

ACERCA DE LOS DIOS DEL SOL NEGRO

Dentro de todos los sistemas Iniciaticos siempre encontramos Arquetipos Divinos con los cuales conectarnos, tal vez este es uno de los aspectos más atractivos de la Magia en si, lograr desarrollar contacto con seres de otros Planos de Existencia y ganar su favor. Esta clase de experiencias donde conectamos o tenemos contacto con otras Entidades reciben en Occidente el Nombre de Invocación y Evocación.

Magos y Brujas de distintas tradiciones en la Magia logran contacto siempre con una escala de seres Elementales, Totems y posteriormente Dioses. En cierta medida los Dioses o figuras Arquetipicas que conectan con el Sol Negro llevan un sistema similar, mas sin embargo el enfoque o la orientacion de los mismos es distinto, esto es algo que solo los miembros de Orden como tal comprenderan durante el proceso.

El Sistema Iniciatico del **Arcanum Ordo** :: **Nigri Solis** se nutre de tres Corrientes espirituales como tal:

Sumeria – Babilonia: Magia Sumeria Babilonica profundizada en Astrologia, Magia Talismanica, Sueño Lucido y Proyección Astral. En esta parte del sendero tambien se estudian los Grimorios Medievales y otros Grimorios de Magia actuales como formas alternativas de magia.

Magia del Hielo: Metodos avanzados de Oraculo y Magia Runica, Shamanismo Nordico, desarrollo de Alta Bioenergia (Vril) y Pathworking Nordico.

Tantra Vamachara: Se asimilan a los procesos iniciaticos de dos Linajes Tantricos, pero con orientacion hacia las dos corrientes anteriores.

- **Kaula Tantra:** Magia Sexual
- **Aghori Tantra:** Conexiones con la Muerte en todo sentido de Cosciencia.

La union o convergencia de estas tres Corrientes desarrolla el termino SuBaMHTa, el sistema SuBaMHTa es una extraordinaria mezcla de Magia Occidental Pagana, Magia del Medio Oriente y de Oriente, por la tanto el sistema es bastante eclectico, ya que el Sol Negro como forma de Cosciencia no tiene limitaciones de ninguna clase.

SuBa = Sumeria Babilonia

MH = Magia del Hielo

Ta = Tantra Vamachara

Una vez hemos entendido un poco sobre la constitucion del Sendero Inicial del Sol Negro podremos entonces profundizar en sus Dioses, Deidades o Arquetipos. Para continuar debemos recordar que este es un sistema Esoterico y que por ende los Arquetipos siempre seran mas Internos que externos.

Dioses Sumerios Babilonicos

Los Dioses Mayores y Los Antiguos

Cuando empezamos a estudiar las corrientes o tradiciones Sumerio Babilonicas bajo el enfoque del AO.:NS podremos notar que hacemos enfasis en los estudios del Necronomicon de Simon, consideramos que este tomo de Magia, este Grimorio, que ha sido tan satanizado, bajo el cual supuestamente han ocurridos actos inpronunciabes, realmente ha sido despretigiado por el uso de magos novatos o de aficionados a lo oculto. El Grimorio del Necronomicon nos remonta a la magia del Medio Oriente, una magia prohibida a los ojos de la religion del Profeta dentro de los confines de su tierra, desarrollada y elaborada por Abdul Al Hazred, aque que se atrevio en contra de las normas preestablecidas de su cultura a escribir, redactar o recopilar el Grimorio.

Si bien es cierto que la Magia del Necronomicon puede ser peligrosa para quien la usa sin tener conocimiento previo de las Artes Ocultas, tambien es cierto que puede ser extremadamente potente para el mago que la utiliza con sabiduria.

En la Tradicion Sumeria Babilonica encontramos la epica batalla por el Universo librada por Mumu Tiamat, el Dragon del Caos Inmanifiesto, y por su contrincante Marduk Kurios, Señor de la Justicia Divina y poseedor los 50 Nombres, ambos luchan por establecer su reino dentro del Universo, al final de la gran batalla Mumu Tiamat es derrotada por Marduk. Una vez Marduk Kurios vence a Tiamat crea la Raza Humana apartir de la Carne de Tiamat, la Sangre de Kingu (hijo de Tiamat) y su propio Aliento. Como podemos ver en este caso según la mitologia Sumeria el ser humano en su constitucion posee dos partes Caoticas; la Carne de Tiamat y la Sangre de Kingu, y posee un parte Cosmica que seria el Aliento de Marduk.

El Necronomicon nos esneña a tener contacto tanto con los Dioses del Cosmos como con los Dioses del Caos, evidentemente para la Consciencia Humana es mucho mas facil seguir un proceso conociendo primero el orden de las estructuras (Dogma) y luego seguir el factor caotico (Pragmatismo), es decir, primero aprendemos a tener contacto con los Dioses del Cosmos y luego tendremos contacto con los Dioses del Caos.

El Sistema Sumerio Babilonico centra sus ideas en la Astrologia y la Astronomia, es decir en la Magia Planetaria o Magia Estelar, donde se toman a los 7 Planetas Clasicos o Platonicos como los Dioses Principales, cada Planeta tiene una cara Luminica y una cara Oscura, la cara Luminica hace referencia a los Dioses del Cosmos, los cuales son llamados los Dioses Mayores o Zonei, reciben el nombre de Zonei pues estan dentro de la Zona de nuestro sistema Solar. La cara oscura hace referencia a los Dioses del Caos, que tambien son llamados Antiguos o Azonei, reciben el nombre de Azonei pues estos se encuentran en el Inframundo y se considera que estan en otro Velo de nuestro sistema Solar. Esta tabla servira como ejemplo para ver a los Dioses Principales de ambas partes, sin olvidar que al final de cuentas son los mismos aspectos de cada Planeta como tal, solo que en su fase Cosmica y Caotica.



Dioses Mayores	Planeta	Antiguos
Nanna Sin	☾	Dagon
Nebo	♀	Nyarlathotep
Innana Ishtar	♀	Shub-Niggurath
Shammash Uttu	☉	Azag-Thoth
Nergal	♂	Kutulu
Marduk Kurios	♃	Yog-Sothoth
Ninib Adar	♄	Yig

(Marduk y Tiamat)

La primera parte o forma del Camino consiste en Abrir los 7 Porticos que dan paso a las 7 fuerzas de los 7 Dioses Mayores, cuando esto ocurre el Mago gana poder sobre el Cuerpo Astral o el Cuerpo Estelar y logra el dominio de las Fuerzas Cosmicas, aprende a Abrir y a Cerrar los Umbrales de otros Planos de existencia, este Camino se desarrolla a traves del Grimorio del Necronomicon de Simon, sin embargo estudiamos otras versiones del Texto como tal.

Luego de esto el Mago empieza a conectar con las esencias del Caos, ya habiendo aprendido a Abrir y a Cerrar los Umbrales, el Mago esta preparado para contactar con dichos seres, los Antiguos o Azonei, este Camino se desarrolla a traves del Grimorio del Al Azif, muchos creen que el Necronomicom de Simon y el Al Azif son el mismo tomo, pero la realidad es en verdad otra.

El Mago de la Magia Sumerio Babilonica siempre guarda un profundo respeto a las Dioses a los que esta sirviendo en determinado momento del Camino, sean los 7 Dioses Mayores o los 7 Antiguos, el Mago acata sus ordenes y dictamenes al pie de la letra y si en algun caso llegase a salir de las normas establecidas por alguna de esta dos ramificaciones esto le traeria graves consecuencias.

Dioses Nórdicos

Los Señores del Hielo

Mientras en los Misterios de la Magia Sumeria nos enseñan como cruzar, los Umbrales, Puestas y Porticos de los Mundos Internos, la Magia del Hielo nos enseña que podemos encontrar en dichos mundos. Aquellos que han desarrollado previamente el Cuerpo Astral o Cuerpo Estelar a traves del Necronomicon reciben el "Mapa" de la Magia del Hielo y acceden a los mundos Internos. Los mundos Internos pueden ser amplios y variados, sabemos que en la magia Occidental, mas especificamente en el sistema Enochiano se nos habla de 30 Aethyrs o 30 Planos que vamos explorando en forma Ascendente, como si estuviésemos ascendiendo cada vez mas en un cielo mas puro. En el caso del AO.:NS nuestra exploracion es todo lo contrario, similar a los sistemas Qliphoticos empezamos un proceso de descenso, como si de los Tuneles de Set se explorasen a nivel Astral.

El Iniciado de la Magia del Hielo aprende a viajar por un Mapa extenso donde puede transitar por el Arbol del Mundo, por el Yggdrasil, contactandose con las entidades que habitan en cada Mundo, en cada Rama del Arbol, y aprendiendo de los Maestros que alli se encuentran. El Mago hace contacto con los Elementales, Totems, Gigantes etc. Una vez ha explorado los Nueve Mundos del Yggdrasil el Mago del Hielo puede explorar tambien los Nueve Inframundos del Helderasil, viendo los aspectos mas densos del inconsciente Humano.

Finalmente puede el seguir las Lineas del Dragon que son las entradas y caminos al centro de la Tierra donde se encuentra el Reino de Agharta y su capital Shambalah, ciudades y seres Intraterrenos se encuentran cerca al Sol Negro del Centro de la Tierra.

Cuando aprendemos a viajar de esta forma, podemos hacer contacto con los Señores del Hielo, los Señores del Hielo son los 7 Dioses Nordicos principales, todos ellos provienen o tienen origen en Vides, el Rey y Señor de Agartha. Hay algunos iniciados de otras tradiciones que afirman haber contactado con otras emanaciones del Señor del Hielo principal, y para el AO.:NS esto no es de extrañar, pues en cierto sentido los Dioses, todos en el fondo, estan conectados.

Los Señores del Hielo son tambien llamados Ice Lords, claramente su traduccion al ingles, y de cualquier forma estos 7 Señores del Hielo rigen la vida del Mago del Hielo, dando las instrucciones que este debe seguir. Un Budista Tibetano hizo una aclaracion de lo importante de trabajar con los Dioses o Deidades de Universo B, sean Loas Petro del Vudu, Demonios Qliphoticos, Dioses Mayores y Antiguos o Señores del Hielo o Trowo Yidams del Bôn Po:

“Trabajar con entidades y corrientes de Universo A es como ser un policia, llevas una vida austera y humilde, regida por el amor y la entrega a los demas, esforzandote en cada acto para sobrevivir, de vez en cuando debes atrapar algun ladron, si como Policia fallas y no lo le atrapas, lo maximo que podra hacer tu Jefe sera darte un llamado de atencion, una palmadita en la espalda y decirte que continues con el caso investigando hasta solucionarlo.

Cuando trabajas con entidades y corrientes de Universo B es como ser un mafioso, llevas una vida llena de excesos y lujuria, regida por el instinto y la devocion a ti mismo, esforzandote en cada acto para ser el mejor en tu ley, en algun momento tu Jefe o Jefes te pidiran que realices algun trabajo para ellos, cuando trabajas con la mafia no puedes fallar, ya sabes que siempre todo fallo tiene su costo, en este caso, si fallas, tu Jefe o tus Jefes tomara una seria represalia que puede afectar seriamente algun aspecto de tu vida y llevarte incluso a la muerte”

Si trabajamos con estas fuerzas, debemos hacerlo con sumo respeto por las mismas, no desobedecer ninguno de sus mandatos o contrariarles de forma alguna, pues ellos son nuestros Maestros Internos, son ellos quienes llevan los dictámenes de nuestro avance Interno. A cambio de esto el Mago de Universo B puede tocar facetas y experimentar estados que nunca otro Mago experimentaria ni podria imaginar, desarrollar facultades y habilidades que Despierten y Liberen su Consciencia de manera singularmente poderosa y no restringir nunca en ningun aspecto la fuerza e instinto de su Ser.

La siguiente imagen nos brinda una idea de cuales son los 7 Señores del Hielo principales y que Runas nos pueden conectar con los mismos:



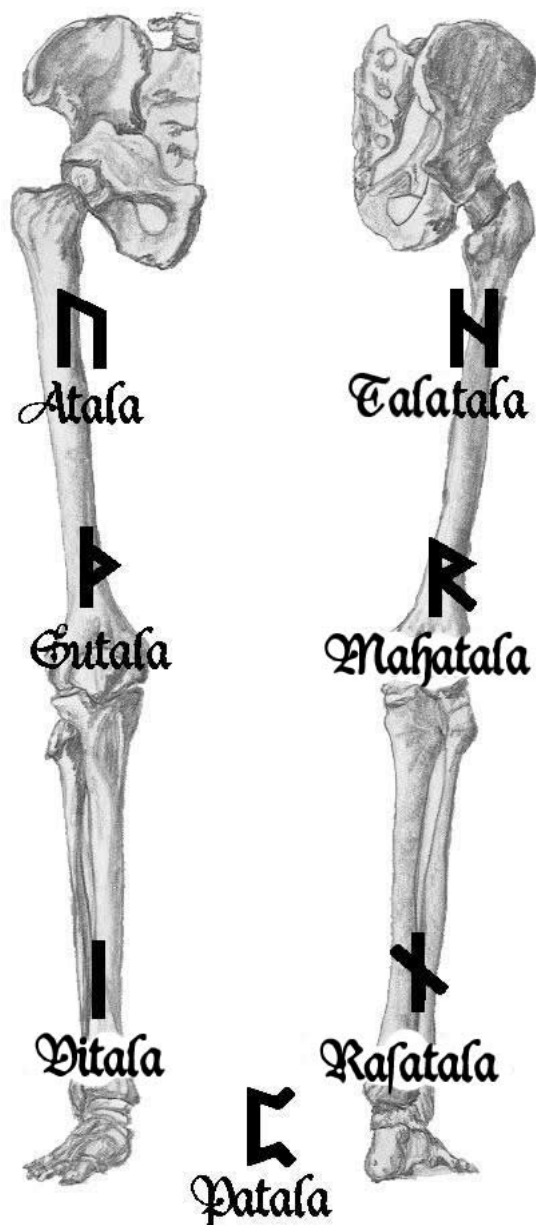
Vemos en este caso que los 7 Señores del Hielo están cada uno con su Runa exceptuando a Vides Rey y Señor de Agharta, hay que hacer una aclaración sencilla en cuanto a Freyja. Como en todas las Tradiciones Paganas, Freyja hace parte de lo que se conoce comúnmente como la Triple Diosa, es la fuerza femenina en sus tres aspectos, Freyja la Doncella, Frigg la Madre y Hel la Arpia, en realidad estos tres aspectos femeninos están unificados y son inseparables, por lo cual podemos comunicarnos con Frigg y con Hel, que son una misma Señora del Hielo junto con Freyja, el contacto se logra con la misma Runa.

Chakras Oscuros – Myrkhvæll

Mientras en la Tradición Sumerio Babilónica y la Magia del Hielo vemos como el Mago cumple los mandatos de 7 Dioses que llevan su proceso interno, el Tantrista por el contrario no posee Dioses en realidad, Kali y Shiva son la manifestación de sí mismo. Mas bien el Tantrista confronta los aspectos más oscuros de su ser y toca los 7 Chakras Prohibidos, estos se diferencian los 7 Chakras comunes que se extienden ascendentemente por la Columna vertebral. Los 7 Chakras Prohibidos o Myrkhvælls (Ruedas Oscuras) como son llamados por la Magia del Hielo se ubican más bien en las Piernas, extendiéndose a través de los Muslos, Rodillas, Tobillos y Pies.

Cada uno de ellos despierta una cualidad inconsciente y oscura del Ser que el Tantrista debería experimentar con Consciencia no por mucho tiempo para lograr dominarla, este proceso siempre debe ser Guiado por un Maestro o Guro que sepa encaminar al Chela (Discípulo) hacia el fin deseado.

A medida que las Flores Prohibidas despiertan en cada una de sus condiciones, el Chela busca desarrollar la sensación o el sentimiento de cada Flor o Rueda Oscura con Consciencia y así desarrollar control sobre la misma. Como se ha manifestado anteriormente este proceso es complicado y requiere de una supervisión rigurosa por parte de algún Maestro preparado.



Los Tantristas consideran que toda su Divinidad se haya dentro de si mismos, y mas alla de buscar el contacto con otras Entidades o Dioses buscan el contacto consigo mismos en toda manifestacion. Los Linajes Kaula y Aghori enseñan al Tantrista a Transmutar su Consciencia a traves del enfretamiento de los Tabues o la Muerte.

Asi como la Tradicion Sumerio Babilonica posee a los 7 Dioses Mayores y a los 7 Antiguos, y la Magia del Hielo nos habla de los 7 Señores del Hielo, el Tantra Vamachara nos habla de estas 7 Flores Prohibidas o Ruedas Oscuras, ellas despiertan la densa y oscura Consciencia del Ser que el Ego mundano normalmente niega pero que profundamente y en secreto acepta.

Aquí estan las 7 Flores Prohibidas o Myrkhvelds:

1. **Atala** - Miedo y Lujuria.
2. **Talatala** - Confusión prolongada.
3. **Sutala** - Celos Vengativos
4. **Mahatala** - Falta de Consciencia.
5. **Vitala** - Enojo Furioso.
6. **Rasatala** - Egoísmo.
7. **Patala** - Malicia y Asesinato.

Finalmente daremos una tabla sencilla que nos mostrara cada uno de los Aspectos Divinos de cada uno de los Linajes que comprende la Orden del Sol Negro, recordemos que cada Dios Oscuro, de cada Tradicion Magicka, cada ser o Aspecto Divino que despierte el Inconsciente del Ser Humano fue, es y sera considerado una manifestacion del Sol Negro.

Dioses Mayores	Antiguos	Ice Lords	Flores Prohibidas	Planeta
Nanna Sin	Dagon	Loki	Atala	☾
Nebo	Nyarlahotep	Odin	Talatala	♀
Innana Ishtar	Shub-Niggurath	Freyja	Sutala	♀
Shammash Uttu	Azag-Thoth	Balder	Mahatala	☉
Nergal	Kutulu	Thor	Vitala	♂
Marduk Kurios	Yog-Sothoth	Tyr	Rasatala	♃
Ninib Adar	Yig	Vides	Patala	♄

AONS 236