Illuminati, y tengo fuertes sospechas de que los otros directores de la CIA eran miembros también. Las dos organizaciones se necesitan la una a la otra. Si la CIA no tuviera el respaldo internacional de los movedores y agitadores del mundo, ya habrían sido expuestos y hubieran terminado con la organización. De la misma manera, los Illuminati, debido a que son tan secretivos, necesitan organizaciones a través de las cuales puedan trabajar. La CIA es un frente de los Illuminati, y la CIA en turno, establece otros frentes.

Algunos de estos frentes cuentan con un elaborado buen personal, lugares de programación muy bien equipados, (tales como muchos hospitales mentales del estado, como la Red de Entrenamiento Psiquiátrico de McGill, consistente en 8 hospitales en Montreal, el hospital St. Marys, la NASA en Huntsville, AL, el Presideo, CA, y NOTS en China Lake, CA, por nombrar algunos, para una lista más completa ver el apéndice B). Los Illuminati no pueden hacerlo solos sin sus frentes.

Los Satanistas dentro de la Red y la CIA tomaron el control de Boys Town, NE, en los tempranos 1950s y lo usaron como un famoso orfanato que operó ofreciendo un constante suministro de niños para ser programados. Boys Town es tal vez el más famoso, pero hay una extensa lista de muchos otros.

Cuando el proyecto Monarca comenzó, los hombres moviéndolo en la cúspide eran Illuminati. Originalmente, Josep Mengele era el líder programador. El ya había alcanzado el grado de Gran Maestro (Later Ipsimuss) dentro de los Illuminati. El se había hecho habilidoso en la música, en magia cabalística, en danza, en abortos y en tortura, (por cierto, Mengele tuvo una madre sádica) y en programar niños. Muchos de los niños de los campos de concentración que Mengele programó siguen vivos y siguen amándolo hasta el día de hoy llamándolo "Papi".

Mengele desapareció de Auschwitz en Enero de 1945, muchos meses antes de que el caos final se desatara en el Tercer Reich. El desapareció, por lo que los Illuminati pudieron introducirlo en los Estados Unidos, para que sus excepcionales conocimientos de programación, en los cuales profundizó y afinó en miles de campos de concentración con niños como víctimas, pudieran ser puestos en uso a gran escala en los Estados Unidos. El viajó a través del mundo, especialmente al oeste de los Estados Unidos haciendo sus programaciones acompañado de un par de sirvientes negros.

Los sobrevivientes Americanos del proyecto Monarca recuerdan su immaculado uniforme Alemán, sus botas relucientes las cuales usaba durante la programación, su rígido acento Alemán, sus atractivas facciones, su limpia barbilla, el espacio entre sus dientes frontales, la forma en que apuntaba con el dedo mientras programaba, como si estuviera diciendo "derecha, izquierda", a líneas de Judíos entrando en los campos de concentración.

La razón de que Mengele se mostraba tan exitado cuando hacia el proceso de selección de los infantes que entraban a Auschwitz era porque el elegía a los infantes para sus numerosos experimentos sobre el control mental basado en el trauma. El se mostraba especialmente ansioso en obtener gemelos idénticos, debido a que su investigación genética relacionada con el control mental necesitaba de personas con un idéntico maquillaje genético.

Tradicionalmente, los Illuminati han requerido que sus niños sean inspeccionados por una mujer en el rango de Gran Madre de la Obscuridad. Ella determinará la condición del niño y lo presentará en una ceremonia de aceptación general a la edad de 3 años al Gran Concilio Druida. Este procedimiento no cambió con la llegada de Mengele, la programación sólo dió el salto de ser una ciencia ocultista a una que tuvo el acceso total de los sectores Médicos, Psiquiátricos, Judiciales, Científicos y Gubernamentales via el poder del Acta de Seguridad Nacional y las Agencias de Inteligencia.

La programación Illuminati múltiple antes de la llegada de Mengele era simple comparada con las sofisticadas técnicas ingenieras por los Alemanes Nazis, (cuyas investigaciones de control mental incluyen a algunos nacionalistas no Germánicos, tales como algunos Italianos).

Tal como una víctima que es asesinada en el Siglo 18 con un mosquete sufre tanto como alguien asesinado con una M-16, también una víctima anterior a la programación de 1946 es victimizada de la misma forma como aquellos que fueron programados bajo técnicas sofisticadas. Para los Illuminati, la programación de niños es planeada por el Circulo (otro nombre para la organización) antes de que este nazca.

Desde la perspectiva Illuminati, sus planes involucran a espíritus generacionales y posiciones dentro de la jerarquía. El niño es concebido acorde con sus rituales, y los pasos que el niño debe seguir son un bien pensado y detallado régimen para programarlos. En contraste, los niños de hogares de crianza temporal o de pedófilos no reciben el mismo régimen.

Los esclavos de la jerarquía serán en turno utilizados para programar y entrenar a otros niños de la jerarquía, mientras los esclavos de la CIA y esclavos de la mafia y esclavos del KKK etc, serían descartados. Este es el porqué un Modelo Presidencial es "arrojado del tren de la libertad" (el nombre del Programa Monarca en el bajo mundo).

Los hombres y las mujeres dentro de los Illuminati continuarán ayudando a la programación durante toda su vida.

Los Illuminati están programando a tan vasto número de niños, que necesitan a cada uno de sus potenciales miembros para ayudar. La membresía total de Moriah en números alrededor del mundo suman millones. El régimen para sus niños Illuminati es muchísimo más controlado que el de los niños programados por la CIA. No todos dentro de los Illuminati tendrán su mente dividida y serán programados con personalidad múltiple. Sin embargo, todos y cada uno tendrán algún tipo de control mental y de represión y rígido control.

Aquellos que han sido divididos en multiplicidad seguirán participando en dos semanas de sesión de control mental que puede ser comparada con la Escuela de Infantería del Ejército. Aquellos que participan en esto han aprendido a obedecer. Aquellos que no aprendieron a obedecer, son forzados a duelos de tipo similar al de los gladiadores o son sometidos a otros castigos para eliminarlos.

Finalmente, en una de las cartas del Tarot, está representada la muerte que le espera a un traidor. Sharon Tate fue asesinada dejada colgando como en la carta número 12 que muestra "la posición del hombre colgado" de las vigas de su mansión.

Los mejores terapeutas calladamente admitirán que la terapia tradicional es inadecuada. A menos que Dios intervenga, las personas que nacen dentro de los Illuminati no pueden escapar mientras estén vivos. Este libro no es meramente un ejercicio de pensamiento académico, sino que es escrito con la certeza de que la libertad es posible, para ello hay respuestas viables.

Algunos niños viven en casas de crianza temporal, o con padres adoptivos, o en orfanatos, o con tutores o guardianes. Debido a que estos niños se encuentran bajo la piedad de adultos con los que no tienen relación, este tipo de niños con frecuencia son vendidos para volverse esclavos de control mental de las agencias de inteligencia.

En resumen, recuerdese que debido a que muchas de estas organizaciones son controladas por los Illuminati, un esclavo Illuminati puede a veces trabajar para uno de estos grupos de fachada, mientras los Illuminati mantienen el control de su programa base. Las redes de inteligencia comenzaron y son dirigidas por los Illuminati. Estas son fachadas de los Illuminati.

El uso de esclavos cruza muchos de los límites organizacionales que corren a través de toda la Red. Si un esclavo es destinado a ser usado como un modelo Delta (asesinato), el puede ser seleccionado por su fuerza, flexibilidad y destreza. La Fuerza Delta es la unidad élite del ejército de los Illuminati hecho por esclavos Monarcas.

Si ellos son destinados a operar como un modelo Beta (esclavo sexual), ellos serán elegidos si pueden llegar a dominar la maestría en la técnica. Ocasionalmente, ellos pueden en ciertas circunstancias ser seleccionados por cuán bellos se espera que sean en el futuro por parte de los programadores. Algunos padres han producido niños bien parecidos codiciando tener hijos en orden de venderlos a la esclavitud mental controlada del "tren de la libertad" del sistema.

Sin embargo, mucho más importante es para los esclavos sexuales Beta su habilidad para ser programados para tener encanto, capacidades seductivas, carisma y creatividad. La belleza está en la vista del contemplador, y los programadores pueden poner cualquier tipo de cuerpos para usar como esclavos sexuales.

Casi cualquier esclavo sexual puede encajar en el guión del sindicato del crimen de la "pornografía" del Nuevo Orden Mundial/Illuminati. (puse pornografiabajo comillas debido a que lo que ellos llaman "pornografía" no encaja con lo que el público piensa de la pornografía, no estamos hablando del porno tipo Playboy, estamos hablando del porno hecho a base de repugnantes y horribles atrocidades lo cual llega a niveles tan enfermizos como lo hecho en los campos de concentración Nazis). Por ejemplo, toma un poco de habilidad actoral o belleza para engatusar a alguien y poder cortar su cabeza mientras se está teniendo sexo.

Hay distintos tipos de esclavos sexuales, pero los Illuminati quieren tener personalidades Beta, quienes están pulidos, son talentosos, habilidosos y receptivos. Ellos usaran a alters-Betas, tal como el alter de la "Viuda Negra", para espionaje o chantaje.

Para asegurarse de que la mente del niño se desarrolle apropiadamente, el bebé deberá interactuar para que aquellas áreas del cerebro que son importantes para desarrollar se desarrollen al máximo. Es un hecho bien conocido, que las áreas del cerebro crecen dependiendo de que tanta estimulación y uso de esa área del cerebro reciba. Por esta razón, "Grande Dames", quienes están involucradas con la programación, pasarán su tiempo dibujando y mostrando caras al niño para ver si este reconoce caras idénticas. Casi cualquier otro elemento puede ser usado, contenedores de dulces con líneas, (junta los contenedores de dulces con el mismo número de líneas), árboles o lápices. El niño será enseñado a aprender a identificar elementos similares a edad muy temprana, inclusive antes de que pueda hablar. Este es el porqué ellos serán capaces de construir imágenes espejo en sus mentes.

Todos los sentidos son entrenados para construir las imágenes espejo, por ejemplo, la seda y el algodón pueden ser construidas para reforzar el sentido del tacto. El niño tendrá que comparar texturas. El Programador, la Gran Dama y las Grandes Madres enseñarán al niño en tener buenas habilidades al copiar, reflejar, repetir, hacer eco y hacer fluir eco. El cómo hacer fluir el eco de manera literal será enseñado por horas. Algunos de estos métodos de enseñanza son casi como juegos. Por ejemplo, 20 afiches estarán en una caja y el niño pequeño tiene que decidir cuantos afiches se encuentran en la caja en determinado tiempo.



Un cierto nivel de inteligencia y creatividad se requiere en orden de poder hacer la Programación. No puedes programar una mente que es débil. Los estudios en cuanto a programar mentes que son débiles han demostrado ser una pérdida de tiempo y son deshechadas. Un estudio hecho a los múltiples muestra que los múltiples que fueron programados muestran un IQ superior a 130 y más. Los métodos realizados son utilizados para reforzar las capacidades mentales de la víctima y su creatividad. Los Illuminati también trabajarán mucho en intensificar las capacidades psíquicas y de clarividencia.

## **EL SISTEMA "PAS".**

Jhon Gittinger, quien era un genio maligno de los Illuminati, fue quien desarrolló el PAS (Sistema de Valoración de Personalidad). Jhon Gittinger fue el Director de los Servicios Psicológicos del Hospital del Estado en Norman, Oklahoma. Obtuvo su Doctorado a los 30 y se unió a la CIA y al programa Mk Ultra en 1950. El PAS es un método extraordinario para evaluar el comportamiento humano y predecir su comportamiento futuro. Lo último que sabemos sobre este sistema, es que sigue manteniéndose clasificado como SECRETO. El PAS está diseñado para clasificar los distintos tipos de personalidades.

### **Dr. Jhon Gittinger.**

Basado en el PAS, un niño puede ser clasificado en edad temprana sus tendencias futuras a ser "Lider religioso", "Activista contra los narcóticos", "Defensor de los consumidores", "Activista por el medio ambiente", "Asesino en serie", etc.

Los alters de las Madres de la Oscuridad Illuminati a menudo son entrenadas a observar lo que un niño hace o no hace de acuerdo a la gráfica. Por ejemplo, el comportamiento del niño con ciertos juguetes, ciertas respuestas con la mano, ciertas respuestas sociales que pueden ser observadas y colocadas mediante marcadores e indicadores en las gráficas del PAS.

David R. Sanders, de la Universidad de Columbia trabajando junto con la CIA, escribió un artículo en 1961 mostrando la conexión entre las ondas Alfa con la retención de dígitos. Esta es la razón que apunta al trabajo que hacen estas agencias en orden de tipificar y moldear la personalidad preverbal del niño.

Los guardianes del niño deben enseñarle a la víctima la obediencia. Ellos deben enseñarle al niño a mantener sus ojos abiertos y fijos. Estas habilidades son importantes, porque el niño estará sujeto a las ondas EEGS en grandes cantidades. El equipamiento del hospital tendrá una máquina EEG donde 11 electrodos son colocados en la cabeza del niño, y patrones de onda cerebrales serán impresos en las gráficas tales como los antecedentes, la

variabilidad, las descargas, ondas agudas, antecedentes de supresión, etc.

Los electrodos tendrán designación como t3, t4, etc. En lugares especiales de programación, una máquina con electrodos será enganchada a la cabeza del niño para pruebas constantes. Las máquinas más nuevas acomodan hasta 30 1/2 diámetros de almohadillas (electrodos) que se unen con cinta adhesiva del electrodo pinchando extremos del cuero cabelludo del niño. El cabello del niño(a) se separará en un área y los electrodos serán enganchados en el cráneo. La operadora le dirá al niño "no te muevas", "mantén tus ojos abiertos", "busca en este punto", "no parpadees". Entonces este procedimiento se repetirá de hasta 45 minutos a 1 hora. Finalmente cientos de lecturas de los electrodos se recortarán en el cráneo del niño donde se trazarán sus ondas cerebrales con sus respectivos patrones.

A partir de estos patrones, se podrá determinar que tipo de personalidad tiene el niño. Este criterio para establecer la personalidad es uno de los secretos guardados de la programación. Si un comportamiento inesperado surge, el esclavo puede ser arrastrado para más EEGs. El sistema PAS de Gittinger revela también las debilidades que posee una persona. El PAS muestra lo que esa persona quiere. Estos son llamados los puntos débiles de la personalidad de una persona. El PAS también muestra debilidades mentales en donde una persona puede ser inestable y puede ser quebrada.

Algunos tipos de estrés pueden tener un efecto acumulativo en herir a una persona. Una campaña que produce estrés es realizada en contra de los objetivos de la CIA, y por medio de hacer esto, pueden neutralizar a un potencial enemigo. Estas acciones también son estudiadas a partir de los estudios de las conductas de las personas las cuales son propensas a que se les inocule la tristeza y el miedo. Es puro control mental propagandístico a gran escala.

Una personalidad "internalizadora" será importante muy dentro del sistema alter mientras un externalizador puede ser la parte frontal del alter y puede ser muy útil. (Los internalizadores son predisposiciones a la producción de fantasía mental). Conociendo como el niño era, los programadores saben qué es lo que realmente tienen, y que es lo que pueden añadir o construir en el pensamiento de los alters que ellos van a crear.

Algunos alters necesitan ser "R" o ser "F". Y otros necesitan ser "A" y otros "U". 5 niños, a los cuales les son otorgados guiones de "Alicia en el País de las Maravillas" usarán tal guión de distinta manera durante la programación. El programador toma la creatividad del niño y utiliza esa propia y única creatividad. El niño debe crear imágenes por sí mismo si la programación es mantenida en suspenso. Si no funciona y las imágenes son de alguien más el niño usa su mundo interno y sus propias experiencias para colocarlas bajo su propio patrón. El niño utilizará elementos tales como castillos, cajas, cuartos y casas de muñecas. Las pruebas del PAS continuarán durante los primeros años del esclavo para asegurarse de que la programación no ha vuelto al niño loco o psicópata. El niño se moverá basado en el guión decidiendo por "esto" o lo "otro" durante toda su vida, basado en estas pruebas tempranas. Más de esto después.

Las pruebas EEG hecas en niños programados presentan frecuentemente tumores cerebrales y problemas médicos y no sólo los patrones de las ondas del cerebro. La prueba del PAS puede mostrar que tan fácilmente puede una persona ser hipnotizada. Si la prueba del PAS no revela que tanto el niño puede ser susceptible de ser hipnotizado, entonces el niño es descartado de la programación. A pesar de que los medicamentos y la tortura extrema puede aplicarse en algunos casos para "salvar" a los niños que realmente creen que puedan ser programados pero que no muestran en las pruebas EEG que puedan ser hipnotizados. Las pruebas EEG también muestran en que estado de consciencia se encuentra el cerebro del niño. La estructura de la MPD de la Programación Monarca es realizada mediante los sistemas alters basados en la estructuración de la personalidad múltiple. Más de esto en el capítulo 7 La Ciencia de la Estructuración.

El éxito de esta estructuración (y su excelente afinación) viene de la prueba inicial, lo que significa que los programas están muy bien contruidos sobre cualquier fundación que tenga la mente. El frente de la CIA "La Sociedad Ecológica Humana" probó el sistema PAS. En 1962, la CIA trasladó la base de operaciones de Gittinger a otro frente de la CIA en la avenida Connecticut en Washington D.C. llamado "Sociedad de Valoración Psicológica y Asociados".

Debido a que Gittinger creía en que las diferencias basadas en la genética existían en las personas, el cual es un principio base en el Sistema de control mental Monarca, su trabajo no fue aceptado por la corriente principal de la psicología. En 1974, Gittinger describió al Sistema PAS como:

- A) Es por el cual un individuo indica los tipos internos y externos de señales por las cuales un individuo tiende a responder.
- B) Sugiere el tipo de estímulo que es más probable en producir un cambio en el comportamiento.
- C) Provee un entendimiento entre los ambientes inter y extra personales en los cuales una persona puede funcionar de manera eficiente.
- D) Ofrece un chequeo interno a lo que produce el stress y provee las bases para buscar el comportamiento adecuado que puede reducir tal stress, incluido un malfuncionamiento si este llegase a ocurrir.

"En el área de experiencia, el PAS ofrece un método para obtener señales específicas sobre la estructura de la personalidad y su funcionamiento. Además, el PAS permite:

A) Permite una inferencia directa concerniente a la respuesta primaria del estilo de un individuo.

B) Sugiere las calificaciones y modificaciones que ha alcanzado un individuo en respuesta a ambientes sociales y de presión.

C) Provee un entendimiento del desarrollo de la personalidad en términos de interacción y de estructura primaria, presiones ambientales y tendencias adaptativas.

D) Ofrece un procedimiento de evaluar la superficie o de contacto de la personalidad desarrollada con el paso del tiempo y hace posible la valoración de las discrepancias fundamentales entre la superficie de la personalidad y la estructura de la personalidad sobreimpuesta, discrepancias que tarde o temprano generan tensión, conflictos y ansiedad.

¡Wow!, la descripción de Gottinger del Sistema PAS son específicamente las necesidades y metas que los Programadores tienen cuando están iniciando con programación de la división de la personalidad en niños menores de 18 meses. Las personas asociadas con las siguientes organizaciones puede que ayuden a la red con proveer a sus niños para la programación del trauma basado en el control mental. Los niños de familias donde uno o ambos padres pertenecen a las siguientes organizaciones son rutinariamente enviados en directo para la Programación del Control Mental.

### **ORGANIZACIONES PRACTICANDO EL TRAUMA BASADO EN EL CONTROL MENTAL:**

(Estos grupos forman lo que los "insiders" llaman "La Red", ellos están dentro del juego de poder de lo que se denomina como Nuevo Orden Mundial).

- LA INTELIGENCIA DE LA FUERZA AEREA.

- LA INTELIGENCIA DEL EJÉRCITO (TAL COMO LA CIC).

- LA COMISIÓN DE ENERGIA ATÓMICA.

- LA BOEING.

- LA INTELIGENCIA BRITÁNICA. LA M16- LA M15- Y EL INSTITUTO TAVISTOCK.

- LA IGLESIA CATÓLICA (INCLUYENDO LOS JESUITAS).

- LA CIA- (AGENCIA CENTRAL DE INTELIGENCIA).

- LA IGLESIA DE SATÁN.
- EL MOVIMIENTO CARISMÁTICO.
- LA IGLESIA DE LA CIENCIOLOGIA.
- LA AGENCIA DE INTELIGENCIA DE LA DEFENSA. (DIA).
- CIRVIS.
- EL CLUB 12 Y EL CLUB 41.
- EL GRUPO WALT DISNEY.
- LA INDUSTRIA DE MUSICA COUNTRY.
- EL DEPARTAMENTO DE JUSTICIA.
- EL FBI.
- LA GEPAN.
- LA INTELIGENCIA ALEMANA. (SHABACK).
- LA FRANCMASONERIA. (EL RITO PALATINO DEL GRADO 33 Y GRADOS ULTERIORES COMO EL QUATOR CORONATI).
- LA LOGIA, LA SRIA Y OTRAS ORGANIZACIONES MASONICAS.
- GHG.
- HOLLYWOOD.
- LA CASA DE SAUD EN ARABIA SAUDITA. (LOS CUALES TIENEN ESCLAVOS NO PROGRAMADOS TAMBIÉN).
- LOS ILLUMINATI. (ALIAS, MORIAH, EL CIRCULO, MORIAH CONQUISTANDO EL VIENTO, LOS GNÓSTICOS, LOS LUCIFERINOS, ETC.) EN TODOS LOS NIVELES ESTAN INVOLUCRADOS CON EL TRAUMA BASADO EN EL CONTROL MENTAL. LA OTO Y LA ORDEN DE SATURNO TAMBIÉN, ETC.
- LA INS.
- EL KU KLUX KLAN. (TODOS LOS GRUPOS DEL KKK).

- LA MAFIA.
- LOS MASONES.
- LA MOSSAD.
- LA NASA.
- LA IGLESIA MORMONA.
- LA NSA.
- LOS GRUPOS NEO-NAZIS.
- LA INTELIGENCIA NAVAL.
- LA OTO. (HAY 4 GRUPOS).
- ODDFELLOWS.
- LA FUNDACIÓN DE CIENCIA NACIONAL.
- EL GRUPO MASÓN P.4.
- EL PALO MAYOMBE.
- LA LIGA DE BEISBOL PROFESIONAL. TAL COMO LOS L.A DODGERS.
- EL GOBIERNO RUSO Y SUS GRUPOS DE INTELIGENCIA TAL COMO LA KGB.
- LOS CLUBES LUCIFERINOS DE INGLATERRA "TAL COMO LOS NIÑOS DE LUCIFER".
- UMBANDA.
- LA USAF.
- LA ARMADA DE LOS ESTADOS UNIDOS.
- LA ADMINISTRACIÓN DE LOS VETERANOS.
- LA ORDEN DE LOS LOBOS.
- LAS FRATERNIDADES UNIVERSITARIAS.
- ALGUNOS GRUPOS DE BRUJERIA APARTE DE MORIAH Y OTROS MENCIONADOS.

**Estructura simbólica de una víctima sufriendo control mental:** Capas sobre capas están colocadas encima de la figura central: una persona atada a la cama, con su cabeza simbólicamente "decapitada" del cuerpo utilizando una línea, representando el concepto de disociación. Cada una de las capas sobrepuestas una de otra contienen un set de pictografías representando tanto eventos traumáticos como simbolismo ocultista. Las capas externas muestran escenas de víctimas siendo abusadas con electroshocks, otras colgadas de un árbol, otras siendo encerradas, violadas (algunas veces con animales) ahogadas, enterradas vivas y más. Desde esta capa externa, las flechas apuntan hacia la segunda capa, la cual contiene símbolos del zodiaco. De acuerdo con F. Springmeier, los signos del Zodiaco son usados como un código para asignar y archivar programas corporales. La capa central rodeando a la víctima contiene palabras tales como "infierno", "diablo", "sangre" o "matar". Las cuales son palabras traumáticas clave usadas para torturar aún más a la víctima.

#### **Los 4 Niveles Base:**

Si el plan preferencial de los Illuminati es realizado, tendrá 4 niveles base para preparar a la víctima para la programación las cuales enlistaremos y explicaremos. Un programador usualmente nombra estos estados 2,3,4 o 1,2,3, pero las preparaciones en el útero y las ceremonias preliminares son en realidad el primer nivel. El primer nivel lo forman las ceremonias iniciales y la traumatización dentro del útero. El segundo nivel es el tener un nacimiento prematuro, el tercer nivel es el proveer un amor intenso al niño por los primeros 18 meses por parte de 2 a 3 cuidadores Illuminati, y el cuarto nivel es el de retirar ese amor y dividir la mente del infante de manera permanente. No todos los niños Illuminati nacen prematuros, pero muchos sí, porque tal es el método preferente para la programación.

#### **Etapas 1: Preparación del Niño por medio de Métodos Espirituales y Traumatización dentro del Útero- El Niño Luna.**

La preparación para alguien para ser programado también requiere la habilidad de la persona para ser demonizada. Las familias Satánicas generacionales se han vendido a Satán, y sus niños le pertenecen a Satán en la manera en que los niños no generacionales no lo merecen. Debido a las maldiciones generacionales, debido a la inclinación genética hacia el ocultismo, debido a las fuerzas demoníacas generacionales, los niños Illuminati son muy buenos candidatos para la programación Monarca. Partes de la programación incluyen la estratificación de fuerzas demoníacas y la participación en rituales de sangre en orden de atraer a los demonios más poderosos. Una revisión a profundidad de este tema tan importante pero tan controvertido se halla en el capítulo 10.

Los rituales de los "niños de la luna" son para demonizar al feto. Sin embargo, los demonios que son invocados no son los menores, sino los que son bastante poderosos. Trabajando con víctimas de esta programación, es claro que demonios de alto rango son colocados en estas personas a edades muy tempranas. Se cree que muchos de ellos fueron demonizados antes de que nacieran por medio de rituales como el ritual del niño de la luna. Sacrificios sangrientos y sacrificios humanos son siempre requeridos para este nivel de

magia.

Aleister Crowley (1875-1947) fue un Satanista quien fue masón de grado 33 del rito escocés de la francmasonería. El también fue un líder en otros muchos ritos masónicos así como líder de la OTO, fue jefe de la Stella Matutina y un agente de la M-16 (inteligencia Británica). Sus escritos han sido importantes dentro del Satanismo del Siglo 20 y dentro de los magos negros. El escribió "Niño de la Luna" libro que fue primero publicado en 1917. La idea del "Niño de la luna" es que por medio de la magia negra un alma perfecta puede ser capturada. La creencia en la reencarnación, que prevalece entre los grupos Satánicos Illuminati llevan hacia la creencia de que las almas compiten por un embrión en particular. En la página 107-108 de "Niño de la luna" tal idea es expresada: "Al producir un hombre, este debe tener el medio ambiente que sea deseado por el y no debe estar atado a su herencia", "esta alma perfecta en una persona adecuada es llamada Homúnculo".

El trabajo mágico en el cual se basa esta idea se dice que deriva de Bacon, Alberto Magno y Parecelso, los cuales fueron todos reportados en círculos ocultistas de haber capturado almas y haberlas colocado en estatuas de bronce. Los Hititas, los nativos de Asia Menor y Siria han buscado por largo tiempo la habilidad de crear un superhombre y una supermujer. La historia secreta ocultista Illuminati coloca a los Hititas dentro de sus ancestros.

Claramente alrededor de 1917, mucho antes de que Superman apareciera en los cómics y películas, Aleister Crowley había escrito ya sobre Superman. La idea mágica es capturar un alma de la 4ta dimensión. En el libro "Niño de la luna" la villa usada para producir un niño de la luna se llamaba "el nido de las mariposas". El proyecto Monarca el cual es nombrado así por la mariposa Monarca es también una alusión al Proyecto Niño de la Luna donde las Mariposas son una alusión a las almas (lo que los demonios llamas espíritus demoniacos).

Los rituales actuales llevados a cabo para crear a un niño de la luna son descritos en detalle en 3 de los escritos de Crowley. Una vaga descripción de los rituales puede ser vista al leer el libro de "Niño de la Luna". El ritual se realiza en la villa apodada "El Nido de las Mariposas". La villa era en realidad un templo ocultista tapizado con geometría sagrada. Tenía figuras de sátiros, faunos y ninfas. Tenía estatuas de Artemis. Muchos artículos de plata y estrellas de 9 puntas estaban en la villa, debido a que todos estos objetos son relativos a la Luna en la magia. La mujer que estaba embarazada estaba rodeada de objetos relativos a la luna. La influencia de la luna es repetidamente invocada. Un altar pequeño y triangular de plata de Artemis es usado. Hay una fuente sagrada donde la mujer es lavada. El número 9, el cual es sagrado para la luna va acompañado con su respectiva escuadra 81. Las plegarias son hechas a Artemis, y hay una recreación de la captura de Diana por Pan. La mujer es entrenada para identificarse a sí misma en lo que se conoce como Abuela Luna (en el libro es simplemente llamada Diana o Luna) por medio de identificar sus pensamientos y acciones con las deidades que uno está queriendo invocar.



## **Aleister Crowley.**

La creación de los niños luna dentro del proyecto Monarca, envuelve magia de alto nivel por el círculo de magos negros del culto Illuminati envueltos en una programación individual particular. Debe de ser notado que los alters de los Grandes Maestros y las Grandes Damas entenderán de demonología, pero las secciones (niveles) de alters por encima de ellos, no están informados.

Uno de los mayores secretos guardados por la mayoría de los alters esclavos es que su Sistema fue demonizado mientras era un feto. Primero, esto dará a los alters de frentes religiosos la información que ellos necesitan para llevarlos por el buen camino sobre la salud, y puede también funcionar al revés al afectar las mentiras de la programación de algunos de los alters frontales quienes no se dan cuenta de que tan predeterminada es la tortura y el trauma. Los alters frontales de las mismas víctimas recuerdan la historia de fachada que fueron producidas en el niño luna via tortura en las jaulas cuando eran niños pequeños.

Los Illuminati también han planeado que cada uno de los diez mandamientos de Dios puedan ser violados en su favor junto con el niño. Ellos prefieren que el niño nazca fuera del matrimonio para que sea un niño bastardo. Esto rompe el mandamiento de Dios sobre el adulterio y les da más poder para destruir la autoestima del niño. Este plan en su conjunto involucra maldiciones generacionales de las que se habla y de las que no se habla. Durante las ceremonias Illuminati, pactos ceremoniales que conciernen sobre tener al niño fuera del matrimonio para burlarse de Dios son realizados.

Mientras los Illuminati destruyen cada base espiritual divina, están creando una roca sólida de base de "amor" (idolatría-adoración) dentro del nuevo infante sobre la cual crean la programación. El segundo mandamiento es "no dirás el nombre del Señor en vano". En la misa negra, los nombres de Dios son tomados para invocar espíritus con nombres blasfemos tales como Yahvé o Elohim. La mayoría de las partes de los niños pequeños nunca escuchará nombrar el nombre del Señor, y solo escuchará el nombre de su Amo, el cual algún día será presentado a él como "Dios". La mano que mece la cuna gobierna el mundo. El niño se unirá a sus futuros programadores. Mucho después, se dará gran atención en establecer mediante eventos realizados para asegurarse que la víctima que está siendo programada odia a Dios.

## **La Traumatización del Utero.**

El programa frontal de control mental Monarca fue desarrollado a partir de observaciones de familias Satánicas de alto rango. Estas familias no tienen reparos sobre el concepto de traumatización en el feto. La brujería Italiana generacional es llamada "Las Formas de las Brujas". Estos linajes ocultos generacionales, con énfasis en la Toscana y Nápoles, están muy metidos dentro de los espíritus ancestrales generacionales. Estos fueron de los que Aleister Crowley aprendió para crear a los Niños Luna.

Recordemos que, las familias Italianas y Alemanas generacionales Illuminati estudiaron por medio de los fascistas Italianos y los Nazis Alemanes el desarrollo de un entendimiento

científico sobre el control mental. Las familias Illuminati Alemanas estudiaron en la década de 1920 los métodos para determinar que es lo que estaba pasando y cómo mejorar sistemáticamente el control Illuminati sobre las personas que ya estaban en programación.

La disciplina y la formación dura se han prodigado durante Siglos en los hijos de estos linajes de la élite. La contribución del Siglo 20 fueron la recopilación sistemática y el estudio científico de todas las diversas metodologías en un sólo paquete coherente de programación. Esta investigación comenzó a gran escala en los 1940s, y se le ha ido sistemáticamente adhiriendo a partir de entonces.

Las familias quienes quieren niños disociados han aprendido que los bebés disociados pueden nacer si el bebé en el útero es torturado. Pequeñas agujas son insertadas a través de la madre dentro del feto para pinchar al niño que va a nacer. Las madres que están embarazadas de niños que van a ser programados, son también severamente traumatizadas durante su embarazo con todo un surtido completo de traumas, que simultáneamente traumatizan a los bebés que llevan. Por ejemplo, el padre a propósito puede abandonar a la madre embarazada en medio de un bosque, o puede hacer estallar a la madre con música alta y aterradora, y después acompañar esto con amor.

## **Etapa 2. El Trauma de un Nacimiento Prematuro.**

Un nacimiento prematuro es importante porque los eventos que naturalmente ocurren alrededor de un nacimiento prematuro aseguran que el niño es traumatizado naturalmente. Los estudios (tales como los de Fenaroff, 1972) han encontrado que sólo un 7-8% de los nacimientos que nacen vivos fueron prematuros, pero del 25 al 40% (cerca de un tercio) de todos los niños maltratados nacen prematuros.

Parece ser que el involucramiento del culto satánico en que nazcan niños prematuros puede estar reflejado en este tipo de estadística. Algunos de los Illuminati inducen a niños prematuros han estado en los periódicos, debido a que ganan récord por haber nacido tan pequeños. La labor prematura de parto es inducida, el hecho de que un nacimiento prematuro ocurra no es natural, pero los traumas que le ocurren al bebé prematuro lo son.

Drogas especializadas (no solamente las oxitocinas exógenas que se usan normalmente durante la labor de parto) son usadas en una madre para colocarla en un trance profundo que un simple sueño crepuscular. (Recordemos que los hígados y riñones subdesarrollados del bebé prematuro hacen difícil el purgar de forma natural las medicinas de su cuerpo). La madre comenzará la labor de parto en este punto, sin embargo, la madre debe ser sacada de su trance profundo en orden de expulsar al bebé por el canal de nacimiento. El bebé es muy pequeño para ayudar en el proceso de nacimiento.

Este es el tipo de nacimiento más difícil que hay, porque el bebé no es capaz de ayudar a su madre con las pequeñas formas que un bebé de término completo lo haría. La tensión del corazón de la madre es extrema. Los Illuminati han aprendido que una madre puede usualmente hacer 2 o 3 nacimientos prematuros como este antes de que se arriesgue a la muerte si lo hiciese otra vez. Si este tipo de nacimiento es repetido de manera continua el corazón de la mujer fallará. Esto es el porqué los Illuminati tienen a sus criadoras dando

de 2 a 3 bebés prematuros por programación, y luego cambiarán totalmente la forma de operar de sus criadoras que darán ahora bebés de término completo los cuales serán usados para sacrificio.

Si describimos como las criadoras y los bebés son utilizados debemos de hablar en términos generales, debido a que cada linaje, cada bebé, cada madre es un caso separado. Sin embargo hay algunos patrones que deben ser señalados. Un linaje querrá con frecuencia que el primer varón nacido de una mujer sea sacrificado a su sistema de creencias y a la programación Lilith los cuales les son dados a los alters que funcionan dentro del árbol cabalístico de la vida el cual es construido durante la programación de Mengele para las secciones profundas (niveles) de alters que son entrenados en la magia negra Illuminati. (Este tema se tratará después).

Las criadoras Illuminati pueden ser mujeres quienes ellas mismas son niñas prematuras. Algunas veces, los Illuminati se saltan una generación el trauma que genera tener un nacimiento prematuro para poder tener una madre con un corazón bueno y sano. Algunas de estas criadoras son mujeres provenientes de excelentes linajes, pero durante de su propio nacimiento prematuro sus cerebros fueron dañados y no tienen la super-inteligencia que los Illuminati quieren para la programación. Sin embargo, ellos aún tienen que tener la creatividad suficiente de permitirse a ellos mismos convertirse en programados múltiples.

Cuando las criadoras son usadas por los Illuminati para obtener bebés para la programación, los Illuminati seleccionan mujeres quienes ellas mismas han sido múltiples programadas. Ellas son usadas como criadoras, porque, genéticamente, ellas tienen genes para la inteligencia, aunque ellas no sean brillantes. Estas mujeres de inteligencia inferior solo llegarán al comienzo del nivel de sacerdotiza y pueden obtener un rango en el nivel de Sacerdotiza de Alto Nivel.

Todas estas mujeres, sin importar sus circunstancias, se les ha llevado a creer que el ofrecer bebés a Satán es el más alto honor, por lo que muchas de ellas, no tienen reparos con respecto a su trabajo. Es importante subrayar que los Illuminati son Luciferianos, ya que adoran a Lucifer/Satán. Los Satanistas son, organizacionalmente, un conjunto separado, con una historia separada, pero tienen el común denominador del sacrificio ritual de niños. (Hay una ciencia en como los Illuminati esconden a los linajes, algunas veces las familias son usadas como criadoras de otros linajes importantes. Esto solo será mencionado brevemente aquí, debido a que es relevante el proceso de selección de como los niños son programados para ser programados.

Los Illuminati están totalmente conscientes de los tipos de sangre raros y de otras propiedades genéticas que corren por los linajes, y crían a individuos para que tengan ciertos rasgos, y también tienen en consideración ciertas debilidades como los corazones débiles o cosas como que la sangre AB- sin factor RH necesitará atención especial. El criterio para los cultos no-Illuminati es mucho más bajo. Estos son los cultos que seguidamente se dejan de lado. Esa es la diferencia entre las buenas crías de los Illuminati, y el pensamiento degenerado de los grupos abiertamente Satánicos.

Los grupos Satánicos que están organizados en cubos, y otros de los grupos minoritarios tales como el KKK, tienen mujeres que están encerradas bajo llave y sirven como criadoras. Las criadoras son mantenidas alejadas de encontrar talentos en el mundo exterior que les ayuden a funcionar en el mundo de afuera. A algunas no se les permite tener licencia de manejo y otras cosas básicas.

¿Cómo se las arregla el mundo de lo oculto para funcionar sin instalaciones de hospitales?. Los cultos Satánicos independientes puede que no utilicen hospitales. Yo he trabajado con información de primera mano para estar familiarizado saber de que algunos de los cultos tienen lugares de nacimiento que son controlados por sus propias parteras. Un ejemplo es el culto Satánico en los condados de Seminole y Garvin en Oklahoma donde sus secciones en el lado agreste y rural han tenido partos en el hogar no registrados por años.

Información de primera mano también confirma que los hospitales en Tacoma, Vancouver, Portland y San Francisco son usados por los Illuminati para llevar a cabo nacimientos prematuros. Por ende, se sobreentiende que muchos hospitales a través de Estados Unidos están equipados con personal que incluye un gran número de enfermeras y doctores que son leales al mundo de lo oculto (son llamados "la Red" por los miembros de dentro) encabezados por los Illuminati. Los prematuros son atendidos por brujas satánicas que son enfermeras, muchas de ellas múltiples ellas mismas. Más adelante en este libro, cubriremos como los Illuminati están convirtiendo a un gran número de pediatras via la programación para asegurar el control de las fases de programación preliminar.

Si el mundo de lo oculto quiere que una madre vea a su prematuro, las enfermeras ocultistas del turno nocturno dejarán calmadamente que la madre establezca lazos con sus bebés prematuros. Hay demasiada corrupción que también pasa desapercibida. Estos doctores y enfermeras han tomado a muchos prematuros para la Red para usarlos en experimentos de programación. Si una madre es una persona que gana poco, los Francmasones la dejarán utilizar su red de hospitales gratis.

Algunos de estos niños prematuros son prescritos como "muertos" y llevados con la excusa de que "no pueden respirar". Ellos entonces son usados para experimentos de programación. Los Illuminati, trabajando en conjunto con muchos otros grupos, preparan métodos por los cuales pueden obtener los bebés de otras personas. Esto les brinda niños adicionales para trabajar. Al brindarles a las madres que ganan poco el uso de las instalaciones de los hospitales Masónicos, el mundo de lo oculto se las ingenia después para quitarle la custodia del bebé a una madre quien está metida en las drogas. Ellos toman estos niños, algunos de ellos niños hijo de madres drogadictas, para usos de programación.

Las madres de distintos animales muestran que tan importante es el contacto para cualquier bebé. Una madre vaca, o perro, empujará a sus crías con la nariz poco después de nacer. Esto enseñará a los bebés inmediatamente después de que nazcan. Los estudios han enseñado que la mayoría de los mamíferos lamen a sus recién nacidos para que el óptimo desarrollo del bebé animal tenga lugar. Los Illuminati quieren el mismo desarrollo para su descendencia. Las investigaciones muestran que el balancear y acariciar a los bebés

prematuros ayudan a desarrollar las capacidades respiratorias y motrices otorgándoles un mejor funcionamiento. Esta técnica reemplaza el método de lamer que usan las mamás animales con sus hijos.

El acariciar incluso ayuda a las funciones cardíacas durante el sueño del niño prematuro. Dar estímulos a una parte del cerebro causará que esa parte crezca. Aunque el niño prematuro no pueda hablar, todavía anhelará atención. Aunque le duela, el niño querrá, incluso necesitará atención. El niño puede ser tocado, y demandará ser tocado inclusive si le es doloroso. La mezcla de amor y dolor ya está comenzando. Su piel será delgada y sensible al tacto. Le dolerá el ser tocado y los prematuros pueden tener moretones inclusive por el contacto de una sábana.

Un nacimiento prematuro creará un espíritu combativo dentro del niño. Si el niño no tiene un fuerte instinto de supervivencia, y no lucha por sobrevivir al nacimiento prematuro, entonces no luchará por sobrevivir durante las torturas de la programación. Con el hecho de tener un nacimiento prematuro, el proceso de selección ya habrá comenzado. ¿Que niño será un luchador?, el prematuro será privado emocionalmente el succionar del pecho de una madre real, y será alimentado por medio de un gotero para los ojos o un biberón.

A menudo un equipo transdisciplinario será creado en el hospital para hacerse cargo del prematuro, ellos desarrollarán uno de los varios esquemas de valoración, tal vez, la Escala de Valoración de Comportamiento Neonatal (NBAS) o la Escala Bayley de Desarrollo Infantil. Los objetivos serán entonces desarrollados para el corto y largo plazo basado en cada necesidad que tenga el infante. Los NBAS buscarán:

A: La habilidad para excluir un estímulo inquietante, B: respuestas a auditoría y estímulo visual, C: tono muscular y habilidades motrices, D: irritabilidad, E: capacidad de abrazar y F: color de piel y reflejos.

Cada parte del cuerpo del prematuro será violada. Es probable que se ponga un catéter en la vejiga del bebé, porque los tractos urinarios del prematuro tienden a cerrarse, y las úlceras por presión deben ser evitadas también. Usualmente se les dará también I.V.s, esto les dará más fluido que eliminar. Esto es saludable para el prematuro porque mantiene bien a sus riñones. Sin embargo, también sirve como parte del proceso traumático natural. A algunos se les dará oxígeno. El prematuro será ajustado a la luz, temperatura, sonido, humedad y gravedad del nuevo mundo al que ha sido confiado. Sus corazones tendrán problemas, (algunos de estos, como el mitro prolapso de la válvula, pueden quedarse con el niño por el resto de su vida y también dificultades con sus pulmones).

Estudios en prematuros han demostrado que tienen tendencia a tener un efecto sobrio con pocas sonrisas, y luego las sonrisas vienen solo si sus ojos evitan a quien está delante de ellos. Ellos son menos sociables y dependen solo de la persona primaria (usualmente el cuidador del hospital) quien les da asistencia y el valor para interactuar socialmente.

Cuando el niño nace, los Illuminati se aseguran que la primera visión que el niño tiene sea la de una persona quien ayudará en la programación. A veces suele ser una Gran Dama de dentro de la jerarquía, pero también puede ser un programador masculino. Durante los

siguientes meses, la figura del programador le hablará repetidamente al niño en tonos amorosos y arrulladores. Las palabras más amorosas posibles y tranquilizantes son todas permitidas en este nivel. El niño es unido de manera natural y afectiva con el programador. Mengele era el mayor experto en este tipo de uniones.

Los programadores se hablan el uno al otro en términos como: "este niño es un pedazo de arcilla". Ellos se ven así mismos como alfareros de esa arcilla. Cuando el prematuro nace, le hace frente al dolor al ser disociado. La voz calmada del programador es dicha y escuchada en tonos hipnóticos. La voz hipnótica del programador está tomando ventaja del trance del estado disociado del niño con dolor. La voz hipnótica está preparando al niño desde el útero.

Señales hipnóticas son colocadas en la mente del niño inclusive a esta temprana edad. Las señales hipnóticas utilizan todos los sentidos. En realidad, los programadores incluso están hipnotizando a los pequeños bebés. Pronto, los ojos de los prematuros seguirán al programador mientras el o ella camina alrededor del cuarto del niño. Los ojos del niño están siguiendo la voz del programador.

Ronald Shor, un investigador respetado dentro del hipnotismo, escribió en el periódico Americano de Psicoterapia, Vol.13, 1959, pág. 582-602:

"Sólo en el feto puede uno concebir un trance ideal en su estado más puro, el cual es, un estado en el que hay una total ausencia de una orientación funcional de la realidad. En el organismo en desarrollo dentro del útero las primeras experiencias momentáneas existen concretamente, independientemente de cualquier antecedente de experiencia estructurada. La única organización que puede tener lugar en un primer momento es la que es genéticamente determinada, pero a excepción de esta, ontogenéticamente siempre hay algún grado de estructuración".

En otras palabras, si tu quieres hipnotizar a alguien, lo ideal es cuando son fetos, porque el bebé pronto comienza a comprender la realidad, y tal realidad le da al niño algo con lo que comparar con lo que el hipnotista está queriendo programarlo. Nótese también el conocimiento por parte de shor, que hay una cierta estructuración de la mente que se realiza de manera natural via la genética. Esto pone de relieve una vez más la importancia de porqué los programados son victimas generacionales, ya que pasan a través de la genética.

El prematuro se da cuenta de que quien lo cuida principalmente es su controlador. Su controlador controla sus accesos a su biberón y a todo lo demás en su vida. Los Illuminati están enseñando al niño a ver a su controlador como Dios desde el primer segundo en que nace. Ellos quieren que el niño adore a su programador. El programador está literalmente salvándole la vida al niño prematuro. Al hablarle y arrullar al niño, la voz del programador se hace más real al niño que el mismo.

Los controladores comienzan a extender la mente del niño desde el momento en el que nacen. Las dos o tres personas que controlan las primeras etapas de la vida del bebé comienzan enseñándoles mediante voces hipnóticas tan pronto en cuanto nacen. Cassetes subliminales son usados para enseñarle al bebé inmediatamente. La meta es enseñar al niño

a leer y hablar mucho más temprano que cualquier otro niño. En los ajustes controlados del programa Monarca, los niños que son capaces de leer a los seis meses, pueden todavía ser programados para tener habilidades sociales. En un entorno no controlado, a los niños se les enseña esto antes de que sus habilidades intelectuales superen a sus habilidades sociales, y por ende desarrollan problemas con sus padres y la escuela.

Los niños pueden ser hipnotizados más fácilmente que los adultos, pero tiene que ser hecho de distinta forma, especialmente si el niño es preverbal. El frotar al niño, acariciar su cabeza y darle palmaditas ayudarán a calmar al niño y ponerlo en un estado de relajación. El hipnotizador no debe realizar cambios rápidos en el tono de la voz, esta es una razón del porqué madres Illuminati gentiles son colocadas como un activo en este nivel. Al niño recién nacido se le enseña la obediencia. Se le permite llorar para que desarrollen sus pulmones, pero en un punto temprano, se les enseñará a no llorar. Una cinta es colocada en la boca del niño, y se le dice una y otra vez "no", con un gesto del dedo índice. Ellos obtienen aprobación si no lloran. Este tipo de programación es llamada modificación del comportamiento, y será cubierta en un capítulo más adelante.

Al bebé se le enseña rígidamente la obediencia total. En resumen del paso 3, una probada y muy usada técnica es el tener al bebé prematuramente. El bebé deberá pasar por muchos traumas, y se le deberá enseñar el ser un luchador para sobrevivir. Los bebés son tomados por parto inducido y llevados a la sección C intencionalmente a edades prematuras para asegurarse de que sufran traumas. Cuando el bebé prematuro deje el confort de el útero, experimentará trauma. El tener al bebé de manera prematura, le permite también a los programadores un avanzado inicio de la programación.

### **Etapa 3: Bombardeo de Amor al Niño Hasta Alrededor de los Ocho Meses.**

El tercer nivel de la programación es asfixiar al niño de amor. El amor es otorgado para que sea retirado en el cuarto nivel. Si el amor no fuera otorgado para luego ser retirado, entonces no habría trauma. Los niños Illuminati nunca son regañados ni corregidos en ninguna forma en el primer año y medio. Ellos están muy amorosamente controlados. (Este patrón de asfixiar a los nuevos adeptos en amor es llamado "bombardeo de amor" en preparación para la eliminación de ese amor y se hace para conseguir la obediencia y volver a dar ese amor. Esta práctica es hecha por algunos cultos con sus nuevos miembros también).

El niño Illuminati aprende sobre su cuerpo. Se les permite a sus intestinos que trabajen correctamente y son limpiados meticulosamente. A los niños se les debe enseñar a apreciar su cuerpo antes del trauma de eliminarles todo aquello que ellos valoran. La disociación no debe ser enseñada al niño, debido a que ellos tienen una propensión genética hacia ella, y el nacimiento prematuro les ha enseñado a disociarse. Todo en uno, al niño solamente se le permite establecer una relación con su programador o programadores. El niño ha aprendido a confiar, a obedecer y a adorar al programador durante los primeros 18 meses de su vida. Su mente está siendo alineada con sugerencias hipnóticas, señales y está empezando a ser obediente.

#### **Etapa 4. Fractura de la Mente.**

La cuarta etapa es construida sobre el fundamento de la disociación creadas en el primer y segundo nivel y el amor es creado en el tercer nivel. (La demonología del primer nivel es también una ayuda en cuanto a insertar demonios asociados con la programación, haciendo un túnel en la mente y multiplicidad, factores que son usados luego en el cuarto paso fundacional).

A menudo en el cuarto paso, la mente del niño se fracturará a lo largo de la mismas líneas de fractura de disociación que el trauma de un nacimiento prematuro ha creado. Si el niño no es un bebé prematuro, requerirá de ayuda adicional en orden de ser disociado. El niño puede tener sus sentidos repetidamente abrumados en este punto en donde aprende a reaccionar con los factores de su alrededor, pero lo que parece ser en el exterior un entumecimiento, es en realidad simplemente disociación mental.

Todo lo imaginable puede ser usado para abrumar la pequeña jaula de sentidos del niño y crear disociación, olores putrefactos del excremento del niño, comida podrida y otras mientras se acurruca en su jaula, abrumarán el sentido del olor del niño. El ser alimentado con sangre abrumará el sentido del gusto del niño. Los cánticos de los programadores ataviados con trajes Satánicos, golpeando y haciendo ruidos, poniendo música rock y utilizando la estimulación ultrasónica abrumará el sentido del oído del niño. El desarrollo del sentido natural del niño en establecer formas es reforzado por medio de darle vueltas al niño para que sienta una sensación de que se va a caer. El niño también será privado del sueño y drogado. Todo junto, esto proveerá la base disociativa para el núcleo de la división.

El cuarto nivel es el de retirarle al niño todo lo amoroso y lo bonito del mundo. El niño es enjaulado y atormentado por electroshocks. Los sentidos del niño serán sobrecargados y se adormecerán. Testigos han descrito estos cientos de niños adormecidos como "zombies". Este nivel y su disociación formarán el siguiente capítulo.

En la cuarta etapa, el niño es llevado a sufrir hambre extrema, frío y es desnudado. Cuando finalmente ven a su amado maestro o su amado cuidador adulto, es después de haber sufrido de 42 a 72 horas. Ellos están exitados y disocian el dolor de las horas previas de privación. La ayuda parece haber entrado en escena. En este punto, el programador/cuidador adulto muestra su lado más vicioso, y el niño, en orden de lidiar en cómo este amoroso cuidador adulto no sólo los ha rechazado, sino que también ahora los está dañando a disociarse a lo largo de las mismas fracturas de disociación creadas por el trauma de un nacimiento prematuro. Los detalles de cómo la mente es dividida será tratada más adelante en otro capítulo.

En resumen de las etapas 3 y 4, parte de la programación es que el abusador principal del niño establezca un lazo afectivo. Un lazo afectivo cercano es requerido entre un niño y su abusador inicial para que una división limpia sea creada cuando el trauma inicial de la preparación de la mente esté llevándose a cabo. La división limpia ocurre cuando el niño es confrontado con dos irreconciliables y opuestos puntos de vista de alguien quien es importante para ellos. El niño no puede conciliar los dos distintos y extremos puntos de



vista sobre la misma persona, uno siendo su amado cuidador, y la otra siendo la peor clase de abusador. La persona en la que el niño más confiaba es la que el niño más teme.

Algunos terapeutas profesionales han llegado a la conclusión de que esto es lo que provoca que el núcleo se divida. Jody Lienhart, una múltiple, en su disertación de la PH.d, correctamente identifica el doble vínculo que significa el tener dos puntos de vista totalmente extremos de la misma persona quien es la más importante en las vidas de los niños como el mecanismo fundamental de la división.

Ella escribe en su disertación de 1983 en la pág. 6-7:

"Implícitamente en cada uno de los estudios del trauma de la infancia, está la naturaleza penetrante de la comunicación paradójica. Frecuentemente, este estilo comunicacional de doble vínculo aparece durante la edad formativa, en las etapas preverbales de la niñez en la cual la interpretación de estos mensajes es confusa. Esto resulta en aprendizaje de insuficiencia experimental la cual puede permitir la translación confusa de los mensajes apropiados".

Este estudio presenta la asunción teórica de que la personalidad múltiple es desarrollada a través del estado de las edades tempranas de la infancia dependiente del aprendizaje. (Esto quiere decir que el aprendizaje está enlazado a un estado de la mente). Además se han hecho hipótesis de que el conocimiento ocurre como resultado de efectos del trauma de la niñez, tal como el abuso y la agresión sexual. El niño, incapaz de trasladar la naturaleza paradójica de los mensajes que recibe, se fragmenta en un estado de trance. Además, se ha sugerido que los recuerdos incorporados durante cada estado de estas experiencias son similares al conocimiento adquirido durante el estado de aprendizaje dependiente.

Lienhart utilizó sus propios recuerdos como las bases para el tipo de trauma que sugieren que su disertación puede crear MPD. Ese trauma para ella fue su tío quien forzaba su pene hacia su boca y casi la ahogaba. El niño no está en posición de huir, por lo que la mente se disocia. Resulta que ella experimentó un trauma común utilizada para dividir al núcleo. En orden de dividir al núcleo, la mente debe ser entrenada para disociarse.

La habilidad para disociarse es obtenida al ser criado genéticamente por parte de padres disociados, por medio de tener un nacimiento prematuro y traumático si es posible, y por el acondicionamiento realizado en el centro de programación original (entre los 18 meses y los 3 años) donde electroshocks intermitentes así como todos los sentidos siendo molestados, junto a la privación del sueño y las drogas, crean una base disociada para dividir al núcleo. El sádico abuso original es llamado "cortar el núcleo".

La mente original de cada persona es como una computadora. Las computadoras como la mente en orden de continuar trabajando, cuando son confrontadas con un trauma excesivo, divide una parte de la mente y las protege con barreras de amnesia. A partir de esta área otras divisiones pueden ser realizadas. Una de las mayores hazañas técnicas que hacen que las computadoras sean útiles fue el darse cuenta de cómo se puede ser capaz de amurallar y proteger a la memoria en la computadora para que se pueda entrar y sea utilizada. Cuando

se tiene éxito en aislar la ingeniería de la memoria los otros problemas son menores.

Cuando alguien ha sido traumatizado desde el feto en adelante, no hay un sólo núcleo tal como usualmente buscan los terapeutas. El núcleo para los programadores es la esencia no dividida de la mente que conduce o proporciona energía para el Sistema. Este Núcleo no es un alter, sino una esencia que los programadores esconden. El núcleo no es un alter. Los programadores no tocan el núcleo en la manera en que lo tocan los alters. Ellos ocultan el núcleo.

Parte del drama que está siendo llevado a cabo durante toda la vida de la víctima, es que su mente está tratando de proteger este núcleo intacto de la esencia de la mente de ser tocada. Si creen que nadie, ni el terapeuta ni el abusador van a manosear la mente, la mente y sus partes protegerán ese núcleo. Tan extraño como pueda parecer, cuando el terapeuta habla sobre integración, regularmente asustan a la mente de la víctima pues piensan que la integridad del núcleo y su inocencia sean violadas, y la mente de la víctima hará todo lo que pueda para evadir el contaminar la integridad de su núcleo, i.e. la mente sabotea la terapia y retorna a su programador quien entiende la cuestión de su seguridad.

Inicialmente, en los 1940s, los Illuminati investigaron qué podía pasar si al núcleo se le permitiría conocer a sus alters, y descubrieron que la esencia o energía del cerebro trabajará para poner a la mente de nuevo en su lugar. Por lo tanto, el núcleo es separado y oculto de todos los alters. En los sistemas Illuminati, usualmente es colocado en el medio de sus primeras divisiones, las cuales son también fuentes de energía y están muy bien ocultas.

Esas son partes deshumanizadas que funcionan como gemas, las cuales son programadas como la historia de Alicia en el País de las Maravillas para cambiar la forma y color si se les aproximan, lo cual raramente pasa. Estas partes serán discutidas en otros capítulos incluyendo el como un sistema es estructurado.

Un carrusel disociativo es también enlazado alrededor del núcleo. Después de que el núcleo es escondido, el resto de los alters será programado en no mirar la parte de energía sintetizada del sistema. El "núcleo" real o parte primitiva de la inconsciencia tendrá a un representante adulto en él dentro de un Sistema Monarca.

Esta parte primitiva tiene un switch niño en el que sobre el cual toda la programación es construida. Un evento en la vida del niño es utilizado para construir la programación. Los Illuminati conocen sobre varios programas base y los traumas fundacionales, y algunos de estos son mantenidos en secreto de programadores que vienen de organizaciones de fachada de los Illuminati.

Hay un buen número de partes las cuales serán llamadas "núcleos", simplemente porque fueron partes primarias, pero no hay una sola persona intacta la cual represente toda la mente. Todo lo que sobra son fragmentos de la mente, cada segmento está amurallado con amnesia. Los alters que se perciben a sí mismos como "núcleos" son alters que han sido programados para pensar que son el alter del núcleo.

La mente tiene una forma de conocer la verdad, y estos alters se pueden dar cuenta que su

guión de programación es sospechoso, pero ellos no sabrán lo que es "sospechoso" sobre ellos, por lo que tienden a estar en negación sobre su identidad. Estos substitutos o núcleos de burla estarán regularmente en negación de que están inclusive bajo el desorden de la personalidad múltiple.

En algunos casos, donde las Sagradas Escrituras son usadas para programar, se le dice al núcleo que "será bendecido para multiplicarse como las semillas en las estrellas del cielo y las arenas del mar", en caso de que "escuches mi voz", el cual es un uso modificado del Génesis "22-17-18". Los alters que representarán a las "arenas del océano" emergerán si un alter trata de acceder al núcleo.

### **Las Divisiones Iniciales.**

La parte principal de la mente de una persona antes de que la división ocurra es llamada el núcleo. Teóricamente, el núcleo hace partes para protegerse a si mismo. La división inicial es llamada "dividiendo al núcleo", y hay una ciencia detrás de cómo dividir al núcleo. Sin embargo, yo no estoy de acuerdo con el modelo standard del núcleo. Yo creo que es más adecuado decir que las divisiones iniciales son más fuertes porque de alguna manera están integradas más cerca de la mente. Divisiones posteriores hechas de otras divisiones, son en cierto sentido, menos conectadas a la mente completa.

Durante una sesión de tortura, las divisiones iniciales son siempre las más fuertes. Por lo que cuando torturan a alguien y obtienen 20 personalidades divididas, ellos tal vez usarán las primeras 13 y descartarán el resto o la usarán para trabajos simples. Áreas de deshecho son creadas en la mente. Estas son diversamente llamadas "campos de concentración", "basureros" o lo que sea. La mente de la victima es entrenada a crear estos basureros para las divisiones que los programadores no quieran usar. Mientras la programación se va refinando, también se refinan los métodos para descartar divisiones (de alters) que no se quieran.

En los niños, quienes reciben su programación a edades muy tempranas, las divisiones iniciales pueden ser hechas en el útero. Si la cuarta etapa es llevada a cabo oportunamente a los 18 meses luego del trauma en el útero y del nacimiento prematuro, entonces durante los primeros 18 meses la mente jamás tendrá la oportunidad de juntarse y colocarse bien de nuevo. Sin embargo, si el cuarto paso no es realizado alrededor de los primeros 18 meses y ningún otro trauma es mantenido, la mente del niño se volverá a conjuntar a la edad de dos años y medio. Las divisiones iniciales son las más enérgicas y las más fáciles de manipular.

En los sistemas Illuminati estas partes tempranas son deshumanizadas y llevadas a pensar que son gemas y cristales. Estas gemas y cristales entonces "empoderan" al sistema completo de control de la mente y es programado durante los años siguientes dentro de la mente del niño. Las gemas no son percibidas como alters, por lo que el núcleo "empoderado" (falso) no puede ser integrado a lo que es percibido como un objeto "inanimado".

Al núcleo "empoderado" se le permite el poder moverse hacia el desarrollo de la salud mediante un terapeuta. Se le permite moverse hacia la salud, pero está programado para

despistar al terapeuta del núcleo verdadero, (recordemos que en este punto el núcleo ha sido dividido en uno "inanimado" que controla la mente completa y en otro que dormita en lo profundo, el cual es el verdadero). Ella o él están programados a creer que este es el núcleo verdadero. El núcleo real y sus primeras divisiones, las cuales son las gemas, son colocadas hipnóticamente en los niveles más profundos de la mente, en áreas de la mente en las que pocos terapeutas jamás buscan. Como se subrayó arriba, otras divisiones iniciales son hechas para llevar a creer que son núcleos también. Parte de la razón por la cual es ilusorio buscar por parte de los terapeutas por un núcleo, es que la mayoría de las personas es que las personas no han aceptado la realidad de que no hay nadie persona (personalidad) a cargo de un sistema monarca que pueda simplemente decidir dejar de hacer frente a la vida al detener el MPD.

Muchos terapeutas quieren creer que una persona es la persona "real" y los demás son simplemente alters subordinados creados para manejar el trauma del núcleo. Yo creo que este es un entendimiento inadecuado de lo que está pasando. Los elementos que hacen a una persona ser esa persona, son elementos tales como los recuerdos, y esos recuerdos están fracturados, entonces, ¿cómo una persona puede realmente ser si toda su mente es un "collage" de recuerdos quebrados y fracturados?. Estos fragmentos de recuerdos divididos han llevado a ser entonces personalidades completas con todos los elementos de una personalidad completa.

No hay una persona "real", tal como si tu estrellases un espejo en miles de partes, no hay una sola pieza que sea la "original" sino simplemente puros fragmentos que pueden operar como espejos. Sin embargo, sigue habiendo un ser original reflejado en esos fragmentos.

Aunque no exista una personalidad "real" del individuo, el ser que mira "desde dentro" sabe que está siendo abusado y torturado y está continuamente bajo abuso, por lo que hará lo posible por liberarse. Al eliminar las barreras de la programación, sin sus recuerdos "estructurados" de forma coherente, soltará los recuerdos fragmentados de los traumas en los que estuvo envueltos, tal cual los menciona la joven regiomontana Gabriela Rico Jiménez (N.d.W).

Las divisiones iniciales o tempranas son llevadas a creer que ellas son el núcleo. El culto esconderá las divisiones iniciales más allá de todo reconocimiento. Algunas de la tercera oleada de divisiones serán creadas en lo que serán llamadas "alters del silencio". Estos son entrenados a no hablar nunca. (Al menos algunos sistemas de alters Illuminati llaman a estas divisiones "Silencios". Estas divisiones iniciales son entonces escondidas y utilizadas para chantajear a otros alters que serán creados después.

Los otros alters, que son formados después de los Silencios (que son alters pre-linguísticos) son convencidos de que si ellos no se comportan, los Silencios se encargarán de que algo drástico les ocurra. Algunos de los alters pre-linguísticos del Silencio son colocados en lugares tales como el Templo de Moloch para mantenerlos como rehenes.

Los alters son creados a lo largo del camino para proteger a los Silencios. Ellos los protegen en un sentido completo, ya sea controlando a los Silencios, o teniendo acceso hacia ellos. Debido a que los Silencios son divisiones iniciales son más importantes para la

completa integración de la mente, la cual los Programadores quieren asegurarse de que ésta no ocurra. Sondas son introducidas en el cerebro a la altura de la base del cráneo, en una manera metódica y muy precisa durante el trauma inicial del núcleo. Esto es hecho para crear guardias en el carrusel. Para más sobre las divisiones iniciales, ver la sección del Carrusel del Capítulo 7, la Ciencia de la Estructuración y su subsiguiente capítulo acerca de como es realizado el trauma.

Debido a que los Programadores manosearán tanto a los alters para lograr obtener los alters Satánicos y los alters para propósitos especiales que necesitan, ellos necesitan usar algunas de las primeras divisiones para los alters frontales. Ellos necesitan fuertes alters frontales que tengan una percepción y sentido de quienes son ellos. Si se esperasen hasta después para tener a los alters frontales, los alters no serían tan fuertes y hubieran ya perdido su identidad. La tercera oleada de alters creados a menudo serán a su vez divididos para proveer alters contruados en la parte frontal de la sección del Sistema. Los "núcleos" frontales, que son señuelos serán colocados con sus opuestos, un alter amará a su Programador mientras que el otro lo odiará. Un alter confiará en su Programador mientras que el otro le temerá.

Los Terapeutas gastan todo su tiempo tratando de reconciliar este conflicto el cual es colocado al frente como señuelo para mantenerlos ocupados. Mientras, las gemas así como los demás alters leales al culto tendrán la habilidad de crear lo que sea necesario dentro del Sistema. El sistema completo de alters está siempre cambiando y muchos de los verdaderos alters se encuentran escondidos. La persona siente un sentimiento cómo si estos hubieran sido rebanados como carne tal como el rebanador de bologna rebana pedazos de bologna.

Este programa de capas es bastante peligroso y severo. Capas interpuestas de todos los tipos, mágicas, demoniacas, de ilusión hipnótica, etc. son colocadas encima de alters reales para que incluso la identidad de lo que es un alter real permanezca oculta. El punto es que los señuelos que mantienen a los terapeutas ocupados son creados, mientras que los cambios de la estructura se acomodan y arreglan por sí misma para mantenerse oculta así misma.

A menudo los Illuminati animan las primeras divisiones iniciales para aprender sobre Cristo en orden de que lo acepten legítimamente a una edad muy temprana. Esta aceptación será creada como las bases del trauma para crear fuertes alters Satánicos. Tal como el controlador generará un lazo con el niño para después dividirlo, el controlador permitirá algunas partes tempranas del sistema crear un lazo con Cristo en orden de reforzar el trauma de que "Dios" entraría al sistema. Esto crearía un punto de balance.

Sin todo el rango completo de capacidades dentro de un Sistema del alter esclavo, un peligroso desbalance hacia lo maligno puede impulsar al esclavo hacia situaciones donde no tenga la habilidad de triunfar. En muchas maneras, el microcosmos del mundo del esclavo se convierte en un microcosmos del mundo real, teniendo una mezcla de alters adultos y niños, Cristianos, Seculares y alters Satánicos.

Otra cosa que ocurre con las divisiones iniciales es la creación de imágenes espejo. Algunas veces, en los procedimientos de división temprana, el niño crea extra-divisiones. Estas

fuertes extra divisiones son hechas dentro de imágenes espejo dentro de alters regulares. Se sabe que algunas de estas imágenes espejo, son colocadas dentro de la mente antes de que cualquier división ocurra.

Mientras se encuentre en existencia la disociación de la víctima, el potencial para una travesura existe para los Programadores. Esto es el porque una integración puede ser una mezcla positiva para un múltiple Monarca si el desprogramador sabe lo que está haciendo. Después de haber sufrido décadas de los más horribles traumas inimaginables y del abuso más severo como esclavos, muchos esclavos tienen mentes las cuales son habitualmente disociativas. Estas mentes más viejas de los esclavos requieren de un milagro para cesar de permanecer permanentemente disociadas. Se toma una gran cantidad de esfuerzo energético del cerebro para mantener las barreras amnésicas y las mentes de personas de los 70s y 80s cesarán de mantener esas barreras y estas personas mayores comenzarán a recordar. Pero para ese tiempo, ellos son considerados seniles, y sus recuerdos son desconectados.

### **Más Elementos a Considerar.**

Los Illuminati tienen su propio criterio sobre a quien elegirán. Las preferencias es que sean de ojos azulados y rubios (caucásicos) y que no tengan ninguna cicatriz de ningún tipo ni ningún defecto físico. Los Francmasones también rechazan a candidatos físicamente deficientes. Después le hacen pruebas al niño para medir su inteligencia, creatividad y habilidades para disociarse. Si se pasan las pruebas se llevará al niño hacia el Gran Concilio Druida.

La aprobación formal para los niños y las niñas dentro de los Illuminati, es realizada en una presentación por parte de la Reina Madre en el Gran Concilio Druida a la edad de 3 años. Sin embargo, el niño ya ha de haber sido inspeccionado por parte de la Reina Madre antes de una inspección física formal. La sexualidad es un elemento importante a considerar en la parte física de la inspección Illuminati tanto de niños como de niñas. Esto forma parte del criterio físico, así como también la salud del niño. La creatividad, la fuerza, la resistencia, los linajes y la inteligencia serán también tomadas en cuenta.

El trauma estándar basado en el control mental el cual produce muchas personalidades programadas, se comienza en los niños antes de la edad de 6 años. Después de la edad de 6 años es difícil introducir este tipo de programación, sin embargo, esto no significa que las personas no sean programadas después de la edad de los 6 años. Las divisiones de la personalidad basada en el trauma, se mantienen aisladas en la mente mejor que una personalidad dividida de manera hipnótica. Pero muchas personas pueden ser hipnotizadas para crear personalidades de alters. Algunos sobrevivientes de Abuso Ritual Satánico tienen programación pero no tienen sistemas de alters. Unos pocos muy raros no poseen sistemas, sino solo unos pocos estados disociados, tal como el día y la noche. Una gran variedad de aproximaciones han sido experimentadas y llevadas a cabo operacionalmente. Este libro se concentrará más en los Sistemas Monarcas para crear infantes programados. Esta es usualmente la aproximación más devastadora, traumática, controladora y triste que pueda haber.

La Iglesia Católica por mucho tiempo ha dicho "dadme a un niño a la edad de 5 y será Católico". La Iglesia Católica ha sido por mucho tiempo una de las más largas partes de la red que está llevando a cabo el Programa de Control Mental Monarca. Es un hecho que los Jesuitas pueden colocar en su programación lo que ellos llaman "Las llaves al Reino" dentro de la jerga del Sistema de Control Monarca, "Dadme las llaves al Reino de un niño y controlaré su destino". Un sacerdote Jesuita fue grabado declarando que no hay nada que alguien no haga con la tortura. Los Jesuitas desarrollaron la tortura hacia un fino arte en la era de la inquisición. Imaginen a los expertos que ellos han llevado al Programa Monarca que comienza torturando niños a los 18 meses con cualquier dispositivo sofisticado imaginable a la mano. Si los Jesuitas se jactan de que ellos pueden hacer que un adulto haga lo que sea via la tortura, ¿que no podrán hacer con los niños pequeños?.

Mientras la Programación Monarca es hecha a los niños, una variedad de ella es hecha a los adultos. Los adultos que son seleccionados son también elegidos por los elementos anteriormente descritos y su habilidad para disociarse. Hay ciertas pruebas que son dadas por ciertas ramas de la milicia que identifican quien se disocia bien. Su registro escolar acumulado es también examinado. Este tipo de persona puede ser separada y requerida para ser programada. Algunas de estas personas terminan en variadas Agencias de Inteligencia, en las cuales son atrapadas durante toda su vida. Algunas de las víctimas de programación son veteranos de guerra. Personas en hospitales mentales, personas que simplemente trabajan para las compañías Illuminati interconectadas y personas que son cantantes, actores o actrices son reclutadas para ser programadas también.

Las agencias de inteligencia generalmente comienzan el control mental cuando un individuo adulto se une a la organización. Si un alto rango, General o Teniente puede ejercer un control rígido externo sobre un grupo, entonces el nivel de programación profundo no es requerido como si lo requieren los niños Illuminati que están dentro de los grupos ocultistas. Los Illuminati colocan su membresía sobre el mundo a la larga con el requerimiento de que centurias de secretismo serán mantenidas. Este secretismo puede ser solamente mantenido asegurándose de que una fuerte programación a temprana edad sea llevada a cabo con destreza, lo cual significa crear falsos sistemas seguros con un gran número de alters oscuros y gruesas capas de fuerzas demoniacas. (Muchos podrían burlarse sobre el concepto de demonios siendo insertados, pero cualquiera que sea el nombre de estas fuerzas, estan se encuentran siendo insertadas, y ejercen una poderosa fuerza detrás de la programación).

La programación se desbaratará si los recuerdos son recuperados, por lo que las señales demoniacas son insertadas para proteger los recuerdos de salir. El fenómeno completo será explicado en totalidad en lo que resta de este libro. No importando como los terapeutas llamen a estos duendes demoniacos, tendrán que lidiar con ellos si se quiere recuperar los recuerdos. Mientras la mayoría de Illuminatis se encuentran encerradas en sus casas debido a sus propios linajes ocultistas, cierto grupo renegado de programadores Illuminati han probado que ellos pueden programar adecuadamente a niños no Illuminati. Yo estoy familiarizado con personas envueltas en esto, no obstante no mencionaré nombres.

Lo que hemos cubierto en este capitulo es cuan premeditados, deliberados y precisos son

estos planes de los Programadores para las vidas de los esclavos de control mental. Hay distintos usos para los esclavos de control mental. Lo que aplica a uno puede no aplicar al otro. No todos son buenos candidatos para la programación. Algunas veces solo una parte de la familia será programada. Será suficiente el colocar la mente de la victima enteramente bajo el control del programador. Hemos dado la información sobre como los esclavos son probados, abusados, seleccionados y preparados para que la programación de inicio. Algunas veces, solo alguna parte de la familia será programada, pues no todos los miembros de la familia son susceptibles a la programación. Sea cual sea la particularidad de las circunstancias, la meta final es el poner a la victima totalmente bajo el dominio del Amo Programador.

El próximo capítulo cubrirá más sobre como el miedo y el trauma sirven como la base del control mental.

## **CAPITULO 2.**

### **TRAUMATIZACION Y TORTURA DE LA VICTIMA.**

La base del éxito de la programación del control mental del programa Monarca es que diferentes personalidades o partes de una personalidad llamadas "Alters" pueden ser creadas sin conocerse las unas a las otras, pero que pueden tomar forma en distintos tiempos. Las murallas de la amnesia que son construidas por los traumas, forman un escudo protector de secretismo que protege a los abusadores de ser descubiertos, y previene a las personalidades frontales que sostienen al cuerpo conocer como es que funciona o está siendo usado el sistema de los alters.

El escudo del secretismo permite a los miembros del culto el vivir y trabajar entre otras personas y permanecer totalmente indetectables. Los alters frontales pueden ser maravillosos Cristianos, y los alters profundos pueden ser el peor tipo de monstruos Satánicos inimaginables, un efecto tipo Dr. Jekyll y Mr. Hyde. Un gran trato está en juego en mantener el secreto de la agencia de inteligencia o del grupo ocultista que está controlando al esclavo. La expectativa de éxito de este tipo de programación es alta, pero cuando falla, las fallas son descartado. Gráficos fueron hechos mostrando a que tanta tortura a un determinado cuerpo a una determinada edad puede ser sometida una persona sin llegar a la muerte. Ahora, esta es la razón por la cual los nazis hicieron en los campos de concentración todos esos experimentos extraños, en las que ellos probaban que tan rápido la gente se podía congelar o morir de varios traumas. ¡Era para el control mental!



Los abusadores son muy específicos y científicos en sus torturas. Un técnico de laboratorio con un click de pizarrón se pasea monitoreando la "e" de los niños cuando recibe sus traumas iniciales. Los monitores del ritmo cardíaco son vigilados de cerca. Aún así muchos niños mueren debido a la programación.

Los programadores han aprendido que cuando los niños se enrollan y adoptan una posición fetal, han manifestado la voluntad para vivir. Ellos han aprendido a medir el tiempo de que tan rápido esto puede ocurrir en orden de saber hasta donde pueden presionar al niño. Los padres del este de Estados Unidos fueron llevados a la Universidad de Harvard para entrenarlos en enseñarlos hasta que nivel de trauma pueden dar a sus niños en su casa antes de que estos mueran. Después de que el niño regresa de su programación inicial ellos reciben traumas diarios para mantenerlos disociados.

## **LAS DIVISIONES INICIALES Y LA PROGRAMACION EN CHINA, LAKE, CA.**

### **Base Aérea de China Lake, CA.**

La tortura primaria o inicial para muchos niños en los Estados Unidos del oeste fue hecha en China Lake que oficialmente ha estado a cargo bajo las designaciones de la Estación Naval de Prueba (cuya abreviación es NOTS), el Centro Naval de Armas, NWC, Ridgecrest, (la torre cercana) e Inyokern (el área). La dirección del hospital Nimitz es el código "232 de la Estación Naval de Armas Aéreas". La base fue establecida para probar nuevas armas.

Evidentemente, la Marina decidió que la gente bajo control mental eran una buena arma para probar. Muchas de las "nuevas armas" creadas en China Lake fueron en su mayor parte robots humanos que resultaron en grandes números. El proyecto de control mental Monarca fue llevado a cabo en largos hangares de aeroplanos en la base en la que han sido capaces de almacenar miles de pequeñas jaulas adecuadas al tamaño de un bebé humano. Lotes de 1000 bebés eran un pequeño lote.

De acuerdo a personas que trabajaron en los hangares ayudando al programa muchos lotes contenían de 2000 a 3000 bebés. Muchos sobrevivientes recuerdan las miles de jaulas almacenando pequeños niños desde el piso hasta el techo. Las jaulas contenían cables (estaban electrificadas en el techo, al piso y a los lados) por lo que los niños quienes estaban encerrados dentro podían recibir horribles electroshocks en sus cuerpos para

ayudar a sus mentes a dividirse en múltiples personalidades. Estas jaulas son llamadas "Cajas de Pájaro Carpintero."

La víctima ve un flash de luz cuando un alto voltaje de electricidad es aplicado. Después, este flash de luz es usado en la inducción hipnótica para hacer que una persona piense que está yendo hacia otra dimensión cuando ellos son descargados con alto voltaje. En la programación de "Peter Pan", los programadores cuentan a los esclavos que esto es "montar en la luz".

Uno de los traumas populares después de que los niños han durado en las jaulas de las "Cajas de Pájaro Carpintero" por días, es violarlos. La violación es intensamente brutal para que esta sea tan traumática como sea posible. Muchas de las personas técnicas en la base son civiles, no militares. Esto es en parte porque parte de la investigación involucra control mental, y los civiles expertos de los Illuminati involucrados en el control mental van y vienen de la base.

El Instituto de Tecnología de California en Pasadena está íntimamente conectado con la investigación en China Lake (y por cierto con los Illuminati). También, mucho del trabajo hecho en el complejo es para las agencias de inteligencia y no para los militares. Los civiles apostados son a veces civiles. Una de las cosas que se desarrollan en la Universidad de California y después son implementadas en China Lake es la programación por medio del color, la cual será cubierta más adelante en este libro.

El rojo y el verde han sido los colores descubiertos como los más visibles para la programación. Varios colores usando flashes de luz son usados para la programación en NOTS. Los sobrevivientes del programa recuerdan todos estos flashes de luz. El uso de flashes de luz ha sido introducido a la cultura Americana por la CIA. Si una persona va hacia un centro nocturno o un lugar donde una banda está tocando, usted notará numerosos flashes de luz multicolor. Los flashes de luz crean disociación, especialmente en personas que han sido programadas.

## **COMO LOS NIÑOS SON TRANSPORTADOS A SITIOS MAYORES DE PROGRAMACION.**

Una lista de centros mayores de programación es dada en el apéndice, así como las especialidades de cada sitio de programación.

En este capítulo, se da sólo un ejemplo de una de esas bases usada para la programación temprana, la larga y muy secreta base en China Lake cerca de Death Valley. Los niños son trasladados a la base de China Lake, NWC, (Alias NOTS) por medio de trenes, aviones y carros. Un número de los pequeños campos aéreos que transportan a estos niños hacia China Lake han sido identificados.

Uno, el cual no está más en uso dejando de trasladar a los niños, era un campo aéreo privado en Sheridan, Oregon, que estaba a un lado de un largo aserradero. El aserradero tenía un acuerdo para secretamente almacenar a los niños quienes tenían sus bocas tapadas. Los vecinos en el área fueron comprados y advertidos de que si hablaban estarían en problemas por comprometer a la Seguridad Nacional. El área tiene muchas vías unidas por rutas de trenes, las cuales eran usadas para transportar a los niños a través de ellas. Enlazada a esta red se encontraba un Monasterio Católico el cual se encuentra entre Sheridan y McMinnville, cerca de la red ferroviaria.

La Unión de Estación de Trenes en Portland, Oregon tiene túneles subterráneos en donde los niños son temporalmente almacenados en jaulas de continuar su viaje. Los Jesuitas estuvieron activos en esta parte de la procuración de los niños. El suministro se asegura con las Agencias de Adopción Católicas (las cuales son muchas), las monjas que quedan embarazadas, los padres del tercer mundo, y padres quienes venderían a sus niños a todas las fuentes de programación de niños.

Cuando uno piensa sobre que tanta gente corrupta hay y cuantas ciudades y pueblos existen en la Costa Oeste, y que tantos niños son producidos por criadores Satánicos, aliens ilegales, y otros padres que preferirían tomar el dinero antes que sus niños, el lector comenzará a darse cuenta como la procuración de lotes oscilan entre los 1000 o 2000 niños con los cuales no es ningún problema para los Illuminati trabajar a través de las agencias de inteligencia tales como la CIA, NIS, DIA, FBI y FEMA.

Los "Encontradores", un grupo conjunto de la CIA/FBI han suministrado niños para la Red por años. Algunos de los niños requeridos para la programación son destinados para sacrificios en orden de traumatizar a aquellos que están siendo programados. (Los nombres de algunas de las personas, que trabajan en la suministración de niños destinados para la programación/sacrificios ha sido dada a conocer en el boletín mensual de Fritz Springmeier).

La base aérea secreta de la FEMA en Santa Rosa tiene aviones aterrizando y despegando durante toda la noche. Algunos de estos aviones van hacia el Este y después aterrizan en el CENTRO AEREO DE SANTA ROSA. Cuando traté de obtener información de la FAA, se hicieron los desentendidos como si este no existiera cuando claramente se encuentra en operación.

Cerca de Santa Rosa se encuentra Bohemian Grove, al suroeste de Santa Rosa, es esta central aérea la que no es usada por el público. Este aeropuerto fue usado recientemente por pilotos privados como el F.B.O. El cual fue construido durante la Segunda Guerra Mundial como una base de entrenamiento para pilotos P-32, y fue desactivada en 1952. Después de la guerra, fue dejada en manos de compañías privadas (como la CIA).

Las áreas pavimentadas son de 4 pulgadas de concreto y pueden soportar a los aviones más pesados en uso. No hay edificios alrededor del área y no hay torre de control. El FBI tiene un contingente en el edificio Federal en el centro de Santa Rosa, y la FEMA tiene una estación de radio en el aeropuerto. La reserva del ejército tiene también algunos edificios en el área, sin embargo, hay actividad de alto secreto ocurriendo en el subterráneo del aeropuerto. De 6 a 7 aviones pequeños salen de la base cerrada en el día, y para una base de esta descripción que se "encuentra cerrada", es muy interesante.

Los aviones despegan por la noche y no prenden sus luces hasta que se encuentran cientos de pies arriba en el aire. La prensa Demócrata de Santa Rosa divulgó un artículo el miércoles 22 de Abril de 1993 acerca del gobierno federal vendiendo 70 acres de propiedad justo en el este del aeropuerto. Sin embargo, cuando uno lee de cerca, la tierra iba a ser ofrecida a un anfitrión de las agencias Federales. La propiedad estaba siendo "usada por FEMA" (707-542-4534). Si uno lo piensa, es poco probable que la estación de radio sea una estación de transmisión de radio de a FEMA.

La cercanía de toda esta actividad secreta con las inmediaciones del lugar de la élite, la Bohemian Grove, lo hace un sitio interesante para estudiar.

El aeropuerto es usado por los visitantes de la Bohemian Grove al norte de Santa Rosa en la carretera 101, en el Condado del aeropuerto de Sonoma.

La United Express y la American Eagle (la cual vuela de a San José) vuelan hacia este aeropuerto, el cual tiene una torre de control. En 1964 el aeropuerto fue reportado de haber llevado a cabo cerca de 600 operaciones militares (ya sea para despegar o de aterrizaje) al año.

Fue por este periodo que el gobierno hizo acuerdos con el aeropuerto del Condado de Sonoma para ayudar a pagar para que la vía fuera más extensa, además para que esta fuera reforzada y el aeropuerto fuera remodelado y se le hicieran más adecuaciones. La élite de alrededor del mundo vuela hacia aquí para asistir a Bohemian Grove, la cual está en el área de Monte Rio. Los esclavos Monarca son por lo regular abusados en la Arboleda Bohemia (Bohemian Grove) para el entretenimiento de los miembros de la Bohemian Grove en sugestivos salones de sexo, tales como el cuarto obscuro o el cuarto necrofilico.

Los negocios secretos del Nuevo Orden Mundial son conducidos en una pequeña y oscura sala de estar con un nombre tallado en madera el cual dice U.N.DERGROUN, (subterráneo). Los esclavos son cazados en la arboleda como deporte, y rituales ocultos, incluido el sacrificio de infantes, son celebrados al aire libre en el club. Estos campos

aéreos son descritos en detalle para que el lector pueda hacerse una idea y empiece a captar cómo es que la Red opera usando pequeños aviones en sus campos aéreos usados por el sistema Monarca para transportar a los niños. Los niños son ubicados desde varios puntos de contacto y finalmente trasladados a China Lake.

Los esclavos Monarca, muchos de ellos niños son utilizados en este extenso sistema de procuración de niños. Los niños también son usados para reclutar y secuestrar a otros niños. Los esclavos adolescentes son usados para escoltar y transportar a los pequeños niños en trenes, autobuses y aviones. La forma triangular del campo aéreo de China Lake tradicionalmente empieza a laborar desde muy temprano en la mañana con mucha actividad. Los vuelos nocturnos de la FEMA a Santa Rosa son un ejemplo de vuelos por venir. El campo aéreo conecta con la principal base aérea via el camino de Sandquist. Los niños aterrizan en este campo, mientras otros son llevados a través de las puertas resguardadas por Marines y otros vienen a través de la vía que corre del este a oeste.

El hecho de que los niños son conducidos a través de las puertas no es alarmante porque dentro del perímetro militar está una escuela, una primaria, y otras tres de diversos grados. Algunos de los adultos de los niños que están siendo programados se quedan en las barracas militares mientras esperan.

Una víctima masculina de la programación Monarca recuerda un largo hangar construido en China Lake con un piso de concreto y pasillos tras pasillos de jaulas suspendidas desde el techo llenando el largo edificio. Uno de los programadores estaba vestido igual que un cura Católico. La corriente eléctrica que corría desde las jaulas hacia un zumbido, como una cerca eléctrica. Había una losa de mármol que servía como altar donde personas ataviadas con túnicas negras con capuchas tomaban un cuchillo hecho a base de huesos y sacrificaban a niños pequeños enfrente de los otros niños en las jaulas (Recuerdos de otros sobrevivientes sobre el lugar serán mencionados después).

## **MAS ACERCA SOBRE LA BASE SECRETA DE CHINA LAKE.**

Charles Manson, un esclavo Monarca programado quien recibió su programación inicial en China Lake, vivía con su culto sólo a 45 millas del noroeste de China Lake en los remotos ranchos de Myers y Bikers. El Castillo de Scottys en Death Valley, Bakersfield, Edwards AFB, y la tienda y taberna de Papas Ludo (con su centro subterráneo secreto de

programación) se hallan todos en las cercanías de China Lake y han sido sitios de programación también).

La vieja ruta 66 corría de China Lake, la cual es ahora solo la ruta U.S 375. El área de la taberna ha sido llamada "el Escondite". El edificio era bajo, lejos de la carretera, con una larga unidad para el estacionamiento de carros. Sólo las personas que sabían como entrar por medio de la oscura entrada de a lado podían entrar. La Taberna del Escondite ha sido un lugar para pasar el tiempo para los hombres de la CIA en China Lake. Ahí servían excelentes costillas. La Sede principal de la base es conocida como "La Casa Blanca" y de algún modo luce como una casa club de un yate. Al noroeste del campo aéreo en 39-64 & 4-33 en los mapas de búsqueda, el gobierno ha construido un largo y mágico hexagrama simulando "el sello de Salomón" el cual mide un pie de 1/4 de milla de largo en el piso.

¿Como era para una víctima en los aciagos 1950s estar dentro en un centro de programación del área de NOTS?. Uno de los edificios en el área usadas para la programación fue descrita de que tenía un techo descapotable y un atrio que da al exterior. Una cerca rodeaba al edificio. Enfrente de la puerta principal había un escritorio de madera vieja hecho de caoba en la recepción. Una serie de tres puertas conectadas por túneles corría a través de. Una entraba en un salón, y después tomaba a la derecha dentro del cuarto de programación. Los túneles conectaban los distintos pasillos.

El cuarto de programación estaba pintado en un buen color blanco usado como disociativo. En el medio del cuarto, las jaulas estaban suspendidas con chimpancés. La mesa de examinación era de metal, la cual era fría para la víctima, pero fácil de lavar para los empleados. Las víctimas eran colocadas en las jaulas y podían observar puntos blancos encenderse en distintos patrones de puntos a través de la puerta en un panel de luces.

Los shocks eléctricos de bajo nivel para la víctima estaban coordinados con los patrones de puntos. (Algunos de estos parecidos a la programación dominó). Un asistente monitoreaba el escenario completo en gráficos, mientras el niño era continuamente traumatizado con shocks eléctricos de baja intensidad. Agujas eran insertadas en el niño. El cuarto estaba a oscuras y después se volvía luminoso. Había voces que decían "Me ama, no me ama". Esta era parte de la programación de me ama, no me ama. "Las niñas buenas montan en las alas plateadas". Esto era para generar la habilidad de la condición de trance para la víctima a través del electroshock.

Los científicos programadores de control mental Ingleses/Alemanes vinieron a NOTS después de la Segunda Guerra Mundial, incluyendo a Jhosep Mengele (conocido como Dr.

Green o Greenbaum y otros pseudónimos). El Illuminati Dr. Black trabajó fuera de China Lake, también el Dr. White (Dr Edwin Cameron) que trabajó en la costa este, además de que volaba cada tanto a la costa oeste para encontrarse con otros programadores de alto rango. Dr. Blue era otro de los principales programadores Illuminati. Estos programadores de alto rango supervisaban a otros programadores de menor escala. Si algo salía mal, ellos podrían trasladar vía aérea a un niño a una locación de programación para dejarlo en manos de un especialista que ayude con la programación.

Los hombres y mujeres de los Illuminati ayudan a los principales programadores. Las Grandes Madres de la Oscuridad y los Grandes Maestros de los Illuminati participan en ayudar con la programación. Mientras un niño de los Illuminati va progresando en su programación, tres personas se mantienen vigilantes sobre su programación: su Gran Madre, su Gran Dama, y su programador. Los Illuminati funcionan como una cadena de mando similar a los militares. (De hecho un gran secreto es que el reino de Satán sirve como modelo para la milicia y las estructuras políticas).

Mientras un niño comienza con su programación, es monitoreado en un estilo similar al de los hospitales donde gráficos son llenados y estos gráficos son archivados. Pruebas y evaluaciones son hechas de manera regular. Las metas son establecidas las cuales van de 6 meses para ser cumplidas. Esto dice en efecto, que las pruebas A, B, C, D, etc. deben de ser cumplidas en los próximos seis meses.

Esto es algo similar a un plan de educación individual donde los maestros especiales en Oregon preparan a cada estudiante. En algún punto, los puntos fuertes y las debilidades del niño serán identificadas, y después una decisión será hecha sobre que programación será reservada para la persona.

Si el niño joven es agresivo y tiene tendencias sádicas, los Illuminati le llamarán un "guerrero" y escribirán en su gráfico "este niño será un General". Después ellos procederán a convertirlo en general. Enfermeras, maestros y niños psicóticos serán programados para servir a la gentileza de su sistema.

Otras ocupaciones, como abogados, pueden ser permitidas como agresivas. Muchos de los niños tienen frentes religiosos etiquetados para su programación, y una ocupación muy popular para los hombres Illuminati es que se conviertan en clérigos. Los líderes religiosos forman la mayoría de los padres sobrevivientes del proyecto Monarca a los que podrían haber ayudado. Muchas víctimas de los Illuminati tienen padres que son importantes líderes religiosos, muchos de ellos líderes principales en Iglesias establecidas. Como el lector puede esperar, algunas torturas requieren que la temperatura, la respiración, el pulso y la presión de la sangre de los niños que son víctimas sean monitoreadas muy de cerca.

## **LO QUE HACE EL TRAUMA.**

En tiempos recientes, los militares y la ciencia de la psicología han puesto atención a lo que ellos llaman PTSD (Desorden de Stréss Post- Traumático). El PTSD son las debilidades psicopáticas de los efectos del trauma y la naturaleza crónica de las reacciones al trauma. Flashbacks intempestivos del trauma ocurrirán si la mente no se protege a si misma de los recuerdos del trauma. La mente crea patrones de evasión para protegerse a si misma de pensar acerca del trauma. Los síntomas de pánico ocurren cuando la persona se expone al acoso psicológico de eventos y recuerdos traumáticos. Un trauma creará una certera "división destructiva" en la victima.

La victima desarrollará el asumir facetas tales como ser vulnerable, acerca de tener poco valor personal y sentimientos de que la vida no es justa. Ellos puede que desarrollen fobias en las que constantemente revisen el ambiente por seguridad y constantemente monitoreen a otros para asegurarse de que no son maltratados.

Por siglos las guerras han tomado lugar y los hombres de la milicia han experimentado desorden de estrés post-traumático. Sin embargo, una descripción completa y una investigación sobre el desorden se ha hecho sólo en los tiempos recientes. Los militares de los Estados Unidos han prevenido que cualquier problema concerniente a esto le ocurra a sus tropas. Grupos de pares y grupos de rap, son llevados por el ejército a creer que son adecuados. PTSD llevaria en algunos casos a estallidos de ira, depresión crónica, y disfunciones limitantes.

El PTSD en victimas Monarca está enmascarado por la MPD/DID (desorden de personalidad múltiple) y la programación. Entonces, a su vez, la programación enmascara la MPD. Cuando la programación es completada, los alters frontales que han sido creados funcionarían con sonrisas y actitudes amables, mientras debajo, la mente está dañada con muchas partes divididas y dolorosas, de las cual el esclavo no es consciente.

El autocastigo y el aislamiento social son síntomas naturales de PTSD, y los programadores no tienen problemas en enlazar y programar estas funciones en sus sistemas alternos. Algunos alters terminan por contener la ira, el miedo, el aislamiento social, la culpa y el deseo de autocastigarse.



Estas son contenidas bajo revisión por la programación, y entonces toman el cuerpo cuando el esclavo se aparta del camino de la programación.

Los malos recuerdos en las mentes de los hombres que sufren de PTSD han sido notados y reciclados y se perpetúan a sí mismas mientras se mantienen sin resolver en las células de la memoria. Los malos recuerdos para las víctimas de programación Monarca son usadas para contener la MPD.

En 1954, Maslow publicó su jerarquía de necesidades, (la pirámide de necesidades), la cual para las víctimas del programa Monarca y víctimas de MPD significa que no pueden progresar en la terapia hasta que completen sus necesidades de supervivencia y necesidad.

Sin embargo, los programadores/abusadores saben que es importante tener al esclavo alejado de la seguridad.

Para este fin, el programador empleará a gente externa para monitorear a sus esclavos, y alters internos en las mentes de las víctimas estarán monitoreando alters y reportando alters. Los alters reportados pueden siempre alcanzar a la Red de abusadores vía teléfonos 1-800 que cambian cada dos semanas. Ellos también pueden llamar a su programador.

Los alters reportados son muy poco emocionales y sirven como cintas grabadas que mecánicamente reportan cada desarrollo que pueden tratar la programación con el programador. Los alters programados para cometer suicidio son también generados en sus sistemas. Por ejemplo, para un sistema de un hacker o infiltrado que trabajen para los alters del sistema interno del Gran Concilio Druida (Alias el Comité Ejecutivo de Alters, o los Jueces de los Alters) la programación para ellos termina en suicidio del esclavo Monarca casi el 99% de las veces.

En al menos el 99% de los casos de los Monarcas que han ido a terapia, ellos aún se sienten poco seguros, la cual es una mayor necesidad que la de tratar de ir contra su programación. Esta es la razón de por qué tan pocas personas se han realmente liberado. Hacia a través de la programación, la víctima necesita sentirse segura. Los programadores saben esto, y han tenido que preparar métodos fallidos de seguridad donde la víctima no está ni segura ni siquiera de sus propios alters, dejando solo al Big Brother.

Los terapeutas les llaman a sus víctimas Monarcas "sobrevivientes" un término errado, porque en realidad están aún en medio de un abuso continuo.

Algunos terapeutas han pensado erróneamente que es benéfico decirle a la víctima, "Estos miedos que tu estás teniendo vienen del pasado". Ministros de Entrega también han intentado de terminar con los miedos de las víctimas, sin entender las razones ocurriendo detrás de esos miedos.

En este punto, está mencionado en el contexto de este capítulo en donde se establece al lector de que este abuso y tortura continúa no para.

Algo de esto ocurriría naturalmente de todas maneras, pero los programadores refuerzan esto. Naturalmente el fenómeno ocurrirá para asegurarse de que el esclavo continuara abusando de si mismo. Esto significa que mientras el tiempo progresa, algunos sistemas Monarcas están programados para romperse en ciertos niveles y para crear nuevos niveles.

Si los programadores quieren, ellos pueden dividir un alter Cristiano y crear un nuevo nivel alter de creencia de la Nueva Era para reemplazar el alter original frontal. El abuso puede ser realizado por parte de la victima a ellos mismos por ellos mismos, porque a los alters programados se les da la habilidad de sacar horrorificos recuerdos por medio de códigos. Esos recuerdos traumáticos, que dividieron a la mente la primera vez, son todavia capaces de hacerlo de nuevo cuando están hiperventilados (que se libera por el cuerpo y la mente).

Muchas y muchas personas están experimentando trabajar con alguien con múltiples personalidades. Sin embargo, muy pocos múltiples descubren alguna vez mas allá de las partes frontales de sus sistemas. Muy pocas personas, además de los programadores, tienen idea de como es el sistema total de los demás alters, sin embargo algunas de las cosas que este libro describirá les pareciera ajeno a aquellas personas que saben muy poco sobre multiplicidad.

Hay muchos modelos que describen que es lo que pasa dentro del cerebro de un múltiple mientras desarrolla múltiples personalidades. El cerebro es muy complejo. Descubrimientos de investigaciones recientes sobre el cerebro confirman que este es mucho más complejo de lo que se puede imaginar. En un cerebro promedio hay más de 10,000,000,000 de neuronas individuales (células nerviosas). Cada una de estas tiene a 10 con 100 ceros de estas siguiéndolas equivaliendo a interconexiones. En otras palabras, un cerebro promedio tiene un número de interconexiones vastamente mayor que el número de átomos en el universo. Aproximadamente medio millón de distintas reacciones químicas toman lugar cada minuto en un cerebro promedio, y el número puede repetirse muchas veces durante una intensa actividad.

Para describir la complejidad de lo que está pasando con la mente de alguien con la que se ha estado trabajando tan dramáticamente por años, significa que en determinado tiempo solo un modelo aproximado es presentado. Hay muchos términos que son usados al hablar acerca de múltiples, los que han derivado en muchos significados. A menos que estos términos sean definidos correctamente, los malos entendidos acerca de ellos pueden nublar el entendimiento de lo que ocurre en la programación Monarca.

Primero, los investigadores han descubierto que dentro de una persona a un nivel profundo, el cerebro realmente entiende en un estado puro de consciencia todo acerca de si mismo. Esto es verdad para todos. Esta consciencia pura ha sido llamada con diversos nombres, incluido "el Observador Oculto". Si un hombre es desagradable y parece que carece de una total consciencia acerca de que irrita a la gente; sépase que muy profundamente dentro de esa persona, una consciencia sabe exactamente lo que el es y lo que está haciendo. Los cerebros de los múltiples en un nivel profundo tienen consciencia de lo que les está pasando.

Aunque el término "Observador Oculto" está plagado de peligros. Una entidad demoniaca llamada "el Observador Oculto" trabaja con guante en mano con el programador para programar al individuo. El Observador Oculto es capaz de ver todo lo que el sistema hace. Las personas que controlan a un esclavo frecuentemente llaman al Observador Oculto para hacerle preguntas. En este caso, es una entidad demoniaca, y sin embargo es este Observador Oculto, el cual cada sistema tiene, al que algunos terapeutas tratan de acceder para entender el sistema. Este Observador Oculto solo le dice la verdad a su amo, porque es demoniaco.

El siguiente término que es malinterpretado es el término "el núcleo". Los programadores preparan varios alters para pretender que son el núcleo, y el protector del núcleo. El núcleo real está oculto, y no colocado entre la red regular del gráfico de los sistemas de alters. Tomaría una buena explicación el dilucidar que es lo que le pasa a la mente, y cual es el núcleo real.

## **LOS TIPOS DE TRAUMA.**

Una cosa descubierta de la investigación sobre la transmisión genética de conocimiento adquirido de los humanos hacia sus niños fue que la gente nace con ciertos miedos. Víboras, sangre, ver partes internas del cuerpo, arañas y todo ese tipo de cosas de las que la gente nace temiendo. Las fobias hacia esas cosas son transmitidas de manera genética de una generación a otra. En búsqueda de traumas para aplicarlos en niños pequeños, los programadores encuentran que estas fobias naturales que ocurren en la mayoría de las personas desde el nacimientos son "maravillosas" para dividir a la mente.

A través de estas líneas, los siguientes son ejemplos de traumas aplicados a las víctimas programadas:

A: Ser encerrado en un pequeño lugar tenebroso, un pozo con arañas y serpientes.

B: Ser obligado a matar, y cortar y comer víctimas inocentes.

C: La inmersión en heces fecales, orina y contenedores de sangre. Después ser obligado a comerse estas cosas.

Estos son traumas promedio. A veces, un esclavo no sólo experimentará todos los ejemplos anteriores, sino muchos otros antes de que alcancen los 4 o 5 años de edad. Es importante traumatizar al niño temprano antes de que tenga la oportunidad de alcanzar sus estados de ego. Por cierto, cuando un niño es colocado dentro de una caja pequeña con arañas o serpientes, se les dirá en ocasiones que si se hacen los muertos la serpiente no los morderá. Esto conlleva dos objetivos para los programadores, se asientan las bases para la programación suicida (el pensamiento de "-si-estás-muerto-, entonces -estás-seguro-") y se le enseña al niño a disociarse.

Los traumas para dividir a la mente no sólo son electroshocks de alto voltaje o fobias naturales, sino que abarca el rango total del ser emocional y espiritual de la víctima. La víctima es eventualmente despojada de cada recurso espiritual y emocional por una variedad de traumas, por ejemplo "orgías de sangre" donde los genitales masculinos y femeninos son mutilados, sesiones de dolor en todo tipo de máquinas medievales de tortura, eventos escenificados donde actores escenifican a Dios, Jesucristo, la policía y terapeutas que maldicen a la víctima, rechazan a la víctima e inclusive "matan" a la víctima en muertes simuladas por drogas.

Los niños son instalados en hospitales en condiciones abusivas de cautiverio. Los niños son enlazados a niños inocentes los cuales son sistemáticamente abusados y brutalmente asesinados mientras los niños son llevados a creer que ellos son los culpables del castigo y muerte de sus amigos. Experiencias cercanas a la muerte, tales como el ahogamiento, han degenerado en un arte por estos abusadores. Perros entrenados, simios y otros animales son utilizados para llevar mas allá el trauma a las víctimas.

Un esclavo Illuminati experimentará mas o menos todas las cosas de los párrafos de arriba, y mucho más. (Toby era uno de los chimpancés entrenados en NOTS. El fue entrenado para ser sádico. Los otros chimpancés entrenados en China Lake incluyen a "Gabi" o "Gabriel", quienes le hacen cosquillas a la víctima mientras estos se encuentran amarrados. Rastice, quien tiene un pecho de juguete con diamantes, brazaletes y un cetro electrificado; Zoro, el cual puede hacer lo que sea; Elmore, quien abraza como una madre pero come carne cruda; además de otros. Un ejemplo de algo dicho durante la programación con chimpancés es: "TRES PEQUEÑOS SIMIOS EN UNA JAULA, DO, RE ME, FA, SO, LA, TE, DO").

Jhosep Mengele, alias Dr. Green, era hábil usando a pastores Alemanes para atacar a la gente. Mengele obtuvo una reputación en los campos de concentración nazis por usar

pastores Alemanes, antes de ser traído a América. El usó perros para ayudar a programar a niños Americanos (la Iglesia del Proceso a veces usa a Pastores Alemanes también). El era también hábil en abortos, y estaba envuelto en traumas locos que involucraban a bebés naciendo, o los nacimientos simulados de ratas muertas (y otras cosas aberrantes) de las vaginas de muchachas siendo programadas.

Cuando los cultos satánicos atan a sus victimas con electricidad para los rituales, algunas de estas personas pierden sus dedos de las manos y de los pies a causa de la electricidad. A veces, dedos pequeños y las partes de las puntas de los dedos de los anillos son perdidas en los rituales de los cultos satánicos también. Muchos de los traumas y torturas son llevadas a cabo por alters y personas quienes son sádicas.

¿Cómo se las ingenia la Red para conseguir hombres sádicos que torturen a niños pequeños?. Tres distintos y respetables estudios (Harrower, 1976/ Milgram, 1974/ & Gibson 1990) muestran que esencialmente todos los humanos masculinos pueden ser enseñados a involucrarse en comportamientos sádicos. Puede haber pocas excepciones, pero el punto es que la gente sádica no son un problema cuando de suministro se trata. Algunos de los sistemas de alters son alters extremadamente brutales y sádicos. De hecho, los alters de las Madres de la Oscuridad son un punto importante de balance para prevenir que los programadores sadísticos masculinos asesinen a la mayoría de los niños con los que se está trabajando. Estos sádicos sueltan carcajadas al lastimar a los niños pequeños. Entre más dolor provocan, más carga de excitación obtienen.

Los sádicos disfrutan de obtener un control total sobre una persona. En orden de lograr esto, ellos toman control de las funciones básicas del cuerpo del niño, tales como dormir, comer y excretar. Ellos disfrutan de aterrorizar al niño pequeño, por lo que los esclavos Monarca terminan viendo horas de comportamiento sádico inflingido a otros, inclusive antes de que alcancen la edad de 5 años. Entre mas cruel el trauma, mas es lo que disfrutan los programadores.

La privación de los sentidos, labores forzosas, envenenamientos y violación de todos los orificios del niño son torturas populares usadas por los programadores. El niño pronto aprende que está bajo la piedad de personas psicópatas que solo pueden ser satisfechas mediante la sumisión total y la voluntad de permitir de que alguien más piense por ti. Al niño se le hará ingerir excremento, sangre y otras cosas aberrantes, mientras el programador disfruta de buenas comidas.

Algunos de estos comportamientos sádicos persiguen una meta. El cortar la lengua de una persona y luego colocarle sal encima, refuerza la programación de "no hablar". Hacer que alguien vomite refuerza la programación del desorden alimenticio. El dislocar hombros busca crear disociación. Cuando los llantos del niño victimizado son escuchados, ellos inmediatamente aplican tortura para que el niño piense que se va a sofocar. Esto es modificación del comportamiento, tema que será cubierto en el capítulo 9. Tal tortura enseña al niño a no llorar.

Alrededor de la edad de 3 años, una misa negra, una enfermiza y diabólica comunión, es realizada, la cual es tan espantosa, que el niño se oculta en disociación creando una personalidad "cerrada" y/o un niño "oscuro". Este cambio temprano provee las bases para la programación del lado oscuro. Este niño oculto y encerrado puede tener una poderosa curación (con efectos amplios dentro del sistema) siendo parte de una comunión positiva y llena de amor.

Hay muchos traumas que pueden ser llevados a cabo, los cuales no dejan cicatrices físicas, pero dejan al niño con las más profundas heridas al nivel emocional y espiritual. Esto es a veces necesario cuando se programa a niños jóvenes quienes serán pronto vistos por la sociedad de el mundo de afuera después de la sesión de programación.

El tomar el brazo de uno es una tortura simple. Las cosquillas y la privación sensitiva son dos torturas que no dejan marcas. Ataúdes de entierro, algunos fuera y otros dentro de locaciones son usados en los esclavos. Esta es la razón del porqué muchos esclavos temen el ser enterrados vivos. Los programadores colocan todo tipo de insectos escalofriantes en los ataúdes cuando ellos entierran viva a una persona.

Otro tipo de privación sensitiva es realizada colocando a la víctima en agua salada (para flotabilidad y pérdida de peso). Después a la víctima se le ponen sensores sensitivos que dan shocks si la víctima se mueve. Los shocks hacen que la víctima pierda la consciencia. El cerebro es entrenado a parar todo movimiento externo del cuerpo de la mente consciente. El tipo de privación sensorial es usado para poner en los comandos posthipnóticos para hacer algo en una fecha futura o más adelante en el futuro.

El programa es colocado en la mente en el mismo nivel primario que la mente utiliza para decirle al corazón que lata. Una de las torturas "apropiadas" es poner una barra en medio de las piernas de las niñas la cual abre a las mismas y se extiende a los lomos de la niña para su violación. Entonces, las piernas dobladas se agitan, mientras a la víctima específicamente se le dice que ella es una "mariposa Monarca". Muchas víctimas han

creado mariposas en sus mentes mientras son violadas. Los programadores les podrán decir a algunas de sus victimas que de los gusanos en su estado salvaje salen preciosas mariposas. Mientras se viola a la niña, los Programadores describiran que el fluido de su esperma es un "panal de miel", y gritarán "hallelujah" cuando se vengan. No le tomará mucho tiempo a la niña darse cuenta que no tiene la habilidad para resistir lo que se ha hecho con ella. La voluntad del niño es destruida, y en su lugar queda un flexible esclavo.

Si el esclavo no aprende correctamente entonces recibe más dolor. Un pez enganchado a la vagina es uno de los populares. Los jóvenes masculinos más mayores tienen sus genitales lastimados durante las sesiones de reprogramación adicional. Puede que ellos tengan que comerse la piel sacada de sus genitales.

### **Abuso ritual de la programación en niños.**

La mente de la victima no es sólo dividida de si misma, sino que el mismo proceso de tortura, hace a la victimia desconfiar de los humanos en general. En la cima de esta desconfianza, los programadores pondrán una capa en la programación para aislar a la persona de relaciones saludables, lo que a su vez incrementará el sentimiento de la victima de falta de necesidad de ayuda. Ellos son divididos de sus mismas partes (su mismo ser) y del mundo en general. Por ejemplo, el agua, cuevas y torturas en la arena hacen al sobreviviente temeroso de los océanos. Puede que la victima sea traumatizada al ser rebajada en cuerdas o una jaula con cuerdas dentro del agua desde un acantilado, o puede que terminen siendo enterradas vivas en la arena mientras miran la marea entrando, o simplemente ser enterrados vivos en la arena dejándolos abandonados.

Por un buen tiempo, los Illuminati estuvieron en grande en torturas en el agua porque han construido en sus mismos sistemas una debilidad que el agua puede destruir a los ejércitos de clones que protegen a la programación, y necesitan que sus victimas esclavas le teman al agua. Los esclavos son frecuentemente rebajados en hoyos negros, o pozos que contienen las cosas más tenebrosas que se hayan visto. Este es un trauma usado con frecuencia, porque cuando a la victima se le deja en un hoyo negro por horas o días sin ningún contacto con el mundo, o el agua o la comida, desarrollaran profundas cicatrices emocionales y disociación sin la necesidad de abusos físicos que dejen huella. Esta tortura es usada esencialmente en todos los esclavos Monarcas.

Algunos de los traumas son hechos por razones médicas específicas. Por ejemplo, una persona es llevada al hambre al permitirse sólo 300 calorías al día, por decir una mujer pequeña de 125 libras. El azúcar y las proteínas son muy limitadas, por lo que el cerebro es llevado al hambre en sumisión. La privación del agua, la cual es enseñada a los padres que

crian a esclavos Monarca, es usada de tiempo en tiempo en esclavos para elevar la temperatura del cerebro la cual ocurre cuando el cerebro carece de agua. Cuando el cerebro se marea y se sobrecalienta comienza a alucinar y tiene dificultad en recordar eventos.

Si la privación del agua es combinada con electroshocks hace aún más difícil a la víctima recordar algo. Ejercicios pesados largos periodos de dormir por poco tiempo (2-3 horas al día), causa una sobreproducción de endorfinas en el cerebro y la víctima comienza a responder robóticamente a los comandos. Esto fue hecho al co-autor Fritz bajo la pretensión de "entrenamiento" militar. La otra co-autora, Ciscoo, experimentó esto como parte de su control mental. El cerebro bajo tal estrés puede voltear sus funciones de derecha a izquierda y viceversa. La hipnosis es más fácil cuando el cerebro está cansado.

Muchas víctimas recuerdan haber estado colocadas de arriba hacia abajo. Esto fue llevado a niveles de fino arte por Mengele con víctimas de los campos de concentración, registros fueron hechos de que tan rápido la sangre era drenada del estómago de un niño o adulto mientras estaban sumergidos de arriba hacia abajo dentro de un tanque de agua gélida. Las pruebas del agua fría suministraron los datos de los niveles de temperatura mientras la consciencia se desvanecía. Esta información fue usada después en América para ayudar a la tasa de niños sobrevivientes a recibir el mismo trauma. Simplemente el colgar a una persona de arriba abajo por una o dos horas comenzará a jugarle trucos a la mente.

La mente comenzará a disociarse, y comenzará a dar reversa a las funciones primordiales del cerebro tales como el dolor es placer. La mente de la persona se reacomoda. Esto es hecho a menudo con alters Beta o modelos Beta para llevarlos a pensar que el dolor sadístico de las violaciones es placer. Después de esta reversa de la mente de que "EL DOLOR ES PLACER", los SyM alters de gatitos les comenzarán a rogar a sus programadores que los golpeen, los aten, los lastimen, etc. Ellos comenzarán a molestar a su programador, y le dirán que el no es un verdadero hombre si muestra alguna piedad de cómo el dolor es inflingido. (Tal reversa de la mente ha sido transmitida la población civil en general en campañas de mercadotecnia como la de la Coca-Cola, al decir, "Toma lo Bueno", lo que significa al subconciente "Lo Malo es Bueno", N del T.)

La tortura por medio de quemaduras mediante el fuego es utilizada en la programación cara de porcelana. La rama carsimática de la Red satánica (tales como las Iglesias de la Asamblea de Dios) utilizan la programación cara de porcelana. Esto es realizado al utilizar máscara de cera en la víctima, y darles después tortura mediante el fuego. La persona realmente piensa que su cara se ha derretido. En ese punto, el programador pretende ser un Dios y un héroe, y le dice a la persona que el le dará otra vez una nueva cara, una máscara de porcelana. Por cierto, estas nuevas caras, lucen como las que son vendidas en tantas tiendas. Los recuerdos del abuso son entonces escondidos hipnóticamente tras esas máscaras. El quitarse las máscaras es sugestionarse y ser quemados de nuevo. Si alguien toca las caras de los alters con la programación cara de porcelana, los esclavos sentirán una



sensación de estar siendo quemados porque sus máscaras no están manipuladas. ¡Esto significa que estos alters han perdido via la tortura y la hipnosis sus propias caras!. Esto es parte del proceso de deshumanización de la cual el capitulo 10 del apartado C habla al respecto.

Mientras todos estos alters se mantengan en negación de lo que les ha pasado, ellos no tendrán que lidiar con los recuerdos de las quemaduras y la tortura. Algunos alters son torturados de modo que el área del ojo es traumatizada y tienden a entrecerrar el ojo izquierdo. Ellos lucen como luce el ojo izquierdo del Barón Guy de Rothschild de Francia.

### **Barón Guy de Rothschild.**

El Barón Guy de Rothschild es un Amo/programador, pero la razón de su ojo caído no se conoce. Tal vez fue por tortura.

El aspecto ritual del trauma necesita ser cubierto. El traumatizar alguien en un día específico, por decir, traumatizarlo repetidamente el día de su cumpleaños, es por mucho, mas dañino que simplemente traumatizarlo. La razón es que cada vez que el cumpleaños de la persona se recicla, trae por ende los recuerdos fríos de su traumatización y abusos.

El abuso sexual de un niño es mucho más poderoso cuando se pone en el contexto de magia demoníaca. El semen del abusador es mágico y sella la programación. El aspecto ritual, y la naturaleza repetitiva de los abusos crea dinámicas severas que acompañan el abuso que no podría ocurrir con un ritual sin abuso. Las mentiras que acompañan tal abuso es que el abuso institucionalizado es una obligación tanto para el abusador como para la víctima. Por ejemplo, el control mental en las "Barracas de la Bestia" en Westpoint, de la Marina de los Estados Unidos, es un abuso institucionalizado que permite al abusador hacerse a un lado de la responsabilidad de su comportamiento sadístico, y prepara el escenario para que el abuso continúe bajo el disfraz de la tradición.

Finalmente, hay una categoría mas de trauma, aquellas que producen looks cosméticos, por ejemplo, los implantes de senos, electroshocks para crear lunares en ciertos lugares, ya sea como una "firma" para advertir la extensión de la programación a otros programadores de manera sutil, o para crear un look como el de Marilyn Monroe. Un "truco de escenario" es el de un dispositivo multi-aguja para la cicatriz del tejido. La cicatriz, la cual se hace en un patrón, uno muy popular es la cabeza de cabra satánica de Mendes, la cual puede hacerse visible por medio de un comando hipnótico. Esto permite al controlador el verse poderoso a los espectadores desinformados.

### **Lo Que Ocurre Cuando la Mente se Disocia.**

Durante la batalla los soldados amurallan sus recuerdos traumáticos con barreras de amnesia. Tal como un soldado que observó a un amigo suyo en la guerra ser destrozado por

una granada, así también un niño crea esas mismas barreras para acordonar los recuerdos de trauma. Sin embargo, el soldado tendrá relativamente una pequeña cantidad de recuerdo traumático comparado con el niño que sufre de trauma bajo el proyecto de control mental basado en el trauma. Un soldado puede recordar su trauma, siendo activado por algo que le recuerda el trauma.

Así como el, el niño tendrá algo que lo active y le haga recordar el trauma. Una forma de describir la división, es que el niño diga algo como, "Esto no me está pasando a mi, esto le está pasando a alguien más", y una división en la personalidad ocurre.

El Programador, los demonios y la creatividad del niño trabajan juntos con la disociación para crear alters. Después de que el Programador decide que alters crear cuando está torturando al niño, el programador inyectará un suero de la verdad para determinar tanto cuantos alters fueron creados correctamente como la cantidad correcta. La creatividad del niño estará siendo guiada por medio de tortura. El Programador a menudo llamará también al Observador Oculto y le preguntará que ha estado pasando internamente en la mente de la víctima.

Otra buena manera de ver que es lo que está pasando es el de entender que la parte del cerebro que graba los recuerdos personales, que es la sección de recuerdos personales, está dividida en partes pequeñas por medio de barreras amnésicas construidas para protegerse a si mismas de los repetidos traumas. Cada sección está amurallada por otra sección por medio de la amnesia. Cada trauma tiene una barrera amnésica construida alrededor de ella. Cada recuerdo de trauma se encuentra cercado. Esa sección de encerramiento, es una pieza de un recuerdo que puede ser identificado, y una señal hipnótica adjuntada por los Programadores, puede ser sacada a colación por la mente consciente. Y además, si el programador así lo desea, se le puede dar una historia, un nombre, un trabajo, y puede ser desarrollada en una personalidad completa.

Es importante señalar que la mente completa no está seccionada en partes. Algunas áreas de la mente, tal como las áreas que sostienen las habilidades y talentos, están disponibles para todos los alters que quieran acceder a dichos talentos. El talento no le pertenece a tal alter sino al sistema. El recuerdo autobiográfico es recordado distintamente que simples hechos y habilidades que involucran partes primitivas del cerebro. Hay algunas hormonas que ayudan al cerebro a recordar o a no recordar.

Un talento en particular no es utilizado por cada alter. Un alter no sexual no puede acceder a los talentos que involucran el juego sexual. Un niño de tres años no podrá acceder a las habilidades para escribir. El hacer eso para estos alters sería el atacar las barreras de amnesia que encierran terribles recuerdos. Eso significaría ir en contra de la programación con sus consecuencias, y su propio entendimiento de la "realidad", la cual es la historia programada a la que el alter ha sido convencido que tiene como biografía bajo la pena de perder su vida.

Cada día que el alter se confronte con la realidad, enfrentará las amenazas de los viejos recuerdos y verá que no se adaptan al guión que se le creó para interpretar.

El cerebro prácticamente no tiene límite para la memoria, y seleccionará solo lo que este decida recordar, y decidirá cómo archivar lo que quiera recordar. Los esclavos siempre están bajo sugerencias hipnóticas para olvidar lo que han experimentado.

### **Como La Programación es Anclada.**

Toda la programación de cada uno de los esclavos es anclada a algún tipo de trauma. Uno de los traumas fundamentales será filmado, grabado, observado, codificado y usado como anclaje. Por ejemplo, la violación más brutal de una niña por parte de su padre será usada como ancla para construir la programación BETA.

En el capítulo 1, se discutió como el incesto era utilizado para dividir al núcleo. Psicosis extrema es creada dentro de un niño tratando de lidiar con los elementos creados por el incesto del niño por parte de la figura más importante: la figura paterna. En los esclavos Moriah, este es el método estándar para dañar al núcleo y crear el anclaje del trauma. Cuando Mayer Amschel Rothschild (nombre original Bauer) estaba en su lecho de muerte, demandó ver a sus hijos y les advirtió que protegieran la Casa Rothschild a través del incesto.

El electroshock puede causar dolor, pero no se comparará a la experiencia que se viviría a través del incesto. Mundos enteros de alters leales cuya única función es mantener la lealtad al padre biológicamente incestuoso son creados en el esclavo. Este mundo de alters leales puede ser el mundo de Daisy. El lazo más difícil de romper dentro de los esclavos Illuminati es el lazo mantenido con el padre incestuoso. Cualquiera que sea el trauma fundamental por el que se decida, todo el resto de la programación será construida por medio de ese anclaje en la mente de la víctima.

Este trauma fundamental no es el fondo ni el botón final colocado como si fuera el todopoderoso botón de encendido/apagado del sistema completo. Las computadoras internas son complejas. Esto es simplemente una experiencia de anclaje con la que los programadores comienzan.

En sistemas largos, los programadores elegirán la experiencia con la que todos los alters estarán familiarizados. Cuando programas largos de sistemas de alters aparezcan para ser rehabilitados, los Programadores revisarán sección por sección con las palabras del código correcto hasta que estén al frente de la mente. Cuando esto esté hecho, miles de alters estarán trabajando en concomitancia extraídos juntos. Cuando esto ocurre, es una gran sorpresa excepcional para la mayoría de los alters quienes han vivido en un aislamiento completo de los otros alters dentro del sistema. ¿Porqué los programadores hacen esto?, por muchas razones, la velocidad del deseo de tener experiencias comunes de anclaje y tener un imaginario de programación en común.

### **Como los Nervios Olfativos son Traumatizados.**

La sangre y el perfume han estado enlazados a la magia por cientos de años. Los escritos mágicos han estado llenos de conjunciones de hechicería creados a partir de rituales

aromáticos. Algunos de estos al pasar de los Siglos han sido aromas que hacían que la gente entrara en trance o se disociara. Un olor miserable muy común en los rituales Satánicos/Illuminati es el olor de la carne humana, la carne es calentada y derretida para hacer velas con ella en copas ritualistas de madera. Se ha reportado que el olor de la carne humana puede causar disociación.

El poder de las esencias fue notado en China por Li Po. El alquimista estudió los aromas muy cuidadosamente. El caso de Loudon en Francia (analizado en el Capítulo 10), tuvo a monjas entrando en estados disociados al oler flores con diversos aromas. La canela es una esencia muy esparcida usada en la programación de las partes ocultas de un sistema. El olor de heces y orina es un trauma realizado en niños pequeños encerrados en jaulas. Es interesante, que la orina contiene un Alfa que es un elemento aromático el cual activa a la mente humana sexualmente. Moriah sabe como usar las diversas esencias, inciensos, etc. La magia astral utiliza varios perfumes.

### **Cuando los Traumas de los Niños Luna se Desvían.**

De acuerdo con alguien quien ha participado en la programación de la ceremonia de los Niños Luna, ocasionalmente el niño en el útero cuando es traumatizado en el ritual del Niño de la Luna, se retrae en su mente como un capullo, y desarrolla autismo. El autismo es un estado emocional en donde los niños se retiran de la realidad y crean su propio mundo privado de estados alterados. Por muchos años, los Programadores no sabían el porqué muchos niños desarrollaban autismo en lugar de una personalidad disociada, pero en algunos casos, está determinado por un alto 1.0 y por la genética. Los programadores no son capaces de alcanzar a tales niños, y esencialmente, todos fueron deshechados en hospitales mentales o utilizados en rituales, hasta hace 20 años donde cada vez más y más fueron capaces de sobrevivir en público.

Un artículo denominado "estados alterados" basado en la autobiografía de Donna Williams titulado "Alguien en Algún Lugar", especifica que muchos casos de autismo se deben a víctimas de control mental. Williams es tanto autista como víctima de MPD. Su libro revela que los niños autistas tienen un alto sentido de percepción (inteligencia) en lugar de un retardo. Estos son diferentes tipos de autismo, y los autores no comprenden bien el tópico para escribir más en detalle sobre el mismo. Es muy posible que el autismo pueda tener causas diversas, algunas de las cuales no están enlazadas con las fallas de una programación de MPD mal realizada. Sin embargo, el aumento de niños autistas en opinión personal de los autores se debe a el trauma basado en el control mental. La MS (esclerosis múltiple) es otro efecto colateral, el cual se puede derivar a partir de la cicatrización del tronco cerebral.

### **Dispositivo de Tortura.**

Muchas víctimas de trauma Illuminati recuerdan un dispositivo especial de tortura el cual se coloca dentro de una persona causando un dolor extremo. El dispositivo es hecho de un solo tipo de madera, una madera especial, posiblemente mirto. Tiene dibujada una araña en el, en medio de dos símbolos satánicos.

## **Resumen.**

En resumen, los elementos que hacen a una entera personalidad disociada, una historia familiar, una historia personal y habilidades de memoria en conjunto con talentos extraídos al niño, es cuando la mente se divide en secciones separadas por medio de barreras de amnesia. Cuando los programadores trabajan con cada parte de los recuerdos, ellos tienen la opción de darle todos los elementos de cualquier personalidad que quieran que se tenga. Ellos pueden incluso convertirlos en un animal o un objeto inanimado, debido a que ese pequeño fragmento no tiene oportunidad de contradecir lo que se tenga programado para crear.

Aunque la parte del cerebro la cual provee la personalidad de una persona sea dividida, otras partes del cerebro están funcionando intactas. Muchos de los elementos del control mental Monarca son basados en cosas que se observan en la vida diaria, disociación, negación, carisma, disciplina, dependencia química, personalidad y tortura, las cuales han sido refinadas en metodologías habilidosas para controlar a una persona combinándose todo en un paquete compacto.

## **Entendiendo los Rituales y el Trauma.**

### **Ritual pagano de la Bohemian Grove.**

Los rituales Illuminati están basados en los mas antiguos secretos de las religiones del Misterio. Los Rothschilds así como los antiguos rituales del misterio de los Cananitas, utilizan los rituales Acadios-Hititas-Cananitas y Babilónicos. Los rituales del Antiguo Egipto son usados también muchísimo por los Illuminati. Los Illuminati del tipo Collins y Sinclairs, así como otras familias típicas de los linajes Illuminati con antecedentes Célticos de Europa del Norte, están muy metidos en los rituales Druidas. Se tiene que entender que, históricamente, los Druidas dejaron el Paganismo por la verdad de Cristo, pero ahora el neopaganismo tiene a la gente retornando a lo que el liderazgo Céltico renunció hace aproximadamente miles de años.

Algunas ilustraciones del libro Egipcio de los Muertos incluyen rituales que muestran como el mantener corazones dentro de un frasco viene directamente del libro de los Muertos Egipcio.

El corazón es colocado dentro de un frasco para pesarlo en el juicio. La Diosa gemela (imagen-espejo) Maat, a intervalos se para a un lado de la escala, y al mismo tiempo Maat es colocada también a un lado de la escala. Esto es similar a Cristo juzgando a una persona.

## **Juicio de Osiris.**

En el papiro de Quenna, la cabeza de Anubis está entre el haz y el simio, portando un disco y un creciente, está sentado en un pilón en forma de pedestal a un lado de la balanza. Otra imagen muestran a Horus sosteniendo a Maat en sus mano, pesando el corazón en la presencia de la Diosa Maat y Anubis, el cual sostiene al muerto con su mano, está presentando el corazón a Osiris, mientras Isis y Nephthys, quienes están representados en forma de simios, se sientan cerca.

## **CAPITULO 3.**

### **EL USO DE DROGAS.**

La ciencia de la farmacología, (drogas) ha dado a los programadores un margen vasto de drogas alteradoras de la mente y alteradoras del cuerpo. Algunas de las drogas no son usadas directamente para alterar a la mente, sino para cambiar al cuerpo (hacer quemaduras de piel) o hacer que una persona vomite u otras reacciones que pueden ser realizadas para llevar a cabo sus metas nefastas de programación. Si quieren que una niña pequeña desarrolle senos, le serán administradas hormonas. Los neurocientíficos están ahora familiarizados con químicos que causan rasgos de la personalidad. Si uno quiere crear una delirante paranoia, simplemente le suministran al cerebro con tanta dopamina en los centros emocionales del cerebro y muy poca dopamina en la parte del cerebro correspondiente al área del razonamiento. La reducción de serotonina en la persona provocará que la persona sea incapaz de conectar las desagradables consecuencias que fueron las que la provocaron. En otras palabras, no pueden protegerse del peligro.

La Thorazina fue usada regularmente en la ciudad de Jonestown, Guyana, en donde se llevó a cabo un experimento de grupo por parte de la CIA. Los sobrevivientes de Jonestown han dado testimonio de su efectividad.

Luego de que este horrible experimento sobre el control mental llegara a su final con una masacre, largas cantidades de drogas fueron descubiertas. Sólo un locker en Jonestown contenía 11,000 dosis.

Las autoridades evitaron que se realizaran las autopsias químicas de los cuerpos para que se mantuviera bien resguardado el secreto de que este sofisticado campo de concentración fue usado para propósitos médicos y psiquiátricos de experimentación por la CIA. Una examinación de las drogas que son usadas en hospitales mentales para alterar las mentes de

los pacientes ofrece una indicación clara de lo que está siendo usado en la programación de control mental Monarca.

## **DROGAS USADAS PARA EL CONTROL MENTAL.**

Los centros de programación de la CIA/Illuminati tienen mas de 600 a 700 diferentes drogas a su disposición. La siguiente es una lista parcial de las drogas disponibles para el control mental (alias la programación M-K Ultra).

Ellos pueden hacer sentir a una persona que está en el cielo, o ardiendo en el infierno. Las drogas son usadas a veces bajo una elaborada luz, sonidos y movimiento que producirán cualquier efecto que el programador quiera producir. Ellos pueden hacer que una persona crea que se está encojiendo, o de que el está dos veces como múltiple (con espejos), o de que el está muriéndose. Antes de describir como las drogas son utilizadas para la programación y el control, hagamos una pequeña lista de unas de las que conocemos que han sidu utilizadas. La lista viene de documentos de la CIA obtenidos bajo el Acta de Libertad de Información y de las que Múltiples utilizados como programadores recuerdan. Muchas de las nuevas drogas sintéticas son conocidas sólo por la comunidad de inteligencia de los Illuminati.

- 2-GB: (alias CBR), este es un fuerte alucinógeno que también ayuda a la comunicación telepática.

- 2-CT2: produce obscuridad, patrones visuales de tierra.

- ACETILCOLINA: ayuda al bloqueo de la memoria.

- ADRENALINA.

- AKTETRON.

- ALCOHOL.

- AMBIEN.

- AMINAZIN.

- AMOBARBITAL: un sedante hipnótico.

- AMOBARBITAL DE SODIO: un sedante hipnótico.

- ANFETAMINAS. produce adicción.

- SULFATO DE ANFETAMINAS.

- ANALASINA.

- ANECTINA: succinilcolina, un fuerte relajante muscular que hace que una persona se sienta sofocada y ahogada, la persona siente terror al sentir que está muriendo.

- ANHALAMINA.

- ANHALADINA.

- ANHALINA.



- ANHALONIDINA.

- ANHALONINA.

- ANHALONIUM.

- AFRODISIACOS: sirve como manipulador sexual por los programadores.

- APHYLIDINA.

- APHYLINA.

- APROBARBITAL: sedante hipnótico.

- ATROPINA: acelera el proceso del trabajo del corazón con I.V. Atrosina.

- BZ: droga designada diez veces más poderosa que la LSD, produce amnesia.

- BAMBUSA.

- BANISTERINA.

- BARADANGA: suero de la verdad que hace que una persona obedezca cualquier comando.

- BARBITURATO.
  
- BELLADONA: una droga tradicional que las brujas han utilizado desde la edad media.
  
- BENZIDREN: estimulante utilizado junto con otras drogas.
  
- BENZOCAINA.
  
- BROMOHARMINA.
  
- BULBOCAPINA: causa catatonía y estupor.
  
- SODIO BUTABARBITAL: sedante hipnótico.
  
- CAFEINA.
  
- SODIO DE CAFEINA.
  
- CLORURO DE CALCIO.
  
- COCAINA: adictiva, usada para el chantaje, la cocaína puede hacer sacar a relucir a ciertos alters a los que son adictos a ella.

- HIDRATO CLORAL: un sedante hipnótico, el ingrediente activo sedante es el metabolito de tricloroethanol, el cual trabaja de 30 a 60 minutos, alias Noctec.

- CAFÉ.

- CURARE: para paralizar el cuerpo.

-DEMEROL: un hipnótico, también dado como recompensa por aprender bien después de que un dolor de cabeza ha sido inducido, es usado en la programación Scramble donde la víctima debe enfocarse al efecto de concentrarse en lo que se le está diciendo.

- DESOXYN: usado con el sodio de pentotal para generar un trance hipnótico.

- DEXEDRINA: anfetamina.

- DROBINAL: para acceso rápido.

- EXTASIS: (alias XTC, Adam, MDMA) esta es una droga ilegal diseñada, pero es usada por el gobierno y los programadores del culto. Empatógenos como el éxtasis reafirman la confianza entre el programador y su víctima. Su efecto dura por muchas horas.

- EFEDRINA: para la hipertensión.

- ERGOT.

-ERGOTAMINA.

- ETHANOL: controla a la victima para inducir cierto comportamiento.

- ETER.

- LSD-25: usado para programar a los alters para que se corten las venas; Ellos quieren poner fin a sus pesadillas cortando lo que parecen ser rios blancos con rayas negras y otras ilusiones escalofriantes. Puede causar psicosis y otros defectos. Es usado en cantidades pequeñas en interrogatorios. Puede crear ansiedad y miedo a la muerte.

- MDA.

- METAQUALONE: sedante hipnótico.

- MELLARIL: cambia el humor.

- MORFINA.

- NEMBUTOL.

- NIACIN: ayuda a para un viaje de LSD.

- NICOTINA.

- ACIDO NICOTINICO: para el efecto de la droga LSD.

- OXIDO NITROSO.

- NOVOCAINA.

- PANTOCAINA.

- PROCAINA.

- PICROTOXIN.

- PYRAMIDON.

- QUININA.

- RESERPINA.

- SALSOLINA.

- SODIO BARBITAL.

- SODIO DELVINAL.

- STOVAINA.

- SYMPATOL.

- TELEPATINA.

- SINHEXYL.

- TROPACOCAINA.

- THALLIUM: confunde el pensamiento.

- TEMAZEPAM: sedante hipnótico.

- YAGEINA.

- ZOLPIDEM TARTRATE.

## **Hierbas.**

Cuando el cuerpo de la victima está saturado con todas las drogas que pueden asimilar, ellos recibirán hierbas, las cuales tienen con regularidad un efecto de droga.

- Ayahuasca: un vino de Brasil cuyos alcaloides tales como el Telapatin se dice que produce un estado telepático donde el receptor puede ver a través de la gente como vidrio y leer sus mentes.
- Arrayán: (hemorragia).
- Calamas: parte de un tónico cerebral.
- Pimienta de Cayena: estimulante.
- Carbón: limpiador absorbente.
- Caladium Seguidum: Inyectada en algunas partes del cuerpo, causa un dolor insoportable.
- Aceite de Clavo: se coloca en la nariz para aliviar el dolor de torturas dentales.
- Cicuta: un veneno, usado más para matar que para la programación.
- Lúpulo: un adormecedor, también llamado "cerveza de flor".
- Zapatilla de Mujer: relajante.
- Kava Kava: sedante.
- Muérdago: para marear y bajar la presión sanguínea.
- Narciso: afrodisiáco para varones.
- Opio: viaje relajante.
- Pociones: hechas de raíces, polvos, también son dadas partes de animales con su respectiva sangre seca.
- Rosemary: tónico para el corazón promedio.
- Azafrán: sedante.
- Salvia: parte de un tónico cerebral.
- Sándalo y Beleño: cuando es quemado sus humos causan locura temporal y convulsiones.
- Solideo: relajante.

- Aceite de Girasol: Este puede ser usado tal vez para la cicatrización del tronco cerebral.
- Raíz de Valarium: trabaja igual que el valerium, también ayuda con los calambres.
- Olmo escocés: hemorragias.
- Yerba Mate: parte de un tónico cerebral.

### **Una Breve Historia de su Uso.**

Grupos religiosos, chamanes, hombres de medicina, brujas y cultos han estado utilizando drogas alteradoras de la mente a través de la historia. Las brujas medievales usaban pociones de cicuta y acónito para sus ungüentos para volar. Estas son hierbas (drogas naturales) las cuales crean delirio. Testigos contemporáneos han reportado que los aquelarres durante los tiempos medievales aplicaban la poción de la cicuta y el acónito debido a que causaban que las nuevas brujas tuvieran delirio, y luego transportaban a esa persona al Sabbat, donde le decían que había volado hasta ahí.

El culto Haitiano Satánico del Vodoun, el cual ha sido manipulado por la CIA/Illuminati, tiene hechizeros llamados vokors. El culto Vodoun en Haití es usado para el trauma basado en el control mental. Uno de los elementos de su culto, es tomar la planta Datura Stramanomiun (el toloache, también llamado "la hierba del diablo") y añaden la planta junto con otras cosas. La planta es el ingrediente activo de una potente droga psicoactiva, "el pepino zombie", la cual produce amnesia y una pseudo-muerte de la víctima. El cerebro no muere, pero la mente es apagada. La víctima es llevada de vuelta a la vida como unzombie, un esclavo del vokor. Este polvo para crear un zombie es llamado zombificante en Francés criollo. Las ceremonias para matar y revivir a un zombie están también llenas de magia y de demonología.

La magia, drogas y demonología han ido siempre de la mano. Las drogas remueven parte de la voluntad que previene contra las posesiones demoniacas. Las drogas son consideradas poderosas sustancias demonizantes por aquellos letrados en Demonología. Si una posesión demoniaca es vista como parte del control mental, entonces la cocaína, el hachís, el crack, y otras drogas son parte del esfuerzo para esclavizar a la gente. (El poder de la magia para matar, así como el poder de que la fé puede sanar, será discutido en el capítulo 10). En Basutoland en Drakesberg, los doctores brujos Zulús usan las drogas y el trauma para crear "Tokoloshes", (esclavos de control mental zombie). Se ha dicho que en años recientes, ellos están usando a menos niños y más babuinos y simios para obtener Tokoloshes. El punto es que las drogas se han usado y se continúan usando por el mundo de lo oculto para controlar a la gente.

Las agencias de inteligencia trabajando a través del Gobierno de los Estados Unidos han financiado la investigación sobre las drogas. Un ejemplo es que al Dr. Beecher de la Universidad de Harvard le fue otorgado un financiamiento de parte de la Oficina General de Cirugía del Ejército de los Estados Unidos, 150,000 dólares para investigar "el



desarrollo y aplicaciones de las drogas la cual ayudará en el establecimiento del control psicológico". Las investigaciones sobre las drogas para el control mental comenzaron en 1947 en el Hospital Naval de Maryland en Bethesda. Un reporte de la CIA describe esta investigación como "aislar y sintetizar drogas puras para su uso en afectar la entrada en el control psicológico del individuo".

En el Instituto Médico en Vacaville, California, el Dr. Arthur Nugent condujo la investigación sobre las drogas para el control mental que incluyeron el Hospital en el Monte Sinaí, La Universidad de Michigan, el Hospital Psicopático de Boston, la Universidad de Illinois, la Universidad de Minnesota, el Hospital General de Valley Forge, el Hospital Clínico Psicopático de Detroit, la Clínica Mayo, el Instituto Nacional de Salud y el Hospital Letterman en Presideo, CA.

Los militares hicieron investigación de drogas para la programación en la Escuela de la Armada Química en Ft. Mclellan, AL y en el Centro Químico de Edgewood. En 1958, el Doctor Louis Gottschalk, quien trabajaba para la CIA, sugirió que las drogas adictivas pueden ser usadas para controlar a la gente. Algunos GIs que se volvieron adictos a las drogas que mataban el dolor fueron subsecuentemente chantajeados con retirarles sus drogas si no cumplían con las demandas que se les pedían. La cocaína ha sido frecuentemente otorgada a esclavos Monarcas para hacerlos adictos y darle a sus amos más control sobre ellos. Hay cocaína en spray, cocaína en polvo, etc. Debido a que los esclavos Monarcas son usados para acarrear drogas y para lavar el dinero de las drogas, ellos están justo en el medio de una gran cantidad de suministro de drogas, si tu escuchas la expresión: "la nieve está cayendo" es la jerga de la red para la cocaína. Se ha reportado que la cocaína le da a la gente un sentimiento de poder además de actuar como afrodisiaco.

### **Aplicación de las Drogas para la Programación.**

Las drogas son usadas durante la programación. Aunque las drogas usadas para ayudar con la programación no signifiquen nada para la persona común, cada una de ellas tiene un propósito específico dependiendo del tipo de programación. Algunos usos específicos para las drogas durante la programación incluyen:

- A: Poner a las personas bajo trance.
- B: Enseñar a los alters a ir más profundo en el trance para escapar del efecto de las drogas.
- C: Reforzar el trauma.
- D: Producir experiencias extracorporales.
- E: Crear dolor.
- F: Crear venas sanguíneas que duelen, un dolor pulsante, que recorre el cuerpo.
- G: Controlar la producción de Histaminas.
- H: Ayudar a crear ilusiones, tales como no tener manos, no tener pies, no tener cara, no tener cabeza, etc.
- I: Enseñar a los alters a estar en posición.
- J: Para ayudar a otras modalidades de programación, tales como máquinas armónicas de alta tecnología las cuales implantan pensamientos.

(las máquinas son usadas en conjunción con las drogas designadas).

K: Hormonas, por ejemplo la GnRH, la cual regula la psicología del crecimiento sexual, y tiene la capacidad de acelerar el crecimiento sexual. Otros desarrollos corporales pueden también ser manipulados.

L: Para aumentar o reducir la memoria.

M: Para construir la imagen del poder del programador.

En este punto, es apropiado señalar que las personalidades de un múltiple no responden uniformemente a las mismas dosis de la misma droga.

Entender como una droga afectará particularmente a los alters es una ciencia en sí. Si el alter está sosteniendo al cuerpo, recibirá más del efecto de la droga. Digamos que el Paraldehído es dado a un múltiple. Una posible reacción será que algunos alters no sentirán el efecto, algunos serán sedados y sentirán un estupor como de estar ebrios, y los niños alters pueden estar inconscientes o hiperactivos. El Hidrato de Cloro puede poner a algunos alters a dormir mientras otros se mantienen bien despiertos. Algunas veces la personalidad que sostiene el cuerpo puede pelear contra la influencia de una droga para quedarse en el cuerpo. La procloperazina es dada algunas veces a los terapeutas para ayudar a que los alters hagan frente a las náuseas y al vómito.

La mayoría de los alters no aceptarán drogas de otras gentes a excepción de sus amos. El litio suprime que los alters se intercambien en algunos sistemas. Un alter que pretenda "proteger" al sistema de la ayuda de la medicación benéfica de un terapeuta puede desarrollar reacciones "alérgicas". El alcohol es una droga. La reacción al alcohol de un Sistema de alter será variada. Los niños alters pueden volverse inconscientes, mientras los alters adultos puede que ni siquiera se embriaguen de largas cantidades de licor fuertes. Dentro del género masculino, peligrosas y violentas personalidades pueden tomar el cuerpo. Dentro del mundo médico, a menudo una cantidad correcta de dosis funcionará bien. Sin embargo, en la programación, las dosis deberán ser extremadamente balanceadas y exactas.

Algunos de los doctores más habilidosos y sus asistentes, ayudarán con la programación. Los Illuminati inicialmente le darán al niño una pequeña cantidad de droga. Ellos graficarán su efecto, le harán un análisis de orina para ver que tanto tiempo se mantiene la dosis en el cuerpo, etc. Esta es sólo la etapa de prueba, ellos no están haciendo ninguna programación. Un gran número de drogas serán puestas a prueba, pero sólo una por persona. Ellos limpian a cualquier niño de todo tipo de droga antes de suministrarle otra. Ellos prefieren no mezclar medicamentos. Ellos comenzarán con dosis pequeñas para asegurarse de que no les de sobredosis y después irán aumentando las dosis poco a poco hasta que noten el correcto patrón de comportamiento. Esto será trazado con gran detalle en la gráfica del esclavo. Cada niño tiene diferente cuerpo y distinto metabolismo, por lo que las dosis sugeridas son sólo puestas a la ligera en un principio sin ser precisas. Si se le da mucho de una droga, los programadores pueden de manera fácil convertir a un niño en un completo caso perdido.

Uno de los secretos de las agencias de inteligencia Illuminati es que ellos tienen la mayoría de los antídotos para la mayoría de las medicinas, por lo que, si un niño lo requiere, se le otorgarán. Ellos usarán un antídoto, por ejemplo, para mantener a un niño alejado de una falla del corazón. Los Illuminati tendrán algunas

drogas útiles y hierbas en almacén también. Se ha reportado que el ácido glutámico (1000 mg tres veces al día) solucionará los fuertes dolores de cabeza intensos que los alters obtienen de tantos cambios de alters. Las hojas del olmo escocés y la raíz de consuelda ayudarán a la hemorragia interna.

### **A: Poner a la Gente en Trance.**

Cerca del 90% de la población puede ser colocada bajo el estado sonámbulo (el más profundo) de la hipnosis por medio de simplemente otorgarles drogas hipnóticas. Drogas especiales que ponen al sujeto en un estado de trance muy rápido han sido identificadas. Si un alter no está siendo cooperativo cuando lo están accésando, puede ser encerrado mentalmente y se le puede dar una rápida dosis de droga hipnótica. Una droga que ha sido popular para la programación ha sido el demerol, el cual puede ser suministrado intravenosamente (IV). Toma alrededor de 5 a 7 minutos en hacer efecto completo después de la administración via intravenosa. La dosis puede ser administrada para que el efecto continúe hasta que la sesión de programación finalice. Debe ser administrada cada media hora si es apropiado. Los niños recibirán de 1 a 2.2 mg/kg de dosis. Otra droga, un suero de la verdad, trabaja también consistentemente en la gente haciendo de ellas totalmente sumisas hacia cualquier orden. Bajo la Baradanga la gente dará su número de cuenta bancario y cualquier cosa que alguien le pida. Este tipo de drogas son suficientes para tener a una persona bajo control. Si uno asimila que estas drogas se usan junto con el ánimo de torturar, sistemas elaborados de mentiras y decepción, lazos de trauma, y todo el resto de las ciencias de control mental usadas en la programación, es fácil ver como las mismas crean a verdaderos humanos robots.

### **B: Enseñando a los Alters en ir más Profundo dentro del Trance para Escapar del Efecto de las Drogas y el Dolor.**

Mucho del entrenamiento en esta área está basado en el horror y el miedo del niño que le causa su todopoderoso programador. Cuando el programador quiere que los alters de los niños aprendan a entrar en un trance profundo, el les dará las drogas que no le gustan a los alters. Entonces se le dirá al alter del niño que vaya profundo dentro de su mente para escapar de la droga que al alter no le gusta. Esto refuerza el estado disociado entrenado del alter. La sugestión o guión que le es dada al alter es con frecuencia la foto de un tren. Al niño se le dice que el conductor está al frente del tren, pero el se debe mover a la parte de atrás del tren a través de los vagones. Al niño se le enseña a contar carros mientras estos pasan como si estos fueran escalones en su mente. Esto enseña al niño a acceder a niveles profundos de su subconsciente. La ilustración del tren ha sido usada por los programadores cuando quieren que el niño recuerde su experiencia con las drogas. Los programadores quieren que tal experiencia pueda ser recordada una o dos veces debido a que ello aumenta los miedos del niño. Si el programador quiere que el niño se olvide de la experiencia de las drogas, entonces la imagen de un avión despegando y perdiéndose entre las nubes funciona.

### **C: Reforzando el Trauma.**

Las drogas serán usadas para reforzar el efecto de giros cuando la mente está siendo programada para tener vórtices y para colocar trampas dentro de la mente del esclavo. Una droga en particular refuerza el trauma por 100 veces. Las drogas pueden ser útiles, por ejemplo, para reforzar el terror en el niño de que este niño esté siendo introducido en una pequeña caja en posición fetal por 24 horas. Esto ayuda para hacer más corto el tiempo de la programación, y también hace que la programación sea más intensa. Los programadores saben que antidotos dar para extraer al niño de su adocenamiento. La marihuana refuerza la percepción del color y el sonido, pero no es usada para reforzar el trauma. La mente no se programa bien bajo el efecto de la marihuana. Esta es la razón del porque ha habido una gran campaña en mantenerla ilegal, aunque muchos estudios demuestran que es más segura que el alcohol.

#### **D: Produciendo Experiencias Extra-corporales.**

Varias drogas alucinógenas, incluido el LSD, producirán experiencias extracorporales para la víctima, si las drogas son administradas correctamente. El Programador preparará a la víctima con varios guiones durante la administración de la droga. Los esclavos Monarca, quienes están siendo desprogramados, pueden tener recuerdos donde su piel se siente inflamada y con comezón, como si fuese producto de una mala picadura de mosquito. La experiencia puede tener también la sensación de estar flotando en un mundo irreal. Este puede ser un viaje de LSD dado al esclavo durante la experimentación y programación. La CIA ha estado usando LSD a principios de los años de 1950s. Muchas víctimas reportan que algún tipo de poción causa que una persona sueñe mientras ellas se encuentran despiertas. EL PCP el cual es llamado "Polvo de Angel" es una forma de desconectar el cortex del sistema límbico y de entrar en un estado alterado.

#### **E: Creando el Dolor.**

Esto es hecho con una larga lista de drogas. Gotas de sal y agua y pimienta líquida son vertidos en los ojos de las víctimas para hacer que sus ojos sienten picadura y escozor. Otro dolor en los ojos toma lugar cuando luces de linterna son alumbradas a los ojos señalizando "Te quiero, No te quiero". El niño es llevado a dos vías distintas con este mensaje. Dr Green (Mengele) disfrutaba de arrancar pétalos de rosa mientras decía estas palabras. Si el último pétalo decía "no te quiero", el niño era asesinado. Los niños sobrevivientes eran dejados para ser traumatizados.

#### **F: Creando Venas Sanguíneas que Duelen.**

La presión de la sangre es elevada por las drogas y entonces ciertas drogas son añadidas las cuales hacen que las venas ardan. Al alter se le enseña a cortar las venas ardientes. Esta es programación la cual es puesta para controlar que el esclavo extraiga el guión que a el/ella se le da. Si el esclavo extrae el guión, entonces el programa de cortaduras es activado el cual fue incrustado via la combinación de drogas del método del que se habló.

#### **G: Controlando la Producción de Histaminas:**

El control de la producción de histaminas es un secreto importante en el ingrediente del Control Mental Monarca. Los implantes de senos colocados dentro de las mujeres ayudan a estimular la producción de histaminas, la cual es usada en conjunto con las drogas que ayudan a la programación. (Ver el Cap.8).

### **H: Ayudar a Crear Ilusiones Tales Como no Tener Manos, Pies, Cara, Cabeza, etc.**

Un programador que trabaja con drogas alucinógenas puede llevar a hacer creer a un alter que ha perdido una parte de su cuerpo en particular.

Debido a que la mayoría de estos alters tienen poca memoria o no tienen recuerdos y poseen un margen estrecho de referencia, lo que se les dice bajo la influencia de las drogas parece muy real para ellos.

### **I: Enseñando a los Alters a Mantenerse en Posición.**

A algunos alters no les gusta mantenerse en posición. Pero a través del uso de las drogas, y del efecto secundario de las mismas, ellos aprenden pronto a mantenerse en posición. Si ellos son desobedientes, los recuerdos de los malos efectos secundarios debido a no haberse mantenido en posición en la mente pueden ser sacados a través de un código y el alter puede revivir el dolor debido a que desobedeció el mantenerse en posición. Esto es muy efectivo en enseñar a los alters a mantenerse en su pequeña posición que les es asignada en su mente.

### **J: Ayudando Otras Modalidades de Programación, Tales Como Máquinas Armónicas de Alta Tecnología, las Cuales Implantan Pensamientos.**

Un ejemplo de como las drogas pueden ser importantes es el siguiente. Las neuronas en el hipocampo el cual es parte del proceso de la memoria usa la acetilcolina. Las drogas que bloquean la acetilcolina interfieren con la memoria. Las neuronas y los transmisores químicos neuronales son comprendidos mucho mejor hoy. Dónde y cómo un pensamiento es creado en el cerebro es comprendido por los programadores en detalle. Nadie está en una posición de prevenir a los Illuminati y a otros de llevarse a sus niños y a otros a laboratorios donde productos químicos pueden ser usados en computadoras sofisticadas dirigidas a implantar pensamientos en las mentes de los niños. Mientras el cerebro del niño es formado acorde a su ambiente, el nivel de los químicos de diario y la forma de varias de las áreas del cerebro pueden ser determinadas por los programadores. Esto es el porque un reciente artículo sobre el Prozac (Newsweek, Feb 7, 1994) utiliza una cita de Alicia el País de las Maravillas a partir de su titular, "Una pildora te hace más grande, y otra pildora te hace más pequeño". Este artículo (de la pág.38) cita al investigador del cerebro Restak cuando declaró: "A partir de ahora, tendremos la oportunidad de restaurar nuestro cerebro". En la página anterior se lee con letras grandes, "Adentramientos científicos en el cerebro están creciendo en hacer posible en crear prospectos hechos para ordenar a personalidades distintas".

Otra modalidad de programación en la que las drogas ayudan mucho, es en la modificación del comportamiento. Una terapia de aversión utilizando una droga de inducción del vómito

es aplicada en los niños. Otro ejemplo en el que las drogas ayudan en la programación es darle al niños dosis de LSD y después entrevistar al niño mientras este se encuentra alucinando. Las alucinaciones son entonces utilizadas como bloques construidos en la programación por medio de utilizar técnicas de hipnosis. Una forma de construir un viaje de LSD es advertirle al niño que si el alguna vez hace alguna cosa indebida en particular (tal como tocar la programación, recordar la programación, integrar las partes, etc) entonces como victima se volverá loco y alucinará como lo está haciendo en este momento. Eso significa que el será encerrado en una casa de locura personal por el resto de su vida. En lugar de ser amarrado con una camisa de fuerza y ser puesto junto con otros locos, sería mejor para la persona el cometes suicidio. Por medio de constantemente reforzar este mensaje, algunos alters adoptarán el guión de "están haciéndolo que mi cuerpo sea asesinado si algún alter toca la programación". Debido a que de otra forma la victima se quedaría encerrada en una casa de locura personal.

Las drogas son utilizadas en la programación para establecer un patrón o un guión. Debe de haber un patrón para la disociación. Las partes no pueden simplemente disociarse de la nada, de otra forma no habría nada donde construir. Las drogas jugarán un rol mayor en la estructuración de un sistema de alter, el cual es descrito en el capitulo 7.

El niño no sabe por donde le viene el efecto de la droga. El programador se llevará el crédito del poder de la droga. Quien sea que administre la droga tomará el poder de la mente del niño. La mente quiere estar a salvo.

Yo estoy familiarizado con un ejemplo reciente aqui en Oregon de alguien que escapó de ser sacrificado en un Ritual Satánico. El sistema legal le dijo a la mujer que ella estaba loca cuando le reportó a la policia que escapó de un Ritual Satánico donde la iban a sacrificar. Para controlarla, el juez ordenó 3 tipos de antipsicóticos, dos veces más la dosis normal de dos tipos de litio carbonado para ponerla en un estado letárgico de estupor. Paxil como antidepresivo, y Benzotropano mesilato como agente antipárkinson. Los antipsicóticos fueron la Thiotixenina, la Thioridazina hidrocliclorica y la Perphenazina las cuales son todas adictivas. Esta mujer pudo o no pudo ser una múltiple, pero la acción del Juez muestra claramente como es que se le dan drogas a cualquier persona que se atreva a reportar actividad Satánica por parte del establishment, el cual está totalmente corrompido desde el fondo.

Una victima del control mental gubernamental trató de liberarse. El primer psiquiatra con el que la persona fue para salir de ese control estaba cooperando con la inteligencia de los Estados Unidos y le administró Stelazina, lo cual agravó la situación de la victima. Cuando la victima espió en el closet del psiquiatra, vió un uniforme de General y la victima se consiguió otro psiquiatra, el cual desafortunadamente era un ex-empleado de Desorden de Disociación (DOD). El le administró Decanotato, Klonopin, y Benzotropina. El efecto combinado de estas drogas era para hacer borrar la memoria y crear un desorden disociado de la personalidad. Todas las drogas anteriores son altamente adictivas.

A otra victima se le administró Trazodona por un fisico que estaba cooperando con las agencias de inteligencia. Esto casi hace que la victima sufra de un paro al corazón debido a que agravó la condición cardiaca de la persona.

Muchas de las cosas importantes que deben de ser mencionadas y de las cuales los terapeutas programadores advierten son las siguientes:

A) Vigilar el corazón para que este no se detenga. Muchos de los niños que han sido programados a menudo mueren por fallas al corazón. El Programador es muy cuidadoso y está monitoreando constantemente el corazón del niño, y máquinas de electroshock listas para revivir al niño. Debido a que la mayoría de las drogas afectan al corazón, ellos están dispuestos a aceptar unas cuantas bajas.

B) Asegurarse de que las drogas sean dadas a niños que no sean alérgicos a ellas. Los Programadores toman en cuenta la genealogía familiar del niño y buscan cualquier alergia transmitida genéticamente antes de proceder con las drogas. Ellos no solamente toman en cuenta la respuesta del niño ante determinadas drogas, sino que miden el promedio y la frecuencia en que las dosis pueden ser dadas en orden de mantener sano al niño.

C) Cambiar a las hierbas cuando el cuerpo está saturado de drogas.

D) Dándole el antidoto para el Sida al niño. A los esclavos Monarca se les da rutinariamente el antidoto para el Sida el cual está disponible desde 1960s a 1970s.

E) Probando que tanto puede una droga ser administrada. Los alters pequeños y jóvenes no pueden tomar muchas drogas. Los múltiples dentro de un solo sistema solo pueden tener tolerancia hacia cierto número de drogas. Un niño pequeño puede morir si se le administran drogas cual si fuera un adulto. Los programadores saben cómo lidiar y responder ante las múltiples personalidades.

F) Administrar sal para balancear la cantidad de electrolitos del múltiple programado. Un desbalance de electrolitos puede causar que la mente se vuelva loca y empiece a girar entre las múltiples personalidades de manera rápida. El múltiple puede entrar en shock y morir.

Valdría la pena mencionar que todas las grandes compañías químicas y de medicina son controladas por los Illuminati. Tomaría un libro completo el explicar quien controla que y como se interconectan todos. Y este autor lo podría escribir. En lugar de ello solo daré un breve acercamiento. En lugar de cubrir mas de dos docenas de grandes compañías farmacéuticas, tres grandes compañías han sido seleccionadas al azar para mostrar un rápido vistazo de como las Compañías farmacéuticas están todas involucradas profundamente en la Programación de Control Mental Monarca. Debido a que el propósito del libro es mostrar como se lleva a cabo el proceso de Control Mental, esta lista de ejemplos es dada al lector para que comprenda de porque los Illuminati y su departamento de control mental no se encuentra nunca con falta de recursos, y los laboratorios que diseñan dichas drogas para control mental tampoco.

**COMPAÑIA ELY LILLY:** El Patrono de Ely Lilly Endowment, Walter William Wilson, Illuminati, casado con Helen Scudder, (de la poderosa y acaudalada familia Scudder), socios

prominentes de la Compañía Morgan Stanley, controlada por Henry Morgan quien también es un miembro de los Illuminati.

El Vicepresidente Ejecutivo de la Compañía Ely Lilly, Landrum Bolling, representa a la Eli Lilly en las conferencias anuales secretas de Dartmouth, supervisada por los Illuminati. El Gerente de Ely Lilly, Richard D. Wood, es Director de la Standard Oil de la empresa Rockefeller, del Banco Chemical de Nueva York, y de la Empresa American para la Investigación de Políticas Públicas. El Director de Ely Lilly, William Verity Jr, es Director del Banco Chase Manhattan y asociado de la Inteligencia de los Estados Unidos, y trabaja para el Señor Rockefeller como miembro de la USTEC. Dan Quayle y George Bush (Director de la CIA y Amo Programador) han sido parte de la administración de Eli Lilly también.

**COMPAÑIA QUIMICA DE MONSANTO:** El Presidente Earl H. Harbison Jr, CIA y Director del Hospital General de Bethesda donde programan esclavos Monarcas. También es Presidente de la Asociación de Salud Mental.

**COMPAÑIA FARMACEUTICA STEERLING:** (también parte de I.G Farben)- conectada con la familia Illuminati Krupp. El Gerente es W. Clark Wescoe, quien es también Director de la super secreta Fundación Tinker la cual es una fundación de la CIA. El Director es Gordon T. Wallis, Illuminati, Director del Banco de la Reserva Federal de Nueva York, miembro de la CFR y Director de Martha T. Muse, de la CIA, Presidente de la Fundación Tinker, Director de la Orden de San Juan de Jerusalem (Los Caballeros de Malta), y Director del Centro de Georgetown de estudios estratégicos.

## **SUMARIO.**

Como el lector puede ver, el uso de las drogas en el Control Mental Basado en el Trauma es extenso y requiere de técnicos, enfermeras y doctores altamente calificados. Debido al control de larga data ya sobre las drogas y venta y manufactura de narcóticos por las grandes dinastías Illuminati, los Programadores no tienen ninguna dificultad en obtener grandes cantidades de drogas diseñadas de manera secreta. Las sectas ocultistas menores tienen que trabajar con una oferta más limitada de medicamentos que alteran la mente, a menos que se conecten directamente con la imagen más grande. El poder de los medicamentos para controlar la vida de una persona no es absoluto, aunque alguien que viva con un adicto a la cocaína o con un alcohólico pueda discrepar. Pero cuando se combinan con todos los otros métodos en un sofisticado sistema de control mental, las drogas refuerzan simplemente más el poder absoluto de los Illuminati sobre un individuo.

## **CAPITULO 4.**

### **ENTENDIENDO LO BASICO ACERCA DE LA HIPNOSIS.**



La disociación es usada como defensa para proteger a una persona de un abrumante dolor y trauma. Es una habilidad natural del cerebro. La hipnosis o el trance hipnótico es una forma de disociación. Hay un buen número de tipos de disociación: amnesia, estados sonámbulos, parálisis fijadas, anestias y alucinaciones. La hipnosis puede reproducir todos estos estados disociativos. La mente se hipnotiza de forma natural a si misma bajo varias condiciones.

Tal vez, el lector ha sido llevado a manejar a una ruta familiar y la próxima cosa de la que se da cuenta es que está llegando a casa, ha estado manejando bajo trance. Ahora supongamos que ud. está manejando hacia el cine y usted está discutiendo los planes de la próxima semana con su esposa. El pensamiento complejo requiere que el manejo ocurra por si solo. Ud. está despierto hablando con su esposa, pero en otro nivel ud. está en trance manejando el auto. Ud. como sujeto de la hipnosis está haciendo ambas cosas a la vez, por un lado está en trance, (manejando), y por otro está ud. despierto, (hablando sobre sus planes).

Hay 5 niveles hacia el subconsciente a la que la mente se disocia de forma natural. El otro nivel profundo requiere ayuda para acceder. La gente de forma natural puede pensar en dos niveles. Debido a que la mente funciona en multiniveles hay una continuidad del espectro que se mueve entre el consciente y el subconsciente, a menudo es difícil señalar con exactitud que estado de la mente del cerebro está ocurriendo en cierto punto, debido a que no hay una respuesta simple. Un trance de luz es donde una persona está soñando despierta sobre su novia. Un trance moderado es donde el imagina que el está en cama. Un trance profundo es donde el físicamente siente que el está en la cama con su novia. El sueño es donde uno sueña que está en la cama. La modificación de comportamiento es expuesta mediante profundos trances de luz. El trance profundo es un nivel muy creativo.

La hipnosis parece afectar muchas áreas del cerebro. El tronco encefálico es modificado mediante el trance hipnótico, y los centros del cerebro medio están inhibidos por lo que las otras áreas, tales como el motor, las sensaciones y las áreas de la memoria pueden ser manipuladas. Sin embargo no todas las hipnosis trabajan de la misma manera. La hipnosis puede ser utilizada en la parte intelectual del cerebro, la parte social-espiritual de la mente y la parte primitiva reproductiva de la mente.

El hipnotista habilidoso que área quiere y cómo trabajará con esa área en específico. Ambos, tanto los Cristianos como los miembros Illuminati, los cuales son hábiles en entender sobre demonología, creen que existe también un lado demoníaco. No debería ser un shock para las personas el descubrir que en la enciclopedia del libro mundial, la hipnosis venga enlistada bajo el tópico de Magia como artículo relacionado, y no bajo el tópico de

Medicina. Algunos Cristianos clasifican como una forma divina o de encantamiento. Ciertamente puede ser una forma de control. Dentro del ocultismo en el libro de W.B Crook de "Brujería, Magia y Ocultismo" enlista a la hipnosis como una ciencia oculta.

Hay un debate abierto de que si el hipnotismo es una parte natural de las habilidades del cerebro o de si elementos supernaturales forman parte del proceso. No hay ninguna discusión de que históricamente, la hipnosis por siglos ha sido un muy bien guardado secreto del mundo de lo oculto.

Durante el shock o el estrés, el sistema límbico, hipotalámico, pituitario y de adrenalina del cuerpo, secreta que codifican todas las piezas internas y externas de información siendo sentido dentro de un profundo nivel de consciencia. Estos recuerdos a menudo se vuelven disociados de estados normales de consciencia. Estos recuerdos a menudo se vuelven disociadas de estados normales de consciencia. En otras palabras, cuando el cuerpo-mente regresa a este estado (mientras estaba bajo shocks y estrés) la mente puede re-accesar a esos recuerdos. Sin embargo, mientras la mente vuelve de su estado alterado, no recoge la información que fue integrado.

Los programadores Monarca están plenamente conscientes de como funciona la mente, y como la información y la memoria pueden ser atrapadas en la mente. Hay un buen número de distintos estados neuropsicológicos. También se dice que hay 12 niveles dentro de la mente subconsciente. Encima además de todo esto la mente tiene la habilidad de crear barreras de amnesia.

La hipnosis es una herramienta valiosa para mover a la mente a diferentes estados neuropsicológicos y de llevar a la mente a distintos niveles del subconsciente. La hipnosis también puede jugar un rol trabajando alrededor de la amnesia, debido a que ambos son un tipo distinto de disociación. La hiperventilación ayuda a inducir a la persona dentro de un trance hipnótico. La tortura, la despersonalización, el miedo y una plena ansiedad estimulan al cuerpo a que se hiperventile. Por lo que el miedo, la tortura y la despersonalización son elementos para ayudar a que el hipnotista lleve a una persona a un trance hipnótico.

Señales hipnóticas pueden ser dadas para hacer que el cuerpo penetre en varios estados disociativos. Esta puede ser una sugestión post-hipnótica que pueda causar hiperventilación acompañada por un trance hipnótico.

Señales hipnóticas que son relacionadas con objetos de uso diario refuerzan la programación. Todo en la vida se vuelve una señal que refuerza la programación. Puede parecer una exageración en la superficie, pero solo es ligeramente ampliada de la verdad.

Mucho del bien que la terapia puede hacer es en efecto debido al trance de los clientes deshipnotizados y fuera de trance. La mayoría de las víctimas del sistema Monarca se pasan sus vidas enteras bajo trance. Los objetos comunes en la vida de una persona les pueden ser dados hipnóticamente un significado dentro de la programación incluyendo a la música, los tonos, colores, el vistazo de un libro de la Biblia, la pirámide detrás del billete del dólar, pinturas de Dios, bufandas de seda, joyas, luces, sonidos, programas de tv y un sinnúmero de cosas. El límite a esto es simplemente la creatividad del programador.

**James Holmes, el Asesino de Aurora, Víctima de Control Mental Monarca, hipnotizado en la Corte con la Programación del color (ver cabello).**

El poder de la hipnosis es regularmente subvalorado debido a que el poder de la mente es subvalorado. La mente puede decidir el controlar su respiración, los latidos del corazón, la presión de la sangre, y otras cuestiones que una vez se pensaron que eran involuntarias. El cerebro produce una sustancia la cual es una pequeña molécula péptida llamada encefalina la cual actúa en forma similar a la morfina y reduce el dolor. El cerebro puede ser entrenado hipnóticamente para segregar la encefalina con el objetivo de que el cerebro sea capaz de no percibir dolor.

Un instrumento hipnótico común para lavar y eliminar el dolor es el agua fluyendo. A la víctima se le dice hipnóticamente que vaya hacia una cascada y lave así su dolor. (De acuerdo con un programador la tasa de curación es 3 veces más rápida bajo hipnosis que sin ella).

Las fantásticas habilidades del control mental y lo que pasa con el mismo a ésta son muy admirables (tal como la habilidad natural para curarse), pero la mayor parte de esta información es mantenida como Secreto Nacional para ser usado en contra de la humanidad para esclavizarnos bajo un empoderamiento de poder demoníaco de monstruos hambrientos, en lugar de ser usado para el beneficio de la humanidad. Muchas personas en las agencias de inteligencia se quejan quedamente del hecho de que tales investigaciones secretas puedan beneficiar a la humanidad en lugar de controlarla. Se ha encontrado que la mente humana es como una inmensa orquesta sinfónica, con cada parte haciendo lo que tiene que hacer bajo la guía de un director general similar al de un director de orquesta.

Un cerebro de un no-múltiple delega responsabilidad a partes de su cerebro que aún retienen control sobre el proceso. Su mente cambiará de un estado de ego a otro, y sin embargo retendrá su identidad.

En contraste el cerebro de un múltiple también delegará cierta responsabilidad y cambiará de un estado de ego a otro pero NO RETIENE una "imagen cohesiva de una identidad propia". Los mecanismos mentales son similares pero la experiencia es vastamente distinta. En lugar de una orquesta tocando en armonía, el cerebro del múltiple está lleno de muchas partes aisladas (instrumentos por así decirlo) que están tocando de manera individual y aislada.

Fuera del caos de todas estas partes amnésicas independientes, el programador a través de la hipnosis y el miedo se convierte entonces en el conductor para ayudar a traer el orden a partir del caos.

Si al múltiple se le concediera la oportunidad de orquestar de nuevo su propia vida, entonces se debe de restablecer la comunicación entre las distintas partes de lo que hubiese sido su propia orquesta, obteniendo gente interna que le ayude a armonizar la música de su vida.

Los buenos programadores no necesitan inducir formalmente a la víctima bajo hipnosis. Sin embargo, si así lo requirieran, los esclavos Monarca están muy bien condicionados a responder a números siendo contados y a dedos siendo tronados. La hipnosis fue un muy bien desarrollado arte en los inicios del Siglo XX. Y las pruebas y el refinamiento continuaron en adelante. Por ejemplo, los militares de los Estados Unidos estaban conduciendo pruebas extensas en sujetos bajo hipnosis durante la Segunda Guerra Mundial. Además de todo esto, la CIA ha estado aún buscando técnicas más rápidas de inducción para sus esclavos durante 1950. El subproyecto MK Ultra 128 trató con varias técnicas de inducción rápida, especialmente el Subproyecto 128-1. Algunas de sus pruebas con drogas fueron realizadas en Lexington, en el Hospital de Detención de Kentucky.

La habilidad para distinguir entre magia e hipnotismo puede no existir para el niño en situaciones donde son ellos los testigos del poder del hipnotismo ejercido por el programador. Esto hace al programador adulto, la cual es una persona grande, parecer todopoderoso.

Otro peligro inherente de la hipnosis son las complicaciones (efectos secundarios) que golpean a un porcentaje de las personas que están sujetas a ella. Hilgard en 1974 descubrió que el 31% de los 120 de los estudiantes universitarios participaron en un estudio de hipnosis la cual tuvo complicaciones que duraron cerca de 5 minutos a 3 horas después del trance, la cual incluyó dolores de cabeza, mareos, náuseas y cuellos entumecidos. Fritz estuvo al tanto de una mujer quien, después de la sola y única sesión de hipnosis a la que fue sujeta, degeneró en complicaciones las cuales atrajo pesadillas de serpientes trepando encima de ella. (Para un análisis más profundo al respecto, el lector puede remitirse a leer a Frank MacHovek, "Complicaciones de la Hipnosis, Factores de Riesgo y Prevención" del periódico Americano Clinico sobre Hipnosis. Vol.3. No.1 Pág.40).

La estimulación gentil regular eléctrica en muchas partes del cerebro incluyen la parte baja de la formación reticular la cual puede cambiar el estado de consciencia de alerta a somnoliento. Una banda eléctrica atada a una caja es a veces conectada a la víctima para producir un estado hipnótico.

Hay muchas maneras de alterar un estado de consciencia en una persona, pero la más popular llevada a cabo por programadores Monarca es utilizar una combinación de drogas e hipnosis. Las drogas son utilizadas para mejorar la hipnosis. Las drogas modernas hacen casi todo el trabajo para el hipnotista. Ellos colocan a la persona en un estado alterado y la hacen capaz de recibir cualquier orden. A menudo los sobrevivientes recuerdan bebidas de naranjas y de uvas, o algo más lo cual les dan, donde les son colocadas drogas a los niños. Una esclava Monarca, (Cathy Obrien) escribió acerca de haber recibido drogas hipnóticas por medio de una bebida de helado de frambuesa.

Ocasionalmente la hipnosis puede ser llevada a cabo por los programadores en sujetos nada voluntariosos. Ellos tienen 3 principales formas de llevar a cabo esta cuestión alrededor de esto. Ellos pueden inducir a la hipnosis disfrazando lo que el hipnotista está haciendo. Ellos colocan a una persona en un estado alterado y hacen que ellos sean receptivos y tomen cualquier tipo de orden, ellos pueden esperar a que la persona se esté quedando dormida y hablarle en ese estado de somnolencia, o pueden administrarles drogas. También la Red tienen equipos de alta tecnología los cuales estimulan la parte del estado orgiástico (éxtasis sexual) del cerebro. Al trasladar al cuerpo dentro de este estado, la mente se abre a todo tipo de estados subconscientes. Luego, las máquinas sofisticadas de ondas cerebrales programan pensamientos dentro de las personas. Un disco de computadora es colocado dentro de la máquina de electroshocks y ejecuta un programa que envía impulsos eléctricos cerca de seis nodos. La formación reticular del cerebro sirve mientras el mecanismo cerebral se encarga de regular el estado de alerta y de prevención de la mente.

Varios tipos de estímulos entrarán al cerebro a través de los variados métodos sensitivos y de aprendizaje. Con la privación total de sensibilidad (realizada gracias a colocar a la víctima en un tanque de agua salada con electrodos que dan shocks al cuerpo hasta que este para de moverse) la formación reticular colocará a la mente dentro de un primitivo estado de consciencia donde los programadores pueden colocar comandos post-hipnóticos para que los esclavos hagan algo en una cierta fecha. La programación "del fin de los tiempos", la cual tiene a los esclavos Monarcas haciendo cosas en una fecha específica para crear anarquía o para ayudar al Anticristo a tomar el poder, es colocada en este nivel.

Como se mencionó previamente, este nivel es alcanzado por una privación total de sensaciones del esclavo Monarca en el mismo nivel primitivo en el que el cerebro ordena al corazón a seguir latiendo. Dependiendo de que tipo de señales están viniendo hacia este de los varios agentes sensitivos del cerebro, la formación reticular tomará entonces una decisión sobre que estado de consciencia tomará lugar en la mente. Si la formación reticular no manda señales de "alerta", entonces el cerebro comenzará a tener sueño.

Un daño a la formación reticular puede causar coma. Los dos tálamos yacen justo encima del encéfalo del cerebro. Los tálamos de la izquierda y la derecha son el mecanismo de selectividad de la atención. Es decir, ellos deciden en qué enfoca el cerebro su atención. El tálamo derecho está conectado a la atención de formas de figuras visuales y el izquierdo a la atención de cosas que son descritas con palabras. De diez a quince repeticiones en el intervalo de un segundo son suficientes para causar al cerebro la pérdida de interés en algo. En este punto las neuronas de la formación reticular se mantienen prestando atención a cualquier cosa que esta sea. Por ejemplo, tu cerebro estaría escuchando el tic-tac de un reloj sólo por 15 intervalos antes de que este deje de escuchar el reloj en el cuarto. Pero el estado de alerta del cerebro puede ser reactivado por un fuerte y súbito estímulo como el de un sonido fuerte o un flash de luz. Esto es el porqué 3 disparos de escopeta y 3 flashazos de luz son usados como disparadores estándar de acceso para los esclavos Monarca. Tres es también el número encontrado como el mejor número para que se haga el trabajo.

## **LA HISTORIA DE LA HIPNOSIS DE LA PROGRAMACION.**

Una revista Masónica para niveles altos de ritos masónicos en donde el sexo mágico es realizado se titula "Francmasonería Universal" en donde en su Vol.5, 1929, p.58 se declara:

"Ciertas fuerzas son enviadas a través del cuerpo del candidato durante la ceremonia, especialmente en el momento en que esta es creada, recibe y constituye a un Aprendiz Francmasón Entero. Ciertas partes de la logia han sido pesadamente cargadas con fuerza magnética especialmente en orden de que el candidato pueda absorber lo más que pueda a esta energía. El primer objetivo de este curioso método de preparación es exponer a esta influencia a aquellas varias partes del cuerpo que son especialmente usadas en la ceremonia. En el antiguo Egipto, había otra razón para estas preparaciones, por una corriente débil de electricidad física era enviada por el candidato por medios como una espada la cual el tocaba en ciertos puntos. En parte es en esta cuenta que en esta primera iniciación el candidato es privado de todos los metales desde que el fácilmente interfiere con las corrientes de energía".

Para hacer una larga historia corta, las logias Masónicas han estado usando el hipnotismo y shocks eléctricos en sus rituales de iniciación por un largo tiempo. La combinación del miedo y el hipnotismo se mezcla para sellar los labios del iniciado sobre decir lo que en algunas logias son secretos de actividad criminal.

El castillo Brahmin en la India practica el yoga, y otras meditaciones donde ellos regularmente entran en estados alterados de consciencia. Hace siglos, los fakires de

Brahmin aprendieron acerca de drogas, torturas, y métodos mágicos para producir alucinaciones y estados alterados de consciencia. La adoración de Bacchus en el oeste y de Shiva en el este eran similares, así como los ritos sangrientos de Kali y Moloch. Los ocultistas en la India han estado yendo también a cementerios por siglos, como los Illuminati para extraer el poder de las tumbas.

Cuando los ocultistas del este y del oeste se entrelazaron, se dieron cuenta de que tenían muchos aspectos en común. Los antiguos escritos Egipcios de hace muchos siglos después de Cristo hablan acerca del tercer ojo y los templos de trances. La hipnosis parece haber sido practicada en estos templos antiguos. Por todo el mundo, los estados alterados de consciencia han sido usados. Los temidos guerreros Escandinavos llamaban a Berserkers donde en un leve estado programado de consciencia los hacía temibles.

## **B. COMO PROGRAMAR CON HIPNOSIS.**

George Estabrooks fue el primer hipnotista principal en reconocer públicamente el potencial de la hipnosis. El contactó a la M-16 y otros grupos militares de inteligencia con la esperanza de poder interesar a la inteligencia militar sobre los potenciales de la hipnosis. ¿Cuál es la conexión de George Estabrooks con los Illuminati?. George Estabrooks era un escolar de Rhodes, el cual es un grupo que está en el nivel de antesala de entrada a los Illuminati.

Para aquellos que no han estudiado esto, sería apropiado darles una breve explicación de estas cosas. Los Illuminati en 1919 crearon el Instituto Real de Asuntos Internacionales (RIIA). La familia Illuminati de los Astor fueron el principal respaldo financiero del RIIA. Waldorf Astor fue colocado en el RIIA. El equivalente Americano del RIIA es la CFR. El RIIA y la CFR prepararon grupos de mesas redondas (basadas en los mitos del Rey Arturo) las cuales fueron llamadas inicialmente por Cecil Rhodes como "La Asociación de Ayudantes".

El Illuminati y Masón de alto rango Cecil Rhodes también creó las becas Rhodes para traer hombres selectos de habla Inglesa y Alemana para que aprendan en cómo traer un Solo Gobierno Mundial que los Illuminati han planeado traer por mucho tiempo. El estado de Cliveden de los Clivedens Astors (de los Illuminati) han jugado un importante rol en la preparación de las becas Rhodes. Bill Clinton y Fred Franz, más tarde el Presidente de la Sociedad de la Watchtower (los Mormones), son dos ejemplos de hombres seleccionados por medio de las becas Rhodes. Bill Clinton pasó por el programa. Sin embargo, Franz decidió no ir a Londres en orden de ayudar al culto de C.T Russell como "oráculo" después

de que el Presidente de la Sociedad de la Watchtower C.T Russell fuera ritualmente asesinado en Halloween, en 1916. Sus restos permanecen enterrados bajo una pirámide. El sirvió después como Presidente el mismo de 1977 a 1994. El liderazgo de la Sociedad de la Watchtower es un frente de una parte de los Illuminati que practican la Magia Enoquiana.

El poder de la magia Enoquiana son las Watchtowers (torres de vigilancia). Una parte poderosa de los trabajadores de la Sede de Bethel tienen personalidades múltiples, y tienen alters de culto que hablan en Enoquiano. Algunos múltiples trabajan en el departamento de arte y han colocado secretamente simbología oculta dentro de las revistas de la Watchtower y Despertad!.

Ahora, de vuelta a Estabrooks, quien fue también parte de los Illuminati. En su libro Hipnotismo, que salió en 1946, él escribió en el capítulo "Hipnotismo y Guerra" (de nuevo, tengase en cuenta que Estabrooks escribió esto en 1946 y se venido dedicando de lo que él escribe tal vez por ¡15 años antes!). Este capítulo no es sacado de una novela de misterio.

Los hechos y las ideas presentadas son, por así decirlo, muy buenas para ser verdad, pero ningún psicólogo reconocido negaría la validez de las ideas básicas envueltas. Él puede, por supuesto, iniciar de alguna manera en nuestro propósito de usar estas técnicas e ideas básicas, debido a que él nunca le ha dado a esta materia una atención debida. El uso del hipnotismo en las guerrillas representa la capa y espada de que para lo mejor o lo peor. Inclusive si conocemos las respuestas de algunos de estos locos propósitos en este capítulo, aquellas respuestas no pueden ser dadas por obvias razones. El lector deberá usar su imaginación para resultados específicos en casos específicos los cuales no han sido hechos públicos, y probablemente nunca lo sean.

Cualquier Físico de alto vuelo está familiarizado con las leyes de la fusión atómica y él está algo libre para discutir aquellas leyes. Pero él puede o puede que no sepa que es lo que está pasando en alguna investigación del gobierno en este campo. Si lo supiera, no lo estaría gritando desde el techo de las casas, probablemente ni siquiera susurrándoselo a su mejor amigo. Lo mismo aplica para el hipnotismo en el caso de la guerra. Nuestro interés aquí yace en algunas de los lados menos familiares de la hipnosis los cuales pueden ser usados para la guerra. De nuevo, ningún psicólogo negará la existencia de tal fenómeno....

La única manera posible de determinar si un sujeto cometió o no cometió algún asesinato durante la hipnosis, es literalmente verlo cometiendo uno.

Pero la guerra, sin duda, contestaría muchas de estas preguntas. Una nación peleando con su espalda a la pared no está preocupada por las buenas etiquetas de la ética, (como la Alemania Nazi). Si el hipnotismo puede ser utilizado para tomar ventaja, podemos



asegurarnos de que será utilizado. Cualquier "accidente" que pudiera ocurrir durante los experimentos sería simplemente registrado como utilidad y pérdida, una pequeña porción de desperdicio humano que se da a granel dentro de la parcela de la guerra... Uno de cinco adultos pueden ser lanzados hacia el trance hipnótico del sonambulismo, del cual no tienen noción ni recuerdos hasta que se despiertan.

Desde el punto de vista militar hay unos pocos hechos de gran interés. ¿Puede este sujeto prospecto, este "1 de 5" individuos, ser hipnotizado contra su voluntad?. Obviamente, ningún prisionero de guerra sería cooperativo si supiera que el hipnotista está buscando información militar, así como tampoco ningún ciudadano común lo haría si supiera que el operador busca volar una planta de municiones. La respuesta a esta pregunta vital es "sí", aunque preferimos decir "contra su consentimiento" en lugar de "contra su voluntad". No necesitamos el consentimiento del sujeto si lo que deseamos es hipnotizarlo, para ello usamos una técnica disfrazada.

El modo promedio de producir hipnotismo en el laboratorio es con la llamada "técnica del sueño". El operador "habla dormido" al sujeto, quien eventualmente se relaja y se adentra en un trance, hablando en su estado de sueño y contestando preguntas. Ahora supongamos que entrelazamos la aguja de la presión de la sangre al brazo derecho del sujeto y reflejamos de manera psico-galvánica la palma de su mano, justo para hacer que todo luzca ordenado. Estos dispositivos son para medir su habilidad para relajarse. Nosotros también hacemos notar que, por supuesto, el grado de mayor nivel de relajación sería actualmente su habilidad de quedarse dormido mientras nosotros le hablamos.

Nosotros también realizamos la gran importancia de la habilidad para relajarse en este mundo moderno de prisas y preocupaciones, prometiendo enseñarle a él a obtener resultados cuando termina con estos experimentos.

Probablemente ninguno de nuestros lectores, si se expone a estos procedimientos notará que estos son pasos para la preparación para el hipnotismo, pero cooperará voluntariamente en este muy interesante proyecto psicológico.

Entonces procedemos a "hablar dormidos", casi igual que en la hipnosis ordinaria, evadiendo cuidadosamente cualquier referencia a un trance o haciendo pruebas con las que el sujeto pueda estar familiarizado, mientras se mantiene un chequeo constante de la presión de la sangre y el reflejo psico-galvánico es mantenido al frente.

Finalmente hacemos el test del sonambulismo o del hipnotismo profundo. Vemos si el sujeto nos habla durante el sueño sin despertarse. Si esto no tiene éxito, el sujeto se despierta completamente, y en este caso simplemente repetimos el experimento, esperando mejor suerte la próxima vez. Pero si tenemos éxito, si el sujeto pertenece al club "1 de cada 5", el sujeto es realmente hipnotizado con este o cualquier otro método, y de ahora en adelante, tenemos el avión despegando.

Usando la sugestión post-hipnótica, simplemente decimos, "Escuche cuidadosamente. Después de despertar le daré tres golpes a la mesa con mi lápiz. Entonces ud. tendrá un impulso irresistible de dormirse". El siguiente trance es muy fácil de conseguir, y el sujeto no tiene idea de que es el lápiz el que lo mandó..."

Pero nosotros debemos ir más allá de esto. Una persona que se ha acostumbrado al hipnotismo, que ha sido hipnotizada repetidamente, se vuelve muy fácil para cualquier operador de enviarla a un trance. Obviamente esto no sería hecho si nosotros utilizáramos el hipnotismo en la guerra.

Por lo que conectamos esta brecha otra vez mediante la sugestión en el estado sonámbulo. Nos aseguramos de que nadie más sea capaz de hipnotizar al sujeto en el futuro a menos de que sea con el especial consentimiento del operador. Esto tiende a encargarse de las cosas de manera muy eficiente, nos sentamos con el sujeto... Hablamos de la más reciente pelea de boxeo y cuando el operador chasquee sus dedos tres veces en la tabla con el lápiz, instantáneamente - y queremos decir, instantáneamente, los ojos del sujeto se cerrarán y el se quedará dormido.

Mientras que en trance el ve a un perro negro entrar al cuarto, siente al perro, va hacia el teléfono y le dice al dueño que entre. El perro por supuesto es puramente imaginario. Le damos a él un electroshock el cual torturaría a una persona normal, pero él ni siquiera lo nota. Lo forzamos y lo colocamos entre dos sillas y lo recostamos sobre su pecho mientras recita poesía. Después lo despertamos. ¡El inmediatamente empieza a hablar sobre la pelea de boxeo!. Un visitante del laboratorio lo interrumpe.

- ¿Qué sabe usted sobre hipnosis?

El sujeto luce sorprendido, "Nada, ¿por qué?".

- ¿Cuándo fue usted hipnotizado por última vez?

- "Nunca he sido hipnotizado".

- ¿Se ha dado cuenta de que estuvo usted bajo trance hace justo diez minutos antes?

- "No sea tonto, nadie nunca me ha hipnotizado y nadie nunca lo podrá hacer"

- ¿Le importa si pruebo?

- "Claro que no. Si usted quiere desperdiciar su tiempo por mi esta bien"

Entonces el visitante, un buen hipnotista, trata, pero en cada prueba el sujeto simplemente abre sus ojos y bostea con un gesto aburrido. Finalmente se abandona el intento y todos se sientan justo como estaban antes. Entonces, el operador original golpea la mesa con el lápiz. Inmediatamente el sujeto cae bajo una profunda hipnosis.

Debemos añadir otro concepto. Podemos entrenar al sujeto para que durante el trance se comporte tal y como lo hace en su estado despierto. Bajo estas circunstancias podemos desafiar a cualquiera, inclusive a un psicólogo experto, a probar que el sujeto está "dormido" o "despierto". Hay pruebas que nos dirán la historia pero en la guerra no podemos ir por ahí clavando pasadores a todo aquel que acabamos de conocer para ver si es normal. Muy rápido puede hacerse el cambio del estado normal al estado de trance. Es por ello que un determinado sujeto parecerá totalmente "normal" mientras en realidad está en trance. El sujeto puede estar por un lado "en trance" y por el otro en estado "normal" sin que nadie resuelva el dilema. (Esto pasa con víctimas Monarcas todo el tiempo. Muy pocas personas se dan cuenta de que los alters están bajo trance).

Supongamos que preparamos deliberadamente la condición de múltiple personalidad para ir más allá de los fines de inteligencia militar. Empezemos con una ilustración muy simple. Por ejemplo, podemos hipnotizar a un hombre en un hotel, supongamos por decir, Rochester. Entonces procedemos a explicarle bajo su estado de hipnosis que deseamos los números y nombres de los estados de todos los carros de fuera del estado estacionados en la cuadra alrededor del hotel. El hará esto notificando con sumo cuidado en su mente subconsciente, pero no tendrá un recuerdo consciente de haber hecho tal cosa. Después lo despertamos y le pedimos que vaya fuera y nos traiga una pasta dental. El deja el hotel y merodea alrededor de la cuadra en búsqueda de la pasta. Finalmente, el regresa, disculpándose por su retraso, diciendo que fue totalmente necesario para el andar por toda la cuadra antes de notar alguna tienda dentro del mismo edificio. Esto, el dirá, fue muy estúpido de su parte pero aparentemente los hombres han sido hechos así. ¿Notó el algo de interés mientras hizo su caminata? "¡Nada!, ah, si, había una pelea de perros en la esquina". Y procederá a describir la pelea de manera detallada.

Entonces lo hipnotizamos. El sabe lo que estamos buscando y de manera intempestiva procede a darnos los números y los estados de automóviles extraños, muy orgulloso del hecho de que pudo recordar treinta.

Evidentemente el disfruta intensamente del juego y está contento con su memoria.

Entonces lo despertamos y vemos lo que sabe en su estado consciente. "¿Cuántos carros hay alrededor del edificio?", "no lo sé". ¿Cuáles son los números de las licencias de los carros de fuera del estado que rodean el edificio?". ¡Santo Dios! ¡no tengo idea!. "Creo que hay un carro de California cerca de la entrada principal, pero no tengo idea con respecto al número". Un amigo prueba su mano. Tu estuviste hipnotizado hace media hora y dejaste este cuarto bajo sugestión post-hipnótica. El sujeto se irrita. "Ahora escuchenme, estoy cansándome de esta broma tonta. Esta es la tercera vez que la repiten. Ya está bien. Fui hipnotizado y vi elefantes rosados por todo el lobby. Como quieran". Y el sujeto se sienta y comienza a hojear una revista.

A menudo el sujeto hipnotizado reacciona de esta manera. Presionalo sólo un poco más lejos y el se mostrará irritado, un truco del subconsciente para finalizar la discusión y evitar cualquier peligro de ser descubierto.

La reacción natural del lector será, "¿Porqué todo este galimatías?... Hay ciertas salvaguardas si usamos el hipnotismo. Primero, no hay ningún peligro de la venta del agente. Más importante será la convicción de inocencia que el mismo hombre tiene, y esta es una gran ayuda. El nunca "actuará de manera culpable" y si alguna vez es acusado de buscar información sería honestamente un poco indignante. Esta convicción de inocencia de la parte criminal es tal vez su mayor salvaguarda bajo cuestionamientos por parte de las autoridades. Finalmente, sería imposible ponerlo como un sujeto de "tercer grado" y tratarlo como tal siguiendo de ahí el rastro de la cadena. Esto es muy importante, hay que saber que el más secreto culpable siempre está dispuesto a hablar si los que hacen las preguntas son lo suficientemente rudos.

## **EL SUPER ESPIA.**

En la instancia que estamos por cubrir, podremos o no podremos estar tratando con personalidad múltiple... El pequeño experimento que acabo de citar puede ser exitoso con cualquier buen sonambulista y requerirá cerca de 10 horas de preparación. El ejemplo que estoy por citar trabajará solo con ciertos números de los mejores sonambulistas y en lugar de 10 horas de preparación, alojaremos mejor 10 meses.

Tal vez, comenzaremos por defender nuestra posición. ¿Es poco ética?, tal vez, pero la ciencia solamente señala los hechos. Ahora volvamos a nuestra presentación.

Comenzaremos por tomar a un excelente sujeto, y debe ser justamente eso, uno de esos raros individuos que aceptaría pasar por cualquier sugestión sin dudarlo. En adición, necesitamos a un hombre o una mujer lo suficientemente inteligentes y fuertes. A partir de entonces podremos desarrollar un caso de personalidad múltiple a través del uso del hipnotismo.

En su estado normal despierto, el cual podremos llamar personalidad A, o PA, este individuo se convertirá rápidamente en un Comunista. El se unirá al partido, seguirá la línea del partido haciendo de él lo más objeccionable que sea posible para las autoridades. Noten que él estará actuando de buena voluntad. Él es un comunista, o más bien su PA es comunista y por tanto se comporta como tal.

Entonces desarrollamos la personalidad B (PB), la personalidad secundaria, la personalidad subconsciente. Esta personalidad será rabiosamente Americana y Anti-comunista, tiene toda la información de la personalidad PA, donde la personalidad PA no cuenta con esta ventaja.

El entrenamiento apropiado de una persona bajo este rol será largo y tedioso, pero una vez que es entrenado, usted tendrá un superespía comparado con cualquier creación de una historia de misterio. Esto es lo que los Illuminati han hecho. Ellos crean buenos frentes Cristianos, con los alters oscuros de los Illuminati los cuales pueden ver lo que los Cristianos están haciendo. Mi superespía juega su papel como comunista en su estado consciente y despierto, con agresividad, consistencia, sin temor. Pero su personalidad PB es un Americano leal, y la personalidad PB tiene todos los recuerdos de la PA. Como un Americano leal, él no dudará en divulgar esos recuerdos, y se debe decir que nos aseguraremos de que él tenga la oportunidad de hacerlo cuando la ocasión lo demande.

Aquí está el cómo la técnica trabajará. Escogemos a un buen sujeto y después lo introducimos en la conspiración. Le hacemos conocer que él es un excelente sujeto para la hipnosis y que lo queremos utilizar para hacer contraespionaje.

Nosotros sospechamos que en un futuro cercano alguien va a tratar de aplicar la hipnosis en él. Él va a blofear, a cooperar al máximo de su capacidad, fingir cada prueba que se le realizará y estará bien despierto durante todo ese tiempo. La prueba que más debemos temer que se le aplique es la de la analgesia, que es insensibilidad al dolor. Por lo que lo hipnotizamos cuidadosamente con sugestiones post-hipnóticas para efecto de que inclusive bien despierto él será capaz de pasar por cualquier prueba que se le aplique, ya sea con amoníaco bajo la nariz, una aguja, o peor aún, el uso de electricidad, la cual puede ser extremadamente dolorosa y fácil de usar.

Bajo estas circunstancias, será virtualmente imposible decir si este hombre está blofeando o está en trance. (La historia continúa en que el hipnotista maestro piensa que tiene a un buen sujeto y que lo ha hipnotizado profundamente. Después el sujeto le dice que él solo estaba blofeando. Todo el asunto sería una pesadilla para cualquier grupo de contrainteligencia

usando en el uso de la hipnosis. Ellos pueden ser totalmente engañados, a menos que ellos echen mano de equipo de alta tecnología para ver lo que realmente esta pasando).

Estabrooks tambien explica como un hombre puede ser hipnotizado y se le dice que solo lo están probando para preparar la seguridad. Se le dice que el tiene una bomba falsa, pero realmente se le da una bomba verdadera. El sujeto es enviado a una locación, y explota junto con la bomba real. El sujeto explota con la bomba real por lo que la evidencia de la mentira hipnótica es perdida.

La hipnosis cambia el umbral de como los sentidos perciben. La sensibilidad puede ser incrementada o disminuida, las alucinaciones pueden ser percibidas aunque exista la ausencia de cualquier estimulo apropiado, y las cosas que existen pueden pasar desapercibidas por la mente. Por ejemplo, los alters que son usados para pornografía son hipnotizados para que no miren a la cámara. Los alters utilizados para cualquier tipo de servicio sexual son hipnotizados repetidamente para no mirar las caras. Los esclavos realmente miraran borroso donde están las caras de las personas.

**El Presentador Al Rocker Bajo Trance en Vivo:** La Victima de Control Mental del espectáculo, el presentador Al Rocker, es colocado bajo trance por un código de acceso involuntario a uno de sus alters. Este fenómeno MK Ultra en vivo ocurre en el aniversario de la muerte de Elvis Presley. Cuando la presentadora dice "quizá tengamos que abrir paso para el santo fantasma" (en referencia al fallecido Elvis), la cara de Al Rocker entra en trance por varios segundos, los que estuvieron en vivo indican que el vahído de Rocker duró minutos y fue mucho más largo que el video aqui presentado. Los códigos de acceso de referencias ocultistas como "diablo, fantasma, Satán, demonio, Jesús, etc" son muy frecuentes dentro de la jerarquia de Moriah.

### **Manipulación por Artilugios de Magia:**

A los programadores les gusta manipular. Los niños son colocados frente a espejos de circo que los hacen ser más altos o pequeños para la programación. Ellos son colocados frente a espejos los cuales duplican su imagen. Aqui en Oregon, hay un sitio con una anomalia magnética la cual desvanece la luz. Se llama el Vórtice de Oregon. Los programadores toman a niños pequeños para la programación. Cualquier cosa que cree una ilusión, parece ser notada por los programadores y es puesta en uso de alguna manera.

La CIA ha empleado a magos como John Mullholland para ayudar a crear ilusiones. El mago John Mullholland escribió un manual para la CIA en como engañar a sujetos involuntarios. Bajo las drogas y la hipnosis, cuando un niño pequeño es colocado frente a un espejo que alarga su cuerpo y/o después lo acorta, la realidad del script de la programación parece real. El programador puede hipnóticamente llamar a la mente del niño para que alucine totalmente sobre ver algo, o puede reforzar la ilusión de darle a colgar al niño un muñeco y decirle que es un niño, o darle a sostener al niño un lápiz y decirle al niño que es una flor. Una gran variedad de actuaciones y supuestos son usados durante la programación. o es colocado frente a un espejo que alarga su cuerpo y/o después se contrae y se deforma haciendo creer que su cuerpo es el de un monstruo cambiante lo cual origina trauma severo.

¿Cómo puede el niño diferenciar el "oro de los tontos" del oro real?. El punto es que generalmente, no importando en que manera el programador lo haga, si es por medio de una ilusión o por medio de una sugestión de alucinación hipnótica, el evento para el niño es real. La mayoría de los traumas son eventos reales, pero los guiones que son dados después de los traumas son ficción.

### **La Hipnosis puede impulsar la Creatividad de la Víctima para Adoptar Guiones.**

La creatividad es una actividad de atención, de juego, de ansiedad, de limitaciones, de relajación, de estados de trance, de capacidad de respuesta y de absorción. Un buen Programador puede dar apoyo o impulsar la creatividad del niño. El programador puede contarle historias y programar guiones al niño de una forma vívida, por lo que las imágenes sensoriales son audaces y fuertes. El niño puede saborear y sentir y tocar con sus mentes el guión que se les está dando. Además, el lenguaje del Programador puede tener otras ayudas tales como el miedo y las drogas, los cuales pueden reforzar la capacidad de atención del niño. El jugar se le dará naturalmente al niño. Ellos pretenden de manera natural y usan la fantasía en sus juegos. Debido a que los niños son innatamente creativos ellos son más fáciles de programar.

Los investigadores han también descubierto que la creatividad requiere de un elemento de ansiedad y caos en la vida de la persona. Si todo está en orden y en perfecta armonía, los jugos de la creatividad no fluirán. La mente consciente y la mente subconsciente necesitan luchar. Para que la creatividad sea productiva debe ocurrir dentro de ciertos límites. Por ejemplo, un concierto es creado dentro de los límites de un teclado de piano.

El Programador y la Gran Dama y la Gran Madre de la Víctima Illuminati guían cuidadosamente la creatividad del niño y establecen límites. La chispa de la creatividad ocurre cuando hay una alteración de una intensa concentración y relajación. Los programadores deben trabajar de un extremo a otro entre la bondad y la tortura.

Un trance de luz permitirá a la mente el albergar ideas creativas en la superficie. Esta es la razón del porque los escritores y compositores obtienen ideas cuando están en un trance ya sea manejando, en un sueño ligero, rasurándose o en algún otro lugar donde un trance de luz ocurre. La receptividad es la voluntad de aceptar una idea creativa cuando ocurre. La parte final de la creatividad es la absorción dentro del proceso de la creatividad. El artista puede estar tan inmerso dentro del retrato que está pintando que el retrato parece vivo y real. Esta inmersión, donde las cosas imaginadas parecen reales, son importantes para mantener a los jugos de la creatividad fluyendo.

El hipnotista/programador puede reforzar el proceso creativo por medio de darle al niño ánimos positivos para reducir sus miedos e inhibiciones en orden de ayudarlo en su creatividad. El programador puede decirle a el niño mas grande (a un niño más joven se le puede decir otra cosa):

"Toma todos tus miedos sobre no ser creativo y colocalos en un saco. El saco se transforma

ahora en un centro de energía, ahora imagina que estas abriendo el saco y de el sale un arcoiris de energía. Es poderoso, es positivo. Estas ahora lleno de nuevas ideas. Puedes sentir todo este poder a través de todo tu cuerpo. Tu mente ahora esta clara y enfocada, te sientes muy bien, seguro de tu talento y dispuesto en llevar a cabo tus ideas a la práctica, y controlas la energía en tu vida. Eres muy exitoso en controlar la energía en tu vida...te tomas un par de respiros y descansas. Notas el vecindario a tu alrededor, hay un parque hermoso, comienzas a notar lo bello que está el dia. Comienzas a sentir una energía fresca fluyendo a través de tu cuerpo... Entre mas calmado te vuelvas, mas inteligente y creativo te conviertes... te sentirás libre de crear, de disfrutar tu talento creativo, de inventar, de formar figuras, de forjar nuevas y maravillosas ideas".

Esto no quiere decir que el Programador Illuminati o la asistente de la Madre de la obscuridad utilizará este tipo de sugerencias hipnóticas, pero a veces se vuelve necesario para enseñar a algunos niños el como disociarse y como volverse creativos. Si ellos no desarrollan estas habilidades, pueden perder su vida en la tortura.

### **El Rol Vital de las Peliculas para Hipnotizar a Niños Pequeños.**

Como se mencionó anteriormente, los hipnotizadores encontrarán al niño más fácil de hipnotizar si saben lo que se debe hacer con niños pequeños. Un método que es efectivo es decirle al niño pequeño, "imagina que estás mirando tu programa de televisión favorito". Esto es el porqué las peliculas de Disney y otros shows son muy importantes para los programadores. Estas son la herramienta hipnótica perfecta para hacer que la mente del niño se disocie en la dirección correcta. Los programadores han estado usando peliculas desde casi el dia uno para ayudar que los niños se aprendan sus guiones hipnóticos.

Si el hipnotizador permite que el niño cree su imaginario propio, las sugerencias hipnóticas serán más fuertes. En lugar de decirle al niño el color de un perro, el programador puede preguntarselo al niño. Aquí es donde los libros y filmes ayudan al niño en la asistencia de dirigir su mente en la dirección adecuada. Si el hipnotizador le habla al niño, debe tomar precauciones extra para no cambiar su tono de voz en orden de tener transiciones suaves. La mayoría de los filmes de Disney son usados para propósitos de programación. Algunos de ellos son específicamente diseñados para el control mental.

### **Trompos.**

Un método para inducir a un niño en un estado disociado es el de tenerlos mirando a un gran trompo, mientras los colores se bifurcan alrededor. Los paseos de carrusel son también populares para inducir trances.

Una buena muestra de ilusiones ópticas pueden ser encontradas en el libro de Katherine Joyce, "Impresionantes Ilusiones Opticas". NY: Sterling Pub. Co, 1994. La ilusión del Templo hace que uno se sienta en un pasadizo que lleva a una puerta pequeña, (como la escena de la pelicula de Willy Wonka y la Fábrica de Chocolates). El Escalador hace que



uno se sienta que va hacia arriba y hacia abajo, y puede ser usado para construir un elevador interno de la mente.

Sabemos que las ilusiones ópticas han sido utilizadas. Para que un programador utilice una ilusión óptica, se debe sumergir primero a la víctima en un estado de drogadicción con la música programadora apropiada y sonidos, y después proyectar la ilusión a la pared que la víctima está observando. Con la realidad virtual el niño puede ser inmerso en un salvaje viaje hipnótico.

### **La Voz Hipnótica del Programador.**

Los programadores adoptarán ya sea una voz autoritaria, la cual dará órdenes y dirigirá, o adoptará un tono de voz permisivo y suave. Tomemos en cuenta que el esclavo al que se le realiza una voz autoritaria, ve al programador como Dios con la autoridad de la vida y la muerte sobre el o ella, en cuerpo y alma. La gran expectación de la voz autoritaria, incrementará las sugerencias de oportunidades para el éxito. Sin embargo, un tono más suave, relajarán a la víctima, y la víctima junto al hipnotizador

## **CAPITULO 5.**

### **LA HABILIDAD DE MENTIR, EL ARTE DEL ENGAÑO.**

#### **(LA PROGRAMACIÓN DEL MAGO DE OZ).**

La regla de oro por la que los programadores/amos se rigen es que ellos dirán lo que sea para que el trabajo sea hecho. Un manejador de la CIA le dirá a su agente lo que funcione en el campo para obtener la cooperación del agente de campo en una misión. No hay medida, no hay medición, no hay límites en las mentiras de estas gentes. Ellos han mantenido exitosamente algunas de estas decepciones activas por décadas, sino por Siglos.

#### **EL USO DE LA FICCION.**

La historia detrás de la programación del Mago de Oz es interesante. Sugiere que el Mago de Oz tiene una parte importante en el mundo de lo oculto a lo largo del tiempo. Uno de los secretos de las Religiones del Misterio, especialmente de la religión del misterio Egipcia de Isis, era la habilidad de usar drogas y tortura para crear personalidades múltiples.

La palabra Oz es conocida por ser usada por su autor como una abreviación para Osiris. Las victimas Monarca tienen el "pene dorado de Osiris" colocados en ellas.

Los hermanos Grimm, quienes fueron unos Judios cabalistas, conjuntaron las historias ocultistas del folklore. Estas historias están llenas de hechizos, trances y drogas. La bella durmiente era puesta a dormir, y el disparador para despertarla era un beso en sus labios.

Estos son serios consejos con las que el mundo de lo oculto no deja de programar a las personas con estados disociados y disparadores cuando el antiguo imperio Egipcio cayó. En lugar de usar jerga moderna como "hipnotizar", ellos dirán "lanzar un hechizo". Más tarde en la Francmasonería, el Maestro Todopoderoso de Adoración "cargaría" (que significa "hipnotizar") a un iniciado.

El ocultista Baum, un miembro de la Sociedad Teosófica, fue inspirado por algún espíritu el cual le dio "la llave mágica" para escribir el libro del Mago de Oz que salió en 1900. La historia del libro está llena de actividad satánica y pensamiento satánico. La historia fue elegida a mediados de los años de 1940 como la base para la programación del control mental basado en el trauma para la comunidad de la inteligencia Illuminati.

Como un medio para reforzar el efecto de la programación, los esclavos Monarca son condicionados para colocar elementos disparadores dentro de sus vidas. Cuando la película fue hecha, Judy Garland, quien vivió una vida marcada por el abuso que sufrió por parte del mundo de lo oculto, fue elegida para actuar como Dorothy. Más tarde, el esposo de Judy, Mickey de Vinko fue un satanista y asistente en jefe de Roy Radin, un satanista rico que trabajó con los Illuminati, y que controló los aquelarres de "la iglesia del Proceso" quien tuvo como miembros a asesinos de masas como Berkowitz y esclavos Monarca como Charlie Manson.

Hay muchos miembros de la familia Carr, quienes están enlazados también tanto con la Iglesia del Proceso de De Vinko y Radin, como con los Illuminati. Con las numerosas conexiones de largo plazo entre los libros del Mago de Oz, y la película con los más altos niveles del mundo de lo oculto, no sin razón uno puede teorizar sobre las series originales los 14 libros del Mago de Oz y la subsecuente película detrás de estos.

Los 14 libros de las series del Mago de Oz son:

1) El Mago de Oz.

2) La Tierra de Oz.

3) Ozma de Oz.

4) Dorothy y el Mago de Oz.

5) El Camino de Oz.

6) La Ciudad Esmeralda de Oz.

7) La Chica de Trabajo de Oz.

8) El Tik-Tok de Oz.

9) El Espantapájaros d Oz.

10) Rinkitink en Oz.

11) La Princesa Perdida de Oz.

12) El Pequeño Hombre del Bosque de Oz.

13) La Magia de Oz.

14) Glinda de Oz.

Estos libros se venden aún todavía, y les son dados a leer a los niños que están siendo programados con el trauma basado en el control mental total. Los 14 libros vienen en varias ediciones. Los originales salieron en 1900 y poco después. En 1930, 1940 y en 1950 las palabras fueron reescritas y colocadas en diferentes páginas. (Cuando se trabaja con un sobreviviente puede ayudar a identificar en que época se programó a una víctima dependiendo de la página 100 y su determinada edición, porque las fotos y los números de las páginas varían de edición en edición).

Por supuesto, tener buenas fotos es de utilidad en la programación, porque los niños visualizarán dichas fotos mientras construyen su mundo interno.

En adición a esto, los temas de los grandes parques del Mago de Oz han sido construidos por los Illuminati para proveer lugares donde llevar a cabo la programación y para reforzar la programación que atrapa las mentes de los esclavos Monarca. El mejor ejemplo de esto, es el audaz gran complejo de la MGM en las Vegas además de otros parques temáticos alrededor de América que también usan los temas del Mago de Oz. Si usted ha leído el libro de Fritz Springmeier "Ser Prudentes como las Serpientes" usted sabrá como se enlaza la Sociedad Teosófica con la Francmasonería, el Satanismo y Lucis Trust.

Algunos miembros famosos de la Sociedad Teosófica incluyen a:

- Adolf Hitler: Un Satanista que practicaba el sacrificio ritual y que tenía el libro de HPB (Helena Petrova Blavatsky) a su lado, seguidor de las doctrinas de una raza superior de

Rudolph Von Sebbotendorf, Guido Von List y Jorg Lanz von Liebenfels, quienes escribieron el guión del nazismo mucho antes que Hitler ascendiera al poder, (N.d.T).

- Mahatma Gandhi: Un gurú hindú considerado como Dios por sus seguidores. Ghandi fue exitoso con los Británicos en parte debido a la Sociedad Teosófica.

- H.P Blavatsky: La fundadora de la Sociedad Teosófica, ella se refiere a si misma como HPB, (el mundo la conoce como Madame Blavatsky). Ella fue iniciada por el Illuminatus Mazzini dentro del Carbonarismo, una forma de la Francmasoneria. Iluminada por la Gran Logia Blanca en 1856, fue parte de la Hermandad Hermética de Luxor, y pasó mucho tiempo con la familia Illuminati Eddy en Vermont, donde fueron conocidos mediums. Ella también fue miembro de las fraternidades ocultistas de la Orden de los Drusos, la rama adoptiva del Antiguo y Primitivo rito de la Francmasoneria y los ritos Herméticos Masónicos de Memphis y Mizraim. Ella fue entrenada para encantar serpientes vivas por Sheik Yusuf ben Makerzi, el jefe de los manejadores de Serpientes, y ella fue hipnotizada por el ocultista Victor Michal, y en algún grado en 1866 bajo su influencia. Ella fue la referente del ocultismo de toda una época y escribió varios libros en estado de trance, como las sagas de "Isis sin Velo", donde entidades de monjes Tibetanos de los Himalaya se comunicaban con ella. También tenia poderes mágicos y una extremada facilidad para hablar con espiritus y entidades fallecidas hace mucho tiempo en orden de pedirles cosas. (N. del T).

- Alice Bailey: (La cabeza de Lucis Trust).

- Henry Steel Olcott: Un importante ocultista quien era General y en algún punto compañero de viaje de Madame Blabatsky por quien el sentia una fascinación.

- Elvis Presley: (Un esclavo Monarca).

- Manly P. Hall: (Un ocultista muy importante, prolifico escritor, un programador Theta y un Gran Maestre dentro de los Illuminati quien se sentó en el Gran Concilio Druida).

Frank Baum, el hombre que escribió el Mago de Oz era miembro de la Sociedad Teosófica. L. Frank Baum vivió en Dakota del Sur y creó los libros del Mago de Oz como una fantasía teosófica la cual incluyó "la sabiduría antigua" de las religiones del misterio. Los libros tienen mucho material desde dentro del mundo secreto de los Illuminati, que los pocos que entienden a los Illuminati se preguntan si Baum no era un infiltrado.

La moraleja del libro es que debemos confiar solo en nosotros mismos, puesto que sólo nosotros tenemos el poder de salvarnos a nosotros mismos. Esto era parte de la mentira original de Satán en el jardín. Satán simplemente ha disfrazado la misma mentira original en distinto paquete distribuyendola de manera mundial como el cuento Americano de hadas más popular que hay.

L. Frank Baum explicó como es que él llegó a escribir el libro. "Fue pura inspiración... que vino de mi surgida de la nada. Creo que a veces el gran autor tiene un mensaje que pasar y él tiene que tener un instrumento a la mano. Yo resulté ser ese médium, y creo que se me dió la llave mágica para abrirle las puertas a la simpatía, al gozo, a la paz y a la felicidad". (edit, Hearn, Michael P. Las Anotaciones del Mago de Oz NY: Clarkson N. Potter, 1973, p. 73).

En el tiempo de Baum, la cabeza de la Sociedad Teosófica, H.P Blavatsky publicó su diario llamado Lucifer. En otras palabras, yo tengo fuertes sospechas de que Baum sabía de que iba la Sociedad Teosófica, y que él

mismo estaba profundamente involucrado en el ocultismo. El libro, El Mago de Oz salió en 1900, (no fue hasta 1939 que la película fue realizada). La siguiente sección cubrirá los numerosos paralelismos entre el material

del Mago de Oz y el mundo de lo oculto y la programación del mundo de lo oculto.

## **PARALELISMOS ENTRE:**

### **A) EL LIBRO DEL MAGO DE OZ Y EL OCULTISMO.**

## B) LA PELICULA DEL MAGO DE OZ Y LOS RITUALES ILLUMINATI.

## C) LAS SERIES DE LOS LIBROS DEL MAGO DE OZ Y LA PROGRAMACION MONARCA.

Para aquellos lectores que no están familiarizados con el mundo de lo oculto, algunos de estos paralelismos les pudieran parecer estrechos. Cuando uno ve cuántos paralelismos hay, entonces la naturaleza oculta de los libros parece hundirse. Los autores le pueden proveer al lector con más paralelismos entre el Satanismo y el libro del Mago de Oz, pero nosotros creemos que lo siguiente es suficiente. (Algunos paralelismos también se aplican a la película).

## A) EL LIBRO DEL MAGO DE OZ Y EL OCULTISMO.

La tía Em representa la "Mulaprakiti" de H.P Blavatsky y el tío Henry representa "los logos no manifestados" de H.P Blavatsky. El carnaval huckster (visto más tarde como el Mago) es advertido de estar conectado con las familias reales de Europa.

Las familias reales de Europa son Satanistas secretos, de poderosos linajes ocultistas. Dorothy es traída a Oz por medio de un ciclón. Las raíces de la palabra ciclón deriva de la palabra Griega "Cyclone" la cual significa tanto

un círculo como la cola de una serpiente. En otras palabras la serpiente transporta a Dorothy a Oz. Los tres compañeros de Dorothy representan a los cuerpos mentales, espirituales y físicos de los cuales escribió H.P Blavatsky. Dorothy adquirió estos tres compañeros justo como la Teosofía dice que lo haremos cuando pasemos por la encarnación.

Para citar a HPB "No hay peligro que el coraje indomable no pueda conquistar; No hay ningún juicio por donde la pureza inmaculada no pueda atravesar; No hay dificultad que un fuerte intelecto no pueda sortear; (Algeo, John. "El Mago de Oz: El Peligros Viaje", La Búsqueda, Verano de 1993. Wheaton, Il.: La Sociedad Teosófica en Amer.,p. 53).

En el libro, el pequeño estaño leñador (el pequeño leñador hecho de estaño en el cuento) era un ser ordinario de carne, pero una bruja retorcida le lanzó un hechizo. El continuaba cortando partes de su cuerpo, las cuales eran reemplazadas por un hojalatero, hasta que el se convirtió en el primer hombre biónico, con un cuerpo totalmente mecánico. Yo pregunto, ¿¡Los Illuminati no han estado tratando de llevar esto a cabo!?

## **EL Hombre de Hojalata, del Mago de Oz.**

Siguiendo el paso a la programación del control mental del Mago de Oz, la bruja malvada y los niños malos no pueden soportar el agua a menos que esté disuelta. Los clones robóticos son creados en las mentes de esclavos Monarcas los cuales solo pueden ser mentalmente disueltos por medio de colocarles agua de manera mental. Dorothy se lanza a una búsqueda en Oz. Los Teosofistas, (New Agers, Satanistas, etc) se embarcan en búsquedas.

Oz es formada como una Mandala con la ciudad Esmeralda en el centro, una barrera impenetrable, con cuatro lados y cuatro colores simbólicos, el círculo y el centro. Los colores y direcciones que son dados en Oz pueden tener también otros significados simbólicos dentro del ocultismo. Por ejemplo, ciudad Esmeralda es verde, y verde es el cuarto punto de la estrella del Este (la Francmasonería de las mujeres) y el color de Satán. La ruta que Dorothy sigue en Oz tiene la forma de una T con sus 3 puntos definiendo un triángulo invertido."

El camino del ladrillo amarillo sugiere oro, el metal perfecto. El oro es considerado divino y una fuente de sabiduría por los Illuminati. HPB escribió "Hay un camino, escarpado y espinoso, acosado con peligros de todo tipo, pero aún un camino, y conduce al mismísimo corazón del universo". Este fue el camino del ladrillo dorado que el Teosofista Baum buscó plasmar en su cuento de hadas. El libro contiene una buena cantidad de más peligros y aventuras más en el camino que en la película.

El artículo muestra que el gran maestro es una patraña, pero Dorothy y sus propios acompañantes tienen las habilidades para ayudarse a ellos mismos si ellos se dieran cuenta de sus propios poderes a través de la ayuda de la bruja buena del sur.

Esto va acorde con la Sociedad Teosófica, la Iglesia de Satán y otros grupos ocultistas... Las enseñanzas enseñaran que el individuo tiene las capacidades dentro de el mismo para lograr lo que sea. Una de las publicaciones de la Sociedad Teosófica declara, "Preparate a ti mismo, porque tendrás que viajar solo. El maestro no puede mas que mostrarte el camino." ("La Voz del Silencio" citada en el artículo del "Mago de Oz", Verano de 1993, p. 54).



Parte de la preparación de la mente por el Satanismo consiste en que la realidad y la fantasía se hacen borrosas. Tal estado borroso ha sido parte del lavado de cerebros que ha sido sistemáticamente otorgado a los niños Americanos. Entre los esclavos Monarcas ellos tienen una dificultad increíble tratando de diferenciar entre la realidad y la fantasía a causa de la programación mental a la que se han visto sometidos. Hay muchas técnicas que determinarán para los sobrevivientes Monarcas si sus recuerdos son reales. En el juego de mesa llamado Illuminati!, puesto por personas conectadas con los Illuminati, el juego declara, "No crea nada de esto, todo es verdad".

Este es el tipo de doble sentido y de declaraciones contradictorias que los Satanistas aman decir y declarar. Los esclavos Monarca están totalmente programados con uniones dobles. Con la afición Satanista para borrar la realidad en la mente, lea la cita siguiente donde el Presidente de la Sociedad Teosofica describe admirablemente El Mago de Oz:

"Parte de la broma de Baun es que las cosas nunca son lo que parecen. Dorothy parece ser una simple e indefensa niña pequeña, pero es ella quien mata a las brujas retorcidas tanto del Este como del Oeste. El espantapájaros parece carecer de sesos, pero es el quien tiene todas las ideas del grupo. El Hombre de hojalata parece carecer de corazón, pero está lleno de sentimientos y se pasa llorando. El León cobarde parece ser un cobarde, pero toma brava acción cuando es llamado. El Mago parece ser grande y poderoso, pero el es a menudo una patraña. Oz parece ser una tierra gloriosa y sensacional, y Kansas parece ser gris y aburrido, pero Oz es un mundo de ilusión y Kansas es realmente casa. Las cosas no son los que parecen, en Oz o en Kansas".

## **RELACION ENTRE LA PELICULA Y LOS RITUALES ILLUMINATI.**

La cercana relación entre Dorothy y su perro es una muy sutil conexión entre los cultos Satánicos que usan animales como via de enlace de demonios o espíritus familiares. Aquellos que leyeron el apartado de los DuPont del libro "Linajes de los Illuminati" puede que recuerden el ejemplo escrito acerca de como el perro del capo Illuminati Alfred I DuPont llamado "momia" sirvió como el espíritu familiar de Alfred. Los animales son muy a menudo usados en los rituales. Esta conexión es muy sutil, quizá muy sutil para ser digna de ser mencionada, solo aquellos dentro de el Satanismo podrán ver la significancia, aún si otros no pueden hacerlo. Lo que es trivial para una persona puede no serlo para la siguiente.

A un esclavo Monarca en su infancia le será permitido tener una mascota. El niño de todas maneras querrá hacerse de una mascota porque la gente será terrorífica en ese punto en su vida. Después la mascota es asesinada en el porno para traumatizar al niño. Esto pasa con mucha frecuencia. "Parte de el entrenamiento de los militares de escuadrones de la muerte centroamericanos y soldados Israelies, (quienes son los que mejor entrenados están para matar y cumplir sus objetivos), consiste en pasar por los terrenos más difíciles bajo la presión más tormentosa, en un ambiente frío y hostil. En algún punto, se les permite tener una mascota, la cual verán en la noche después de un largo y duro entrenamiento, por el que sentirán una gran ternura y un lazo amoroso y de familiaridad muy fuerte. Hacia el final del proceso se le indica al recluta que su entrenamiento habrá terminado cuando mate

a su mascota degollándola. Solo así podrá recibir su título, esto es significativo porque vemos como los grupos de los Illuminati mantienen una similitud entre los traumas del control mental en sus bases secretas con las personalidades rudas y frías con las que moldean a los soldados de infantería del ejército".

El Arcoiris, el cual tiene 7 colores ha tenido por mucho un significado oculto de ser un gran dispositivo espiritual hipnótico. Constance Cumbey, en su libro "Los Peligros Ocultos del Arcoiris" el cual expone el movimiento oculto de la New Age, escribe de manera correcta, "El Arcoiris (también llamado el Antahkarana o Puente Arcoiris) es usado como dispositivo hipnótico. (p.261).

El Concilio Supremo de la Masonería de Grado 33 ha usado el arcoiris en la portada de su revista. En un libro que enseña el Druidismo, (el Druidismo Illuminati), "Las 21 lecciones de Meryln", el Arcoiris es descrito como "Un símbolo verdadero de Magia.... existente en ambos mundos a la vez. Elvira Gulch es una mujer que posee 1/2 del condado donde Dorothy vive en Kansas. Ella es mostrada después en la tierra de Oz transformada en una bruja.

Muchos de la élite de los Illuminati son ricos y viven dobles vidas. La gente que se reúne con ellos en un ritual podrá ver el lado oscuro de esas gentes ricas. En los rituales, las personas son puestas en trance mediante drogas, encantamientos o control mental; ellos están "sobre el arcoiris".

El Profesor Marvel usa una bola de cristal la cual dice que fue usada por los Sacerdotes de Isis. Tanto Isis como Osiris son ambas parte de la religión del Misterio del Antiguo Egipto y del Satanismo moderno. (Pág. 103).

Kansas es blanco y negro, Oz está a color. La realidad es rebajada en la brujería y en el satanismo. Hacen creer que la ficción es más colorida que la realidad. También como un escape de este mundo, los Satanistas usan drogas para reforzar la percepción de los colores. Algunos de los escritores famosos tomaron drogas lo cual los puso en un estado alterado de consciencia en orden de liberar su creatividad. Ambas brujas, tanto las malas como las buenas en Oz llevan cetros. En el Satanismo y los Illuminati, las sacerdotizas también llevan cetros similares. También la idea de que hay brujas buenas y malas, la magia negra y la magia blanca del ocultismo, sigue las creencias Gnósticas de los Illuminati.

Numerosas escenas involucran la transferencia del poder via la transferencia de las pantunflas de una bruja. En un ritual Illuminati, el transferir poder, un Matriarcado, o Madre de la Oscuridad mataria a la persona en una posición de autoridad con un impacto en la frente o con una maza especial como un cetro, y después se pondría sus pantunflas. Las pantunflas coloridas de Ruby son actualmente usadas como un simbolo de autoridad en el nivel de Matriarcado dentro de los Illuminati. Se dice que los zapatos son dorados en el nivel de Madres de la Oscuridad dentro de los Illuminati.

La bruja mala usa veneno, manzanas envenenadas y bebidas envenenadas. En la vida real los aquelarres satánicos hacen las mismas cosas. El mago es retratado como alguien quien gobierna y es benevolente. En la brujería, los magos de hecho gobiernan(aunque en algunos grupos los magos son llamados simplemente brujas) y conforme conocen sobre las técnicas para mantener el poder, son benevolentes y duros cuando deben serlo, la mayoría de los brujos Illuminati conocen y están familiarizados con libros como los de "El Principe" de Maquiavelo y otros que enseñan el arte de aplicar el poder y el liderazgo, dichos libros son de cabecera para los miembros de la élite y pasados tradicionalmente dentro de los supercircuitos. Los simios alados en el bosque embrujado, se remontan atrás con las culturas paganas que colocan alas en varios idolos animales. En el filme, los árboles están vivos como los animales. Los Illuminati creen que los árboles tienen espíritus. En uno de los filmes de Oz, hasta las piedras tienen personalidad y hablan. Esto viene directamente del Druidismo.

Muchas Universidades controladas por los Illuminati apostadas en los ramos de la educación civil, enseñan a "cuidar el medio ambiente", "sentir como un árbol" y se eleva al grado de suma importancia el tema del amor al planeta y a la naturaleza a niveles demasiado serios. Inclusive algunas de las fraternidades de las facultades Universitarias, más en carreras enfocadas al medio ambiente, hacen fiestas al campo libre disfrazados como árboles o como alguna planta o mineral. Esto parece pacifico y positivo, pero cuando uno observa el movimiento politico derechista que rige invariablemente en todas las Universidades que promueven estas ideas y nota la hipocresia que en los altos niveles se maneja y se defiende conforme a esos ideales, (como por ejemplo el protocolo de Kyoto y la negativa de los Estados Unidos a firmar así como las trabas a la energia libre y sostenida por parte de las multinacionales) uno puede notar que esto va más allá de una defensa real por la naturaleza y el planeta, y tiene que ver más con la adoctrinación al Druidismo, la brujería y el Satanismo en los centros educativos, con la meta de llevar a la brujería como la religión número 1 en el mundo.

El Hojalatero es una persona que ha sido parte de las ceremonias Illuminati. La primer ceremonia que los niños Illuminati puede que recuerden es donde un hombre de hojalata con un hacha observa sobre su presentación al aquelarre. Si los padres presentan al niño, nada se hace, pero si los padres se rehúsan a presentar al niño, entonces el hojalatero en el ritual usará su hacha para cortar la cabeza del niño en un bloque de cortar. (El hojalatero también aparecerá en la "programación hombre de hojalata", y un castillo de hojalata puede

ser bien construido en la cabeza del esclavo Monarca, pero el punto aquí es el el Hojalatero es también parte del ritual).

Dorothy mata a la bruja retorcida del oeste con un golpe fuerte a la frente con el cetro de la bruja. Esto es lo que se hace dentro de los Illuminati cuando una bruja mayor es reemplazada. En ambos casos, tanto en la película como en la vida real dentro de los Illuminati, cuando una bruja es asesinada las gentes realizan una ceremonia. En la vida real en el mundo secreto de los Illuminati, un cetro es usado para certificar que la bruja está muerta tanto física como espiritualmente. (La película tiene esto también).

Solo un ejemplo de las miles de Grandes Damas asesinadas en rituales como este, es la reciente billonaria Doris Duke, quien fue ritualmente asesinada en 1993 en Halloween, también llamada Noche de Todos los Santos, en el área de Beverly Hills, CA. El método Illuminati para asesinar a una Gran Dama y pasar su poder espiritual es llevado a cabo con reverencia. Ninguna sangre ha de ser derramada por respeto a la mujer anciana quien entrega voluntariamente su vida. Al momento de su muerte, el último aliento es inhalado por la persona como vía para transmitir el poder.

Puede que haya presentes 2,197 Grandes Damas en tal coronación. Las Grandes Madres (cuyo sistema es ser amantes de Satanás y líderes de la jerarquía), y el próximo rango, las Grandes Damas, son a menudo veladas y llevan puestas túnicas con diferentes líneas de colores.

Los colores diferentes de las líneas muestran los distintos grados. Una vestimenta típica de Gran Madre lleva un color negro satén en su túnica y un vestido de terciopelo con un escote drapeado, y símbolos rituales en descenso hacia el centro de la túnica.

Después de que alguien como Doris Duke entrega voluntariamente su (sus) vida, su cabeza es servida en una bandeja de plata durante el banquete. Para los alters profundos de esclavos de alto nivel, esto es parte de su forma de vida; se les dice que es su derecho de nacimiento y su herencia.

Tales alters no serán capaces de identificarse a la larga con la cultura. El renunciar a su programación, significaría renunciar a sus poderes mágicos y a su cultura, elementos por los que han trabajado duro. Para abandonar ellos necesitarían ver algo que puedan percibir como mejor. Ellos están encerrados dentro de su esclavitud debido a su exposición solo para la cultura secreta Illuminati y su sistema de valores.

**Doris Duke (del clan Duke/Reynolds) heredera del imperio tabacalero de los Estados Unidos a los 13 años, heredó la empresa American Tobacco company.**

Debido a su disociación con el resto de sus propios sistemas de alters, ellos no perciben una necesidad de cambiar su estilo de vida así como un hombre del bosque no siente la

necesidad de usar zapatos. ¿Porqué el hombre del bosque queria zapatos, si siempre ha vivido sin ellos?, ¿porqué queria un esclavo de alto nivel cambiar, cuando siempre se ha manejado viviendo de esa manera?. La experiencia muestra que durante la desprogramación, muchos de los alters de los niveles bajos querrán escapar de su abuso, pero los alters de los niveles altos están tan separados del abuso que no querrán dejar su status y su cultura.

A través de la película, los rollos son usados. Como se declaró, Moriah continua usando rollos para las funciones en sus rituales oficiales.

La bruja del oeste dice que la pregunta no es ¿matar o no matar a Dorothy?, sino ¿cómo matar a Dorothy?, "estas cosas deben hacerse con delicadeza". Esta es la actitud mostrada dentro de los Illuminati.

El filme tiene elementos ocultistas tales como bolas de cristal en muchas escenas, castillos embrujados, magia y un mago benevolente.

En un punto el León dice, "Yo si creo en espantos, (fantasmas)" yo creo, yo creo, yo creo, yo creo". (Hoy en día, los agentes de inteligencia son llamados "espantos").

El León, El hombre de hojalata, Dorothy y el Espantapájaros deben probarse a si mismos el ser dignos de recibir la benevolencia de Oz. El ocultismo está lleno de rituales donde los participantes deben de probar su valor y ser dignos.

La frase "semillas del conocimiento" es usada en las ceremonias Illuminati. Bastones como en la película ha sido usada por varios grupos ocultistas. Estos bastones sirven seguido como pistolas paralizantes, para que los shocks puedan ser aplicados durante las ceremonias. Los shocks pueden ser aplicados para que la victima no recuerde la ceremonia.

## **PARALELISMOS ENTRE LOS LIBROS DE LAS SERIES DEL MAGO DE OZ Y LA PROGRAMACION MONARCA.**

Las siguientes son partes de la programación Monarca del Mago de Oz, la cual es una programación base puesta en funcionamiento cuando el niño es muy joven. Algunos de estos esclavos conocen porciones del guión del Mago de Oz letra por letra.

A Dorothy se le dice que no tiene cerebro si es que ella se mete en problemas. Dorothy esta buscando un lugar donde no haya problemas el cual es un lugar "sobre el arcoiris". Para escapar del dolor, los alters van sobre el arcoiris. (Esto es tambien hecho en la programación de Alicia en el Pais de las Maravillas cuando "está por atravesar el cristal".

Dorothy se vuelve inconsciente, el mundo comienza a girar, y después ella ve fotos disociadas. Esto pasa tambien con los esclavos Monarca. Más tarde en el filme, Dorothy declara "Oh! ¡La gente viene y va tan rápido!".

Esto es exactamente lo que pasa con los esclavos Monarca cuyas personalidades múltiples vienen y van. Cuando las personalidades múltiples se transmutan entrando y saliendo de manera rápida en un proceso vertiginoso, puede ser peligroso si este no se detiene. Justo como muchos con hipo se detienen a si mismos, las rápidas transmutaciones (las cuales pueden ser disparadas por el estrés) usualmente se detienen a si mismas. Los sistemas subconscientemente saben que van a ser torturados y puede que usen esos miedos subconscientes al comenzar estas transmutaciones revueltas.

Se dice que la victima Monarca se volverá a un estado comatoso si las rápidas vueltas vertiginosas vienen y van por mucho tiempo. Las personalidades son cambiadas en lo que son llamadas "las vueltas tornado" o "la vuelta tornado" y las personalidades llamadas "giratorias" aparecen acordes al número de las revoluciones a las que el esclavo se le ordena girar. Girando al esclavo, el maestro puede elegir que perversión sexual quiere programar, pues cada personalidad giratoria ha sido entrenada para llevar a cabo distintas perversiones.

"Estar sobre el arcoiris" en Oz es para el esclavo Monarca estar en trance y en una cierta área de la programación. Se puede estar fluctuando hacia ambos sentidos, tanto como un observador y no como un participante o estar en el otro extremo volviendose un participante. El tema de la canción de la película dice: "En algún lugar sobre el arcoiris...hay una tierra donde los sueños que has imaginado y soñado se vuelven realidad". Estas letras son un método para confundir hipnóticamente al cerebro para que perciba que la experiencia de "estar sobre el arcoiris" (la cual usualmente es un horrible abuso) es un "sueño".

La mente disociada es simplemente muy feliz de llamar al trauma un sueño, el cual es vivido como realidad por un momento, pero es sin embargo registrado por la mente como fantasía. El término para esto es cripto-amnesia, el cual significa el proceso donde el correcto funcionamiento de la memoria es hipnóticamente sabotado. El mundo interno del esclavo se vuelve "realidad" y el mundo externo real se vuelve la "tierra de Oz" la cual es percibida haciendo creer en ella al esclavo.

Los enanos son usados en la programación interna (Hollywood contrata una gran cantidad de ellos mediante castings de películas. Ellos son llamados Munchkins en la película). Mengele, conocido dentro de la programación como el Dr. Green, estuvo especialmente interesado en experimentar con traumas en los enanos.

Para efectos de identificación y señales de reconocimiento, los esclavos Monarca usan diamantes para dar a conocer que ellos son modelos presidenciales, rubies para resaltar su programación Oz en la prostitución, y esmeraldas para resaltar su programación con el negocio de las drogas.

Los anillos son también usados para hacer notar que actividad está realizando el esclavo, y en que rango o nivel se encuentra dentro del ocultismo.

Los esclavos Monarcas son enseñados a seguir "El Camino del Ladrillo Amarillo". No importando que cosas escalofriantes yacen ahí, el esclavo Monarca debe seguir el Camino

del Ladrillo Amarillo, el cual es mostrado ante ellos por el maestro. Para algunos esclavos usados como TRACK estrellas, su Camino del Ladrillo Amarillo era la ruta que tenían que recorrer. El Camino del Ladrillo Amarillo es la pista en la que los alters son entrenados a volar hacia la salida de su mundo interno y tomar el cuerpo de la realidad y de los sentidos.

### **El Camino del Ladrillo Amarillo del Mago de Oz.**

El Camino del Ladrillo Amarillo también corresponde a la asignación que le es dada a un alter. El seguir el Camino del Ladrillo Amarillo es el ir hacia abajo en el camino que le ha sido asignado al esclavo bajo comando. La programación del "Camino del Ladrillo Amarillo" es colocada dentro de la mente del niño via el Camino del Ladrillo Amarillo de la historia del Mago de Oz. Recuerden las palabras clave: "Seguir el Camino del Ladrillo Amarillo".

Para introducir a alguien dentro del Camino del Ladrillo Amarillo se debe de conocer el código de acceso para llevarlo a través dentro del campo POPPY. Los códigos de color son importantes para llevar a un alter a través de los campos de amapolas.

"Violinista" es una palabra importante para ir en el curso del "Camino del Ladrillo Amarillo" (es significativo para el programador en el contexto de decirle al programado: "el programador está aquí, ve sobre el arcoiris") y entonces los alters lo que es llamado MUSICA o GUION o una CARTA que son palabras que significan "instrucciones".

En la edición de 1900 del libro en la pág. 31-32 dice (Las señales de la programación están en mayúsculas): "Ella cerró la puerta, le puso seguro, y colocó la LLAVE cuidadosamente en el bolsillo de su vestido. Y entonces, con Toto trotando mientras estaba detrás de ella, ELLA EMPEZO SU VIAJE, HABIA MUCHOS CAMINOS CERCA, PERO NO LE TOMO MUCHO ENCONTRAR EL QUE ESTABA PAVIMENTADO CON EL LADRILLO AMARILLO. En un corto periodo de tiempo ella estaba caminando al borde de CIUDAD ESMERALDA, SUS ZAPATILLAS DE PLATA, SONANDO EN LA DURA CAPA DE BALASTO DE COLOR AMARILLO. El sol alumbraba brillante, Y LAS AVES CANTABAN DULCEMENTE y Dorothy no se sentía tan mal como se pensaría de una pequeña niña que ha sido REPENTINAMENTE SEPARADA DE SU PROPIO PAIS Y COLOCADA EN MEDIO DE UNA TIERRA EXTRAÑA.... Las casas de los gatos MUNCHKINS eran VIVIENDAS DE ASPECTO EXTRAÑO.... Y TODAS ESTABAN PINTADAS DE AZUL, en esta zona del país del ESTE EL AZUL ERA EL COLOR PREFERIDO... CINCO PEQUEÑOS VIOLINISTAS ESTABAN SIENDO TOCADOS TAN ALTO COMO ERA POSIBLE Y LA GENTE ESTABA RIENDO Y CANTANDO, mientras una gran mesa cercana estaba repleta con FRUTAS DELICIOSAS (los programas), y NUECES, PAYS y pasteles y OTRAS MUCHAS BUENAS COSAS PARA COMER (guiones para digerir).

Los esclavos Monarcas son amenazados con fuego, como el Espantapájaros. Ellos también

ven personas desmembradas tal como el Espantapájaros está desmembrado. Para ellos no representa una amenaza. Los alters frontales tienen también corazones llenos de dolor como el Espantapájaros.

Ciertos alters son privados de valor y muchos tienen sus corazones retirados de ellos. Los alters que son programados para no tener corazón se les dice hipnóticamente la misma cosa que el Hombre de Hojalata dice: "Podría ser humano si tan sólo tuviera un corazón" (ver el capítulo 4, donde se discute sobre la hipno-cirugía).

Algunos alters se les enseña que ellos son estúpidos y no tienen cerebro. Se le pregunta al Espantapájaros: ¿Cómo puedes hablar si no tienes cerebro?, el Espantapájaros responde: "Algunas personas sin cerebro pueden hablar mucho".

### **Victima MK ULTRA de 8 a 10 años de edad en 1961.**

La Ciudad Esmeralda es usada en la programación. La Ciudad Esmeralda dentro de la programación estará muy bien resguardada y será difícil de alcanzar. Muchas cosas importantes serán colocadas dentro de Ciudad Esmeralda, incluyendo los alters Illuminati profundos.

Los Castillos son usados en la programación. Muchos castillos, tanto en el imaginario de la mente o pura y demónicamente colocados en la mente del esclavo.

Los simios alados son visibles en las películas como una especie de satélites espía. Los simios alados son usados en la programación para crear el miedo de estar siempre siendo observado.

Las flores utilizadas en las películas y en los libros, son también usadas en la programación. La bruja utiliza amapolas y flores para poner a Dorothy y al León a dormir. El opio y la cocaína son usados para tranquilizar a los esclavos Monarca. Un alter de un esclavo se pondrá en trance cuando entre al campo de amapolas. (La heroína y la cocaína provienen de amapolas). En el filme, Dorothy dice, "¿Que está pasando?, tengo mucho sueño". Ella y el León se adormecen sin ninguna razón aparente demasiado rápido. Los esclavos Monarca hacen la misma cosa. Despertarse con nieve blanca en la película no es otra cosa que una alusión a la cocaína, la cual es una sustancia común que se les da a los esclavos Monarca para hacerlos dependientes.

Dorothy declara en algún punto de la película que ella "no recuerda". Ella después dice siguiendo esta línea: "supongo que no importa".

Los relojes de arena aparecen en la película en muchas partes, y ellos también ocurren en varios contextos en personas que han sido programadas por la programación Monarca. Algunas víctimas de la programación tienen configuraciones de relojes de arena cada una creada alrededor de un eje



separado. Los relojes de arena tienen la habilidad de ser rotados lo que causa que ciertos alters sean traídos al frente. Los amos de los esclavos Monarca han usado también relojes de arena para indicarles a sus esclavos que la muerte era inminente y que el tiempo está corriendo. Esta es la forma en que la bruja retorcida usa el reloj de arena en Dorothy, la cual resulta ser salvada justo cuando la arena del reloj se agota.

Algunos amos de los esclavos Monarcas poseen en la actualidad largos relojes de arena (algunas veces 3' de altura) como en la película. (En la autobiografía de Cathy O'Brien de su vida como esclava Monarca, del libro "Trance-formación de América" tiene una foto del reloj de arena del Secretario de Defensa Dick Cheney (más tarde Vicepresidente) en su escritorio con él sentado. Este reloj de arena fue usado para amenazarla a ella como esclavo.

Cuando un esclavo Monarca ve un reloj de arena puede activar un alter, pero básicamente es un recordatorio de que los amos de los esclavos tienen el poder de acabar con el tiempo de una persona. A un esclavo se le dijo "La arena que se escurre por el reloj es una medida de tu valía para vivir o morir".

La forma del reloj de arena es básicamente la de dos triángulos que se tocan en sus puntas, o pueden tener la configuración en forma de una X, con las puntas de la X teniendo líneas. La mente del niño visualiza esta configuración como un compás, donde en las 4 puntas N, S, E, W ellos podrán ver la configuración en forma de X, también como una x, y un eje en base a como se estructura una ciudad.

El reloj de arena es atado entonces a muchos otros conceptos los cuales se integran bien con la forma básica de la X del reloj de arena. Círculos con una X están enfrascados unos encima de otros para formar los diferentes mundos que forman los alters. Las dos pilas de piezas formadas del reloj de arena sostendrán a un mundo, mientras la otra configuración del reloj de arena hecha por las otras dos piezas adyacentes sostendrán en el espejo de cristal las imágenes de cada alter. Cada reloj de arena es llamado 2 cuadrantes. Para remover 4 cuadrantes requeriría por supuesto de dos alters cada uno con sus respectivas imágenes en el espejo. En matemáticas, puede ser establecido que los cuadrantes regulares están en X,Y y -X,-Y. Y que las personas que se reflejan, las imágenes en el espejo, las partituras tempranas hechas de cada alter como una copia, están en los cuadrantes -X,Y y X. -Y (ver el capítulo de "cómo estructuras un sistema").

"Choca tus tacones y estar ahí en un chasquido", está tanto en la película como en las señales de programación. A los modelos militares de los esclavos Monarca se les enseña específicamente a chocar sus tacones. (Jhosep Mengele, Dr. Black, Michael Aquino y otros, gustaban de golpear sus botas Nazis juntas mientras programaban a niños).

"SILENCIO", está presente tanto en la película como en una orden de la Programación de Oz. Esta palabra, SILENCIO, es representativa de un código de "no hablar", el cual corre profundo dentro de la mente del esclavo.

Como en la película, ciertos alters hablarán con sus amos como Dorothy lo hace: "Si usted

gusta, Señor..." Las llaves (y disparadores-activadores) para controlar el cambio de las personalidades y para dar órdenes se basan con frecuencia en el material del Mago de Oz. Un dueño de un esclavo Monarca podría usar señales basadas en el Mago de Oz tal como "HAY UN PAR DE ZAPATILLAS MAGICAS PARA USAR JUNTO CON TU VESTIDO....ALGO BRILLANTE...PARA TRANSPORTARTE MAS RAPIDO QUE UNAS VIEJAS PANTUNFLAS DE RUBIES". (Cita de Cathy O'Brien, "Operación Paloma Mensajera", Monografía, pág.2). Una amenaza de muerte críptica dada a Cathy por su programador el Sec. de Defensa Cheney para intimidarla, era matar a su hija por medio de cortar sus orejas, amenaza que era respaldada basada en la orden hipnótica de la programación del Mago de Oz, con la orden: "LA TOMARÉ... A MI HERMOSA.....TU PEQUEÑA NIÑA".

### **Dick Cheney, ex-Vicepresidente y Secretario de Defensa en la administración Bush.**

La programación relacionada con el Hombre de Hojalata produce un esclavo Monarca, el cual es descrito como "UNA MÁQUINA BIEN ACEITADA" por parte de los amos, el Senador de los Estados Unidos Allen Simpson, uno de los perpetradores del programa Monarca, quien se refirió a la programación Hombre de Hojalata cuando le dijo a un esclavo: "ESTAS NO SON MAS QUE CONCHAS VACIAS DE LA VIDA QUE UNA VEZ POSEYERON. COMO TU, ESTAN VACIAS Y AUSENTES DE VIDA". Frases como "los problemas se derriten" pueden ser encontradas tanto en la película como en la programación. Ahora cubriremos que programación está basada en los libros de Oz, que no pueden ser encontrados en la película.

Una gran parte de la programación del Mago de Oz proviene de los libros, de los cuales solo el primer libro fue usado para la película. El público está familiarizado con la película la cual se basó en el primer libro, pero por lo general no se sabe que los otros libros existen.No vamos a ir sobre los guiones de los 14 libros, no hay lugar para ello, pero al ir por algunos de los libros, el lector podrá ver la masiva cantidad de material que ha sido utilizada para los guiones de programación a partir de los libros de Oz.

El Mago de Oz fue usado como un guión de programación de control mental, pero eso no cubre ni describe la extensión del mismo. Largas secciones de los 14 libros son casi perfectas para el control mental. Si usted se toma la molestia de leer estas citas, usted podrá encontrarse con la decepción de lo que usted pensó en un principio que era una buena historia de niños.

Página 38 del libro 1 del Mago de Oz:

"Es verdad, dijo el Espantapájaros. "Usted verá", continuó, le confieso que "NO ME IMPORTA QUE MIS PIERNAS, MIS BRAZOS Y MI CUERPO SEAN ASADOS, PORQUE NO PUEDO SER HERIDO.

Esto enseña al esclavo disociación. El esclavo de hecho tiene tachuelas y agujas insertados en ellos, o picadientes debajo de las uñas, etc.

Si alguien le hace una pregunta al esclavo, ellos pueden responder de acuerdo al guión, "yo no sé nada". El esclavo infante aprenderá frases como esta: "PALOS Y PIEDRAS PODRAN ROMPER MI ESPALDA, PERO LAS PALABRAS NO ME PUEDEN HERIR, PORQUE NO ESTOY AQUI".

Pag.41 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Nido de ratas en la paja" ..con el espantapájaros".

El ratón en el Sistema Monarca controlará las vueltas del cuadrante del reloj, escondido del espantapájaros.

Pag. 42 del libro del Mago de Oz dice:

"Muy pocos árboles de frutas".

Si el esclavo come la fruta (códigos de programa) sin permiso, los gnomos enanos golpearán al alter con sus garrotes. También, en esta página, CASA es llamada KANSAS, y se describe "cuán gris es todo ahí". En otras palabras, la realidad no es tan grata ni colorida como lo es el mundo interno en el que te hacen creer y que puedes construir para escapar de este infierno que te están dando.

Pag. 43 del libro 1 del Mago de Oz:

... El Espantapájaros la miró a ella en forma de reproche, y contestó: "Mi vida ha sido tan corta que realmente no conozco nada de lo que sea. Yo fui hecho el día después de ayer. Lo que ha pasado en el mundo antes de eso es desconocido para mí. Afortunadamente, cuando el granjero hizo mi cabeza, una de las pocas cosas que él hizo fue pintarme mis orejas, para que pudiera escuchar lo que estaba pasando".

Este es el guión que se les lee a los nuevos alters, para ayudarlos a tener una memoria limpia antes de programarlos con otro nuevo guión. Esto va a la par con el tema del Mago de Oz donde el Mago otorga cerebro (que pensar) al Espantapájaros. Los alters están programados hipnóticamente que si ellos piensan por si mismos, entonces ellos están vacíos de la mente como el Espantapájaros. Ellos solo pueden tener algo en la cabeza si permiten que el Mago les dicte que pensar.

Pag. 45. Libro 1 del Mago de Oz:

"Fue una vida solitaria de llevar, debido a que no tenía nada que pensar, habiendo sido construido sólo un poco antes".

Esto es parte de un guión que se les lee a los nuevos alters.

Pag. 48 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Entonces el Espantapájaros la llevó adentrándola en los árboles hasta que alcanzaron la casa de campo, y Dorothy entró y encontró una cama de hojas secas en una esquina. Ella se recostó de un golpe, y con Toto a su lado, pronto se quedó dormida. El Espantapájaros que en ningún momento se sintió cansado, se colocó en otra esquina y esperó..."

Esto es utilizado para programar una parte de un guión para una ceremonia Illuminati.

Pag. 57 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Entonces la mujer anciana fue con la bruja retorcida del este, y le prometió dos becerros y una vaca si ella prevenía el matrimonio. De ahí en adelante, hasta que la bruja retorcida encantó mi hacha, y cuando fui mutilado, el hacha se deslizó de un golpe y mi pierna izquierda fue amputada. "Esto al principio me pareció una gran mala suerte, pues hasta donde yo sé un hombre con una sola pierna no puede hacerlo muy bien de leñador que digamos". Entonces fui con un fabricante de hojalata y le pedi que me hiciera crecer una nueva pierna hecha de hojalata. La pierna funcionó muy bien, una vez que me acostumbré; Pero mi acción molestó mucho a la bruja retorcida del este, porque ella le había prometido a la mujer anciana que yo no debía casarme con la chica enana guapa. Cuando comencé a talar de nuevo, mi hacha se deslizó y me cortó la pierna derecha. De nuevo, fui con el hojalatero, y de nuevo me hizo una nueva pierna de hojalata. Después de que esta hacha encantada me cortó los brazos, uno después del otro, tuve que ir de nuevo con el hojalatero y pedirle que me hiciera los brazos con brazos de hojalata. La perversa bruja hizo entonces que mi hacha se deslizara cortándome la cabeza, y al principio pensé que ese era mi final. Pero ocurrió que el hojalatero pasó por aquí, y me hizo una nueva cabeza de hojalata".

Este es un guión de una ceremonia Illuminati hecha por el Dr. Mengele con niños a una edad muy temprana. Era un juramento de sangre para "Dr Green" que amenazaba a la víctima de que si alguien más tocaba su programación, se cortarían a sí mismos.

Pg. 58 del libro uno del Mago de Oz:

"... Me partí entonces en dos partes. Una vez más el hojalatero vino en mi ayuda y me hizo un cuerpo de hojalata, agilizando mis brazos de hojalata... en ¡alas!, ahora ya no tengo corazón, por lo que perdí todo mi amor por la chica enana. Ahora se lo que es perder el corazón. Cuando estaba enamorado era el hombre más feliz en la tierra; Pero nadie puede amar a algo que no tiene corazón, por lo que estoy dispuesto a pedirle a Oz que me entregue uno".

Pg. 66 del libro uno del Mago de Oz:

El Espantapájaros, el Hombre de Hojalata y Dorothy esperan que el Mago de Oz les pueda dar un cerebro, un corazón, y mandar a Dorothy de vuelta a Kansas. Bajo la programación

el Amo como el Mago de Oz, puede otorgar a los alters lo que ellos quieren, incluyendo mandarlos de vuelta a Kansas (su realidad interna).

Pg. 77 del libro 1 del Mago de Oz:

"...Ellos pueden ver el camino del ladrillo amarillo discurrir a través de un hermoso país, con campos verdes dotados de flores brillantes y todo el camino rodeado de árboles de los que cuelgan frutas deliciosas".

Esto es utilizado para recrear en el imaginario el camino del ladrillo amarillo.

Pg. 87 del libro 1 del Mago de Oz:

"Amapolas de esmeralda... su fragancia es tan poderosa que cualquiera que la respire se queda dormido, y si quien dormita no es llevado lejos de la esencia de las flores, se queda dormitando una y otra vez para siempre. Pero Dorothy no sabía esto, ni tampoco podía alejarse de las flores rojas que se encontraban por todos lados; y de repente sus ojos se hicieron pesados y ella sintió que debía sentarse para descansar y dormir".

Esta es una parte importante de la programación. Este es el guión de la historia para el trance profundo.

Pg. 112 del libro 1 del Mago de Oz:

"Entonces el Guardián de las Compuertas se puso sus propios lentes y les dijo que estaba listo para llevarlos a el palacio. Tomando una gran llave de oro de una repisa de la pared el abrió otra puerta, y ellos lo siguieron a través del portal hacia las calles de Ciudad Esmeralda".

Esto es de ayuda para recrear el imaginario de Ciudad Esmeralda y sus guardias.

Libro 3. Ozma de Oz:

Pg. 20 del libro 3 Ozma de Oz:

"Pero el viento, mientras satisfacía por fin con sus bromas juguetonas, dejó de soplar en este océano y se apuró yendo hacia otra parte del mundo a soplar en otro lado; por lo que las olas, no siendo más impulsadas, se quietaron y se comportaron".

Esto es utilizado para crear programación de protección, noten como el viento es personificado.

Pg. 23 del libro de Ozma de Oz:

"Entonces ella se sentó en una esquina de la granja, inclinando su espalda contra sus

listones, ensimismada con las estrellas amistosas antes de cerrar sus ojos, quedándose dormida en medio minuto". Los alters pueden ser entrenados para entrar en trance profundo cuando son colocados en una esquina.

Pg. 27 del libro 3 de Ozma de Oz:

"No, de hecho; Nunca me ha importado salir del cascarón a menos que tenga un buen nido ajustado, en algún lugar calmado, con una docena de huevos cocinados debajo de mi. Eso es 30, ¿sabes?, y es un número de la suerte para gallinas. Por lo que tu debes también comer este huevo".

Esto ha sido utilizado seguido para obtener 13 disociaciones mientras se tortura. Muchos sistemas Illuminati son preparados en 13 redes.

Pg. 30 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A un lado del agua [CUE de programación para construir a la Atlántida] estaba una playa ancha de arena blanca y grava [Señal de programación para construir a Troya], y atrás, más lejos, había muchas colinas rocosas, mientras más allá, se apreciaba una línea de árboles verdes, [Señal de programación para construir un bosque verdoso] que marcaban el ojo del bosque. Pero no había casas que pudieran ser vistas, ni ninguna señal de personas, [señal de programación para alters para ser invisibles] que puedan habitar esta tierra desconocida".

Esta página junto con otras cerca, han sido usadas para construir las estructuras del mundo interno de los esclavos Illuminati. En los separadores por comillas hay ejemplos de como pueden ser usados mientras se construye el mundo interno.

Pg. 34 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Porqué comer cosas vivas?...¿deberías de avergonzarte de ti mismo!" "¡Dios mio!, devuelve a la gallina en una sola pieza; ¡Pero que cobarde eres, Dorothy!, las cosas vivas son mas frescas y mejores que las cosas muertas, y ustedes humanos comen todo tipo de cosas muertas.

Esto es utilizado para incentivar el canibalismo.

Pg. 35 del libro 3 de Ozma de Oz:

"... Una larga llave dorada de buen tamaño".

Para incentivar a la imaginación llaves doradas, las cuales son frecuentemente usadas en el sistema interno.

El siguiente capítulo: "Una Carta en la Arena" contiene árboles que cantan, los cuales han sido elementos populares para los Illuminati debido a sus creencias Druidistas.

Pg. 39 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Adiós, adiós, y adiós, cuando ella está casi desesperada, la pequeña niña vino de entre dos árboles que le prometieron abastecerla con mucha comida. Uno estaba lleno de cajas cuadradas de papel, los cuales crecían en grupos en todas sus extremidades, y sobre la caja más grande y madura, la palabra "Lonche" podía ser leída en letras nitidas. El árbol parecía producir alrededor de todo el año, pues había frutos de cajas de lonche en algunas de sus ramas, y en otros, pequeñas cajas de lonche, que estaban aún muy verdes, por lo que no estaban disponibles para consumir"

Las cajas son construidas internamente en la mente del esclavo y cada caja contendrá un programa. La comida es la programación que el esclavo tendrá que comer y digerir. La programación en las cajas pueden ser canciones, rimas de estrofas, poemas o cualquier cosa. (En la página 41 del libro citado, hay una foto entera de una niña cojiendo un cubo de comida desde un miembro de árbol para comérselo).

Pg. 40 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La niña pequeña se paró de puntillas y cogió una de las mejores y más grandes cajas de lunch, y después se sentó sobre la tierra y se dispuso a abrirlo. Dentro, ella encontró, muy bien envuelta en papeles blancos, un sandwich de jamón, una rebanada de pastel de moras, una pieza de queso nuevo y una manzana". Cada cosa tenía un manubrio separado,....".

Las cajas de lunch en los árboles son los programas que coloca el programador. Los vástagos es lo que une a las historias de programación juntándolas en la mente del niño.

Pg. 42 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Tengo un par de zapatillas plateadas, que me transportan por el aire... dice Dorothy".

En la programación las zapatillas plateadas son usadas como señales para entrar en estados alterados (i.e. a través del aire).

Pg. 44 del libro de Ozma de Oz dice:

"Vestidos bordados de muchos colores".

Programación de colores para los listones.

Pg. 47 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Te tendré a ti a tiempo, ¡nunca temas!, y cuando vayamos por ti, te haremos llorar en pequeños bits". ¿Porqué eres tan cruel conmigo?, preguntó Dorothy. "Soy una extraña en tu país, y no te he hecho ningún daño". ¡Ningún daño!, gritó uno que parecía ser el líder. "¿No tomaste tu nuestras cajas de comida y nuestros cubos de comida?, ¿no tienes aún un cubo de comida en tu mano?... es la ley aquí de que cualquiera que tome un cubo de comida sin permiso deberá de morir inmediatamente".

El mensaje de programación de todo esto es el de decir que es mejor que nadie toque los cubos de comida que representan a los programas o morirá inmediatamente quien lo haga. Los ejércitos como en la historia resguardan la programación interna del esclavo.

Pg. 51 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Llave Dorada"... dentro de la angosta cámara de piedra estaba la forma de un hombre-- o, al menos, lo que parecía un hombre. Sus labios y su cabeza eran de bronce. Además de que sus labios y su cabeza eran de bronce, estos estaban unidos y colgando a su cuerpo de una manera peculiar, con capas de metal sobre las conjunciones, como una armadura utilizada en los días antiguos".

Este es un Sistema de robots, del cual se dice por parte de los programadores que son amigos, mismos que son invisibles. Usted puede ver a otra gente robots pero ninguno es dueño de robots internos.

Pg. 53 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Este hombre de cobre no está vivo de ningún modo".

Los clones robots son hechos para pensar que ellos no están vivos, sino que son sólo robots. En la realidad, ellos son alters de pequeños niños que son llevados a pensar que son robots.

Pg. 55 del libro 3 de Ozma de Oz:

"...Le miré la espalda al hombre de cobre, y de esa forma descubrí una carta impresa colgando de entre sus hombros, estaba suspendida por una pequeña clavija de cobre en la parte posterior de su cuello".

Los robots son colocados en combinación de muchas historias. Los buzos de mar profundo de 20,000 Leguas De Viaje Submarino y el hombre de bronce del Mago de Oz se refuerzan el uno al otro.

"El Hombre Extra Mecánico de Respuesta encaja con nuestra incrustación especial mecánica. Piensa, habla, actúa y hace todo, excepto vivir. Manufacturado solamente en nuestras fábricas en Evna, Tierra de Ev.

Todas las infracciones serán debidamente perseguidas de acuerdo con la Ley".

Este enorme letrero es parte de la programación robótica que los clones robots reciben. Noten que ellos son manipulados en la obediencia total -- todas las violaciones a la ley serán debidamente perseguidas.

Obedece las órdenes que tu amo te da.

Pg. 56 del libro 3 Ozma de Oz:

"DIRECTRICES A USAR PARA EL PENSAMIENTO": -- viento al hombre mecánico



bajo su brazo izquierdo (marcado No1.). Para HABLAR: viento al hombre mecánico bajo su brazo derecho (marcado No.2). Para CAMINAR: -- viento al hombre mecánico en el medio de su espalda (marcado No.3). N.B. Este mecanismo es garantía de haber funcionado a la perfección por miles de años".

Esto fue utilizado para programar a los robots internos de hablar al unisono y de que se repitan a si mismos.

Estas instrucciones fueron utilizadas para construir las cajas y los robots de Dr. Green (Mengele).

Pg. 58 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Las palabras sonaron un poco roncadas y agrietadas, y todas fueron vertidas bajo el mismo tono, sin ningún cambio de expresión. Pero tanto Dorothy como Billina las entendieron a la perfección".

Esto fue utilizado para programar a los robots internos para que hablen al unisono y se repitan a si mismos.

Pg. 60 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Después de eso no me-acuerdo-de-nada hasta que me lastimes una-vez-más".

Los robots internos olvidan y de nuevo se preparan contra la guerra.

Pg. 62 del libro 3 de Ozma de Oz:

"De ahora en adelante, soy tu sirviente o-be-di-en-te. Lo que sea que or-de-nes, lo haré vo-lun-ta-rio-sa-men-te-- si tu me mantienes herido".

Esto es utilizado para enseñarle a los robots internos la obediencia a su programación.

Pg 67 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Dentro del cubo hay 3 rebanadas de pavo, 2 rebanadas de melocotón, una ensalada de langosta, 4 rebanadas de pan con mantequilla, un pequeño pastel de natillas, una naranja y nueve largas fresas rodeada de algunos cacahuates. En esta parte, los cacahuates ya habian sido sacados de su cáscara en esta merienda, por lo que Dorothy no tuvo problemas en tomar sus manjares y comerlos".

Esto es dado a los alters frontales como la programación frontal, para que estos vean a la programación como meras "frutas".

Pg 68 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Los árboles con cubos de comida pertenecen a las ruedas?, le preguntó el niño a tiktok

mientras se disponía a comer su comida. Por supuesto que no, contestó. Pertenecen a la familia real de Ev, claro que en la actualidad ya no hay familia real porque justo ocurrió que el Rey Evoldo saltó hacia el océano y su esposa y diez hijos fueron transformados por el Rey Gnomo. Tu verás el sello de la familia real estampado al fondo de cada cubo de comida".

El Rey Gnomo en la programación se vuelve el amo del sistema y de los demonios dentro del sistema Monarca. Muchos guiones de historias a partir de un gran número de fuentes son remarcadas para reforzar los guiones de la programación. Los programadores usarán otras historias para introducirse dentro del sistema también. En caso de que los lectores no lo sepan, un sistema Monarca contendrá poderosos alters ocultos que serán hechos a la imagen de sus programadores, que servirán como representantes personales de los programadores.

Pg. 79 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Soy solo una máquina, y no puedo sentir pena ni alegría, sin importar lo que ocurra".

Esto enseña disociación mecánica, y coincide con la programación "Hombre de Hojalata".

Pg. 83 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La Princesa Langwidere es una persona diferente cada vez que la veo, y la única manera en que sus súbditos la logran reconocer es por medio de una hermosa llave de rubí la cual ella lleva siempre en su muñeca izquierda".

Cuando vemos la llave, sabemos que estamos presenciando a la Princesa. "Eso es extraño", dijo Dorothy sorprendida. ¿Lo que quieres decir es que muchas diferentes Princesas son una en la misma persona?. "No exactamente", contestó el rodador, "hay, por supuesto, una misma Princesa; Pero se nos aparece a nosotros en muchas formas distintas, las cuales pueden ser menos o más hermosas".

¿No suena esto como desorden de personalidad múltiple?, ¿conocía Frank Baum acerca de la MPD?.

Pg. 90 del libro de Ozma de Oz:

"La Princesa Langwidere estaba sentada en un cuarto con paneles rodeados de grandes espejos, los cuales salían del piso hasta alcanzar el techo; También el techo estaba compuesto de espejos, y el piso estaba tan pulido que reflejaba todos los objetos en él. Por lo que cuando Langwidere se sentó en su silla y comenzó a tocar melodías en su mandolín, su forma se reflejaba cientos de veces, en las paredes, el techo y el piso, y en todas las formas posibles".

¡Esta es la programación del espejo que se ha hecho con tantas víctimas!.

Pg 91 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Ahora debo explicarte el porque la Princesa Langwidere tiene 30 cabezas".

¿No es este un guión muy conveniente para la programación?.

Pg 94 libro 3 de Ozma de Oz:

"La Princesa abrió la puerta con su llave de Rubi y después de manejar la cabeza número 9 la cual habia estado usando, ella tomó la numero 17 desde sus adentros y se la ajustó a su cuello... Habia un problema con la Num. 17.

El temperamento que venia con ella (y el cual estaba oculto), era fiero, rudo y agresivo en extremo, y llevaba a la Princesa a hacer cosas desagradables de las cuales se arrepentía cuando ella se ponía sus otras cabezas".

¿Se da cuenta el lector como encaja esto en la programación para cambiar personalidades?. La personalidad numero 17 se encuentra encerrada, la cual es una metodologia de programación muy común. El implante de la personalidad fiera, ruda y agresiva la cual la victima es entrenada a aceptar como normal y que se encuentra oculta bajo las capas. (Ver el capitulo 10).

Pg 98 del libro de Ozma de Oz.

"El escuchar es obedecer", contestó el grande y rojo Coronel, mientras sujetaba al niño del brazo". Pg 99 del libro 3 de Ozma de Oz. "El Coronel se las habia ingeniado para ponerse de nuevo de pie, por lo que sujetó rápidamente a la niña mientras ella se encontraba incapacitada para escapar".

Pg 102 del libro de Ozma de Oz:

"Una vez un ciclón la llevó y ella logró atravesar, y un par de zapatillas mágicas la trasladó de vuelta otra vez".

Pg 103 del libro de Ozma de Oz:

"Primero vino una carroza dorada, transportada por un gran león y un inmenso tigre, los cuales venian codo a codo trotando juntos graciosamente como un coordinado equipo de caballos de carreras, y parada delante de la carroza de oro, estaba una hermosa niña con ropajes ligeros de plata, llevando puesta una diadema en su cabeza. Ella sostenia en una mano unos listones de satín que guiaban al sorprendente equipo, y en la otra una varita de marfil que se separaba en su cuspide en dos dientes, los dientes marcaban las letras "O" y "Z", hechas de diamantes brillantes colocados cercanamente unidos".

El modo en que esto es usado para la programación es que los alters guardianes son estructurados a partir de gatitos, los cuales se hacen creer que son fieros leones y tigres asi como otros gatos salvajes. Ozma representa a la Reina Madre Illuminati con su corona y su cetro.

Pg 104 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página vemos a Ozma de Oz, el espantapájaros, el caballo, el hombre de hojalata y los soldados. Estos personajes son usados en la programación. Hacia el final de la página hay algo que está construido dentro de los sistemas para que los alters se queden en su lugar dentro de su mundo interno.

"... La alfombra roja se enrolló así misma de nuevo...en orden de que sus pies estén a salvo del contacto de las mortales y destructoras de vidas arenas del desierto".

Pg 117 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Dorothy tomó la llave de Tiktok de su bolsillo y terminó la acción del hombre de las máquinas para que se inclinara correctamente cuando se presentara al resto de la compañía".

Pg 119 -120 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Déjenme presentarles a ustedes a un nuevo amigo mio: "El Tigre Hambriento"... el mostró dos grandes colmillos y una boca lo suficientemente grande para dar lucha a cualquiera. "Terriblemente hambriento", contestó el tigre, juntando su quijada con un click lleno de fuerza. Esto es la programación de "gatos profundos" en un sistema de alter. La siguiente página explica como es que esto es usado para enseñarle a los niños el alter del canibalismo....el tigre. "Por mi parte, soy una bestia salvaje, y tengo apetito por todo tipo de pobres criaturas vivientes, desde una ardilla hasta bebés gordos". "¡Que terrible!, exclamó Dorothy. "¿Lo es?, volvió a hablar de nuevo el tigre relamiéndose los labios con su larga lengua roja, ¡bebés gordos!, ¿no suena eso delicioso?... si no tuviera consciencia probentos trasponiendo ladrillos con los que decoró sus cuartos. "Quisiera saber", dijo Dorothy, "¿quien es este Rey Gnomo?". "Te lo diré", contestó Ozma, "Se dice que el es el Rey del Mundo Subterráneo, y tiene poder sobre las piedras y sobre todo lo que contienen las piedras, bajo su dominio se encuentran muchos cientos de Gnomos, quienes tienen formas extrañas pero a pesar de eso son hermosos duendes que trabajan en los fuertes y en las profundidades de su reino, haciendo oro y plata y otros metales los cuales extraen tallándolos de las rocas, por lo que los que viven en la superficie de la tierra solo se pueden ver pasando grandes dificultades. Ellos hacen también diamantes, rubies y esmeraldas, las cuales esconden bajo tierra; Por lo que el reino de los Gnomos es maravillosamente rico, y lo que nosotros extraemos, lo hacemos a partir de las piedras preciosas que están en las rocas bajo tierra que es adonde el Rey Gnomo las ha escondido.....el Gobernante del Mundo Subterráneo no se encuentra entre aquellos que viven en la superficie de la tierra, y nunca se aparece entre nosotros. Si nosotros deseamos ver al Rey Roquat de las Rocas, debemos visitar su propio país, donde es todopoderoso, y aún así sería una tarea muy peligrosa...esto debido a las flamas del Rey Gnomo...una simple chispa de fuego podría destruirme por completo". "Las flamas podrían deshacer también mihojalata", dijo el Hombre de Hojalata; Pero yo voy a ir. "No puedo lidiar con el fuego", recaló la Princesa.

Esto es utilizado para introducir a la programación a los enanos, quienes poseen las joyas (programas). Los enanos son a menudo comandos demoniacos o gnomos, en lugar de ser

alters reales. Noten que el guión de la historia encaja bellamente con el Pozo del Infierno que los Programadores colocan tan a menudo en el sótano de las mentes de las personas. El Pozo del Infierno habrá sido una programación para hacer a las personas arder. Si alguien se aproxima adonde los enanos viven, (lo cual es profundamente bajo tierra - muy profundo en la mente), ellos se quemarían. Noten de nuevo las palabras diamantes, rubies, esmeraldas, plata y oro las cuales son todas partes de códigos de programación.

Pg 139 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Pero yo sé demasiado para obedecer a mis amos, y de cavar o ir adonde se me dice, cuando me dicen que lo haga".

Esto enseña obediencia. "Baja a la mesa donde se encuentran los 27 guerreros de Oz". Esto es usado para crear alters dentro del mundo interno.

Pg. 147 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La forma era la de un gigante hecho de platos y hierro duro, y se paró sobre un pie a cada lado del angosto camino, y agitaba su hombro derecho el cual contenía un gran mazo de hierro con el que constantemente golpeaba a la tierra. Sus impactos resonantes explicaban los fuertes sonidos que ellos habían escuchado, puesto que el mazo era mas grande que un barril, y estorbaba el camino entre las laderas rocosas de las montañas, llenaba todo el espacio por el que nuestros viajeros estaban obligados a pasar.

Por supuesto que todos se mantuvieron al mismo tiempo al margen a una distancia segura del terrible mazo de hierro. La alfombra mágica no les ayudaría de nada en este caso, porque esta solo los protege de cualquier peligro que se encuentre en el aire bajo sus pies, y no de peligros que se encuentren en el aire por encima de ellos".

"¡Wow!", dijo el León Cobarde con un estremecimiento. "Me pone terriblemente nervioso el ver ese gran martillo agitarse tan cerca de mi cabeza". "Un impacto y me aplastaría convirtiéndome en un tapete". "El gigante de hierro es un buen tipo", exclamó Tiktok, y trabaja con la precisión de un reloj". El fue hecho por el Rey Gnomo por Smith y Thinker, quien me hizo también a mi, y su deber es el de mantener lejos a los tipos que estén buscando el palacio subterráneo. ¿No es el una gran obra de arte?... "¡No!, replicó la máquina, el solo fue hecho para tapar el camino, y no tiene ningun indicio de pensamiento propio o de sentido del habla". "Pero creo que el estorba muy bien el paso"....."¿No hay manera de detener su maquinaria?", "sólo el Rey Gnomo, quien tiene la llave, puede hacer eso", contestó Tiktok, "mientras tanto, el gigante continúa levantando su mazo de hierro en el aire dando terribles golpes en el camino que hacen un eco a través de las montañas como el rugido de un cañón".

Esto es usado en el guión para introducir a Thor, un gigante que protege la programación. Una severa división del cerebro con tremendos dolores de cabeza están programados para ocurrirle a la victima, cuando el Thor interno de golpes con su martillo. Si la programación es amenazada, Thor y los comandos (demonios) aparecen para protegerla. Hay una serie entera de eventos que entran

a defender a la programación y de alters obedientes que toman su lugar para protegerla, si alguna vez esta es amenazada.

Pg. 159 del libro 3 de Ozma de Oz:

"No hubo respuesta, a excepción de las risas de los Gnomos cambiantes quienes arriba en la montaña se rieron con júbilo". "Tu no debes de mandar al Rey Gnomo", dijo Tiktok, "porque tu no lo ordenas, como haces con tu propia gente".

El propósito de esta parte es el de preparar a los alters de los niños para que acepten a las Reinas internas y a otros alters lideres para que no gobiernen a los demonios que están colocados dentro de su sistema, ya que no están para ser gobernados".

Pg. 163 del libro 3 de Ozma de Oz:

"En el centro de este cuarto estaba un trono esculpido a partir de sólidas rocas, fuerte y rudo en su forma, pero brillante con sus grandes rubies, diamantes y esmeraldas en cada parte de su superficie. "Y sobre el trono se sentaba el Rey Gnomo". En la página 167 del libro 3 de Ozma de Oz, hay una foto del Rey Gnomo diciéndoles a Dorothy y a Ozma: "Ustedes me pertenecen y yo los cuidaré".

En otras palabras, los comandos y sus joyas les pertenecen al Rey de los demonios. Alrededor de su trono hay unos escalones con gemas, y este imaginario fue usado para construir las gemas internas dentro de un sistema, con el trono del Anticristo / Satán al final de las escaleras.

Pg 170 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Aunque su ejército consista en Gnomos de rocas de color, todos escuálidos y gordos, ellos están ataviados en brillantes armaduras de acero pulido, con hermosas gemas incrustadas. En sus manos llevan una brillante luz eléctrica, y todos traen espadas brillantes y filosas y hachas de combate de bronce sólido. Era evidente que estaban perfectamente entrenados, porque se formaban en filas ordenadas, rango tras rango, con sus armas elevadas a los cielos y orgullosamente sostenidas, como si esperasen la orden para nivelarlas a ras de cuerpo. Esto, dijo el Rey Gnomo, no es mas que una pequeña parte de mi ejército. Ningún Gobernante sobre la tierra se ha atrevido a confrontarme, y ningún gobernante lo hará, soy muy poderoso como para que se me opongan".

Esto es para ayudar a construir la acepción dentro del niño las diversas capas del ejército de demonios.

Pg 180 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A partir de el filo de la mesa yace una hermosa saltamontes, que parece haber sido formada a partir de una simple esmeralda".

La siguiente página muestra una foto de un saltamontes usando un sombrero y muchos zapatos. Esto fue usado para ayudar a la victima a aceptar la sugestión hipnótica de que su programador era un saltamontes, un grillo. Mengele usaba una máquina de clicks con esta sugestión hipnótica también.

Pg 182 - 183 del libro 3 Ozma de Oz:

"... El Rey volvió a su trono.... ellos estaban grandemente descorazonados por..... el conocimiento de que ella era ahora un adorno en el palacio del Rey Gnomo...un terrible y siniestro lugar en lugar de toda su magnificencia. Sin su pequeño gran lider ellos no sabian que hacer a continuación, y cada uno, al observar al gran ejército privado, empezaron a sentir que ellos serian adornos tambien... "Olvidalo", dijo el regocijado monarca. "Si a el no le interesa entrar al palacio entonces entonces lo arrojaré a una de mis fieros hornos".

Pg 184 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Veintiseis oficiales llenaron el palacio e hicieron sus conjeturas--- y se convirtieron en adornos."

Esta linea de la historia es utilizada para que se vuelvan adornos útiles.

"El lleva una gruesa cadena de oro alrededor de su cuello para mostrar que es el comandante en jefe del Rey Gnomo".

Muchos de los abusadores demuestran su poder a los esclavos por medio de llevar una cadena de oro alrededor de su cuello.

Pg 186 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página se estipula que algún poder mágico le dió al Rey la habilidad de conocer todo lo que toma lugar dentro de su palacio. Por medio de acreditar sus habilidades hacia una mágica dimensión oculta, los programadores resaltan su apariencia de poder hacia los niños victimizados.

Pg. 183 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página y la que las rodean, la gente que se ha convertido en adornos también se le asignan colores. La Reina de Ev y los demás son "todos adornos de un color púrpura". "Y toda esa gente de Oz son adornos verdes".

Pg 194 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Si yo usara el cinturón mágico el cual te conecta para que trabajes en todas tus transformaciones, y que te da muchos más poderes... ¿Que color le darías a Kansas niña?, preguntó la mayordomo. Creo que gris, contestó su Majestad. ¿Y al espantapájaros y al

hombre máquina?, oh, ellos serian de oro sólido, porque ellos son muy feos en la vida real.

Este es el guión para introducir la "programación de color". La programación de color es discutida en el capítulo 7 concerniente a la Ciencia de la Estructuración y al capítulo de los Controles Internos ubicado en el tomo 11, que trata de las computadoras internas, y en el capítulo 4 en donde son dados los códigos.

Pg 193 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Que mas quieres?, dijo el Rey. "Un bebé gordo", "quieron un bebé gordo", contestó el Tigre Hambriento. Un bueno, jugoso, suave y gordo bebé".

Cuando los alters son forzados a aceptar que ellos son tigres y otros gatos, entonces ellos son animados a actos de canibalismo.

Pg 200 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Entonces Tiktok tocó un vidrio amarillo que tenia petunias pintadas en uno de sus lados, y al mismo tiempo pronunció la palabra Ev"...en un santiamén, el hombre máquina desapareció".

Esta parte de la programación es para introducir margaritas y activar switchs.

Pg 201 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A continuación ella tocó la imagen de una gatita púrpura que estaba parada en la esquina de un mantel, y ella pronunció la palabra Ev y la gatita desapareció, y una hermosa, hada hombre de cabello largo se paró a un lado de ella."

Esto enseña el cambio de los alters y la programación de color.

Detendremos nuestra cobertura de los libros del Mago de Oz aqui. Hemos cubierto parcialmente solo 2 de los 14 libros del Mago de Oz, todos ellos utilizados como manuscritos de programación. Hay muchas mas secciones en estas series de 14 libros que sirven como guiones de programación, pero el lector tiene ya la idea básica. Aunque es también importante la revisión de los otros libros que son usados en la programación, para que el lector comience a ver como las lineas de historia asisten en la programación, y como los guiones de las historias sonfrecuentemente enlazadas juntas a partir de tal vez 12 historias diferentes para reforzar la programación.n, y como los guiones de las historias sonfrecuentemente enlazadas juntas a partir de tal vez 12 historias diferentes para reforzar la programaci

(Capitulo 6 en proceso).



## **CAPITULO 7.**

### **LA CIENCIA DE LA ESTRUCTURACION.**

#### **A. Estructuración de los Mundos de la MPD.**

El propósito del control mental es el de crear un sistema dentro de la mente el cual es un robot humano. No haría ningún bien el torturar al esclavo y tener cientos de piezas (fragmentos de la mente, personalidades alternas) si estas no están estructuradas.

Muy pocos múltiples han logrado ver las partes mas profundas de sus sistemas. Muchos de los éxitos tempranos de los terapeutas fueron en realidad sólo la integración de los frentes del sistema, mientras que las partes profundas y ocultas fueron dejadas funcionando intactas.

La integración de los alters frontales fue solamente un ardid que llevaría al terapeuta a pensar que el paciente está curado. La organización Illuminati, cuya identidad permanece oculta para los terapeutas, puede continuar usando al paciente "curado". Todos están contentos, el terapeuta, el cliente y los abusadores.

También debo añadir que los publicadores de libros tales como los que publicaron a Sybil estan también contentos, (Sybil fue un libro que habla del caso real de Sybil Leek, una mujer que tenía muchas personalidades y vivía distintas vidas, el libro se hizo más tarde película y fue un éxito, N.d.T), Sybil es un primer nombre ocultista, pero el libro, la película y los terapeutas no tienen idea de que abuso ritual puede estar involucrado en sus sistemas, MPD (DID). La víctima de "Cuando un Conejo Aulla" (libro y película) muestra claros signos de haber tenido una alta y total estructuración del sistema de personalidad múltiple con su respectiva programación, pero la película ni siquiera sugiere algún indicio de programación o de Satanismo involucrado. La película entera deja toda pista importante de lado.

Los Illuminati conocen cada minucioso detalle y cada nueva dirección que la comunidad terapéutica decida tomar. De hecho, un buen número de su gente dirige el paquete proveyendo pistas y despistando a la vez. Su primer meta es mantener a los terapeutas al "lado de la carretera", alejados de las cuestiones reales. La segunda meta es, que si ellos se topan con algo que haga surgir a los esclavos, estructurar las defensas para que los terapeutas no vayan a ningún lado. Y después cuando uno tenga un éxito como el que hemos visto, ellos eliminarán las estructuras y los alters frontales y retomarán la programación masiva, y hábilmente conectarán traumas primarios con los nuevos programas.

Tiene el lector que tener en cuenta, que la programación interna de los alters siempre se encuentra alerta y reestructurará el sistema constantemente si los alters trabajan en contra de su programación. La reestructuración es un proceso que constantemente continúa

sucediendo, sin embargo no está completo mientras la víctima es un niño. Por ejemplo, nuevos niveles de alters pueden y son creados cuando la víctima está en sus 30 años, ya sea por programadores internos o externos. A partir de observaciones, es claro que los cambios más drásticos son por parte de los programadores externos, que pueden trabajar mucho más rápido que los programadores internos.

Al principio, el programador traerá el orden a partir del caos que él creó. Él debe usar un tipo de estructura para colocar mundos. En años recientes, tales mundos han sido sistemas solares, galaxias y planetas, debido a que estos han pasado a través de las programaciones de Star Wars, Star Trek y Alien. Cada planeta tendrá un tipo de alter, una familia si así se requiere, o alters que son similares. Ellos no serán capaces de volar a otros sistemas solares o galaxias sin transporte. Las aeronaves o teletransportaciones han reemplazado ahora al elevador que los viejos sistemas usaban para ir hacia arriba y hacia abajo de los mundos.

Cuando la programación comienza, debe ser tan simple para que un niño pueda entenderla. Un juego que era excelente para enseñar estructuras internas a los niños víctimas eran las damas Chinas. Un juego inocente, pero un gran vehículo para comunicar lugares de colocación de alters y estructuras. Patrones de alters serán colocados encima de la pizarra del hexagrama con canicas. Una canica representará un alter. Noten que los colores de los alters pueden ser codificados dependiendo de que tipo de canica se elija. Un alter rubí puede ser una canica roja. Una codificación azul puede ser una canica azul. Estructuras que deben ser sobrepuestas una sobre la otra en la mente del niño, son fáciles de sobreponer. Se toma un patrón, quitando unas canicas, y se coloca el patrón sobrepuesto sobre el mismo lugar. Es así como muchas distintas estructuras pueden ser colocadas en un mismo sitio dentro de la mente. Esta es una de las formas en la que las estructuras pueden ser sobrepuestas como capas. El ajedrez en forma de hexagrama es llamado "La Casa de David" dentro de una víctima.

## **B: La Creación de Roles Internos, Externos, Dependencia, etc.**

Muchas divisiones en la mente no terminan desarrollándose en personalidades enteras. Algunas son simples fragmentos que son dados para cumplir una simple asignación de trabajo. Por lo general un sistema tendrá aproximadamente media docena de alters que frecuentemente toman al cuerpo y cientos de alters que solo toman al cuerpo ocasionalmente. Internamente, el sistema llevará a cabo las siguientes funciones: Proteger toda la información e historia que se relacione con la creación y uso del esclavo. Toda la estructuración y los códigos del sistema son también secretos y deben mantenerse guardados. La programación y las cosas que el esclavo pueda pensar deben mantenerse guardadas. El esclavo es hecho para que sea enteramente autogobernado.

El mejor jefe es el jefe que da una orden y puede ir a hacer algo más mientras que la persona que recibe la orden la lleva a cabo sin necesidad de entrometimiento o supervisión. El esclavo Monarca es el ejemplo primario de como se delega la autoridad. La delegación de autoridad permite tanto a la víctima misma como al amo culpar a la víctima por las órdenes que le son asignadas que lleve a cabo.

Los cultos Satánicos esconderán a los alters que hacen dinero para el culto detrás de los alters sangrientos y crudos. Esto protege sus operaciones de dinero ilegal. Los alters deberán funcionar tal y como lo dicta el programador. Si ellos no pueden trabajar juntos, los Illuminati tratarán de hacerlos trabajar juntos de alguna manera tal y como un mecánico trabaja reparando un auto.

Si los alters no pueden ser arreglados, ellos y sus sistemas deberán de ser desechados. Las dramáticas disparidades de todos los alters van mano a mano con lo primero que luce aparente, luce no aparente de nuevo, y luce de nuevo aparente, debido a que hay una unidad debajo de la multiplicidad. Las funciones y habilidades de los alters se superponen con otros alters. Ningún alter está por completo separado de las aguas comunes del intelecto y las disposiciones que le son atribuidas a un entero sistema de alter.

Los alters son personas reales y separadas. Pero las amenazas comunes que corren a través del sistema del alter son también reales. Un sistema de alter puede ser un impulso de bondad y gentileza que corre a través del sistema entero. Puede haber unos cuantos alters que han sido lo suficientemente maltratadas para que no muestren la amenaza, pero la amenaza es tan

persuasiva que se personifica con el sistema. Los programadores también son hábiles en construir alters que pueden servir en puntos de balance. A menos que los sistemas de alters tengan alters de puntos de balance que son calmados, compartidos y emocionalmente estables, un sistema puede ser fácilmente autodestructivo con todas sus divisiones, dolor y locura que ha sido intencionalmente construido dentro del sistema.

Cada nivel o mundo tiene un punto de balance. Cuando el sistema está siendo graficado durante el proceso inicial de programación, una Madre de la Oscuridad y el Programador junto a la Gran Dama harán una decisión en cómo etiquetarán tal gráfica. Para el tiempo en que el niño tenga 4 años, las debilidades y fortalezas que caracterizarán al sistema del alter serán registradas en gráficas y el destino de vida del niño será determinado. La gráfica mostrará que ocupación tendrá el niño, y que función dentro de la estructura Illuminati le esperará al niño. Esto determina que tipos de programas y alters serán creados.

Muchas personas no están familiarizadas con la multiplicidad y su pensamiento rígido es desafiado por el concepto de que una mente pueda tener muchas personalidades. Por otro lado, ellos pueden entender perfectamente que una computadora pueda almacenar diversas secciones dentro de su memoria, y ellos pueden comprender perfectamente que una sola mente humana es superior a todas las computadoras en el mundo conectadas juntas, y sin embargo estas personas se ajustan a la teoría básica y simple de que la mente humana tiene solo una personalidad. Ellos aceptan que las computadoras tengan tal habilidad pero no la mente humana.

La creación de personalidades múltiples divide también la responsabilidad dentro de una persona. Una persona que vive con un múltiple, digamos por ejemplo, su programador, establecerá distintas relaciones con los diferentes alters de la persona. En términos de programación, cada fragmento disociado de la mente será moldeado en torno a algo. Algunos fragmentos conllevan a desarrollar personalidades enteras, y otros fragmentos conllevan a realizar una misión simple o tarea a hacer, y otros deben ser descartados. Una parte de la mente puede terminar desarrollándose en una entera personalidad independiente con todas las idiosincrasias que la otra persona posee.

Tomen en cuenta, que los Programadores por lo general consideran la identificación por medio del color y los números codificados como más importantes al identificar un alter que un nombre. Un nombre humaniza al alter. Los nombres son colocados después si es requerido por el programador. Algunos abusadores se refieren a los alters sexuales simplemente por el seudónimo o nombre genérico de "gatito/a".

Otros pueden tener el nombre específico del gato tales como "Tabby", "Bast", "Hecat", "Adandara" o "El León de Judas" para un alter. Tengan en mente, que si personalidades enteras son creadas, ocurre tanto para el beneficio de la víctima como el de los programadores.

Durante la programación Monarca, un sistema estándar tendrá por lo menos 1000 alters, pero no todas estas serán personalidades designadas para sostener el cuerpo. Para aquellos que necesiten un acercamiento temático general en cómo entender esto, se sugiere que lo traten de entender como una ciudad de personas. Una ciudad tiene tanto unidad como multiplicidad. Se tienen que llevar a cabo también ciertas funciones en orden de poder sobrevivir. Todas las ciudades tienen administraciones y planificadores de la ciudad, tienen justicia, policía, recolectores de basura, entretenimiento, etc. Los primeros investigadores Illuminati pronto asimilaron que sus víctimas de personalidades múltiples son en esencia una ciudad de personas, y por lo tanto usan tal entendimiento para construir y moldear el interior de la cabeza de la víctima, usando la creatividad de la víctima bajo drogas y torturas para crear todas las estructuras y representaciones que acompañan a esa tierra geológica. El mapa de la Tierra de Oz dentro de los libros del Mago de Oz fue frecuentemente usada por las partes frontales de un sistema, con algunas adiciones y subtracciones.

La ingeniería de la estructura dentro de un esclavo Monarca Illuminati, lucen como los diseños originales realizados por ingenieros especialistas, tal vez, álgebra avanzada fue utilizada para desarrollar los diseños originales. Sin embargo, una vez que los modelos de trabajo de los sistemas prueban ser funcionales sin fallas, programadores menos habilidosos pueden ayudar a ensamblar el sistema Monarca sin el total entendimiento de toda la ingeniería con la respectiva magia y demonología detrás de ella. Justo como en una ciudad, algunas personas tienen amigos y conocen a otras, mientras otras personas son extraños y enemigos, también lo es con un sistema Illuminati de múltiples. Algunos alters deben de estar alertas de los otros, y otros deben odiarse entre ellos.

Cuando se construye un sistema, los Programadores toman ventaja de su conocimiento de como la multiplicidad trabaja. Dos alters pueden tener muchas relaciones posibles las

cuales son:

A: Amnesia por parte de los dos lados: Mientras ninguno de los alters sabe de la existencia del otro. Esto es lo que los programadores quieren para la mayoría de los alters. Ellos no quieren mú

B: Amnesia de un solo lado: Donde el alter A conoce al alter B, pero el B no conoce al A. Esto puede ser realizado por medio de colocar espejos en una direcció

C: Co-presencia: Dos alters pueden surgir encima del otro en la parte frontal de la mente y sostener juntos al cuerpo. Esto produce algú

D: Co- consciencia: Esto es cuando un alter está al tanto de lo que el otro alter está pensando.

Mientras los programadores estructuran un sistema de alters, ellos construyen paredes de "No hablar" de vez en cuando donde toda la comunicación y visibilidad entre los alters es bloqueada. Estas paredes de "No hablar" son estructuras específicamente construidas y no es resultado de la amnesia normal. Una red de 13 x 13, puede tener por ejemplo, 2 paredes de "No hablar". Otro método de división de los niveles es el nivel de trance para el nivel 3, que será distinto del de nivel 10. Esto no se mantendrá firme a través del tablero, debido a que algunos alters profundos no están en trance profundo.

Una esclava Monarca programada a principios de 1950, describió su sistema:

### **PARTES SEPARADAS:**

Corazones rotos, partes divididas, todas viven dentro de mi,

¿Cuántas veces pueden ellos dividir mi mente?

Corazones rotos con partes divididas bullen dentro de mi mente.

¿Cuántas veces pueden borrarne antes de que vuelva a surgir nuevamente?

¿Pueden inflingir una voluntad dentro de mi la cual no es mia?

Ellos rompieron mi corazón muchas veces y separaron mis partes, después las cicatrizaron con el tiempo. Unas son buenas y otras son malas.

¿Cuántas veces pueden dividir mi mente?

Las luces, agujas y dolor han ocurrido por tanto tiempo que no lo puedo explicar.

¿Estas cosas pasaron o es lo que me quieren llevar a creer?

¿Dios existe o es lo que yo quiero creer?

¿La tienda de la casa existe donde la computadora se encuentra?

¿Hay computadoras dentro de mí que me ayudan a dividirme?

Partes divididas, corazones rotos, ¿donde es donde yo existo?

¿Hay un castillo construido dentro de mí, y si lo hay, que tipo de persona soy?

¿Funcionó el experimento?, ¿pudieron dividirme muchas veces?

Luces, agujas y dolor.

Ellos pueden borrarne si lo trato de explicar. Mariposas, mariposas, muchas mariposas, muchas de ellas. Yo descanso en las noches con ellas.

Me despierto en una sábana hechas de ellas, yo las arrullo mientras ellas me llevan hacia la luz, las agujas y el dolor.

Me da sueño, pero no puedo dormir.

El dolor se coloca en mi mente y me divide una vez más.

Yo he olvidado más de lo que sabré.

La computadora mostrará cuantas veces pueden ellos dividir mi mente, romperme el corazón, mentes divididas cicatrizan al pasar el tiempo.

¿Cuantas otras veces ocurrirá antes de que pueda volver de nuevo?.

- RECIBIDO POR EL TERAPEUTA DENNY HILGERS.-

Nuestro pasado libro, "Ellos Saben lo que Hacen, Una Guía Ilustrada Sobre la Programación de Control Mental Monarca", da una muy buena descripción de que tan buena es la estructuración interna:

"Muchos Sistemas nunca llegan al punto de observar su mundo(s) interno. Además, muchos alters tienen solo un pequeño vistazo en donde ellos residen, y no llegan a ver más que una fracción del Sistema entero. Después de que estas estructuras han sido construidas dentro de la mente, ellas continúan trabajando y llevando a cabo su función a un nivel subconsciente. Algunas veces toma años de trabajo para que un Sistema comienza a ver su mundo interno. Ellos pueden comenzar a hacer esto por medio de encender las luces dentro de sus mundos internos.

Para hacer una comparación, cuando una persona observa un reloj, ellos están viendo el resultado final, el tiempo que es mostrado, pero no ven todos los mecanismos. Las

estructuras en la mente son parte de un mecanismo para mantener al Sistema de Alters estructurado de tal manera que les es útil a los abusadores, pero regularmente todos los observadores verán el resultado final, mientras los mecanismos se mantienen ocultos.

Un cliente de un terapeuta puede ser que esté respondiendo de una manera que no tiene sentido hasta que uno se da cuenta de las estructuras internas a las que están respondiendo. Un alter generalmente mantendrá el lugar que le es asignado en la mente. El dejar tal lugar en la mente, significará tener que viajar a través de un Sistema que está lleno de trampas y peligros de todo tipo. Solo unos pocos de nuestros alters han osado aventurarse adonde se supone que no deben de ir, y han encontrado siempre muchos obstáculos. Sin embargo, si un alter se ve atrapado, puede sufrir graves daños y consecuencias trágicas. He aquí varios de los programas

Llaves Doradas.

- Cementerios.
- Pasillos con Puertas Rojas.
- Pozo de Fuego de Llamas del Infierno (7 niveles, hay un muro de vidrio antes del pozo del infierno).
- Casa de David.
- La Ciudad de Hielo.
- Países Invisibles.
- Llaves (Llaves de reloj).
- Librerías.
- Ciudad del Lado de la Luz.
- Mazos.
- Espejos, (Construidos via accesos con permisos).
- Montañas.
- Enfermería (de vidrio).
- Oceano.
- Túneles.
- El Camino del Ladrillo Amarillo.

(Hay muchísimos otros más pero es futil mencionarlos por ahora).

En orden de utilizar al múltiple en los distintos estilos de vida, ellos dividen a un sistema de alters en mundos de alters que raramente se ven uno al otro.

Estos mundos son también llamados "ciudades". Las palabras "ciudad" o "mundo" son intercambiables cuando se tratan dentro del Sistema Monarca.

Tipicamente, estas reciben nombres tales como "Atlantis", "La Ciudad del Refugio", "Shangri-La" o "Troya".

Después, luego de que Candy Jones expusiera la programación, hubo un cambio mayúsculo por estas épocas, y muchos de los Sistemas fueron programados con Sistemas Solares. Cada planeta tenía un grupo distinto de raza de alter o demonio. El concepto de Star Trek fue útil al lograr esto. Algunos de los Sistemas programados en la década de 1970, utilizaban a Star Trek como su base. La distribución de alters era similar a ver distintos episodios de Star Trek.

Alters que fueron creados al mismo tiempo y que son dejados juntos en la misma área del Sistema son familias. Los programadores en sus esfuerzos de deshumanizar a estos alters se apegarán a utilizar nombres de animales refiriéndose a ellos como "camadas". Al nivel frontal de un Sistema se le dará con regularidad una cubierta. El nivel frontal puede ver su mundo tal y como un campo de juego de basketbol, o como muchas casas, o una casa de muñecas, o una calle. El mundo de fachada frontal está diseñado para decepcionar a cualquiera que trate de descubrir la verdad de la estructura dentro de un Sistema. Los programadores pueden juntar y desjuntar, y mover alters alrededor.

Un Sistema regular Illuminati es construido como un cubo de 13 x 13 x 13 con un elevador yendo hacia arriba y hacia abajo del fondo hasta la cima.

El elevador es construido como una pieza de ADN y los alters pueden transportarse hacia arriba y hacia abajo del elevador (ir arriba o abajo en trance) para moverse cuando les sea permitido. Muchos de los alters no tienen sentido del tiempo, y muchos de los alters no sostienen al cuerpo con frecuencia. Por varias razones, la mayoría de los alters nunca crecen. Obviamente, si ellos no pueden sostener al cuerpo por mucho, y son disociados de los recuerdos de los demás, no tienen nada para estimularlos a crecer. Sin embargo, los programadores deben de tener a algunos de los alters que funcionen como adultos. Por ejemplo, alters que vayan a ir a la cárcel deben pensar en ellos mismos como adultos. Los alters que deban sostener al cuerpo en público deben de ser hipnóticamente transformados en adultos.

A la Red les gusta dejar a muchos alters como niños, debido a que la mayoría de ellos son pedófilos y les gusta la pseudo-experiencia pedófila de hacerlo con un alter que piensa como un niño de 4 años. O justamente lo opuesto, algunas veces, un alter adulto aparecerá dentro de un niño victimizado. Muchos de los sistemas Illuminati, especialmente el de Mengele, establecen redes de 13 x 13 de alters. Las redes están enumerados desde el fondo hasta arriba y de lado al lado pero no en la forma que uno espera. La red típica de Mengele comenzará de 6 y continuará 6,7,8, 9, 10, 11, 12, 13, 1, 2, 3, 4, 5. Sin embargo, la estructura no tiene porque ser una red, cualquier estructura geométrica funciona y ha sido usada, tal como una esfera, un cubo o una pirámide.

El Dr. Star y su esposa, quienes son programadores de la OTO (ordo templo orientis), quienes trabajan en Corpus Christi Texas, les gusta estructurar a un sistema de alters en la forma del Sello de Salomón. El símbolo del Yin-Yan es entonces igualado con el Sello entero de Salomón. El "Ojo Que Todo lo Ve" es colocado en el centro de los sistemas de Star, tal y como Mengele coloca también el Ojo que Todo lo Ve. El oculto Sol de Tiphareth es colocado dentro de las víctimas de los sistemas del Dr. Star, así como los cuatro elementos y ácido sulfúrico. Los Alters son colocados en las variadas posiciones alrededor del hexagrama.

Debido a que los Terapeutas (y Ministros Cristianos) no están generalmente al tanto de las cosas con profundo significado ocultista, ellos usualmente erran en el ver las filosofías ocultistas detrás de las estructuras. Por ejemplo, los elementos de la tierra, aire, fuego y agua no son sólo parte de la magia, estas se encuentran en el Druidismo consideradas las



cuatro zonas (o direcciones) también llamadas anillos las cuales son mantenidas juntas por el quinto anillo, el del balance. Estos son los principios fundamentales del arte geométrico Celta, mapas metafísicos, y la Irlanda antigua fue simbólicamente dividida en 4 regiones con una quinta unificándola. Este fue el panorama del universo presentado en el Vita Merlini (escrito por Geoffrey de Monmouth en 1150). Supuestamente Inglaterra, Wales y Escocia, fueron también divididas en 4 regiones con una quinta unificándolas también. Y todas estas 4 regiones, Irlanda, Wales, Escocia e Inglaterra fueron unificadas de nuevo en el Imperio Británico.

En el Druidismo, los cuatro elementos mágicos de la espada, la barra, la copa y el escudo son unificados por el cable mientras los cuatro elementos son unificados por el espíritu. Las antiguas estatuas Druidas de piedra de dioses y diosas de triple cara mirando en distintas direcciones, se mantienen todavía. Las cabezas eran consideradas sagradas por los primeros Celtas, razón por la cual las cabezas de las Grandes Damas son preservadas luego de que han sido ritualmente asesinadas. Si alguien del exterior realmente quiere entender porque los sistemas Illuminati están estructurados en el modo en el que lo están, primero deben comprender que hay un significado muy profundo detrás de las estructuras que son utilizadas para construir un mundo interno. Un ex-programador habla del porque los Programadores le llamarán a Satán pidiéndole: "Dime que hacer, y haré todo lo que desees", en orden de obtener sabiduría en como diseñar estos sistemas de alter. Dentro de un Sistema, unos pocos alters tendrán mapas para el Sistema. Habrá un "mapa" estructurado que llevará al sistema progresivamente hacia abajo en los distintos niveles hasta su nivel fundamental o nivel primario. También habrá mapas de mundos internos, mapas de laberintos, o lo que algunos llaman mapas de programación.

## **CAPITULO 8.**

### **LA CIENCIA DE LA MANIPULACIÓN DEL CUERPO DE LA PROGRAMACIÓN.**

## **A. LA CICATRIZACION DEL TRONCO CEREBRAL.**

### **Ubicación del Tronco Cerebral que es Cicatrizado.**

En los inicios se descubrió que el cerebro podía sobrecompensarse por cicatrices en el tronco cerebral. Esto es un principio similar al de levantar peso.

Por medio de estirar la fibra muscular por sobreesfuerzo, el cuerpo reconstruye el músculo haciéndolo más fuerte. Por cicatrices en el tronco cerebral, se descubrió que los genios quienes tienen memorias fotográficas pueden ser creados.

La cicatrización del tronco cerebral fue usada para crear a los chicos listos que el Nuevo Orden Mundial necesita para operar sus grandes computadoras. Por ejemplo, sólo las computadoras de la NSA (Agencia de Seguridad Nacional) requieren de personas que puedan trabajar en ALGOL, BASIC, COBOL, COBOL 74, MULTICS COBOL, ver.4.4, COBOL B.C 4.4, COBOL CP6, BOL, EULOR, FLIP, FORAST, FORTRAN, HAL/S, ILIAC 4, JASP, JOSS, JOVIAL, /LYAPAS, LISP, LISP 2, MAP, Nuspeak, PASCAL, PEARL, PLACE/, /PL1/, PL/1-APAREL, PLANIT, Praxis, S.A Machine Languages, SEMANOL, SNOBEL, UNIX, WANG, ZBIE. Se requiere de una buena capacidad de memoria para recordar los lenguajes de computadora y de programación. Estos chicos listos, quienes han sido tanto programados con programación Monarca y han tenido sus troncos cerebrales cicatrizados pueden ser vistos en algunos de los departamentos computacionales y dentro de los cuartos de computadoras de las agencias militares y de inteligencia.

Por ejemplo, en Ft. Meade, la NSA tiene dos edificios que contiene una completa y autosuficiente central de operación de inteligencia. (El complejo tiene sus propias tiendas, bancos, lavanderías, clínicas dentales, estéticas, hospitales, así como también las cafeterías y bares que los edificios Federales normalmente tienen). Este complejo que se encuentra resguardado internamente por medio de cámaras vigilando todos los pasillos, tiene muchos enormes cuartos de computadoras donde los chicos listos son empleados. El movimiento dentro del complejo de estos chicos listos, requiere que tengan la identidad personal apropiada relativa a ellos. La CIA, quien tiene un proyecto en funcionamiento para crearlos, los ha llamado "Compu-kids" ("Chicos computadora."). Algunos de los elevadores son privados y operan solo con la llave apropiada. Las computadoras de la NSA participan electrónicamente en vigilar el mundo. Otro ejemplo en donde los "chicos computadora" (esclavos con cicatrices del tronco cerebral) trabajan con grandes computadoras, (incluyendo a la computadora "La Bestia"), es en el Area 51 en Dreamland NV.

El método de la cicatrización de la formación reticular del tronco cerebral es completada electrónicamente. La RNA se acumula y rompe la continuidad de las señales entrantes. Los diferentes tipos de cuerpos de personas son capaces de tolerar distintas cantidades de abusos. Muchas de las víctimas de cicatrices del tronco cerebral mueren, o terminan con una pseudo Esclerosis Múltiple. Muchos niños que están yendo a los hospitales son mal diagnosticados diciendo que tienen Esclerosis Múltiple cuando de hecho ellos son dañados

por la programación y por cicatrices del tronco cerebral.

Si a la víctima le logran inducir con éxito la memoria fotográfica a través de su entero sistema de alter debido a las cicatrices del tronco cerebral, entonces ellos son programados con regularidad para ver lo que se llama como "Hieroglíficos" (ese es el nombre encubierto) lo cual es solo el "lenguaje intergaláctico" que desarrolló la NASA en la década de 1960 y después dieron un vuelco y comenzaron a programar esclavos con memorias fotográficas. Bajo la fachada de proyectos de investigación tal como el N67-3042 (17p.3022) "Estructura de Lenguaje y Mensajes en Código para la Decodificación Interplanetaria". En 1965 y 1967 surgió el proyecto N65 - 32284 20-3414 titulado " Ciencia Simbólica para la Comunicación del Lenguaje de Humanos, Animales y Objetos Inanimados y su Aplicación en Matemáticas, Cibernética y Automatización". El estudio o estudios actualizados del Lenguaje Intergaláctico son desconocidos, pero deben de aparecer en alguna parte en los voluminosos Reportes Técnicos y Científicos Aeroespaciales que la NASA pone cada año. El guión de este lenguaje fue mostrado en los créditos iniciales de la extraña película de Lawnowner Man, (el Prestamista). Algunos de los símbolos son iguales al lenguaje de computadoras Ascii (el cual es un lenguaje que interactúa con muchos otros lenguajes de computadora, por lo que un lenguaje puede ser trasladado a otro lenguaje). A los esclavos Monarca se les dice que este es un lenguaje alienígena.

Otro método que es usado para aumentar la memoria es la hipnosis. Estabrooks fue capaz de crear en la década de 1930 personalidades múltiples por medio de la hipnosis y obtuvo resultados sorprendentes en el terreno de la mente en aquellas partes que fueron cuestionadas mediante la hipnosis sobre la memoria fotográfica. Además sigue siendo un método alternativo el colocar pequeños transmisores dentro de la cabeza o cuerpo de una persona. Estos implantes han sido conectados junto con el cuello u otras partes, y han sido conectados a distintas partes del cerebro. Ellos han literalmente creado lo que la ciencia llama "hombre terminal".

Esto les ha permitido a los agentes de inteligencia especial el estar enlazados a largas computadoras. El activo de inteligencia puede obtener información continua en cualquier cosa que las agencias de inteligencia se han arreglado en tener dentro de sus largas computadoras.

Los implantes cerebrales pueden descargar increíbles cantidades de información al cerebro, sin embargo, la habilidad de usar habilidosamente dicha información continúa siendo una habilidad. El tener disponible una librería informativa no necesariamente quiere decir que la persona es lista. Para más de la interfase de esclavos-computadora ver el índice de información sobre ALEX, Transmisores Amalgamados de Logaritmos Encriptados, y sistemas UNIX que son usados para atar a la Mente Monarca a las computadoras.

Las drogas y la tortura son también usadas para aumentar la memoria. La cicatrización del tronco cerebral no es el único método para aumentar la memoria, pero ha sido un método "altamente exitoso" (si uno no cuenta todas las vidas arruinadas cuando ha fallado). La MPD naturalmente también aumenta que el cerebro aumente muchas de sus capacidades, y puede dar también memorias fotográficas. En resumen, las drogas, la tortura, la hipnosis y la MPD trabajan todas juntas para mejorar la memoria. Muchos esclavos tienen la

capacidad de memoria fotográfica. La forma mas seria de mejoramiento de la memoria es la cicatrización del tronco cerebral, el cual produce un amplio y fuerte sistema de memoria fotográfica.

## **B. TRABAJO DE DIVISION DEL CEREBRO.**

El cerebro es "bicameral" o de "dos lados". Los dos lados, (llamados hemisferios), se comunican via un poderoso superconector llamado en latin "corpus callosum" (cuerpo calloso). El hemisferio izquierdo se especializa en la traducción verbal y linguistica del discurso y del pensamiento analitico, (lógica, matemáticas, causa y efecto, lenguaje y pensamiento secuencial). El lado derecho juega un rol en transducción de información holística y metafórica, tal como la imaginación, (arte, danza, intuición, espontaneidad, holística, cosas subjetivas e imaginación de sueños). El rol primario en crear imágenes es llevado a cabo por el hemisferio derecho.

Roger Sperry, un neurocientifico, ganó un Premio Nobel por el método de alimentar de información a un lado del cerebro, y también por aumentar de información a ambos lados del cerebro con información distinta. Sus resultados mostraron que los dos hemisferios pueden operar separados el uno del otro al mismo tiempo. Odiamos reescribir la historia, pero el trabajo que le valió un premio Nobel a Sperry fue por medio de haber utilizado a victimas indefensas antes de sus experimentos públicos conocidos. La investigación de Sperry dejó a las personas preguntándose si no era posible el tener una personalidad localizada en uno de los hemisferios, y otra personalidad en la otra.

El Psicólogo Julian Jaynes escribió un libro argumentando que la humanidad solía tener dos personalidades antes de que los dos hemisferios evolucionaran y tuvieran la habilidad de integrarse. (Su libro es "El Origen de la Consciencia en el Colapso de la Mente Bicameral"). Antes de que el público escuchase de la habilidad de los dos hemisferios de trabajar independientemente, los Programadores Mk-Ultra y los Illuminati estuvieron llevando a cabo programaciones de división cerebral por medio de dos métodos:

- 1: El apagar un lado y comunicándose solamente con una parte del cerebro.
- 2: Por medio de alimentar simultáneamente y con distinta información cada uno de los hemisferios.

Esto se hace regularmente con la victimas siendo sometida y encerrada en un lugar y con sus ojos forzados en permanecer abiertos, y distintas peliculas serán mostradas a cada uno de los ojos. Esto crea una forma de programación de división cerebral. Filmes de alta velocidad mostrarán escenas de peliculas de horror en uno de los ojos, y escenas de peliculas familiares en el otro.

Esto hace a los dos hemisferios trabajar separadamente y la victima siente volverse loca. La mente se siente dividida. Un hemisferio está tratando de dissociarse y está teniendo una existencia miserable, mientras que el otro está experimentando justamente lo contrario. Cuando los filmes de alta velocidad están siendo mostrados para la programación de división cerebral, los filmes son mostrados con incrementos de duración de 5 minutos.

A los alters frontales se les mostrarán buenos filmes para hacerles creer que viven en el mundo perfecto con una buena vida familiar. Los alters satánicos del lado derecho recibirán filmes de horror mostrados via el lado izquierdo. El lado derecho del cerebro no verbaliza bien, y esta es una razón por la cual los esclavos tienen emociones sin la habilidad de verbalizar.

Un tercer método posible es el utilizar drogas que bloqueen a los dos hemisferios de comunicarse entre ellos. Un cuarto método en la división cerebral es hablarle al oído izquierdo mientras se le da al oído derecho un ruido confuso. Este último método es realizado algunas veces para forzar a los alters a concentrarse mientras aprenden guiones. La programación de división cerebral hecha por los Illuminati es grotesca. Una droga es inyectada en la base del esqueleto dentro de un hemisferio del cerebro para apagarlo, mientras el otro es mantenido despierto. La tortura es entonces aplicada para dividir a la mente. Lo que esto hace es crear programas y alters que están asociados sólo con una mitad del cerebro. El cerebro es dividido más allá de sí mismo.

El trabajo de los Programadores es hecho para desarrollar el pensamiento de los alters de un lado del cerebro en orden de que trabajen distinto al de los alters del otro lado. La programación de división del cerebro no solo es hipnosis, como algunos han sido llevados a pensar. La programación de división del cerebro provee a los Programadores una forma de evitar que la mano derecha no sepa lo que la mano izquierda está haciendo. También les otorga la habilidad en colocar programas o recuerdos el cual surte efecto solo en la mitad del cuerpo de la víctima.

Cuando un hemisferio está dominando lo que el cerebro está haciendo, el otro pasará desapercibido y se abrirá tomando otros cursos. Cuando el hemisferio izquierdo estará haciendo la mayoría del pensamiento, el otro en segundo plano estará haciendo la mayoría de la respiración. Los cambios voluntarios en la respiración por la ventana de la nariz pueden ayudar a cambiar el centro de la actividad cerebral de un lado al otro. Cuando una persona yace de lado, el hemisferio del otro lado será activado, porque el lado adyacente respirará mejor. El control de la respiración nasal ha sido parte del arte Yogi para alcanzar el samadhi. Las distinciones entre los dos hemisferios o de los dos cerebros son utilizados por el mundo de lo oculto. Moriah valora la intuición del hemisferio derecho. Como un Programador de control mental Illuminati dijo: "Es el cerebro derecho el que desde su fuero interno es propenso para acceder a la inexistencia del tiempo".

El estar inconsciente nos alerta de la inminencia del desastre que se viene, el cual es, si somos lo suficientemente sensibles a su mensaje.....a menos que tengamos la sabiduría, la edad del alma, de influir en el uso de aquellas facilidades adicionales, (el acceso al conocimiento del lado derecho del cerebro), encontraremos nuestra inteligencia trisitamente limitada a la lógica del lado izquierdo del mundo material. Mientras tanto, este libro no es acerca de la filosofía del ocultismo, sino que la filosofía del ocultismo es parte motivacional detrás del trabajo requerido para la división del cerebro.

En orden de que los Illuminati creen alters que son altamente intuitivos y que sean capaces de acceder a altas esferas demoniacas, necesitan desconectar el hemisferio de la lógica.

Cuando el hemisferio izquierdo es desconectado, entonces el cerebro derecho (el cual controla la mano izquierda y el lado izquierdo del cerebro) es capaz de funcionar sin competencia alguna. La víctima será capaz de estar enteramente en contacto con su lado intuitivo o de "las dimensiones espirituales" donde los demonios existen. Este es un trabajo muy repulsivo, porque este trabajo de división cerebral involucra demonología de alto nivel. Muchos de los más profundos alters Illuminati son alters del lado derecho del cerebro en orden de que sean intuitivos espiritualmente. La Llave Baja de Salomón es un importante libro de enseñanza de los Illuminati (LA PIEZA ESTANDARD DE HERRAMIENTA DE CONTROL MENTAL DE MELQUIZEDEC). Esta declara: "Un adepto entra a un plano anormal y se equipa para cargarse de la energía mágica de los pentáculos y talismanes." El entrenamiento que esto conlleva es llamado "entrenamiento de la alta voluntad" y el trabajo de la división del cerebro es necesario en orden de lograr esto.

### **C. TECNOLOGIAS MEDICAS.**

La tecnología médica ha probado que la materia gris es de lo que está hecho el cerebro humano por muchos cientos de años, y lo continúa probando. Con el uso de nuevas técnicas se puede mirar dentro del cerebro humano en formas que no estaban antes disponibles. Una enzima llamada peróxido orsedárico (HRP) la cual sirve como un marcador o un resaltador permite a los investigadores del cerebro el mirar visualmente a las células de el interior de cerebros funcionales.

Investigadores tales como Frank Putnam, del Instituto Nacional de Salud Mental, han tomado escáneres PET de los cerebros de las gentes con personalidad múltiple, tales escaneos cerebrales que van de un alter al otro, han mostrado ser muy diferentes. Esto no ocurre con personas que no son múltiples que pretenden tener distintas personalidades. Los escaneos cerebrales han mostrado que los escaneos de personas con personalidades múltiples son físicamente diferentes a los de otras personas. Las distintas personalidades se encuentran regularmente en distintos estados neuropsicológicos. La ciencia médica ha ayudado a los programadores a colocar a la gente en distintos estados neuropsicológicos para programación. Algunos de estos estados son peligrosos a menos que hay personal médico disponible para asegurarse de que la víctima no se muera. Lo cual, de acuerdo con ex-Programadores, ocurre de todas formas. La ciencia médica ha identificado al glutamato el cual es un aminoácido importante como neurotransmisor involucrado el sistema de la memoria. Sin embargo, luego de innumerables pruebas y todo tipo de investigaciones, no sabemos completamente como el cerebro almacena la memoria. Sin embargo, la red del Nuevo Orden Mundial entiende mucho más de lo que ellos han dado a conocer al público.

### **TENER A LOS TECNICOS DE LABORATORIO CALIFICADOS.**

Tener el conocimiento médico no garantiza tener el trabajo hecho. Obviamente, la Red ha necesitado tanto hospitales como personal médico entrenado. El tener trabajadores hábiles es parte del éxito de la Programación Monarca. Por ejemplo, la simple interpretación de los

instrumentos Alfa BFT, requiere que el operador sea capaz de comprender lo que es la interferencia trasera. En cualquier lugar en donde el instrumento sea colocado va haber interferencia trasera. Solo los buenos operadores pueden darse cuenta cuando una pseudo-onda alfa ha sido producida, tal vez a partir del sudor del niño en la localización del electrodo, o movimientos de cabello o pestañeo de ojos u otro movimiento.

Los Illuminati tienen su propio sistema de entrenamiento, el cual llevará a esclavos Monarca adolescentes para ser entrenados. Ellos también comenzarán entrenando a su gente en la programación desde la infancia en adelante. Para el tiempo en el que sean adultos, los alters programados conocerán la programación como su segunda naturaleza. Ellos no tienen un séquito de doctores, enfermeras, psiquiatras y otras personas educadas. Si tienen que salvar a un esclavo Monarca importante, ellos harán volar a un especialista desde dondequiera que el especialista adecuado se encuentre.

Cuando se trata de investigación, alguna que es hecha por los profesionales no se dan cuenta el como su investigación va a ser utilizada. Muchos investigadores son buenos en apreciar los detalles, pero fallan al ver la imagen completa. Ellos usualmente no se dan cuenta el como su investigación va a ser mal utilizada. La CIA encuentra que el investigador es rápido en justificar en su mente el valor moral a la que su investigación está contribuyendo. Muchos miembros de los Illuminati están involucrados en investigación genética secreta. Tener el control de numerosos hospitales es una importante conexión de la habilidad de la Red para programar a muchas personas exitosamente. Personal médico está participando en actos que ayudan al control mental. Una enfermera Cristiana renunció aquí al Hospital de la Universidad, debido a que a los recién nacidos secretamente se les están colocando implantes. Unos cuantos años antes, fue descubierto que la Upjhon, una compañía multinacional Americana estuvo involucrada en colocar material de radiotransmisores con una preparación del líquido de la cortisona de Depomedrona, el cual creó un implante cuando el personal médico colocó la Depomedrona en sus pacientes.

#### **D. HISTAMINAS.**

La histamina es un químico (una partícula de molécula) la cual el cuerpo usa para defenderse de células extranjeras. También tiene la habilidad de bajar la presión de la sangre y crear llamaradas en la piel. El sentido de la audición puede afectar la producción de histamina via la programación.

La histamina es una molécula la cual es parte del sistema inmunológico. Los cambios en los niveles de histamina producen lunares. Sus cambios en la piel degeneran en cicatrices. Esto es como los abusadores pueden hacer aparecer y desaparecer cicatrices mágicamente, lo cual hace a la programación verse aún más real para los alters. A los abusadores les gusta crear cicatrices invisibles que formen estructuras y patrones. La más famosa de ellas es la cabeza del Bafomet (que representa a Satán). A partir de comandos ellos pueden activar a la piel para hacer estas cicatrices visibles. Si alguien pica a la piel con una aguja con histamina en la punta de la aguja, causará que la piel se ponga roja. La bioretroalimentación ha permitido que la gente pueda comunicarse mentalmente con su piel. La hipnosis ha controlado el sistema inmunológico de las personas. Los estados de la mente tienen un efecto en el

sistema inmunológico. Algunas veces las combinaciones de ambas de estas son usadas para permitir que el controlador ejecute un comando dentro de la victima el cual activa el estado mental correcto para incrementar la producción de histamina en una determinada área de la piel.

La médula ósea del cuerpo produce células vástagas. Las células vástagas son capaces de crecer en muy distintos tipos de células. Primero, las células vástagas crecen en algunas básicas y distintas células y estas en cambio crecen en otras mas y en otras más diferentes. Por ejemplo, una célula vástagas puede volverse un mieloide, el cual puede volverse un granulocito nuclear polimorfo, el cual a su vez puede volverse un basófilo o célula mástil. Tanto los basófilos como las células mástil son leucocitos y son parte del sistema inmunológico de las personas. Tanto los basófilos como las células mástiles son transmisores de histamina.

La histamina hace muchas cosas en el cuerpo. La histamina causa la dilación de las venas de la sangre, y permite a las venas sanguineas el volverse permeables, lo que permite que los fluidos y otros quimicos viajen a través de las venas de la sangre a áreas entre las células y los tejidos. Todos los CNS (Sistemas Nerviosos Centrales) tienen receptores que la histamina puede adjuntar a si misma tal como un barco de anclaje. Cuando las células son dañadas, o células extranjeras entran en el cuerpo, los basófilos y las células mástil liberan su histamina.

Para que el cuerpo tenga más histamina, debe incrementar el número de basófilos y células mástil. Esto puede lograrse por medio de cambiar el radio de las células mástiles que se desarrollen en otro tipo de células. El núcleo de la molécula de la histamina es la etilamina. Las antiestaminas son moléculas que tienen una influencia suficiente en las histaminas ya que pueden adjuntarse a los receptores de las histaminas y previenen que las moléculas de las histaminas se adjunten. Si las moléculas de las histaminas no se juntan, el cuerpo las desecha. Los niveles de histamina en el cuerpo pueden elevarse si las células que transportan a las histaminas son incrementadas.

Se cree que los implantes de seno tienen algún tipo de efecto en aumentar la producción de histamina del cuerpo. El si estos implantes de seno son idénticos a todos los demás implantes de seno, o si tienen algo especial que agite al cuerpo en torno a una producción de células mástil y basófilos altamente inmunes, no es conocido. Sin embargo, parece haber alguna relación entre la necesidad de la Red de aumentar la producción de histaminas en sus esclavos, y los implantes de seno que están colocando en ellos. El juntar las piezas llevan a uno a creer que los implantes agitan al sistema inmunológico del cuerpo en el aumento de los niveles de las células transportadoras de histamina.

Un buen número de mujeres quienes tuvieron implantes de seno hablan sobre un incremento en las alergias. La reacción alérgica es causada por altos niveles de histamina. Si esto le ocurrió a algunas o a muchas no es conocido al tiempo en el que esto estaba siendo escrito.

Las tres grandes compañías químicas Illuminati son: I.G Farben, Dupont y Dow Chemicals. Dow Chemical comenzó una investigación sobre implantes de silicón en 1956. Después de



35 años de estudio en el que implantaron cientos de muchos tipos de animales con silicón, la compañía sabía exactamente lo que el silicón causaría en el cuerpo humano. La FDA tuvo audiencias públicas en 1992 donde documentos internos que la compañía Dow Chemical liberó, se dió a conocer que la compañía sabía de la A a la Z que el silicón era muy peligroso como implante, años antes de que lo sacaran al mercado. Hay una increíble búsqueda de anticuerpos-antisilicona realizándose para que puedan limpiar el desastre que dejaron los implantes de silicona en millones de personas. El área del pecho y el alrededor del implante de seno se muestra altamente agitada. El silicón se filtra a través de la membrana, causando serias dificultades en el cuerpo. Muchas de las esclavas Monarca femeninas han recibido implantes de seno.

## **E. PROGRAMAS CORPORALES:**

Los programas corporales son inducciones hipnóticas instaladas en la victima para que esta sufra físicamente si comienza a salirse de la línea.

Los investigadores han atravesado un largo camino en torno al entendimiento de la mente. Han descubierto, por ejemplo, que el cerebro bajo estrés, convertirá las señales nerviosas en "moléculas mensajeras" las cuales a su vez llevan al sistema endocrino a producir hormonas de esteroides, las cuales pueden alcanzar el núcleo de varias células y causar que estas puedan cambiar como los genes del cuerpo son escritos. Estos genes dirigirán entonces a las células en el cómo hacer que una variedad de moléculas las cuales son utilizadas en el crecimiento, el metabolismo, la sexualidad y los sistemas inmunológicos. En otras palabras, la mente puede reescribir la genética. Este fue el secreto que ayudó al programa Monarca a su fundación científica. Ahora, la mecánica actual ha sido observada por los investigadores.

Uno de los líderes en el entendimiento de la relación mente-cuerpo fue Franz Alexander Black, este fue uno de los investigadores que profundizó sobre el cómo la hipnosis podía ser usada para regular las funciones del cuerpo tal como el sistema inmunológico. Ken Bowers también trabajó en esta área. El Dr. S.M Lambert de la Fundación Rockefeller, estudió cómo el Vudú podía causar la muerte a partir de crear ciertos pensamientos en la mente. La mayor parte de la investigación de esta área fue monitoreada, si es que no fue patrocinada por las agencias de inteligencia bajo los auspicios de los Illuminati.

El Hipotálamo conecta como un puente la mente y el cuerpo. Trabaja como parte del sistema límbico-hipotalámico. Este sistema es un centro determinante sobre la colocación de algún estado de la mente dentro del cerebro. El sistema inmunológico se comunica directamente con la parte hipotalámica del cerebro con sus propias "moléculas mensajeras" conocidas como "inmuno-transmisoras". Esta es entonces la conexión mente-cerebro de la cual los Programadores Monarca han tomado tanta ventaja.

Barbara Brown, una psicóloga de la Administración del Hospital de Veteranos (en Sepúlveda), escribió el libro "Nueva Mente, Nuevo Cuerpo". La investigación de Barbara Brown fue fundado por el gobierno. Su libro hizo que el público se interesara en la bioretroalimentación. Debido a sus repetidos éxitos en controlar cosas tales como los

latidos del corazón, la Dr. Brown está convencida de que el ritmo cardíaco, la respiración, la tensión muscular, y las respuestas glandulares forman todas parte de la voluntad de las personas. Aquellos que han trabajado con víctimas del gobierno de los Estados Unidos de control mental MK ultra saben que lo que la Dra. Brown escribe es correcto y era conocido años antes de que publicara su libro. La retroalimentación es un entrenamiento requerido para algunos reclusos de algunas prisiones.

A partir de resultados finales queda claro que los esclavos Monarca tienen programación los cuales pueden llevar a cabo las siguientes funciones:

- Controlar el ritmo del pulso y los latidos del corazón.
- Controlar la temperatura del cuerpo.
- Controlar la temperatura de partes individuales o partes del cuerpo, tal como que la parte derecha del cuerpo pueda ponerse caliente, mientras que la parte izquierda se pone gélidamente fría. Fritz ha observado esto al tocar los lados derecho e izquierdo de víctimas quienes estaban ardiendo en su parte derecha del cuerpo, mientras se encontraban congeladas en la parte izquierda.
- La secreción de varias enzimas y producción de histaminas han sido entrenadas en las víctimas y adjuntadas a varios programas corporales para mantener en línea al esclavo. La producción de histaminas parece estar regulada vía la cirugía llevada a cabo en los pechos de las mujeres. Parece ser, aunque no ha sido confirmado, que la cirugía donde son colocados implantes en los pechos de las mujeres esclavas, juegan un rol en cuanto a la producción de histaminas y control programado.
- Permiten al cuerpo pretender que está muerto, cuando se encuentra en un estado alterado similar a estar en estado comatoso.

Las defensas internas consisten en partes de programas corporales que son activados si el esclavo mentalmente controlado se sale de la línea. Aquí hay una buena lista de algunos de dichos programas: Problemas auditivos, Desorden en los huesos, Flujo de circulación sanguínea, Coma, (muerte de sueño zombi que hace que la víctima parezca muerta), Falla digestiva, División del cerebro por dolores de cabeza, Fallas cardíacas, Producción de histaminas, Problemas ópticos tales como ceguera, Fallas respiratorias, Privación del sueño, Programación del sueño y Cambios de temperatura.

Los programas corporales serán colocados a través del tablero de todos los alters. El mismo código trabajará para todos los alters cuando la programación interna de los alters quiera activar un programa corporal. Si un programa corporal es colocado en un esclavo, estará anclado a algo, y ello será algo tan drástico como el latido del corazón. Uno de los programas es algo tan drástico que la víctima escuche un latido de corazón el cual ha sido indicado dentro de las mentes de las víctimas como el "latir de corazón de Satán".

Algunos de los programas corporales son llevados a cabo por medio de crear un alter que tiene un estado mental, tal como un fragmento de alter que piense que se está quemando, u

otro que ha sido creado a partir de tortura por medio del hielo. Este alter o este sentimiento de estar ardiendo o congelándose es entonces adjuntado a algo dentro de la mente. Por ejemplo, si la víctima se mueve en torno al mundo, un alter frío o un sentimiento de frío de un recuerdo, es hipnóticamente programado para surgir del alter que sostiene al cuerpo. Algunas veces, la sensación de quemadura puede ser eliminada por medio de hace que un "alter de fuego" pase a la parte frontal de la mente hacia la trasera donde otro alter está sosteniendo al cuerpo.

Muchos sentimientos, sensaciones corporales, y estados endrogados son adjuntados a los programas. Cuando el alter toque a un botón, pasará por una serie de recuerdos, falsos recuerdos, comandos hipnóticos, y sensaciones corporales que han sido adjuntadas a dichos botones. Este tipo de programación es por lo común colocado en un programa frontal con el objetivo de decepcionar a un alter.

Las habilidades del cerebro humano para controlar el cuerpo han sido seriamente subestimadas por las personas. Los investigadores de la Bioretroalimentación en los 60s se sorprendieron de encontrar que si la actividad de una simple célula nerviosa es colocada en una pantalla en donde el individuo pueda observar su actividad gráfica, el individuo será capaz de identificar mentalmente esa célula aparte de cualquier otra fibra nerviosa, y tendrá control voluntario sobre esa única célula apartada de cualquier otra. Solo para mostrar que tan complejo es el cuerpo, una sola fibra celular nerviosa tiene 600 conexiones. El 5 de Marzo de 1972 el L.A Times reportó que los pacientes estaban siendo enseñados a controlar los cambios en sus latidos de corazón sin necesidad de drogas. Esto ya estaba pasando dentro de la Programación mental Monarca.

El corazón es controlado por la mente y trabaja con las emociones de una persona. Existen personas que literalmente han muerto a causa de un "corazón roto". Este es un hecho histórico. Los programadores Monarca han tomado ventaja por mucho tiempo la habilidad de la mente para controlar los latidos del corazón. Una pequeña parte realmente no visible para el ojo humano llamado el nodo sinoso, envía señales eléctricas que regulan e inician los latidos del corazón a un ritmo ininterrumpido. El código genético concerniente al metabolismo del cuerpo y el código genético para el nodo sinoso hacen iniciar el mecanismo del generador entero de los latidos del corazón. Dos áreas del cerebro controlan los cambios en los latidos del corazón que el nodo sinoso puede llevar a cabo. El nodo sinoso manda señales pero no controla el ritmo promedio.

Una parte muy primitiva del tronco del cerebro es una que tiene que ver con las áreas de control, y la otra área de control trabaja a través de la médula espinal. Ambas de estas áreas conectan con las partes altas del cerebro que tienen que ver con el pensamiento. Los tres eventos mas frecuentes que cambian el ritmo cardiaco son las emociones, enfermedades y la actividad muscular. Desde que la voluntad influencia a las emociones, la parte alta del cerebro (o cerebro alto) puede controlar el ritmo cardiaco y sus pulsaciones. Los alters son programados para salirse del trance si alguien trata de probarles que ellos tienen corazón, puesto que se les ha llevado a creer que su corazón ha sido extraído por su programador.

El mundo de lo oculto aprendió esta habilidad de los Indios yogis quienes han tenido la capacidad de controlar su corazón por siglos. Algunos han demostrado en los laboratorios

científicos que tienen la capacidad de detener su corazón hasta por 30 segundos, (Ver el trabajo de la fundación Green de Menninger para más información). Los yogis también desarrollaron la habilidad de cambiar las temperaturas de su cuerpo. Por ejemplo, Swami Rama, en el laboratorio del Dr. Elmer Green puede hacer que un lado de su palma este caliente y el otro lado frío, simplemente a partir de esfuerzos mentales.

Este tipo de control corporal fue aprendido por los Illuminati hace años, y ha sido aplicado a la programación Monarca para hacer que las mentiras de la programación parezcan más reales para la víctima. Un esclavo Monarca puede estar frío en una parte de su cuerpo y caliente o ardiendo por la parte derecha. Ha sido muy bien documentado que la mente puede controlar el flujo sanguíneo en varios de sus aspectos y de esta manera cambiar la temperatura de distintas partes del cuerpo. Esto fue primero sacado al público en 1978 (Barabazs y McGeorge). Parece ser que una combinación de técnicas yogi de bioretroalimentación así como también condicionamientos clásicos de comportamiento son capaces de lograr algunos de los programas corporales en los esclavos.

Otros programas corporales parecen estar conectados con los recuerdos de los alters. Por ejemplo, si el Programador quiere hacer que el cuerpo arda, el sacará a la luz el Sistema de un alter que fue torturado con fuego para que salga y se ponga en el lugar del alter que está sosteniendo al cuerpo, y el cuerpo entonces se hiperventila y siente que está ardiendo.

Como se mencionó, una técnica es la programación de división del cerebro donde el funcionamiento de los dos hemisferios del cerebro están separados, lo que permite al paciente sentir "el camino de la mano izquierda" de manera separada. Este tipo de programación es muy poderoso en hacer que el guión de programación parezca más real en contraste con el mundo exterior.

Una alta presión sanguínea o hipertensión ha sido encontrada por mucho tiempo de ser una función de la mente. Sin embargo, la medicina convencional ha ignorado esto por años, y ha tenido un largo volumen de investigación confusa y pistas de investigación en favor de su sentido contrario.

En lugar de admitir la causa, el establecimiento médico ha etiquetado la mayoría de los casos de hipertensión como "esenciales" e "idiopáticos", las cuales son etiquetas para encubrir ellos no saben (o se rehúsan a reconocer) la causa de la alta presión sanguínea. Es tan complejo que ha sido muy complicado para los investigadores el tener una pizca de muchas de las cuestiones involucradas en la presión sanguínea tal como la secreción de hormonas dentro de la sangre, y el resultado del estrés de largo periodo en el sistema cardiovascular. Cuando los exámenes muestran que el estrés del desempleo incrementan los problemas de la presión sanguínea entre algunos hombres, parece ser el inicio de que el establecimiento médico comience a ver la conexión que la mente tiene en controlar la presión sanguínea.

De nuevo, la bioretroalimentación y el condicionamiento clásico han sido utilizados con éxito para cambiar radicalmente a un individuo la presión sanguínea.

Esto junto con la habilidad de entrar en trances profundos, son habilidades que el esclavo Monarca es programado a tener para controlar su presión sanguínea.

De nuevo, la pregunta puede ser, ¿porque condicionarían a un esclavo de este modo?. Porque si el Amo puede llamar a un activador hipnótico y puede cambiar el ritmo cardiaco y la presión sanguínea de un esclavo, ¿se da cuenta el lector del sentimiento "de titere" que sentiría el esclavo?. La mente y cuerpo del esclavo literalmente le pertenecerían al Amo. Al esclavo no se le permite siquiera tener control sobre su propio cuerpo. Esto es de lo que trata el control mental total.

## **CAPITULO 9.**

### **LA CIENCIA DE LA MANIPULACION DE LA MENTE POR MEDIO DE METODOS PSICOLOGICOS DE PROGRAMACION:**

#### **MODIFICACION DE LA CONDUCTA, MOTIVACION PSICOLOGICA Y PNL.**

Una forma de explicar como los esclavos son condicionados es contar un episodio donde los dos Autores observaron a una familia Satánica llevar a cabo condicionamiento para reforzar el control mental en las mentes de sus niños mientras la familia "comía" en un restaurante. Después de relatar este interesante incidente, el capitulo cubrirá varios de los métodos psicológicos utilizados para condicionar esclavos.

#### **-- Observaciones de una familia Satánica llevando a cabo condicionamiento Monarca en sus niños --**

El esposo de la familia tenía alrededor de 28, y la esposa cerca de 26. Un hombre joven, (tal vez el tío de los niños) de aproximadamente 25, también estaba sentado en la mesa con ellos. La familia tenía 5 niños, con rangos de edad de 1, 1/2, hasta cerca de 7 años. Durante todo el tiempo que los observamos, el cual fue como de una hora, no vimos nunca un acto de amor, ni un acto de bondad de parte de los padres. Todo era programación, programación y mas programación. El esposo tenía una actitud de control sobre sus niños. El era de alguna forma una especie del tipo de "gallo salvaje". Juntando las piezas del rompecabezas, quedaba claro que el gozaba de un buen salario y que el y su esposa disfrutaban de profanarlos. Su esposa tenía la mirada mas muerta que jamás hemos visto en otra persona. Ella exudaba por cada parte de su cuerpo, el ser una sacerdotiza Satánica del peor tipo.

El joven hombre de alrededor de 25 años, tenía un largo cuchillo escondido en la parte posterior de su espalda, que solo era notado por medio de una observación cercana de sus movimientos. Aunque era la 1 en punto, los adultos llamaban a su comida "desayuno".

El niño principal tenía cerca de 5 años. El tenía una hermana mayor y dos hermanas menores, y todas tenían un hermano bebé. Durante todo el tiempo que la familia estuvo ahí, el niño casi no comió nada. El niño de 5 años cogía un aro de sandía, tratando de extraer alguna sustancia de ahí. Parte del control mental es la privación al cuerpo de comida. El pobre niño no pidió nada ni una sola vez. Esta era una pista de que algo no era normal. Durante la mayor parte que la familia estuvo en el restaurante, la madre y el padre tomaban turnos en disparar una pregunta tras otra al niño de 5 años.

## **Preguntas tales como:**

¿Cuál es la capital de Florida?, ¿cuál es el elemento número 70 de la tabla periódica?, ¿cuáles son los nombres de los 5 primeros presidentes?, ¿cuál es la raíz cuadrada de 121?. El niño contestaba cada pregunta de manera robótica con éxito.

Las preguntas no eran preguntas, sino programas y comandos. Durante este tiempo, la madre decía, "despierta, despierta, despierta" (comando hipnótico). Una pareja que estaba en el restaurante estaba viendo lo obedientes que eran los niños, y también estuvieron escuchando lo excelente que era el niño contestando preguntas difíciles y rápidas. Ellos estaban impresionados y la dama se acercó para decirles a los padres sobre lo maravillosa que era su familia. Después de aclamar como por 10 minutos sobre que tan buena era dicha familia, la mujer se fue sobre otras cuestiones. Fue difícil para ambos de nosotros el observar y digerir los cumplidos que estos extraños le estaban haciendo a ese tipo de padres. El impulso natural fue de hacer callar a la mujer de decir sus cumplidos. Ella hacía sus cumplidos sin el menor conocimiento de que esos padres estaban practicando uno de los más infames, si es que no el más infame tipo de control mental inventado.

Hacer preguntas a fuego rápido es otra técnica de control mental. De hecho, todos los elementos de lo que Fritz observó en la mesa ese día, fue practicado en el mismo Fritz, el co-autor, cuando estuvo en la milicia en las Barracas de Beast en West Point, USMA, (Armada de la Marina de los Estados Unidos). La niña pequeña estaba repitiendo su programación, "yo no tengo nada dentro de mí". Ella prácticamente estaba cantando. Una de estas niñas tenía alters diferentes que iban saliendo mientras ella conversaba consigo misma entre sus distintos alters (personalidades). Ella colocó su mano sobre su tórax a manera de la programación del espantapájaros (del Mago de Oz). Su movimiento con la cabeza era una señal de alarma para aquellos de nosotros quienes estamos familiarizados con el programa de control mental Monarca.

Los padres habían elegido tal lugar para comer debido a el largo cuadro surreal colgando por encima de ellos en la pared con flores rojas y azules, agua y montañas. El cuadro funcionaba como un mecanismo que cambiaba de posición y de lugar, y cuando el chico estudió la imagen, la mayor parte del tiempo lo hizo en estado de trance. La niña de en medio estaba arrojando crayones dentro de una taza mientras decía "métense al fuego". Después, ella decía: "soy púrpura", "soy rosa", "te entiendo, púrpura", "te entiendo, rosa", "sal de aquí por un minuto". Lo que ella estaba haciendo era darle personalidades a los crayones. En la programación Monarca, la persona es totalmente deshumanizada para que algunos alters piensen que son listones, otros simios, otros payasos, algunos otros muñecos, otros árboles, otros leones y tigres, etc. Los alters sexuales son regularmente programados para pensar sobre ellos como gatos o mariposas.

Mientras la niña estaba coloreando, su padre fue hacia su mesa sin ninguna advertencia y le quitó los crayones. "Tu no te mereces estos crayones y te los debí haber quitado antes". La niña no había hecho nada malo. Esto es parte del control mental. La persona aprende que no hay ni bien ni mal, puesto que solo entiende que debe ser obediente. La pequeña niña ni siquiera respondió cuando sus crayones le fueron retirados. Cuando la mamá hablaba con ellos, les decía "niños", no había una personalización hacia ellos. El padre comenzó otra

sesión de programación con ellos y dijo algo como "les pegaré, si no cuentan entonces les puedo dar una tunda, contaremos 20 veces". Los constantes mensajes dobles eran obviamente el tratar de quebrar a los niños para que piensen como programados en lugar de responder como las personas normales del mundo exterior". La mujer se volvió hacia el niño pequeño y dijo: "dile a tu papi adiós", cuando el niño hizo la señal del adiós, la mujer espetó "tu no vas a ningún lado", esto sirve para crear confusión. Entonces ella lo besó y dijo: "¿Nene, quieres una foto?".

Decidimos decirles algo, y lo hicimos en la forma de un cumplido sobre sus niños. Ninguno de los padres mostró señales de orgullo sobre sus hijos cuando la mujer anterior les había dado una gran cantidad de cumplidos a los niños, ni cuando nosotros les dirijimos un cumplido en un enunciado. En lugar de eso, decidimos darle cumplidos a los niños, y el padre comenzó a lanzar una serie de preguntas difíciles al niño. Esto simplemente era mas programación, pero aparentemente el debe haber pensado que nos impresionamos con la habilidad del niño de responder a preguntas difíciles que parece ser que iban mas allá de las capacidades de cualquier adolescente de responder.

Dos cosas extrañas ocurrieron en el transcurso de nuestra interacción verbal con esta familia Satánica. Primero, las meseras le dieron a la familia cupones gratis para comprar nieve, pero los padres nos las dieron a nosotros sin que los niños echaran siquiera un vistazo. Segundo, le pregunté al padre por la edad de los niños y el no lo sabía, o actuaba como si no lo supiera. Entonces el dijo, ellos tienen 1, 2, 3, 4 y 5 años de edad. Su esposa sabía que esa respuesta nos parecería falsa a nosotros y le dijo, "ni siquiera sabes la edad de tus hijos", a lo que el replicó, "si, ellos tienen 2,3,4,5 y 6 años de edad". Su segunda respuesta era igualmente no plausible, pero su esposa no protestó, y los pobres niños estaban experimentando un elemento más de control mental Satánico. No se les permite ni siquiera conocer que edad tienen. Las fechas, los tiempos y las edades son mantenidas muy confusas en las mentes de los niños por secretismo y control. No solo eso, sino que dando una inducción hipnótica del "1,2,3", el padre había relajado a cada uno de los alters que estaban sosteniendo a los cuerpos, llevando a los niños a un profundo trance. Con estos alters en trance, otra palabra del padre podría fácilmente haber sacado otros alters.

## **OTROS ELEMENTOS QUE LOS PADRES HACEN CON LOS NIÑOS MONARCA.**

La comunicación de doble sentido es comunmente dada a los múltiples por todos sus abusadores. Algunos de estos dobles mensajes son muy bien pensados o simplemente ocurren a causa de toda la locura del asunto. Por ejemplo, en ritual o programación, el niño puede tener la opción de apuñalar o ser apuñalado. Al pelear contra la programación, si un alter empieza a andar hacia la salud, los programadores habrán insertado trampas. ¿Con que mal, deberá vivir el programado, con las mentiras de la programación o las mentiras del mundo exterior?, ¿como se le puede decir la verdad a un terapeuta si el terapeuta no es capaz de escuchar la verdad, y aun así, este pide que se le cuente la verdad?, si, los mensajes dobles abundan.

Otro truco es alternar es alternar la lealtad y amabilidad con la rudeza. Este truco es hecho también en el ejército, y ha tenido éxito con el gobierno Chino sobre las personas de la

China Roja. Cuando la rudeza es alternada con amabilidad, el efecto es devastador y desconcertante porque la persona pierde la habilidad de predecir lo que va a pasar. A todo mundo le gusta tener el control de su vida. Predecir lo que va a pasar es parte de la mente de una persona para tener control sobre su ambiente. Inclusive ese control le es arrebatado a un esclavo. Ellos aprenden rápidamente a dejar de intentar de defenderse, y aprenden rápidamente el dejar de pensar por si mismos y se someten a lo que sea que el destino les asigne. La mente no puede descifrar la vida, por lo que deja de entender la vida, y fatalmente se deja someter. El doctor Mengele era muy gentil al extraer sangre, y era muy gentil al suministrarle a los niños rayos x. El les hablaba dulcemente y les daba dulces. Pero el era muy sádico cuando continuaba haciendo esto con abusos.

Los programadores han preferido el ser inconsistentes con los niños como estos. Pronto el niño no sabe ya lo que son el odio y el amor. La persona, que clama que los ama, les da tortura o los abandona para que alguien mas los torture. Otro truco es darle a la victima tareas monótonas, tal como cánticos o hacer que copien largas cantidades de material escrito. Esto ayuda a producir la disociación, y es una tortura que no deja huellas.

## **UN VISTAZO.**

Todos los elementos del control mental son incorporados dentro del programa Monarca. Si una persona sabe que el día a día del culto de control mental el cual no es parte de como luce el control total mental Monarca, usted encontrará los mismos elementos del control del día a día del culto empleandose tambien en varios lugares dentro de la programación Monarca del alter del sistema de una persona. (Esto no ocurrió por accidente tampoco, los Illuminati han examinado todos estos cultos inferiores para ver lo que podian tomar de su propio control mental). Algunos de los elementos que el Programa Monarca comparte con otros tipos tipicos del culto de la mente son:

**1: Se Promete Atender las Necesidades de los Individuos, Pero son Ignorados de las Metas Grupales:** El Manejador Illuminati (Amo) promete que atenderá las necesidades individuales de los alters, pero estas necesidades son ignoradas de las metas grupales. Por ejemplo,

se le puede decir a ciertos alters Monarcas del sistema de una persona, que no poseen caras ni corazón. Ellos estan programados a no ver sus caras y a no escuchar sus latidos del corazón. Si una máquina monitora de pulso es enganchada a un alter, el alter entrará en trance.

Por ejemplo, el controlador puede prometer caras y corazones pero nunca se las dará al esclavo Monarca cuando haya podido hacerlo. La promesa es un mecanismo de control.

**2: El Aislamiento del Mundo, Para que la Unica Realidad sea la Realidad del Lider:**

Los Illuminati aislan al esclavo para que las nuevas ideas estén disponibles o permitidas, solo que estas ideas son unicamente las ideas del lider del culto. "Lo que sea que Papá Oso (el amo) diga,

es la realidad". Cada alter se comunicará solo con otros pocos alters. Lo que esto hace es dividir a la persona de sus propias partes. La voluntad y la mente son rotas para que no haya resistencia organizada, ni ningún acceso a otros alters que puedan saber algo. Al esclavo por lo general se le negarán los padres, el abuelo, la abuela, las hermanas, los tíos,



los niños, los nietos y los amigos. Ellos serán privados de todas las relaciones naturales que puedan desarrollar. El aislamiento es como una llave y todas las partes son llevadas a sentirse como animales en lugar de como personas, con el objetivo de aislarlas de la humanidad. Al esclavo no se le permite ninguna idea para confrontar las mentiras de sus programadores. Ellos están programados para odiar a Cristo y al Dios de la Biblia, por lo que ellos son aislados del Dios verdadero y de sus abundantes recursos espirituales.

**3: El Sentido de Identidad de la Persona es Eliminado:** El esclavo(a) Monarca pierde su sentido de identidad y toma al del culto y el de su amo. Ningún sentido de inicio y/o final. La programación Monarca va mucho mas allá de lo que el culto hace, los alters son hipnotizados para no ver sus caras, lo cual es parte de sus identidades.

**4: Los Estados Alterados y la Hipnosis son Usados:** los amos/programadores usan las técnicas hipnóticas. Ellos inducen disociación por medio de canciones, cánticos, secciones de inducción de culpa, tortura, aislamiento, la repetición de activadores y mucha hipnosis.

**5: Un Sentido de Paz es Inducido, Especialmente Uno que Emerge con Quien Está Liderando, La Cabeza del Culto se llevará el Crédito Por Lo que el Esclavo Es:** Ellos inducen un sentido de paz que lleva a la fantasía de converger con el líder, regularmente inducida por el líder.

Entonces, la víctima tiene al abusador colocado internamente dentro de ella. Por ejemplo, el amo puede decir que el es uno con el esclavo y que el "creó" al esclavo. El controlador clamará que el es Dios.

**6: Experiencias Extracorporales, (OBES), Experiencias Fuera del Cuerpo:** Estas experiencias son inducidas mediante la tortura y la hipnosis en el entrenamiento Illuminati, así como las divisiones.

**7: Bombardeo de los Sentidos y Fatiga:** Aquí se maneja el bombardeo de los sentidos, tal como la privación del sueño prolongada, el control del ambiente, y el bombeo de amor. Jaulas, para el bombardeo de amor de ciertos alters, son usados dentro de un cuarto de enfermería con utensilios esterilizados.

**8: El Pensamiento Crítico y el Estar en Desacuerdo con el Líder Esta Prohibido:** El esclavo deberá suspender la habilidad de pensar de manera crítica o estar en desacuerdo con el líder. El esclavo no debe nunca cuestionar al Amo (también llamado el manejador), nunca debe de enojarse con el manejador, o de otra forma el esclavo sería castigado. El esclavo debe siempre obedecer o pagar con dolor. Los alters son divididos de otros para que no puedan usar su información para el análisis.

**9: La Protección del Amo:** El esclavo debe de reorganizar la realidad a través de la identificación con el agresor (el amo Illuminati). Una fuerte identificación es creada con el amo. El esclavo es programado para proteger a su amo.

**10: El Pensamiento en Blanco y Negro es Creado en la Programación:** Muchos de los cultos Gnósticos (ver el libro de Fritz, "Ser Prudentes como las Serpientes" para un resumen de lo que los grupos Gnósticos son) han empleado estas tácticas. Las personas dentro de los Testigos de Jehová y el CUT, los cuales son cultos Gnósticos, así como miembros de muchos otros grupos, tales como la CIA, reconocerán que estos métodos fueron usados con ellos. (La CIA es en realidad otro culto, y un grupo Illuminati controlado en eso).

## **EL AISLAMIENTO.**

Los niños que son sacados de los centros de cuidado y atención y programados sin el conocimiento de los padres, son aislados de sus padres verdaderos. Los abusadores le dirán a los niños que en realidad ellos son sus "verdaderos padres" y ellos vendrán e intentarán retirar a los niños de sus verdaderos padres más adelante. Ellos harán sentir al niño inocente como si fuera cortado y rechazado por todos, incluido el mundo cuan largo es. En un sentido, esto es verdad, porque se espera que el niño pase por el más horrible abuso y aún así no tenga a nadie con quien acudir.

Los sentimientos de aislamiento y segregación toman control de la mente del niño. Estas formas de pensamiento son reforzadas espiritualmente mediante rituales para atraer a espíritus demoníacos que ayuden a reforzar los sentimientos de desesperanza del niño.

Durante toda la vida del esclavo, los manejadores y programadores están siempre tratando de minar la confianza de la víctima. La programación es regularmente designada para mostrar desconfianza de todos en el exterior a excepción de la figura del Amo.

El esclavo es sujeto a la aislamiento cuando es niño, en esta etapa se le coloca dentro de refrigeradores, closets, cuartos oscuros, cajas y tanques de aislamiento. La privación de los sentidos es una cosa seria, y se ha descubierto que causa que las personas alucinen. El cerebro entra dentro de un estado alterado solo a partir de la privación sensitiva.

## **LA MODIFICACION DE LA ESCRITURA A MANO.**

La psicología se desarrolló a través de los años a partir de numerosas pruebas objetivas, subjetivas y de proyectos de tests de personalidad. Ludwig Klages (de Alemania), H.J Eysenck (de Inglaterra) y M.N Bunker (de los EUA) son algunos de los notables investigadores quienes toman análisis de escritura a mano desde el reino del ocultismo hacia el reino científico. (El co-autor, Fritz, resulta ser un analista con certificado de escritura a mano a través de IGAS, quienes han hecho análisis de escrituras profesionalmente. IGAS tiene estándares estrictos de no permitir a los miembros de hacer nada que esté asociado con el ocultismo, e insisten en que los miembros mantengan su trabajo dentro de las bases científicas).

Cuando una persona escribe, utilizará 200 músculos separados de la mano, brazo y cuerpo. La mente coordina todos estos movimientos musculares. Un buen analista de escritura a mano tiene cerca de 800 distintas maneras en las que puede buscar a partir de una simple

escritura a mano, tal como el que tan duro escribe una persona con su instrumento, que tan grueso escribe, desde que parte del papel comienza a escribir, desde que punto cruza su "t", etc. En otras palabras, la mente en orden de escribir tiene que hacer cientos de decisiones en unos segundos. Hay muchas decisiones por hacer y no todas se pueden hacer de manera consciente. Esta es la razón del porque los examinadores de documentos pueden autentificar o no las firmas. La mayoría de las muchas decisiones de cuando uno escribe son hechas de manera subconsciente, y las decisiones son influidas por un estado de la mente, personalidad, el estado del cuerpo físico ambiente.

Los buenos analistas de escritura a mano son capaces de trabajar hacia atrás. ¿Porqué se tomó la decisión de hacer que la P mayúscula luzca como una L?, ¿porque la persona comienza a trabajar a la mitad del papel desperdiciando la mayor parte del mismo?, a través de estudios científicos y observaciones una buena cantidad de entendimiento que ha sido desarrollada por grafólogos a salido a la luz en cuanto a porque se toman ciertos tipos de decisiones. Algunos grafólogos usan un método holístico, otros como los grafoanalistas, analizan cada carrera. Ambos métodos llevarán a los mismos resultados si el analista de escritura a mano es habilidoso en aplicar los principios de la grafología.

El análisis de escritura a mano no ha llegado a alcanzar la credibilidad que merece, en parte, debido a que es una muy poderosa herramienta de diagnóstico, las agencias de inteligencia se la quieren quedar para ellas. Sin embargo, la nación de Israel, contrata a analistas de escritura a mano con los cuales trabajar, y un alto porcentaje de los negocios también suelen contratar a los mismos. La nación de Israel tiene un alto porcentaje de éxito con el análisis de escritura a mano.

¿Cómo es que el análisis de la escritura a mano juega un rol en los principios de control mental?. De muchas maneras. Muchos de los programadores son hábiles con la labor de análisis de escritura a mano. Ellos están muy conscientes de que el abuso a sus esclavos saldrá a la luz en los escritos a mano de sus victimas. A través de la modificación del comportamiento (usualmente tortura), los alters frontales son entrenados a escribir de tal forma que esconda el abuso. El abuso será mostrado en la mayoría de la escritura a mano de los alters, por lo que muchos de ellos están programados a no leer ni escribir. Esta es la razón del porque algunos de los alters infantiles tendrán alters más adultos que escriban por ellos.

Los programadores también están conscientes de como la mente se cura/cambia a si misma via la terapia de escritura a mano. Si la mente coloca demasiada energia en forma de escribir de determinada manera, seguirá adelante y mostrará la energía para convertirse en lo que ella escribe. En otras palabras, si se es flojo, pero estoy lo suficientemente determinado para enfocar al cerebro para que mis trazos de escritura a mano no muestren tal holgazanería, entonces mi cerebro cambiará esa actitud de pensar hacia otras vias. En otras palabras, puedo comenzar a cambiar una determinada personalidad por medio de trabajar en mi escritura a mano y sus rasgos.

Los programadores pueden y generalmente cambian la personalidad de sus esclavos de esta manera. Por supuesto que ellos emplearán un grupo de técnicas de cambios de personalidad como un grupo o paquete. El objetivo es obtener la mayor cantidad de presión a soportar como sea posible para lograr que el rasgo original sea modificado. Esto se hará de acuerdo con los objetivos de programación para los distintos alters dentro de un sistema. Recuerde, algunos alters deben ser extrovertidos y otros reticentes, algunos melancólicos y otros optimistas, otros sanguíneos y otros coléricos. Los programadores saben lo que quieren y cómo modificar lo que tienen para conseguir la personalidad que desean.

## **MODIFICACION DEL COMPORTAMIENTO.**

La modificación del comportamiento viene en varios paquetes. Un paquete ha sido llamado ELT (TRT Electrolítico) desarrollado por H.C Tien. Una versión simple de la modificación del comportamiento es encontrar a alguien que haya hecho algo que haya sido bueno y apreciar y reforzar ese comportamiento. Después se establece el objetivo. Luego se continúa reforzando los gestos positivos que realiza la persona de manera pronta y frecuente. El objetivo en mente debe de ser medible. Un ejemplo de esto, para un controlador puede ser el apreciar a su "gatita" por medio de comprarle cosas buenas si un cliente estuvo satisfecho con el servicio sexual que obtuvo. El reforzamiento debe de ser pronto y apropiado. El "comportamiento del pensamiento" es un término de comportamiento que los científicos usan como modismo. "Condicionamiento adverso" es otro.

La anectina, la cual paraliza el cuerpo y hace que una persona piense que se está sofocando, puede ser usada como condicionamiento adverso. A la víctima se le indica que no se comporta de tal o cual manera o de lo contrario sentirá dicha incomodidad. Cuando la modificación del comportamiento es realizada en la programación, se puede estar seguro de que habrá un informe escrito que mide mediante gráficas el progreso llevado a cabo.

Las víctimas son condicionadas para llevar a cabo ciertos comportamientos. Si un alter hace algo mal, hay una consecuencia inmediata preparada para él. Pronto se condiciona no hacer lo que el programador no quiere que se haga. Los científicos de la modificación del comportamiento creen que la creatividad puede ser controlada. Cuando un niño crea una nueva forma él es recompensado. Así el niño aprende a crear. Los alters Beta y Delta de los Illuminati serán entrenados en espionaje. Ellos estarán entrenados para reconocer la identidad física de una persona de manera instantánea. Un método de entrenamiento que ha sido usado es enseñarle a las personas a recordar de manera reflexiva en lugar de la forma analítica. Miles de caras y miles de matrículas, o lo que sea que se les muestre en la pantalla serán mostradas a la víctima de manera rápida, y cuando ocurra una repetición la persona debe presionar un botón. Si un error es cometido, el esclavo será torturado con una pequeña y dolorosa descarga eléctrica. Después de un tiempo, la persona obtendrá los reflejos apropiados.

Los esclavos son entrenados en reconocimiento desde que son unos niños pequeños, esto es importante para que puedan construir mundos internos con imágenes espejo y otras cosas confusas. La subsiguiente programación "profunda" es un ejemplo de condicionamiento clásico. La mano del niño es cortada para que el niño entre en un trance de shock y

entonces cada que ellos digan la palabra "profundo" cortan más profundo para reforzar el estado de shock y de trance. Al emparejar esta palabra con el trauma, cuando estén cruzando el umbral (del estado mental), las palabras "profundo" y "dormido", harán que algunos alters entren de manera instantánea dentro de un muy profundo trance.

## **MOTIVACIÓN PSICOLÓGICA.**

Cuando una persona ha sido golpeada y degradada, traumatizada por dormir poco y con poca comida y poca agua, es más susceptible a la sugestión. Entonces se le puede decir que el mismo es la causa de su propia degradación. Si simplemente se comportase mejor, su tratamiento mejorará. Entonces se puede decir que él es la causa de su propia degradación. Si sólo se comportase mejor superiores, su tratamiento mejoraría. Cuando la persona acepta su culpa por la mala situación en la que se encuentra, entonces los programadores le dan un objetivo para la culpa - Dios, su país, o lo que sea lo que la persona había dependido. El programador entonces agrava estos sentimientos hostiles, y los nutre hasta que la persona lívido de ira haya aceptado el objeto de la culpa. La víctima es entrenada para proyectar su culpa a este objetivo de culpa. Cuando esto es aceptado, las condiciones para la víctima mejoran. Una vez que la persona se ha dirigido a su culpa, entonces el programador se convierte en el amigo que lo ayuda en su pelea contra el objeto de su mal. Cualquier cosa y todo se racionaliza en el principio de "Todo se vuelve justo en la guerra." Los enemigos son fáciles de crear. Gente acepta gustosamente ellos. la comunidad de inteligencia ha jugado con el miedo de la gente sobre el comunismo. La gente puede ser sorprendido al darse cuenta de que este era uno de los métodos que usaba Hitler. Estos eran sus métodos preferidos para reclutar la lealtad de la gente. Es por eso que los nazis incendiaron al Reichstag secretamente, y luego culparon a los comunistas. Los Illuminati son maestros en hacer al cristianismo culpables por todo, desde el suicidio homosexual a las guerras mundiales.

## **PROGRAMACIÓN NEUROLINGÜÍSTICA.**

PNL significa Programación Neuro-Lingüística, que son las habilidades prácticas de la comunicación. Los programadores estaban usando PNL antes de que se hiciera conocida como PNL en 1976. Algunas de las técnicas de PNL son verdades evidentes, y algunas son verdades más sutiles en el trato con la naturaleza humana. La PNL puede ser más un arte, que una ciencia. Una de las verdades de la PNL es "Todo el mundo vive en su realidad singular construida a partir de sus impresiones de los sentidos y las experiencias individuales de la vida, y actúan sobre la base de lo que percibimos como nuestro modelo del mundo." (O'Connor, Joseph y John Seymour Introducción a la PNL San Francisco, CA:... Aquarian Press, 1993, p.4) Por eso los alters tienen sus mundos creados por los programadores, y luego esos alters ocultos son adoctrinados dentro de las creencias satánicas. (Cap. 11 ofertas de Parte A con este adoctrinamiento.)

Hagamos una lista de algunos otros "supuestos" que los practicantes de la PNL creen sin explicarlos:

-Casi toda la comunicación es no verbal.

- El conocimiento de los contenidos no se requiere para hacer cambios de comportamiento.
- Nuestra representación interna del mundo no es el mundo, sino sólo nuestro propio mapa débil del mismo. El mapa no es el territorio.
- La gente elegirá predicados que corresponden a lo que los sistemas de representación utilizan, y cuál de ellos elegirán se puede ver a partir de pistas de acceso ocular.

Si uno estudia la PNL, encontrará que los libros de PNL tal como las Técnicas del Libro II de Clifford Wright, enseñan a la gente cómo crear estados disociativos que son personalidades alternativas, y se enseña a la gente cómo desarrollar diferentes estados de ánimo, y pseudo- múltiples personalidades. Es difícil expresar todos los diferentes cruces que la PNL tiene con la programación monarca, pero al aplicar en distintos momentos los conceptos de la PNL, sin duda sería de gran ayuda para los manipuladores. Sin embargo, hay que subrayar que la PNL NO ES Programación Monarca.

Una de las sugerencias de la PNL es que una persona evalúe su Estado "presente" "y su "estado deseado ". Este sentido de sugerencia se realiza a menudo durante la programación. El Programador le dirá a la víctima cuántos y qué tipo de alters quiere producir cuando comienzan las torturas. La motivación para hacer esto también es sugerida por la PNL y se lleva a cabo por los programadores amenazando a la vida de la persona, siendo el deseo del esclavo de ser libre del dolor y tortura. El trabajo de Milton Erickson en estados alterados han sido recogidos por la PNL. Del mismo modo, al menos parte de la hipnosis de la programación se basa en las ideas de Erickson.

### **LAS CLAVES PARA LA OBSERVACIÓN DE UNA VÍCTIMA.**

Movimiento lateral del ojo (LEM) puede ser una habilidad útil para el programador. Las víctimas monarca a veces se programan de manera que el verdadero LEM no se hace públicamente por la víctima, para evitar que la gente consiga pistas visuales sobre lo que está pasando en su mente. La persona que está pensando en imágenes visuales por lo general habla de forma rápida y en un tono más alto que alguien que no lo es. Estos tipos de pistas ayudan a los programadores a ser más hábiles, pero no es una necesidad.

### **ANCLAJE.**

Los investigadores de PNL han notado que las personas que tienen estados emocionales en todo el cuerpo tomarán una postura en la cual llevarán a cabo. Los recuerdos pueden venir en una persona que hace que el cuerpo tome de nuevo los estados negativos. Los profesionales de la PNL han desarrollado un lenguaje que incluye términos como Anclas, estados emocionales, y desencadenantes. Estas palabras se utilizan para describir las ideas que hace mucho tiempo han estado en uso. Por ejemplo, digamos que cuando escuchaste una canción en particular en algún momento de tu vida que

estabas teniendo un buen momento (estado emocional). Ahora cada vez que la escuchas recibes un disparador para que la memoria, tal como dice la canción, te haga recuperar esa buena sensación que se adjunta a la la memoria de la canción. Cada vez que escuches la canción, te sentiràs bien, luego, a su vez, seguirà actuando como refuerzo de asociación de una buena sensación a la canción.

Un estímulo que esté vinculado y que desencadena un estado fisiológico o estado emocional se llama anclaje. Nuestras vidas están llenas de anclajes de origen natural, tales como nuestro juguete favorito de la infancia, o el despertador. A uno de los capos Illuminati en Alemania, un Krupp, le gustaba el olor a estiércol, y construyó su casa para que pudiera oler el estiércol de caballo durante todo el día. La PNL es el arte de asociaciones de construcción de anclajes. Una emoción pasada puede estar relacionada con algo hoy. Si una persona tiene miedo de hablar en público, entonces una buena sensación puede estar vinculada a dar charlas. El programador experto anclará una emoción con varias señales sensoriales - incluyendo las auditivas, visuales y tãctiles. La persona visualizarà un estado emocional del pasado. Cuando el Estado estè llegando a su punto más alto, el anclaje serà colocado. El anclaje tiene que ser único, distintivo, y fácil de repetir en la forma exacta en que se ha hecho. Gran parte de la programación basada en el trauma es establecer anclajes usando trauma extremo. Cuando los anclajes se prueban (son disparados), si el estado emocional se detiene, es que los anclajes han funcionado. El disparar dos anclajes diferentes a la vez que se llama colapso de anclas. Dos estados separados pueden ser despedidos inmediatamente. Hay una metodología para el colapso de anclajes conjuntos.

## **ESTIMULACIÒN DEL FUTURO.**

La estimulación del futuro se puede utilizar para ayudar a programar a una persona hacia el objetivo de trabajo el cual se trazó para la víctima cuando era pequeña. La Estimulación del Futuro es un ensayo mental que se practica en la imaginación de manera que la persona puede hacer frente a un futuro desafiante. Las expectativas a menudo pueden convertirse en profecías autocumplidas. La PNL también se utiliza para enseñar a la gente cómo aprender. Enseña a las personas a aprender una variedad de métodos para una sola habilidad. Sin embargo, este tipo de información de autoayuda no se da libremente al esclavo. Podría ser utilizado si los programadores necesitan desarrollar a la persona hipnóticamente para llevarla en una dirección determinada.

## **ESTIMULACIÒN POR HIPNOSIS.**

Debido a que Milton Erickson se destaca como un genio entre los que han utilizado la hipnosis, la gente todavía está tratando de averiguar totalmente lo que hizo, por lo que es apropiado hablar de su trabajo. No sabemos cómo estas ideas de Milton Erickson son utilizadas por los programadores. Sabemos que la CIA ha prestado mucha atención a sus ideas, y que algunos de los programadores tienen algunas de las lenguas más suaves. Si hay alguna manera de utilizar el trabajo de Erickson para ayudar a controlar esclavos

controlados mentalmente, entonces las agencias de inteligencia no tienen escrúpulos en usarlos. Por otro lado, varios desprogramadores utilizan métodos Ericksonianos para desbloquear la programación de las personas a las que quieren ayudar. Lo que describimos en esta sección es sólo una pequeña muestra de los métodos de Erickson. Otro tipo de PNL rítmico además del que acaba de ser mencionado con anterioridad fue desarrollado por Milton Erickson. Él ganaría relación con cualquier persona mediante la descripción de lo que ellos sentían, escuchaban y veían. Él podría inducir un estado de paz al hablar poco a poco, con una tonalidad suave, y el ritmo de su discurso a la persona de aliento. Poco a poco las sugerencias hipnóticas se introducen para guiarlos en lo que se llama "tiempo de inactividad". Se alentaría suavemente con sugerencias suaves tales como, "Es fácil cerrar los ojos siempre que lo desee para sentirse más cómodo ... "Pero usted puede preguntarse cómo puede alguien saber lo que otra persona está pensando". Erickson desarrolló un lenguaje que era lo suficientemente vago para las personas para que coincida con su propio pensamiento mediante lo que él describía. Él haría usar palabras suaves de transición tales como "tiempo", "y", y "como". El tipo de frases vagas que diría "Es bien sabido que la gente puede leer libros y hacer cambios". "Milton Erickson aprendió a distraer el hemisferio cerebral dominante, y también a hablar de una forma compleja a las 7 partes subconscientes del cerebro. Milton encontró que él podía decir cualquier cosa preparándolo en el concepto de alguien más diciéndolo. Él también encontró que la mente subconsciente no procesa la lingüística negativa. En lugar de decir "no te caigas" se tiene que decir "ten cuidado".

## **REPLANTEANDO CON METÀFORAS.**

Las metàforas, algunas del Druidismo y otras de otras enseñanzas ocultistas, son utilizadas por los programadores. Por ejemplo, los cambios estacionales que ocurren en los àrboles es un ejemplo de programación con metàforas.

Para aquellos lectores que no saben lo que es un replanteamiento, el siguiente libro "Replanteamientos. PNL y la Transformaciòn del Significado de Bandler y Grinder tiene una excelente historia para ilustrarlo:

"Un Taoísta Chino muy viejo describe a un granjero en una villa de un país pobre. Él era considerado muy buen trabajador ya que tenía un caballo el cual usaba para el arado y como transporte. Un día su caballo huyó. Todos los vecinos exclamaron cuán terrible era eso. Pero el granjero simplemente dijo "talvez". Un buen día el caballo regresó y trajo a dos caballos salvajes con él. Todos los vecinos se regocijaron por su buena fortuna, pero el granjero solo dijo "talvez". Al día siguiente el granjero trató de montar uno de los caballos salvajes, pero el caballo lo arrojó y se quebró la pierna. Todos los vecinos le mostraron simpatía por su infortunio, pero el granjero solo atinó a decir "talvez". "La semana entrante los oficiales de reclutamiento llegaron al pueblo a tomar a los hombres jóvenes para el ejército. Rechazaron al hijo del granjero a causa de su pierna rota. Cuando los vecinos le dijeron lo afortunado que era, el campesino respondió: "Tal vez".

El significado de un evento depende del MARCO que colocamos sobre él. Esos marcos son percepciones. Los cuentos de hadas ocultistas son buenos para eventos de replanteamiento.



Una rana que se convierte en príncipe. La vergonzosa nariz de Rodolfo el Reno se vuelve una guía luminosa para llevar la felicidad a la gente.

Muchas de las cosas comunes de nuestra vida diaria son replanteamientos para los programadores los cuales tienen significados ocultos de control mental. El oso Teddy que el padre le da al niño es para recordarle cuán indefenso está el niño para prevenir que lo violen. El juguete del carrusel es para enseñarle disociación al niño y al carrusel interno construido dentro de la mente. Muchas de las cosas que los padres, quienes están intencionadamente criando a un niño programado hacen, luce bien de cara al exterior a menos que uno pueda replantear lo que están haciendo en el contexto de el control total basado en el trauma y el miedo. El replanteamiento puede llevarse a cabo mediante el colapso de los anclajes. Por ejemplo, a la parte sobria de un alcohólico y al estado alcohólico de un alcohólico se les da el mismo anclaje y están colisionan juntas para establecer que el alcohólico se mantenga sobrio. Los dos estados son llevados a un proceso de integración para que el replanteamiento ocurra. El replantear a alguien con MPD es casi imposible sin la integración, pero el replantear a un alter particular con metáforas no está fuera del alcance. Los programadores tienen mucha más oportunidad para replantear mientras programan que el terapeuta, debido a que el programador instala programas defensivos para prevenir que otros replanteen.

## **PALABRAS PODEROSAS. REVERSIONES Y JUEGOS DE PALABRAS.**

En la PNL los sentidos son tomados en consideración. Primero vemos, luego escuchamos y finalmente tenemos los sentidos kinéticos internos y nuestras emociones. El programador también toma en consideración lo que llamamos "palabras poderosas". Esas son palabras las cuales tienen un significado específico para la persona. Los programadores también aman el utilizar reversiones y juegos de palabras. Por ejemplo, en los cuentos de Patos de Disney, donde el personaje dice: "yo he robado, en buena lid". Otras reversiones típicas son "la vida es muerte y la muerte es vida", o "el amor es dolor y el dolor es amor". Otro ejemplo es uno que fue usado en Cathy O'Brien donde las palabras "Servicio de Entrada" en realidad querían decir "Sirvenos en Trance". El nombrar a un alter "Alicia en el País de las Maravillas" es otro ejemplo de juegos de palabras. Los programadores aman el utilizar este tipo de cosas.

## **EL RELOJ DE ALARMA NATURAL DE LA MENTE.**

Los programadores harán uso de la habilidad natural de la mente de despertarse como un reloj de alarma si así se quiere. A los esclavos se les dará el mensaje codificado de que el reforzador draconiano vendrá a la 1:00 a.m. El esclavo se despertará automáticamente a mitad de la noche y en trance como si fuera un sonámbulo. Un alter profundo de LGP llevará al esclavo hacia la calle para ser recogido. Muchos esclavos son utilizados en la noche sin que sus familias sospechen en absoluto. Los patrones de sueño están relacionados también con la personalidad. El sueño de REM se cree que ayuda a restaurar la efectividad de ciertos pasadizos del cerebro en el cual la norepinefrina es una sustancia transmisora. Por medio de programar a distintos alters para que tengan ciertos patrones de sueño, sus

personalidades pueden ser ajustadas. Por supuesto que esto es realizado en conjunción con muchos otros aspectos del control mental.

## **EL CEREBRO DERECHO Y EL INCONSCIENTE.**

Los programadores también están al tanto de que las personas diestras utilizan el lado del hemisferio izquierdo del cerebro para los altos procesos de consciencia los cuales requieren de buena atención, concentración y decisiones intencionales; mientras que el cerebro derecho tenderá a trabajar en las tareas subconscientes y automáticas. La programación de división cerebral toma en cuenta este contraste.

## **CAPITULO 10.**

LA FUNDACION ESPIRITUAL PARA LA PROGRAMACION LLEVADA A CABO POR LOS PROGRAMADORES SON LOS ESPIRITUS GENERACIONALES LOS CUALES YACEN EN LAS CATACUMBAS Y SON INTRODUCIDAS AL NIÑO DE MANERA VERBAL COMO "EL AMIGO" DEL NIÑO O "ESPIRITU GUIA". UN ESPIRITU GUIA DEL CLAN ES LLAMADO TAMBIEN TOTEM.

LOS GUARDIANES PROTEGEN AL ESPIRITU DENTRO DE UN SISTEMA ILLUMINATI. HABRA UN ALTER QUE CONOZCA A TODOS LOS DEMONIOS QUE HAN SIDO INSTALADOS POR NIVELES. A LA EDAD DE CINCO, LOS NIÑOS PARTE DEL CULTO SERAN ENSEÑADOS SOBRE LAS HISTORIAS GENEALOGICAS DE LOS ESPIRITUS GUIA. A LA EDAD DE 12, ALGUNOS CANDIDATOS A JEFES DE LAS TRIBUS AMERICANAS TIENEN QUE ESPERAR EN EL CAMPO AGRESTE PARA QUE SU TOTEM LOS GUIE. ELLOS DEBEN PERMANECER EN EL BOSQUE HASTA QUE SU ESPIRITU GUIA APAREZCA. ESTA ES LA RAZON POR LA QUE LOS ILLUMINATI ESTUDIAN LOS MISTERIOS XIBALIANOS ESCRITOS EN EL POPOL VUH (EL LIBRO MAYA DE LOS MUERTOS, CUYAS INICIACIONES UTILIZABAN HONGOS ALUCINOGENOS).

El dejar este capitulo al final (de los capitulos de la mente, el cuerpo, y el espiritu) es como dejar para el ultimo el mejor vino. Los Autores conocen de primera mano, que lo que mas temen los Illuminati mas que otra información que sea revelada, son los aspectos espirituales de la programación. Este capitulo ha sido organizado de la siguiente manera:

A: Utilizando principios espirituales contra una persona.

B: Como el programa Monarca minimiza lo que ha sido hecho a una gran escala.

C: La Deshumanizacion.

D: El Miedo.

E: El Uso de la culpa, la verguena, el ridiculo y la ira.

F: Enseñando que el amo es Dios.

G: Portales. Puntos focales.

H: Votos y Juramentos.

J: El Uso de posesiones demoniacas, capas, etc.

K: El Uso de escrituras en la programacion.

L: La Programación Theta.

La dècima ciencia incluye algunos de los elementos màs secretos de la programaciòn Monarca, y ciertamente de la màs controversial. Los psicòlogos y psiquiatras son un grupo metido en demonologia, y aunque hay muchos estudios que involucran esta àrea, seis de ellos son relevantes:

Braude, S.E (1988). "Mediumnidad y Personalidad Múltiple". "Viaje de la Personalidad y de la Investigaciòn Psíquica."

Krippner S. 1987. Aproximaciones de choque de culturas hacia el MPD: Pràcticas del Espiritismo Brasileño. Ethos.

Rodgers R.L. (1991). "Personalidad Múltiple y Canalizaciòn". Jefferson, "Viaje de Psiquiatría".

Rogo. D.S. (1987). "El lado Espiritual de la Personalidad Múltiple". En D.S Rogo. Los Límites Infantiles. "Una mirada psíquica a la Aproximaciòn Espiritual". New York: Dodd, Mead y Co.

Ronquillo E.B. (1991). "La Influencia del Espiritismo". Un caso de MPD. Disociaciòn 4-39-45.

Smith. R.D. (1981). "Hipnosis, Personalidad Múltiple y Magia. "Un Caso de Estudio". Voces- "El Arte de la Ciencia y la Psicoterapia".

La Programaciòn Gamma es la colocaciòn de capas de demonios. Sin embargo, si uno desea describir estos demonios, uno tiene que enfrentarse con la realidad. Las ceremonias de demonizar a la vïctima ocurren incluso desde antes de que estas nazcan. Los espíritus generacionales son muy importantes para determinar el còmo los programadores programan a una persona. Pero esta dècima ciencia va màs allà de sòlo la demonologia, porque trata con las cuestiones fundamentales que efectúan los puntos de vista sobre Dios, nuestra relaciòn con el Dios todopoderoso, y nuestro punto de vista con la proyeciòn astral ocultista, la ESP, la telepatìa, etc.

## **PARTE A.**

## **EL USO DE PRINCIPIOS ESPIRITUALES PARA AISLAR EL SISTEMA DE DIOS.**

En el curso de la desprogramación de Monarcas, y al rozar hombros con los programadores, es porque se clarifica que los programadores del programa Monarca están totalmente conscientes de las causas primarias que están en operación para cada uno.

En 1930, un líder de uno de los grupos quien hoy carga con el Control Mental Basado en el Trauma, escribió que los ocultistas maestros no están interesados en levantar las almas de los hombres, pero que "estos Maestros...no tienen realmente un interés en el desarrollo del alma o del astral, excepto como medios de herramientas humanizadas pasivas, completamente controladas en sus medios y acciones.

Las víctimas del control mental de nuestros días son el resultado final de los esfuerzos de los kabalistas, los masones y los adeptos Illuminati para controlar completamente a la raza humana.

La siguiente cita proviene de un manual Comunista sobre cómo lavarle el cerebro a una nación. Bien puede estar escrito por programadores de control mental.

"La primera cosa que debe degradarse en una nación es el estado del hombre mismo. Las naciones que tienen una alta ética son difíciles de conquistar. Sus lealtades son difíciles de quebrar. Su empatía por sus líderes es fanática. Y lo que usualmente llaman su integridad espiritual no puede ser violada por la dureza. No es eficiente el atacar a una nación con tal concepto mental. Es el propósito básico del (control mental) el reducir tal estado mental hacia un punto donde puede ser ordenado y esclavizado. Entonces, el primer objetivo es el hombre mismo. El debe ser degradado desde un ser espiritual hacia tener un patrón de reacción animal. El debe pensar de sí mismo como un animal, capaz de reacciones animales. El no debe pensar ya más por sí mismo, o de sus compañeros, ni de ser capaz de la nobleza espiritual duradera".

Como parece ser, en las distintas naciones, la Iglesia es la influencia más ennoblecedora, cada una de las distintas ramas de actividad de cada Iglesia, debe, en un sentido o en otro, ser desacreditado. La religión debe convertirse en pasada de moda, demostrando ampliamente, a través del acondicionamiento psicológico que el alma no existe y que el hombre es un animal.

El principio espiritual es aplicado de que si una persona no puede enojarse con Dios, puedes obtener que esa persona cometa cualquier pecado. Un gran esfuerzo es aplicado en esto, mediante eventos escenificados, para hacer que la víctima que está siendo programada tenga la certeza de que Dios lo ha rechazado. Por ejemplo, algunas víctimas ven a un actor interpretando de Dios caminar y huir de ellos cuando necesiten ayuda en una situación de vida o muerte. La película de Hollywood de 1980, Estados Alterados, la cual es acerca de un profesor universitario que hace experimentos en la década de los 60s con drogas alteradoras de la mente y tanques de privación sensorial, muestran algunas escenas donde Dios se transforma en cabra. Algunas de las escenas religiosas de las escenas en la película,

concuerdan con algunos paràmetros de la programaciòn Anti/dios de algunos de los esclavos Monarca.

A los esclavos Monarca se les advierte repetidamente que Dios es cruel y sentencioso, y que el quiere destruirlos debido a las cosas malas que ellos han hecho. Los versìculos de la Biblia que hablan de Dios y de su ira les son leidos a la vìctima.

Un ejemplo de como el esclavo es programado para odiar a Dios es dado ahora:

Una droga hipnòtica le serà dada al esclavo alrededor de los 6 años de edad. Esto relajará a la persona y permitirá a los programadores llevar al niño a un estado de trance profundo, en orden de que la programaciòn penetre en cada fibra del ser del niño. En este punto, el niño serà desnudado y serà cuidadosamente introducido en un pequeño ataùd ajustado. Después de muchas horas de estar en profundo trance, cuando la droga comienze a despejarse, un hombre con un largo cabello blanco, una larga túnica, con sandalias y un bastòn se presentará ante el niño y le dirà: "Dios el Grande Yo Soy". Entonces "Dios" mirará dentro de un enorme libro y anunciará que no puede encontrar el nombre de la persona dentro de èl, por lo que tendrá que enviarlo al infierno por ser malo. El ataùd serà bajado entonces hacia un profundo abismo como un pozo minero, y se le dice a la persona que cuando no pueda escuchar màs la voz de Dios entonces serà un gato y no una persona. Dios no puede encontrarlo en el libro porque no tiene alma y es un gato. Màs profundo y màs profundo el niño desciende. Ellos le dicen que este es su castigo por haber tratado de rezarle a Dios.

El programador se asegura de que el esclavo estè implicado en muchos pecados brutales, tal como el homicidio de niños pequeños, en orden de que esa persona estè segura de que Dios lo odia. Luego se le dirà de que Dios es una fuerza llena de ira contra el. La injusticia de Dios creando un mundo de sufrimiento le es tambièn enseñada al esclavo. Todo esto se hace para asegurar que la vìctima odie a Dios. Tal odio contra Dios se expresará en si mismo en el sistema de la vìctima para que èsta cometa cualquier pecado sin consciencia alguna.

## **PARTE B.**

### **LA PROGRAMACIÓN MONARCA ES UNA MINIATURIZACIÓN DE LO QUE ES HECHO CON PERSONAS Y CIUDADES ENTERAS.**

Los demonios son atraidos por la "esencia" de la gente. Estamos hechos a imagen y semejanza de Dios, y somos presas atractivas de aquellos quienes odian a Dios. Las ciudades son magnetos para los demonios. Cuando un demonio toma el objetivo de un grupo de gentes o una persona, una tàctica comùn es provocarle problemas a la persona. Cuando los problemas de una persona alcanzan un crescendo, se encontrará dentro de un estado mental el cual se agarrará de cualquier soluciòn que se le presente. Las personas pactan entonces con las fuerzas demoniacas. Ellas venden sus almas para solucionar sus problemas.

Todo esto es tan claro como el agua para el espiritualmente iluminado, pero las fuerzas demoniacas son capaces de opacar los sentidos de sus vìctimas hasta el punto en que no

tengan la m s m nima consideraci n de que vendieron sus almas. Las personas hacen una elecci n para aceptar la falsedad de que los demonios le proporcionar n alivio, en lugar de ajustarse a la verdad por m s dolorosa que sea. las mentiras demon acas pueden ser que los resfriados y gripes son causadas por esp ritus malignos - cuando en realidad son causadas por virus y bacterias. O el tipo opuesto de mentira se puede dar - de que las fuerzas demon acas no tienen ninguna influencia sobre las enfermedades, que s lo existen los virus y las bacterias.

En  frica, la medicina moderna es a menudo vista como la "magia del hombre blanco", porque ellos enfrentan las enfermedades con encantaciones que los demonios les han ense ado a usar para curar sus problemas. La autoridad de los demonios es transmitida a ellos por medio de festivales, ceremonias y peregrinajes.

Las poderosas manifestaciones demoniacas usualmente ocurren durante festivales, ceremonias, rituales y peregrinajes, los cuales son realizados diariamente en todo el mundo. Estas ceremonias y rituales son bienvenidas para las fuerzas demoniacas d ndoles el derecho de gobernar. Cada  rea en el mundo las tiene. Y seguido, las se ales demoniacas y sus maravillas ocurren durante estos rituales y sus ceremonias. El poder de una mentira debe de ser preservado y alimentado por la tradici n, la cual es manifestada via los rituales. Sin la tradici n el poder de la mentira morir a. Si la tradici n es rechazada por las personas, los demonios ingenian entonces "nuevos" enga os. La primera mentira no tendr  ninguna oportunidad.

La preexistente esclavitud es reforzada entonces con las nuevas decepciones que parecen m s apropiadas, si usted se pregunta ahora:  COMO ES QUE SAT N ESCLAVIZA A LA GENTE?, usted debe conocer la respuesta porque ya le fue dada. La respuesta es que el control de Sat n yace en el control basado en el trauma. Un trauma es aplicado en las vidas de las personas. Ellos buscan algunas respuestas al trauma de las personas y los demonios ofrecen alg n tipo de respuestas. Algunas veces son aves marias, otras veces son gatos sacrificados, o el rezarle a algunos idolos que est n disfrazados de bondad pero que son mal ficos. Las mentiras son convertidas en mitos que la gente cree. Los mitos son una realidad distorsionada o borrosa los cuales las personas en alg n nivel saben que son falsos, pero sus mentes no pueden liberarse del poder de la mentira. Los poderes de los mitos son alimentados por tradici n y por manifestaci n demoniaca y por ataques demoniacos.

Cualquiera que se aparte de la mentira demoniaca es atacado. Las personas sienten que est n siendo personalmente atacadas cuando sus tradiciones son ignoradas. Debido a que las personas han sacrificado voluntariamente la verdad por la falsedad de su necesidad de salir del trauma, ellas han elegido ser engañadas. Esta decisi n de elegir ser engañado tiene un gran trato de poder espiritual en el que ellos ya no son amantes de la verdad. Algunos, en alg n punto, buscar n de nuevo la verdad, mientras que otros tendr n evidencias probadas de la verdad y seguir n rechaz ndola. Sin embargo, su esclavitud demoniaca tendr  que romperse de alguna manera.

Esta esclavitud puede ser rota de de muchas maneras. El se alar lo poco adecuado de las mentiras es algunas veces suficiente para romper el hechizo demoniaco sobre las personas. Pero despu s de que las mentiras son quebradas, merecen ser seguidas por la verdad y amar

dicha verdad. La programación de control mental Monarca es simplemente la aplicación más sofisticada que se ha hecho a la humanidad en una gran escala y aplicada al cuerpo humano.

Los traumas y las mentiras son usados en la misma manera. Los distintos alters venden sus almas a las mentiras a cambio de su seguridad. Un ingrediente básico de la programación de un grupo de personas (o grupo de alters) es el mismo trauma y miedo. El Reino de Oz era dominado por un líder en las sombras: El Mago de Oz.

### **Mago de Oz. Raíces Ocultistas.**

La mayoría de los países son gobernados y dirigidos por personas en las sombras con poderes ocultos. La historia del Mago de Oz es representativa de como es la vida en el mundo para Satàn. La solución contra el control de Satàn es que los discípulos de Cristo estén tan unidos en el amor que de ahí saldrá la solución. "Que todos sean uno---que el mundo crea"-.

Para los esclavos Monarca, los terapeutas han querido integración. Para el mundo, Cristo ha querido integración. Pero hay formidables fortalezas espirituales las cuales nos dividen. Estas fortalezas espirituales son más potentes que los Cristianos se puedan imaginar.

El latir de corazón del cuerpo de Cristo es el de llevar a toda la humanidad con su creador Dios. Esto puede ser llevado a cabo al romper las mentiras y la programación que separan a las partes del cuerpo de Cristo para que aquellos con Cristo estén bien integrados en amor y en espíritu para que crean en el cuerpo de Cristo. Cada parte de los cuerpos de programación tienen un lado físico, espiritual y mental en el.

El esclavo o esclava tiene su voluntad retirada de él para que sea para ellos innecesario pensar que es culpa de ellos, puesto que ellos son esclavos y no tienen capacidad de elección. Si ellos roban o mutilan o dicen alguna mentira, no fue culpa de ellos, porque no lo hicieron de manera intencional. Aún así, los programadores saben que hay espíritus involucrados para preparar espiritualmente al esclavo a que haga estos actos. Por ejemplo, se implantan Espíritus de la codicia y la lujuria a la víctima.

El sistema de valores Illuminati es insertado en la víctima. Cualquier persona a la cual no se le enseña a dedicar sus derechos personales y sus posesiones a Dios, va a terminar con todo tipo de fuerzas en la superficie tales como la inseguridad, la preocupación, la ira, la envidia, los celos y la tensión. Esto va para múltiples o no múltiples. Estas fuerzas de superficie, a su vez causan todo tipo de reacciones en la cúspide. Debilidades tales como la mentira, el robo, el engaño, y discutir. Si estas debilidades de la superficie se muestran por cualquier persona, son evidencia de que existe un problema espiritual más profundo. Sin embargo, el esclavo no está configurado para mostrar estas vulnerabilidades, pero SOLAMENTE lo harán ya que están programados. Un modelo Illuminati Beta puede tener relaciones sexuales con quien su amo le permita tener relaciones sexuales. Tampoco se le concederá el privilegio de negarse a alguien en el servicio sexual.

Si se permite que el esclavo tenga libre voluntad, a menudo rechazaràn el estilo de vida programado en ellos. La razón por la cual los esclavos pueden rechazar a los espíritus de seducción y la lujuria que han sido colocados en capas dentro de ellos es para asegurarse de que estas debilidades morales existen. Hubo coacción involucrada. Satanás tiene una cierta demanda, pero no la fortaleza que viene de aquellos cuya voluntad activa está involucrada en un pecado, no quiere decir que algunos esclavos no desarrollan el gusto por su perversión. El punto es que la capacidad de tener estas debilidades de la personalidad, se pueden establecer en un esclavo para que rechazen la gracia y el amor de Dios. Es chocante el darse cuenta que los esclavos son específicamente programados para que se separen del amor y la gracia de Dios y para que lo odien. Esto debe ser cumplido a cabalidad y no hay oportunidad para el error, y es establecido mediante muchos eventos en la vida del esclavo.

Otra àrea espiritual que es manipulada es la imagen propia de la persona. No se les permite a ellos pensar que estàn hechos a imagen y semejanza del Señor (a menos que sean alters frontales enseñados a ser buenos Cristianos de fachada). En lugar de que la víctima aprenda sobre Jesús, la víctima constantemente es humillada y comparada con otros. Esta es una violación al segundo principio encontrado en Corintios: "Nosotros no nos atrevemos a hacer nosotros un número, ni a compararnos con algunos que se alaban a sí mismos; pero ellos, midiéndose a sí mismos por sí mismos, y comparándose consigo mismos, no son sabios".

Fritz, el coautor, conoce de un programador que todavía está programando quien es plenamente consciente de estas Escrituras y cómo se aplican espiritualmente. Cuando las personas no se les permite aceptarse a ellas mismas, terminan resistiendo la voluntad de Dios. Las actitudes equivocadas están integradas en el esclavo, por lo que siempre van a resistir la voluntad de Dios.

De nuevo, si un programador quiere a un alter que sirva como frente Cristiano, el programará el pensamiento correcto en el alter frontal. El hacer esto no pone en peligro ni amenaza su permanencia original en lo mas mínimo. El tener alters Cristianos y alters Satánicos que estàn diametralmente opuestos los unos con los otros, pues si estos se cruzasen, ambos sistemas entrarían en negociación el uno con el otro causando resistencia. La programación y el control mental es algo así como un sistema de creencias.

Al tomar este paso adelante, podemos decir que la programación es también un conflicto entre dos distintas fès que los alters colocan cuando estos visualizan y crean su sistema ocultista, el cual es la fè basada en la demonología y la magia, contra la fè de aquellos quienes siguen al Dios de la Biblia. El método de crear alters satánicos de núcleo duro, contra la fè de aquellos quienes siguen al Dios de la Biblia. El método de crear alters satánicos a partir de alters cristianos es un gran conflicto en este punto. Los terapeutas se han visto lentos y siguen lentos al tratar este punto.

#### **Los 4 Simbolos Druídicos.**

Si observamos la marca Illuminati del Druidismo, notaremos que el Libro de Pherylt el cual es un libro Druídico para rituales otorga 4 simbolos que pueden estar hechos para evocar a las 4 fuerzas elementales también llamadas portales básicos. Se dice que la visualización es



la llave hacia lo oculto, y que se pueden abrir portales con estos 4 simbolos. Como las partes más profundas de un esclavo se dibujan en ese tipo de actividad, en realidad están poniendo su fe en esa creencia del sistema. ¿Cómo se puede tomar algo de distancia, sin dar algo a cambio?. Una fe alternativa en un sistema basado en Dios y la creencia que no se está conectado al control mental es una ayuda terapéutica importante.

No se puede odiar algo con pasión si no somos conscientes de ello. Cuando dos grupos son muy similares, su alta luz de identidad individual tendrá un alto nivel de animosidad hacia los demás. Con el fin de crear fuertes alters satánicos que odien a Dios, los Illuminati realmente fomentarán mediante dos años para que la joven víctima comprenda y acepte el amor de Dios. Sobre esta fe en un Dios amoroso es donde se construirá el rechazo y el trauma posterior para crear alters heridos, que odiarán a Dios porque se sienten rechazados. El rechazo es una herramienta de Satanás en todos los ámbitos del mundo. El rechazo crea una onda sinusoidal de colinas y valles. (El camino del Señor se realiza mediante la nivelación directa de estas colinas y valles) Cuando una persona (o nación) es rechazada, a menudo cambia de uno de dos extremos: o bien tratan de llevar a cabo un cambio para cumplir con las expectativas o van a tomar represalias contra el rechazo. Ambos son extremos (las colinas y valles de sombra de muerte) de lo que se asemeja a una forma sinusoidal. Tanto el rechazo y las represalias son herramientas de la esclavitud. El enemigo va a trabajar en una persona para obtener que se sientan rechazados o enojados. Si cualquiera de los lados de la onda sinusoidal se pegase a una persona (o nación) pondrán en marcha una dinámica en la que van a terminar con el otro lado de la curva. Esto se debe a que la mente humana tiene un deseo endogámico para equilibrar las cosas. Si sentimos rechazo, entonces podemos tomar represalias o tratar de cambiar. Esto establece un BUCLE DE ESCLAVITUD.

El Árbol cabalístico de la Vida es el conocimiento de la ciencia del bien y del mal. El programador al rechazar repetidamente al esclavo, construye en el esclavo un alto nivel de rendimiento. Al esclavo no se le permite enojarse con el programador - el cual es el extremo opuesto de la onda sinusoidal. La mente humana, naturalmente, trata de equilibrar el funcionamiento de tal extremo a medida que aumenta la intensidad de la ira / represalia de tal extremo. Debido a que el esclavo no puede enojarse con su programador, esta ira se desplaza hacia adentro y hacia afuera, hacia ellos y hacia Dios. El funcionamiento del esclavo para con el maestro es una forma de falso amor. El Amor actuado es falso amor. "Si haces esto por mí, entonces me vas a encantar". "Cristo nos amó cuando éramos aún pecadores y dignos de ser amados. Este es el tipo de amor divino verdadero descrito por Pablo en 1 Corintios 13. El instinto de conservación es una herramienta de la muerte. Esa es una razón por la que Cristo no se preservó a sí mismo - a pesar de que podría haber llamado a los ángeles - y que quisiese demostrar el amor verdadero al mundo. El miedo tiene raíces en la muerte. La amenaza de muerte de un cónyuge, de uno mismo, o de los sueños de uno, de la propia identidad, o del propio cuerpo carnal crea miedo. La muerte viene de Satanás. La vida del Dios Jehová. El temor está basado en una amenaza de algún tipo de muerte. El instinto de conservación se basa en realidad, en el miedo, que a su vez está basado en la muerte.

Esta es la razón por la que Cristo dijo que hay que perder la vida para ganarla. Para escapar del lazo de la esclavitud satánica de la autoconservación basada en el miedo, tenemos que

llegar al amor de Dios. La auto-justificación no es normalmente visto por la gente como un bucle de esclavitud, pero a menudo lo es. Sólo la certeza de que Dios Todopoderoso nos ama nos da la fuerza para no quedar atrapados en el el instinto de conservación táctica de auto-justificación. Hay un lugar para la defensa de la verdad, pero hay que hacerlo con amor. Cristo y sus discípulos les enseñó que somos justificados por la fe en Dios - no por la auto-justificación. La auto-justificación puede ser fácilmente relacionada con el lazo de servidumbre por el instinto de conservación. Simplemente se tiene que tener un conocimiento interno de que estamos hechos a imagen de Dios, y que Él trabaja en cada una de nuestras vidas. Puesto que somos su obra, Él nos justifica. Todos los Esclavos Monarca, son una obra de Dios. El culto simplemente ha reformado y transformado lo que Dios creó. El esclavo necesita recuperar la vista amorosa que Dios tiene de lo que Él ha creado. Dios no hace cometer errores. Él ha puesto un montón de belleza y valor en cada persona. Cada persona es su obra, ¿no hizo acaso una creación admirable con el cuerpo humano?. Después de que alguien ha tratado de participar en crímenes de lesa humanidad, los programadores intuitivamente han creado una situación en la que la persona puede caer en la auto-justificación, por ejemplo, "Merecía morir." Esto se trata de una sutil, pero peligrosa herramienta de esclavitud. Gran parte del control mental basado en el trauma se basa en simples cuestiones espirituales fundamentales de vida o muerte. El espíritu del Señor no nos otorga miedo. Este proviene del enemigo.

Los abducidos, quienes afirman haber conocido a los extraterrestres , aseguran que los aliens se alimentan del miedo humano. El miedo trae muerte espiritual. Para mostrar esta dinámica de otra manera, vamos a describir un pensamiento común de alters de los esclavos Monarca. Este pensamiento es "Si me quedo dentro de la programación estarè a salvo ". Esta es la misma idea que a la sociedad en general es enseñada a través del miedo y de alcanzar la auto-preservación. "Si me quedo con la gente, si me quedo con el sistema, entonces estarè a salvo ". Es por esto que la presión de grupo, puede conducir a muchos jóvenes a la muerte.

Todo este miedo de la autoconservación de permanecer en la programación (ya sea individual o social) se transferirá en lealtad al Anticristo - ese es el plan. La verdad os hará libres. Cada vez que rechazamos la verdad por la seguridad y la paz a causa de nuestro temor por el instinto de autoconservación, aceptamos una mentira. Si la verdad hace libre a una persona, entonces, por definición, la esclavitud significa "no tener la verdad." Todas las mentiras conducen a la esclavitud. Crean fortalezas. Muchos grupos religiosos se basan en un conjunto de verdades y mentiras. Las verdades son usadas como la parte delantera atractiva, las mentiras se utilizan como la esclavitud para esclavizar. Esta es la razón por la cual no hay fin a todas las mentiras que se utilizan para programar a los esclavos mentalmente controlados basados en el trauma de tipo Monarca. Una dinámica de programación de control mental importante es la creación de imágenes. Esto tomará un poco de explicación. Una dimensión espiritual de los seres humanos es que nos gusta contemplar a nuestro Dios. Este fue construido en nosotros. Los arqueólogos han dado cuenta de que el hombre antiguo siempre ha adorado a un ser superior. En otras palabras, la adoración es orientada a la imagen. Este es el poder de las imágenes. Uno de los mandamientos más ignorados de Dios, de la que Fritz escribió un libro acerca de ello en 1977, fue el mandamiento que Dios dio

"No harás ... ninguna semejanza de lo que está por encima del cielo, o de lo que está en la tierra, ni de lo que hay en las aguas debajo de la tierra." EX 20:04 A los estudiantes de la Palabra de Dios, se les advierte a "examinarlo todo cuidadosamente, retened lo que es bueno. "1 Tesalonicenses 5:02 1.

Lo que es significativo es que los mandamientos de Dios en Ex. 20, eran una destilación de sus leyes, que sólo podrían haber indicado simplemente "No crearás ninguna imagen tallada", pero en su lugar pasó a hacerse un gran problema en ese mismo pasaje sobre cualquier imagen de las criaturas de Dios (la palabra traducida como "cosas" históricamente se ha entendido como "cosas del testamento vital").

Después, se prohíbe de nuevo las semejanzas de los seres vivos. La palabra "imagen" se reproduce cerca de 100 veces en la Biblia, y está por lo general acompañada de juicios tales como "Voy a ... destruir ... romper ... herir. "En una serie de versos (CE 7:20, PS 106:29, 39), las Escrituras hablan de cómo el hombre está siempre buscando inventos que provoquen la ira de Dios. La creación de imágenes de muchas variedades proviene gran parte de la magia egipcia, y todavía es preponderante.

Debido a que la creación de imágenes es tan apreciada hoy en día, una visión equilibrada / discusión de las ramificaciones espirituales de imágenes (y su creación) es un objeto raro.

"Para las cosas invisibles de él, la creación del mundo es claramente vista, siendo comprendida por las cosas que él hizo, incluso su poder eterno, por lo que no hay lugar a excusa". (RM 1:20. (cf. ISA 6:3).

Un ex-Programador ha hablado largo y tendido, de que parte de la motivación para la mayoría es la programación de imágenes, de modo que puedan establecer un mundo construido por Satanás, porque se busca asegurar de que no hay testimonio del poder de Dios. (Por cierto, algunos ministerios de liberación están teniendo éxito en ayudar a sanar a las víctimas, señalando que los Programadores satánicos sólo construyen a partir de elementos que Dios ya ha creado.) Los Espejos, son importantes en la programación oculta porque los espejos hacen a las imágenes. Ellos crean tantas imágenes internas que uno no sabe qué camino tomar. Las imágenes son mentiras. Nosotros a menudo creamos falsas imágenes de las personas que queremos amar. Las estrellas de cine son amadas por su imagen, y rara vez por lo que realmente son. Algunos de ellos han reconocido que no se sienten amados por sus fans, ya que sus fans están sólo adorando a una imagen. Una vez más, hay que recordar el estamento "la Verdad los Hará Libres". ¿Cuál es nuestra verdadera identidad? ¿Quiénes somos realmente a los ojos de Dios? ¿Por qué permitió que naciéramos? ¿Cuál era su propósito real para nosotros?. Estas preguntas reales que son tan difíciles para muchos de nosotros, son la realidad de que lo que necesitamos en nuestras vidas. La esclavitud de las imágenes aún no se ha entendido.

La palabra "duplicidad" se basa en la palabra duplicado. Maquiavelo enseña a la élite cómo gobernar a través de la duplicidad lo cual es gobernar a través de las imágenes de imitación. Esto no es más que uno de los principios operativos de imágenes de espejo colocado dentro de los esclavos Monarca de control mental. La vida se traga a la muerte, o el reino de la luz verdadero de Dios se hace cada vez más brillante. La copia de esto es que el

funcionamiento debe conseguir progresivamente mejorar - es decir, la tecnología debe cambiar para mejorar si queremos tener vida.

El punto de vista Amish es que la inclinación de la sociedad hacia la progresión tecnológica, no mejora la vida. Los Amish tienen un gran éxito en su estilo de vida libre de divorcio y de crimen. Es triste ver a las víctimas de control mental liberarse a un gran costo, sólo para huir de un control de un grupo hacia otro. Si nos olvidamos de mirar las dimensiones espirituales de la esclavitud de control mental, entonces estamos descuidando el ver algunos de los elementos de la esclavitud del control mental total.

En resumen, algunas de las primeras cosas que es atacada por Satàn respecto a los individuos y las naciones con el fin de controlarlos es su sentido de identidad como un ser moral espiritual. Tanto los individuos como las naciones son dirigidos a destruir su autoestima ética. El individuo y la nación deben ser llevados a pensar en sí mismos como animales.

Otra táctica primaria o herramienta para traumatizar a la víctima que se va a controlar, y a continuación, proporcionar un alivio es cuando se acepta una mentira demoníaca.

El rechazo es un trauma importante, ya que crea un deseo para el rendimiento y la venganza, y hace que la gente quede atrapada en un bucle de esclavitud. Las mentiras ponen a las personas en manos de la esclavitud. Las imágenes son un tipo de mentiras que conducen a la esclavitud. Esta es la razón por la cual tantas imágenes y mentiras se colocan en el esclavo de control mental. Estas imágenes y sus mentiras son la servidumbre de las decisiones inherentes.

El miedo y el instinto de conservación se basan en la muerte. Para preservarnos a nosotros mismos, vamos a permitirnos ser esclavizados. (Con el tiempo, los esclavos y la sociedad en general son mentes-controladas pidiendo por la paz, la seguridad y el instinto de conservación, por lo cual para conseguirlo transferirán su lealtad al maestro programador, el Anticristo de los Illuminati.)

## **PARTE C.**

### **EL PROCESO DE DESHUMANIZACIÓN.**

La deshumanización de un múltiple - es decir, de una personalidad fragmentada - se hace para la mayoría de los alters, pero a los alters frontales se les permite ser humanos. Debido

a que alter asume las características de que fueron creados a partir de los alters frontales, tienen que ser fragmentados a partir de los alters originales en orden de que tengan un sentido de la familia y que son humanos. Esto no significa que la primera serie de divisiones no pueda ser deshumanizada más tarde - y las que lo son, se convierten en gemas (cristales).

**¿Cómo se hace un alter tipo animal?.** Puede que no sea tan difícil como algunos pueden imaginar, ya que se pueden crear alters con "listas limpias" - es decir, los alters tipo "tableta", de los cuales el Dr. White (Dr. D. Ewin Cameron) se enorgullecía que era capaz de hacer con las mentes adultas. Cuando una parte de la mente tiene una realidad de donde hacer referencia, mediante mentiras mientras son torturados, entonces aceptarán que lo que el programador dice es real. Cuando un alter se crea a través de la tortura, si usted quiere un alter tipo gato, tendrán al niño siendo torturado dentro de una jaula rodeada por gatos. Entonces a los nuevos alters se les dice que son gatos. Sus programadores matan de manera real a un niño de la peor manera posible delante de ellos y les dicen que eso es lo que le sucede a las niñas y a los niños. ¿Quieren ser una niña? No. Después de ver las cosas horribles que le pasan a las niñas, no quieren ser niñas ni niños pequeños (como sea el caso). Ellos quieren ser un gato, porque como gatos no serán asesinados ni torturados como los niños. Los alters se ven obligados a comer como los gatos y con los gatos. Ellos son avergonzados y degradados repetidamente mientras se les repite una y otra vez que son gatos.

Instrumentos de detector de mentiras están conectados al niño para determinar si el alter realmente cree que es un gato. Cuando el alter en realidad puede afirmar: "Yo soy un gatito." o "Soy un tigre" y pasa la prueba del detector de mentiras, entonces los programadores saben que han tenido éxito. Pero, ¿que pasa si la mente del niño se resiste a que le digan que es un gato? Mientras el niño se crea un niño se les da heces para comer, mientras los gatos se alimentan de comidas saludables frente a la víctima. Las niñas pequeñas en las otras jaulas se encuentran muy sucias, son torturadas, y se les da comida podrida para que se enfermen. ¿Quieres ser una niña pequeña?, gran cantidad de tortura simple es aplicada para asegurarse de que se dan las respuestas correctas. Si su vida dependiera de decir que usted un gato, usted sería un gato también. Además, los niños tienen una imaginación muy viva. Los niños normales pueden fácilmente interpretar juegos de rol, y pueden imaginarse fácilmente algo que no, porque sus personalidades y egos no están solidificados.

Una vez más no se deja nada al azar. Una falsa transfusión sanguínea de la sangre del gato se puede dar al niño. Muy a menudo las películas de alta velocidad de los gatitos que juegan y que se divierten se muestran en un ojo, mientras que en el otro ojo se muestran imágenes de algunas niñas pequeñas que son sometidas a la peor de las torturas. Esta visión es reforzada sobre el niño, ya que sus ojos se mantienen abiertos y el niño es atado a una silla de visualización.

El proceso de deshumanización hará alters de varios tipos, pájaros, gatos, perros, extraterrestres, caballos, elementos minerales tales como piedras preciosas, rocas, y un sinnúmero de otros artículos. Al hacer esto, realizarán una copia de seguridad de la programación para asegurarse que los alters sigan creyendo que no son humanos. La copia

de seguridad de la programación que es realizada es algo ingenioso y novedoso para asegurarse de que los alters sigan creyendo las mentiras.

Una gran parte de la hipnosis es inducida mediante fármacos. Las drogas hipnóticas se utilizan para llevar a cabo el proceso de deshumanización. La programación se verá reforzada por un entorno donde se refuerce el alter del gato, porque los alters manipuladores siempre se refieren a ellos como gatitos u otros tipos de gatos. La violación dolorosa de un niño con sus piernas abiertas la cual es celebrada en una configuración tipo mariposa, se utiliza para obtener alters mariposa. Para obtener un alter marioneta, se le da un medicamento al cuerpo que paraliza al niño. Luego, se aplican choques eléctricos a ciertos músculos junto con el comando del programador. El efecto es que el niño no tiene control sobre su cuerpo, y el programador puede hacer que las partes del cuerpo del niño se masturben y se muevan por medio de dar descargas eléctricas a los músculos. El niño en realidad se convierte en el títere del programador. Este es un programa muy potente.

Uno de los nombres relacionados con la programación Monarca es programación Marioneta. El niño se convierte literalmente en una marioneta. Este concepto parece haber sido cocinado por los alemanes bajo el liderazgo de Hitler. Un sistema de alter de un niño se muestra físicamente que son una marioneta. Se les aplican descargas eléctricas a sus músculos de manera que tomen ventaja de sus reflejos naturales. Cuando se conmociona mediante electroshocks de esa manera, el cuerpo de la víctima da tirones fuera de su control mediante el capricho del programador para demostrar a la víctima que es una marioneta. En este momento, se dan las reglas y la regla número 8 es que los alters son sus títeres. El Programador Illuminati, el Dr. Mengele, utilizó títeres dentro de una casa de muñecas mientras programaba. Hizo sketches con sus títeres. "El baile de las marionetas", decía con su fuerte acento alemán. La historia de Pinocho fue utilizada para nombrar al espíritu guía de Jimmy Cricket. Junto con la regla no. 8, el enseñó las siguientes reglas en este punto:

1. Escucha tus instrucciones.
2. No hay margen para el error.
- 3 "El Game Timer" -. Estos fueron los detalles de la forma de moverse, "el espejo derretido", etc.
4. Hay una cadena de mando, el Hombre del Rey.
5. Tu amo trazará tu curso.
6. Usted recibirá nuestros pedidos, lo que se debe hacer, un guión memorizado para seguir y cumplir.
7. Tu Creador y tu Maestro te poseerán para siempre hasta el infinito.

8. Tu eres una marioneta en una cuerda. "Baila marioneta baila". Sólo deberás hablar cuando esas palabras sean dirigidas a ti, y sólo podrás decir estas palabras, cuando se te jale de la cuerda.

9. No hay espacio para las preguntas.

10. El controlador siempre juega el papel del Conejo Blanco.

A los alters laterales oscuros de un sistema se les enseña a conocer estas reglas como parte de su ser. El Dr. Joseph Mengele (conocido como Dr. Green) llevaba un violín, el cual fue utilizado durante la programación. Programó esclavos para responder a la palabra clave "Fiddler". Durante la programación, se hará a la víctima a creer que todos sus interiores han sido

retirados y quirúrgicamente conectados con grabadoras conectadas en ellos. Para el niño que está siendo programando esto es real. Esto es parte del proceso de deshumanización para apartarlos desde su crecimiento del espiritual y la libertad.

### **PARALELISMOS DE DESHUMANIZACIÓN DE LOS PROGRAMADORES.**

Es lo que se hace en el ejército cuando el sargento le grita a los nuevos nombres de reclutas como "Gusano" y "lombriz".

### **PROGRAMACIÓN CARA DE PORCELANA.**

La programación cara de porcelana ya se abordó anteriormente en los capítulos 2 y 7 cuando se escribió acerca de las torturas de fuego y de los alters guardianes. La tortura del fuego y la cera fundida se utiliza para hacer que el niño víctima crea que su rostro ha sido quemado. Entonces el programador generosamente le da al alter traumatizado una máscara de porcelana. Se puede entonces conseguir que el alter reciba un nombre hipnótico como el de una "joya" así como el Jade y que se convierta en su nombre secreto.

Hay varios métodos diferentes que están disponibles para poner en la programación cara de porcelana. Ha habido una gran cantidad de moldes de porcelana hechas con las caras de las personas y a continuación, las máscaras son hechas a partir de ellos. De hecho, cuando un controlador muere, al menos en un caso, el manejador de reemplazo llevará una máscara para parecer el controlador anterior. La piel del bebé humano es utilizada para la construcción de una máscara de fundición facial de la víctima. Una máscara es usada por las víctimas Illuminati cuando están casados con el Anticristo. Las máscaras de porcelana son a menudo parte de la programación Camelot y Shakespeare.

Otro uso de las máscaras de porcelana con que se experimenta es el de colocar dichas máscaras en los alters que se usan como altares guardianes de cosas y que asustarían a otros alters con sus temerosos rostros de porcelana. Esta programación tiene ramificaciones espirituales, porque es uno de los métodos de programación para robar las caras de los alters. Los alters que recibirán la programación cara de porcelana sólo verán una cara de porcelana en el espejo hasta que la programación sea retirada.

Mientras que la computadora esté operando en su nivel, la programación de ese alter estará intacta.

## **CORAZONES DE PIEDRA.**

Los programadores no dejan piedra sin remover cuando desnudan a los alters de un sistema de cualquier vestigio de humanidad que pudieran tener. Los programadores hacen creer a los alters que los programadores han extirpado quirúrgicamente sus corazones reemplazándolos con una piedra. Para reforzar esta programación en la víctima se hipnotiza para que caiga en un trance profundo. En algún tiempo los alters más profundos de la víctima son enganchados para monitorearles el corazón. Y cuando alguien trata de hacer creer que estos alters tienen corazón por medio de tomarles el pulso, se sorprenderían de descubrir que la máquina ni siquiera puede leerles a estos alters en este estado de trance profundo tal pulso. Así es como la programación mantiene el que las mentiras de la misma sean expuestas.

Los Programadores tomarán los corazones de manera hipnótica por numerosas razones. Una de ellas es el chantaje. Ellos prometerán regresar los corazones si la víctima obedece. Tal obediencia puede consistir en asistir al sacrificio de una víctima o cuando el Anticristo necesite una víctima, o simplemente regresar cuando el culto así lo requiera. Es muy dudoso que estos alters obtengan sus corazones de vuelta teniendo en cuenta todas las mentiras y decepciones que son típicamente hechas.

Los programadores darán los corazones a un alter de reina madre para su custodia. Ellos pueden estar ocultos en algún lugar como en el Templo de Moloch. El Templo de Moloch en algunos sobrevivientes se utiliza como depósito de recuerdos de sacrificios de niños. No es un lugar al que un alter alter podría o querría ir en el mundo interno. A cambio, los Programadores darán piedras a las víctimas, sí, corazones de piedra. Tales protectores de piedra montarán guardia en el fondo. Su aspecto muñeco vudú refleja las imágenes del vudú que se construyen en Mundos Internos Monarca. Mediante la eliminación de los corazones de la víctima, se elimina cualquier posibilidad de que los alters oscuros tengan un suave y cálido lugar en su corazón para nadie. Se les dirá que que son incapaces de tener amigos o de amar a otros.

Esto es muy eficaz en la separación de estos alters de los demás. Tal aislamiento es una parte de el control mental. Debido a que los alters creen que no tienen una fuente de vida dentro sí - y que están sin corazón, tienen entonces que mirar a su señor. Si el maestro pone su mano sobre el pecho de la víctima puede sentirse vivo. Debido a que la gente



necesita un corazón para sentir, los alters están programados para creer que ellos son incapaces de sentir y no tienen sentimientos. No pueden llorar durante su propio sufrimiento, y se les anima a sentirse incapaces de ser empáticos con los sufrimientos de los demás.

A pesar de toda la brutalidad y el aislamiento de la programación, la humanidad del alter yace en el fondo. Si los alters se dan cuenta alguna vez que poseen dicha humanidad es una gran pregunta. Si las personas les piden a estos alters sin corazón que le den su corazón a Jesús, pueden hacerlo aunque se les dijo que ellos no tienen uno.

En todos los aquelarres, hay algo que se le da al culto. En este caso, los corazones de las víctimas son entregados (hipnòticamente) al Amo Satànico. Hay un guardian de los sellos que mantiene los objetos disponibles cuando se hace un voto o un pacto. Si una persona es traidora hacia el voto, entonces el culto posee un objeto tipo vudù donde se lleva a cabo magia o hechizos para castigar a la persona.

### **CIRUGIA HIPNÒTICA.**

Despuès de que el programador se haya robado las partes màs profundas de los corazones de los alters, sus identidades, su voluntad, sus familias reales y sus caras, ellos son lo suficientemente amables para coser de nuevo el pecho de la víctima a través de las cirugias de las piedras negras hipnòticas. Ellos hacen toda esta cirugia por hipnosis. Vìa hipnosis, los programadores pueden curar las heridas de la víctima despuès de que esta fue torturada. Bàsicamente se puede hacer y rehacer la realidad que quieran.

### **PARTE D.**

#### **EL MIEDO.**

La cosa que se destaca tan vívidamente para aquellos que han conocido a víctimas que estàn en terapia es que los espìritus del miedo las controlan. Oleadas de paranoia viajan hacia adentro y hacia afuera de los alters. Todos necesitan tener en cuenta que, los programadores son sàdicos, y ellos no encuentran satisfacciòn en la programación hasta que ven un crudo terror en las víctimas.

El principal vehìculo para la programación es el terror crudo el cual es repetidamente instigado en la víctima. Para alcanzar el terror total, el sàdico programador obtiene el control total del aspecto completo de una persona. Sus pensamientos, sus movimientos, su vida, inclusive el poder de cometer suicidio le es quitado a la víctima.

Nada de lo que originalmente le pertenecía a la víctima es dejado intacto. El miedo realista de la mayoría de las víctimas, es que nunca se les creerà por lo que pasaron. De hecho, muchos terapeutas estàn sirviendo al insulto final de estos graves traumas al negar la autenticidad de las cosas que viviò la víctima. Para una víctima, superar su miedo a decir lo

que le pasó, después de todos los años de programación por los que pasaron junto con las amenazas es una enorme hazaña. Muy pocas víctimas pueden llegar a este punto. Y, sin embargo, cuando lo hacen y superan dicha enorme barrera, tienen que enfrentarse a la incredulidad.

Tradicionalmente, los psiquiatras han tratado a estas víctimas como si su abuso no fuese más que una tontería psicótica. ¿Cuántas víctimas que huían de control mental Monarca han sido encerradas y se les dijo que eran esquizofrénicos paranoides?.

El miedo a perder la propia identidad dentro de un aquelarre o dentro de grupo religioso, según dice la Iglesia de la Cienciología, es compensado por el marco estructural que estos grupos tienen. Los miembros se identifican el uno con el otro, porque participar en los mismos rituales y han dado su lealtad al mismo maestro idealizado.

## **PARTE E.**

### **EL USO DE LA CULPA. EL RIDICULO. LA VERGUENZA Y LA IRA.**

Las agencias chinas de la policía han sido especialmente buenas en el desarrollo de métodos para solicitar confesiones. Esto se realiza mediante una variedad de estrategias de castigo y recompensa, y la rutina de Mutt y Jeff. La confesión y la autocrítica han sido utilizadas por los grupos religiosos, esp. los jesuitas como un método para convertir a las personas y luego perpetuar la creencia. Una de las cosas que no se enseñan a los alters más profundos es el perdón. Porque el perdón de uno mismo y los demás es como una importante dinámica espiritual, no saber sobre el perdón paraliza muchos alters más profundos de la curación de las profundas heridas espirituales que han recibido. El perdón es un acto de la voluntad. El perdón de uno mismo suele ser un problema importante con los alters más profundos que por lo general no saben cómo hacer esto. Sin embargo, los controladores y abusadores se ocuparán de amontonar mucha culpa - la mereciera o no la pobre víctima de control mental. Es natural que una persona se centre en sí misma - después de todo, si una persona no piensa por sí misma ¿quién lo hará?.

A menudo, una persona acepta a sus puntos fuertes, pero se centra en sus debilidades con la esperanza de que esa debilidad de alguna manera se reducirá si el foco de atención es colocado sobre ella. Los programadores saben cómo tomar ventaja de eso. Establecen normas imposibles de perfeccionar y, a continuación, degradan a la víctima, ya que no han podido cumplir con el estándar imposible de la perfección. El pensamiento en blanco y negro se desarrolla en la mente del esclavo. Los programadores no permitirán a la víctima el mostrar los sentimientos naturales de ira, tristeza o duda. Ello quiere decir que uno es un fracaso y un débil. Por supuesto que son sentimientos naturales, por lo que el esclavo tiene que hacer una gran cantidad de represión y de autoincriminación debido a que posee estos sentimientos naturales. El esclavo aprende a dirigir su ira hacia adentro. Muchos de los esclavos varones terminan suicidándose. Golpeándose a sí mismos con la culpa subconsciente y consciente. Cualquier cosa y todo lo malo en la vida del esclavo es culpa de él.

Por supuesto, no todas las cosas son hechas para que sean recordadas por el esclavo. La culpa puede desempeñar un papel natural en el olvido de los recuerdos también. Si el esclavo Monarca recordase algo terrible, los alters frontales religiosos se pueden crear para sentirse arrepentidos por esos pensamientos terribles. Entonces el deseo natural de olvidar puede ser reforzado mediante la sugerencia de que la memoria del pensamiento malicioso se puede quitar de la mente. En otras palabras, los recuerdos se olvidan porque no se ajustan al código moral de una persona. Si las buenas costumbres se programan en los alters frontales, ellos tomarán la sugestión hipnótica de no recordar lo que realmente ha sucedido. Los alters frontales sólo recordarán una versión aséptica. La persona puede incluso querer pensar en el recuerdo como "un sueño", debido a la culpa asociada con creer en la realidad del mismo. Si una persona es hipnotizada para que sienta culpa acerca de algo que no cometió, entonces se puede conseguir que crean que ellos realmente lo hicieron.

Por ejemplo, un falso recuerdo implantado del esclavo Monarca matando a un niño puede ser insertado junto con el comando: "Si tu no obedeces mataremos a más niños y tu no sólo tendrás la sangre de este niño en tus manos, sino las de otros también". La gente tiende a justificar su abuso por medio de decir, "Yo fui malo, yo fui un monstruo". Los programadores toman ventaja de esta tendencia natural. Nada de lo que el esclavo haga es digno de apreciación o de mención. Después de que ellos le dieron satisfacción sexual a un cliente, las mujeres esclavas son llamadas "perras" o "sucias" para hacer sentir culpable al esclavo, cuando todo lo que hacen es seguir órdenes.

Toda la situación hace que el esclavo trabaje más duro para obtener aprobación, que por supuesto, es muy provisional y muy fugaz. El amo simplemente mantiene el control y mantiene los estándares altos para que al esclavo le sea imposible alcanzar la perfección.

El Amo debe asegurarse de que el esclavo se sienta sucio y culpable. Muchos de los esclavos cargan con una culpa con la que cargan soldados y sobrevivientes de los campos de concentración, la cual es la culpa de haber sobrevivido mientras todos los demás murieron. ¿Por qué murieron y yo sobreviví?, ¿si yo no soy mejor que ellos?. Cualquier deseo de los alters más profundos de querer algo para ellos es pintado como "egoísmo". Ellos serán castigados interna y externamente por cualquier placer que sientan. Si un alter disfruta de un encuentro sexual, ella es programada para sentir algún tipo de programación que inflija un severo castigo por ello.

Un castigo estándar para una mujer esclava que parece realmente haber disfrutado de un acto sexual, es cortarle desde la vagina hasta el recto, y coserla de vuelta sin anestesia MIENTRAS que la esclava es forzada a mirar en silencio su castigo en silencio sin lágrimas o gritos.

Una forma de atormentar al esclavo es el de ridiculizar al esclavo mientras lleva a cabo una miserable tarea. Muchos esclavos pierden su entusiasmo por el humor porque terminan con el peso de muchísimos chistes malos y pesados. Los comediantes, quienes son hábiles con

los juegos de palabras, y otros juegos, a menudo sirven como manipuladores o programadores.

Bob Hope es el mejor ejemplo de un programador de esclavos Monarca quien utilizaba sus habilidades verbales tanto como manejador como para comediante. Bob Hope tiene un lado el cual el público no ve. Durante los años, Bob Hope ha estado gastando en su equipo de escritores para mantenerse siempre con bromas frescas.

## **IRA.**

El uso de la ira no es casual. Las ramificaciones espirituales de la ira es muy bien conocido por los programadores. Ellos saben que la ira abre portales espirituales para la actividad demoníaca. Recuerde, el capítulo 7 sobre la estructuración explicó cómo el programador empuja a la víctima a propósito casi hasta el punto de ruptura en orden de conseguir alters enojados.

El uso de la ira se observa en un número de diferentes áreas de programación. Los alters Guardianes serán alters deprimentes y enojados para asegurarse de que sigan siendo buenos portales para los demonios. Los alters guardianes funcionan como controladores de acceso en varias capacidades distintas. Los alters guardianes se encontraran en todo el sistema, a menudo en el segundo nivel (sección) hacia abajo. Los alters guardianes también se encuentran custodiando secciones importantes como el carrusel.

## **CASTILLO.**

En resumen, la ira hacia Dios y la ira hacia el mundo exterior, y el enojo hacia sí mismos están contruidos en un sistema. ¿Dónde estaba Dios? ¿Dónde estaba el resto del mundo, cuando todas estas cosas estaban sucediendo?. Muchas, si no todas, las víctimas Monarca giran su ira en torno a sí mismos, el cual es el único lugar seguro para ventilarla. La mayor parte de los alters más profundos de un sistema Monarca tendrán muy bajo autoestima y tendrá un montón de culpa y enojo hacia sí mismos. El esclavo es víctima tanto que cuando sus cuidadores les dan la oportunidad para victimizar a alguien más, algunas de las víctimas encuentran una liberación en agredir a otros. Por supuesto, todo el proceso de transferencia atrapa aún más a la víctima, y proporciona más culpa y más dinámicas espirituales debilitantes. Al esclavo se le puede dar el poder de vida o muerte sobre los demás, así como el poder de decidir el destino eterno de una persona. A veces, este poder es adictivo. Esta adicción puede ser una trampa en la que se une el esclavo en su fuente de poder. El poder que los Illuminati dan a sus esclavos es una de las principales barreras que impiden que los alters más profundos avancen hacia la libertad cuando sus sistemas tienen una oportunidad. Los esclavos también vuelcan una gran cantidad de ira en sí mismos. La imagen de sí mismos es que la mayoría de los alters en un sistema es extremadamente baja. La rabia que el alter tiene se convierte en una herramienta del controlador para asegurarse de que el esclavo nunca piense lo suficiente de sí mismo para hacer algo respecto al control que se ejerce sobre ellos. Un ejemplo de esto es la esclava Monarca Loretta Lynn. El manejador de Loretta Lynn es su marido Doolittle. Aunque Loretta ha trabajado (esclava) muy largas y duras horas ella acredita todo su éxito a Doolittle Su programación permite que ella sólo le

de el crédito a sus éxitos a su controlador. En su "autobiografía" "Loretta Lynn, Hija de los Mineros de Carbón", el cual fue escrito por un escritor profesional quien se sentó y trabajó con ella, Loretta dice en la página 63, "En muchos sentidos, es bueno el que me case con alguien mayor que yo [su marido Doo era un WW II veterinario / satanista que se casó con ella cuando tenía 13 años],

La ira dentro de un sistema puede ser peligrosa, cuando se alters dirigen su ira hacia otro alter. A veces un alter tratará de matar a otro alter. En realidad, esto sucede más a menudo de lo que cabría imaginar. Si el alter tiene éxito, el cuerpo va a estar muerto, por supuesto, con la consecuencia de que resulta que todo mundo muere. Los programadores disfrutaban de ver este tipo de drama, pero no quieren que se lleve a cabo hasta su conclusión final, por lo que generalmente, aunque no siempre, tienen alters que pueden intervenir para tomar el cuerpo y detener esto. Si el sistema alter no puede, entonces los alters que entienden lo que está pasando pueden llamar a su maestro en busca de ayuda, y el maestro puede volver a mostrar cuán dependientes son sobre él para toda la vida. Esta es la estrategia de "divide y vencerás". La estrategia de divide y vencerás se utiliza repetidamente en la construcción de un sistema de alter.

## **PARTE F.**

### **ENSEÑANDO QUE EL AMO ES DIOS; LOS PROGRAMADORES SE COLOCAN A SI MISMOS COMO DIOS.**

Los programadores y los controladores se colocan a si mismos como dioses, Dios Todopoderoso o como una raza superior de alienígenas, tales como los Kaldosianos o los Pleyadianos. Los publicistas de la revista Time-Life (la cual es dirigida por hombres de los Illuminati) sutilmente muestra esta cuestión en su libro "El Fenómeno OVNI", cuando ellos se refieren al fenómeno extraterrestre como el "Factor Oz". Ellos continúan refiriéndose a las abducciones alienígenas comparándola con Dorothy en el Mago de Oz en la página 71. Ellos van aún más lejos hasta dar énfasis en el punto de mostrar una foto de Dorothy en Oz. En la serie de tv los "Expedientes Secretos X", ellos comienzan el show con la frase de "te quiero, no te quiero", propia del guión de la programación Monarca.

A menudo, los programadores les dicen a los alters que ellos mismos han creado, que son a su Creador y, por tanto, su Dios. En un sentido espiritual, toman el lugar de Dios en todos los sentidos, incluyendo la atribución de las Escrituras acerca de Dios para ellos mismos. Esto funciona bien para los alters de los Illuminati, porque están adoctrinados que todos los seres humanos pueden ser divinos. También funciona bien con alters no Illuminati que siempre están bajo control mental.

Sin embargo, las acciones de los controladores son tan tan poco parecidas a Dios, que tienden a romper la programación hacia abajo, y los alters se hacen una idea de la realidad, por lo que estas mentiras pronto se tornan transparentes. Las mentiras de que el controlador es un alien son mucho más difíciles de refutar que las mentiras de que el controlador es Dios. La tendencia parece ser para los controladores el referirse a sí mismos como una raza

superior de aliens. La mayoría, si no todas las personas que los ven como aliens, están en realidad siendo sacudidos con fuerza por sus manejadores. Esto no significa que los aliens existan o no existan. Lo que significa es que aquellos de nosotros quienes hemos trabajado con personas las cuales han tenido experiencias de contactos con aliens y quienes entienden de Control Mental Monarca han visto a personas obviamente bajo control mental. Fritz tiene aún que conocer a personas quienes hayan realmente tenido un "contacto extraterrestre" quienes no hayan estado bajo control mental.

En 1992, un libro que muestra el misterio de iniquidad fue iniciado por Fritz Springmeier el cual muestra las conexiones entre los llamados "Aliens" y "demonios". ¿Es coincidencia que el demonio el cual Sir John Dee conjurò mediante su magia enoquiiana se parezca a un alien pequeño de color gris tan a menudo representado hoy en día? Las personas que han participado en las ceremonias de los Illuminati de alto nivel hablan de guardianes que son nephilims (mitad humano-mitad demonios), que son los descendientes de la mezcla de seres humanos con demonios, y que guardan semejanza con una variedad de "aliens" que tan a menudo son denunciados. El tema de los nephilims y si los extraterrestres nos están o no visitando es muy vasto para este libro. Sin embargo, estos Nephilims guardianes se perciben como seres reales por los miembros de los Illuminati, mismos que infunden un incalculable temor dentro de la miembros de los Illuminati.

Como una de las grandes fuentes de miedo, los guardianes toman su lugar como parte de los mecanismos de control para mantener a los esclavos en su lugar. Encuestas tomadas por otros, han encontrado que el 100% de los satanistas han tenido una experiencia con ovnis, y han informado de algún tipo de secuestro "alienígena". (Los Programadores y jerarquía de nivel superior no se meten en las encuestas, y los niveles más bajos son todos programados.) El punto es que hay una estrecha relación entre los ovnis y el mundo de lo oculto. En la página siguiente algunos de los guiones más respetables es que las personas que son víctimas de "secuestros alienígenas" ven algo en sus cabezas. Signos de MPD serán visibles en cada uno de estos casos, y estos abducidos se encontraràn colocando sus voluntades a la voluntad de estos "seres superiores". Sus voluntades estaràn al servicio de la voluntad de los "aliens". Recibiràn mensajes de estas secuencias de comandos en estados alterados de conciencia. Algunos de los guiones son descaradamente guiones mágicos satánicos, pero la mayoría son descaradamente de diseño humano. Se extienderà la imaginaciòn al punto que los guiones de los aliens tendràn un guiòn y un lenguaje que encajarà con el alfabeto inglès, con las mismas frecuencias de las letras inglesas. Unos pocos abducidos por los "aliens" obtendràn versiones más complejas de su "guiòn alienígena" mientras se hacen más viejos.

La versión simplificada es recibida cuando se es niño, y a partir de ahí evoluciona. Parece ser que ahora hay numerosos programadores, quienes están simplemente concatenando distintos guiones hechos y diciéndoles a las pobres víctimas indefensas a través de la hipnosis que el guiòn es alienígena. En este respecto, estos guiones vienen siendo en realidad códigos no "escritos alienígenas". Estos están llenos de lo que se llaman "follows".

Los follows no son mas que simbolos los cuales son parecidos el uno con el otro y que son variantes en un tema. El mundo de lo oculto ha estado enseñando que los registros Akhànicos yace en algún lugar en la esencia de un espacio llamado reticulum dei (la red de

Dios). La víctima de control mental, la cual obtiene su escritura automática y su información desde muy adentro de su sistema, se le lleva a creer que los obtuvo a partir de los registros akhànicos.

Las dinàmicas espirituales del programador colocàndose a si mismo como Dios son difíciles de alcanzar. En el mundo físico, en biología, los investigadores han encontrado que los químicos que se asemejan con otros químicos naturales del cuerpo pueden ser sustituidos por aquellos químicos originales con efectos de largo alcance. Por ejemplo, las anti-histaminas no destruyen a las histaminas, sino que ellas se asemejan tanto a las histaminas que roban los lugares en los que las molèculas de las histaminas se enlazan a si mismas con las cèlulas. Debido a que las molèculas de las histaminas han tenido sus lugares de enlace robados, ellas no pueden interactuar con las cèlulas.

Dentro del reino espiritual la misma cosa ocurre. El Anticristo es un destructor de Cristo debido a que este es un sustituto de Cristo. El verdadero poder espiritual es reemplazado dentro del mundo religioso del espíritu. Dentro del Cristianismo, el espíritu religioso ha sido reemplazado en muchas de sus posiciones que debieron haber sido para forjar la verdadera fè. Por lo tanto el poder de la fè verdadera es destruido por el simple hecho de reemplazar o usurpar una posición.

La fundación para el espíritu religioso son el orgullo y el miedo, los cuales son también pilares fundacionales para la programación Monarca. El espíritu religioso puede ser detectado cuando alguien lee una amonestación y puede aplicarla inmediatamente a otros y no a si mismo. Cuando una persona peca, por ejemplo, Eli en el Libro de Samuel, el espíritu religioso lo propulsará a hacer un sacrificio para cubrir el pecado que Eli realizó. Sin embargo, el celo religioso para cubrir el pecado al hacer el bien y el dar un sacrificio de uno mismo, se deriva de los religiosos y no de el Espíritu Santo de Dios (Ver 1 Samuel 3:13-14). El celo religioso para cubrir un pecado no es aceptado por el Dios Todopoderoso.

Una de las derivaciones de SRA (abuso ritual satànico) sobre la víctima Monarca es que generalmente exhibirán un pensamiento en blanco y negro. El pensamiento es en realidad un elemento del espíritu religioso, que en términos espirituales impregna a la víctima Monarca. El sistema de la víctima Monarca está configurado para usurpar la verdadera fe. Algo tiene que sustituir a la verdadera fe y el espíritu religioso es un buen sustituto.

El perfeccionismo o el idealismo sin amor es parte del falso espíritu religioso. Este perfeccionismo demandará que si la persona no puede ser perfecta, ellos deben renunciar. El espíritu santo de Dios da esperanza. El espíritu de la religión destruye la esperanza al demandar más de lo que las personas pueden dar. Mientras las personas estèn viajando hacia la búsqueda de Dios, ellas no necesitan arribar hacia la perfección. El idealismo exige que las personas estèn en el destino de una vez o mejor que no emprendan el viaje. Este espíritu religioso ha detenido a muchas víctimas de la programación Monarca a desplazarse hacia la verdadera libertad. Es un tipo muy poderoso de espiritualidad.

Muchas personas estèn esperando para ser perfectas para así poder ayudar al ministerio de otros. Tristemente esto es derivado de el espíritu religioso. No necesitamos ser perfectos

para ayudar a otros. El siguiente es un caso real: un cristiano quien no entendía muy bien de mecánica en orden de ayudar a una pareja de ancianos varados en la carretera:

"El carro encendió milagrosamente para el Cristiano y el fue capaz de obtener que la pareja lo siguiera detrás de él a una estación mecánica en la próxima ciudad. Pero la actitud de el Cristiano era la de ponerse a él como disponible para Dios y no de que él estaba ayudando a arreglar el problema de alguien más. La pareja estaba muy segura de que fueron visitados por un ángel".

Lo que estamos discutiendo es que como el colocarse a sí mismo como "Dios" es parte del espíritu religioso que atrae a tantos de nosotros. Uno de los atributos de el espíritu religioso es el de notar lo que está mal en una persona en lugar de discernir lo que está bien. A menos que el discernimiento esté basado en el amor, el discernimiento será deformado. Las iglesias atrapadas en el espíritu religioso tienen piedad en las cosas que son abominables para Dios.

Uno de los mejores ejemplos es el frente religioso que este libro discute en detalle en el capítulo 5. Billy Graham, un controlador esclavo Monarca, está en registro público apoyando las enseñanzas de Mao-Tse-tung, el aborto, la salvación por medio de la brujería, una sola Iglesia Mundial en alianza con el poder político en el mundo, y muchas otras cosas. Bastantes masones, tanto exmasones- como actuales, han declarado que Billy Graham es un masón en secreto, sin embargo, su personal lo niega.

### **Billy Graham y Bill Clinton.**

El espíritu religioso ha ejecutado una campaña para encubrir el uso personal de Billy Graham de prostitutas, muchas de ellas gatitas monarca, y muchas de estas gatitas monarca han podido revelar los pormenores de sus abusos. Billy Graham es un "profeta" que trabaja para la red. El punto es que las iglesias se hacen de la vista gorda ante estas cosas.

Fritz ha tratado de acercarse a los ministros acerca de estas cosas, y no ha encontrado un solo oído abierto. Por cierto, Dios Todopoderoso todavía puede dar un paso por encima de lo que Billy Graham es y trabajar a pesar de él. Los Satanistas pueden infiltrarse en las más altas posiciones de la iglesia, pero no van a evitar que al final la bondad pueda vencer al mal y la voluntad de Dios se terminará por imponer.

Cuando escribimos sobre la "voluntad de Dios", debemos entender que Dios tiene varios tipos de voluntad, incluyendo una voluntad condicionada, y una voluntad final. Su voluntad condicional deja que los hombres tengan todo lo que quieran. Su voluntad final es permitir que su creación se encuentre en un maravilloso paraíso.

Los líderes religiosos de la época de Jesús se deshicieron de los verdaderos profetas. El espíritu religioso de hoy hará lo mismo. Las causas espirituales religiosas de la gente hace



que sus espaldas sean flageladas con látigos. Una rama rusa de los Illuminati, llamados los Skoptsi, son famosos por la auto-flagelación inflingida y sus torturas, incluyendo la castración que llevan a cabo en sus cuerpos. El espíritu religioso hace que las personas se auto-humillen por los motivos equivocados. La disciplina y la fe son cosas dignas de tener, pero no si se hacen fuera del amor por el creador y si por el de uno mismo.

Esto es por lo cual los alters satánicos tienen un muy mal rato al ver lo que el Cristianismo tiene preparado para ellos. Ellos ven el lado religioso del Cristianismo y encuentran que el Satanismo tiene más poder que esa religión. El Satanismo está basado en el legalismo (los rituales tienen que ser exactos) y en el orgullo y el miedo.

Para hacer una analogía, el espíritu religioso es como un hombre o una mujer que se viste para obtener elogios en lugar de vestirse bien para complacer a su cónyuge. En otras palabras, el hombre que viste algo que ofende a su esposa (porque quiere que otros hombres piensen que él es machista), tiene una motivación similar a la del espíritu religioso.

El autor del espíritu religioso es Satanás, él es el autor de la muerte. Dios quiere que las personas elijan las cosas que son excelentes para ellos y hacen que sus vidas cuenten para la eternidad. Por otro lado, los programadores, los que adoran y sirven a Satanás en sus invocaciones, asesinan a sus víctimas en 4 caminos: muerte mental, muerte moral, muerte espiritual y muerte física. Ellos programan 4 tipos de suicidio en curso en sus esclavos:

- Suicidio mental.

- Suicidio moral.

- Suicidio espiritual.

- Suicidio físico.

Ellos empujan a sus esclavos hacia experiencias cercanas a la muerte - algunos alters mueren, y son descartados. A menudo, hay alters "muertos" dentro de un sistema vivo. Para perpetuar la muerte mental, los programadores administran medicamentos por medio de hipnosis, falsas filosofías, y programación para limpiar la verdad fuera de la mente de los esclavos. Esto es un asesinato psíquico. La resistencia al mal es la esencia de la vida. Al exigir que sus esclavos participen en las peores impurezas morales, estas piezas pierden sus ojos espirituales. Esto es un asesinato moral. (2 Pedro 1).

## **PARTE G.**

### **PUNTOS FOCALES Y PORTALES.**

Dentro del mundo de lo oculto, el estudio completo de la demonología està envuelto alrededor de formas geométricas que sirven como puntos focales para los demonios (tal como los que son hechos a partir de cristales y piràmides), y portales mediante los cuales los demonios pueden penetrar en el cuerpo humano. Un demonio no tiene que estar materializado (conjurado) para entrar en el cuerpo. Las figuras geométricas que atraen a los demonios son colocadas en los mundos internos de los esclavos.

La voluntad de la persona juega tambien un papel en la introducción de demonios dentro del cuerpo. Las torturas y las capas de demonios son adjuntadas dentro del cuerpo. Los sacrificios de sexo y sangre son utilizados para adjuntar a demonios poderosos.

De acuerdo con la demonología de alto nivel, ciertos poderosos espíritus pueden ser manipulados solo si hay rituales sangrientos. Esto puede parecer extraño, sin embargo, el registro (la evidencia) destaca que las víctimas generacionales de posesiones quienes han tenido demonios colocados vía sanguínea mediante sacrificios están definitivamente controladas por las más potentes fuerzas demoniacas. Todos los puntos de los chakras y los orificios del cuerpo humano sirven como portales (para más detalles leer "Una Vida Encantada" de Madame Blavatsky en esta web). Tanto los ministros Cristianos como los de los Illuminati están de acuerdo en que la boca, las orejas, la nariz, el ano, etc. son portales.

Un gran afluencia de energía demoníaca dentro del cuerpo es acompañada de una sensación de ardor. La Madre de la Oscuridad a la cual se le asigna un niño que está siendo programado le unta petróleo periódicamente al niño para protegerlo de la quema.

El objetivo de poseer a alguien con espíritus o de ser poseído con espíritus ha sido practicado desde los primeros tiempos de la humanidad. En la revista Llewelyn de los "Nuevos Mundos de la Mente y el Espíritu" de junio/julio de 1994 escribieron: "El golem de Praga es tal vez el ejemplo más famoso de práctica de cábala, el uso de la cábala o la cábala mágica". Scholem, en su excelente tratado sobre la cábala tiene un capítulo entero sobre el Golem. Los golem fueron esclavos de control mental creados a partir de la magia de la cábala. La cábala, de acuerdo con las autoridades masónicas más respetadas, incluyendo a Albert Pike en su famosa obra "Dogma y Moral" señalan que es la base de la Francmasonería. Por extensión entonces, se clarifica que la meta de tener golems con control mental ha sido la meta de la Francmasonería, debido a que tal meta es el mejor ejemplo de cábala práctica. Este es el rastro de papel que nos permite ver las metas ocultas del mundo secreto de la Francmasonería.

Hay grados de cábala dentro de la Francmasonería. Las esclavas sexuales por los ritos masónicos ocultos de más alto rango durante el Siglo 19. Ellos fueron sujetos a todos los tipos de perversiones mágicas dentro de los rituales. La cábala nos enseña el perpetrar sexo

con demonios. La Teurgia es la habilidad o capacidad a variados demonios llamados àngeles de luz, genios, espìritus de varios tipos, tales como espìritus elementales". Los demonios vienen con un precio y ese precio es la sangre. El Satanismo y el Luciferismo y otros cultos similares son cultos sangrientos los cuales requieren de sangre la cual tiene que ser derramada mediante el sacrificio en orden de insertar ciertos demonios.

Por ejemplo, la sangre puede ser tomada tanto de la lengua como del àrea genital y combinada con cierta ceremonia para invocar a un demonio en particular. Los demonios no son comprados con oro o plata, ellos son comprados con sangre. Algunos espìritus son colocados por medio de colocar enemas alcohòlicos dentro del niño. Estos niños son totalmente intoxicados con alcohol, algunos hasta el punto en el que mueren durante la ceremonia. Esto es hecho con el objetivo de traer a ciertos demonios.

Los espìritus Choronzòn y Tifòn son espìritus críticos los cuales se colocan dentro de una persona para el trabajo de control mental. Los Illuminati no creen que el control mental pueda funcionar sin la asistencia de estos dos espìritus. Tifòn y Choronzòn hacen el tuneleo y el trabajo de MPD.

Un ejemplo de un importante ritual para demonizar a la vòctima es el bautismo de la vòctima para Satàn. Satàn puede ser llamado Set en el ritual. Hay variaciones de esta ceremonia, ya que el bautismo personal de una persona puede variar en los detalles de su liturgia. Esta es una variaciòn actual de los rituales hechos a los esclavos de control mental Monarca. El niño es desnudado y es envuelto en una tònica pùrpura. Es colocado en el centro del pentagrama y un altar en el cual se encuentra una mujer desnuda o un niño desnudo es traído. A un caballo o un chacal se le inscribe la inscripciòn "Nebekka" en la nuca o en la frente. Despuès el animal es sacrificado a cualsea el nombre que el grupo estè usando para llamarle a Satàn (tal como Set o Saman) el abdomen de la bestia es dividido completamente, y el hìgado es removido. Los 4 espìritus de las 4 torres de vigilancia son invocados. El niño esclavo siendo bautizado es untado con la grasa del animal muerto. Despuès el niño es colocado en el estòmago del animal. Una parte del hìgado crudo le es dada al niño y el resto es ingerida por el grupo. El niño es entonces bautizado con sangre. Un corte llamado "el Sello del Diablo" es colocado en la mano izquierda del niño, bajo la axila o en la parte de arriba de la cabeza. Esto dentro del cabalismo es llamado "La Marca de la Fundaciòn".

El sacerdote lee entonces del "Libro de Satanàs" o de "El Libro de los Nombres". La vòctima repite despuès del sacerdote. En este punto, el sacerdote le da a la vòctima un nuevo nombre. La Danza de Hod (Gloria-la esfera en la parte inferior izquierda de la parte C. del Àrbol de Sephiroth) se comienza entonces en un movimiento circular por el culto, para oponerse a Netsah (Victoria-la esfera en la parte inferior derecha del Àrbol). El sacerdote de la secta entonces despide al demonio (s) que él ha conjurado. A veces, este ritual se realiza con un sacrificio de un niño en lugar de un animal, y en ocasiones se hace en conjunto con otro ritual, como la víspera de Todos los Santos.

Para empoderar al sistema Monarca, anillos especiales que han sido sumergidos en la sangre de las vòctimas sacrificadas, se les da a la vòctima con instrucciones de llevarlos

fielmente. Los anillos han sido usados como puntos focales para asegurar la continuidad de la demonización de la víctima. Un ejemplo de esto será un anillo de color topaz azul, de ónice negro o un anillo de diamante. El ónice negro es usado para capturar almas. Ya sea que el terapeuta crea en esto o no es irrelevante en vista del hecho de que los alters más profundos en un Sistema Monarca son expertos en demonología y ellos lo creen, y toman consuelo de que sus poderes mágicos nunca son desafiados por los terapeutas. Estos alters profundos seguirán haciendo gran parte de la demonización del sistema para el programador, y la delegación de este trabajo, permitirá al Programador / controlador el ser libre para concentrarse en otras cosas.

Nuestra experiencia es que cuando los amos esclavistas de los Illuminati le quita el corazón a los alters de un sistema, les dan un corazón de piedra y un anillo. El anillo es importante porque si pierden esto, ellos piensan que no van a conseguir sus corazones. Los esclavos se despertarán en medio de la noche en buscando el anillo -, pero nunca se sabe cual es el anillo que están buscando. "ATRAPA A UNA ESTRELLA CAYENDO, GUÁRDALA EN TU BOLSILLO PARA UN DIA LLUVIOSO" lazos "en este guión de la historia. La estrella es polvo de estrellas mágico. Durante la programación los programadores utilizan "polvo de estrellas mágico." Si el esclavo pierde su su anillo, los programadores les dicen que su Amo nunca los van a querer. Cuando el Amo viene a demostrar su amor, entonces el esclavo usará su varita con el polvo de estrellas mágico. El anillo del programador, el cual tiene un poder oculto debido a haber sido usado en un ritual, es también usado como un comando hipnótico. El anillo representa también poder ocultista y autoridad.

## **PARTE H.**

### **VOTOS Y JURAMENTOS.**

Los Illuminati y las familias ocultistas generacionales adjuntan maldiciones ancestrales y generacionales en la víctima.

Los programadores crean lazos de las almas (interconectadas con otras y en una forma anti-dios) incluyendo a la interconexión de espíritus. El sexo, dependencia emocional, ira y amor son adjuntadas también en este tipo de dependencia. El poder espiritual de la comida de la Comunión que es una forma de la Cena de la Pascua (liberación) y la Cena de las Bodas del Cordero (plenitud en el cielo) son invertidas en un simbolismo / servidumbre de misas negras.

Moriah y otros grupos ocultistas atribuyen maldiciones a una persona la cual es llevada a la participación en el ocultismo. Estas maldiciones son las consecuencias de la participación pecaminosa en el ocultismo.

Los programadores Monarca obligan al esclavo a realizar convenios, contratos y juramentos de sangre y participar en el derramamiento de sangre inocente. Muchas veces los alters más profundos sienten que han hecho estos contratos de buen grado - sin

embargo, si pudieran ver la imagen completa, se darían cuenta de que se vieron obligados y engañados para aceptar estas prácticas ocultistas. Para liberarse de estos juramentos y pactos cada alter debe romperlos, o al menos el alter principal tiene que romperlos por los demás.

Lo que varios brujos y esclavos Illuminati experimentarán será que satanás está dibujando a partir de su sangre de la mano izquierda causándoles que los esclavos escriban con su propia sangre un contrato formal donde se indica que entran a cumplir este servicio.

La ceremonia tiene una impresión duradera. Su firma en el Gran Libro Blanco, es un documento importante Illuminati, que si cuenta con la firma de todos cambiará de color, y éstos perderán su poder mágico, etc. Esto crea un dilema, si ellos mantienen el sistema "seguro", no podrán salir. Ellos tienen que entender que Jesús es mayor que todo el mundo, el cual habló de triunfar sobre los principados y los poderes. Los Illuminati y la Red mantienen dichos libros de membresía, los cuales contienen las firmas de todos, incluyendo las de los esclavos. Ellos les dicen a los esclavos que si rompen un pacto con ellos, entonces Satàn causará que la firma en el libro se torne verde. En otras palabras el Amo le indica al esclavo que si alguna vez reniega de sus votos con Satàn y el Nuevo Orden Mundial entonces ellos se darán cuenta al instante. Incluso se reporta que los Presidentes Americanos son advertidos con este tipo de amenaza.

El "derecho de nacimiento" de un niño nacido a partir de padres Illuminati es el de ser aceptados en cualquier nivel de actividad de cualquier aquelarre satánico. Los alters que funcionan en niveles de aquelarre, será removido lejos dentro de un sistema Monarca de los alters de la Jerarquía Illuminati. El nivel de aquelarre será también llamado nivel de anarquía y será representado por una A.

Uno de los primeros juramentos tomados por el niño Illuminati ante el Gran Consejo Druida es el siguiente:

"Satanás, es el Camino y la Luz. Nadie viene a mí, excepto a través del padre de la luz el cual es el Anticristo. Yo [nombre de nacimiento], por mi libre elección tomo el siguiente juramento. Yo me comprometo a servir en cuerpo y en espíritu en unión con el padre de la luz para obtener prosperidad total y asegurar la victoria de Satanás y el padre de la luz el Anticristo. Ahora dentro de un círculo intacto de poder espiritual, comprendo y acepto las consecuencias de romper el círculo espiritual que une a las Madres de la Luz (más tarde se enteran de que se han unido a las Madres de la Oscuridad) a decir sí con el padre de la luz. Yo [Nombre asignado en el aquelarre Illuminati] con estos lazos accedo a gobernar dentro de la unión espiritual sobre los principados de la oscuridad para asegurar el poder y el control de Satanás sobre el mundo. Yo siempre llevaré el sello del padre de la luz y comprometeré mi vida eterna para servir a Satanás como el príncipe de paz, salvador, y la luz espiritual para siempre jamás. ahora denuncio la verdad de Dios, la resurrección de Cristo y el poder del espíritu santo".

En caso de que la persona rompa este voto, están programados para recordar la tortura en una cruz, que está diseñada para causar un ataque e insuficiencia cardíaca. Los Votos Perpetuos de una Madre de la Oscuridad o un Gran Maestro hará que estos alters de culto se sientan que están unidos y atrapados en el servicio a Satanás. Casi siempre son conscientes que Dios Todopoderoso no reconocen esos votos, y que voluntariosamente los ayudarían a renunciar a tan maligna servidumbre.

La piedra negra es utilizada en los votos de las Madres-de-la Oscuridad. El Libro del Apocalipsis habla sobre una piedra blanca con un nombre escrito en ella. Los alters de las Madres de la Oscuridad consigue una piedra negra el nombre de su Diosa Reina escrito en ella. Los que han estado en el interior del satanismo saben que los juramentos tomados por las logias ocultistas y los cultos satánicos son a veces forzados. Tales juramentos describen el tipo de muerte que le espera al traidor. Un ejemplo de los tipos de penalizaciones que estos juramentos conllevan se pueden ver en las siguientes palabras:

"Prometo y juro solemnemente mantener una una resolución firme y realizar la misma sin ningún equívoco, reserva mental o evasión secreta en mi mente, comprometiéndome a la pena de tener la garganta cortada, mi lengua desgarrada, el corazón arrancado, mi cuerpo cortado en dos y mis entrañas tomadas de ahí para ser quemadas y convertidas en cenizas si violo èsta mi solemne obligaciòn".

Los pactos, promesas y amenazas trabajan todas juntas para mantener a las personas alineadas. Los alters dentro de un esclavo Monarca están condicionados por su servidumbre a creer que su vida está controlada por Satanás, el cual es más fuerte que Dios. ¿Dónde estaba Dios cuando más lo necesitaban? y sin embargo, muchos de los esclavos Monarca que vienen para la terapia han tenido numerosos milagros en sus vidas que les han dado la libertad para alcanzar la salud y la libertad.

Trabajar mano a mano con los votos y los juramentos, son las medidas extremas que usa la red para convencer a la percepción de que Satanás gobierna. En realidad, los supervivientes de control mental de los Illuminatiestaban destinados a jugar un papel importante en ayudar a Dios en su detallado guión satánico. Y debido a que estas personas dieron sinceramente sus vidas a Cristo a la edad de 2, Dios honrará eso y los ayudará. De todos modos, aunque el terapeuta secular informado debe darse cuenta de que estos esclavos programados se encuentran en medio de algunas luchas de poder. Ellos son instrumentos de la Jerarquìa Satànica quienes llevan a cabo sus planes.

La Red se sale de su camino para darle a entender al esclavo de que el ocultismo es realmente el que gobierna. En esta línea, el presidente Reagan insistió en que el programador Monarca Michael Aquino llevara sus túnicas rituales satánicas a una fiesta en la Casa Blanca. (Se puede leer más de que los esclavos que ellos siempre están siendo observados. Esta es la programación "Puedes correr, pero no esconderte". Supuestamente, el esclavo está siendo observado por satélite, sin importar adonde se diriga.

Por ejemplo, en una Oficina de la Base de la Fuerza Aérea en Nebraska, una sala de proyección subterránea se utiliza para convencer a los esclavos Monarca de que no tienen lugar en donde esconderse. Allí las paredes tienen numerosas "imágenes satelitales" de todo

el mundo. Los satélites se llaman "Ojo en el Cielo". Un visor de cuatro pantallas pretende responder a los comandos de tipo- de un oficial de la fuerza aérea que le dice al esclavo, "¿A dónde correrás? ¿Para el Ártico? ¿La Antártida? ¿Brasil? ¿Las montañas? ... Te podemos encontrar allí . realmente no hay lugar para correr y no hay lugar para esconderse ".

Este espectáculo, el cual se hizo para convencer al esclavo con control mental de la destreza del NWO, es sólo una proyección de diapositivas pre-hechas, es pura teatralidad. Sin embargo, los chips de los ordenadores que se han implantando a la gente les da la posibilidad de rastrear a sus esclavos. Y las agencias de inteligencia tienen satélites espías. El Nuevo Orden Mundial está protegido de un ataque nuclear a través de C<sup>3</sup> del Pentágono I (pronuncié "ojos ver en cubos") que significa mando, control, comunicación e inteligencia. Una parte importante de C<sup>3</sup> que es MILSTAR el cual es un sistema nervioso central global de 9 satélites y unos 3.500 millones de terminales de dólares MILSTAR sobre el terreno. La CIA tiene entre otras cosas gastos de 300 millones de dólares en el espía satélite VORTEX y \$ 500 millones del satélite espía MAGNUM el cual se puso en marcha recientemente.

## **PARTE I.**

### **INSERTANDO CAPAS DE DEMONIOS.**

La Revista Americana de Psicoterapia, señaló a dos psiquiatras y a un MD de la India, los cuales escribieron un artículo titulado "Personalidad múltiple en la India:. Comparación con Estado Posesión Hysterica "El tenor del artículo era que en la India, los psiquiatras tienen que lidiar con la posesión demoníaca en lugar de la MPD que se encuentra en el oeste.

Se realizaron comparaciones de posesión demoníaca en la India para la MPD del oeste, las cuales son similares pero no iguales. Más tarde, otros artículos y cartas fueron escritas sobre este artículo.

Una de las críticas fue que los psiquiatras indios y el M.D estaban tratando de comparar la posesión demoníaca con la MPD cuando era claro que los síntomas de posesión demoníaca no tenían nada que ver con la MPD. En la experiencia de los autores de este libro, la posesión demoníaca no es MPD pero si tiene muchas de sus características. Si entendemos la programación desde el punto de vista de los programadores, ellos creen en ambas, tanto en la personalidad múltiple como en las posesiones demoníacas. Desde el punto de vista de los programadores, ellos tratan tanto de crear a los alters como el demonizarlos. Muchos ex-programadores le han dicho a Fritz que si el trata de entender el trauma basado en el control mental, tiene que comprender la base nodal demoníaca del fenómeno.

Ambos autores se han tenido que sentar a escuchar conferencias de terapeutas seculares quienes rechazan al satanismo considerándolo solo una parte más que perpretan los programadores como método de abuso para traumatizar a sus víctimas. De acuerdo con estos terapeutas seculares, la posesión demoníaca y los rituales satánicos no tienen nada que ver con las cuestiones terapéuticas, sino que son simples juegos y charadas puestas por los programadores. Nosotros rogamos que difieran de este punto de vista. La programación y el

control mental no pueden estar separadas de la demonología y de los rituales satánicos. Inclusive la programación "alienígena" utiliza muchos símbolos de lo oculto, rituales y programación espiritual.

Un ejemplo de cómo el ritual y la programación es sobrepuesta es la ceremonia del sabbat, la cual es usada para asegurarse que los esclavos del culto guarden silencio sin importa qué, incluso bajo tortura. En un sabbat de luna llena, se utilizará un gran roble para celebrar esta ceremonia de la noche. Una tarta de Majic, también conocida como pay rojo de Acacia, es preparado especialmente para la ceremonia. El vidente invoca al demonio utilizando el nombre de Shaddai (uno de sus 9 nombres místicos). Un niño sin bautizar, el cual ha sido tomado de padres cristianos, se coloca en medio del Pentagrama, y se utiliza un altar en directo en la cual se encuentra una mujer. Un cuadrado mágico llamado "fórmula Satar" se talla en el niño con una Garra de águila o gallo. El niño voltea a ver hacia las 4 direcciones y luego vuelve su cara hacia abajo, hacia el este. El niño debe maldecir y blasfemar contra Dios Todopoderoso. Entonces su boca es amordazada con un paño púrpura. La carne del niño es cortada, y es mezclada con el mijo y le es otorgada a Satanás (también llamado Sheitan). Oraciones en Enoquiano son invocadas. El incienso es luego encendido. El niño es luego sacrificado a Satanás, usando el ritual de athame (tal vez una daga de color negro), mientras el niño es condenado por el culto al infierno. Este tipo de ritual es hecho para infundir miedo sobre los miembros del culto.

Una de las ceremonias secretas para invocar demonios viene del Libro de las Bestias. Es una antigua ceremonia para invocar demonios. La ceremonia comienza con la lectura del Tetragrammaton Elohim, la Criatura del Juicio Final es invocada, así como los 9 nombres místicos de los muertos. Un niño es desnudado, despellejado y sacrificado. "El Libro de la Antigua Fe" es leído. Y entonces los demonios son despedidos y una campana es tañida en las 4 direcciones. Los Esclavos Monarca recuerdan el hedor de los demonios, y el estruendo que hacen cuando son invocados. El vivir a través de una experiencia horrible como esta afecta al esclavo, y los terapeutas necesitan dejar de ignorar los diversos impactos que afectan a la víctima de ceremonias ocultistas.

### **Asmodeus o Asmodeo.**

Por otro lado, las víctimas de control mental tienen que darse cuenta de que aunque la posesión demoníaca es una de las herramientas de control, el diagnóstico de "posesión demoníaca" no debe ser utilizado para encubrir la muchas otras cuestiones involucradas en el cuerpo incluyendo el control mental, recuerdos, toda una vida de abuso severo, problemas de abandono, las cuestiones de seguridad, y todo el resto de la basura que va con haber sido un esclavo de control mental. Estos muchos otros temas deben ser abordados también. Cuando uno de los autores de este libro, Fritz Springmeier, comenzó a trabajar con Programados Múltiples, se les dijo por varios esclavos independientes entre sí, que tenían problemas con los espíritus llamados Legión, Belcebú, Asmodeo, Leviatán y Behemoth. De vez en cuando Hanan era mencionado. Después de hacer algunos trabajos, se encontraron falsas trinitades satánicas liderando estas estructuras de sistemas de múltiples. Curiosamente, otros ministros que



estaban trabajando en otras áreas de el país con los Illuminati programados múltiples estaban encontrando lo mismo.

Si peinamos los libros ocultistas de Europa, hay un libro en francés titulado "cruels Effets de la vengeance du Cardinal Richelieu ou Histoire des diables de Loudun" (Los Cruels Efectos de la Venganza de Richeleu en la Historia de las Posesas de Loudon") por Aubin (Amsterdam, 1716, pp 215 +) y al igual que otro de Delacroix, "Etudes d'histoire et de psychologie du Mysticisme" (Estudios de Historia de la Psicología del Misticismo") París, 1908, páginas 328-344., Que dice que la historia del convento de Uruline en Loudon entre 1632 y 1638. Este convento juega un papel en los linajes Illuminati.

Lo que es interesante para nosotros, es que las monjas del convento por allá en 1632 se encontraron "poseídas" por demonios. Estos demonios hacían que la gente hiciera como animales, tal como perros que ladraban, cuervos en estados alterados e incontables cambios de personalidad seguidos por una profunda amnesia. Una voz de hombre aparecía en un cuerpo femenino, etc.

El místico Padre Surin, quien llegó y trató de ayudar al convento, fue poseído por más de 20 años y tuvo un completo cambio de personalidad durante esos 20 años. El escribió que a veces el se sentía como Satán. Siete demonios se manifestaron de maneras distintas y en diferentes monjas.

El sacerdote católico (exorcista) podría hacer que los diferentes personajes demoniacos tomaran los cuerpos de las monjas de Loudun Jeanne des Anges, y su cara, su cuerpo y su voz cambiarían de una posesión a otra. Estos siete demonios fueron Asmodeo (también llamado Asmodeus), Leviatán, Behemoth, Aman (Aman), Isacaaron, Balaam, y Grésil. También tenían una falsa trinidad Lucifer-Belcebú-Leviatán asociada con ellos. El Psicólogo francés P. Janet, se dió cuenta en 1888 que muchos de sus pacientes al perder el control de su cuerpo llamaban a un demonio a menudo denominado Astaroth, Leviatán o Belcebú. (P. Janet, L'Automatisme psychologique. París, 1888, pp 440 +.)

Informes de otras áreas, como Alemania en los últimos años han sido similares. ¿Es esto una coincidencia? Se podría atribuir simplemente a la imaginación el creer que tantos incidentes separados los cuales tienen puntos comunes y entidades demoníacas idénticas, y sin embargo, no estén relacionados de alguna manera?. Por cierto, la brujería medieval, los rosacruces y los Illuminati han tenido rituales donde la gente se viste con trajes y máscaras de gatos, leones, búhos, cucos, loros y cuervos. En los estados alterados, estas brujas medievales pueden haber trocado su realidad con los de alters de animales los cuales eran gatos, búhos, etc, lo que explicaría los registros de licantropía realizados por los adeptos de la artesanía medieval y el folklore de que las brujas podrían transformarse en animales.

La posesión demoníaca es cada vez más y más reconocida por parte de los psicólogos. Algunos psicólogos han descubierto que sus múltiples programados respondieron muy positivamente a la liberación de los demonios, y fueron capaces de lograr más en un par de horas de liberación demoníaca que en arduos años de psicología. ¿Qué nos dice esto?. Bueno, NO es una "prueba científica" de que los demonios existan, pero es una prueba de que liberación puede ser muy útil. Uno puede discutir las razones exactas del por qué la liberación funciona - tal vez es simplemente que la persona que ayuda construye a partir de

la otra persona - pero los eventos de éxito de liberación indican claramente que lo que ha ocurrido es una verdadera liberación de los demonios.

Debido a que este libro trata de cómo se controla a la víctima, y los programadores creen que el ingrediente principal en el control mental es la demonología, cubriremos entonces la demonología. Varias veces los psicólogos han sido escuchados diciendo: "No sabemos cómo los programadores piensan. Sería útil saberlo". ¿Cuántas personas están realmente dispuestos a escuchar la respuesta?.

Recientemente, uno de los programadores (y nombres podrían ser mencionados) nunca se entusiasmó en el largo tiempo en que su esclavo estuvo en terapia, pero cuando su esclavo consiguió una liberación, se sintió totalmente despegado. Por otro lado, cualquiera que pueda leer este libro en su totalidad hasta este punto y pensar que los Esclavos Illuminati sólo tienen un problema con los demonios entonces se han perdido la mayor parte del libro. Los programadores están tan endemoniados que las personas que han trabajado con ellos dicen que los demonios poderosos dentro de ellos tratan de competir entre sí por el poder. Los que han trabajado con los programadores saben que los propios programadores han sido expertos en conjurar demonios dentro de un círculo de tres metros con frases mágicas como "Iaca Bagabi Bachabe, Lamac Cahi achababe, ..." "Los rituales se han realizado en los sitios de programación. (Por otro lado, la liberación de los ministerios pueden enviar demonios al trono de Dios Todopoderoso para obtener instrucciones.)

Una de las primeras historias que se les leen a un esclavo puede ser el Libro de la Selva por el masón y ocultista Rudyard Kipling (1865-1936). La historia es utilizada para enseñarle al niño a tener guías espirituales a partir de los animales, como el oso o guías espirituales como el leopardo los cuales se encuentran en dicho libro. El personaje principal en libro de la selva no es ni animal ni humano, sino que se encuentra en el medio. Ni siquiera el mundo acepta este niño huérfano. A los esclavos se les enseña que no son humanos, pero tampoco son totalmente animales, sino algo que no puede ser plenamente aceptado o entendido por cualquier persona. El Libro de la Selva ofrece el guión para esto. Un brazalete mantiene al muchacho seguro, dándole el poder de los dioses. Al esclavo se le enseña a conseguir el poder demoníaco a partir de la joyería que se les da a los mismos. Hay muchas otras características del Libro de la Selva los cuales son usados también para la programación inicial, tal como la manada de lobos (protectores del sistema), las serpientes en la fosa del infierno, una serpiente Boa Constructor para proteger el castillo, la necesidad de pasar a través de la cascada para entrar en un mundo maravilloso, una jungla negra de la muerte, al otro lado de la cascada, las joyas del castillo, los pájaros enjaulados, etc. Más tarde, se les dirá a los alters que son los líderes de una manada. A través de la Historia del Libro de la Selva el guión funciona como programación demoníaca, a los alters de los niños se les enseña que son huérfanos de madre o padre, y que deben jugar con sus guías espirituales los cuales son sus amigos.

## **COMO LOS PROGRAMADORES ENTIENDEN A LA DEMONOLOGIA.**

### **Lista de Demonios.**

La demonología es la llave de lo que los programadores acompletan. Algunos esfuerzos recientes en exponer el control mental Monarca ha retratado a los programadores como muy cínicos con respecto a su "magia". Mientras que puede haber excepciones a la regla, dentro de los Illuminati la demonología no es tomada a la ligera, sino que es considerada la ciencia de ciencias del control mental.

El objetivo de los programadores Illuminati se afirma en sus propios escritos en latín, "Quod est superius sicut quod et quod inferius inferius est sicut quod superius ad perpetranda miracula rei unius ... "Lo que significa que su objetivo es lograr las maravillas de "una cosa", donde "lo que es arriba es como lo que está abajo y lo que está abajo es como lo que está arriba ".

En otras palabras, ellos toman el reino espiritual oscuro de Satanás, como el modelo para el mundo. Esta frase en latín también se utiliza para apoyar a la astrología, que influye en algunas de las decisiones de programación. El concepto de la astrología fue creado para reformular los eventos de Dios " "como controladores de eventos". Mientras que los estadounidenses piensan de 1776 como el año de la independencia, 1776 fue elegido originalmente como el año más favorable para reorganizar a las religiones del misterio de manera formal por los Illuminati porque 1776 consta de 1100 y 666. 1100 es el Número de sistema de conteo de Babilonia para el 666.

El satanismo Babilónico es una parte fundamental del iluminismo de Moriah. Algunos de sus linajes son descendientes de los fariseos, quienes secretamente practicaron el satanismo Babilónico en la época de Cristo, incluyendo los sacrificios de niños. Es un procedimiento operativo estándar en el mundo del ocultismo que lo que ves no es lo que obtienes, Los dobles significados son la norma. La mayor parte de lo que los programadores hacen está en realidad basado en la espiritualidad y se conecta a su comprensión de la demonología. Gran parte de lo que las víctimas han sentido en su experiencia dentro de la programación Monarca se entenderá en el contexto del mundo espiritual.

Sin embargo, cuando los programadores de altos rangos enseñan a los programadores novatos, esta enseñanza sobre los principios espirituales es lo que está a punto de ser contado al lector. (Unos pocos terapeutas en todo Estados Unidos - cuyos nombres no serán revelados, han tenido recuperaciones milagrosas de sus esclavos Monarca cuando se resuelvan estos problemas demoníacos y espirituales. estos son terapeutas, que trataron los viejos métodos por años, y luego en su desesperación estaban dispuestos a escuchar a los ex-programadores y otras personas informadas sobre el lado espiritual de la programación.) Todo en la vida tiene un lado físico y un lado espiritual al mismo tiempo. Son dos mundos. La historia de Alicia en el País de las Maravillas es muy bien considerada por los programadores, ya que retrata la situación que existe entre el mundo espiritual y el mundo físico. Cuando la gente dentro del mundo físico miran hacia el lado espiritual, es como si mirasen en un espejo. Inicialmente, sólo se ve el mundo físico reflejado de vuelta. Pero si van más allá del espejo, verían que existe una "imagen en espejo" del lado físico en el reino

espiritual. Cuando los cristianos rezan diciendo: "Hágase tu voluntad en la tierra como en el cielo. "La Tierra es una imagen especular del cielo, no una copia exacta, pero algún día van a ser iguales, de acuerdo con las Escrituras.

Según los judíos mesiánicos que entienden bien el Antiguo Testamento, la ley ceremonial se promulgó en el cielo espiritual, ya que el espejo es la imagen, una vez se haga en la tierra. Cuando se ve la programación sólo de manera secular, gran parte de su diseño se pierde. ¿Qué utilizan las brujas para ver más allá del tiempo y el espacio?. Espejos. Recuerde a aquella bruja diciendo 'Espejo, espejo en la pared, ¿quién es la más bella de todas "?, es la idea de espejos mágicos, los espejos, lo que conducirá a uno "a través del espejo" que permitirá entonces a la víctima trascender mágicamente en el tiempo y el espacio.

Una de las claves importantes para el éxito con la programación Monarca son los espíritus generacionales. La cubierta de esto son los estudios de la ciencia genética. Los programadores creen que la genética es importante, pero las capacidades reales de programar a alguien viene de los espíritus generacionales los cuales están integrados en los linajes. Es por esto que los Illuminati eran, en parte, escépticos al hecho de que los linajes ocultistas no generacionales podrían ser programados con éxito. Ellos han encontrado que si pueden programarlos (sobre todo con todo su equipo de alta tecnología), pero los mejores candidatos son los que tienen fuertes espíritus generacionales. Los niños del tercer mundo están siendo programados para convertirse en jugadores de béisbol, etc. Pero la mayoría de las posiciones vocacionales serán entregadas a las personas con excepcionales poderes demoníacos generacionales.

Dentro de un múltiple se encuentran duplicados de un nombre en particular. por ejemplo, usted puede encontrar trece Susies. La Susy1 incluso puede no ser consciente de las otros Susies. Los mundos internos de la víctima Monarca se estructuran en torno a patrones demoníacos. Dentro del mundo del espíritu, Moriah no es en sí en todas las víctimas que posee Moriah.

Moriah # 10882 puede ser víctima en A, y Moriah # 3355 puede ser la víctima B. Pero la diferencia es académica porque Moriah en cada víctima es un miembro de la misma familia demoníaca - el Espíritu Moriah Familiar es para todos los efectos, el mismo espíritu.

Los programadores Illuminati están muy bien enterados de los espíritus generacionales. Quienes son ellos y como funcionan. Los diez mandamientos advierten que la iniquidad de una persona afectará a las próximas 3-4 generaciones. EX 20:05 b. Se le da una "cita" al espíritu generacional sobre la víctima al nacer. La víctima recibirá espíritus generacionales de su padre y madre biológicos. Satanás no puede ser el creador de los cielos y de la tierra, pero él puede satisfacer su deseo de hacerlo, mediante la creación de un mundo interno dentro de la víctima, un cielo, la tierra y el infierno a partir de su propia creación. Los ejércitos de espíritus que se colocan en el bebé cooperarán tanto con el programador como con el niño para producir la programación. Es como el Padre ("Papa" el programador), hijo (el niño) y el espíritu impuro (demonios) trabajando juntos.

La creación de los mundos internos dentro de la víctima será el latir de corazón de Satanás. Un demonio regional comandante territorial hará rondas semanales en un área, por lo que el trabajo de estructuración se realiza con víctimas generacionales, donde se combinan ideas de los espíritus generacionales así como la del comandante regional. Las maldiciones y los votos dan al Comandante el derecho legal de ejercer control sobre la víctima. Dentro de cualquier área geográfica, se produce una estratificación de los demonios, de la misma manera en que la programación y los demonios son capas en una víctima Monarca. Los espíritus territoriales más importantes en un área son "la raíz" o espíritus originales. En los Estados Unidos estos son espíritus indios. Los espíritus territoriales pueden aportar ideas en cuanto a lo que será eficaz para la programación en su área. Hay patrones geográficos de la guerra espiritual. Cada área tiene sus deidades y espíritus que rigen los valles, los hogares, y las naciones. Estos espíritus particulares ejercen poder sobre la población local. Los evangelistas no van a progresar, a menos que entiendan los espíritus que están gobernando en orden de saber como liberar a la gente de los mismos. Los espíritus territoriales básicos son los espíritus originales. En los Estados Unidos, estos son los espíritus de los indios. Esta es la razón en por qué los Illuminati ponen tanta atención a los indios.

Los principados originales son la fundación, la piedra angular en donde todo lo demás es sobrepuesto. Esto también es realizado en la programación Monarca. Un buen número de esclavos Monarca tienen chamanes indios y espíritus colocados en sus sistemas. Sobre la fundación original las capas más novedosas son sobrepuestas. En Rusia, el comunismo fue insertado simplemente en la cúspide de los territorios. En China, el comunismo fue simplemente sobrepuesto en el tope de los espíritus territoriales originales. Este fue un factor del por qué el comunismo chino y el comunismo ruso nunca fueron iguales. Los traumas y crisis producirán fortalezas.

Nuestro entendimiento de los puntos ciegos es a veces débil porque usamos otros como vara de medir en lugar de la palabra divina de Dios. Los puntos ciegos y las fortalezas pueden ser eliminadas por medio de la intervención exterior de nuestras vidas. ¿Cuántos de nosotros vemos que Moroni en la cúspide del Templo Mormón es un demonio dominante?, ¿cuántos de nosotros vemos que la bandera de Japón con su símbolo del sol naciente es el espíritu de la diosa del sol que gobierna sobre Japón?

Si vamos a Hawaii veremos que algunos de los "nativos" están interesados en Pele, el Dios del Fuego. Los volcanes han sido usados por los demonios para atraer a la gente hacia Pele, el Dios del Fuego. Una de las cosas que el autor cita en el libro de Ezequiel 6:3 Inhouse Directory indica que muchos de los sitios de rituales tienen nombres ocultistas. El Cañón del Diablo puede bien ser un Cañón de demonios. Los nombres que las personas les dan a las áreas geográficas son importantes. Estos generan energía vibracional y muestran el tipo de pactos que han estado llevándose a cabo. ¿Se imagina el lector alguna cosa llamada así en el paraíso?. Cuando el psiquiatra Karl Menninger de la Fundación Menninger trabajó con cuestiones espirituales con las personas en los hospitales mentales, él fue capaz de limpiar secciones enteras y enviar a sus pacientes a casa con bien (su hermano, Roy W. Menninger, trabajó como episcopal y también como psiquiatra en el estado estatal de Boston mientras estuvo en la milicia en los años 52-53).

Hay un lazo directo dentro de la locura de hoy y los demonios. Los principios espirituales deben de ser estudiados por los Cristianos en orden de entender como operan los demonios y què es lo que les da entradas y poderes.

¿Quienes son los expertos?. Bàsicamente, hay dos tipos de personas involucradas en el estudio de la demonología. Aquellos quienes estàn involucrados con las artes oscuras, tal como la magia negra, o aquellos ministros de deliveraciòn ocupados en la bondad, enseñando lo que Jesùs dijo a sus discìpulos y tratando de expulsar a los demonios.

Los Illuminati mantienen librerías llenas de antiguos tratados de demonología, los cuales estudian àvidamente. Algunos de los libros màs importantes sobre demonología son:

- El Libro Sexto y Sèptimo de Moisés.
- El Libro del Cuervo Negro.
- El Libro de la Primavera.
- El Escudo Espiritual.

Una serie completa de libros màgicos con el nombre de Salomòn existen. La Llave de Salomòn y la Clavícula Salomonis mejor conocido como las Clavículas de Salomòn. Muchos y muchos de los escritos antiguos parece que estàn saliendo a la luz en estos tiempos finales, y la jerarquía se hace cada vez màs audaz en sacar esta informaciòn. Un Cabalista Judìo estudiarà el Talmud hasta que cuente con 40 años en adelante, puesto que el estudio de la càbala solo està reservado para aquellos que estudiaron durante mucho tiempo. El Zohar y las enseñanzas ocultistas no son enseñados hasta muy tarde en la vida.

Contrario a los Illuminati, estàn aquellos Cristianos dedicados quienes estudian demonología, no para invocar demonios sino para liberar a las personas de los mismos. Cada estado en los Estados Unidos tiene cristianos quienes entienden de demonología y liberan a las personas de los demonios. La sangre de Jesucristo es muy poderosa contra los demonios. La deliveraciòn de alto rango no se puede llevar a cabo sin ayudas angèlicas y la intervenciòn del Espiritu Santo. Los Cristianos que se abocan a estudiar y a pelear contra la demonología de alto nivel necesitan aprender la significancia de obtener la ayuda de Dios. Sin la ayuda de Dios, la deliverancia le estallarà de vuelta en la cara a la persona que està tratando de ayudar. Los miembros de los Illuminati estàn atados en su servitud a Satàn. Una de las cadenas pesadas que unen a los Satanistas con Satàn es la demonología de alto nivel adonde se encuentran esclavizados.

¿Còmo se organizan los demonios?. Se hace muy claro que hay distintos tipos de demonios, los cuales estàn divididos en distintos rangos, funciones, òrdenes, etc. Una gran cantidad de tiempo ha sido invertida tanto de parte de Cristianos como de Magos quienes

han tratado de graficar la estructura, nombres y rangos de los ejèrcitos demoniacos que comanda Satàn. Uno de los mètodos acertados en rankear a los demonios es contar los 365 rangos de los mismos comenzando por el nùmero 1 quien serìa el de màs alto nivel. Los demonios de alto nivel estàn rankeados en trillones, donde los niveles menores son increíblemente numerosos. No hay ningùn faltante en cuanto a llevar al trabajo de Satanàs en este planeta. Estos demonios son referidos a veces como espìritus guía, àngeles, extraterrestres, magos, fantasmas y demàs. Tanto los cristianos como los ocultistas han diferenciado a estos espìritus dentro de los elementos del agua, fuego, tierra, aire, etc. El poder de la magia Enoquian se deriva de las 4 Torres de Vigilancia de estos 4 elementos.

**Algunos de los tìpicos espìritus malignos son:**

- El espìritu del Anticristo: (1 Juan 4:3).
- El espìritu de la Esclavitud: (Romanos 8:15).
- El espìritu de la Adivinaciòn: (Ezequiel 21:21).
- El espìritu de la Muerte.
- El espìritu de la idiotez y la sordera: (Marcos 9:25).
- El espìritu del error: (1 JN 4:6)
- El espìritu familiar: (LV 20:27).
- El espìritu del Miedo: (2 TM 1:7).
- El espìritu de la Altivez: (ISA 61:3)
- El espìritu de la Enfermedad: (LK 13:11).
- El espìritu de los Celos. (NM 5:14).
- El espìritu de la Mentira. (2 CHR 18:22).

**Cada tipo de espìritus malignos contienen un tipo de especialista. Por ejemplo, el espìritu de las fornicaciones contiene espìritus los cuales se pueden especializar en los siguientes:**

- Espiritu de la Infidelidad.
- Espiritu de la Prostitución (ya sea en alma o cuerpo).
- Espiritu de Amor al Dinero.
- Espiritu de la Glotonería.

Los espíritus de la esclavitud contienen a los siguientes espíritus:

- El espíritu del Miedo.
- El espíritu de un gran número de adicciones (drogas, alcohol, etc).
- El espíritu del Miedo a la Muerte.
- El espíritu de ser Sirviente de la Corrupción.
- El espíritu de la Iniquidad Compulsiva.

Este gran número de demonios inferiores es tan vasto que es difícil seguirles el rastro. Cuando un portal que le da a un demonio un tipo de acceso legal dentro del cuerpo, se mueven muy rápido al cuerpo psíquico. Cuando un hombre anda de lujurioso tras una mujer, el abrirá un portal, tal como la lengua por la que un demonio (espíritu de la lujuria), tomará forma, por ejemplo, de una rana por donde se introducirá. Este demonio se asegurará que el espíritu maligno actúe en consecuencia. Los Principados y poderes ejercen un dominio sobre los espíritus. Los Satanistas de Alto Nivel están muy al tanto de estas cosas.

Cuando gente de bien con una identificación con la fe, posee y expulsa a ciertos espíritus, ellos practicarán en liberar a los espíritus apropiados de bien para tomar su lugar. Si expulsamos a un espíritu de esclavitud, adoptamos a un espíritu de adopción. Si soltamos a un espíritu de error, soltamos a un espíritu de la verdad.

Hay 3 poderosos aquelarres satánicos compuestos por 21 personas. Están distribuidos en Monterray, CA. Phoenix, AZ y el tercero está en Idaho, LA. los cuales tienen 4 sedes para los aquelarres de 21 estrellas. Estos aquelarres de 21 personas son integrados por personas muy poderosas e inteligentes. Este tipo de aquelarres atraen a demonios muy poderosos. El poder de estos tipos de rituales poderosos será reflejado en el mundo espiritual. Paul bajo el espíritu de la inspiración escribió:

"No miramos a las cosas que han sido vistas, sino a las cosas que no han sido vistas. Las cosas que han sido vistas son temporales. Las cosas que no han sido vistas son eternas". (2. Cor. 4:18).



Las cosas invisibles son más importantes que las visibles. Si reconocemos esto, el libro de Dios nos indica que estaremos sin perder nuestros corazones.

"Por lo tanto no perderemos nuestros corazones; el hombre externo se encuentra muriendo, mientras que el hombre interno se va renovando día con día". 2 Cor. 4.16.

Los espíritus son en un "sentido de espejo" la imagen del mundo. Ellos son colocados primero en la víctima. La programación y las imágenes que son construidas serán construidas con su protección y vigilancia. Los espíritus están citados a proteger cada programa y cada memoria. Un espíritu comandante llamado Jefe Ejecutivo es preparado para comandar la vida de la víctima.

La estructura militar alrededor del mundo es similar a la estructura demoníaca y en cómo es que esta opera. Algunos soldados tienen la misma función, pero no son en realidad la misma persona exacta. Así es también con los demonios. Las víctimas tienen sus propios demonios individuales, pero ellos son modelos de qué tipo de demonio se supone que debe actuar. El niño es expuesto a filmes, libros e historias. Los espíritus interactúan dentro de la cerradura de la mente de esta persona para colocar a estas imágenes en su lugar. Los demonios en un sentido sirven como espejos dentro de la mente del niño, reflejando las imágenes que el niño necesita para arreglar la mente. Mientras el programador, el niño y los demonios programan los mundos internos, los espíritus demoníacos serán los guardianes de estas estructuras. La fuerza o energía detrás de las estructuras son los demonios.

En orden de resguardar mejor a los sistemas, los templos y castillos serán construidos dentro de un sistema para resguardarlo. Cuadrantes espirituales enteros existirán, los cuales serán completamente espirituales y no contarán con alters en lo absoluto. Estos mundos espirituales no pueden ser vistos psíquicamente. Sólo el poder espiritual y el discernimiento pueden revelarlos, mientras las personas utilizan los 5 sentidos, los Illuminati le enseñan a los alters y a las personas dentro de la demonología a utilizar 7 sentidos espirituales. Al niño les serán mostrados filmes e historias, pero luego será programado para olvidarlas. Sin embargo, los espíritus demoníacos guardarán estos conceptos. El núcleo está involucrado en brindar la energía dentro de estas metas de programación espiritual. La contribución voluntariosa de la energía de estas metas demoníacas deben ser ocultas cuando el núcleo está oculto.

Mientras que otros niños están jugando con niños, la víctima de la esclavitud del control mental monarca es enseñada a bailar y jugar con sus amigos de los mundos internos los cuales son los demonios. Esto es para familiarizar con el mundo espiritual. La familia del niño se vuelve su mundo interno. Hay algunos maestros de preescolar y primaria que están enseñando abiertamente a los niños a alcanzar esto. Todo el tiempo en que la programación está ocurriendo, el mundo espiritual se mantiene escondido en la oscuridad. Gnomos, algunas veces llamados enanos, son una de las 4 divisiones de espíritus naturales. Ellos saben donde se oculta el oro dentro de la tierra.

## **Jhosep Smith Jr.**

Este es el porquè de Jhosep Smith Jr. el cual fue parte de un linaje ocultista generacional, el cual tenìa personalidad múltiple programada mediante MPD hizo magia a partir de los espíritus elementales cuando el estaba buscando sus joyas y oro, los programas de los Sistemas. El programador Illuminati Manly P. Hall escribió en su libro clásico "Las Enseñanzas Secretas de Todas las Edades" en la página CVI:

"Hay muchos tipos de gnomos evolucionando dentro de un subjetivo cuerpo etéreo de la naturaleza. Estos espíritus de la tierra trabajan con un elemento tan cercano al nivel vibracional de la materia en la tierra los cuales tienen un inmenso poder sobre las rocas y la flora, también sobre los elementos minerales dentro de los reinos animal y humano. Algunos trabajan con las gemas, los metales y las rocas y se suponen que deben ser los guardianes de los tesoros escondidos".

La familia Disney y la corporación Disney son parte del mundo de lo oculto. Con los nombres de Feliz, Gruñón, Dormilón, Tontín y Doc parecen nombres elegidos para satisfacer a los niños, cuando en realidad son una transmutación de los demonios escandinavos enanos Toki, Skavaerr, Varr, Dun, Orin, Grerr y Radvirr. Noten que Disney colocó un personaje con una máscara verde en un espejo oscuro, y en sus shows tiene uno titulado "el espíritu del espejo mágico", el cual también ha sido llamado "el esclavo del espejo mágico". Los "más preciados programas" de los esclavos Monarca son ocultos en el suelo y son resguardados por los gnomos construidos internamente en la programación. Estas gemas tienen poderes los cuales son canalizados por Satán. La mayoría de los lectores creía que Blanca Nieves y los 7 Enanos era sólo una inofensiva pieza de ficción. La mayoría no se da cuenta de que se trata de Demonología.

Un ejemplo de la importancia de estos tipos de espíritus es el uso del término "Findhorn". Este entendimiento debe ser visto por medio de ojos espirituales. Si el espíritu no lidia con ello, la persona puede ser reprogramada a voluntad por las entidades demoniacas que todavía controlan a la víctima. Esta es la "pieza faltante" que ha frustrado a los avanzados terapeutas seculares. Dentro de los esclavos Illuminati, ellos tendrán al "ojo que todo lo ve" colocado en su sistema y resguardado por legiones de demonios. Dentro del núcleo del ojo del ojo que todo lo ve, los programadores colocarán a alters actuales. También habrá demonios colocados en la construcción. El desprogramador debe separar cuidadosamente el elemento demoníaco del humano y tratar de sacar a los alters que se encuentran cautivos dentro del ojo. Los programadores hacen un gran esfuerzo en mezclar demonios con los alters. Y ellos colocan a alters alrededor de todo el sistema en situaciones cautivas o de rehenes para que el sistema de alters pueda literalmente ser chantajeado para que no ayude en la cooperación sino quiere ver dañadas partes de si mismo. Los programadores hacen ambas, tanto chantaje externo como interno.

Dentro de la programación Monarca, los programadores son colocados en capas dentro de los mundos. En la antigua programación Illuminati, los espejos eran colocados en los

sistemas y los demonios eran colocados en capas detrás de los espejos. Los espejos separaban entonces los niveles dentro de la mente. Si un alter Monarca partía un espejo, los demonios detrás de él se soltaban y todo el infierno se desataba dentro de la mente. Los terapeutas quienes han tratado de todo lidiando por años contra los espejos, han encontrado que con unos pocos minutos de la correcta guerra espiritual han completado más que en años de tratar con las técnicas psicológicas comunes. En los modelos Monarca de 1980, los programadores comenzaron a colocar planetas de alters, interceptados con planetas de demonios, mientras construían un sólido sistema solar. Esto tenía el mismo efecto que el uso de espejos. Los demonios serían entonces asignados a proteger los distintos niveles, en este caso representados por planetas girando en su órbita. Los Principados demoniacos que son populares dentro de los Sistemas Monarca son:

- **Esculapio:** el milagroso sanador satánico, relacionado con Apolo. En el mundo pagano estuvo relacionado con su cabeza cubierta por rayos. En orden de hacer que los paganos vieran como bueno el adorar a Cristo, la Iglesia Católica colocó los rayos dorados de Esculapio alrededor de la cabeza de Cristo en las imágenes de Jesús. Él es representado a veces como la serpiente sagrada. (Más sobre Esculapio en el libro de "El Ascenso de Apollyon 2012").

Dentro de un múltiple se encuentran duplicados de un nombre en particular. por ejemplo, usted puede encontrar trece Susies. La Susy1 incluso puede no ser consciente de las otros Susies. Los mundos internos de la víctima Monarca se estructuran en torno a patrones demoníacos. Dentro del mundo del espíritu, Moriah no es en sí en todas las víctimas que posee Moriah.

Moriah # 10882 puede ser víctima en A, y Moriah # 3355 puede ser la víctima B. Pero la diferencia es académica porque Moriah en cada víctima es un miembro de la misma familia demoníaca - el Espíritu Moriah Familiar es para todos los efectos, el mismo espíritu.

Los programadores Illuminati están muy bien enterados de los espíritus generacionales. Quienes son ellos y como funcionan. Los diez mandamientos advierten que la iniquidad de una persona afectará a las próximas 3-4 generaciones. EX 20:05 b. Se le da una "cita" al espíritu generacional sobre la víctima al nacer. La víctima recibirá espíritus generacionales de su padre y madre biológicos. Satanás no puede ser el creador de los cielos y de la tierra, pero él puede satisfacer su deseo de hacerlo, mediante la creación de un mundo interno dentro de la víctima, un cielo, la tierra y el infierno a partir de su propia creación. Los ejércitos de espíritus que se colocan en el bebé cooperarán tanto con el programador como con el niño para producir la programación. Es como el Padre ("Papa" el programador), hijo (el niño) y el espíritu impuro (demonios) trabajando juntos.

La creación de los mundos internos dentro de la víctima será el latir de corazón de Satanás. Un demonio regional comandante territorial hará rondas semanales en un área, por lo que el trabajo de estructuración se realiza con víctimas generacionales, donde se combinan ideas de los espíritus generacionales así como la del comandante regional. Las maldiciones y los

votos dan al Comandante el derecho legal de ejercer control sobre la víctima. Dentro de cualquier área geográfica, se produce una estratificación de los demonios, de la misma manera en que la programación y los demonios son capas en una víctima Monarca. Los espíritus territoriales más importantes en un área son "la raíz" o espíritus originales. En los Estados Unidos estos

son espíritus indios. Los espíritus territoriales pueden aportar ideas en cuanto a lo que será eficaz para la programación en su área. Hay patrones geográficos de la guerra espiritual. Cada área tiene sus deidades y espíritus que rigen los valles, los hogares, y las naciones. Estos espíritus particulares ejercen poder sobre la población local. Los evangelistas no van a progresar, a menos que entiendan los espíritus que están gobernando en orden de saber como liberar a la gente de los mismos. Los espíritus territoriales básicos son los espíritus originales. En los Estados Unidos, estos son los espíritus de los indios. Esta es la razón en porqué los Illuminati ponen tanta atención a los indios.

Los principados originales son la fundación, la piedra angular en donde todo lo demás es sobrepuesto. Esto también es realizado en la programación Monarca. Un buen número de esclavos Monarca tienen chamanes indios y espíritus colocados en sus sistemas. Sobre la fundación original las capas más novedosas son sobrepuestas. En Rusia, el comunismo fue insertado simplemente en la cúspide de los territorios. En China, el comunismo fue simplemente sobrepuesto en el tope de los espíritus territoriales originales. Este fue un factor del porqué el comunismo chino y el comunismo ruso nunca fueron iguales. Los traumas y crisis producirán fortalezas.

Nuestro entendimiento de los puntos ciegos es a veces débil porque usamos otros como vara de medir en lugar de la palabra divina de Dios. Los puntos ciegos y las fortalezas pueden ser eliminadas por medio de la intervención exterior de nuestras vidas. ¿Cuántos de nosotros vemos que Moroni en la cúspide del Templo Mormón es un demonio dominante?, ¿cuántos de nosotros vemos que la bandera de Japón con su símbolo del sol naciente es el espíritu de la diosa del sol que gobierna sobre Japón?.

Si vamos a Hawaii veremos que algunos de los "nativos" están interesados en Pele, el Dios del Fuego. Los volcanes han sido usados por los demonios para atraer a la gente hacia Pele, el Dios del Fuego. Una de las cosas que el autor cita en el libro de Ezequiel 6:3 Inhouse Directory indica que muchos de los sitios de rituales tienen nombres ocultistas. El Cañón del Diablo puede bien ser un Cañón de demonios. Los nombres que las personas les dan a las áreas geográficas son importantes. Estos generan energía vibracional y muestran el tipo de pactos que han estado llevándose a cabo. ¿Se imagina el lector alguna cosa llamada así en el paraíso?. Cuando el psiquiatra Karl Menninger de la Fundación Menninger trabajó con cuestiones espirituales con las personas en los hospitales mentales, él fue capaz de limpiar secciones enteras y enviar a sus pacientes a casa con bien (su hermano, Roy W. Menninger, trabajó como episcopal y también como psiquiatra en el estado estatal de Boston mientras estuvo en la milicia en los años 52-53).

Hay un lazo directo dentro de la locura de hoy y los demonios. Los principios espirituales deben de ser estudiados por los Cristianos en orden de entender como operan los demonios y qué es lo que les da entradas y poderes.

¿Quiénes son los expertos?. Básicamente, hay dos tipos de personas involucradas en el estudio de la demonología. Aquellos quienes están involucrados con las artes oscuras, tal como la magia negra, o aquellos ministros de deliveración ocupados en la bondad, enseñando lo que Jesús dijo a sus discípulos y tratando de expulsar a los demonios.

Los Illuminati mantienen librerías llenas de antiguos tratados de demonología, los cuales estudian ávidamente. Algunos de los libros más importantes sobre demonología son:

- El Libro Sexto y Séptimo de Moisés.
- El Libro del Cuervo Negro.
- El Libro de la Primavera.
- El Escudo Espiritual.

Una serie completa de libros mágicos con el nombre de Salomón existen. La Llave de Salomón y la Clavícula Salomonis mejor conocido como las Clavículas de Salomón. Muchos y muchos de los escritos antiguos parece que están saliendo a la luz en estos tiempos finales, y la jerarquía se hace cada vez más audaz en sacar esta información. Un Cabalista Judío estudiará el Talmud hasta que cuente con 40 años en adelante, puesto que el estudio de la cábala solo está reservado para aquellos que estudiaron durante mucho tiempo. El Zohar y las enseñanzas ocultistas no son enseñados hasta muy tarde en la vida.

Contrario a los Illuminati, están aquellos Cristianos dedicados quienes estudian demonología, no para invocar demonios sino para liberar a las personas de los mismos. Cada estado en los Estados Unidos tiene cristianos quienes entienden de demonología y liberan a las personas de los demonios. La sangre de Jesucristo es muy poderosa contra los demonios. La deliveración de alto rango no se puede llevar a cabo sin ayudas angélicas y la intervención del Espíritu Santo. Los Cristianos que se abocan a estudiar y a pelear contra la demonología de alto nivel necesitan aprender la significancia de obtener la ayuda de Dios. Sin la ayuda de Dios, la deliverancia le estallará de vuelta en la cara a la persona que está tratando de ayudar. Los miembros de los Illuminati están atados en su servitud a Satán. Una de las cadenas pesadas que unen a los Satanistas con Satán es la demonología de alto nivel adonde se encuentran esclavizados.

¿Cómo se organizan los demonios?. Se hace muy claro que hay distintos tipos de demonios, los cuales están divididos en distintos rangos, funciones, órdenes, etc. Una gran cantidad de tiempo ha sido invertida tanto de parte de Cristianos como de Magos quienes han tratado de graficar la estructura, nombres y rangos de los ejércitos demoniacos que comanda Satán. Uno de los métodos acertados en rankear a los demonios es contar los 365 rangos de los mismos comenzando por el número 1 quien sería el de más alto nivel. Los demonios de alto nivel están rankeados en trillones, donde los niveles menores son

increiblemente numerosos. No hay ningùn faltante en cuanto a llevar al trabajo de Satanàs en este planeta. Estos demonios son referidos a veces como espìritus guia, àngeles, extraterrestres, magos, fantasmas y demàs. Tanto los cristianos como los ocultistas han diferenciado a estos espìritus dentro de los elementos del agua, fuego, tierra, aire, etc. El poder de la magia Enoquian se deriva de las 4 Torres de Vigilancia de estos 4 elementos.

**Algunos de los tìpicos espìritus malignos son:**

- El espìritu del Anticristo: (1 Juan 4:3).
- El espìritu de la Esclavitud: (Romanos 8:15).
- El espìritu de la Adivinaciòn: (Ezequiel 21:21).
- El espìritu de la Muerte.
- El espìritu de la idiotez y la sordera: (Marcos 9:25).
- El espìritu del error: (1 JN 4:6)
- El espìritu familiar: (LV 20:27).
- El espìritu del Miedo: (2 TM 1:7).
- El espìritu de la Altivez: (ISA 61:3)
- El espìritu de la Enfermedad: (LK 13:11).
- El espìritu de los Celos. (NM 5:14).
- El espìritu de la Mentira. (2 CHR 18:22).

**Cada tipo de espìritus malignos contienen un tipo de especialista. Por ejemplo, el espìritu de las fornicaciones contiene espìritus los cuales se pueden especializar en los siguientes:**

- Espìritu de la Infidelidad.

- Espiritu de la Prostitució (ya sea en alma o cuerpo).

- Espiritu de Amor al Dinero.

- Espiritu de la Glotonería.

Los espíritus de la esclavitud contienen a los siguientes espíritus:

- El espíritu del Miedo.

- El espíritu de un gran número de adicciones (drogas, alcohol, etc).

- El espíritu del Miedo a la Muerte.

- El espíritu de ser Sirviente de la Corrupción.

- El espíritu de la Iniquidad Compulsiva.

Este gran número de demonios inferiores es tan vasto que es difícil seguirles el rastro. Cuando un portal que le da a un demonio un tipo de acceso legal dentro del cuerpo, se mueven muy rápido al cuerpo psíquico. Cuando un hombre anda de lujurioso tras una mujer, el abrirá un portal, tal como la lengua por la que un demonio (espíritu de la lujuria), tomará forma, por ejemplo, de una rana por donde se introducirá. Este demonio se asegurará que el espíritu maligno actúe en consecuencia. Los Principados y poderes ejercen un dominio sobre los espíritus. Los Satanistas de Alto Nivel están muy al tanto de estas cosas.

Cuando gente de bien con una identificación con la fe, posee y expulsa a ciertos espíritus, ellos practicarán en liberar a los espíritus apropiados de bien para tomar su lugar. Si expulsamos a un espíritu de esclavitud, adoptamos a un espíritu de adopción. Si soltamos a un espíritu de error, soltamos a un espíritu de la verdad.

Hay 3 poderosos aquelarres satánicos compuestos por 21 personas. Están distribuidos en Monterray, CA. Phoenix, AZ y el tercero está en Idaho, LA. los cuales tienen 4 sedes para los aquelarres de 21 estrellas. Estos aquelarres de 21 personas son integrados por personas muy poderosas e inteligentes. Este tipo de aquelarres atraen a demonios muy poderosos. El poder de estos tipos de rituales poderosos será reflejado en el mundo espiritual. Paul bajo el espíritu de la inspiración escribió:

"No miramos a las cosas que han sido vistas, sino a las cosas que no han sido vistas. Las cosas que han sido vistas son temporales. Las cosas que no han sido vistas son eternas". (2. Cor. 4:18).

Las cosas invisibles son más importantes que las visibles. Si reconocemos esto, el libro de Dios nos indica que estaremos sin perder nuestros corazones.

"Por lo tanto no perderemos nuestros corazones; el hombre externo se encuentra muriendo, mientras que el hombre interno se va renovando dia con dia". 2 Cor. 4.16.

Los espíritus son en un "sentido de espejo" la imagen del mundo. Ellos son colocados primero en la victima. La programación y las imágenes que son construidas serán construidas con su protección y vigilancia. Los espíritus están citados a proteger cada programa y cada memoria. Un espíritu comandante llamado Jefe Ejecutivo es preparado para comandar la vida de la víctima.

La estructura militar alrededor del mundo es similar a la estructura demoniaca y en cómo es que esta opera. Algunos soldados tienen la misma función, pero no son en realidad la misma persona exacta. Así es también con los demonios. Las víctimas tienen sus propios demonios individuales, pero ellos son modelos de qué tipo de demonio se supone que debe actuar. El niño es expuesto a filmes, libros e historias. Los espíritus interactúan dentro de la cerradura de la mente de esta persona para colocar a estas imágenes en su lugar. Los demonios en un sentido sirven como espejos dentro de la mente del niño, reflejando las imágenes que el niño necesita para arreglar la mente. Mientras el programador, el niño y los demonios programan los mundos internos, los espíritus demoniacos serán los guardianes de estas estructuras. La fuerza o energía detrás de las estructuras son los demonios.

En orden de resguardar mejor a los sistemas, los templos y castillos serán construidos dentro de un sistema para resguardarlo. Cuadrantes espirituales enteros existirán, los cuales serán completamente espirituales y no contarán con alters en lo absoluto. Estos mundos espirituales no pueden ser vistos psíquicamente. Sólo el poder espiritual y el discernimiento pueden revelarlos, mientras las personas utilizan los 5 sentidos, los Illuminati le enseñan a los alters y a las personas dentro de la demonología a utilizar 7 sentidos espirituales. Al niño les serán mostrados filmes e historias, pero luego será programado para olvidarlas. Sin embargo, los espíritus demoniacos guardarán estos conceptos. El núcleo está involucrado en brindar la energía dentro de estas metas de programación espiritual. La contribución voluntariosa de la energía de estas metas demoniacas deben ser ocultas cuando el núcleo está oculto.

Mientras que otros niños están jugando con niños, la víctima de la esclavitud del control mental monarca es enseñada a bailar y jugar con sus amigos de los mundos internos los cuales son los demonios. Esto es para familiarizar con el mundo espiritual. La familia del niño se vuelve su mundo interno. Hay algunos maestros de preescolar y primaria que están enseñando abiertamente a los niños a alcanzar esto. Todo el tiempo en que la programación está ocurriendo, el mundo espiritual se mantiene escondido en la oscuridad. Gnomos, algunas veces llamados enanos, son una de las 4 divisiones de espíritus naturales. Ellos saben donde se oculta el oro dentro de la tierra.

### **Jhosep Smith Jr.**

Este es el porqué de Jhosep Smith Jr. el cual fue parte de un linaje ocultista generacional, el cual tenía personalidad múltiple programada mediante MPD hizo magia a partir de los espíritus elementales cuando el estaba buscando sus joyas y oro, los programas de los



Sistemas. El programador Illuminati Manly P. Hall escribió en su libro clásico "Las Enseñanzas Secretas de Todas las Edades" en la página CVI:

"Hay muchos tipos de gnomos evolucionando dentro de un subjetivo cuerpo etéreo de la naturaleza. Estos espíritus de la tierra trabajan con un elemento tan cercano al nivel vibracional de la materia en la tierra los cuales tienen un inmenso poder sobre las rocas y la flora, también sobre los elementos minerales dentro de los reinos animal y humano. Algunos trabajan con las gemas, los metales y las rocas y se suponen que deben ser los guardianes de los tesoros escondidos".

La familia Disney y la corporación Disney son parte del mundo de lo oculto. Con los nombres de Feliz, Gruñón, Dormilón, Tontín y Doc parecen nombres elegidos para satisfacer a los niños, cuando en realidad son una transmutación de los demonios escandinavos enanos Toki, Skavaerr, Varr, Dun, Orin, Grerr y Radvirr. Noten que Disney colocó un personaje con una máscara verde en un espejo oscuro, y en sus shows tiene uno titulado "el espíritu del espejo mágico", el cual también ha sido llamado "el esclavo del espejo mágico". Los "más preciados programas" de los esclavos Monarca son ocultos en el suelo y son resguardados por los gnomos construidos internamente en la programación. Estas gemas tienen poderes los cuales son canalizados por Satán. La mayoría de los lectores creía que Blanca Nieves y los 7 Enanos era sólo una inofensiva pieza de ficción. La mayoría no se da cuenta de que se trata de Demonología.

Un ejemplo de la importancia de estos tipos de espíritus es el uso del término "Findhorn". Este entendimiento debe ser visto por medio de ojos espirituales. Si el espíritu no lidia con ello, la persona puede ser reprogramada a voluntad por las entidades demoniacas que todavía controlan a la víctima. Esta es la "pieza faltante" que ha frustrado a los avanzados terapeutas seculares. Dentro de los esclavos Illuminati, ellos tendrán al "ojo que todo lo ve" colocado en su sistema y resguardado por legiones de demonios. Dentro del núcleo del ojo del ojo que todo lo ve, los programadores colocarán a alters actuales. También habrá demonios colocados en la construcción. El desprogramador debe separar cuidadosamente el elemento demoníaco del humano y tratar de sacar a los alters que se encuentran cautivos dentro del ojo. Los programadores hacen un gran esfuerzo en mezclar demonios con los alters. Y ellos colocan a alters alrededor de todo el sistema en situaciones cautivas o de rehenes para que el sistema de alters pueda literalmente ser chantajeado para que no ayude en la cooperación sino quiere ver dañadas partes de sí mismo. Los programadores hacen ambas, tanto chantaje externo como interno.

Dentro de la programación Monarca, los programadores son colocados en capas dentro de los mundos. En la antigua programación Illuminati, los espejos eran colocados en los sistemas y los demonios eran colocados en capas detrás de los espejos. Los espejos separaban entonces los niveles dentro de la mente. Si un alter Monarca partía un espejo, los demonios detrás de él se soltaban y todo el infierno se desataba dentro de la mente. Los terapeutas quienes han tratado de todo lidiando por años contra los espejos, han encontrado que con unos pocos minutos de la correcta guerra espiritual han completado más que en

años de tratar con las técnicas psicológicas comunes. En los modelos Monarca de 1980, los programadores comenzaron a colocar planetas de alters, interceptados con planetas de demonios, mientras construían un sólido sistema solar. Esto tenía el mismo efecto que el uso de espejos. Los demonios serían entonces asignados a proteger los distintos niveles, en este caso representados por planetas girando en su órbita. Los Principados demoniacos que son populares dentro de los Sistemas Monarca son:

- **Esculapio:** el milagroso sanador satánico, relacionado con Apolo. En el mundo pagano estuvo relacionado con su cabeza cubierta por rayos. En orden de hacer que los paganos vieran como bueno el adorar a Cristo, la Iglesia Católica colocó los rayos dorados de Esculapio alrededor de la cabeza de Cristo en las imágenes de Jesús. El es representado a veces como la serpiente sagrada. (Más sobre Esculapio en el libro de "El Ascenso de Apollyòn 2012").

### **Absolom.**

- **Absolom o Amon:** Un Marqués del infierno, el cual tiene el don de la profecía.
- **Apollyòn:** Este demonio gobierna sobre el abismo sin fondo descrito en REV:9:11. Es el demonio del miedo y la destrucción, el cual es una parte profunda del sistema.
- **Apollo:** El padre del Anticristo.
- **Astar:** (Star, Ashtareth, Ashtaroth, Astarte, Ishtar) los estudiantes Bíblicos encontrarán referencias sobre este demonio en muchos pasajes.
- **Balilo:** demonio bruja.
- **Belzebù:** Demonio gobernante.
- **Belial:** el Jefe demoniaco. El significado de su nombre significa "el sin valor"
- **Beliel:** Demonio sexual.
- **Bes:** espíritu que gobierna a los enanos.
- **Blackwell:** legión de demonios, rango alto, el que divide a la mente.
- **Blood** (también Yahvè Elohim): espíritu negro que usa el nombre de Dios y es parte de la misa negra. Es parte del trauma a los 3 años de edad para "encerrar al niño".
- **Choronzon:** ayuda a construir el control mental.
- **Dagon:** el Dios Pez que domina sobre las aguas. Los emblemas de este dios fueron adoptados por la Iglesia Católica para mantener secretamente el culto a este dios vivo. El

Papa porta el traje que portaba el màximo pontífice del Culto a Dagòn. Un sistema tiene a un monstruo de agua llamado CHTULU.

- **Gerberus:** àngel guardià, los Illuminati tendràn a àngeles guardianes llamados HAFAZA.

- **Javen:** diosa femenina Kali sangrienta Kemosh.

- **Leviatàn:** Este demonio viene y va a través de la espina dorsal. Està relacionado con el dios reptiliano Babilònico Tiamet (el cual luce como los aliens retratados hoy en día). Està relacionado con la doble hèlice. En la actualidad puede ser tres espíritus. Se puede leer sobre este demonio en diversos pasajes de la Biblia.

- **Lilith:** un demonio sangriento, conocido como "el terror de la noche". La historia ocultista indica que ella fue la esposa de Adàn antes de Eva, y de su relación con Adàn se formaron monstruos demoniacos. Es digno mencionar que en el Druidismo, la fuerza o energía es considerada ser el Dragòn, incluyendo a Wyvern, nwyvre o el Leòn Alado.

- **Mammòn:** Demonio de la avaricia.

- **Meganosis-Metatròn** (algunas veces llamado Enoch).

- **Moriah-Moloch:** varios de los grupos luciferinos satànicos que programan ofrecen sacrificios de niños a Moloch. Un templo interno de Moloch tendrà la sangre inocente de los niños sacrificados durante las ceremonias. Històricamente, las personas de Israel sacrificaban niños a Moloch en el valle de Hinnom cerca de Jerusalem. Los tambores (tophim) eran tocados para que los llantos de los niños no se oyeran.

- **Mormo:** importante demonio colocado en esclavos Monarca Mormones.

- **Nanna Nemo:** pulpo dentro de la programación mormona. Demonio succionador de sangre.

- **Oriòn:** colocado dentro de vòctimas mormonas, el nombre de oriòn se encuentra por todas partes.

- **Pan:** protector de los bosques: un nùmero de vòctimas Illuminati Monarcas han reportado que este demonio les da la capacidad de entender lenguajes extranjeros.

- **Shu:** realiza magia interna con el clima.

- Otros incluyen a : **Typhon** (programa la canalización de conexiones en la mente). **Verono, Vultas, Val** (legiòn). Pan cuya depresión envía una alerta para (drogas), se envía de ahí a **Baco** (adicción) con lo cual luego se inicia un bucle de esclavitud.

## **LOS BUFONES:**

Los demonios de todos los días contra los cuales tienen que pelear los alters si estos se salen de la línea son los bufones. Los bufones pueden saltar fuera de los espejos y arrastrar a un alter dentro del mundo interno del espejo. Los alters que se salen de sus viviendas asignadas terminan vagando por un laberinto de espejos. Los laberintos de espejos no pueden ser destruidos porque los demonios se encuentran colocados detrás de los espejos. Sin embargo, métodos de deliveración trabajan muy bien para destruir los poderes de estos demonios protectores de espejos.

Muchos, sino todos dentro del mundo de lo oculto no ven a los espíritus como malignos. Los niños Illuminati son enseñados en que estos espíritus son compañeros de juego. Desde que al niño no se le permite tener amigos reales, ellos están felices de tener a demonios con quien jugar dentro de la mente

## **VUDÙ.**

Al discutir como el trauma del control mental es realizado, el vudù debe de ser incluido como un componente. Muchos de los esclavos controlados mentalmente tienen partes vudù en su trauma, y muchos tienen muñecos vudù colocados en sus Sistemas. Cuando se hacen votos y juramentos, un objeto es dado al culto satánico o los Illuminati para el Guardián de los Sellos en orden de que los guarde. Si el voto se rompe la magia vudù puede ser utilizada contra el infractor mediante el objeto dado en el sellado.

El Vudù proviene de África, donde es llamado Ju-Ju. Un reciente libro, "Secretos de Sangre" es la verdadera historia de la adoración de demonios y sacrificios humanos por un ex sacerdote JuJu Isaías Oke, quien renunció a la magia JuJu reemplazándola con la magia de la fe cristiana. El Basuto en África llaman a las brujas "baloi", los akans les dicen "obayifo" y en el Lovedu les dicen "vuloi". Hay diferentes nombres y variantes de las prácticas mágicas, pero lo que la mayoría de las personas no se dan cuenta es que estos son sólo los diferentes estilos de JuJu-ismo. Los sacerdotes JuJu (llamados babalawo) gobernarán la vidas religiosas / magia de un pueblo africano. El JuJu es una práctica satánica, y gran parte de ella se mantiene en secreto por sus altos sacerdotes. El nombre de África Occidental para Satanás es Esu.+

Un grupo en Phoenix AZ, clama que tiene contacto con un alienígena cuyo nombre es Jesús Esu Sananda.

Otra palabra que proviene del Vudù es la palabra Zombie. Muchos miembros de los Illuminati van al Caribe y a Sudamérica para participar en rituales Illuminati. Umbanda (satanismo brasileño) el cual es erròneamente llamado Macumba, realiza abiertamente rituales satànicos en la playa de Copacabana. Muchos miembros de la èlite han hecho peregrinajes a la playa de Copacabana incluyendo a la realeza europea y al Papa. Hay 7 linajes en Umbanda y un nuevo se debe afiliarse a uno de ellos. Si uno de los esclavos Illuminati americanos tiene recuerdos de Argentina y otros países Sudamericanos, estos recuerdos pueden fàcilmente ser verdaderos. Los Illuminati dentro de los Testigos de Jehovà Bethel HQ (los cuales son los programados múltiples) han utilizado islas tranquilas como las Bahamas para sus rituales. En 1958, se creó (de acuerdo con dos múltiples que fueron desprogramados) que fue la isla de Andros la cual utilizaron para los rituales.

En Haití, el Vudù es llamado "Vaudou", la cual es la religión que profesa la mayoría de la gente, cerca del 90% de la población. Esto es interesante porque nos da un ejemplo de la situación que ocurre cuando toda una nación busca regularmente ser poseída demònicamente. El comportamiento de posesión en los varios grupos ocultistas, tales como Umbanda (satanismo Brasileño), el Vudù Haitiano, y los St. Vincent Shakers (tambièn llamados personas Zeckeeboom) es un comportamiento que se aprende. Los candidatos para la mediumnidad en la Umbanda de Sao Paulo son especialmente entrenados en la posesión y el trance. Ellos utilizan tènicas de disociación tales como enfocarse en una vela encendida, o tomar a la persona y chasquear los dedos para poner a las personas en trance.

En los Estados Unidos, debido a que la posesión demoniaca es vista de manera poco comùn por los psiquiatras, han etiquetado a las personas poseídas como "locas". Sin embargo, en Haití, una nación entera conduce rituales con regularidad para poder estar poseídos por demonios. Debido a que la norma es estar poseído por demonios, esto no es visto como un comportamiento anormal.

Un psiquiatra brasileño dijo que una "persona francamente esquizofrénico sería capaz de pasar el examen de prueba involucrado a unirse este grupo religioso". (Estas dos últimas citas provienen de un estudio de los grupos religiosos negros.) Curiosamente, los estudios hechos en la WW II de criminales de guerra no muestran diferencias de personalidad entre ellos y

la población normal. ¿Podría ser posible que en realidad es un elemento demoníaco en las vidas de la gente que las ayude a moverse en la dirección de la maldad?.

Entonces, ¿cuál es la posesión demoníaca del Vuduismo en Haití?. De acuerdo a los haitianos un espíritu que ellos llaman "loa" se une a una persona como un jinete montando un caballo. El espíritu controla entonces a la persona como un jinete. la persona poseída se llama un "chual", que significa caballo, y el espíritu se dice que monta o ensilla a su víctima. Los sacrificios de sangre son a menudo asociados con el demonio, y la persona poseída se bebe la sangre del animal sacrificado. Piedras pulidas, hierbas, el trance y los estados disociativos se utilizan para atraer a los espíritus. Mientras que los esclavos Monarca tienen estados disociativos basado en el trauma, los practicantes del vudú ritualmente han inducido estados disociativos. Los rituales vudú implicarán el canto, los tambores, a veces aplausos y el baile frenético para inducir los estados disociativos.

De hecho, se han identificado varias características que provocan estados disociativos en las religiones negras del Caribe y Sudamérica. En primer lugar se encuentra el bailar al ritmo de una pronunciada y rápida música. A continuación, la inducción en el estado disociativo con frecuencia sigue a un período de hambre y / o la hiperventilación. La posesión demoníaca se caracteriza por un breve período de inhibiciones musculares, o un colapso. La persona que experimenta el ser poseída adquiere un patrón de comportamiento específico para la deidad que supuestamente controlan. Y, por último, la cabeza y las extremidades pueden temblar bajo trance, y la persona puede llegar a recoger hierros candentes en su estado disociativo. La posesión puede ser consciente, semiconsciente o inconsciente.

Los estudios realizados de esta situación en la que toda una nación como Haití busca activamente la posesión demoníaca nos permite descartar algunas explicaciones y tener una mejor idea de lo que la posesión demoníaca no es. También ayuda a entender lo que está involucrado en la posesión demoníaca. La primera gran obra autorizada sobre vudú haitiano escrita en 1884 por Spencer St. John informó sobre el terror, los ritos de sangre, y el canibalismo del vudú haitiano. Esto ha sido demasiado difícil de creer para algunas personas. Sin embargo, si las personas vislumbran la imagen de cómo el vudú llegó a ello, tiene sentido.

Las estimaciones conservadoras de la cantidad de esclavos traídos al puerto de Saint Dominique, mientras que era una colonia de plantación son de 900000. Las condiciones en la isla de los esclavos era como un campo de concentración nazi. La crueldad en las plantaciones coloniales de Haití iba más allá de la comprensión. Los africanos traídos como esclavos ya practicaban el JuJu. Bajo el crisol de la tortura severa de la esclavitud, los esclavos de Haití formaron el vudú, que es un conglomerado de Vudù Africano y los ritos masónicos, la magia Europea, los santos y los símbolos católicos. Para 2 siglos, el vudù africano era el único poder que tenían estos esclavos en contra de los dueños de las plantaciones crueles, y se le atribuye en parte el ayudar a que Haití se convirtiera en la primera república negra libre en la revolución de 1804. En Haití, Cuba, Brasil, Trinidad y otras zonas del Nuevo Mundo, donde el Juju se ha transformado en religiones ocultistas negras, los viejos dioses de África: Damballa, Erzilie, Legba, Obatala, Ogun, Oshun y otros han sido comparados con los santos católicos y se les han dado los nombres de estos santos.

Los estados disociativos ritualmente inducidos del Vudù son generalmente acompañados por la amnesia, en la cual se pierde el sentido del tiempo. Durante este tiempo perdido, la persona actúa como si él fuera un espíritu (Dios). Este es un ritual basado en un estado disociativo en lugar de un estado disociativo basado en el trauma. La programación Illuminati Monarca a veces trata de combinar las dos bases - rituales y trauma - para crear un estado disociativo. Esta es la razón del por qué es difícil separar el factor religioso.

**INDIA.**

Hasta ahora ha habido numerosos casos de posesión demoníaca en la India, pero no ha habido ningún caso de una verdadera personalidad múltiple. La razón es que los múltiples de Estados Unidos-Europa están siendo acodados por el control mental basado en el trauma y los Illuminati no han estado programando en la India como lo han estado haciendo en los EE.UU. y Europa. Como los esclavos se están creando de manera dispersa en el tiempo, finalmente empezaremos a ver múltiples en la India. El Diario de Psicoterapia de América de enero de 1981, p. 115, señala:

"Sin embargo, hasta el momento, ningún caso de personalidad doble o múltiple por parte de un psiquiatra ha sido informada en la India dentro de la literatura profesional. Teniendo en cuenta que los trastornos histéricos en general son bastante generalizados en el país, esto es sorprendente. Por un lado, podría significar una baja prevalencia real de personalidad múltiple en el país".

Para aquellos de nosotros que entendemos lo que está sucediendo, es obvio ¿Por qué no se encuentran múltiples en la India?. El hecho de que no haya múltiples en la India debe despertar a la gente en el hecho de que las personalidades múltiples no es "posesión demoníaca ni tampoco es simplemente el resultado de una mala crianza debido a traumas. Casi todo el mundo tiene un trauma en sus primeros años de vida, y es algo disociativo, pero eso no los hace tener múltiples personalidades, que India tiene más del doble de la población de los EE.UU. y aún no hay reportes de personas con personalidades múltiples.

Después de leer este libro, el lector entenderá la razón del por qué no. Podría ser oportuno señalar aquí que los primeros casos de América del MPD (ahora llamada DID) son de linajes asociados con los Illuminati. El primer caso de América que fue ampliamente informado sobre MPD fue el de María Reynolds en 1811. Las cubiertas superiores de los 13 Linajes Illuminati cubre a la familia Reynolds, el cual es un importante linaje Illuminati involucrado con el control mental.

## **COMO EL ESPIRITU DEL ANTICRISTO CONTRIBUYE A PROGRAMAR AL ESCLAVO.**

Dentro de la jerarquía Illuminati de esclavos, el espíritu del Anticristo se encuentra en operación. A las Madres de la Oscuridad sólo se les permite ser Madres de la Oscuridad si se casan con el Anticristo. La colección completa de los alters de las Madres de la Oscuridad servirán como el harem privado físico del Anticristo a nivel mundial cuando éste tome el poder. Ellas también servirán como guardias de la élite del Anticristo físico. Ellos describen la consumación del matrimonio del Anticristo como siendo éste severamente quemado.

¿Cómo es que el Espíritu del Anticristo influye en la mente controlada del esclavo? Algunas de las cosas que este Espíritu hace para controlar a los individuos es hacer que se juzgen a sí mismos. Otra cosa que hace es cambiar el enfoque del alter esclavo para que no puedan crecer espiritualmente, sobornar a la persona con doctrinas persuasivas de demonios, y engañar a la gente para apartarla de la verdadera libertad y llevarla hacia la esclavitud religiosa.

Satanás mismo engendró el espíritu del Anti-Cristo, así como cuando llevaba a los ángeles demoníacos en su maldad. El Espíritu del Anticristo tiene como finalidad la destrucción de todo lo que Dios ha construido dentro de la persona - su apariencia, su curiosidad de la belleza, y su personalidad propia. El espíritu del anticristo se une al espíritu religioso cuando consigue que la gente se aparte del espíritu de la vida. Muchos esclavos Monarca bajo el espíritu del Anticristo, están trabajando bajo la fachada de ser buenos Cristianos. Incluso la Biblia habla de ellos:

"Para tales falsos apóstoles, trabajadores de decepción, transformándose a sí mismos en los apóstoles de Cristo, sin maravilla. Satanás mismo es transformado en Ángel de Luz. No hay grandes cosas en sus ministros, transformados también en los ministros de la justicia, cuyo fin llegará acorde a sus trabajos" 2:COR:11:13:15.

La palabra griega traducida como "transformador", también es la fuente de nuestra palabra enmascarada. Significa tener un frente, con un personaje oculto detrás del frente. Las palabras de los apóstoles cristianos advierten sobre "hombres de doble ánimo" (JS 01:08) y que la gente clave de Satanás estará enmascarada con frentes falsos. Por el contrario, las Escrituras amonestan a los seguidores de Cristo para que sus vidas públicas coincidan con sus vidas privadas.

Satanás prodiga el Espíritu del Anticristo en su jerarquía. él no prodiga su espíritu dentro de lo que él ve como la "chusma" de la humanidad, que no le sirvan directamente. Pero cuando viene tal Espíritu en una persona, se trata de un espíritu frío y húmedo que consume toda esperanza y toda alegría en la vida. En lugar de ser una interposición de brisa fresca y alegría, este espíritu del anticristo es como una vida de succionante vacío. Es como ser violada o violado. Las víctimas de este espíritu, dicen que sentían como si estuvieran siendo violados y profanados por él. Los propios sentimientos naturales de limpieza de la persona se sienten violados. Este Espíritu puede tocar nuestras vidas de diferentes maneras y en diferentes niveles. Cuando se violan nuestros estándares personales, las personas a menudo no se perdonan a sí mismas. En su lugar, se juzgan a sí mismas. Esto ilustra también cómo el Anticristo establece patrones abusivos. En lugar de juzgarnos a nosotros mismos, en lugar de perdonarnos, nos preparamos como Dios, porque sólo Dios puede juzgar a una persona, ya que Él es el único que tiene un cierto nivel y una vara de medir para juzgar por. Capturado por el ciclo abusivo del espíritu del anticristo, una persona continuará dándose una paliza sobre sí misma.

En algún momento también nosotros nos perdonamos a nosotros mismos, y al hacerlo estamos diciendo que la memoria ya no tiene dominio sobre nosotros. Como Cristo es la encarnación de Dios en la carne, el Anticristo será la encarnación de Satanás en la carne. (cf. Ap 13:4) Satanás quería tener para sí el poder y la gloria de Dios, pero no el carácter de Dios. El Espíritu de el Anticristo tiene una sabiduría que promueve que es "terrenal, natural, demoníaca." (JAS 3:14-15) El Espíritu del Anticristo atrae a la gente con la doctrina de demonios. (Ver 1 Timoteo 4:1) por ejemplo: "Pues hablando palabras infladas y vanas, seducen con concupiscencias de la carne y disoluciones, aquellos que sólo están escapando de los que



viven en el error. mientras prometen libertad, y son ellos mismos esclavos de la corrupción ... "2 Ptr. 2:17-19

El espíritu del anticristo rompe nuestra capacidad de amar a Dios y los demás. El orgullo original de Satanás viene del egoísmo. El Espíritu del Anticristo trae el egoísmo, pero lo trae de una manera oculta. El Espíritu del Anticristo causará dolor. Cristo cuando estaba colgado en la cruz fue capaz de seguir centrándose en los demás. Aunque la mayoría de los hombres sentían autocompasión por Jesús el todavía estaba pensando en los otros. Le dijo a su madre: "Mujer, ahí tienes a tu hijo." Y a Juan: "Ahí tienes a tu madre." Parafraseando, Cuida de mi madre. Más tarde dijo: "Perdónalos, porque no saben lo que hacen ". (Ver el Evangelio de Juan) Jesús incluso trajo a alguien hacia el Señor mientras estaba en la cruz. Él estaba evangelizando.

No muchos cristianos buscan la situación ideal para llevar a la gente al Señor, sin embargo, Cristo lo hizo en las peores condiciones. El autoenfoco, el egoísmo y el orgullo están estrechamente relacionados. Es difícil señalar dónde empieza uno y termina el otro. El Espíritu del Anticristo quiere atraer a otros a su posición de orgullo. Así que inflige dolor y sufrimiento. Todos los mandamientos depende en amar a Yahvé Dios con todo nuestro corazón, alma y mente, y amar a nuestro prójimo como a nosotros mismos, pero el espíritu del Anticristo se enfoca en apartarnos de Yahvé y en centrarnos en nosotros mismos.

La amargura se puede desarrollar en nosotros. La amargura entristece al Espíritu Santo. La amargura se asentará en nuestra mente, y como un transpondedor emitiremos amargura. El Espíritu del Anticristo ha dejado de lado todo el proceso de maduración. Como un niño crece en un adulto que aprende a cambiar su enfoque de los demás hacia si mismo. ¿Podemos entrar y centrarnos en nuestros propios problemas y resolverlos?. Si una parte del problema es la auto-enfoque, entonces la respuesta es "no". La respuesta está en centrarse en el Espíritu Santo. Vivir y caminar en el Espíritu de Cristo es la salud que buscamos. (GAL 5:16; JN 15:1-11)

### **El Proceso de Curación.**

La cicatrización puede ser un proceso, no un evento. Si nosotros nos rompemos un brazo en un segundo, se necesitan muchos meses para sanar. Si rompemos nuestra capacidad de amar a Dios y a nuestro prójimo, se espera una cura instantánea. Cualquier persona que ha cumplido con el espíritu de las necesidades del Anticristo se espera que amen de nuevo. El amor es una palabra de acción. Uno aprende a martillar clavos por medio del martillo. Uno aprende a escribir escribiendo. Uno aprende a amar amando. El sobreviviente que ha sido controlado por el espíritu del anticristo puede necesitar obtener un maestro de amor, un "amoroso maestro"-por así decirlo.

### **PARTE J.**

#### **EL USO DE ALTERS ANGELICALES.**

Muchos modelos Illuminati tienen "àngeles" o "espìritus guìa" creados para promover mensajes divinos a los esclavos Monarca.

Las agencias de inteligencia Illuminati han tenido un gran éxito en controlar a la gente a través de sus creencias religiosas mediante la implantación de alters que son vistos por un esclavo Monarca como un mensajero de Dios o el dios (s). Para alguien como, Loretta Lynn, utilizaban espíritus de Indios. Otro ejemplo de esto, es alguien que tiene de 3 Angeles Negros- El concepto es el mismo aunque esto trabaja en estrecha colaboración con tener guías demoníacos.

## **PARTE K.**

### **GUIONES EN LA PROGRAMACIÓN.**

Un ex-programador establece que el control mental Illuminati utiliza versos de cada libro de la Biblia. Los programadores emplean distorsiones de lo que Jesús dijo una y otra vez en la programación. Una persona puede recoger una Biblia con las palabras de Jesús en rojo, y obtener una idea rápida de un área de la Biblia que fue fuertemente mal utilizada. A los programadores les encanta replantear (torcer) las parábolas.

Billy Graham, quien es un manejador Monarca, es muy hábil en tejer el lenguaje de programación con mensajes bíblicos. Por ejemplo, como se está terminando este libro, en su Navidad de 1995 dió un mensaje televisado, frente de una chimenea con 13 velas encendidas detrás de él, y dijo, "Vuelve a casa para que te pueda dar un nuevo corazón". un poco más tarde se activó la programación de las rejas de arado, y un poco más tarde, dijo, "desde la cuna hasta la cruz hasta el suelo", la cual es una frase que para un alter profundo tendrá un significado muy diferente que el que se tiene para la persona común.

Los lectores, que leyeron ya el capítulo 5, se acordarán de lo que estaba escrito acerca de Billy Graham. Cuando Billy Graham estaba en Portland, su ministerio de alguna manera sabía las direcciones y números de teléfono de todos los sobrevivientes Monarca en el área, a los cuales invitó a una junta personal con él.

Cuando tuvo a todos los supervivientes de control mental reunidos, él habló con ellos y partió su programación con sus claves personales. Esto fue observado por varios testigos. Su ministerio también enviaba los códigos a través de sus mensajes parpadeando en la parte inferior de la pantalla del televisor. El lector tiene que tener en cuenta que los días festivos satánicos sangrientos concuerdan alrededor de los días santos cristianos. El solsticio de invierno se produce alrededor de Navidad. Cada Navidad, los aquelarres de los Illuminati en todo el mundo construyen pesebres con los niños que se sacrifican. Esto se trabaja para mejorar la programación que están haciendo con sus hijos. Alrededor del tiempo de Pascua, los Illuminati realizan ceremonias traumáticas de muerte, sepultura y resurrección. Nada sagrado para el cristianismo es pasado por alto. El método por el cual se burlarán depende de quién esté a cargo del control de las ceremonias de esa región. La idea de usar las Escrituras para la programación logra varias cosas:

A: Los terapeutas son usualmente seculares y no están familiarizados con la Biblia. Esto evita la exposición de las señales de programación y los factores desencadenantes y los frentes.

B: Los ministros suelen ser incapaces de creer en la psicología y la programación de control mental por lo que el conocimiento de la Biblia no es de ningún beneficio terapéutico, ya que son ignorantes de las artimañas de Satanás. Algunos ministros cristianos están poniendo a cabo los consejos de que los Múltiples necesitan ser ayudados por medio de simplemente decirle a "la persona" que deje de usar la multiplicidad como una manera de escabullirse de su responsabilidad". En primer lugar, esta "persona" no está usando la multiplicidad como un pretexto - la personalidad de la persona se ha roto. En segundo lugar, la persona no está bajo el control de su mente para poder dejar de hacer lo que está sucediendo. Están bajo el control mental total.

C: El último lugar donde la gente busca la comprensión para la Programación satánica es en la Biblia.

D: Cuando los múltiples programados van a la iglesia, pueden ser utilizados y programados por el uso de términos cristianos. Hay iglesias "cristianas" en Washington, Arkansas, Tennessee y California y muchos otros lugares que son 100% hechos para las operaciones de control mental de culto, como la "Capilla del

E: Cuando un múltiple programado intenta establecer a sí mismo el conocimiento espiritual de Dios, encuentran que la Biblia es un disparador de programación, que pone en marcha la programación o trae a un alter. La lectura del libro de 1 Juan podría plantear el alter de los Illuminati llamado Jesús.

F. El culto está haciendo la programación llevando a cabo una burla de Dios, pueden construir su ego y su orgullo. Lo que les permita sentirse más fuertes y más poderosos que Dios Todopoderoso.

G: A la víctima se le puede decir que "Dios" le está diciendo que tiene que hacer algo. ¿Y quién se erige como "dios"? - el programador.

No hay nada en la Biblia que no pueda ser concebiblemente ser mal utilizado, pero algunas de las Escrituras y su mal uso de programación se enumeran a continuación. Las Escrituras se prestan a dobles vínculos, a obediencia o cubrir historias que parecen justificar al programador y se utilizan en la programación. Nombres de Reinas y Reyes en la Biblia pueden ser utilizados para los nombres de alters. Los hombres que escribieron bajo inspiración, sabían que las escrituras podían ser mal utilizadas, en 2 Corintios 4: 1-2 Pablo escribe acerca de sí mismo:

"Lo cual, teniendo nosotros este ministerio, lo hemos hecho y recibido con misericordia, no desmayamos; Pero hay quienes hacen lo oculto y vergonzoso, no andando con astucia, en el manejo de la palabra de Dios ... "

## **GENESIS:**

**Génesis; Historia de la creación** - artículo de portada para la creación de piezas del Sistema de un esclavo.

**Árbol de la vida** - se utiliza para crear un árbol cabalístico interno de la Vida para la magia del alter.

**Adam & Eva** - palabras de códigos.

**Jardín del Edén** - parte del sistema, por lo general la parte pura temprana que necesita ser vigilada por "ángeles" (demonios).

**Ángeles** - alters o demonios colocados en un sistema. Los ángulos podían ser un método por el cual el abusador envía mensajes a la persona, dando así credibilidad divina para el programador del mensaje. Nombres de ángeles pueden representar a un alter y a los demonios colocados en una persona.

**Sodoma y Gomorra** - una especie de programa de suicidio.

**Génesis 22:17-18**, "Bendiciendo te bendeciré, [el programado bendice como Dios va a bendecir a la víctima de la tortura] y multiplicando multiplicaré tu descendencia como las estrellas del cielo y como la arena que está a la orilla del mar; y tu descendencia poseerá las puertas de sus enemigos; y en tu simiente serán benditas todas las naciones de la tierra [todas las áreas de el sistema]; por cuanto obedeciste a mi voz ". [La voz de programador]

**Melquisedec** - un tipo de orden oculto o rango Génesis 38 - la promesa de un sello, pulsera y personal - desencadenan señales para abrir un Sistema de obedecer.

**José y Esaú** la primogenitura - Satanica destaca como si fuera sancionada por la palabra de Dios.

## **ÈXODO:**

Las 12 (en realidad 13 con Manasés y Efraín) Tribus de Israel pueden ser utilizadas para los nombres en código de los alters y secciones de alters.

**Casa de Israel** - nombre en clave de la sección / estructura de un sistema

**Plagas de Egipto** - Programa para aterrorizar a un esclavo.

**Los juramentos y pactos** - su existencia en la Biblia se utiliza para hacer hincapié en la validez de los juramentos y pactos satánicos.

**Las maldiciones que Dios dice va a suceder:** si la desobediencia toma lugar son utilizadas por los manipuladores para infundir miedo en la víctima, si ellos no cumplen, las maldiciones de Dios caerán sobre ellos. La Programación católica / jesuita se basa fuertemente en la Biblia.

**El ECL versículo bíblico. 05:04** "Cuando haces un voto a Dios, no tardes en pagarlo ... Es mejor no prometer un voto que no pagar ", es utilizado por los programadores satánicos para mantener a sus víctimas bajo los votos hechos bajo coacción, la hipnosis, o el engaño. (DT 23:02 1 también hace hincapié en mantener sus votos.) Estos manipuladores no diran por supuesto que los votos hechos bajo coacción son nulos y sin valor.

Cuando el programador se erige como Dios, él puede aplicar mal todos los versos llamando a la gente para servir a Dios como DT 4:29 "Si buscas al Señor tu Dios, por lo tanto lo hallarás, si lo buscas con todo tu corazón y con toda tu alma. "Ver DT 08:18 También DT 11:13 "Amarás al Señor tu Dios, y sirviéndole con todo tu corazón y con toda tu alma. "Por supuesto, muchos de los alters han sido despojados de sus corazones durante la programación y les ha sido dado un corazón de piedra. No tienen un verdadero corazón para servir a Dios, pero pueden servir a su maestro con el corazón de piedra.

## **OT. LIBROS HISTÓRICOS.**

Capítulos 1 KG en 16 a 2, La historia de Acab, Jezabel y Elías.

Los programadores juegan en el papel de que Jehú viene para proteger lo que es suyo. La única cosa admirable por Jezabel, es poner su maquillaje encendido y prepararse para morir. Esta historia se utiliza para hacer que una esclava piense que la única cosa admirable que hacer es prepararse para morir como Jezabel. La Viña de Nabot también se utiliza como un tema de programación.

El espectáculo de Misterios de la Biblia es un ejemplo de cómo la Biblia y la televisión pueden trabajar juntos para controlar a una persona. Este espectáculo tuvo un episodio sobre Jezabel, Acab y Jehú. Lo que hay que recordar es que los alters internos del Dr. Green de algunas de las víctimas se llaman Jehú, y que otro programador ha tomado la identidad de Acab y de que uno de los alters profundos es el de programador de la Gran Dama representado por Jezabel. El efecto de mostrar en un sistema Monarca era éste: Jehú tiene el poder sobre las puertas para traer el juicio sobre Acab y Jezabel. Jezabel en el espectáculo de Misterios de la Biblia es alabada porque cuando sabía que iba a morir ella consiguió su maquillaje y se dispuso a sí misma a Jehú, y dejó que la mataran.

## **PROFETAS:**

**EZ (Ezequiel) 1:15-17 y el resto del capítulo.** Este capítulo se utiliza para construir el círculo interno dentro de los círculos interconectando los mundos del sistema de alter.

**Jeremías 18:03** - Cuando el niño tiene 3 o 4, un programa de utilidad llamado la Rueda Potter se coloca de forma que el programador pueda trabajar con toda una sección de alters si así lo desea. Cuando una alternativa (s) va en la rueda, están disponibles para ser trabajado. Se les pedirá a "permanecer en el archivo de acuerdo al rango y número de serie".

**EZ 37**-La historia del valle de los huesos secos se utiliza como una forma de reactivar robots muertos - o clones robóticos muertos dentro de un Sistema de Monarca.

**JER (Jeremías) 47:3** - en este versículo los caballos aparecen cuando una frontera se cruzaba. Esto se utiliza para poner en protección a la programación.

**Nahum 3:02** - la espada = personal. Todo el capítulo 3 del Nahum se utiliza para que los esclavos sientan que Dios los ha rechazado. No tienen corazón, a causa de su maldad.

## **EVANGELIOS.**

**MT 5:13** "Vosotros sois la sal de la tierra: y si la sal la hace su salvador ¿con qué será salada? No sirve más para nada, sino para ser echada fuera y hollada de hombres. "Esto se utiliza para justificar el castigo de los esclavos.

1

**MT 6:22-23** "La lámpara del cuerpo es el ojo. Así que, si tu ojo es bueno, todo tu cuerpo estará lleno de luz. Pero si tu ojo es maligno, todo tu cuerpo estará lleno de oscuridad. Por lo tanto, la luz que hay en ti es oscuridad, ¡cuán grande es esta oscuridad!. "Estas palabras se utilizan con una programación de truco medio donde los alters desobedientes se levantan, bloqueados en su lugar, colocados mentalmente dentro de arañas de cristal, posteriormente sus órganos sexuales, la boca y los lados del cerebro son conmocionados en secuencia. La "luz" hace una rotura severa a todos los alters que experimenten los choques. Esto quiebra a los alters desobedientes y se sustituyen con otros.

**MK 3:24-25**, "Y si un reino es dividido contra sí mismo, ese reino no puede permanecer. Y si una casa es dividida contra sí misma, tal casa no puede permanecer. "Esto se utiliza para ayudar a justificar la copia de seguridad de la programación que no permitirá la desobediencia del esclavo. Los alters frontales se les dice que vayan junto con el resto del sistema, y si no, entonces la casa (el cuerpo) se caerá (cometiéndolo suicidio). Este tipo de programación de las escrituras se utiliza en un forma demoníaca para mantener a la víctima alejada del guión del control mental.

**MK 5** - Este capítulo completo trata de la historia de Legión (que es un gran número de espíritus demoníacos). La historia es también se encuentra en MT 08:33. Legión se coloca en la persona a proteger al "Ojo que Todo lo Ve".

**1 COR 3:16**, "¿No sabéis que sois templo de Dios, y que el Espíritu de Dios mora en vosotros? Si alguno violare el templo de Dios, Dios lo destruirá a él; porque el templo de Dios es santo, el cual sois vosotros. "El esclavo tiene un templo construido en su sistema y se les dice que su amo es Dios. Si se profanara el templo (al tocar la programación) - su amo los destruirá.

**PTR 02:22** - Los esclavos están malditos con el verso "y como perros dijeron que regresarían a su propio vómito". Durante las torturas a falta de comer cosas, el esclavo no quiere vomitar - porque es una práctica estándar que los manipuladores hagan que los esclavos se coman su propio vómito.

**1 COR 11:27**, "De manera que cualquiera que comiere este pan, y bebiere esta copa del Señor indignamente, será culpado del cuerpo y la sangre del Señor. "sangre real y un cuerpo humano real se consumen. La persona se le dice que debe ser digno de este o de lo contrario son culpables.

## **REVELACIÓN O APOCALIPSIS.**

**Las Piedras Blancas de REV. 02:17** - Los alters más profundos pasan por una ceremonia en la que se toma la piedra blanca y una piedra negra con que se da su nombre.

**REV. 6-8.** Los 7 sellos se utilizan para la programación del Sucidio del Armagedón. En primer lugar, está el sello blanco, segundo el sello del fuego, el tercero es el sello negro, y el cuarto el pálido, que es la muerte y el Hades, el quinto, es la sangre y la decapitación, el sexto, son los sismos internos y el séptimo es el oro que es el silencio.

**RV 21** - La descripción de los cielos se utiliza para construir estructuras internas y las piedras utilizadas en el cielo se utilizan para el acceso de los puntos. "La calle de la ciudad era de oro puro, como de vidrio transparente.

**"RV 21:21** -Programación carretera. Las palabras "Alfa y Omega" son programación activa.

Las trompetas y los sellos del Apocalipsis y los caballos de juicio, son parte del control mental Monarca

## **CON UNA ANTIGUA ADVERTENCIA.**

Los profetas de la Biblia advirtieron que el control mental dominaría el mundo en los últimos días. Por ejemplo Pablo escribió: "Pero el Espíritu dice claramente que en los postreros tiempos algunos apostatarán de la fe, escuchando a espíritus engañadores ya

doctrinas de demonios ". 1 TM 4:1,2 "... el dios de este siglo se cegó al entendimiento de los que no crean ... "2 COR 04:04 / En esta línea Jesús el más grande profeta dijo: "Cuando venga el Hijo del Hombre [refiriéndose a su propia segunda venida], ¿encontrará la fe sobre la tierra? "

THES 2:3,4 nos dice que en los últimos días los hombres no soportarán la sana doctrina que significa las enseñanzas del sonido. El profeta Juan advierte que el amor de la verdad era todo lo que protegería a las personas en los tiempos finales de los engaños masivos que vienen. Es este control mental masivo y el control de la mente individual, que permitirá que el satánico Nuevo Orden Mundial se lleve a cabo bajo una conspiración satánica en todo el mundo justo bajo las narices de los ciudadanos del mundo, ¡sin que la mayoría de la gente incluso se alarmen! "... El mundo entero está bajo el control del maligno. "1 JN 05:19.

## **PARTE L.**

### **LA PROGRAMACIÓN THETA.**

La programación Theta debe su nombre al igual que la programación Alfa, Beta y Delta en parte, a los cuatro tipos de ondas cerebrales EEG. Las ondas theta son frecuentes en los niños. Los 4 tipos de ondas se clasifican según su frecuencia de onda que son delta 1-3 ciclos / seg; theta de 4 a 7 ciclos / seg; alfa de 8 a 13 ciclos / seg; y beta 13 + ciclos por segundo. Guerra psíquica se convirtió en una sucursal de la Programación Monarca. Esta es la programación theta. Es el matrimonio de las prácticas ocultas con el estado de la ciencia del arte. La idea de ser capaz de copiar lo que hizo Eliseo al Rey de Siria (2 KG 6:11-12) cuando "telepáticamente" espía a los enemigos, descubriendo sus planes, y por lo tanto arruinando sus posibilidades de éxito. Hoy en día esto se ha llamado "espionaje", y la plaza del Ejército de EE.UU. que utiliza para este objetivo es la "psicotrónica". Por supuesto, la posición de la CIA es que no podían encontrar nada que funcionara, pero eso simplemente no es verdad, porque los co-autores saben de muchos alters Theta y los sistemas de modelos que tienen incrustados sobre la programación Theta han sido exitosos. Los magos negros han estado perfeccionando sus habilidades sobre cómo desviar los ataques mágicos durante siglos. ¿Son sus esfuerzos supersticiosos y el sinsentido vacío los que realmente tienen eficacia?.

Los Illuminati y Hitler creían en la magia negra. Y en los últimos tiempos, los otros grupos involucrados en el control mental basado en el trauma también han estudiado magia basada en la guerra psíquica. Para aquellos lectores que se saltaron la programación del cerebro dividido, es posible que deseen leer esa sección para averiguar cómo los Illuminati crean los alters de la programación a través de la división del cerebro que son muy intuitivos y capaces de interactuar en altas esferas demoníacas como los planos ocultos de las Atalayas mágicas. Algunos de los grupos que hicieron la investigación de la Programación Theta Monarca son:

- General Electric.



- El Hospital de los Veteranos de Guerra.
- Corporación de la Investigación Aérea Garret.
- Universidad de Princeton.
- El Instituto de Investigación de Stanford.
- El Centro de Armas Navales de China Lake.
- La NASA.
- Agencia de Defensa de Inteligencia.
- Boston Thelepone.

Ya sea si el público perciba a la guerra psíquica como viable o no, miles de millones de dólares se han gastado en ella, y numerosos modelos Theta han sido producidos. Se dice que Doce psíquicos en una sala de juntas son capaces de guiar los misiles que se disparan. Hay un número de libros excelentes que han salido sobre el tema. El Batallón de La Nueva Tierra

y las fuerzas Delta del Ejército de EE.UU. se componen de esclavos Monarca capacitados en la guerra psíquica. (Se invita al lector a leer el libro del ejemplo John White. ¿Guerra psíquica Hecho o Ficción? (Wellingborough, Reino Unido: The Aquarian Press.)

El Coronel John B. Alexander ha sido uno de los militares más visibles y prominentes asignados a la formación de proporcionar al Ejército de los EE.UU. con algunas unidades de élite de monjes guerreros que puedan luchar tanto con las artes marciales y la guerra psíquica. Por supuesto, ellos recogieron a su cuerpo élite de múltiples mentalmente controlados para esto. La posición que tiene Alexander es la de Director de "los conceptos avanzados de sistemas de oficina" en Adelphi, MD. Ha trabajado junto con el Coronel Michael Aquino con los esclavos Monarca. El nivel superior de artes marciales implica el uso de las ciencias ocultas. Los Ninji son uno de los pocos grupos que abiertamente han dado cuenta de que su poder proviene de las artes marciales demoníacas. Un espíritu mitad cuervo mitad hombre los empodera. Los Samurai matarían a los Ninji porque ellos utilizan la brujería en la guerra.

Sin embargo, los Samurai y muchas otras artes marciales también utilizan los poderes ocultistas, que son en realidad diferentes formas de la brujería y la demonología, aunque ellos no lo reconozcan como tal. Ahora los Esclavos Monarca estadounidense han sido el primer batallón de infantería a los que se les ha enseñado a lanzar bolas de energía, mover a la gente durante el combate cuerpo a cuerpo, y hacer otras cosas mediante fuerzas ocultistas. (Sí, estos grupos Guerreros / Monjes incluso están entrando en los sacrificios de sangre.)

En 1987, The Seattle Times, publicó un artículo en primera plana del teniente coronel Jim Channon, que trabajò con los modelos militares Theta. La historia se titula "La Nueva Armada, el Experimento del Ejército con el Pensamiento Nueva Era". "El artículo dice:" Así que el ejército intentó un Nuevo Pensamiento New Age - la idea de que el mundo puede ser cambiado al cambiar la manera como la gente piensa de él, y que la mente tiene poderes invisibles pero tangibles aún no se ha aprovechado. Se crearon centros en Fort Ord, California, y en Washington, DC, para explorar la idea intrigante de que este nuevo poder podría sustituir al poder de fuego y hacer las guerras innecesarias. De 1980 a 1982 las propuestas fueron ampliadas en el Fuerte Lewis por el Teniente Coronel Jim Channon .... El Ejército comenzó la búsqueda de los oficiales jóvenes entusiasmados con el 'nuevo pensamiento' y su combinación con los científicos escépticos. Los dos grupos fueron apodado rápidamente "las mariposas [un nombre apropiado para los esclavos Monarca].

Un resultado fue que un tanque de pensamiento del Pentàgono hizo evaluaciones sobre los fenómenos paranormales y trajo a proponentes de la percepción extrasensorial (ESP) formado por personas que podían doblar cucharas con la mente, que podían canalizar espíritus y que podían aumentar los hemisferios izquierdo y derecho del cerebro a voluntad.

El Coronel John B. Alexander, del Ejército de EE.UU. y parte de la programación Monarca, escribió para Guerra Psíquica lo siguiente:

"La Psicotrónica se puede describir como la interacción de la mente y la materia. Mientras que los conceptos pueden estirar la imaginación de muchos lectores, la investigación en esta área ha estado en marcha desde hace años, y la posibilidad de empleo como armamento ha sido explorada. Para ser más específicos, hay sistemas de armas que operan bajo el poder de la mente cuya capacidad letal ya se ha demostrada".

Algunos de estos sistemas son sistemas monarcas del Modelo Theta, y muchos de los militares son hombres jóvenes de los Illuminati. Algunos se han visto en NORAD, en Colorado. Desde esta base se está llevando a cabo el traer al Anticristo en la tierra. La base de NORAD en Colorado es un centro mayùsculo donde se lleva a cabo la programación de los tiempos finales.

El Coronel Alexander afirma que la capacidad de transferir la energía de una persona a otra ya se ha demostrado, y que las emanaciones de la energía del cuerpo han sido probadas y recogidas por la fotografía Kirlian, y, finalmente, que los estados hipnóticos se han inducido telepáticamente con éxito. El Pentàgono y la CIA pasaron muchos millones de dólares hacia la ESP, en menos \$ 6 millones de dólares por año. De acuerdo con la información que se ha filtrado, hay seres humanos psíquicos, pero la capacidad no es una capacidad constante disponible para todos.

A principios de 1980 se supo que la Marina tenía 34 psíquicos, a los que pagaron 400 dólares por meses, para realizar un seguimiento de los submarinos soviéticos. La CIA afirmó durante la guerra fría que 200 expertos de Rusia estaban trabajando en la telepatía. Muchos de los esclavos Monarca de los illuminati hablan sobre el aprendizaje en el plano astral. Una de las razones por la que es difícil desprogramar a un esclavo, se debe a que las partes más profundas saben sobre el proyecto astral, y pueden llevar a cabo la demonología

que ayude a su maestro para proyectarse astralmente a ellos para que el Sistema sea reprogramado.

Si el terapeuta desprograma a un cliente y luego se entera de que las partes más profundas han deshecho el trabajo a través del avión astral, el terapeuta debe examinar la manera de manejar este problema. Este tipo de reprogramación rara vez tiene que ocurrir porque algunos esclavos son siempre incluso parcialmente desprogramados. Uno de los programadores más experimentados en la proyección astral es el programador B. Bowers. Es conocido a nivel nacional por esta habilidad. Él trabajó con el famoso Manly P. Hall, quien también tenía una gran reputación en los Illuminati para la proyección astral. La proyección se logra mediante un trance enfocado en que el espíritu de poder demoníaco abandona el cuerpo y viaja a un punto en particular. Los Grandes Maestros dentro de los Illuminati pueden dar lecciones a los estudiantes sobre el plano astral.

Gran parte del aprendizaje oculto de los Illuminati, según algunos esclavos Illuminati era hecho en el plano astral. Vamos a discutir varios métodos sobre cómo se hace esto.

El método tradicional druida: para enseñar la proyección astral llamada "espíritu de vuelo" es conseguir 3 piedras, una de plata, una de oro y una una negra. Tres pequeñas piedras que se pintan funcionarían. La plata representa la hembra, y las propiedades de la plata. El oro representa al macho y las propiedades del oro. Y la piedra negra representa la media noche y lo desconocido y las propiedades del carbón. La piedra plata se colocará en un lugar selecto a cierta distancia de la casa del estudiante, y luego más lejos la piedra de oro será colocada, y aún más lejos la piedra negra. Durante el sueño, el estudiante druida practicará la búsqueda de los "tres escalones" en orden.

La telepatía ha sido desarrollada por los Illuminati, pero es un secreto celosamente guardado, los alters de los esclavos Illuminati Delta están capacitados para coordinar sus actividades y para detectar si uno de ellos está en peligro. La Universidad de Duke (la cual se enlaza de nuevo a los linajes Duke / Reynolds Illuminati) ha realizado grandes cantidades de investigación sobre las habilidades psíquicas. Sólo ciertas personas tienen la capacidad de ser psíquicas. Un cierto tipo de estructura del cerebro es necesaria y la CIA tiene identificados y cartografiados a todo el mundo con esta capacidad natural en los EE.UU.

Dado que a los esclavos no se les puede dar consistentemente la programación Theta, una implantación quirúrgica de un sodio / litio de alta potencia con receptores / transductores, junto con un condensador de descarga multi-rango es colocado en el cerebro de los esclavos Monarca. Esto da a los manipuladores la capacidad de señalar por medio de señales remotas hacia el cerebro de la víctima. El receptor recoge las señales que estimulan electrónicamente ciertas áreas del cerebro que activa los disparadores de la programación que han sido pre-establecidos. Implantes ahora están siendo colocados en un alto porcentaje de los Esclavos Monarca.

**COMO LAS EXPERIENCIAS EXTRACORPORALES (PROYECCIÓN ASTRAL) ES REALIZADA.**

Otro método para crear fenómenos psíquicos con la ayuda de la electrónica es la proyección astral mediante ondas de sonido. Este método parece funcionar consistentemente, aunque es posible que no sea funcional para algunas personas. Se descubrió que la proyección astral se produce en un momento en que el cuerpo está dormido y la mente está despierta. El Focus 10 es el estado de ánimo en el que el cuerpo está dormido y la mente está despierta, y con el estímulo adecuado, la mente puede vagar en el plano astral. La gente puede entrar en el estado de Focus 10 por sí mismos, pero es raro. El cerebro funciona con las ondas en menos de 16 hz. y el oído humano no puede oír nada por debajo de los 30 hz. por lo que en principio las ondas sonoras no pueden influir en el cerebro. Sin embargo, si un oído oye 100 Hz. y el otro oído oye 104 hz. el cerebro oirá un golpe fantasma de 4 hz. 4 hz pasa a ser una frecuencia theta / delta en la frontera entre el sueño y la vigilia que posiblemente puede iniciar un viaje astral.

Focus 10 es sólo el punto de partida para los viajes astrales. Focus 12, 15, 21 y más allá son los viajes reales. Cuando se proyecta el astral de una persona el patrón BEG de una persona cambia al de un modelo especial llamado alfoides. Para estimular a alguien para proyectarse en astral se le induce al sueño, y luego se deja solo, ya que pierden la conciencia, la mente se sobresalta y despierta con algunas señales beta de alta frecuencia. El cuerpo permanece dormido, y la mente es libre para vagar fuera del cuerpo. Un sincronizador hemisférico (que fue patentado en 1975) se utiliza para obtener los dos hemisferios trabajando juntos.

## **OTROS CONTROLES THETA.**

ELF (Ondas de Frecuencia Extremadamente Bajas) se utilizan para modificar los pensamientos de la gente, implantarles pensamientos y modificar sus emociones, como por ejemplo hacer que una persona este enojada. Las armas de las ondas ELF se utilizan contra objetivos civiles en los EE.UU. Helicópteros sobrevolando con equipos de control mental P7 y las armas de calibración psicotrónicas de sonidos altos están aumentando la red de control de las agencias de inteligencia del Nuevo Orden Mundial.

## **TELEPATIA.**

Esencialmente todos los esclavos Illuminati tienen alters con un lado oscuro a los que se les enseña a ser telepáticos. Habrá diferentes opiniones en cuanto a si esto es real o imaginario. Trabajando fuera del supuesto de que esto es real, entonces ¿cómo los Illuminati lo hacen?. Una vez más hay diferentes opiniones sobre cómo funciona mecánicamente - parece que puede implicar la totalidad o partes de los siguientes componentes:

1: El sistema nervioso humano es capaz de cambiar la constante gravitacional en un campo que rodea a una persona. Si el remitente tiene un campo bajo y la parte receptora tiene un campo más alto que lo normal, pueden fluir los pensamientos el emisor al receptor.

2: De alguna manera, los estados alterados de conciencia influyen a la telepatía. Los experimentos con dos personas que simultáneamente se hipnotizan entre sí, han encontrado que entran en un mundo compartido en el que no tienen que tener la capacidad verbal para comunicarse.

3: Los espíritus demoníacos proporcionan ideas para aquellos que están involucrados en el mundo de lo oculto, como un método para atrapar más al ocultista. En otras palabras, la persona que está cooperando con alguna otra inteligencia. Aunque los diversos grupos ocultistas tienen diferentes maneras de explicar la telepatía, con Alice Bailey & Lucis Trust (y grupos como el Movimiento YO SOY) se explica que usted es un maestro ascendido. En algunos grupos, la telepatía es descrita como poner fuera una energía y luego controlar esa energía. En el ocultismo, una persona debe ser capaz de controlar a su demonio y después ser capaz de enviárselo a la otra persona. Los altos rangos de la demonología, al igual que los altos rangos de los Illuminati, ven en la telepatía la habilidad de controlar demonios.

4: Un exceso de iones negativos en la atmósfera tiene significativamente un aumento de las puntuaciones en los experimentos telepáticos. Cuando se produce la telepatía, los investigadores han observado que el sistema nervioso parasimpático está activo, y esto ocurre junto con un aumento de la cantidad de acetilcolina en el cerebro.

De acuerdo con los altos niveles en lo oculto, hay 7 puntos en el cuerpo áurico. Estos puntos no están en el cuerpo físico, sino que están en lo que se llama el cuerpo etérico (o energía astral del cuerpo) cuya ubicación se encuentra aproximadamente en la misma localidad como el cuerpo físico, excepto que se extiende por unos centímetros más allá. Los 7 puntos - (todos los puntos importantes de portales demoníacos) son la parte superior de la cabeza, el tercer ojo, la garganta, el pecho-corazón, el plexo solar, el bajo vientre, y el área de los genitales (La parte posterior de la cabeza y el bazo constituyen Los otros 2 puntos no están considerados como activos. Hay 21 centros menores, y 49 centros de coordinación que se encuentran en el cuerpo humano.)

Las corrientes de energía llamadas nadis llevan la energía astral a donde la mente del remitente se centra en tomar la energía. El destinatario siente esta energía en el plexo solar. Otra área que se dice que está activa durante la telepatía es la garganta. Se dice que el área de la garganta puede transmitir pensamientos mentales si el remitente y el receptor están en armonía y en buena relación, y se disocian en el cuerpo etérico.

Se dice que la Telepatía intuitiva es una función del tercer ojo y las áreas de la garganta trabajan juntas para enviar pensamientos.

En resumen, hay varios tipos de telepatía diferentes, los cuales utilizan diferentes puntos del cuerpo etérico. Si los terapeutas creen en la telepatía o no, si trabajar con esclavos Illuminati que se sienten cómodos para expresarse, entonces el terapeuta encontrará que las partes más profundas han sido capacitados en la lectura de la mente y en la telepatía.

Un esclavo de control mental Illuminati Monarca será hermanado con otro monarca. Si estas dos personas están en la misma habitación y envían fuera una mirada de amor entre sí, se establecerá un vínculo de conexión de energía que les permitirá comunicarse telepáticamente. Cuando dos sistemas de personalidad múltiple se reúnen, la comunicación va en docenas de niveles a medida de todo tipo de alters homólogos buscan comunicarse.

### **MATAR A DISTANCIA.**

Varios métodos han sido intentados por los militares para dar a sus monjes guerreros la capacidad de matar vía los poderes psíquicos. Uno de los proyectos reportados a finales de 1970, que parece haber tratado de vincular la tecnología con algunas ideas ocultistas anteriores, fue llamada Dreamscan. Cuando una persona estaba en su estado de sueño, las ondas de ondas cerebrales coincidentes eran generadas por algún tipo de hardware, con el fin de causar la muerte de el durmiente. Algunos activos de inteligencia de AT & T se dice que están involucrados en esto.

### **RESUMEN.**

Los militares y los Illuminati están utilizando la telepatía, la guerra psíquica, la proyección astral y otras ciencias ocultas con sus esclavos programados. La capacidad de llevar a cabo algunas de estas ciencias ocultas (habilidades psíquicas) puede ser mucho mayor debido a factores como ciertas drogas, los patrones de las ondas cerebrales, la capacitación y la demonología. Los modelos illuminati pueden no tener estas capacidades integradas, pero los alters más profundos de los esclavos Illuminati tienen generalmente algunos alters que están capacitados en todas estas habilidades.

### **LA PIEDRA FILOSOFAL.**

Uno de los principales objetivos de la alquimia era "La preparación del "potabile aurum", el líquido de oro, un remedio soberano, "Manly P. Hall".

El Oro siempre ha sido llamado el metal de la sabiduría por los Illuminati. los Illuminati son muy conscientes de la búsqueda alquímica para crear el tipo correcto de oro que traerá el conocimiento al mundo.

Los rabinos, que conocen la Cábala, han considerado que la transformación del polvo en oro blanco es el secreto más grande de todos los tiempos. De alguna manera, los Faraones Egipcios habían aprendido el secreto de cómo hacer el polvo blanco de oro el cual visto de cerca es transparente. Este oro es monotónico (con moléculas en un estado de alta rotación), y se parece a la harina para hornear. Esto acelera la glándula pineal, y una sustancia similar de iridio mejora en gran medida a la glándula pituitaria. Sales de oro o de oro amarillo regulares hacen que el cabello del sujeto se caiga, pero el oro blanco es seguro de ingerir.

Después de ingerir el oro blanco durante más de 9 meses, la persona se volverá extremadamente psíquica y libre de enfermedades. El cuerpo de la persona también se iluminará. Ya sea si los Illuminati descubrieron este oro blanco, y han estado utilizando en

secreto cuando sus adeptos van a esconderse durante meses de entrenamiento largo, o si sólo se juega con sustitutos no se puede decir.

En cualquier caso, en los últimos años un hombre llamado David Hudson, que es del linaje santo número 13 (del linaje Illuminati 13- el linaje de Guisa), descubrió y patentó el oro blanco. Nombró el oro blanco Ormuz, que es el nombre oculto para el Priorato de Sion. Ormuz también está relacionado con el gnosticismo en el mundo antiguo. Ormuz es también la palabra hebrea para "árbol de oro", que David encuentra apropiado, ya que este oro blanco es el elixir de la vida a partir de donde el sho-pan (y el maná) fue hecho.

Se dice que esta fue la razón por la cual el Sacerdote brillaba cuando salió del Sanctosantorum, después de comer el sho-pan. David Hudson, le dijo al co-autor Fritz que apoyaba el objetivo cabalístico de Adam Kadmon. Debido a que Hudson sabía muy bien sobre la cábala, parece probable que él entendía de lo que Adam Kadmon realmente se trata. Los Esclavos Monarca de la Casa de los Rothschild han revelado cómo los Illuminati son capaces de hacer lo que ellos llaman Proxying. Se trata de una transferencia de la Mente-Espíritu, realizada por los traumas de hermanamiento, la canalización, la comunicación telepática, y la proyección astral, de manera que todos los esclavos de todo el mundo están siendo arrastrados en una única e interrelacionada mente demoniaca mundial.

No entendemos cómo el oro blanco y el iridio ayudan al cuerpo a ser un semi-conductor de modo que el cuerpo sea altamente psíquico, pero lo hace. Esperamos saber Más. David Hudson tiene la patente (la patente de EE.UU. y algunas patentes internacionales) del oro blanco. Hay una serie de estudios científicos sobre el oro blanco que verifican el poder del oro blanco en el cuerpo humano. Cuando el co-autor Fritz habló con David Hudson, por supuesto que sabe el mundo ocultista de manera excepcional, además de ser experto en la Cábala, afirmó que no tiene nada que ver con el mundo de lo oculto, y que esto queda lejos de los Illuminati. Él dice que el tomó lo que era llamado ocultismo y lo convirtió en ciencia. La plática del co-autor con él le dejó muchas preguntas.

David Hudson le ha dado a la humanidad el secreto más importante que ha cautivado a las mejores mentes del mundo de lo oculto durante siglos, la búsqueda de la piedra filosofal.

## **OTROS LAZOS ESPIRITUALES DE ESCLAVITUD.**

Hay una serie de actividades que son trampas para atrapar gente, tanto a esclavos Monarca como a las personas en particular, que no son reconocidas como tales. Según las enseñanzas de la Biblia, Satanás está tratando de desarrollar en el hombre habilidades ocultas, así como proporcionarle algunos extraordinarios poderes sobrenaturales para fomentar la independencia del hombre de Dios, en oposición a la fe del hombre en, el compañerismo con y la dependencia de su Creador.

Así como el hombre desarrolla estos poderes ocultos que formaban parte del Adán físico y mental, las habilidades psíquicas y físicas de la humanidad hacen que el hombre se sienta

cada vez más divino. La independencia del hombre de su Dios Creador lo hace más vulnerable y más dependiente de Satanás. (Cf. versículos en las Escrituras acerca de la caída, 1 Cor. 15:4,5,46, cómo el hombre es una combinación de espíritu, cuerpo, alma en 1 Tes. 5:23, y cómo el Sistema de Satanás va a realizar el comercio de las almas y tendrá el poder de las almas de los hombres, REV 18:11-13.)

Debido a la corrupción del hombre, Dios no quiere que se desarrollen estas habilidades. Por ejemplo, la energía atómica puede hacer al hombre poderoso, pero el hombre no se ha desarrollado espiritualmente lo suficiente para que estas habilidades sean usadas de una manera piadosa. La humanidad, según la Biblia, no está preparada para estas habilidades, hasta que la humanidad se encuentre en un alto camino espiritual con Dios. Hoy en día, la humanidad carece de la autoridad de Dios para usar los poderes ocultos. El coqueteo de la humanidad con los poderes ocultos, es similar al muchacho adolescente que es desobediente a las directrices de su padre y utiliza sus nuevos poderes sexuales antes de que él haya aprendido la responsabilidad de cómo utilizar su nuevo poder con responsabilidad. Nosotros no debemos ser ignorantes de las artimañas de Satanás. La comprensión de estos poderes, al igual que la comprensión del adolescente acerca de la sexualidad de una manera constructiva, no es lo mismo que el uso irresponsable de estos poderes.

Uno de los más peligrosos espíritus que atrapan, es el Espíritu del Juego. Los Illuminati saben que si pueden conseguir que un hombre se haga adicto a los juegos de azar, el juego traerá a todo espíritu maligno con él. Cuando un hombre es adicto a los juegos de azar no podrá hacer nada. El juego introduce la codicia y la lujuria. Un hombre con grandes deudas de juego asesina, vende a sus hijos, miente, engaña, roba, etc. Esto no es simplemente las opiniones de los dos autores, sino la experiencia de los Illuminati en el trabajo con la naturaleza humana. Cuando los Illuminati quieren destruir un linaje, lo harán a propósito en tratar de conseguir que el linaje de ese hombre y esa mujer entre en directo con una adicción los juegos de azar, lo que iniciará un ciclo de malos espíritus pasados de generación en generación. En fin, de introducir el espíritu del juego en la sociedad a gran escala.

El rechazo, el abuso, la falta de poder y la falta de respeto que los indios americanos han recibido del hombre blanco, ha abierto los indios americanos la aceptación que encuentran en la apertura de las instituciones de los juegos de azar en sus tierras de reserva como una buena cosa. El indio americano está ganando de nuevo algo de poder y dinero, pero sus operaciones de juego los está llevando a más esclavitud. Una vez más vemos el trauma, y la posterior mentira de programación que se realiza en una escala masiva. Una vez que el espíritu de los juegos de azar está muy arraigado, seguirá fortaleciendo su control sobre las personas y la sociedad. A los Esclavos Illuminati Monarca, como una Madre de la Oscuridad o Gran Maestro, les son dados poderes ocultos. Ellos están conectados también con frecuencia a los juegos de azar - los que tendrán alters a los que les guste jugar. Los juegos de azar son realmente actividades que atrapan a las personas. El símbolo que los programadores utilizan para simbolizar los bucles de esclavitud que onstruyen es el signo del infinito, el mismo signo que vimos en la parte delantera de la revista de Billy Graham.



